

围棋 收官一月通

围棋一月通丛书

倪林强

. 3

00

文化出版社

围棋一月通丛书

围棋入门一月通	邱百瑞
围棋定式一月通	朱 泓
围棋布局一月通	邱 鑫
围棋中盘一月通	邱百瑞
围棋死活一月通	吕国梁
围棋手筋一月通	倪林强
围棋收官一月通	倪林强

ISBN 7-80511-738-1



9 787805 117386 >

华北水利水电学院图书馆



207008030

棋

G891.3

N500

围棋收官一月通

倪林强



QAN 48/67



700303

上海文化出版社

出版说明

近年来,我国学围棋的人(尤其是少年儿童)越来越多,这是非常喜人的。为了使围棋爱好者、特别是少年儿童围棋初学者在学棋伊始,能得到正确的启蒙和指导,尽量少走弯路,达到事半功倍的效果,我们特地邀请围棋教练、专家和高手针对初学者学棋的特点问题,编写这套“围棋一月通丛书”,以飨读者。

“围棋一月通丛书”是为围棋入门和入门之后到高手让9—7个子之间的读者写的书。对围棋爱好者和有志于成为围棋手的人来说,这个阶段是至关重要的,是打下基础并建立初步正确围棋概念的阶段。这步走得对,以后可以少花许多时间去摸索,可以较快掌握围棋基础知识和提高围棋技术水平。否则,就会事倍功半。

“围棋一月通丛书”一套七册:《围棋入门一月通》、《围棋布局一月通》、《围棋定式一月通》、《围棋中盘一月通》、《围棋死活一月通》、《围棋手筋一月通》、《围棋收官一月通》。其中《围棋入门一月通》是在著名围棋启蒙教练邱百瑞重印17次之多的畅销书《围棋一月通》的基础上修订收入的。

“围棋一月通丛书”各册内容分工不同,每册都就围棋某一方面的基础知识、基本技术作讲解、分析和练习,但却有个共同点,那就是抓住围棋初学者的心理特点,如急于求成,如“贪吃”,如容易下无理棋,等等,在传授知识过程中不断纠正

初学者易犯的错误，在不断纠正错误中传授知识。这个共同点贯彻各册的始终。

“围棋一月通丛书”各册采用同一种写作形式，即一个月（30天）讲解、演示一个方面的常识，如布局、中盘等，每天一课，有的七天左右有一个阶段性练习，复习前几天所讲的内容，便于读者学习和掌握这些知识；有的当天讲解当天做练习，力求立竿见影，当场巩固所学知识；定式部分所讲解、演示的都是些基本定式和常形，则采用强调、提示和小结的办法，不另做练习。一个月的学习、理解消化和练习后，只要是专心的、认真的，就可以粗通该方面的基础知识——这也就是本丛书取名“一月通”的缘故。

“围棋一月通丛书”是以邱百瑞教练（曹大元、芮乃伟、钱宇平、杨晖、常昊等国手的启蒙老师）为领衔作者的围棋专家奉献给读者的围棋读物，既可作围棋教师的初级教材，又是围棋初学者无师自通的课本，一经出版将会受到大家的欢迎，这是当然的！

上海文化出版社

1997年4月8日

前 言

一局完整的围棋对局，是由开局阶段的布局、中盘阶段的各类战斗以及终盘阶段的官子三个部分所组成。

围棋对局常有“一局棋的胜负在于终盘的官子阶段”的说法。即使在专业棋手的实战对局中，进入终盘的官子阶段后，也经常会出现一些微小的失误，这些失误虽小，有时仅一、二目，但对全局胜负而言，却是至关重要的。

因此，在进入终盘的官子阶段后，读者行棋应该次序井然地按照官子的先后手、大小等有条不紊地进行。否则，全局的形势就会发生变化：由优势变为形势不明或者导致形势逆转；或者是使本来就不利的局势差距越拉越大。

本书将通过最基本的官子介绍，由浅入深地教会每一位初学者如何识别各类官子以及正确的收官方法。

收官阶段是铤而走险的时候，因此，要收好官子，当然要学会计算。官子的各类计算既不复杂又并不难懂，主要是一些加减计算，只要读者掌握了基本的计算技巧后，官子的计算问题就会迎刃而解。

业余棋手在对局时往往会注重于中盘的搏杀，而忽略官子的重要性，这点是许多业余棋手的通病。因此，希望读者在官子上多花一些时间，先学会计算，再掌握一些官子技巧，加强收官的实力，那时，你就会惊奇地发现，对局时的胜率已有了较明显的提高。

判断一位业余棋手水平有两个非常重要的依据：是否能够搞清局部的死活；另一个即是是否会正确收官。

希望本书能帮助你掌握官子的一般技巧，并为以后登堂入室打下坚实的基础。

倪林强

1997年1月

目 录

出版说明	1
前言	1
第 1 天 收官的基础知识	1
第 2 天 官子价值的计算	10
第 3 天 官子的类型	19
第 4 天 收官的次序	26
第 5 天 练习	33
第 6 天 常用的收官手段:扳接	39
第 7 天 尖	47
第 8 天 飞	56
第 9 天 点	63
第 10 天 立	71
第 11 天 星定式后的官子价值	80
第 12 天 正确的收官与损着(一)	89
第 13 天 常用的官子手筋(一)	98
第 14 天 九路棋盘的收官	108
第 15 天 练习	119
第 16 天 常用的收官手段:托和顶	129

第 17 天	跳	137
第 18 天	断	144
第 19 天	靠	152
第 20 天	夹	161
第 21 天	小目定式后的官子价值	169
第 22 天	常用的官子手筋(二)	178
第 23 天	十一路棋盘的收官	188
第 24 天	练习	199
第 25 天	正确的收官与损着(二)	209
第 26 天	常用的官子手筋(三)	220
第 27 天	大官子的计算	230
第 28 天	十三路棋盘的收官	239
第 29 天	全局的收官	249
第 30 天	练习	263

第1天 收官的基础知识

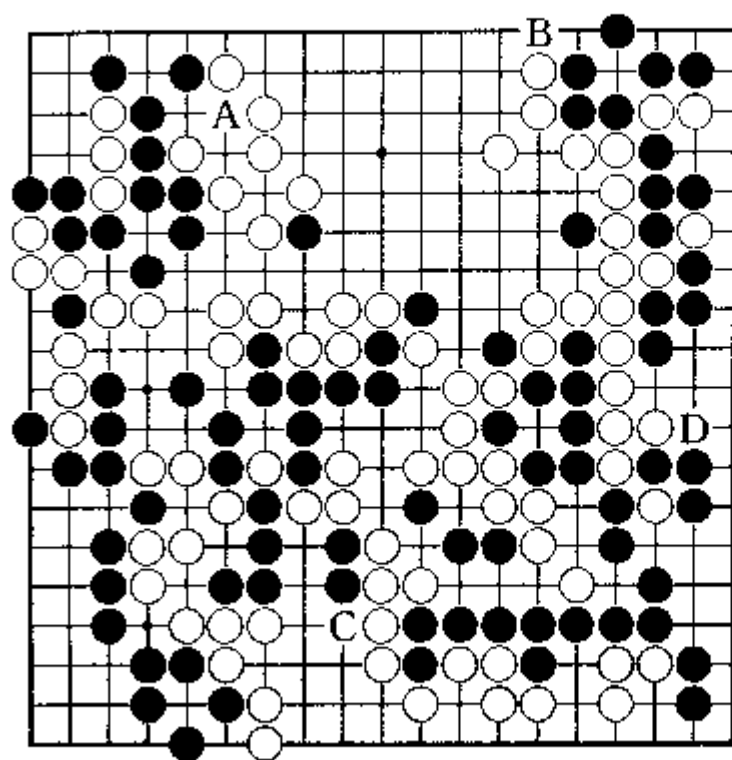
学习官子的基础知识，是每位进入围棋黑白世界的读者的必修课。学习了官子最基本知识，并且熟记有关内容，才能顺利地学习本书以后的内容。因此，对初学者来说，今天讲解的内容是绝对不能缺少的。

在初学围棋阶段，对局者往往注重于中盘的搏杀，时常是一方吃掉了另一方的大龙而迫使对手认输，这样，棋局也就不再进入最终的官子阶段，但这在围棋对局中仅是为数不多的一小部分。随着棋手棋力的不断提高，靠吃掉对方大龙取胜的可能性越来越小。可以这样说，绝大多数的对局都必须进入终盘时的收官阶段，而这时所下的每一着棋是否正确，都直接关系到最终的胜负。因此，要想提高胜率，就必须提高官子的水平。

什么是官子呢？

当对局进入终局阶段时，双方在棋盘上所围得的地域已基本定型，此时双方的重点是围绕着棋盘上的各个价值不等的着点，将还未彻底定型的着点定型，这些把棋定型的着点就是官子。

为了加深读者的了解，请看例图所示：目前的棋局已很明显进入了终盘阶段，在图中标出的A、B、C、D各点，均是当前的价值不等的官子。



例 图

收官，就是将各个价值不等的官子组合起来，通过分析比较并计算出各个官子的具体价值，然后再依次占据这些着点，这个过程就叫收官。

例图中黑白双方依次占据 A、B、C、D 和其他官子的过程，就是收官的整个过程。

当然，官子的含义并不仅仅局限于棋局的终盘阶段。有时，在布局阶段、定式之后以及中盘的作战中，都可能包含着各种各样的官子。如何正确地收官，就是本书要讲解的主要内容。

收官必须“斤斤计较”，目目收好，因此，要收官，先要学会点目。

图一 这是一局棋终了时的图形。如何判断这局棋的胜负呢？

最简单的方法是将对方在己方势力范围内的死子全部拿掉，然而任意选定一方，开始数子。

图一由于黑白双方在对方势力范围内都没有死子，数子就相当简单。如果数黑子，则全局的黑棋共有 190 枚。根据围

棋的规则，黑棋先行应贴还白棋 $2\frac{3}{4}$ 子，那么，胜负的最终结果是： $190\text{子} - 180\frac{1}{2}\text{子} - 2\frac{3}{4}\text{子} = \text{黑胜}6\frac{3}{4}\text{子}$ 。

图二 本图的对局还未结束，如果现在问你谁赢，你能判断清楚吗？

本图与图一非常相似，只是本图在双方子力交错点上还留有一些官子中价值最小的单官。要判断胜负，最直接的方法是收完全部的单官，再按图一的方法数子，也能得出胜负的结果。但如果全局的官子众多，则很难有效地分清胜负，这种方法显然不够理想。

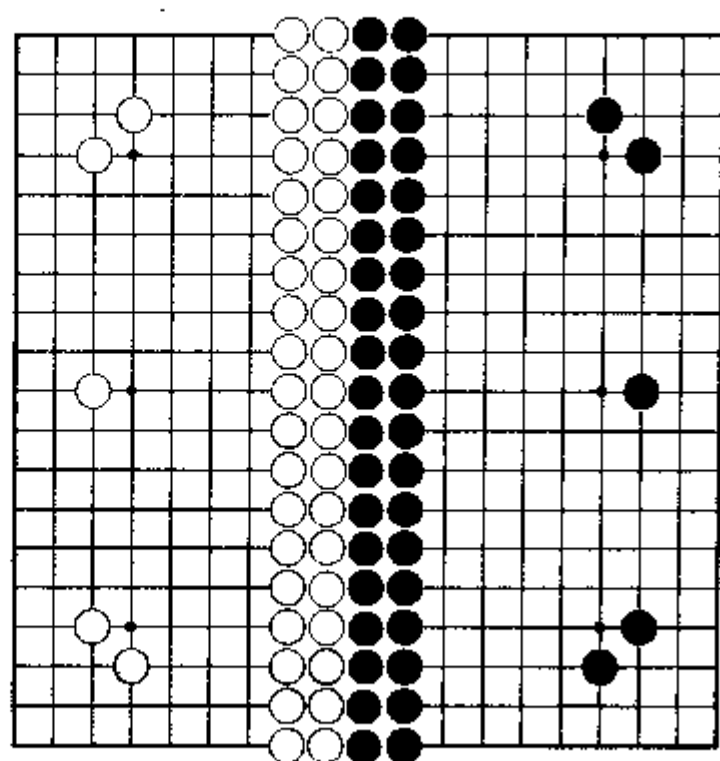


图 一

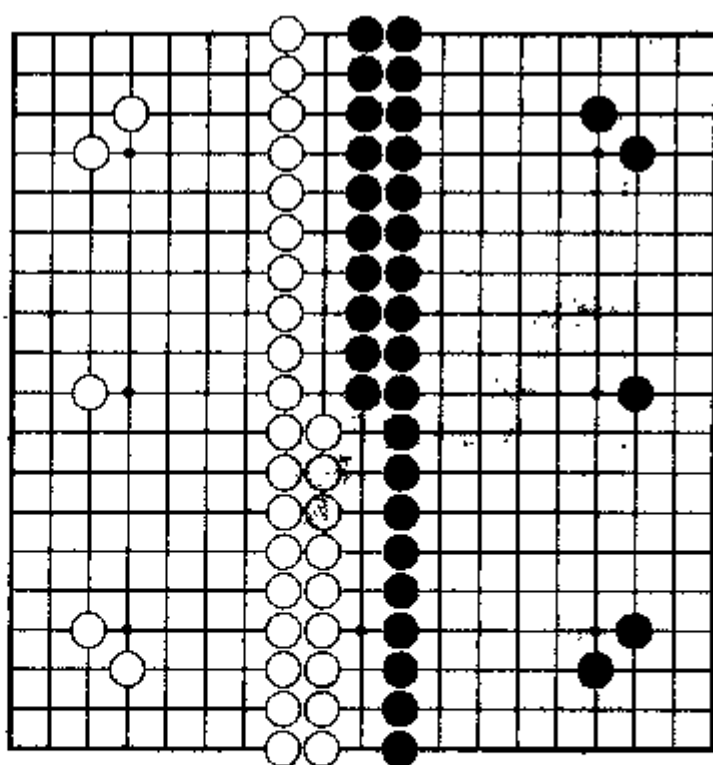


图 二

要想改变图二的数子方法，就要直接点双方势力范围内

的空格,也就是各个交叉点。如图二所示,黑棋势力范围内的交叉点共有 147 个,而白棋势力范围内的交叉点共有 128 个,棋盘上黑棋比白棋多围了 19 个交叉点。由于每两个交叉点相当于一子,那么本图盘面上黑棋比白棋多占了 $\frac{19}{2} = 9.5$ 子。本局最终的胜负结果为: $9\frac{1}{2}$ 子 - $2\frac{3}{4}$ 子(贴子) = $6\frac{3}{4}$ 子,其结果与图一相同。

对于以上的各个交叉点,我们有一个统一的名称,那就是“目”。

简单地说,目就是在己方势力范围内所围住的各个交叉点。

图三 在这块黑棋已经确定的边角上,黑棋围住了多少目?

对于左下角的黑棋,我们只要依着正确方向,将每一个交叉点逐个点过来,就可以得知,这块黑棋势力范围内共有 22 个交叉点,也就是我们所说的 22 目。

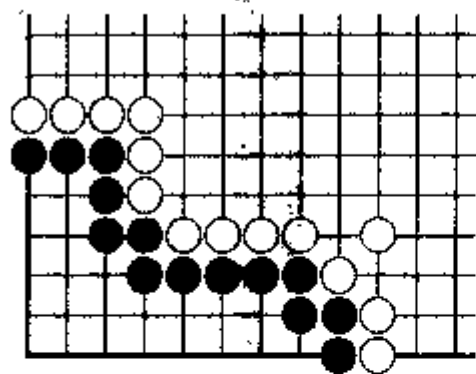


图 三

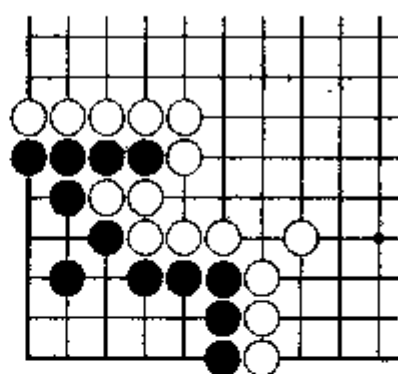


图 四

图四 这块黑棋又有几目呢?

如果读者已经掌握了前图所说的方法,那你只要逐个数空,就能得出一个非常简单的数字,正确的结果是,这块黑棋共有 15 目。

类似图四的点目,是点目中最简单的一种,只要掌握了正

确方法,相信每一个初学者都能准确地点出其目数。

在实战中,即使是专业棋手,由于对局的时间限制或粗心大意,在点目时也会少点一二目,然而,正是这一二目棋的出入,即可使胜负的结果逆转,事后往往会后悔不已。因此,初学者不要怕点目麻烦和复杂,通过认真的学习和实践,相信每一位读者都能点清目数的。

然而,在实战对局中,类似双方都很普通的围地而不吃对方棋子的对局是非常罕见的,那么对于吃子后的空,又该怎么点、怎样算目呢?

图五 在黑棋势力范围内,白棋有一个死子,那么,这块黑棋又有几目呢?

有一定水平的读者可以马上点清黑棋的目数,这块黑棋共有 17 目。但初学者或许会问,这 17 目是怎么得出来的?

在实战对局中,每吃掉对方一子,对方在棋盘上就少占了一个交叉点,而我方则多占了一个交叉点。因此,对方在我方势力范围内每死掉一子,就应该在原有的目数上再加一目,即 $1+1=2$ 目。

以上谈的是一个数清死子目数的概念问题。对于初学者,只要记住:“吃掉对方一子的目数为 2 目”就可以了。

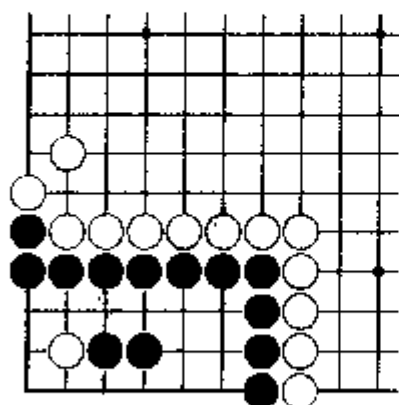


图 五

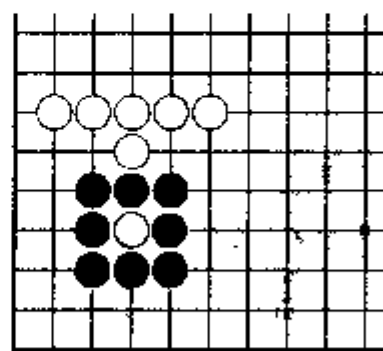


图 六

图六 黑棋吃掉一个白子的价值有多少？

黑 1 提吃一子，已确保了一个交叉点，得 1 目；与此同时，白棋在棋盘上少了一个交叉点，那么，其价值为 $1+1=2$ 目。

图七 黑棋提吃四个白子，有几目？

黑 1 提吃四个白子后，已确保了四个交叉点；而白棋则少了四个交叉点，两者相加 $4+4=8$ 目。

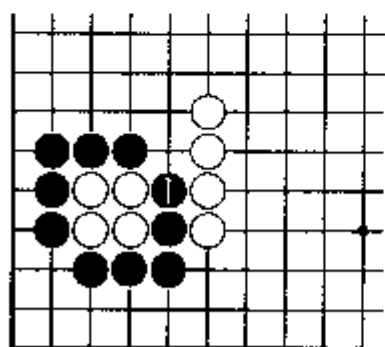


图 七

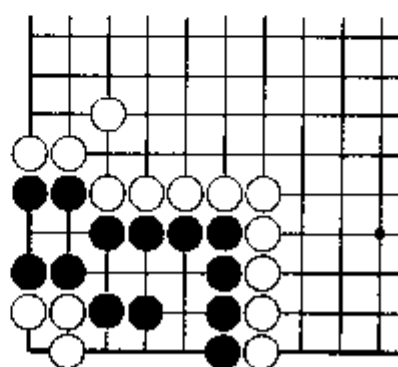


图 八

图八 黑棋已使角上的三个白子死净，这块黑棋共有几目呢？

这块黑棋共围住了 10 个交叉点，也就是 10 目；吃掉对方 3 子，得 6 目，将两者相加，得出的正确结论为 16 目。

图九 这块黑棋共有几目？

黑棋已经围住了 14 个交叉点，得 14 目；而吃掉对方四子，得 8 目，那么，这块黑棋的目数为 $14+8=22$ 目。

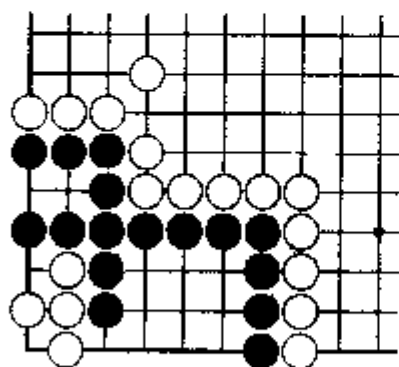


图 九

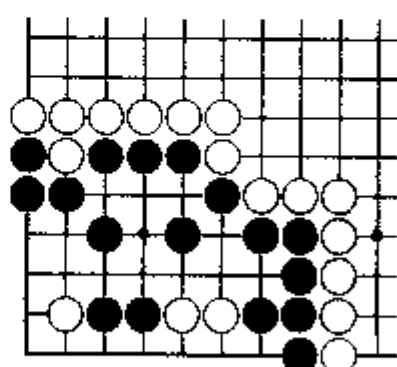


图 十

图十 这块黑棋共有几目？

这块黑棋已经围住了 22 个交叉点，也就是 22 目；加上吃掉了 3 个白子，得 6 目，两者相加，这块黑棋共有 28 目。

以上学会了简单的点目方法，现在，你能单独而正确地点清全局中黑白双方的目数吗？

读者或许会问，专业棋手是怎样点目的？

对于专业棋手来说，点目时能够做到一目十行且正确无误。要做到这一点，除了要有良好的基本功外，还必须对各种棋形有良好的感觉。例如，在点较大的空时经常能够一眼看清这块棋是几目，其基本的诀窍是以十为单位，如 $1 \times 10 = 10$ 目； $2 \times 5 = 10$ 目； $4 \times 5 = 20$ 目等，这类点目既能保证正确性，又能极大地提高点目的速度，这也是要想提高水平的基本要求之一。

对于初学者来说，点目的正确性应始终排在第一位。因此，点目时应做到依着一个方向自始至终一个交叉点、一个交叉点地点目，只有先确保了点目的准确性，而后才能逐步提高点目的速度，这一点对初学者尤为重要。

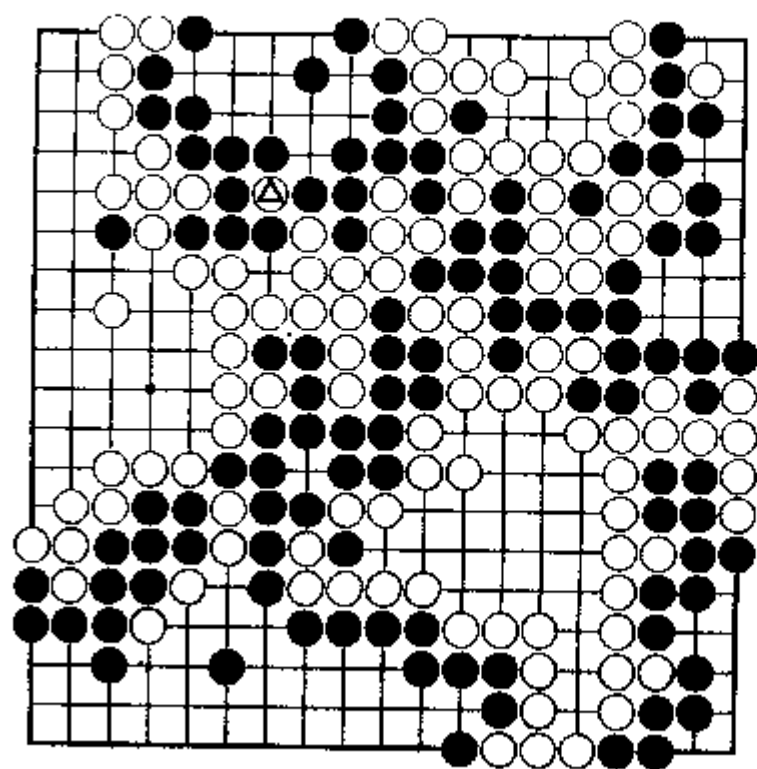
有了一定的点目经验后，再来点一下全局终了时的双方目数。

图十一 黑白双方在对方的空里都有死子（△形为提掉的子），你能点清最后的目数吗？

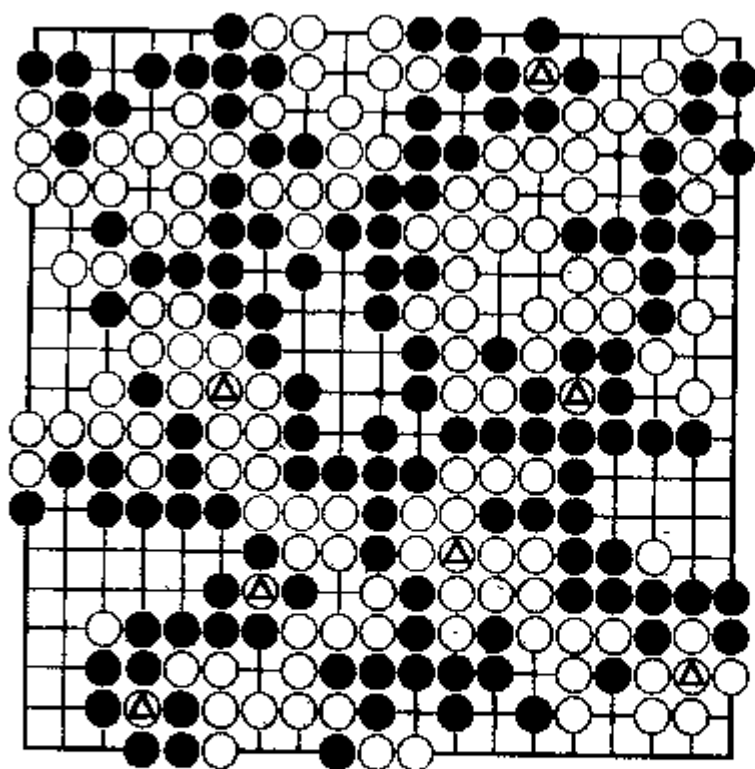
首先点黑棋，黑棋共有四块地：上边的黑棋有 14 目，右上角为 16 目，左下角为 45 目，右下角为 7 目，黑棋共有 82 目。

再点白棋，白棋共有三块地：左边的白棋为 41 目，上边的白棋为 12 目，右下方的白棋为 26 目，全局白棋共有 79 目。

经过点目计算，此局黑棋虽然盘面领先 3 目，但因为先行



图十一



图十二

还需贴还对方 5 目半，所以本局黑棋最终仍输 2 目半。

图十二 本局仅剩一些单官还未收完，如果此时读者能够点清全局的目数，即能立即知道对局胜负的结果（△形为提子）。

首先点黑棋。黑棋共有三块地：左上角 6 目，左下角 26 目，右边 51 目，全局黑棋共有 83 目；

接下来点白棋。全局白棋也有三块地：左边及下边 68 目，右上角 6 目，白棋全局共有 74 目。

本局面黑棋盘面已领先 9 目，扣除贴目，黑胜

3目半。如果按中国的规则，黑棋扣除贴子，也能胜 $1\frac{3}{4}$ 子。对此结果，读者也可将余下的几处单官收完（目前是黑棋收单官）其结果与点目的结果相同。

你或许会为专业棋手精确的判断所折服，其实要做到这一点并不难：只要读者在实战中能够正确地点清双方每一块棋的目数，就能及时判断出胜负的结果。点目问题并不复杂，只要细心，就能点清全局的目数。

掌握了点目的一般知识后，才能为以后判断各类官子的大小打下坚实的基础，因此希望初学者能够多花一些精力去彻底搞懂点目的初级知识。

第2天 官子价值的计算

学会了点目方法后,读者就可以通过已经掌握的知识,对每一个官子的大小,用点目的方式,正确地算出其真正价值。

学会了这类简单的计算方法,才有可能进一步地学习以后的各类官子。

今天介绍“出入计算法”,这是官子计算最最基本的方法。

所谓出入计算法,就是通过实际目数的得失来计算每一手棋的目数。读者都知道,对局时的每一手棋所取得的价值有两个方面,即自己一方所取得的利益,再加上这一手棋破去或减少对方的目数,两者相加,就是这手棋总共取得的目数价值。

为了便于说明官子的价值,以黑白双方独立的变化来分析具体目数,通过下边的图例说明就非常好理解了。

首先介绍的是无论黑白双方谁先收官,这个局部就能完全定型的官子。这类官子的计算比较简单。

图一 这是一个最简单的例子。黑1冲,对黑棋自己而言,并无目数的增减。

图二 本图如果是白方先下,则白1挡后,白棋即可在此围得一目。

从以上两图的初步结论,读者可将图一、图二的得失相加, $0+1=1$ 目,由此即可明确地得出正确的答案:图一、图二

的价值为后手一目。

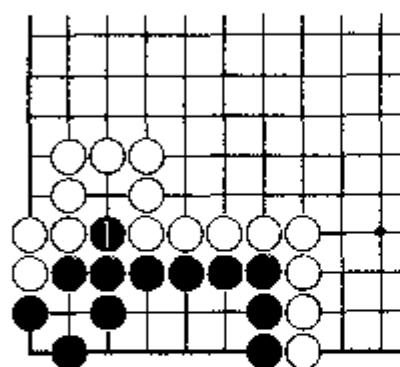


图 一

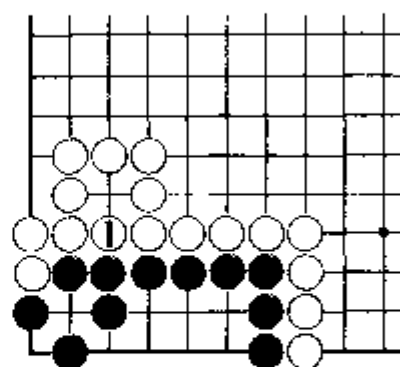


图 二

图三 黑 1 接, 连回一子, 自己没有得到任何目数。

图四 白 1 提, 即可吃掉黑棋一子, 得 2 目。

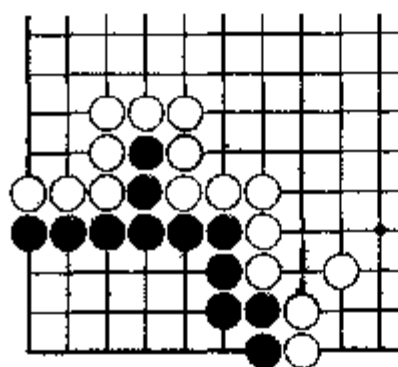


图 三

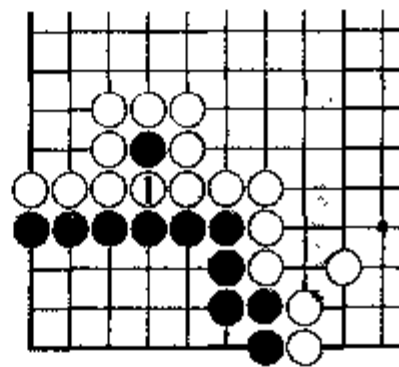


图 四

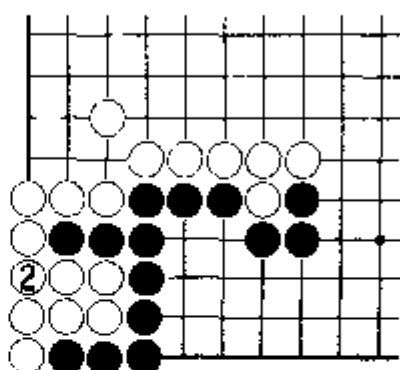
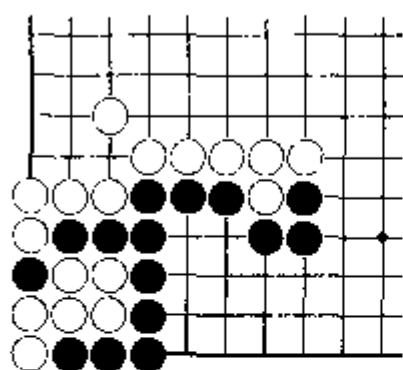
将以上两图的结果相加, $0 + 2 = 2$ 目。因此, 图三、图四的价值为后手 2 目。

图一至图四的官子计算比较简单。实战如进入收这类官子, 则表明对局已进入尾声。

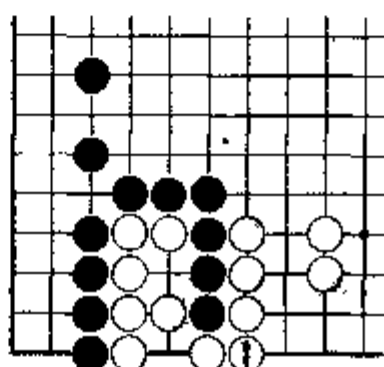
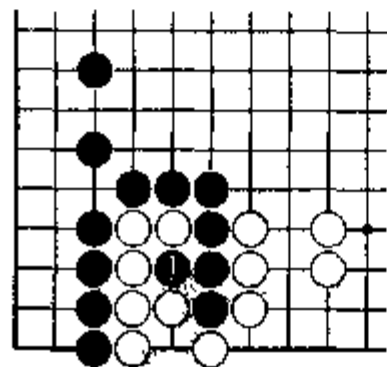
图五 黑棋先下, 即可在 1 位提吃六个白子, 得 12 目。

图六 如果白棋先下, 则白 1 接, 即可确保六子的联络, 但白棋并没有增加任何目数。

将以上两图双方所得的目数相加, 即 $12 + 0 = 12$ 目。因此, 这组图的目数为后手 12 目。



图七 黑棋先下,则通过 1 位的打吃,角上的六个白子即已成为接不归,获得了 12 目的价值。



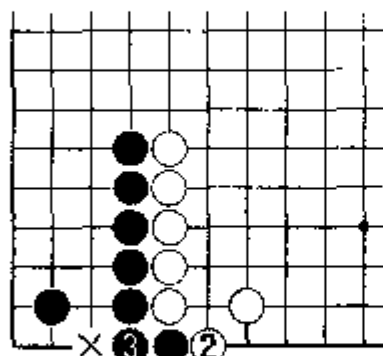
图八 此时如果是白棋先下,则白1接后,角上的六个白子即已与右边的白棋取得了彻底的联络,但其本身没有取得目数。

将以上两图中双方所得相加,即 $12+0=12$ 目。那么,这一组的目数价值仍为后手 12 目。

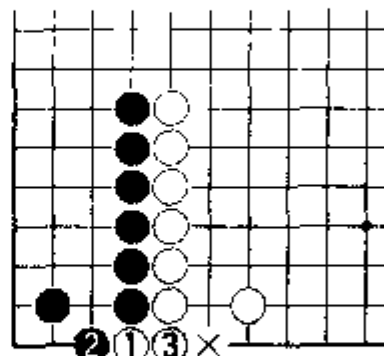
图五至图八的官子虽然也是后手,但其价值很大,这类官子在进入收官阶段后,应尽快占取。

一方有目,另一方虽然没能直接取得目数,却能防止对方成目,这类棋形比较容易点清,最方便的方法是直接点能成地的一方所得,即是这手棋的价值。

图九 黑棋先下。黑 1 扳, 待白 2 打后, 黑 3 再接, 这样双方在边线上已彻底定型, 黑棋围得了×内的 1 目地。



图九

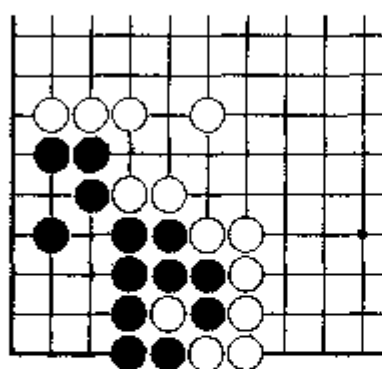


图十

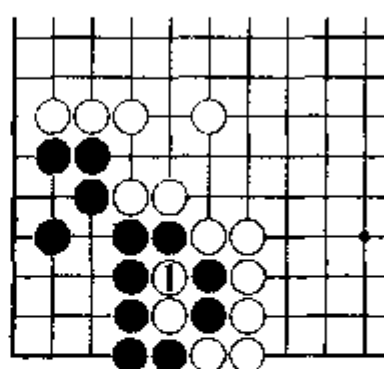
图十 如果是白棋先下, 则白 1、3 扳接后, 边上同样也已彻底定型。所不同的是, 本图白棋围得了×内的 1 目地。

比较以上两图可以得知, 不是一方多围一目地, 就是另一方少得一目地。那么, 通过出入计算法, 就可得知本图的最终价值应为 $1 + 1 = 2$ 目地。

图十一 黑 1 提吃一子, 其价值读者现在应该很容易看出来了吧。不错, 提吃一子应是 2 目地。对于这类最基本的目数, 读者应该牢记。



图十一



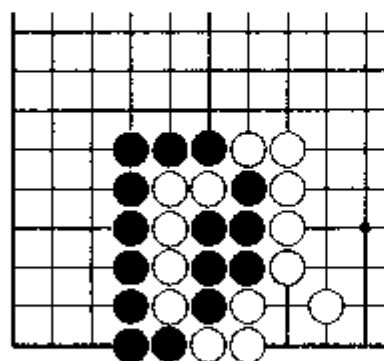
图十二

图十二 如果是白棋先下, 则白 1 提吃二子, 其价值应该是 4 目 ($2 \text{ 子} \times 2$)。

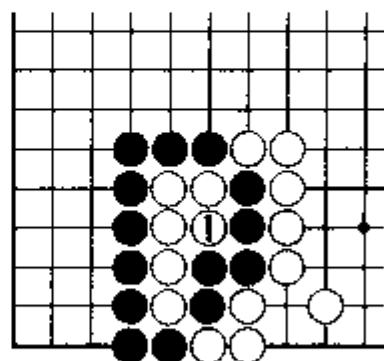
将图十一和图十二中双方所得相加, 即可得出 $2 + 4 =$

6目。因此,这一手棋的价值是后手6目。

图十三 黑1先下,痛快地提吃五个白子,首先已取得了10目的利益。



图十三



图十四

图十四 如果是白棋先下,同样白1也能提吃五个黑子,这手棋的价值也是10目。

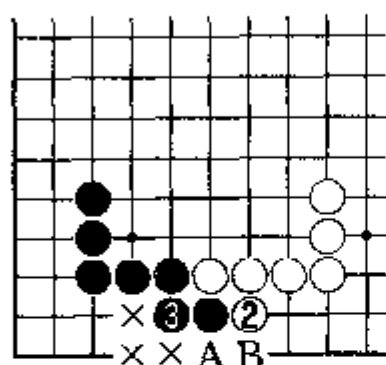
比较这组后,可以得知这手棋的最终价值为后手 $10+10=20$ 目。类似这样的官子,即使在中盘阶段也是很大的一手棋。可以这样说,这类大官子是双方的必争之点。

由此可见,只有掌握了正确的点目方法后,才能及时发现官子的本身价值,也只有这样,才能从容地收官并取得最佳的效益。

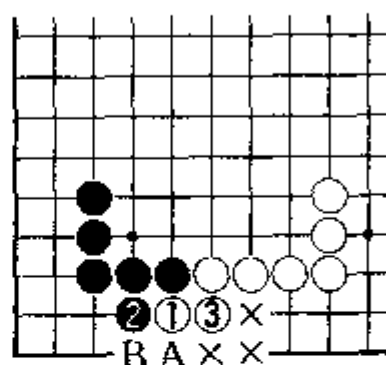
以上介绍的都是一个回合就能结束的局部收官。实战中这类官子的计算是最简单的,而更多的收官是下完一着之后,还保留着第二次的收官权利,这类官子的计算比第一类的官子计算稍稍复杂些,但只要掌握了正确的方法后,读者对此类官子的计算也会应对自如的。

图十五 黑1扳,待白2挡时,黑3再接,是此时普通的收官方法。这时,黑棋已经围住了×内的3目。

图十六 如果是白棋先收官,则白1、3扳接后,白棋围住



图十五



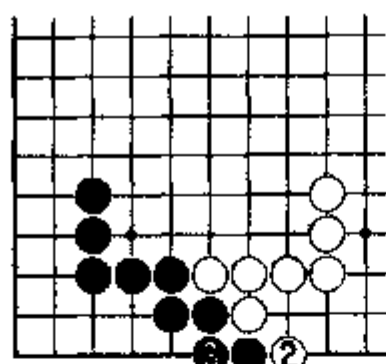
图十六

了×内的3目。

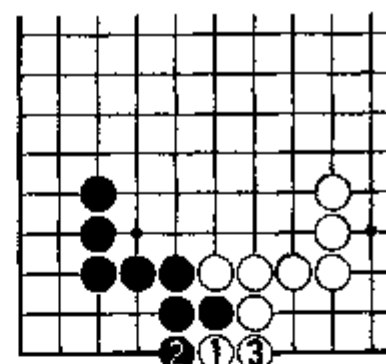
那么,这组图的官子价值为双方后手6目。

对于此型读者或许会问,这个局部还未彻底定型,以后的目数又该怎么计算呢?

图十七 黑棋如果有机会在此先下,如图黑1、3扳接后,在此局部已彻底定型,本图黑棋获得了1目。



图十七



图十八

图十八 如果是白棋先下,则白棋1、3扳接后,白棋也取得了1目。

比较图十七和图十八的得失,可以得知,这组图的价值是后手2目。由于占取这组官子的机会均等,为了简化计算,可视这个棋形双方各占1目。也就是说,图十五或图十六扳接后,在一线上看作A、B已经交换,这就是图十五中扳接的6目价值的来龙去脉。

值为 16 目。

因此,图二十三中黑 1 提的总目数为: $7 + \frac{16}{2} = 15$ 目。

对于留有后续官子手段的官子计算,用通俗的话说,就是第一次收官的价值加上第二次收官的一半价值,这就是第一次收官的总共所得。

以上所讲均为“出入计算法”,是计算官子的基础方法。

第3天 官子的类型

读者经常会听到许多官子专用名称,如后手官子、单先官子、逆手官子和双先官子等,今天就向读者介绍这些具体的官子。在介绍官子类型的同时,再复习一下目数的计算,以达到温故知新的目的。

如何才能正确收官?

简单的回答是:

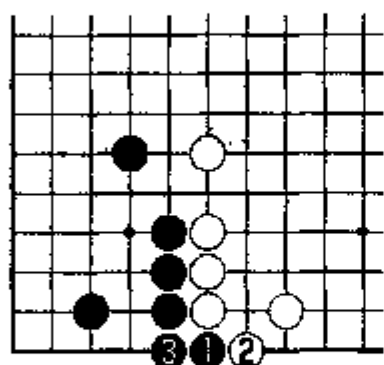
一、点清每个官子的正确价值;

二、分清每个官子的类型。

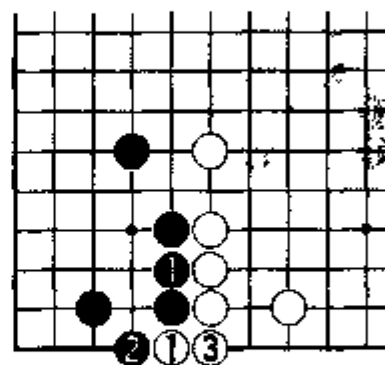
读者只要能真正做到以上两点,就能保证正确地收官。

请看几个如何分析官子类型的例子!

图一 黑1扳,待白2打后,黑3再接,这是非常典型的后手官子。



图一



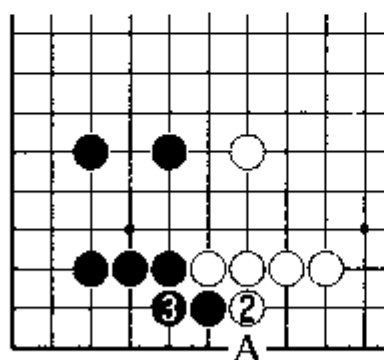
图二

图二 白1、3扳接,这个局部已彻底定型。

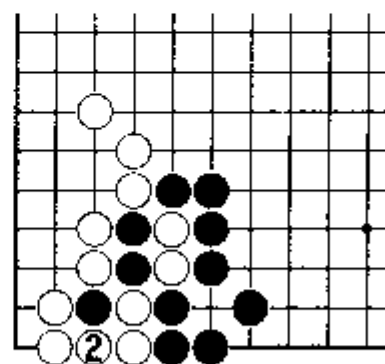
以上一组的官子价值为2目。由于此后双方在此已无任

何手段,如图即是后手2目。

图三 黑1扳,待白2挡时,黑3再接,其价值为6目,其后虽然保留着A位扳的收官手段,但因没能对白棋造成致命的威胁,而仅是价值数目的小官子,这也是一个后手官子。



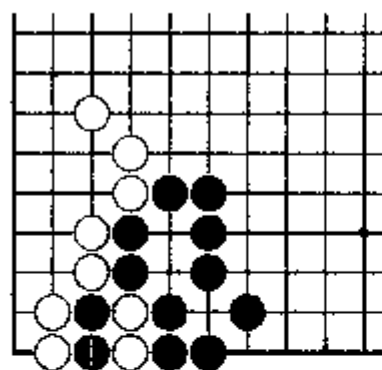
图三



图四

图四 黑1提吃两子,已经取得了6目的利益。此时白2如提吃一子,虽然防止了黑棋在此进一步的收官手段,但白棋花了一手棋。这样,黑棋在此的收益就是先手7目。

在相当多的情况下,白2可以脱先。



图五

图五 黑1提吃两个白子,角上的棋形已得到了彻底地定型,其价值为后手6目。

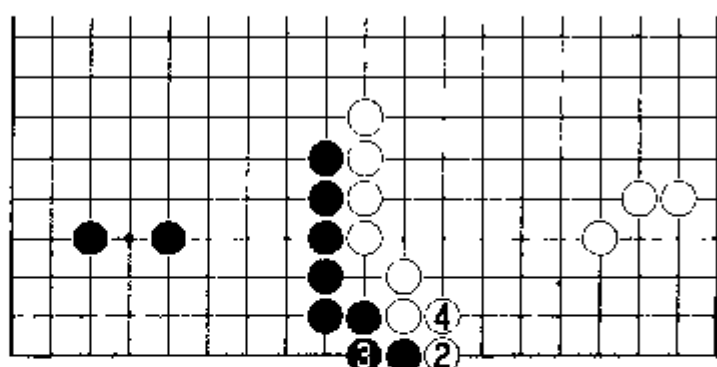
那么,图四中黑1提吃两个白子的价值为后手10目。

从以上的几个例子中可以得知:一方所收的官子只要没有严厉的后续手段,或极大的后续官子,就可以认为是“后手官子”。

单方先手,即是指某一方下是先手,而另一方所下则是后手的官子。

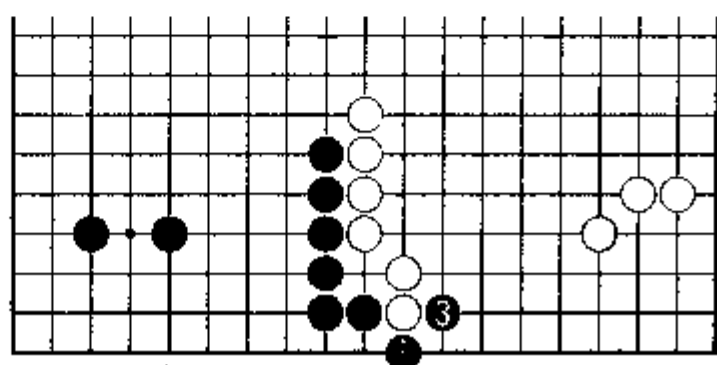
图六 黑白双方在下边都围了一块空。黑1扳,在收官的

同时还窥视右下方的白阵，白棋若想围住大空，则白2必须打，黑3、白4接后，局部就成了黑棋先手收官，它的价值为先手3目。



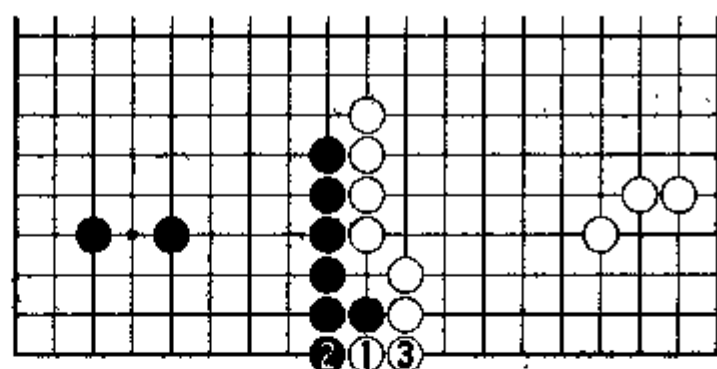
图六

图七 当黑1扳时，白2如脱先，则黑3再扳起，下边的白阵减小了很多，白棋损失惨重。因此，如无特殊情况，白2不宜脱先。



图七 ②脱先

图八 如果白棋先下，则白1、3扳接后，局部是白棋后手收官。



图八

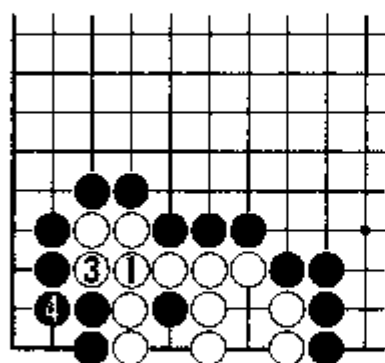
对于图八的后手收官，它的意义

是防止对方的先手收官，这类官子有个特殊名称，叫作“逆手官子”。

逆手官子一般按其价值的两倍计算。如图八所示，白1、3扳接的价值虽然只有3目，但却防止了对方的先手收官，因此，它的价值可以等同于后手6目。

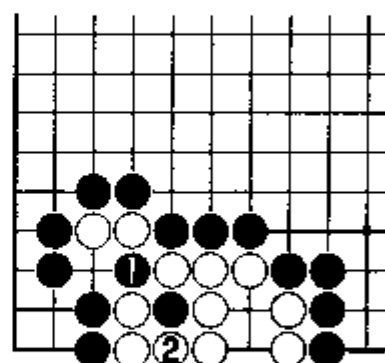
图九 白1接，即是此时的逆手官子。之后，黑2当然脱

先,以后经白3挤、黑4接后,这个局部的收官已彻底告一段落。



① 脱先

图九



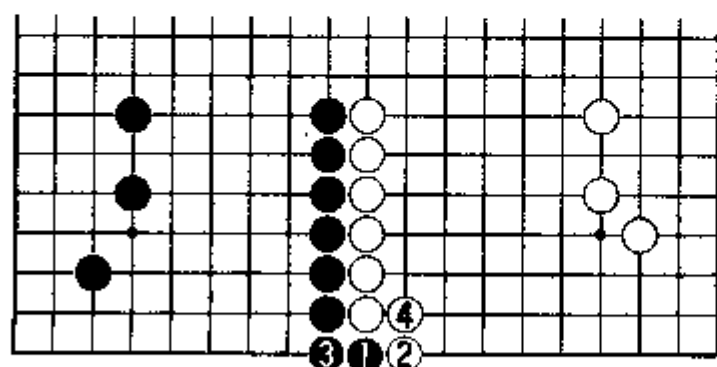
图十

图十 黑1扑,除已经吃掉了两个白子外,还威胁着一块白棋的生死。对此,白2必须补,局部是黑棋先手收官。

比较两图的得失,图十的价值为先手7目;而图九则是逆手7目。

当收官进入一定的阶段时,何时收单方的先手、何时收逆手官子,需根据全局官子的大小而灵活决定。一般的方法是:当有单方先手7目时,则进入价值为后手15目的官子时就必须及早定型,以防迟则生变而被对方逆手收官。

双方先手,不管它的价值有多大,双方都应及时抓住机会占取这类官子。

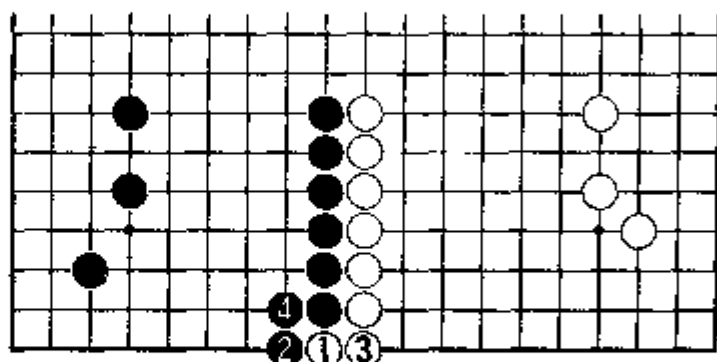


图十一

图十一 黑白双方各自围住一边。此时如果轮到黑棋下,则黑棋应该毫不犹豫地于1位扳,白棋为了确保边空,只得于2位

打,黑3、白4互接后,黑棋取得了官子的先手便宜。

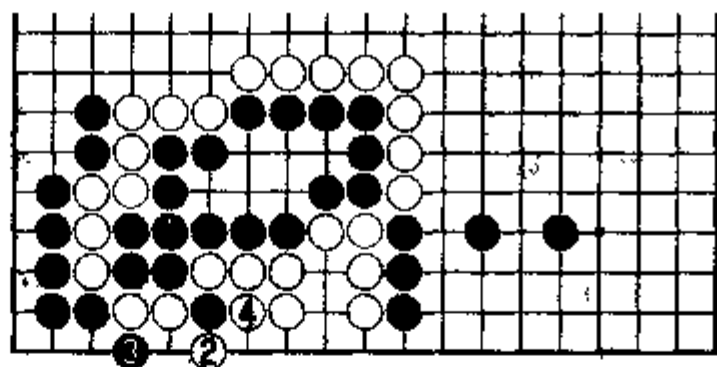
图十二 如果黑棋不当机立断地定型,被白1先扳后,黑棋为了确保边空,只得于2位打,白3、黑4互接后,这个局部反而成了白棋先手定型。



图十二

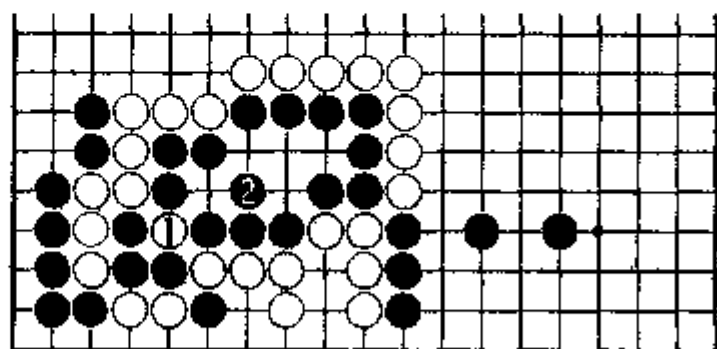
比较以上两图可以得知,两图的出入为先手4目(一方多2目;另一方则少2目),虽说是几目棋的出入,但由于是无条件的先手获利,它的得失就显得非常巨大。

图十三 这是一个关系到双方死活的双先官子。此时如果是黑棋先下,则黑1接后,白2只得补活,以下经黑3与白4交换后,局部是黑棋先手收官定型。



图十三

图十四 如果是白棋先下,则白1提吃三子,同样也是先手。对此,黑2只得补活。



图十四

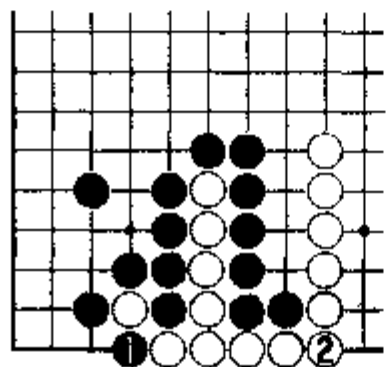
比较以上两图,无论是谁先下,

都是毫无疑问的绝对先手。两图的出入为双先 10 目。

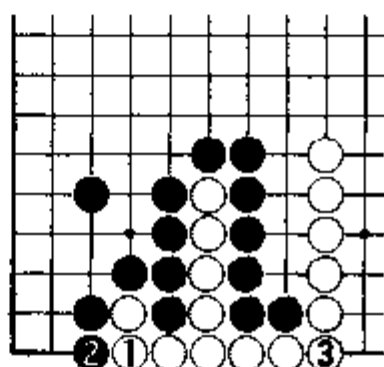
通过以上的例子,读者可以明确地知道:只要是双方先手的官子,不管在任何情况下,都应该立即着手抢占双先官子。如果此时稍稍犹豫,一旦被对方抢先占得,损失将非常惨重。

最后再来看几题例子,复习一下已经学过的知识。

图十五 黑棋先下,则黑 1 提吃白一子后,还保留着继续提吃边上八个白子,对此,白 2 必须再接补一手。这样,局部就成了黑棋先手收官。



图十五

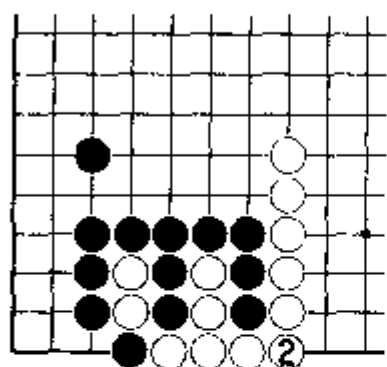


图十六

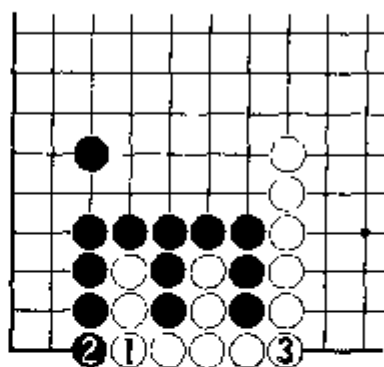
图十六 如果是白棋先下,则白棋可于 1 位接回一子。黑 2 打、白 3 接后,双方在此已全部定型。本图白棋虽然没有直接得益,但防止了黑棋成目的机会,其价值与黑棋所得应该相同。

比较图十五与图十六的区别,就可以得知,图十五中黑 1 提的价值是先手 3 目;而图十六中白 1 接的价值是逆手 3 目。

图十七 如果黑棋在此先动手,则黑 1 提吃两个白子后,边上的五个白子的外气已全部被紧,五个白子如不愿被吃,则白棋还需在 2 位接补一手。这样,局部就成了黑棋先手收官。黑棋吃掉两个白子得 4 目。



图十七



图十八

图十八 如果白棋先动手，则白 1 接回两子后，黑 2 打、白 3 接后，边上已彻底定型。

比较图十七与图十八的区别，可以很明显地得知，图十七要比图十八多了 5 目，也就是说，图十七中黑 1 提的价值为先手 5 目；而图十八中白 1 接为逆手 5 目。

以上两组图均为黑棋先手定型。这类官子应在进入十目之内的官子时，尽快下掉，只有及时定型，才能防止白棋的逆手定型。

通过以上的学习，读者了解了官子的各种类型、并复习了点目的知识。掌握了官子的基础知识，将为以后的学习打下坚实的基础。

第4天 收官的次序

正确的收官次序会下出最佳的收官结果。

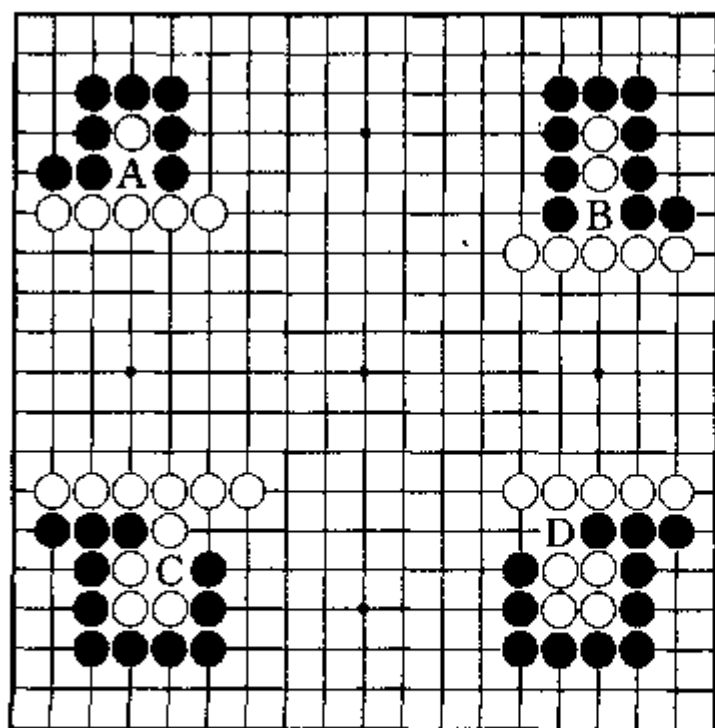
要做到这一点,读者还是要牢牢地记住这两点:一是正确地点清官子的本身价值;另一个是判断清楚官子的类型。

从昨天的学习中,读者已经知道官子的种类可分为:双方先手官子、单方先手(逆手官子)和双方后手官子。

今天将通过一个局面中数个官子练习的方法,来帮助读者搞清正确的收官次序。

图一 棋盘上留有 A、B、C、D 四个官子,黑棋如何收官

才能取得最佳的效果?



图

收官之前首先要做的是点清每个官子的价值和分清官子的种类:

官子 A 提吃一个白子,它的价值为 2 目;

官子 B 提吃两个白子,它的价值为 4 目;

官子 C 提吃三

个白子,它的价值为6目;

官子D提吃四个白子,它的价值为8目;

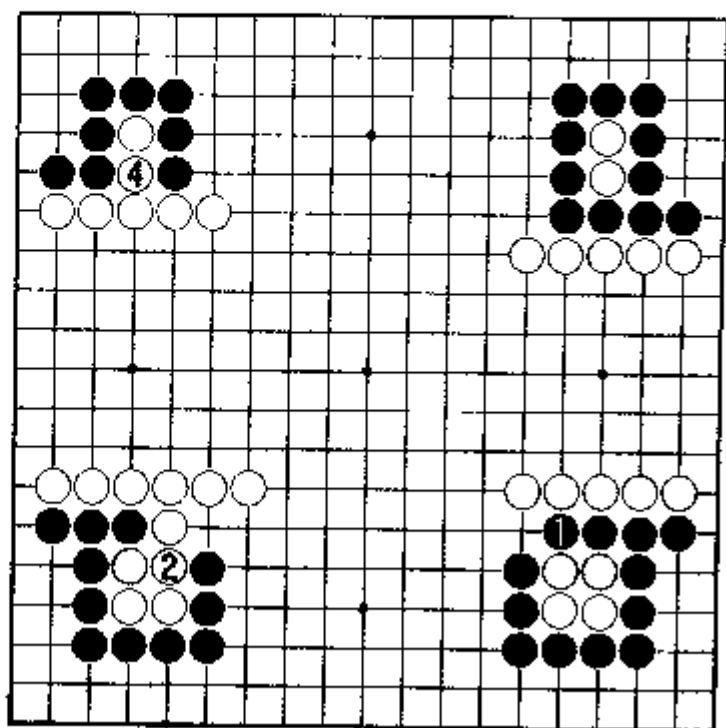
以上的四个官子均为后手收官。

图二 黑1提吃四子显然是目前最大的官子。之后,白2接、黑3提至白4接,双方均按官子的大小而正确收官。至此,黑棋两手共得了12目,而白棋也得到了8目的官子。

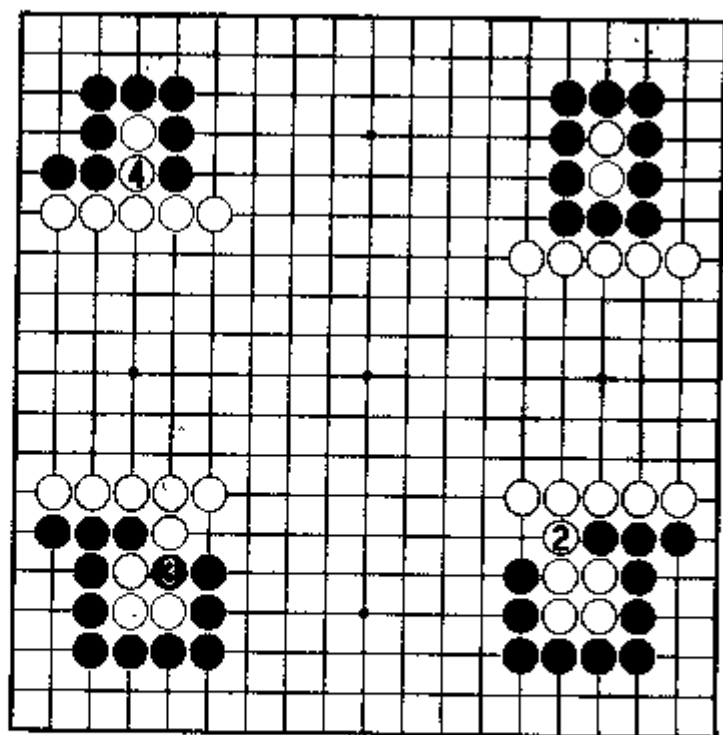
如果读者在收官之前没有认真地分析和判断,盲目地收官将无法取得满意的效果。

如果收官时不加判断而任意收官,它的结果又将怎样呢?

图三 本图黑1随意提吃两个白子,



图二



图三

被白 2 接回四子后,黑棋已经亏损不少;黑 3、白 4 后,四个官子已被双方占据,结果黑棋取得了 10 目价值的官子,而白棋同样也取得了 10 目的官子。

比较图二与图三的结果,读者就可以得知:收官阶段是一个非常精确的计算过程,任何一个小小的失误都会导致目数上的亏损,严重的话将直接影响到最终胜负的结果。

图一仅仅是全部由后手官子组成的收官局面。对于这一类的收官,读者只需在点清各个官子的价值后,由大至小收官,即可保证收官的正确性。

图四 本题仍有 A 至 D 四个官子,黑棋怎样收官才算正确?

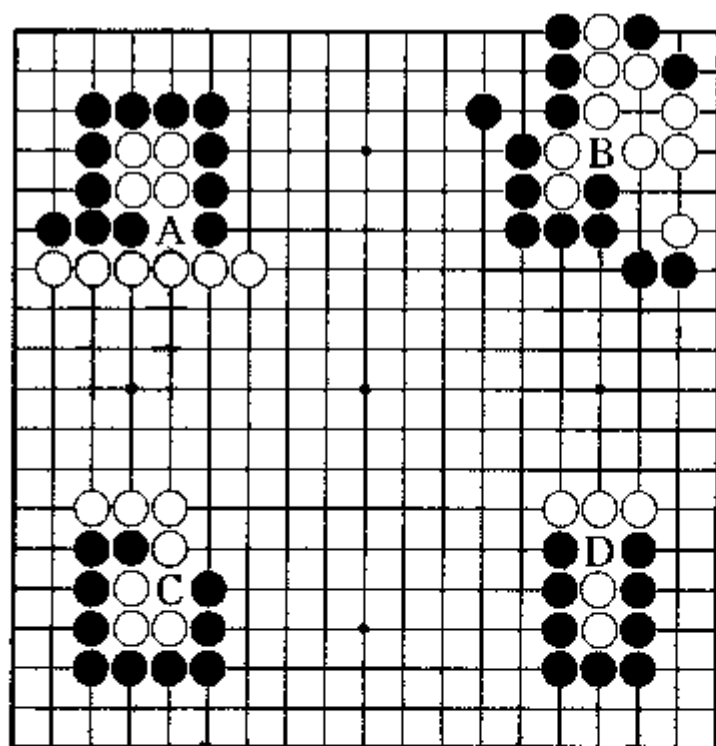


图 四

在收官之前,读者首先要做的事情还是点目和判断官子的类型。

官子 A 的价值为 8 目;

官子 B 的价值为 5 目,它的官子类型为单方先手或逆手官子;

官子 C 的价值为 6 目;

官子 D 的价值

为 4 目。

图五 黑 1 提吃两子,虽然表面只有 4 目,但却是绝对先

手。对此，白2只得提补，白棋在自己的空里又少了1目，黑棋在此先手取得了5目的利益。之后，黑3再提吃四个白子，白4、黑5后，黑棋占得了3个官子，得17目，而白棋仅得6目，这是双方最正确的结果。

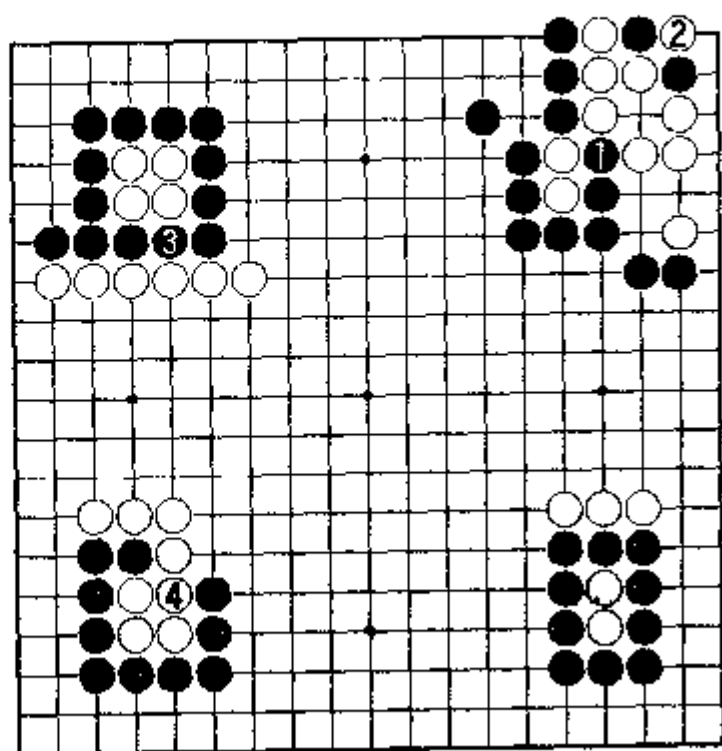


图 五

图六 如果仅按表面的价值收官，黑1提吃四个黑子的价值最大，但被白2逆收收官后，黑3和白4的两处官子各得其一。本图白棋得到了两处官子，获得了9目的官子，而黑棋仅得14目。

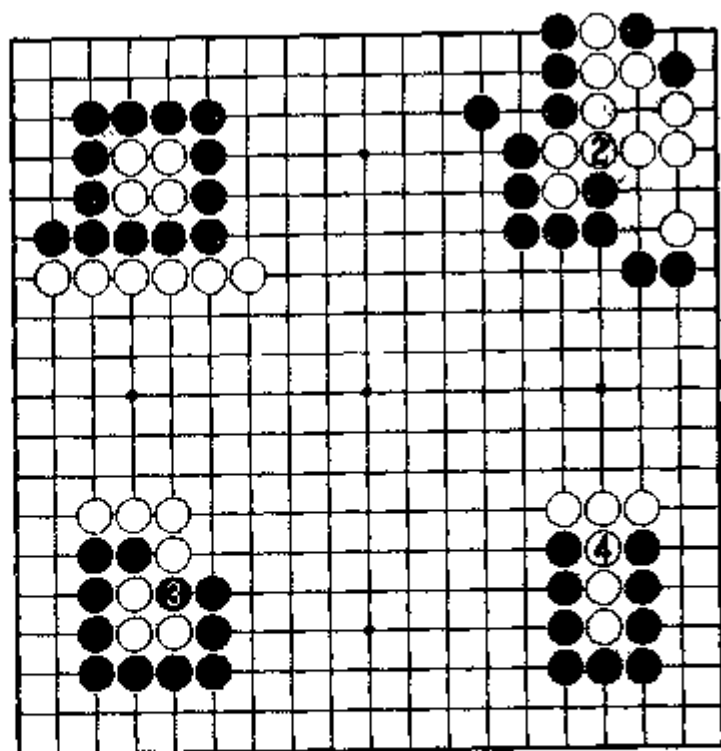


图 六

图五与图六的差别巨大，由此，读者不难总结收官的次序：在有单方先手的官子时，拥有先手一方应及时将先手的

官子走掉；而后手一方则应时刻留意逆手官子，一旦有机会就

应机敏地将这一官子逆收收掉。

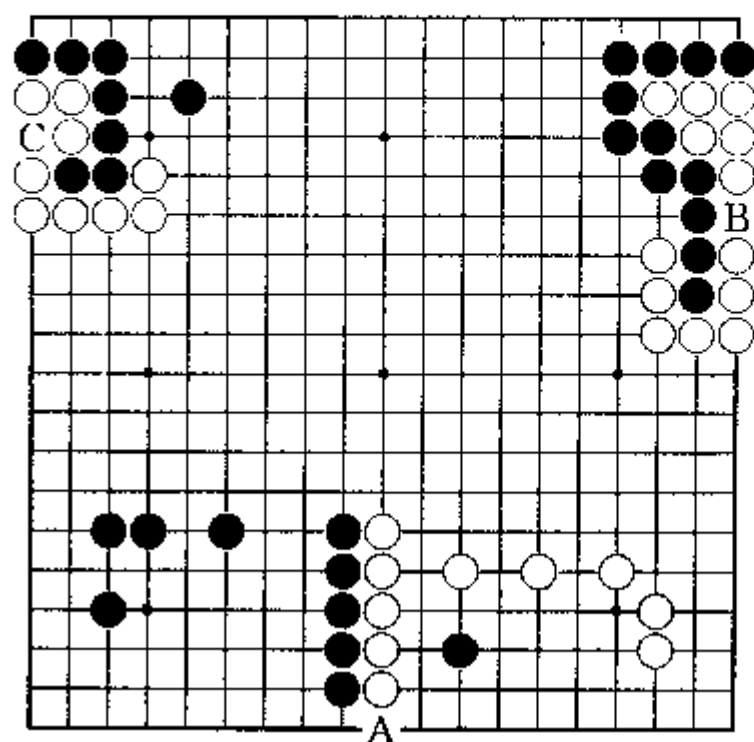


图 七

图七 局面上有 A 至 C 三个官子，黑棋该如何收官？

在收官之前，读者仍应先点目和判别官子类型。

官子 A 的值为 4 目，它的官子类型为双方先手；

官子 B 的值为 12 目，它的类型为后手；

官子 C 的值为 6 目，也是后手官子；

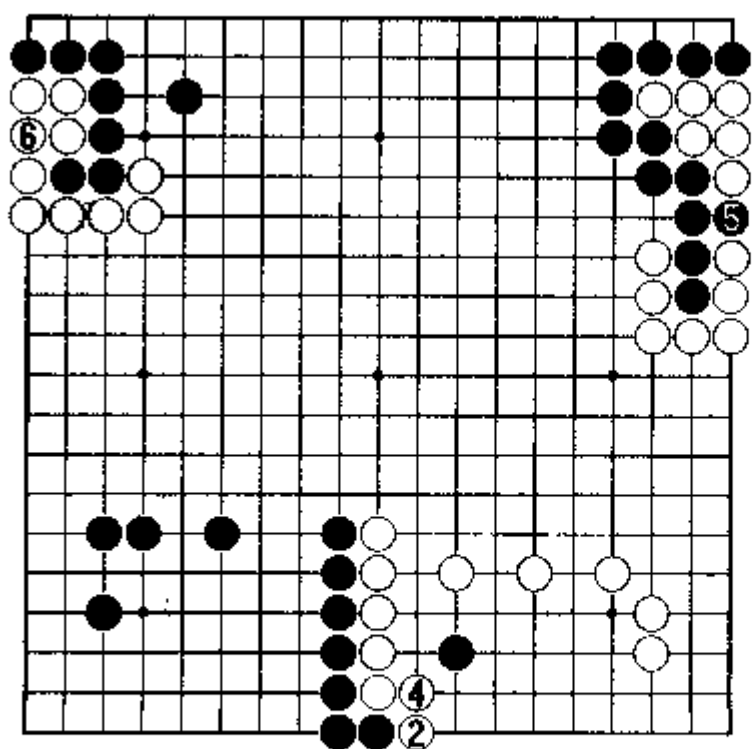


图 八

图八 黑 1 扳，它的价值虽然只有 4 目，但却是目前的绝对先手。对此，白棋要

想确保边空的完整就得于 2 位打，黑 3、白 4 后，黑棋取得了先手便宜，之后，黑 5 再提吃六个白子，至白 6，是双方正确的收官次序。

图九 当黑 1 扳时，白棋如果急于将右上角的六个白子连回，则被黑 3 扳起后，白棋要确保右下方的角地，白 4 还需再跳围，黑 5 尖至白 10，黑棋先手定型后，局部白棋的损失明显大于 12 目，至黑 11 提吃三子，本图的白棋大损。

图十 如果黑棋不认真计算官子价值的大小，而直接于 1 位提吃六子，虽然取得了 12 目的价值，但被白 2、4 先手

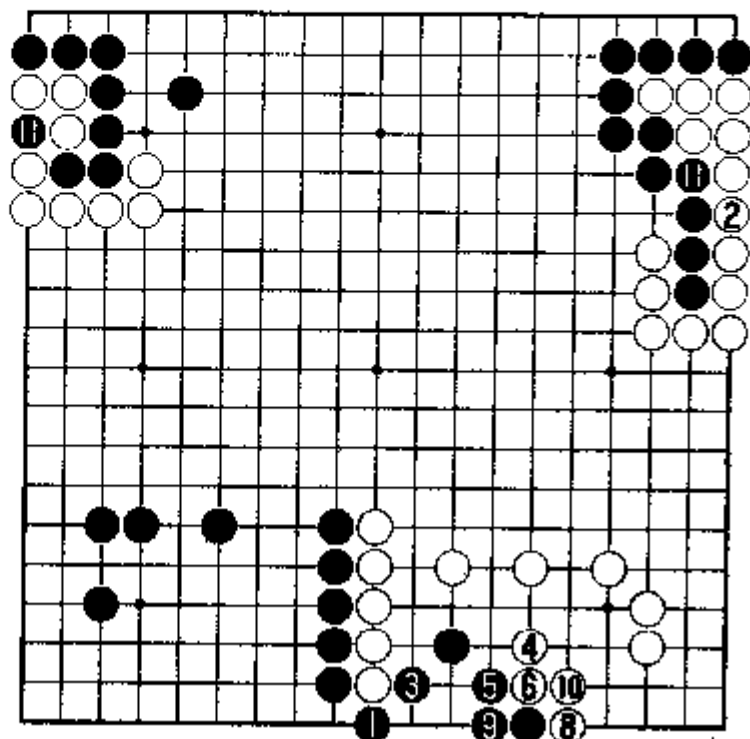


图 九

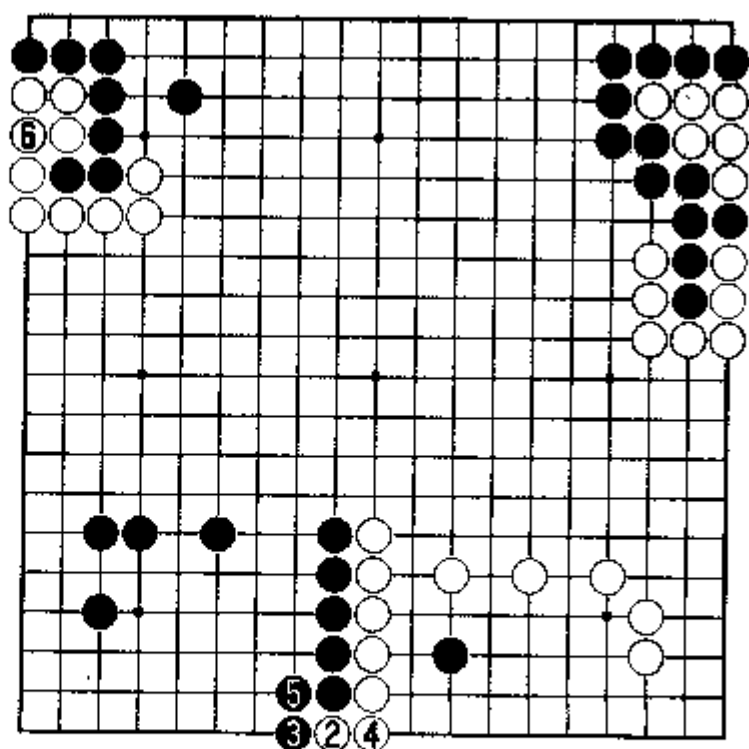


图 十

扳接,待黑 5 接,白 6 再接,本图三处官子白棋占得了两处。

比较图八与图十的得失,两者相差先手 4 目。

通过以上三个例子的解说,对于收官的次序,可以总结如下:

一、双先官子:无论在什么时候,双方先手都是最大的官子,必须立即收掉,否则一旦被对方先动手收官,两者目数一进一出,损失就非常明显了;

二、单方先手:可以暂时保留,但必须掌握好正确的时机,防止对方的逆手收官;

后手一方虽然没有太多的选择余地,但应该做到时刻注意,趁机逆手收官;

三、后手官子:对于后手官子,只要算清各个官子的大小,从大至小逐个收官即可。

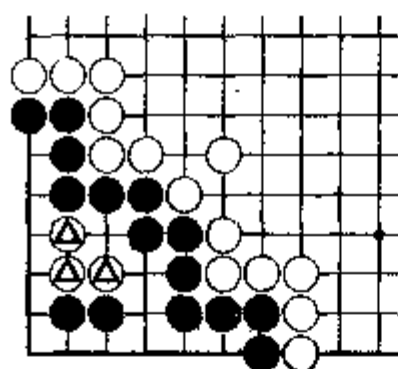
通过以上四天的讲解,读者对于官子的基本概念会有一些的了解。希望读者在了解的过程中,能够进一步去掌握这些官子的基本概念,为以后进一步提高官子水平打下一个良好的基础。

第5天 练习

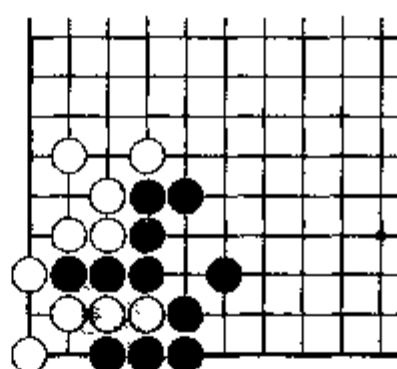
今天做练习，复习已经学习过的围棋官子基础知识。通过练习，巩固前四天所学的有关官子知识，为以后正式学习收官做好准备。做练习不要急于看答案，先思考思考！

问题：

第1题 你能正确地点清这块黑地的准确目数吗？



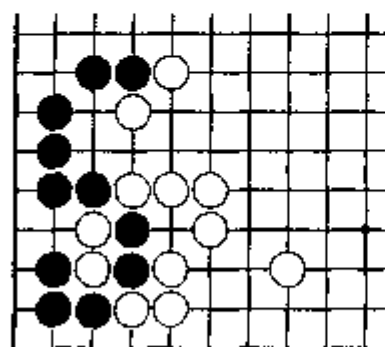
第1题



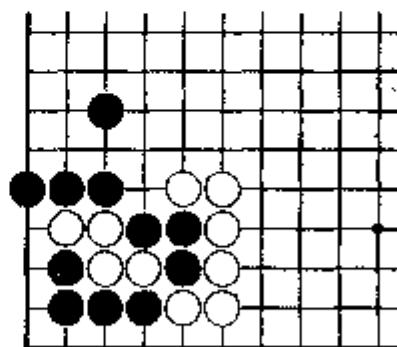
第2题

第2题 黑棋吃掉角上的四个白子的价值为几目？

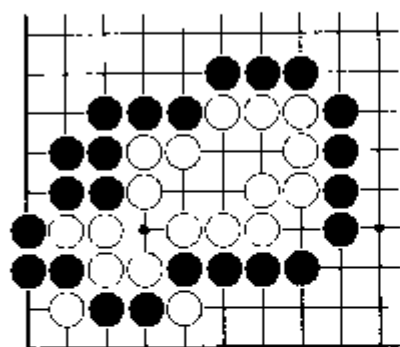
第3题 黑棋提吃两个白子的价值为几目？



第3题



第4题

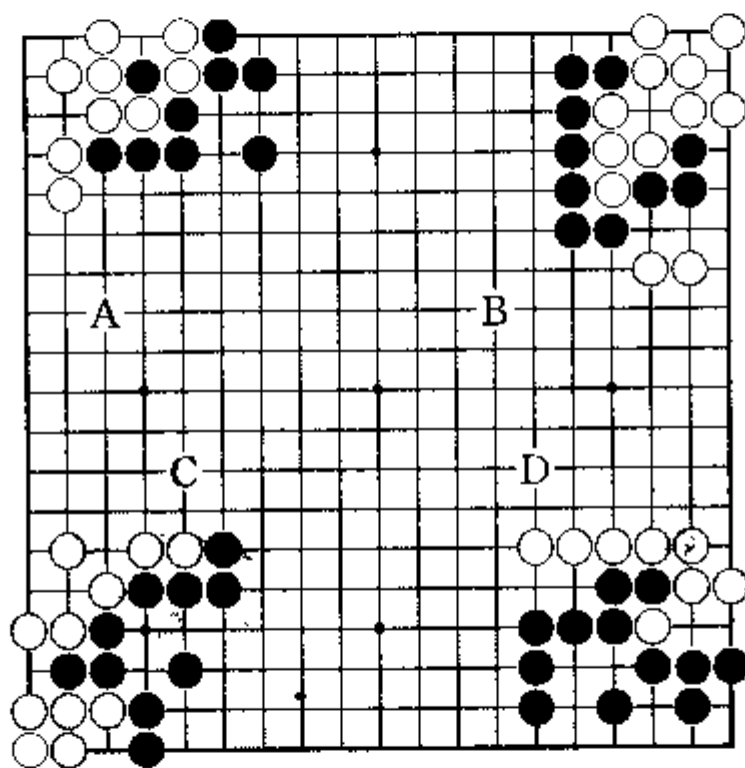


第 5 题

第 4 题 你能正确地说出这个官子的种类和它的价值吗?

第 5 题 这个官子属于什么官子类型?它的价值为几目?

第 6 题 现在全局有 A 至 D 四处官子,请按官子的大小依次收官。



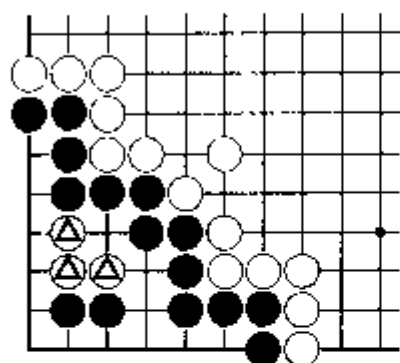
第 6 题

解答

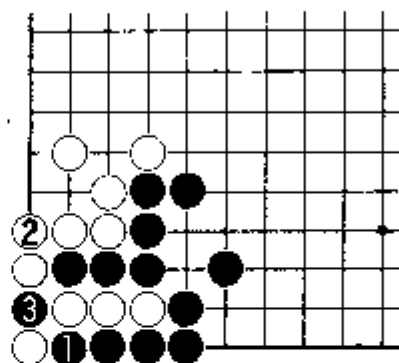
第 1 题

正解图 这块黑棋内部围住了 14 个交叉点,得 14 目;并吃掉了三个白⊙子,得 6 目,将两者相加, $14 + 6 = 20$ 目。因此,这块黑棋准确的目数应为 20 目。

第 2 题



第 1 题 正解图



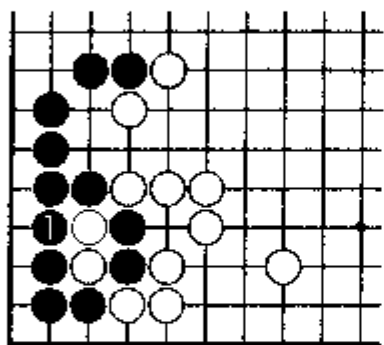
第 2 题 正解图

正解图 黑 1 打, 角上的四个白子已成为接不归的棋形, 之后, 白 2 接、黑 3 提, 这个局部已彻底定型, 黑棋在此获得了 8 目的官子价值。

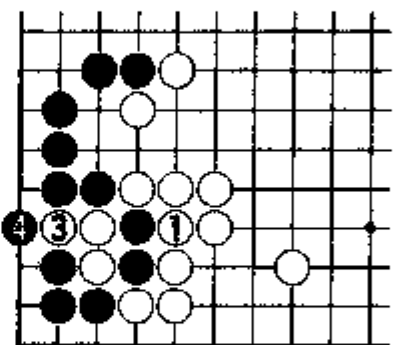
第 3 题

正解图 这个局部无论是黑棋先下还是白棋先下, 由于收官之后没有严厉的后续官子手段, 它的官子种类很明显是双方后手收官。

黑棋吃掉两个白子, 得 4 目; 救出两个黑子得 4 目; 如果立即将两者所得相加, 即 $4 + 4 = 8$ 目, 而认为 8 目就是这手棋的价值, 那么, 这个结论是错的。为什么呢? 请看变化图:



第 3 题 正解图



③ 脱先

第 3 题 变化图

变化图 如果这个局部是白棋先手收官, 白 1 提吃后, 黑

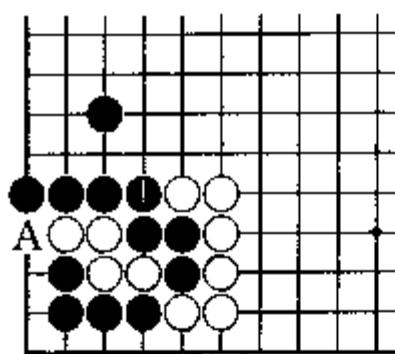
2当然脱先。之后,白3冲、黑4挡,是白棋先手收官的权利。

现在通过以上两图的比较,即可得知,黑棋除少了8目外,在边上还少了1目。由此读者可以通过计算得出,本图黑1的真正价值为后手9目。

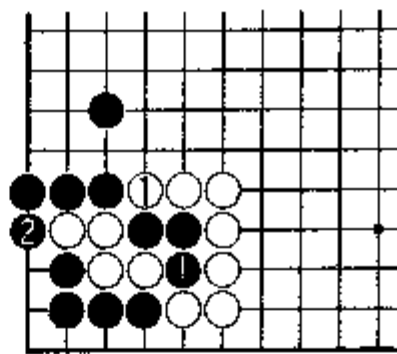
对于这类的官子计算,只要读者能够做到细心计算,即可正确地得出每手棋的正确价值。

第4题

正解图 黑1接,除了吃掉对方四个棋子得8目外,还救出了三个黑子得6目,并围住了A位的1目地,将以上所得相加,这手棋的真正价值为15目。



第4题 正解图



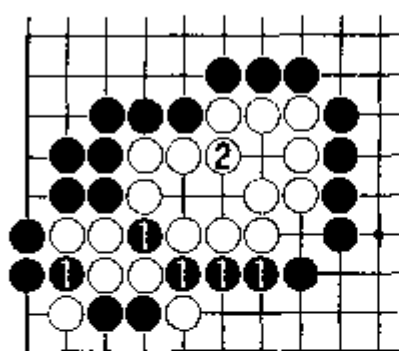
第4题 变化图

变化图 如果是白棋先下,则白1提吃三个黑子后,还威胁着角上黑棋的生存,对此,黑2只得拐过。白棋这手棋的官子仍为15目。

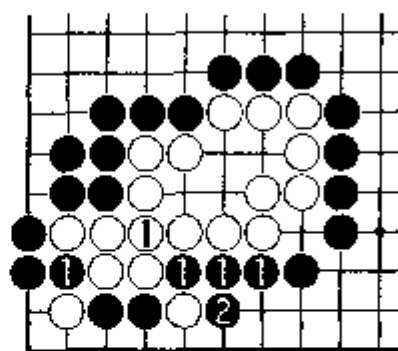
通过以上两图,读者可以知道:正解图中的黑棋官子种类为逆手收官;而变化图中的白棋则是单方先手收官。

第5题

正解图 黑1提吃四个白子,是绝对的先手。对此,白2只得做活,这是黑棋先手收官。



第 5 题 正解图



第 5 题 变化图

变化图 如果是白棋先收官，白 1 接后，黑 2 只得打吃，局部就成了白棋的先手收官。

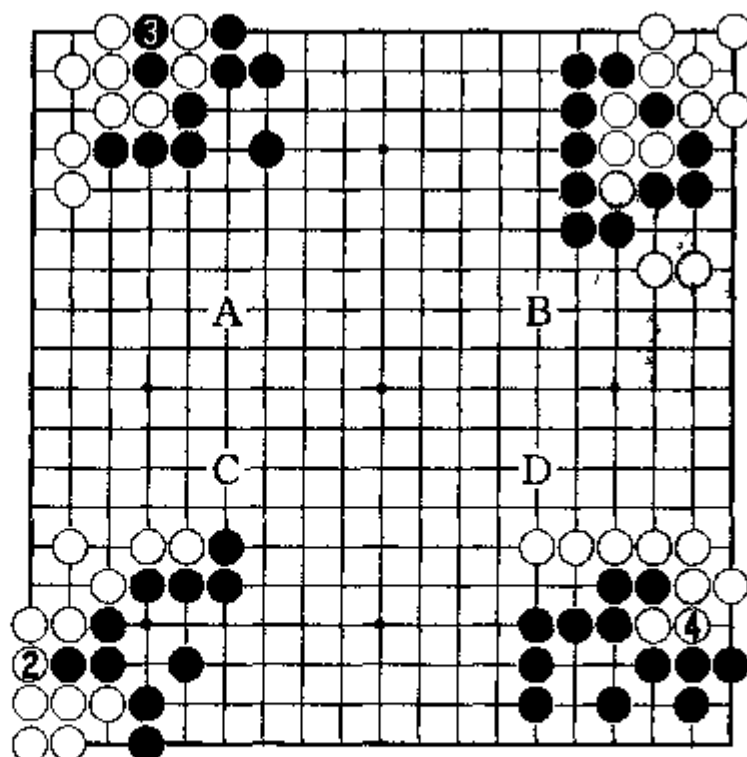
比较以上两图的得失，首先可以得出的结论是：本图无论是谁先收官，均是先手收官。它的价值为双方先手 10 目。

第 4 题与第 5 题均是非常大的官子，实战对局中，对于这类的大官子应毫不犹豫地及时收官。

第 6 题

正解图 要正确收官，必须首先分清每个官子的种类和具体的官子价值，这个问题已经在前面四天的课程中一再重申，再次点出这个问题，是想引起读者的足够重视。

官子 A 的价



第 6 题 正解图

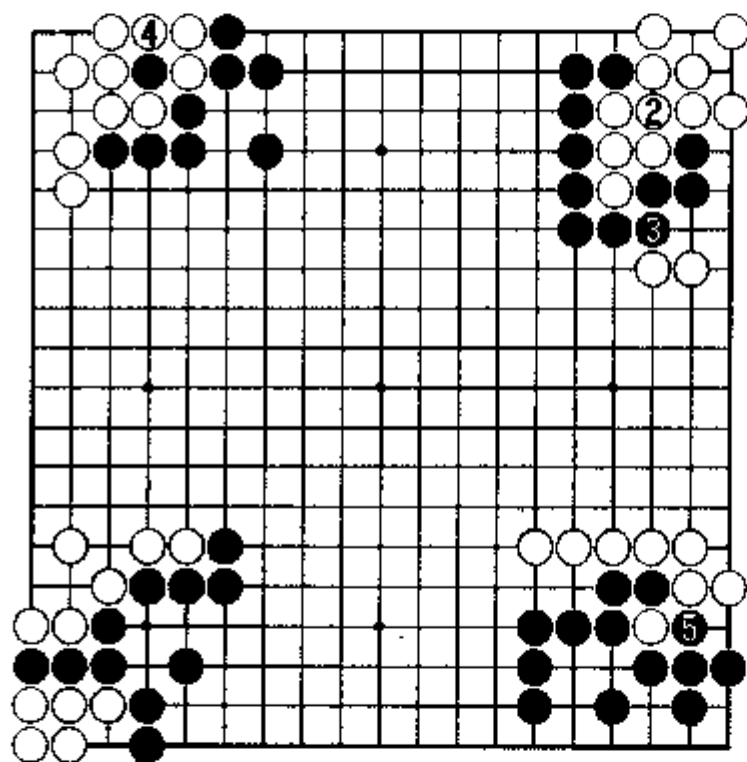
值为 6 目, 它的种类为后手收官;

官子 B 的价值为 8 目, 它的种类为逆手收官;

官子 C 的价值为 11 目, 它的种类为后手收官;

官子 D 的价值为 2 目, 它的种类为后手收官。

有了以上的具体数字后, 读者就可以正确地收官了。黑 1 提吃四个白子, 是目前最大的官子。白 2 接至白 4 连回一子, 四处收官过程中, 黑棋共取得了 14 目, 而白棋则得了 13 目, 这是双方最佳的收官。



第 6 题 变化图

变化图 黑
1 拦吃五个白子虽然很大, 却不是正确的收官次序, 被白 2 接后, 黑 3 只得补断, 白 4、黑 5 后, 黑白双方虽然仍各占两处官子, 但所得却有出入: 本图黑棋仅得 13 目, 而白棋则得到了 14 目。正确收官的重要性由此可见一斑。

本图黑棋之所以失败, 是忽略了逆手官的价值。一般来说, 逆手官子的价值为它本身价值的二倍, 读者可要牢牢记住噢!

第6天 常用的收官手段：扳接

进入官子阶段，对局双方所围绕的中心当然是如何正确收官了。收官正确与否，有如万米长跑进入了最后的冲刺阶段，冲刺的快慢直接关系到最终的名次，收官得当与否，也往往直接关系着最终的胜负。

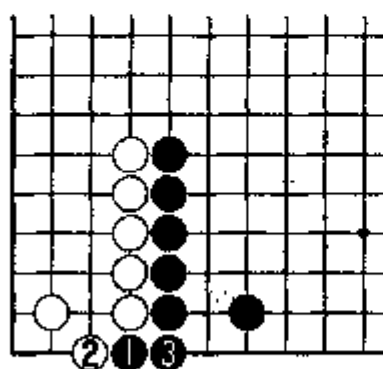
对于初学者来说，要掌握好正确的收官，除了必须具备一定的官子基础知识外，还必须掌握一般的收官常识。

从今天起将逐个向读者介绍一些常用的收官方法，首先介绍扳接。

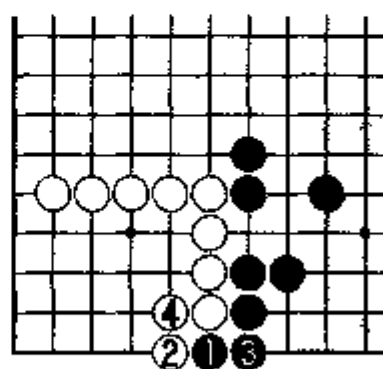
扳接是官子阶段最常用的收官方法。在官子阶段主要表现在一、二路上，当然也可在中腹中运用。

图一 黑1在一路上扳，是目前最大限度的收官方法。白2挡，确保角地，待黑3接后，双方在此局部已彻底定型。黑1这手棋的官子价值为后手2目。

图一中的扳接，是官子阶段最小的官子之一，只有到了最



图一



图二

后的收官阶段才能下，否则大小不分，收官必定吃亏。

图二 黑 1 扳、白 2 打时，黑 3 接是明显的先手，待白 4 接补后，双方在此局部已彻底定型，本图为黑棋单方先手 3 目。

图三 如果是白棋先下，则白 1、3 扳接，虽然是后手收官，但却防止了黑棋的先手收官，它的价值为逆收 3 目。

对于这组图来说，黑棋占得的机会很大。一般来说，在全局收官进入 7、8 目的官子时，黑棋就应该及时下掉这类的单方先手官子，以防被对方逆手收官。

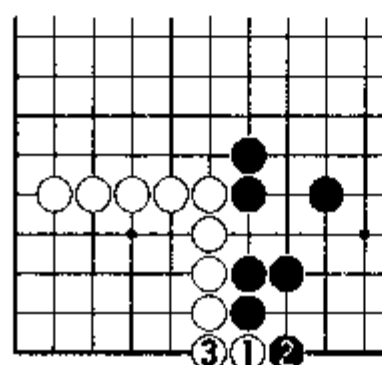


图 三

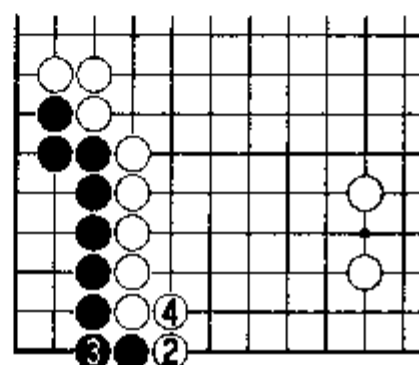


图 四

图四 黑 1 扳、白 2 打后，黑 3 接就成了绝对先手，至白 4 接，双方在边上已定型。这个官子为双方先手收官，它的价值为双先 4 目。

图五 如果黑棋不立即在此收官定型，被白 1、3 先收官

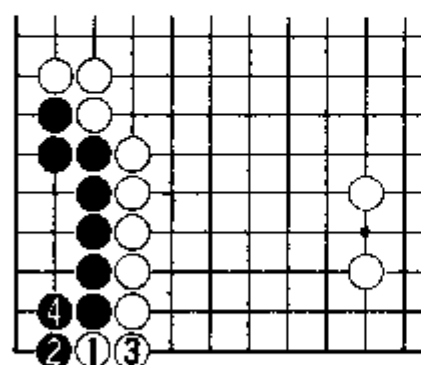


图 五

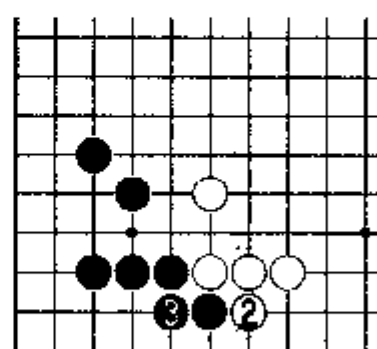


图 六

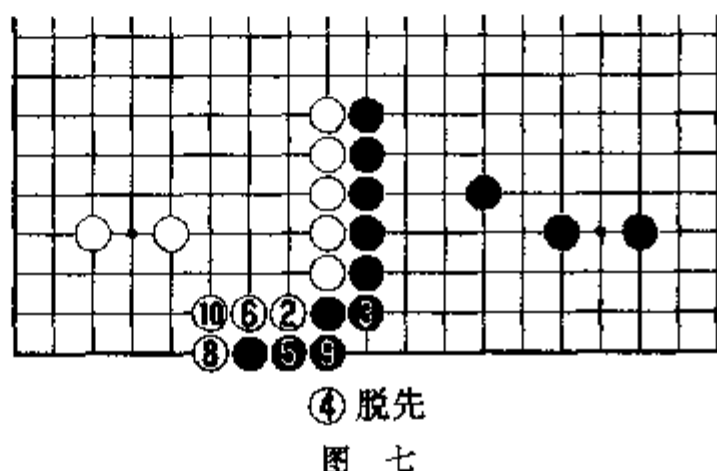
后,黑棋为了确保角上的净活,只得黑 4 补活,这样,局部就成了白棋先手收官,它的价值同样是双先 4 目。

对于这组官子,无论是黑白双方,都应该积极争取第一时间,抢占这类双先官子。

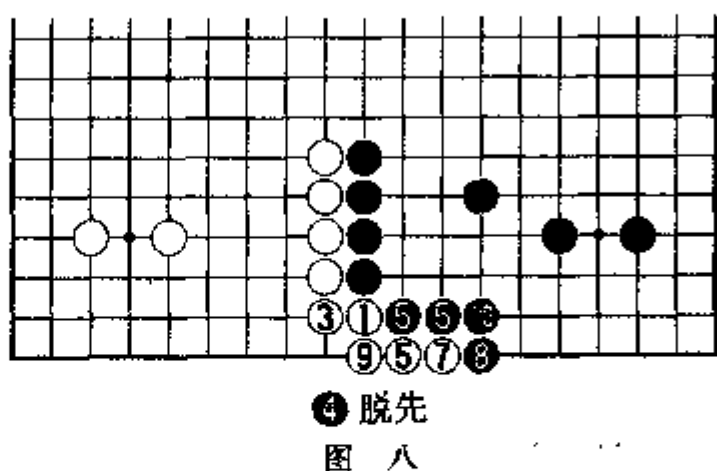
图六 黑 1、3 在二路上扳接,它的价值为双方后手 6 目。具体的计算已在第三天的官子种类中作了详细的介绍。

图七 黑棋 1、3 扳接,是一着价值很大的官子,之后白棋如脱先,则黑棋还有后续收官手段。

黑 5 在一路上扳,迫使白 6 只得退,黑 7 爬、白 8 打,至白 10 接,是黑棋先手收官,也是本图黑棋 1、3 扳接后所拥有的先手权利。



图八 如果是白棋先下,则白 1、3 扳接后,黑棋脱先。之后,白 5 扳至黑 10 接,是白棋先手收官。



比较两图的得失,扳接的价值为双方后手 14 目。

图九 黑棋虽然在白地中已有两个死子,但对于收官却有很大的帮助。黑 1、3 扳接,白棋为了防止两个黑子逃掉而只

得接补。之后,黑 5、7 在一路上扳接依然是先手,至白 8 接,黑棋先手在这一带收官定型。

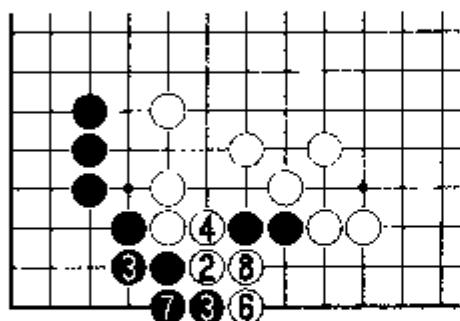
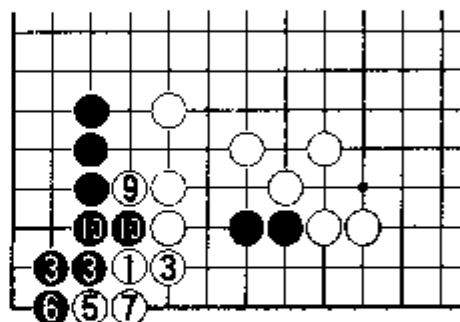


图 九



④ 脱先

图 十

图十 如果黑棋不当机立断地收官,被白 1、3 逆手扳接收官后,黑 4 只得脱先。之后,白 5、7 扳接至黑 10 接,是白棋先手收官的权利。

比较图九和图十的得失,可以得知图九的扳接为先手 12 目;而图十则是白棋逆手 12 目。

这组官子的价值是非常大的,对于这类官子,黑白双方往往在中盘阶段就早早收掉,因为迟则生变。

除了以上常见的一、二路扳接收官外,扳接更多地运用于一路上的收官。

图十一 黑棋应该先扳哪边收官,才是最佳的收官?

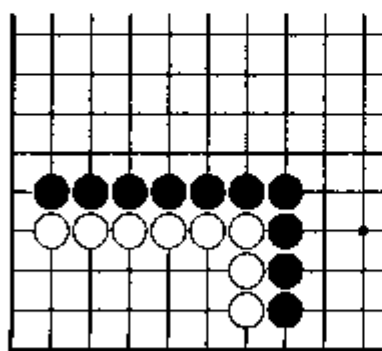


图 十一

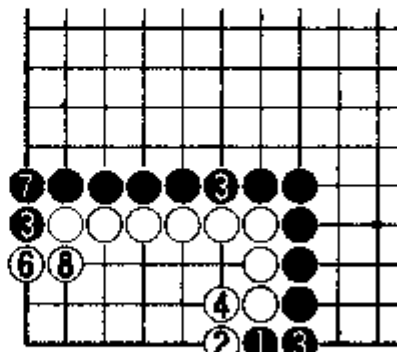
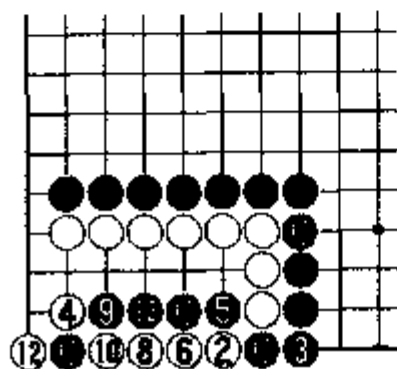


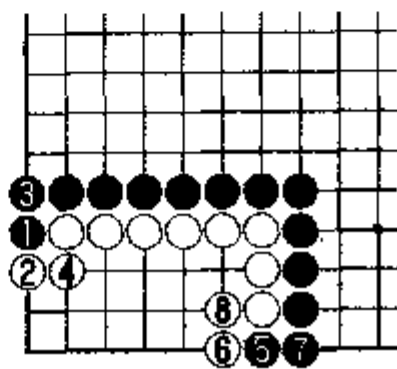
图 十二

图十二 黑 1、3 先于下边扳接，待白 2 打、4 接后，黑 5、7 再于左边扳接，是非常正确的收官次序。对此，白 8 只得接补。本图黑棋通过正确的收官，在角上两边获利，是双方正常的收官结果。

图十三 黑棋 1、3 扳接时，白 4 如跳补，试图防止图十二中黑棋两边获利的结果，被黑 5、7 连打，9 跳枷后，黑 11 扑，是杀白绝妙的手筋。至黑 13 打，角上的白棋反而全部被杀，白大败。



图十三



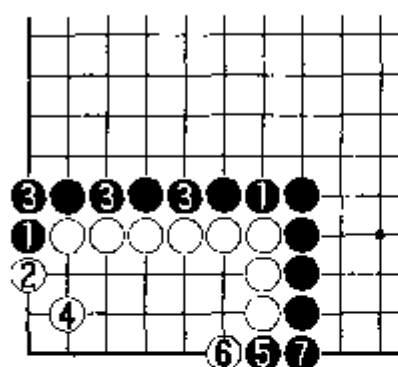
图十四

图十四 黑 1、3 如先于左边扳接，白 4 单接，着法软弱，被黑 5、7 再于下边扳接后，至白 8 接，其结果已还原成图十二的结果。本图白棋由于没能及时抓住机会，从而被黑棋取得了官子的便宜。

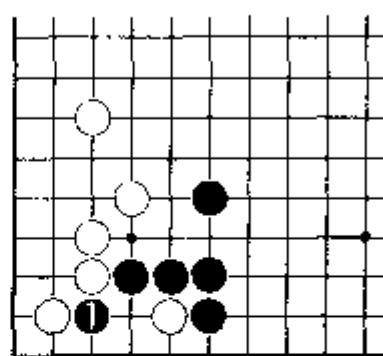
图十五 对黑 1、3 的扳接，白 4 虎补，是此时正确的应对。黑 5、7 如仍在下边扳接，则白棋已将角上的余味彻底补净，黑棋大损。

通过这组官子的讲解，读者不难发现，同样是扳接，必须充分注意周围子力的变化，只有通过正确的收官次序，才能取得最佳的收官效果。

图十六 吃掉边上的一个白子显然是当前的主要任务，试问，黑棋应该怎样下才算是最佳的收官？



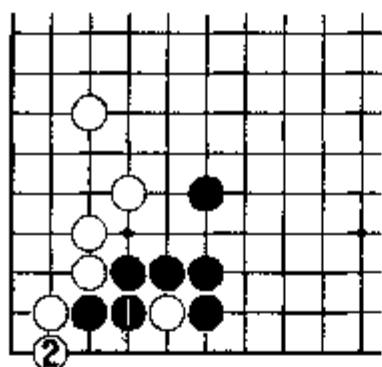
图十五



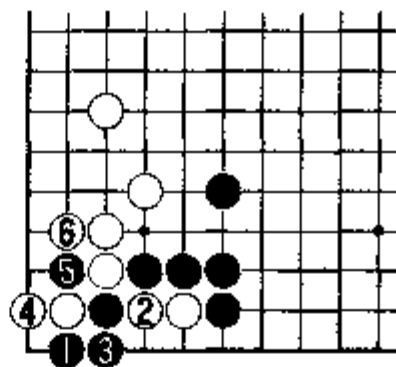
图十六

图十七 黑 1 单接, 很明显已将边上的一个白子吃掉, 但被白 2 立后, 白棋已保住了角地。本图黑棋如此简单地收官当然不能算是正解的。

图中的白 2 也可脱先。



图十七



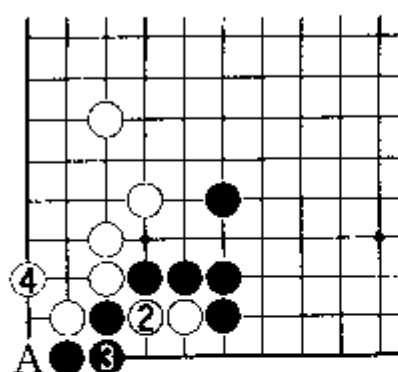
图十八

图十八 黑 1 单扳, 是此时正确的收官。白 2 打、黑 3 接后, 白 4 如立, 则黑 5 断, 是目前争取先手定型的好手, 至白 6 拐打, 黑棋取得了满意的结果。

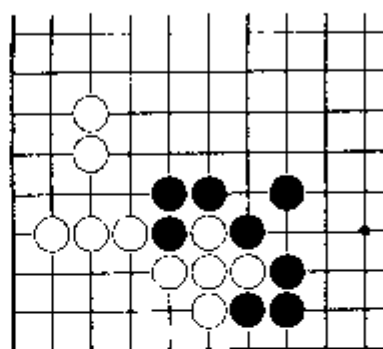
图十九 对黑 1、3 的扳接, 白 4 如倒虎, 则黑棋依然可以脱先。此后, 白棋虽然留有 A 位扑入的劫争, 但由于此劫白棋也很重, 在一般的情况下, 黑棋可以放心地置之不理。

通过本例可以得知, 利用一路上的特殊棋形, 再加上正确的扳接手段, 可以取得明显的官子便宜。

图二十 如果读者对于扳接的收官已经理解, 则本题的



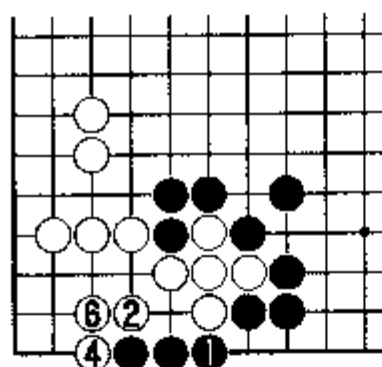
图十九



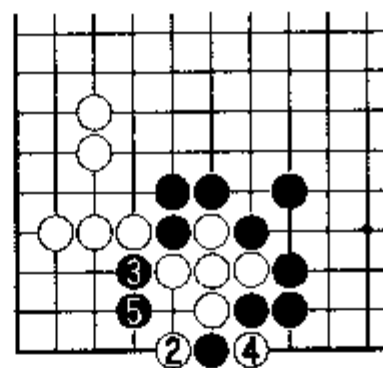
图二十

收官应该会比较简单的。

图二十一 黑 1 扳时, 白棋由于受到了棋形的牵制, 白 2 不得不尖补, 黑 3 托, 收官的手筋, 之后白 4 打、6 接, 黑棋取得了最大限度的官子便宜, 本图是双方正常的收官。



图二十一

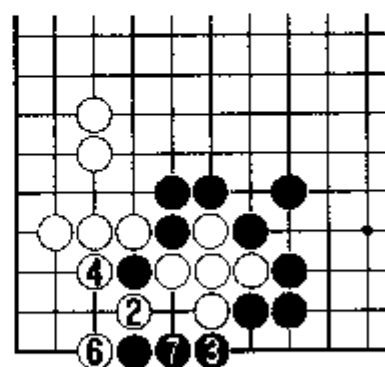


图二十二

图二十二 黑 1 扳时, 白 2 如强行扳挡, 则被黑 3 断打、5 立后, 边上的对杀白棋明显不行, 至此白大损。

图二十三 黑 1 单断, 待白 2 抱吃时, 黑 3 再打, 看似非常安全地获得了便宜, 但经白 4 提后, 黑 5、7 仍托接, 本图与图二十一的结果非常相似, 但却相差了一手棋, 黑损。

本例说明, 多余的次序交换有时不一定能够取得很好的官子效果。



图二十三

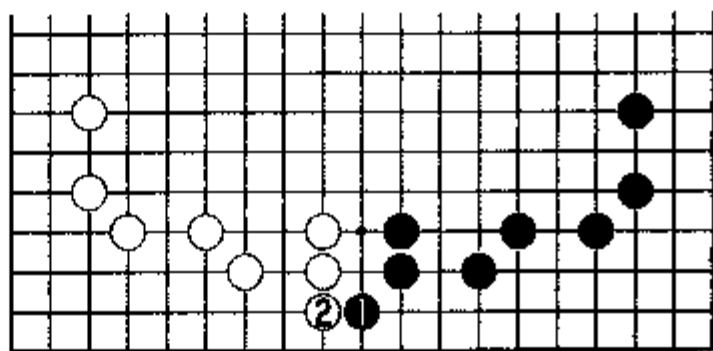
总之，扳接是官子阶段最常用的收官方法，在应用时，要注意该及时扳接就要及时扳接，注意收官次序，还要注意一路上的特殊棋形，从而收到最大的效果。

第7天 尖

尖,是通过最完善的联络,在确保自己利益的同时,再伺机缩小对方的地域,从而达到最佳的收官效果。因此,尖的下法在官子中也有广泛的应用。

尖与扳接一样,在官子阶段主要表现在一、二路上。

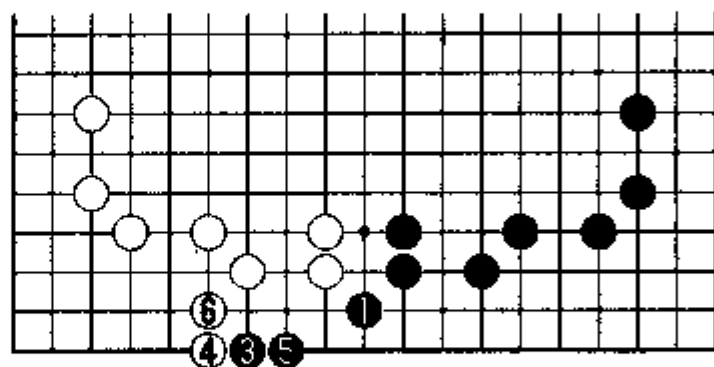
图一 左右双方的棋形相同。如果现在是黑棋先下,则黑1尖,是目前收官的好点,白棋如为了多围边上几目而于2位挡,则



图一

边上就成了黑棋先手收官。本图是黑棋无条件获得了便宜。

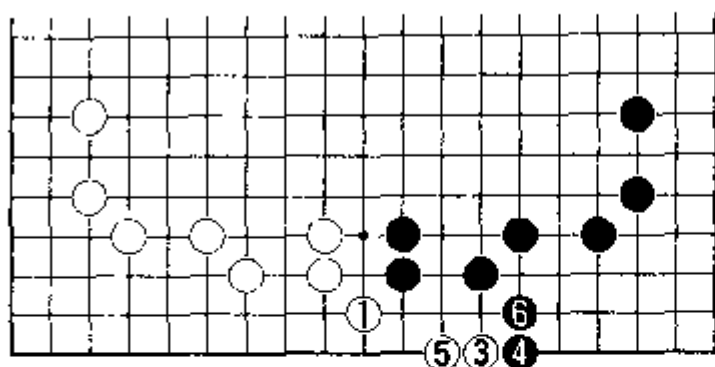
图二 当黑1尖的时候,白棋往往会采取脱先的下法。黑3大飞,进一步缩小白地,白4靠至白6退,黑棋在边上取得了最大的官子便宜。



② 脱先

图二

图三 如果此时是白棋先下,白棋当然也选择1位尖。黑



② 脱先

图 三

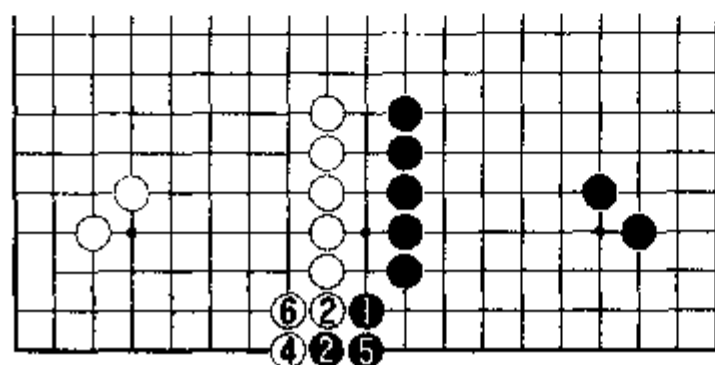
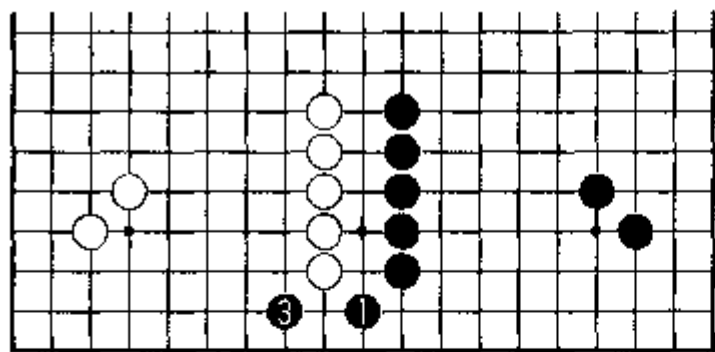


图 四



② 脱先

图 五

2 脱先后, 白 3 飞至黑 6 退, 局部暂告一段落。

比较这一组图, 通过“出入计算法”可以得知, 黑 1 尖的价值为双方后手 14 目, 这在官子阶段是比较大的官子。

图四 本图与上例有相似之处。黑 1 尖, 待白 2 挡时, 黑 3 再扳, 白 4 打至白 6 接, 黑棋在此先手收官, 取得了官子的先手便宜。

图五 当黑 1 尖时, 白 2 如脱先, 则黑 3 跳后, 左边的白地不仅减小了

很多, 一时还无法将缺口完整地封住, 白地损失很大。

本图白棋如无特殊原因不宜脱先。

图六 如果是白棋先下, 则白 1 尖, 黑棋为了保住右边的地而不得不于 2 位挡, 白 3 扳至黑 6 接, 局部反而成了白棋先手收官。

在这一组图中，通过出入计算法可以得知，它的价值为双先6目。对于这一类双先的官子，双方都必须时刻留意，力争抢先占得。

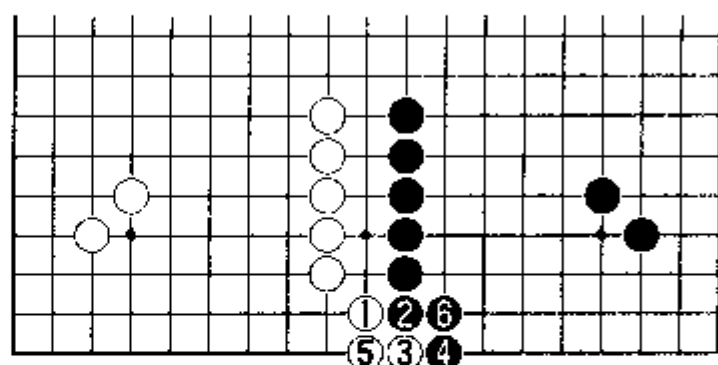


图 六

以上两个二路尖的下法，读者应该比较了解，但对于其他通过尖来取得官子便宜的手段，读者知道多少呢？

接下来看一些一路上尖的官子例题。

图七 黑棋补一手将角上的白棋吃掉，这是每一个读者都知道的事，但怎样吃才不损官子呢？

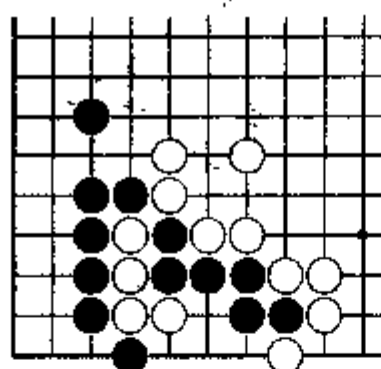


图 七

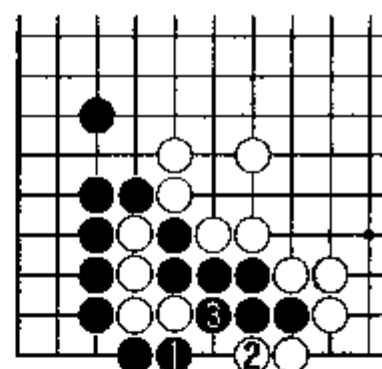
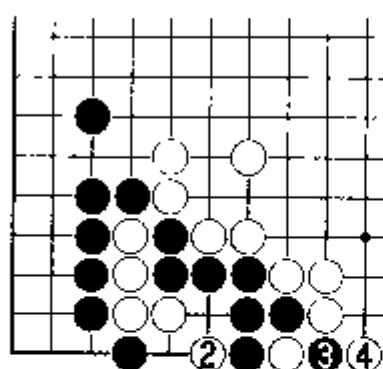


图 八

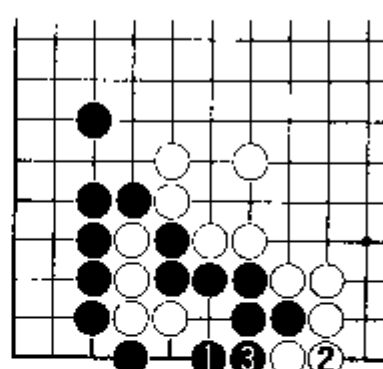
图八 黑1直接打吃，被白2打后，黑3只得提吃。本图黑棋虽然取得了对杀的胜利，但被白2先手打后，黑棋官子明显亏损，黑失败。

图九 黑1拐打，过子用强，对此，白棋予以反击是必然的。白2、4打后，角上已成为劫杀，黑明显失败。

图十 黑1尖，构思巧妙，白2接、黑3团后，利用白棋无法紧气的有利因素，强行保住了边上的2目，取得了官子的便



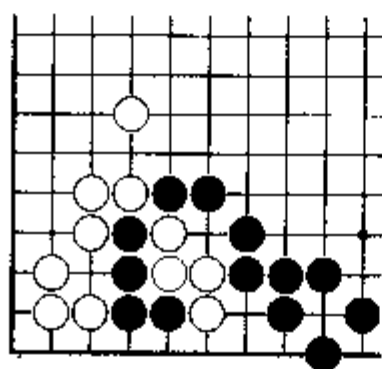
图九



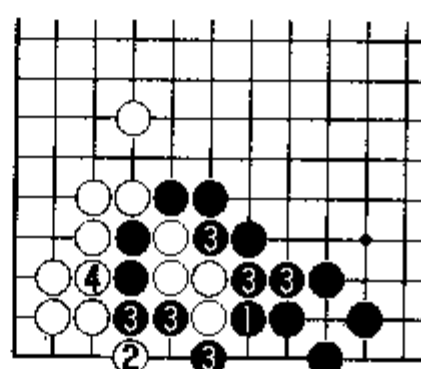
图十

宜。

图十一 三气对三气的对杀看似简单，但黑棋可不能大意。



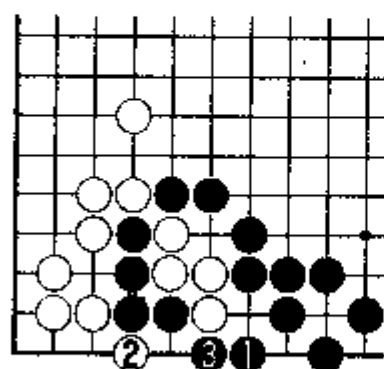
图十一



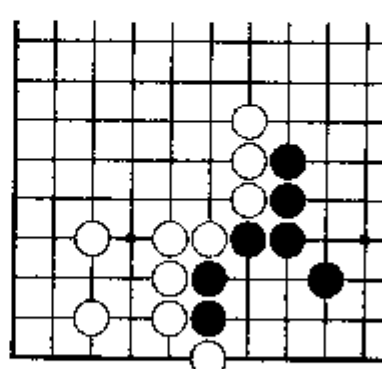
图十二

图十二 黑1直接紧气，看似必然，其实不然。白2扳、4打后，黑5只得提，黑棋的目数为11目。

图十三 黑1单尖，看似松散，其实是此时紧气的好手，



图十三



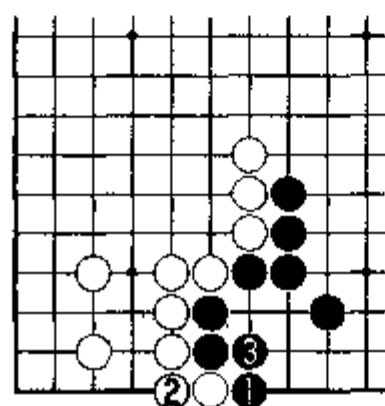
图十四

白2扳、黑3连回后，这块黑棋已有12目。黑棋通过正确的紧气方法取得了1目棋的便宜。

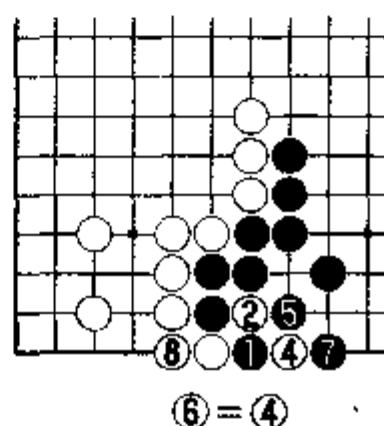
图七与图十一这两组图都是通过正确的紧气方法，从而取得官子的便宜，这类例子在一路上比较常用，读者应该在以后的实战中熟练地应用。

图十四 黑棋如何收官定型最佳？

图十五 黑1打，期待白2接应后，黑3再接，这是黑棋一厢情愿的理想图。



图十五

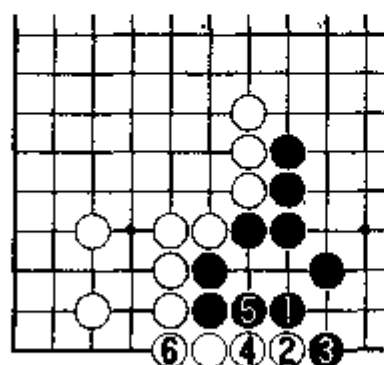


⑥=④

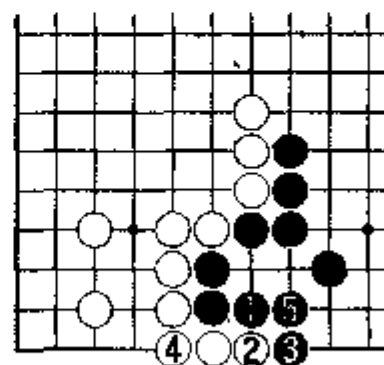
图十六

图十六 黑1打时，白2断打，好手，黑3只得再接，白4提至白8接，黑棋虽然取得了先手，但实则上亏损了。

图十七 黑1尖，是此时以退为进的官子好手。白2如托，则黑3、5打后，至白6接，黑棋取得了先手。本图与图十六



图十七

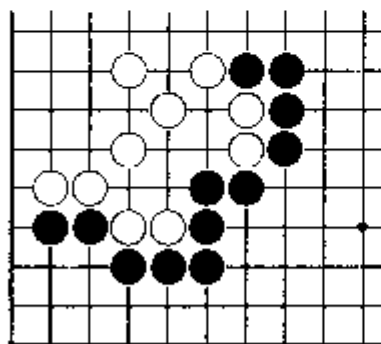


图十八

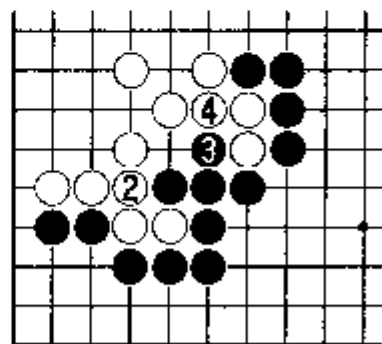
相比,两者差了2目之多。

图十八 黑1单退,是比较典型的官子俗手。白2先手爬至黑5接,白棋取得了先手便宜。本图黑棋官子损失明显。

图十九 黑棋怎样才能吃掉上边或者左边的两个白子?



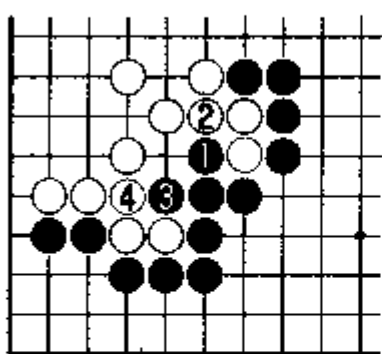
图十九



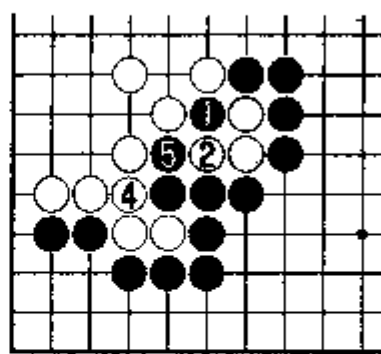
图二十

图二十 黑1先朝左边冲吃两个白子时,白2当然接应,黑3再打、白4接后,黑棋已无法完成任务,黑失败。

图二十一 黑1如改为向上打吃,则白2仍然接应,黑3打、白4接后,本图由于黑棋的错误着点,黑棋依然无法取得满意的结果。

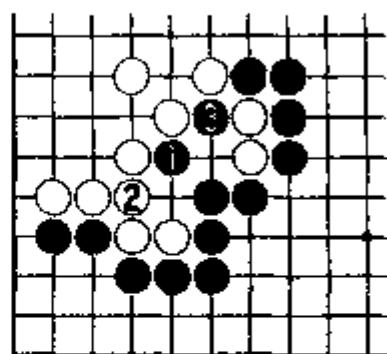


图二十一



回,黑失败。

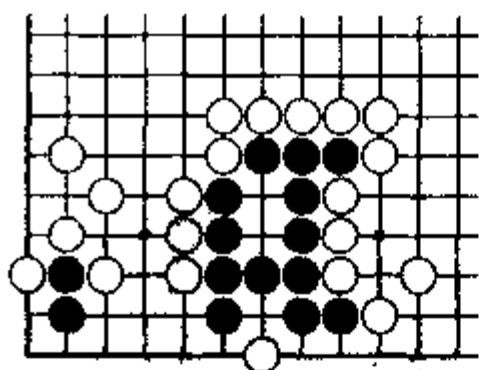
图二十三 黑1直接尖,才是正确的着点。之后,白2如接,则黑3扑入后,已顺利地吃掉了两个白子,取得了成功。



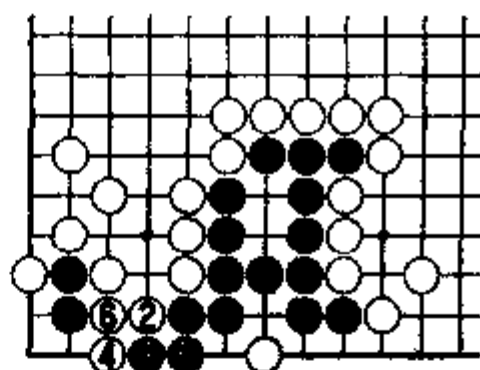
图二十三

本图由于白棋有了正确的第一着点后,产生了白2与黑3两点必得其一的好点,是取得最终成功的关键,也是值得读者认真记取的经验。

图二十四 黑棋怎样才能救出角上的两个黑子?



图二十四

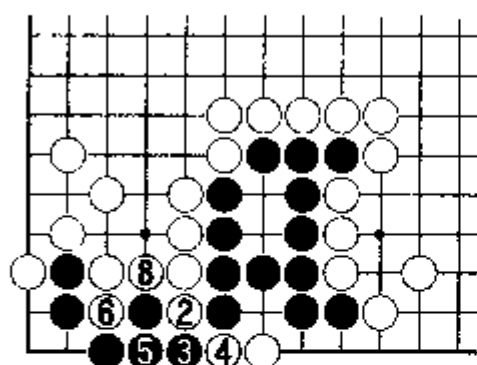


图二十五

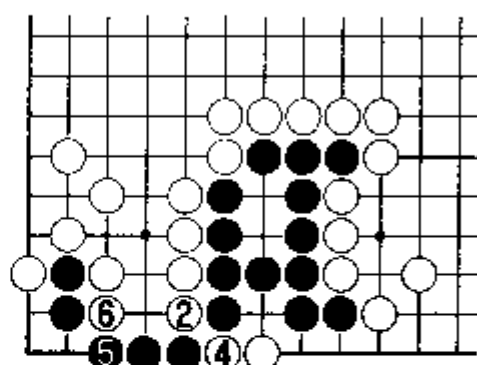
图二十五 黑1拐,是最简单的收官方法。白2虎后,黑棋虽然在3、5位的扳接是先手,但被白6接后,角上的两个黑子已彻底被吃,黑失败。

图二十六 黑1跳,同样也不是正确的下法。如图被白2冲、4打后,黑5只得单接,以下至白8打,黑棋非但无法救出角上的两个黑子,而且下边的大块也被全部吃掉,黑大败。

图二十七 黑1如直接飞,则白2冲、4断,是最严厉的反击手段,待黑5连回后,白6再挤,由于黑棋无法在角上做



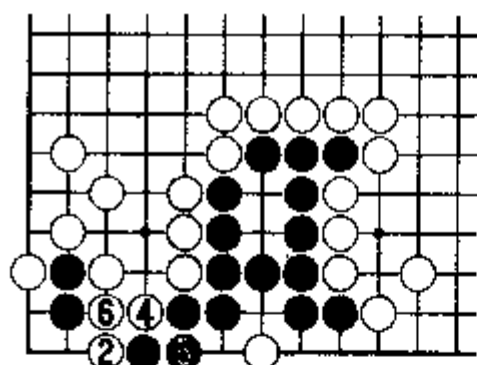
图二十六



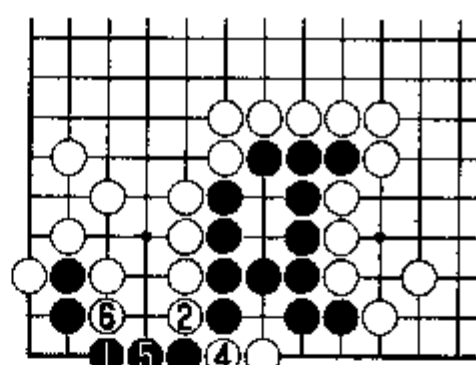
图二十七

出眼来,下边的黑棋仍将被吃,本图的结果与图二十六完全相同,黑失败。

图二十八 对黑1的单飞,白2靠,是最稳妥的下法。对此,黑3只得连回,白4打至6接,已还原成图二十五的结果,黑失败。

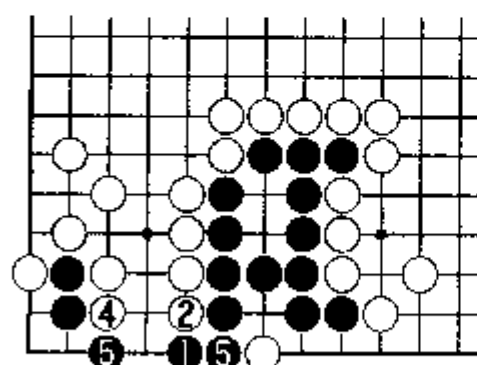


图二十八



图二十九

图二十九 黑1尖,虽然已确保了联络,但被白2冲、4打,至白6挤破眼后,由于这块黑棋已无法做出两个眼来,大块被杀,黑失败。



图三十

图三十 黑1在此尖,才是正确的着点。白2挤时,黑3单接,又是好手,至黑5扳过,黑棋既确保了大块做活,同时又将角

上的两个黑子连回,取得了明显的官子便宜,这是双方正确的应对。

在运用尖的官子手段收官时,尖的方向必需正确。

第 8 天 飞

飞，在官子阶段的具体运用，是通过一路上的潜入，达到减少对方地域的收官手段。飞的种类有小飞和大飞两种，应根据不同的场合选择小飞或大飞，才能取得最大的官子便宜。

图一 黑 1 大飞，是目前缩小白地为目标的最佳官子着法。白 2 尖顶，是相当普通的围地下法，黑 3 退回，见

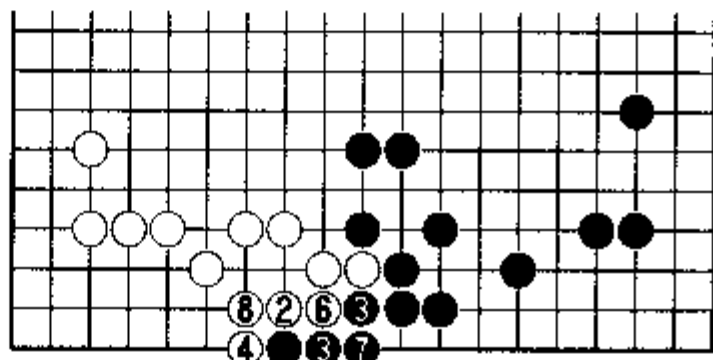


图 一

好就收。白 4 扳、黑 5 后至白 8 接，双方在底线的收官告一段落。这手棋的价值为黑棋先手 7 目。

图二 黑 1 大飞、白 2 尖顶时，黑 3 如不顾一切地往白地中挺入，被白 4 虎下后，两个黑子的归路已被切断，黑大损。

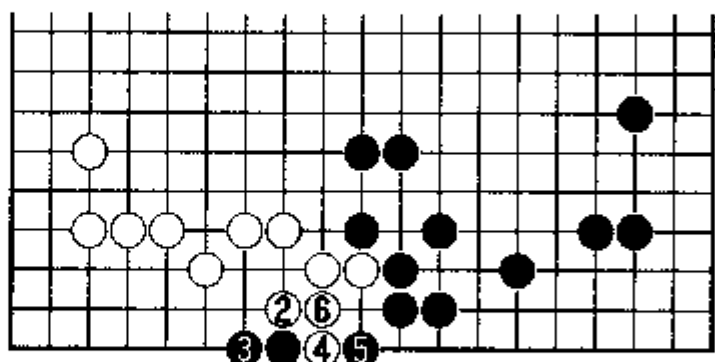


图 二

图三 黑 3 退、白 4 扳时，黑 5 如不甘心平凡连回而无理地于 5 位打吃，被白 6 打、8 接后，入侵的黑子显然无法在边

上做活，本图黑棋依然失败。

图四 本图黑1小飞，是错误的收官方法。对此，白2靠，待黑3冲时，白4再夹打，俗手，经黑5接、7打后，本图的结果与图一相比，白棋至少损了1目。

图五 对黑1的小飞，白2单靠，是正确的应对，黑3只得连回，白4打、6接后，本图的结果与图一相比，黑棋损了2目。

图六 对于本图，黑1单拐，收官的下法过于老实，被白2拐后，黑3、5虽然是先手扳接，但至白6接后，其结果与图五相同，黑棋收官仍然以失败告终。

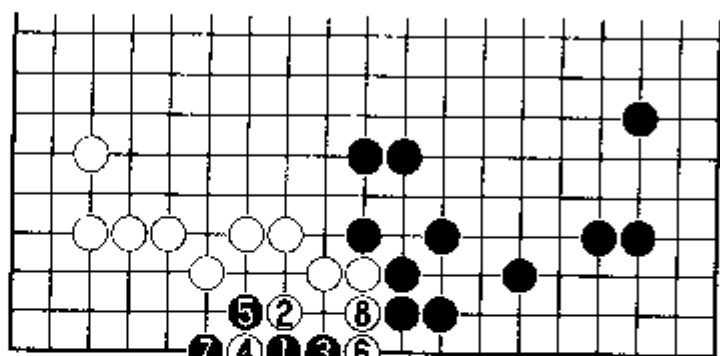


图 三

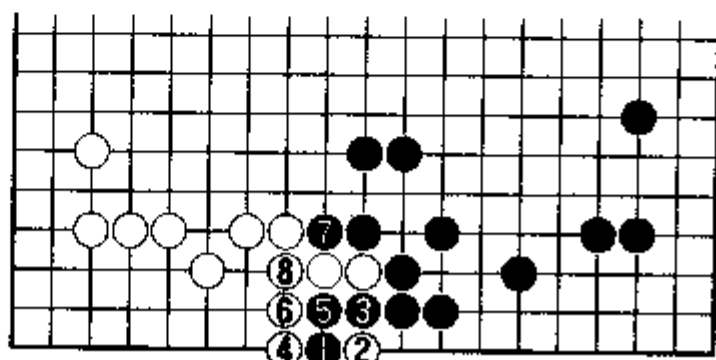


图 四

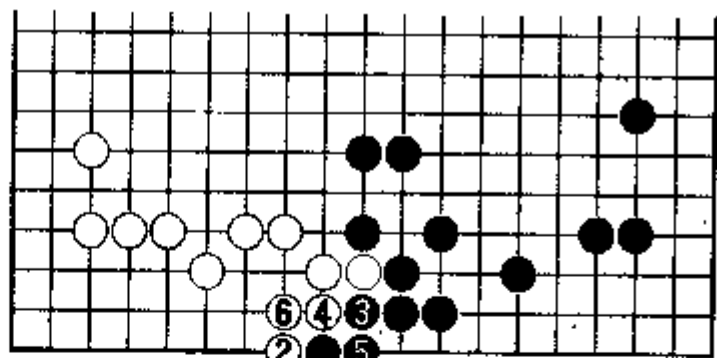


图 五

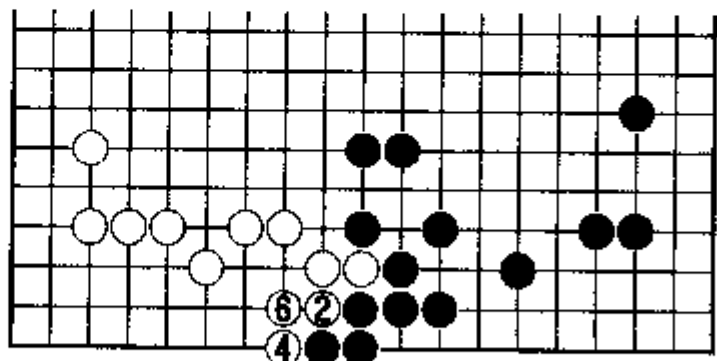


图 六

图七 本图的棋形与图一非常相似，如果黑棋仍然采用大飞收官，就显得欠妥当了。黑1大飞时，白2尖顶，是必然的应对，黑3、5连回，至黑7接，黑棋在此所得极其有限，却落了后手，黑失败。

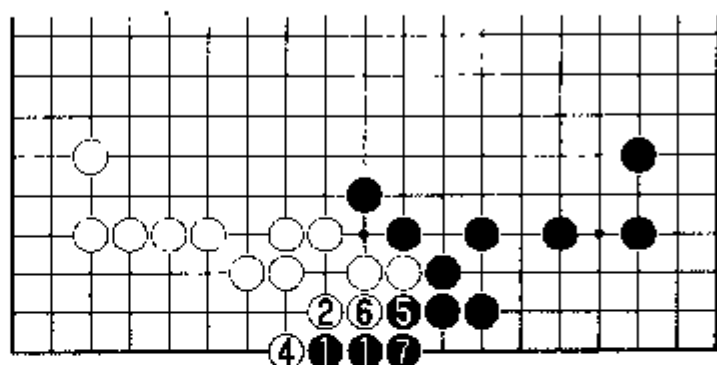


图 七

图八 黑1小飞，是此时正确的收官着点，白2靠、黑3退后，至白6接，局部是黑棋先手收官，这是正确的定型。

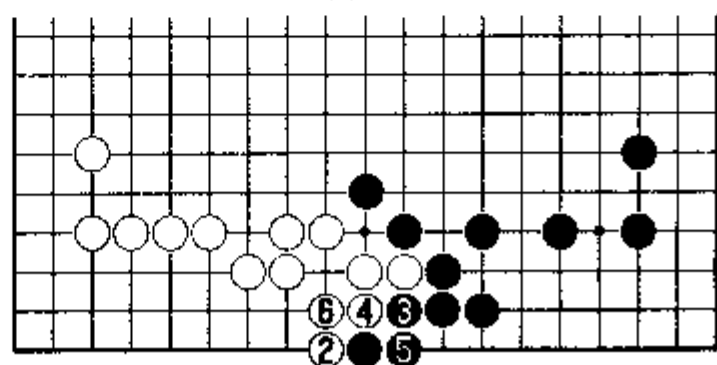


图 八

图中的白2也可单于6位尖，其结果与图七相同。

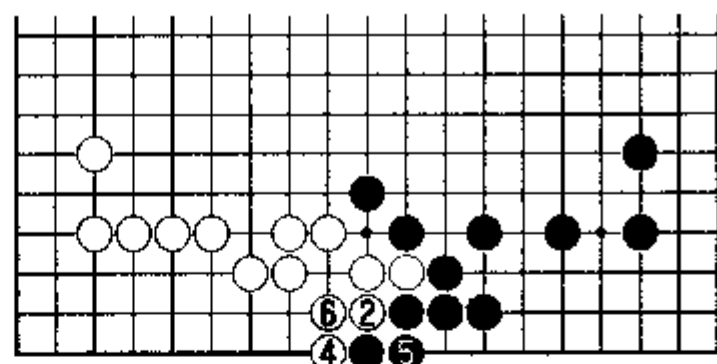
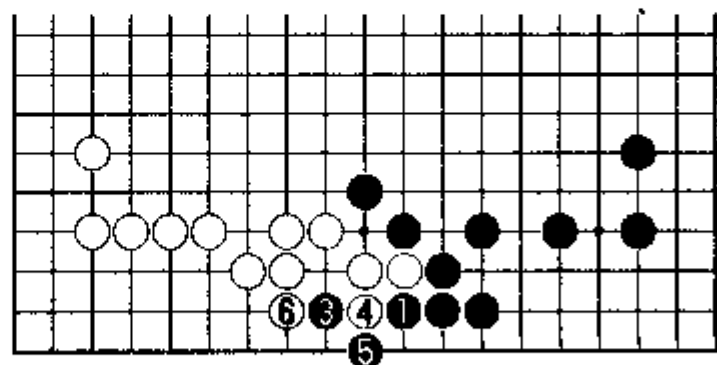


图 九

图九 黑1单拐也是可行的，如图白2拐，则黑3、5扳接后，其结果与图八完全相同。

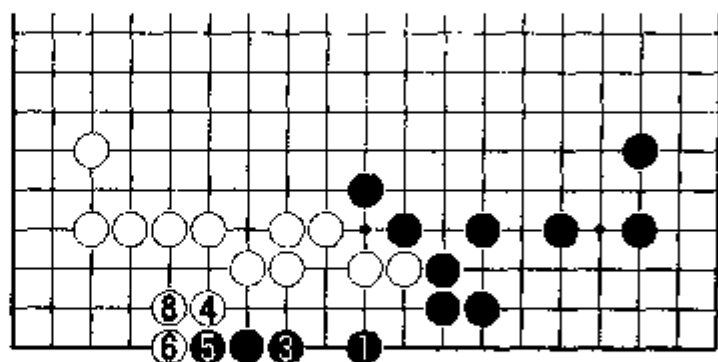


②脱先
图 十

图十 黑1拐

时,白棋可根据情况,选择脱先的下法。黑3跳后,经白4冲、黑5挡后,白6围挡,白棋仍能完整地守住边空。

图十一 如果当初黑棋选择的是小飞收官,白2仍脱先,则黑3跳后,白棋要围住边空就只能在4位尖应了,以下经黑5托、7接,至白8,其结



② 脱先

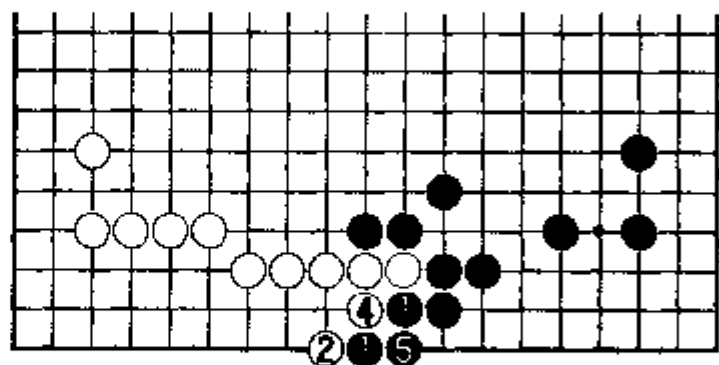
图十一

果与图十有相当大的区别。从本图的结果也可以得出这样的结论,飞的收官要比拐更有效。

通过以上的两组例子,读者已基本上可以明白这样一个道理:选择大飞收官后,局部如能够获得先手,则当然应该选择大飞,否则,就应该判断一下小飞能否先手收官,如果可以就选择小飞收官。

如果大飞和小飞都是后手收官,那又该如何选择呢?

图十二 黑1小飞,步伐过于坚实,被白2靠后,黑3连回至黑5接,黑棋落了后手,并且所得有限,本图的结果显然不是正确的。



图十二

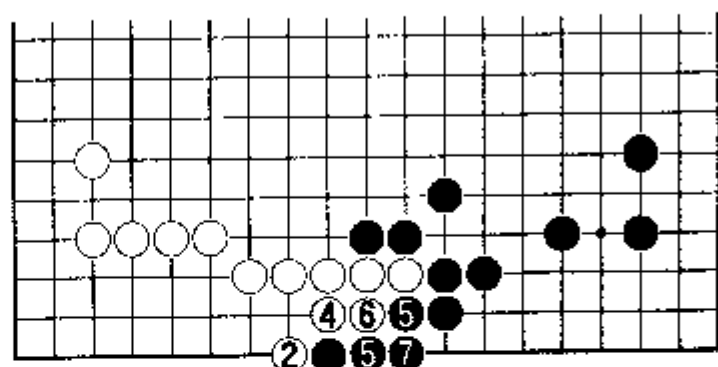
图十三 黑1大飞,加大步伐收官,待白2靠后,黑3再并即可确保联络,白4打至黑7接,本图的结果黑棋虽然还是

后手收官，但比前图已经多得了2目。

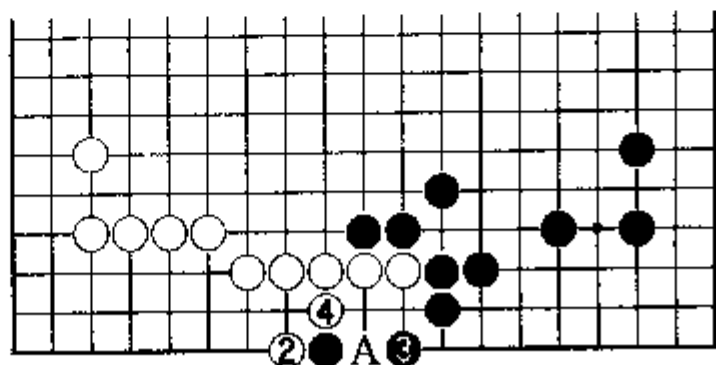
图十四 黑1大飞，待白2靠时，黑3再尖应，这是争先的收官方法，白4打后，黑棋即可脱先，以后还可于A位连回一子。

如果黑棋以后能走到图十四中A位的接，其边上的目数要比图十三少半目，但由于子先手的价值远远大于半目，所以，本图的下法在绝大多数情况下都是有利的。

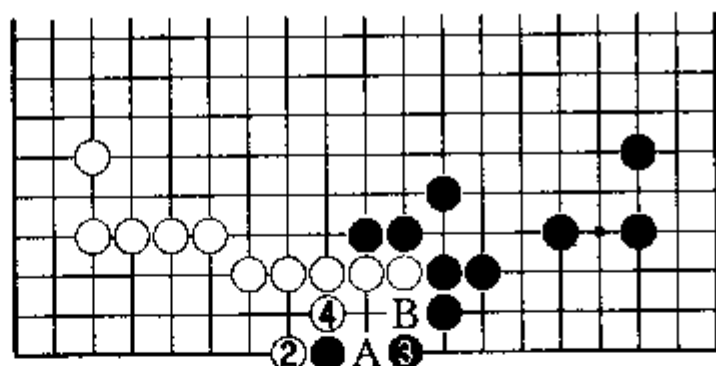
图十五 黑1至白4后，即便白棋以后有机会走到A位提吃黑棋一子，黑棋还可脱先或者B位团，其主动权仍在黑棋手中。



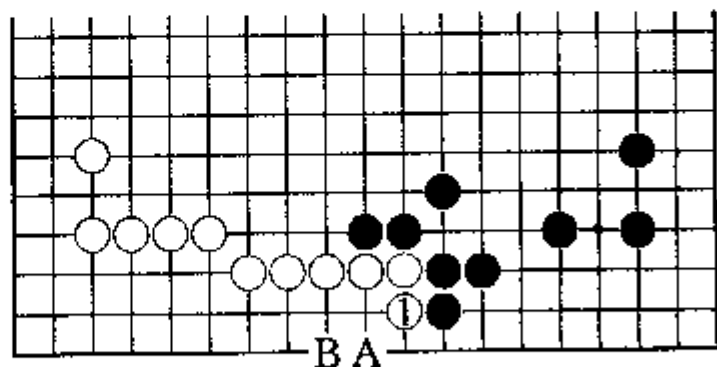
图十三



图十四



图十五

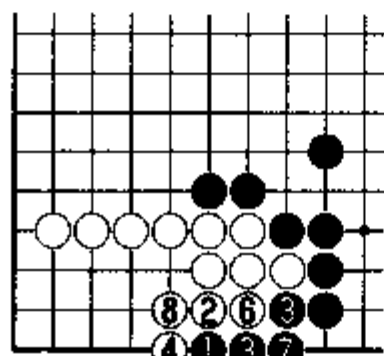


图十六

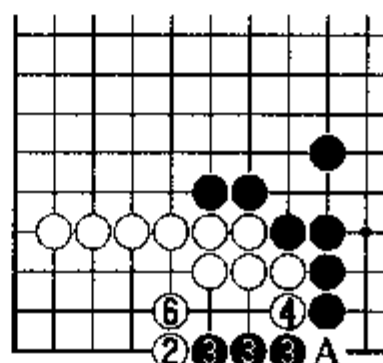
图十六 读者应该引起注意的是,对于本图的棋形应尽量防止被白棋直接于1位挡。从这个意义上说,黑棋无论是先于A位小飞或者B位大飞,白棋均无法直接在1位挡,这样黑棋已经取得了官子的先手便宜。

接下来再来看一例大飞后的正确应对。

图十七 对于本型,读者一定能够很快地发现黑棋在1位大飞是目前收官的好点。对此,白2顶的应法过于平凡,以下经黑3退、白4扳,至白8接,其结果看似必然,其实白棋在无形之中已经损了目数。



图十七



图十八

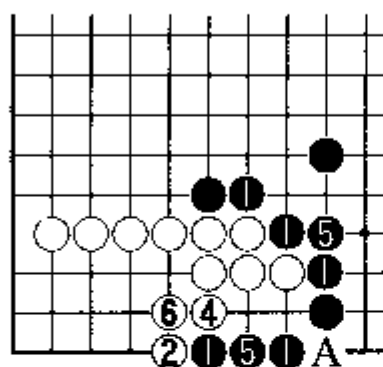
图十八 黑1大飞收官时,白2靠,是正确的收官点。黑3退、白4冲至白6退,是双方正常的应对。

本图与图十七相比较,白棋的目数虽然没有增减,但黑棋A位已没有目数,两者差了1目。

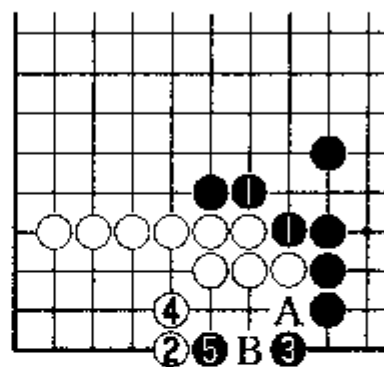
图十九 黑1飞、白2靠时,黑3如尖,则白棋的应对必须小心。如图白棋随手于4位打,被黑5接后,白6只得再补,黑棋在A位已拥有半目,白损。

图二十 因此,当黑3尖时,白4单退,是正确的下法。此后,黑棋如脱先,则白A位挤与黑B位接后,其结果将还原成图十八的结果,这是双方最佳的收官。

通过以上的几组例子的讲解,希望读者能够尽量明白其



图十九



图二十

中的含义, 正确地把小飞、大飞的收官手段运用到实战中去。

第 9 天 点

点,是最常用到的收官手段之一,它通过点入对方的地域中,使得对方的棋形出现一些缺陷,从而达到官子上占得便宜的目的。

图一 本图的黑棋如何收官最佳?

黑 1、3 扳接,是最普通的收官方法。白 2 打、4、6 扳接后,局部告一段落,黑棋所得有限,黑失败。

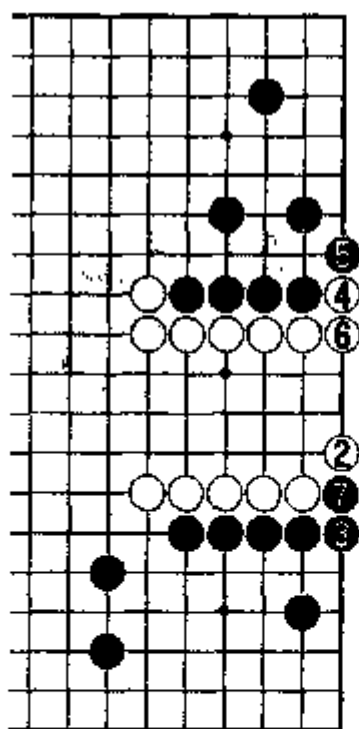
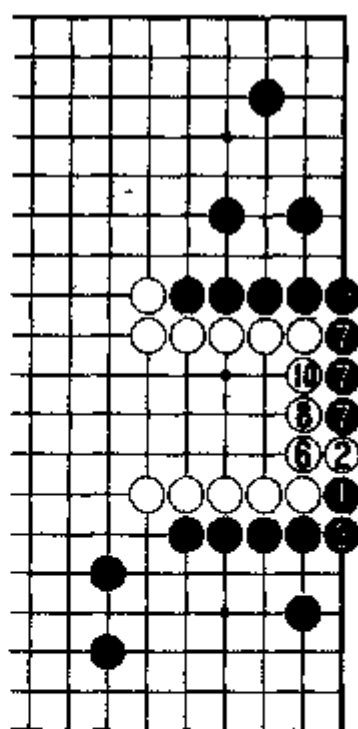


图 一



④ 脱先

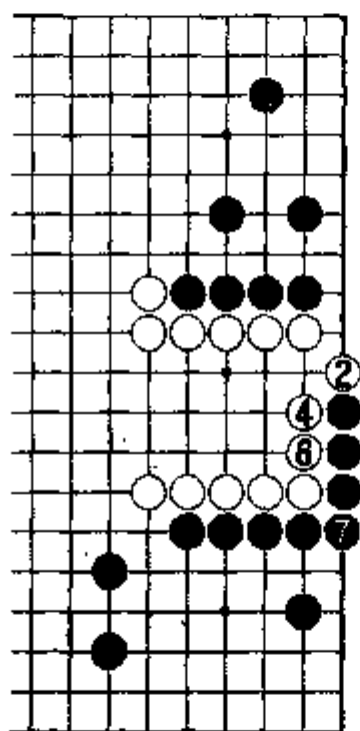
图 二

图二 黑 1、3 扳接时,白 4 也可脱先。待黑 5 打、7 扳过

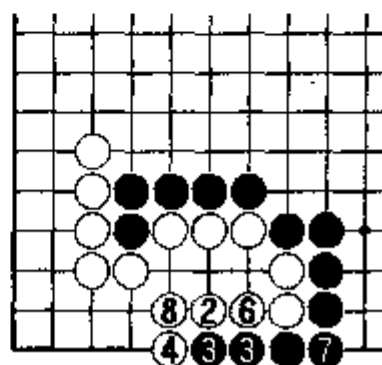
后,白8打至黑11接,局部仍为黑棋后手收官。

图三 黑1直接点入,是目前收官的好点,白2尖顶,黑3即可从另一边扳过,白4打至黑7接,其结果与图二非常相似,但两者却相差了一手棋。

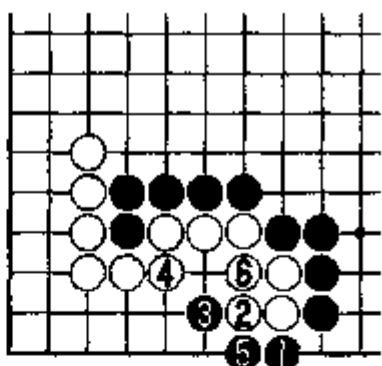
正确的收官着点不仅能取得良好的收官效果,有时还可节约一手棋。



图三



图四



图五

图四 对于本图的情况,黑棋选择1位扳,是非常普通的下法。白2跳,应对正确,黑3托、白4打,以下至白8接,黑棋在边上虽然先手收官,但所得甚微,黑失败。

图五 当黑1扳时,白2如退,被黑3顶后,白4只得接,这样,黑5就成了先手渡过,本图白大损。

图六 黑1点时,白2如接,则黑3扳,是目前紧凑的收官好手。对此,白4打、6接,试图阻止黑棋的渡过,被黑7断、

9 打后，一团白子反而被吃，白大败。

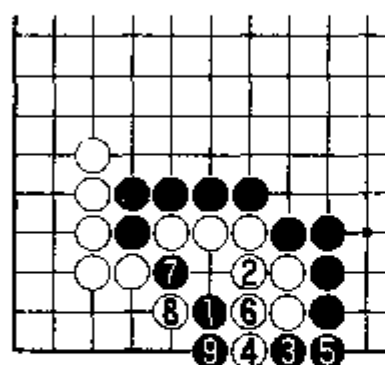


图 六

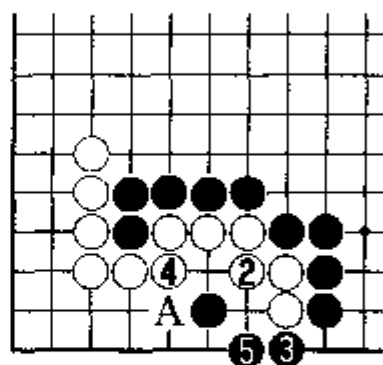


图 七

图七 当黑 1 点、3 扳时，白棋只得先确保自己的联络，如图白 4 单接，是局部争先手的下法，黑 5 连回后，白棋再根据具体的情况先择 A 位挡或者脱先，这是双方正确的应对。

图八 如果白棋为了确保边空，则当黑 3 扳时，白 4 直接虎补才是正确的下法。黑 5、白 6 后，白棋在 A 位立是白棋先手收官权利。

本图与图七中的白棋直接于 A 位挡的目数差别为后手半目。

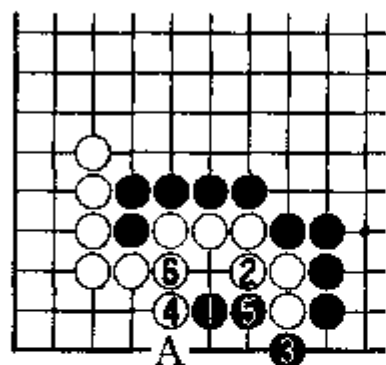


图 八

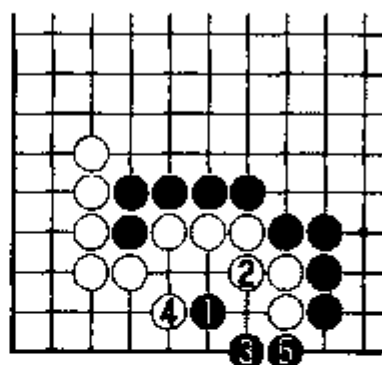


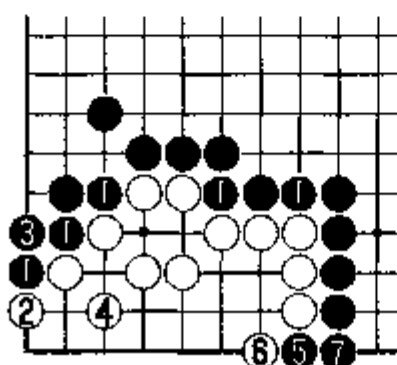
图 九

图九 黑 1 点、白 2 接时，黑 3 尖，是目前似是而非的收官方法。对此，白 4 直接连回，应对冷静，黑 5 连回后，黑棋虽然破掉了白棋的边空，但与图七相比，两者几乎差了一手棋。

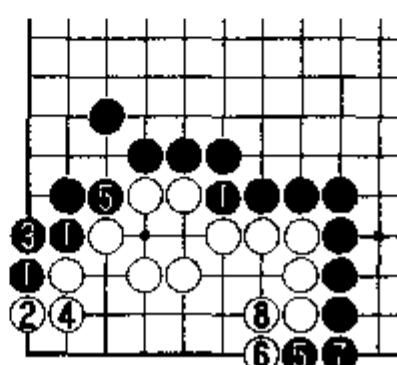
以上两组例子讲了当对方棋形左右基本相同的时候，点

方是此时收官的好手,类似的例子数不胜数,希望读者对此能引起足够的重视。

图十 对于本图的棋形,黑 1、3 直接扳接,是相当普通的下法。白 2 打,待黑 3 接后,白 4 虎补,好手,黑 5、7 扳接后,由于白 4 补的位置恰到好处,角上的白棋已可脱先,黑收官失败。



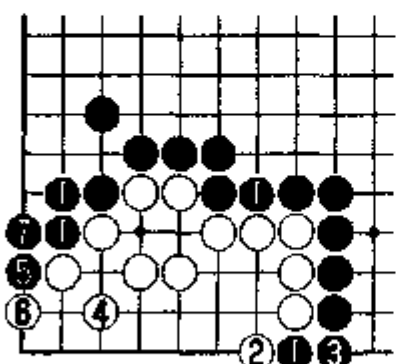
图十



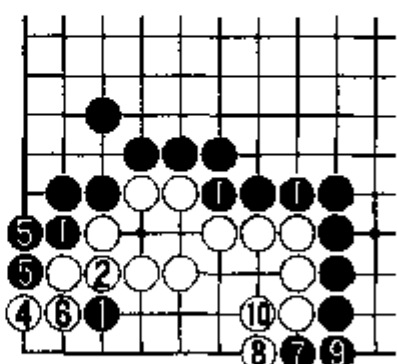
图十一

图十一 当黑 1、3 扳接时,白 4 如单接,应对明显错误,被黑 5、7 扳接后,白 8 必须再补一手,本图与图十相比,双方的得失一目了然。

图十二 黑 1、3 如改于下边扳接,则白 4 虎依然是目前的收官要点。黑 5、7 扳接后,局部仍是黑棋后手收官,黑失败。



图十二



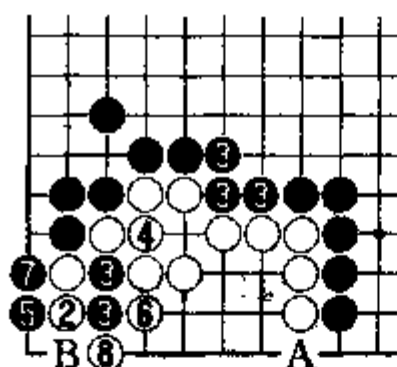
图十三

图十三 黑 1 点,是冷静的收官好手。对此,白 2 只得单接,黑 3、5 扳接后,白 6 只得接应,黑 7、9 又是先手扳接,至白 10 接,是双方正常的定型。

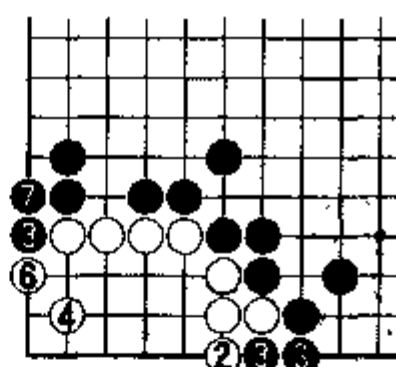
图十四 当黑 1 点时,白 2 贴,试图抵抗,则黑 3 断打,白 4 只得接应,黑 5 夹,是此时收官的手筋,白 6 打至白 8 提,白棋虽然防止了黑棋于 A 位扳的先手收官,但角上已被搜刮得很惨,白抵抗失败。

图中的白 6 如于 7 位拐打,被黑 B 位包打后,角上反而成为劫争,白明显失败。

在官子阶段与其他的手筋一样,凡是敌方的要点也就是自己的要点。通过比较、分析就能很好地了解、掌握这一关键的要点。



图十四

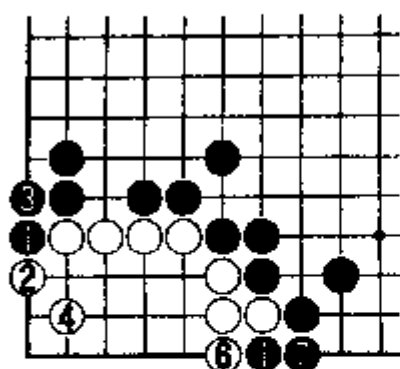


图十五

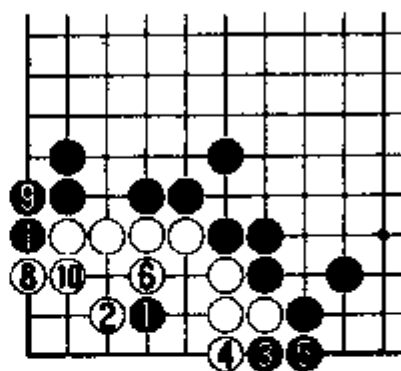
图十五 黑 1、3 扳接,收官的方法过于普通,白 4 跳补,正确,则黑 5、7 的扳接就成了后手收官,黑失败。

图十六 黑 1、3 如改于左边扳接,则经白 4 虎补后,黑 5、7 的扳接依然是后手收官,本图的结果与图十五相同。

图十七 黑 1 直接点入,是目前收官的要点。白棋为了防止角上生出是非而只得于 2 位靠应,黑 3、5 的扳接就成了先手收官,待白 6 补后,黑 7、9 在左边的扳接仍是先手,黑棋取得了官子的便宜。



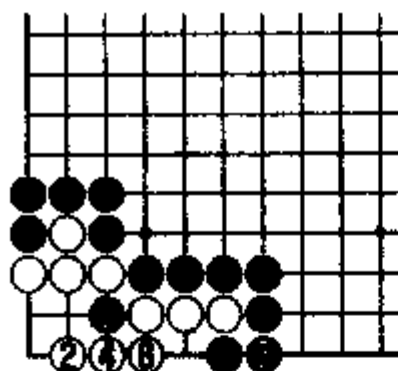
图十六



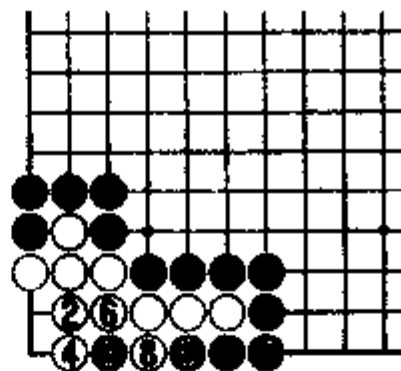
图十七

具有一定水平的读者可以发现,本图与图十非常相似,具体收官手段的运用也极其相似。

图十八 黑1扳,收官的方法过于普通,白2跳,应对正确,黑3断至白8接,角上的白棋有5目。



图十八

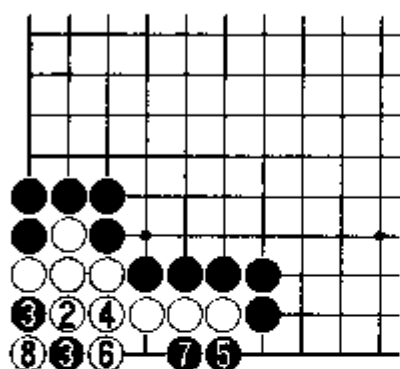


图十九

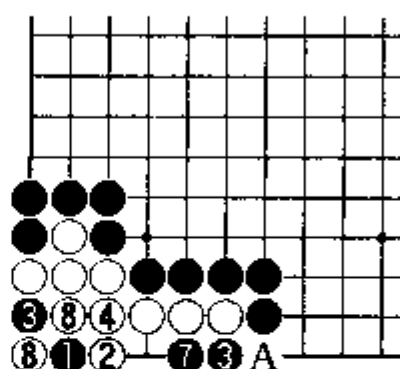
图十九 黑1扳时,白2补的方法不够正确。黑3点,是搜刮白角的好手,白4挡至白8提,白角虽然也是净活,但比前图少了1目棋,白明显亏损。

图二十 黑1点,是收官的要点。白2如顶,黑3扑、白4接,以下至白8提,角上的白棋仅有4目。图中黑3如直接于6位长,角上就成劫杀。

图中的白4虽然可于8位提劫,但由于此劫关系到白角的生死,如无意外情况,白劫争的可能几乎没有。



图二十



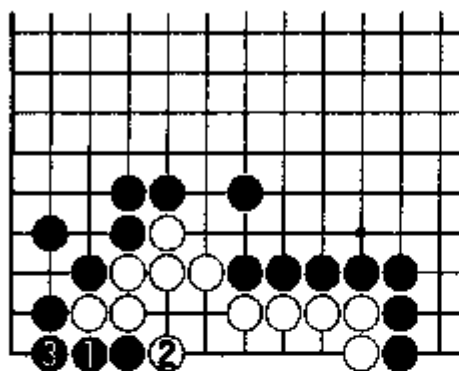
图二十一

图二十一 黑1点时，白2如尖顶，则黑3与白4交换后，黑5再扳，白棋为了确保角上的净活只得于6位打，至白8提，其结果与前图相同。

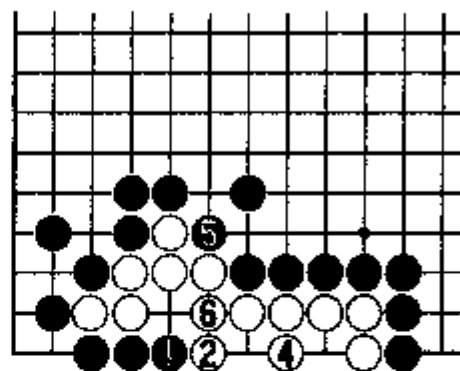
图中黑5扳时，白6如于7位打，则黑A位接后，角上已成为双活，但白棋取得了先手。

本图的具体得失则需根据周围的情况来定。

图二十二 黑1爬，被白2打后，黑3只得接，边上的白棋已成为活棋，本图是黑棋后手收官。



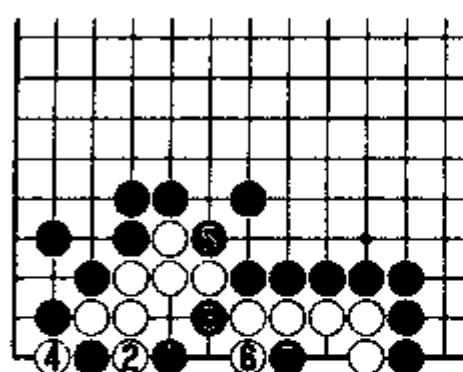
图二十二



图二十三

图二十三 黑1直接点入，是此时收官的好手，对此，白2只得尖顶，待黑3接后，白4还需做活，至白6接，黑棋取得了先手官子便宜。

本图的结果与前图相似，但却差了一手棋，由此可见，收官正确与否，其结果将大不一样。



图二十四

图二十四 黑 1 点时，白棋如试图抵抗于 2 位切断黑棋的归路，则黑 3 断，是严厉的杀着，白 4 提后，黑 5、7 只需连续紧气，边上的白棋即已全部被杀，白失败。

通过以上的学习，对于点的收官知识应该相当了解了，但运用“点”收官，必须配合周围的实际情况，才能取得正确的效果，这点要记住。

图三 当黑 1 打时,白 2 反打进行反击,是相当严厉的下法。黑 3 提、白 4 扑入后,至黑 5 提劫,角上已成为劫争,此劫明显白轻黑重,黑失败。

图四 如果黑棋直接于 1 位抱吃两个白子,被白 2 托、4 接后,角上的实地已减少很多,本图的着法黑棋过于消极。

图五 黑 1 立,看似与守地毫无联系,但实际上却是此时最佳的收官。由于黑棋利用了角上的特殊棋形,白棋如在 A 位爬,则黑 B 位打、白 C 位接后,角上的两个白子即已被吃净,如此黑棋先手保住了角地。

图五中黑 1 立后,白棋如无特殊情况,总是脱先。如此则黑 A 位打与白 C 位接就成了黑棋先手收官。本图黑棋以平稳的进行即走成了图二的结果,取得了最大限度的收官利益,这就是正确收官所取得的效果。

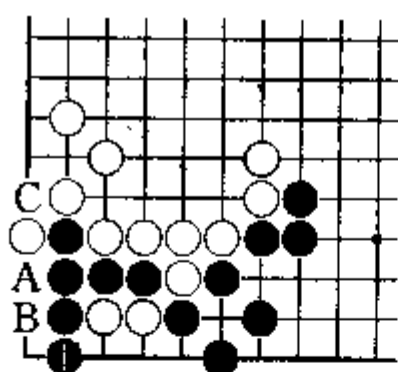


图 五

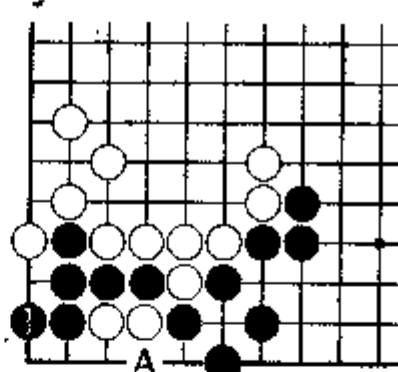


图 六

图六 黑 1 立,角部虽已定型,但由于黑棋还需在 A 位自补一手,本图与图五相比,黑棋白白损了 1 目。

在运用“立”收官时,立的方向必须正确,否则就无法发挥其真正的作用。

图七 角上的收官目标是防止白棋先手在底线的扳接,黑棋该怎么下呢?

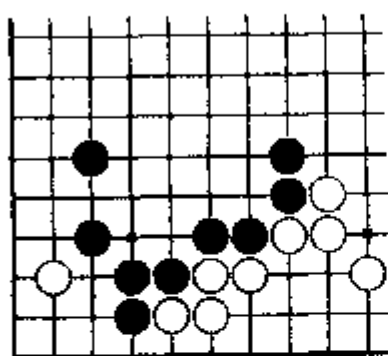


图 七

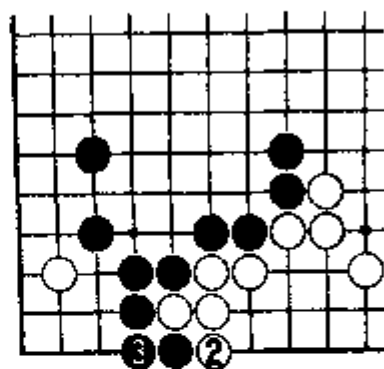


图 八

图八 黑 1、3 扳接,是最直接的收官,从而防止了白棋的先手扳接,它的价值为逆手 3 目。

如果读者选择了这一下法,则说明这些读者对扳接的内容已经掌握得非常熟练了,应该祝贺,但对于本图这却不能说是最佳的收官。

图九 黑 1 立,是当前收官的好手。对此,白 2 如挡,就成了黑棋在此局部的先手收官,本图白棋明显被动。

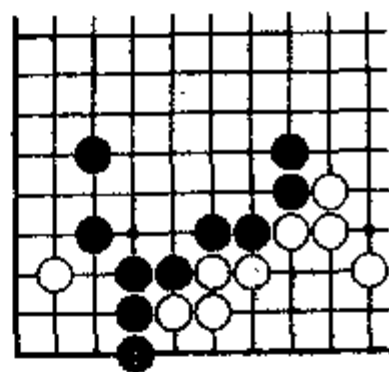
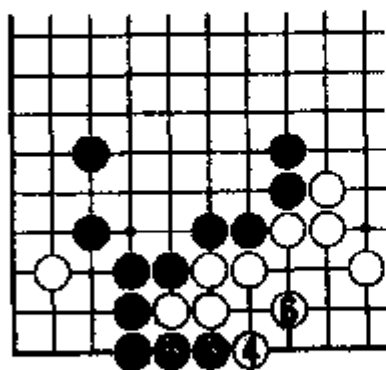
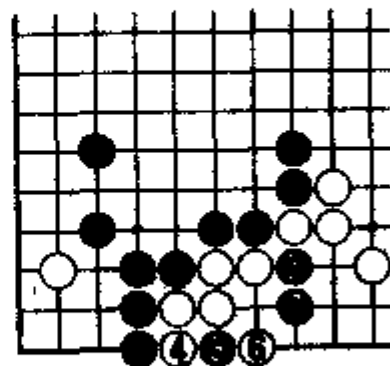


图 九

图十 当黑 1 立时,白 2 如脱先,则黑 3 托,是此时收官的手筋,白 4 打至白 6 补,黑棋通过手筋,比图八普通的收官方法多便宜了 2



② 脱先
图 十



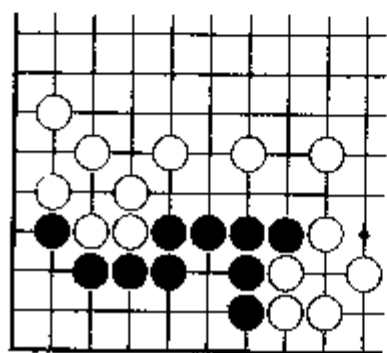
② 脱先
图 十一

目。

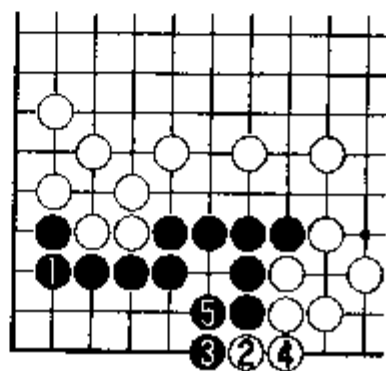
图十一 当黑3托时,白4如强行切断黑子的归路,被黑5断、7立后,一团白子全部被吃,白棋的反击失败。

在收官时,应尽可能地保留局部变化。有时,直接的官子手筋可能不成立,但随着局面的不断变化,就可能为手筋的运用创造条件。对于这一点,读者应该牢牢地记住!

图十二 在这个角上黑棋怎样收官才不吃亏?



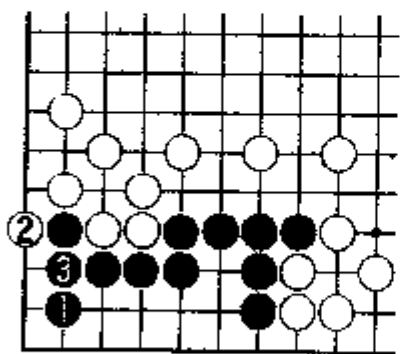
图十二



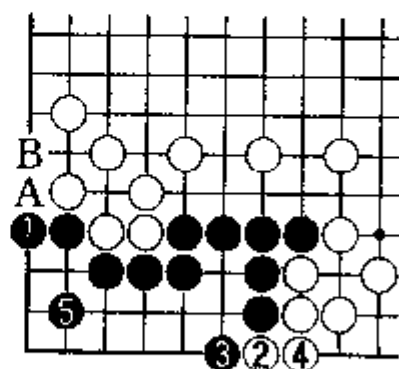
图十三

图十三 黑1接,是最普通的收官方法。白2、4扳接,待黑5接后,角上的收官暂告一段落,至此角上的黑棋共有12目。

图十四 黑1倒虎,虽然防止了白棋在下边的先手扳接,但被白2打后,黑3只得接,之后白棋即可脱先。角上黑棋的



图十四



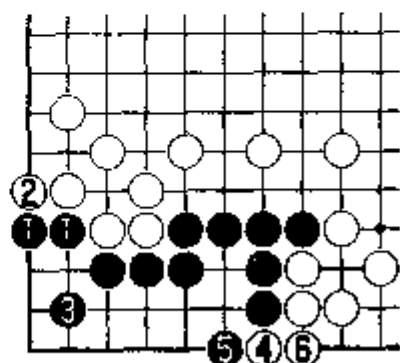
图十五

目数仍为 12 目。

图十五 黑 1 立, 是此时绝妙的收官点。白棋如立即在下边 2、4 位扳接, 则黑 5 倒虎, 是续黑 1 立后的好手, 至此, 角上的黑棋已经拥有 13 目, 同时还保留着黑 A 位冲、白 B 位挡的先手收官, 这是黑棋正确的收官进行。

图十六 当黑 1 立时, 白 2 如于左边挡, 则黑 3 虎仍是不可错失的官子好点, 由此即可防止白 4、6 的先手扳接。

如果不算白 4、6 的扳接, 将本图的结果与图十四比较, 白棋的目数没有任何变化, 而黑棋却由 12 目增加至 14 目, 其得失非常明显。

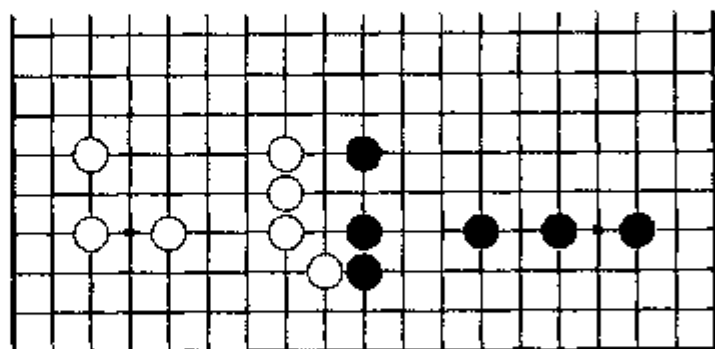


图十六

关于图十二的收官, 读者一时可能无法直接想到图十五的下法, 但通过对角上的各个收官着点逐个比较, 再点清各个目数, 就能逐渐分清每个着点收官的优劣了。请读者再次学习这个例子, 这对提高收官水平具有非常重要的意义。

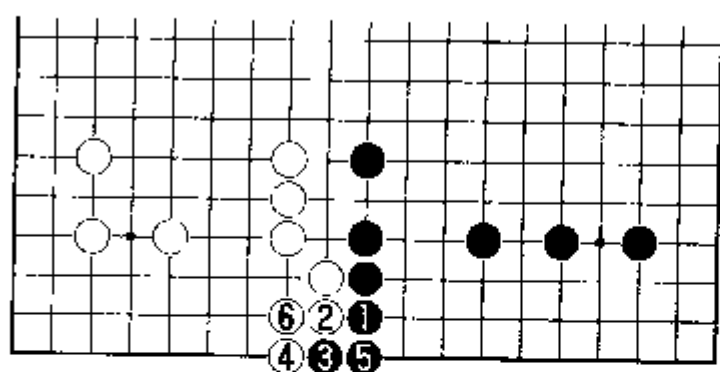
图十七 黑白双方各围住了一边, 黑棋应该如何取得先手定型?

图十八 黑 1 立, 是力争先手收官的关键之着。白棋为了保住边空而只得于 2 位挡, 黑 3、5 先手扳接后, 至白 6

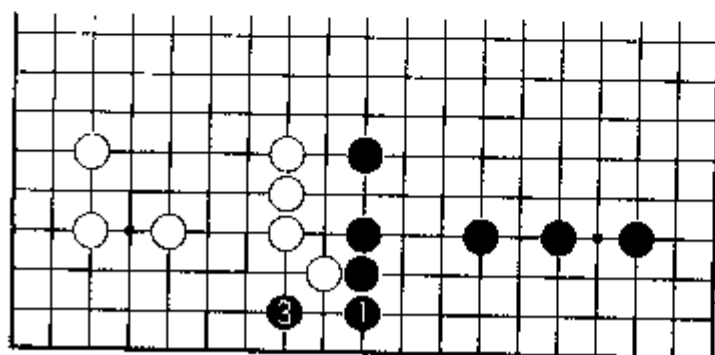


图十七

接, 黑棋获得了先手官子便宜, 局部也得到了彻底的定型。

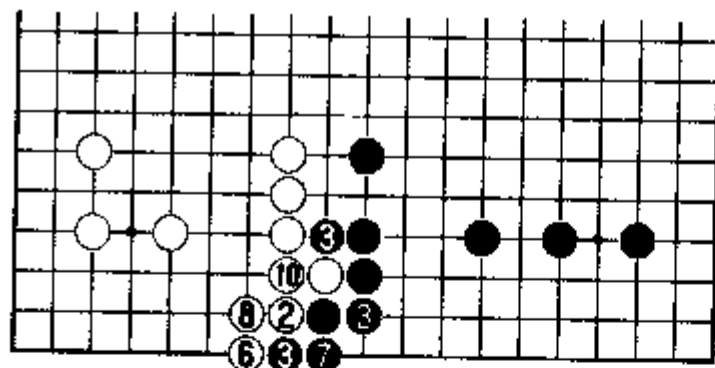


图十八



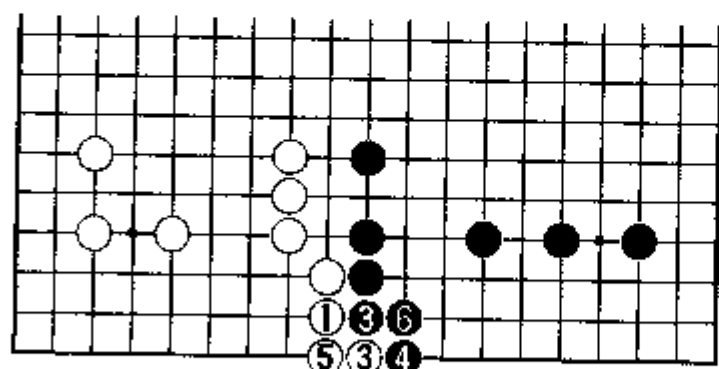
② 脱先

图十九



图二十

④ 脱先



图二十一

图十九 当黑 1 立时，白 2 如脱先，则黑 3 跳入，就能进一步地破掉白棋边空，这是白棋试图争先手所必须付出的代价。

图二十 如果黑棋直接在此 1、3 位扳接，则白棋就可以脱先了。之后，黑棋虽然还有 5、7 位的先手扳接及 9 位的先手打吃，但至白 10 后，白棋非常轻松地守住了边空，黑失败。

之所以说本图黑棋收官失败，是因为将本图的结果与图十九相比，两者的出入就非常明显了。

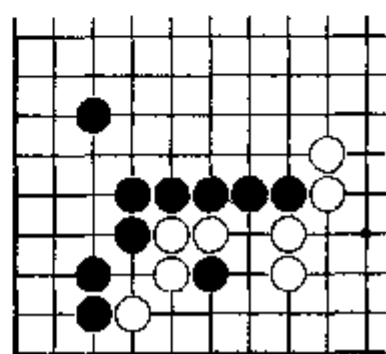
图二十一 如果黑棋不立即在此收官，被白 1 立后，黑棋为了保住边空

不得不挡,白3、5再先手扳接,本图成了白棋先手获利,黑损失明显。

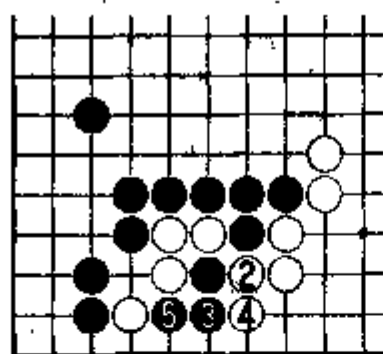
这个例子具有相当的普遍性。通过出入计算法就可以得知,两者谁先收官的出入很大。因此,对于本图的棋形,双方都应该争取在第一时间去抢占,只有这样才不至于在官子阶段吃亏。

图二十二 黑棋可否将被围的一个黑子救出并破掉白棋的边空?

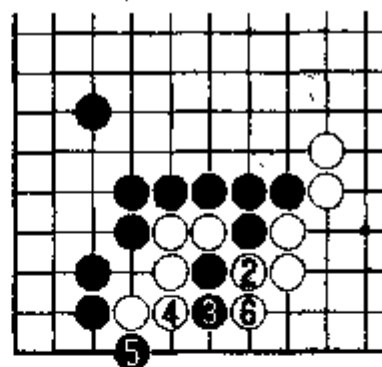
图二十三 黑1冲,俗手,白2断,是必然的应对。黑3立时,白4挡的方向严重错误,被黑5打后,角上的四个白子被吃。本图黑棋因祸得福,这是白棋应对错误造成的。

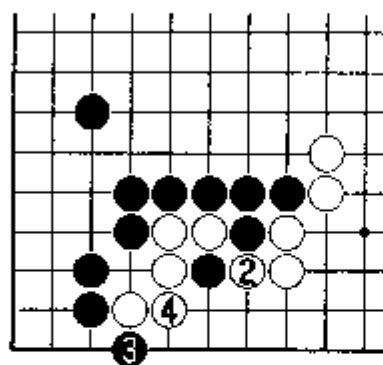


图二十二

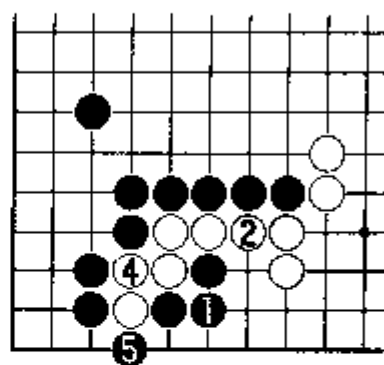


图二十三





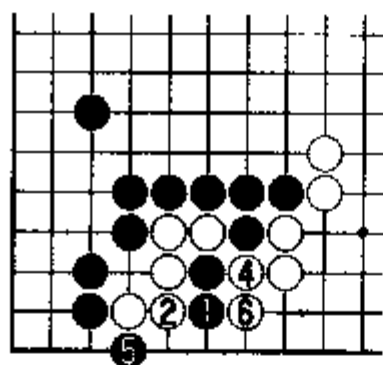
图二十五



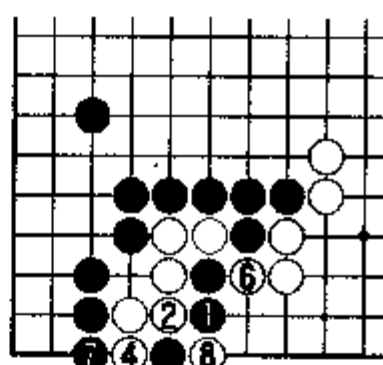
图二十六

过,从而达到救出一子的目的。

图二十七 当黑 1 立时,白 2 如团,试图阻止黑棋的渡过时,黑棋的应对必须小心。如图黑 3 冲,次序错误,被白 4 断、6 打吃后,边上的两个黑子显然已回天乏术,黑失败。



图二十七

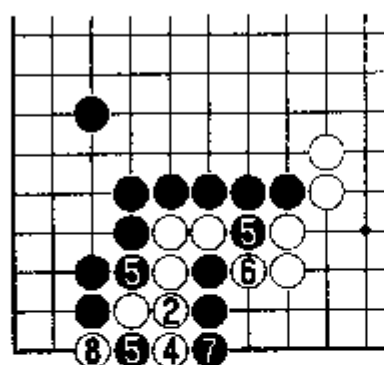


图二十八

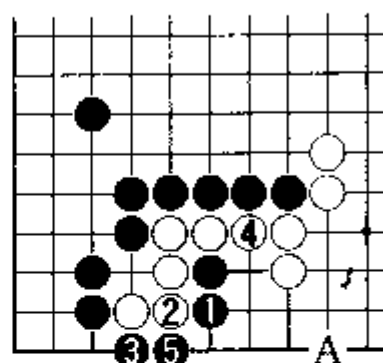
图二十八 黑 1 立、白 2 团时,黑 3 扳,待白 4 拐后,黑 5 再冲断白棋进行杀气,其想法是相当积极的,但由于扳的方向错误,被白 6 断、8 提后,对杀的结果仍以黑棋失败而告终。

图二十九 黑 1 立、白 2 团时,黑 3 扳,才是正确的方向。此时白棋如仍强行于 4 位阻渡,被黑 5 冲断至 9 打,边上的白子反而全部被吃,白大败。

图三十 因此,当黑 3 扳时,白 4 只得单接,黑 5 连回后,虽然局部是后手收官,但以后还保留着 A 位的大飞收官,从而取得了很大的官子利益。



图二十九



图三十

通过以上的几个例子的说明，“立”在官子阶段具有相当广泛的应用价值，同时，在比较复杂的棋形中，立的手段还必须与其他正确的着法配合，才能取得真正的官子便宜。

第 11 天 星定式后的官子价值

本节介绍的是星定式后所产生的各个官子的价值。这些官子在对局中时常会出现,点清每个官子的真正价值,对提高计算目数的精确性以及节省对局时的时间,都有很大的好处。因此,希望广大读者能够熟记这些官子的价值。

图一 这是十分常见的星定式后的棋形,黑 1 爬的价值有多少?

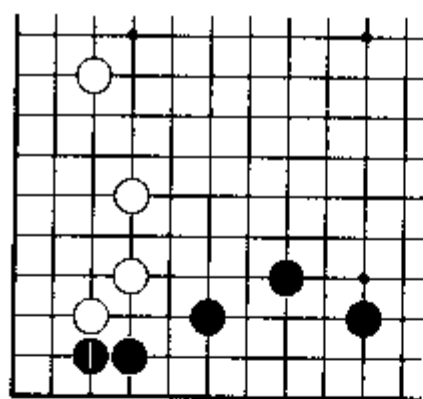


图 一

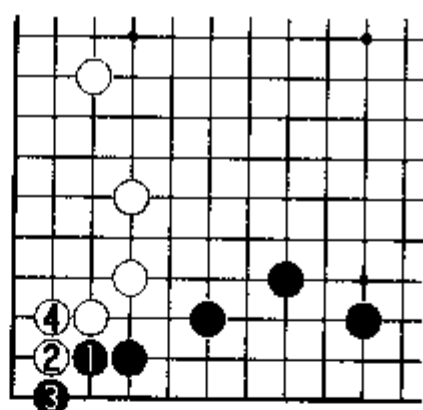
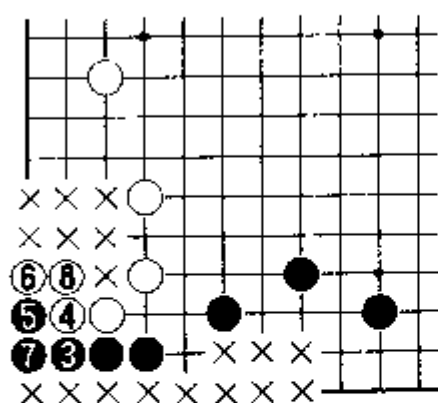


图 二

图二 黑 1 爬时,白 2 如扳应,则黑 3 扳、白 4 接后,局部成了黑棋先手收官。如此,本图就成了黑棋先手获得了便宜。

图三 在计算黑 1 爬的目数时,只能算白棋脱先。黑 3 立,是先手收官,白 2 挡后,黑 3、5 再扳接,至白 6 接,是正常的两分定型。至此,黑棋围住了×内的 11 目;而白棋则围住了×内的 7 目。

图四 如果白棋先在角上收官,则白 1 挡后,即产生了两



② 脱先
图 三

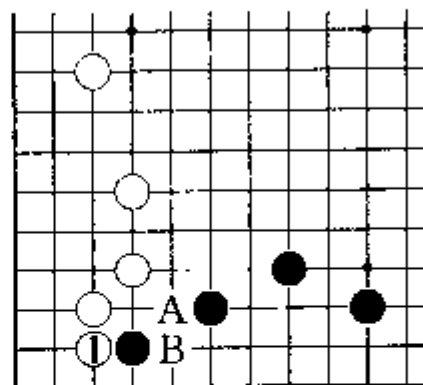
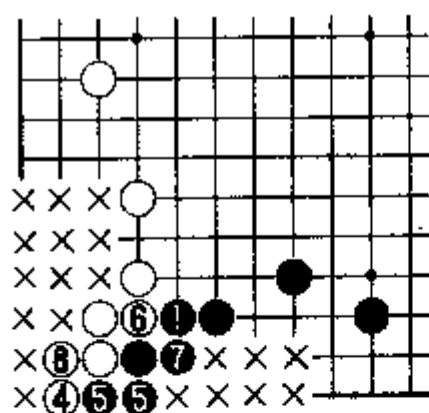


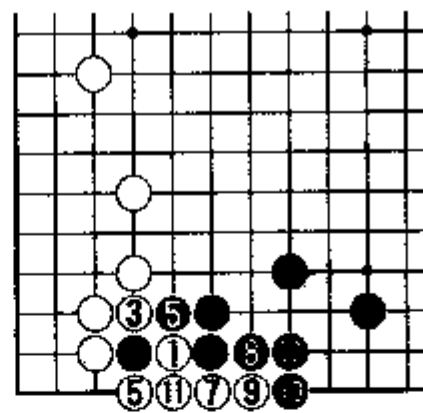
图 四

种可能：黑棋有机会占到 A 位；而白棋也有可能占到 B 位的夹吃一子，其机会双方均等。

图五 黑棋如有机会于 1 位连回一子，白 2 当然脱先。之后，黑 3、5 扳接，至白 8 接，局部已彻底定型，黑棋围住了×内的 7 目，而白棋则围住了×内的 13 目。



② 脱先
图 五



⑤ 脱先
图 六

图六 白棋也有机会在 1、3 位夹吃一个黑子。黑 4 打、白 5 提后，黑 6 脱先，之后白 7 扳至黑 12 接，是白棋先手收官的权利。至此，在与上图相同的界线内，黑棋已 1 目都没有了，而白棋的目数则由原来的 13 目增至 18 目。

有了图五与图六的具体目数后，即能得出图四白 1 挡后，

双方所拥有的正确目数。它的方法是：将两图中黑白双方的各自目数相加，再除以 2，即是每方的正确目数。

图四中黑棋的目数是： $(7+0) \div 2 = 3.5$ (目)

图四中白棋的目数是： $(13+18) \div 2 = 15.5$ (目)

有了以上的一组数字后，还必须将它与图三进行比较，才能看出图一中黑 1 爬的真正价值。

图三中的黑棋比图四多了 7 目半，而白棋则减少了 8 目半，将这两组数字相加，其正确的数字为 16 目，这就是图一中黑 1 爬的价值。

这里还要问，图四中黑棋的目数为什么要除以 2？回答是：因为这个官子有可能为黑棋占有，同时也有可能被白棋抢先占得，这就是除以二的依据。

图七 本图也是星位中比较容易出现的棋形，黑 1 立的价值有多少目？

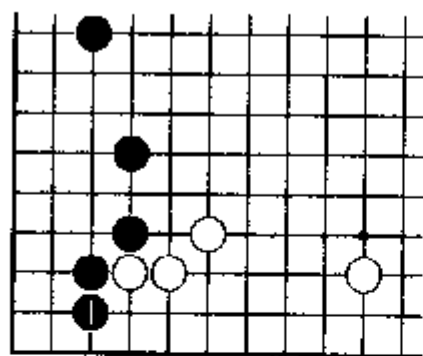
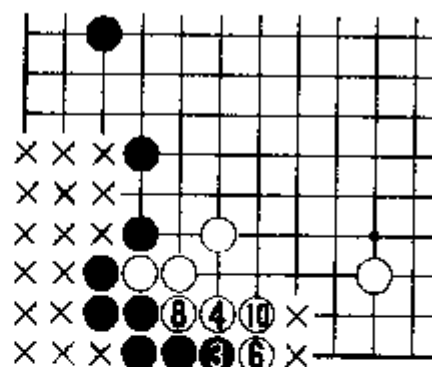


图 七

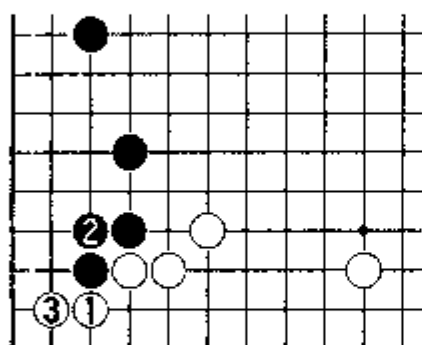


② 脱先

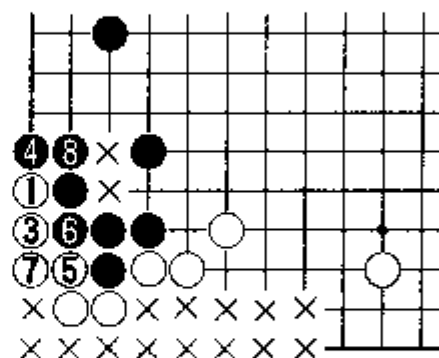
图 八

图八 黑 1 立后，白 2 脱先。黑 3 飞，是黑棋先手收官的权利。白 4 尖、待黑 5 退后，白 6 再扳，黑 7 退至白 10 接补，局部的收官告一段落。黑棋围得了×内的 16 目，而白棋仅剩 2 目。

图九 如果是白棋先下, 则白 1 扳, 待黑 2 接后, 白 3 再长, 是双方正常的收官, 之后, 白棋还有后续官子手段。



图九

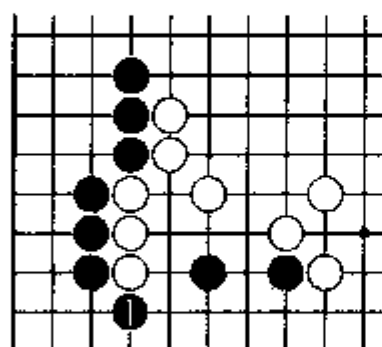


图十

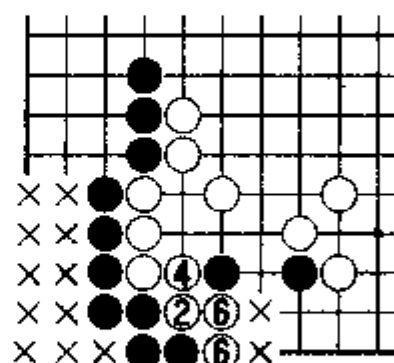
图十(续上图) 白 1 大飞, 已是读者熟悉的收官方法, 黑 2 尖顶至黑 8 接, 这是白棋先手收官的权利, 黑棋必须应。至此双方在×内的目数分别为: 黑棋 2 目, 白棋 14 目。

有了以上的具体数字后, 进行比较, 即可得知: 图十中的黑棋比图八少了 14 目, 而白棋则多了 12 目。将两者的数字相加等于 26 目。因此, 图七中黑 1 立的价值为后手 26 目, 这是一个特大官子。

图十一 本图黑 1 扳是黑棋的先手收官, 它的价值有多少目?



图十一

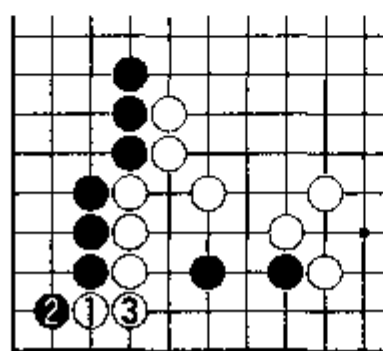


图十二

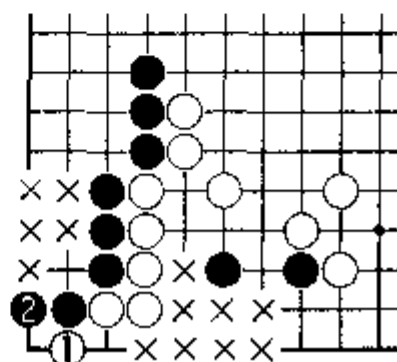
图十二 黑 1 扳, 待白 2 扳应时, 黑 3 再接, 是黑棋的先

手收官。白 4 接后,黑 5、7 再于一路上的扳接仍是先手,至白 8 接,是双方正常的下法。黑白双方在×内的目数分别为:黑棋 11 目、白棋 2 目。

图十三 如果白棋能够占到 1 位的扳,待黑 2 扳应时,白 3 再接,局部虽然是白棋后手收官,但已防止了前图黑棋的先手收官,本图白棋的官子类型属于逆手收官,并且还保留着进一步收官的权利,它的价值就显得很大了。



图十三



图十四

图十四(续前图) 白 1 扳,黑 2 立,是白棋先手收官的权利,至此,双方在角部已彻底定型。黑白双方在×内的目数分别为黑棋 5 目、白棋 8 目。

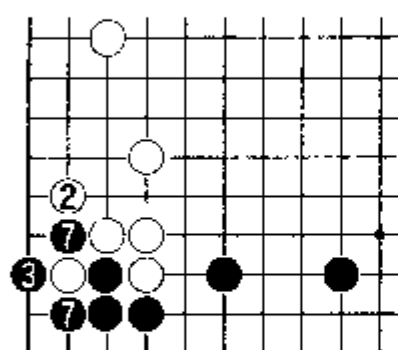
比较图十二与图十四的目数出入,即可得知:黑棋少了 6 目,白棋则增加了 6 目,两者之和为 12 目,这就是图十二扳的价值。

需要注意的是,图十二中黑 1 扳的价值为先手 12 目;而图十三中白 1 扳的价值为逆手 12 目。

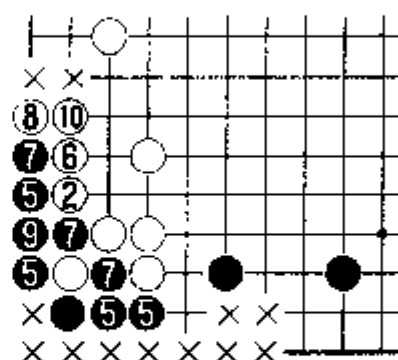
对于图十一的官子,黑棋如无意外,总能够先手扳接,但也不能大意,如果过分地保留或者疏忽大意,一旦被对方占得,损失就非同小可了。

图十五 这是星位变化中经常出现的棋形,黑 1、3 打拔

一子的价值有多少目？



图十五

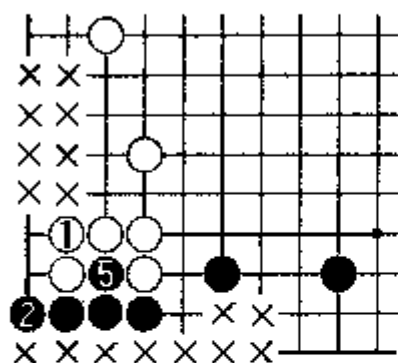


④ 脱先

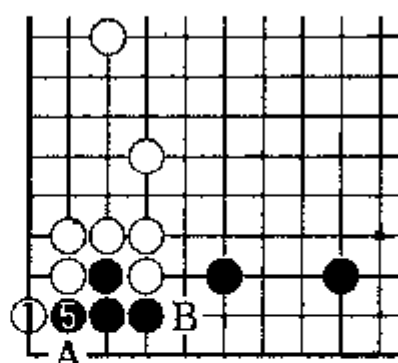
图十六

图十六 黑 1、3 打拔一子时，白 4 即可脱先。黑 7 扳接，至白 8 接，是黑棋先手收官，至此，局部已彻底定型。黑白双方在×内的目数为：黑棋 12 目、白棋 2 目。

图十七 如果白棋先在此收官，则白 1 接，连回一子即可。之后，黑白双方占到 2 位的机会双方均等。首先来看黑棋点到 2 位的立，黑白双方在×内的目数为：黑棋 9 目、白棋 8 目。



图十七



图十八

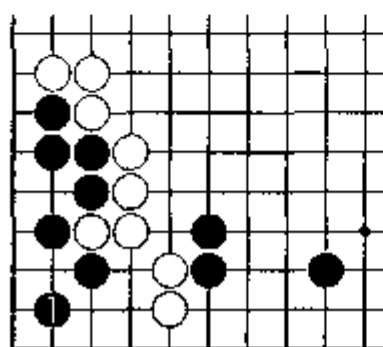
图十八 白棋如有机会占到 1 位的扳，之后，白 A 与黑 B 的交换是白棋的先手权利，这样，在与上图相同的边界中，白棋有 9 目，而黑棋仅剩 6 目强。

比较图十七和图十八后可以得知，白棋边地为 8 目半，黑

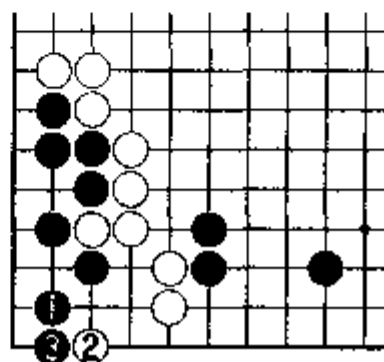
棋则为 7 目半强。

将以上这一组的目数与图十六比较,可以得知:黑棋少了近 5 目,而白棋则多了 6 目半,两者相加的数字为 11 目强,这就是图十五中黑 1 打吃的价值。

图十九 这是星定式后黑棋再点角的棋形,黑 1 倒虎的价值又有多少呢?



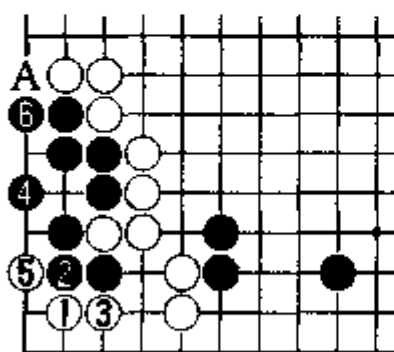
图十九



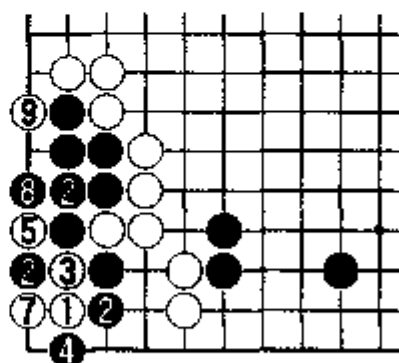
图二十

图二十 黑 1 虎补后,白 2 飞与黑 3 交换后,角上已基本定型,黑棋在角上的目数为 8 目,而白棋则没有任何目数。

图二十一 如果黑棋脱先,被白 1 点入后,黑 2 只得单接,白 3 连回至黑 6 做活,角上的黑棋仅剩 2 目,而白棋在角上则多出了 4 目(本图因左边还未定型,在计算中暂不包括黑棋以后于 A 位拐的目数出入)。



图二十一



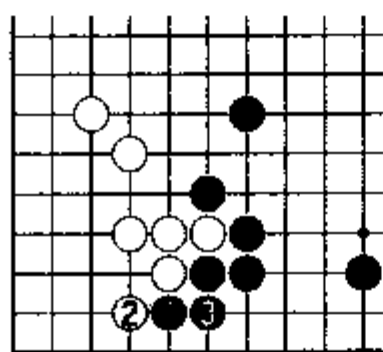
图二十二

图二十二 当白1点时，黑2如试图挡吃白棋点入的一子，被白3断、5打，以下至黑10提劫，局部反而成了劫争，黑棋的抵抗明显失败。

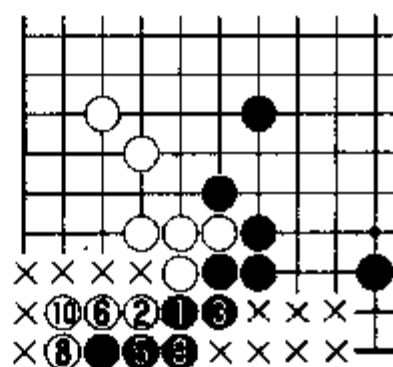
比较图二十和图二十一得失，就可以发现：黑棋少了6目，而白棋则多了4目，两者之和为10目。因此，图二十的价值为逆手10目；而图二十一则为白棋先手10目。

对于图十九的棋形，黑棋如果没有特殊的重要原因，一般不宜脱先。

图二十三 黑1、3在角上的扳接价值为多少目？



图二十三



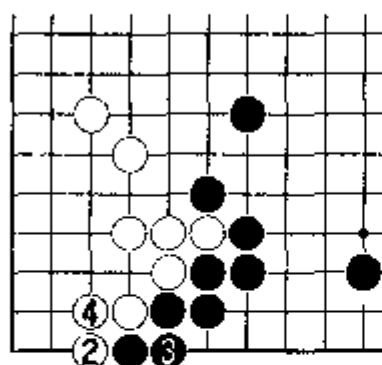
④脱先

图二十四

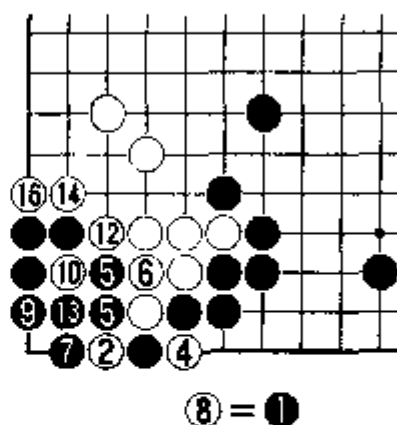
图二十四 黑1、3扳接后，白4即可脱先。之后，黑5扳时，白6单退，是正确的应对，黑7再爬，白8打至白10接，角部已彻底定型。黑白双方在×内的目数分别为：黑棋7目，白棋则为6目。

图二十五 当黑1扳、白2打时，黑3如果立即接应，则白4接后，白棋角地明显比图二十四多了2目，本图黑棋应对明显错误。

图二十六 黑1扳、白2挡时，黑3断打才是正确的反击手段。白4提后，黑5长、7打，白8如接，则黑9倒虎，白10靠



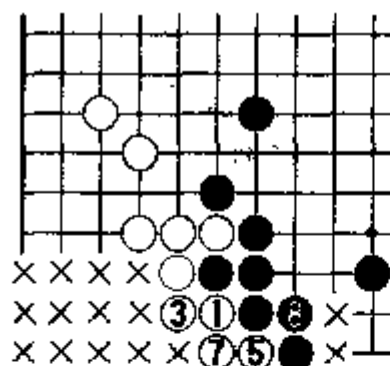
图二十五



图二十六

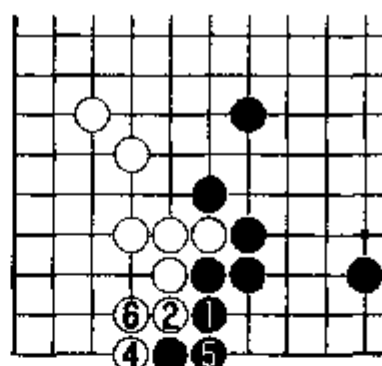
入至黑 17 做眼，角上的黑棋已活净，白角地彻底被破，白大损。

图二十七 白棋如果能够走到 1、3 位的扳接，待黑 4 脱先后，白 5、7 在底线上的扳接仍是先手，至黑 8 接，黑棋在×内的目数为 2 目，而白棋则为 13 目。



●脱先

图二十七



图二十八

图二十八 在此局部，黑棋也可根据全局的需要，选择黑 1 单立的下法，白 2 挡后，黑 3、5 再扳接，至白 6，就成了黑棋先手收官。

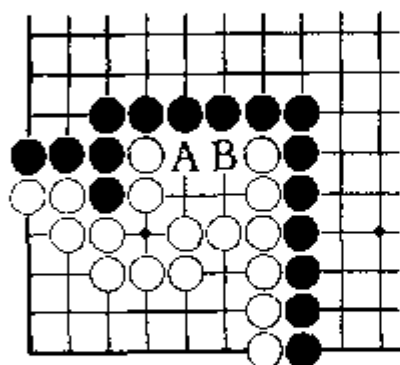
比较图二十四与图二十七的目数出入，就可以得知黑棋少了 5 目，而白棋则多了 7 目，两者之和为 12 目。因此，图二十三中黑 1、3 的扳接的价值为后手 12 目。

第 12 天 正确的收官与损着(一)

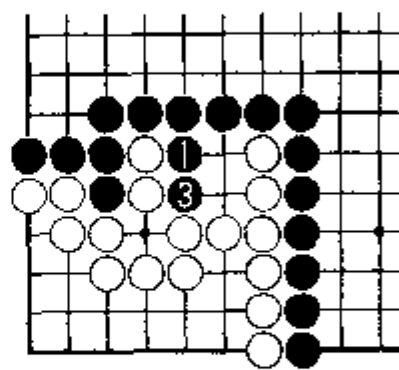
大家知道,正确的收官能够取得满意的效果,而不正确的收官方法,就会造成局部不必要的损失。在细棋的局面中,收官时的正确与否,往往直接关系到最终的胜负:如果是局势接近的局面,就可以一举取得全局的优势;如果是局面稍差的,则通过正确的收官等待着逆转;如果任意收官,则有可能将优势的局而葬送掉。

今天将着重讲解、分析、纠正一些初学者比较容易犯的收官错误。这个问题每个旨在提高官子水平的读者都必须搞清,否则,在官子阶段就无法正确收官。

第一型 局部的收官虽然简单,可供黑棋选择的着点有 A、B 两点,黑棋应该怎样正确收官?



第一型



图一 ②脱先

图一 黑 1 冲的目的是破白棋 1 目地。此时,白 2 如脱先,则黑 3 再打,可进一步破白 1 目,这是黑 1 时的本意。

图二 黑 1 随手冲时, 白 2 团, 才是正确的应对, 黑棋为了防止白棋在此成目, 黑 3 只得再团一手, 本图是黑棋后手收官。

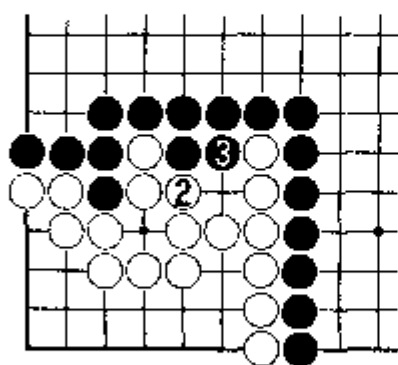
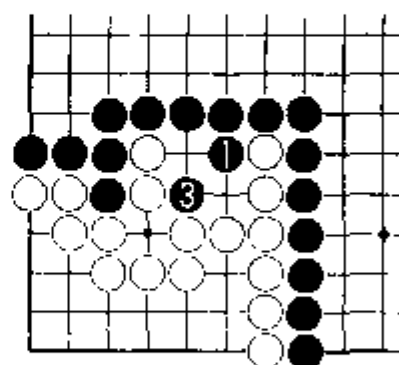


图 二



② 脱先

图 三

图三 黑 1 冲, 是此时正确的着点。白棋如脱先, 则黑 3 挤后, 即可破掉白棋 1 目棋, 取得了官子上的便宜。

图四 黑 1 冲时, 白 2 为了确保中间 1 目棋不被破, 只得于 2 位团, 黑 3、白 4 后, 本图是黑棋先手收官。

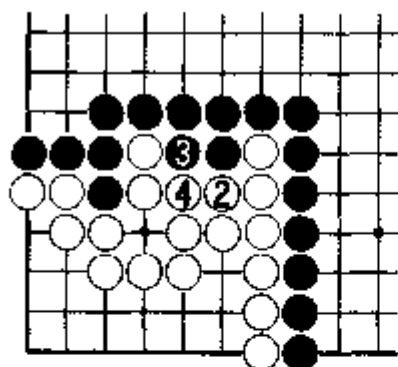


图 四

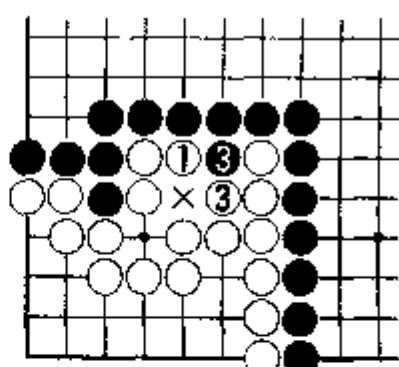


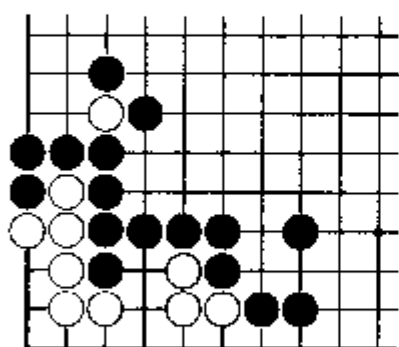
图 五

图五 如果是白棋先手收官, 白 1 挡, 待黑 2 冲后, 白 3 再团, 白棋即围住了×处的 1 目棋, 本图是白棋后手收官。

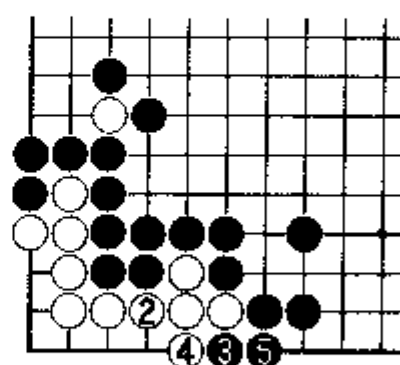
通过以上几个图的比较, 即可得知: 图三黑 1 冲的价值为后手 1 目半; 而图二的下法则为后手 1 目, 后者在最简单的局部就亏损了半目, 由此不难发现, 收官正确与否在官子阶段有

着多么重要的意义了。

第二型 黑棋在下边应该怎样收官？



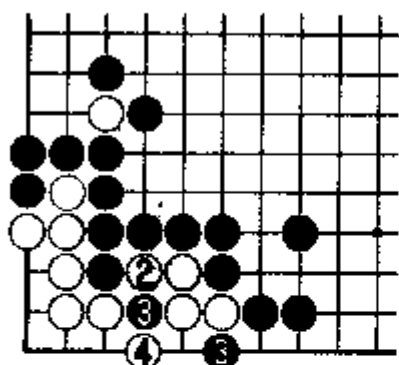
第二型



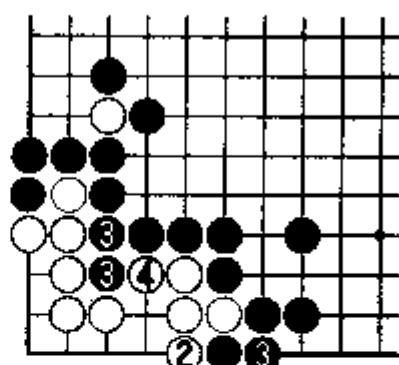
图六

图六 黑1团,是相当典型的俗手。白2接应,是必然的下法,之后,黑3、5再于底线扳接,角上的白棋有6目。本图是黑棋后手收官。

图七 黑1直接挖入,也是错误的下法。白2断吃后,挖入的一子已无法逃生,黑3打、白4提后,角上的白棋有7目。



图七

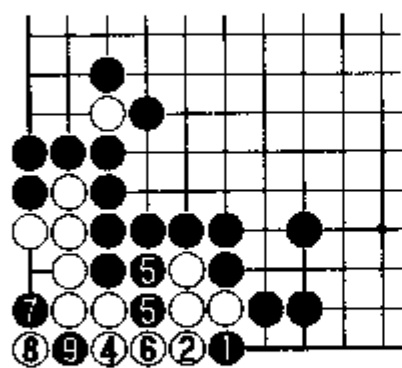


图八

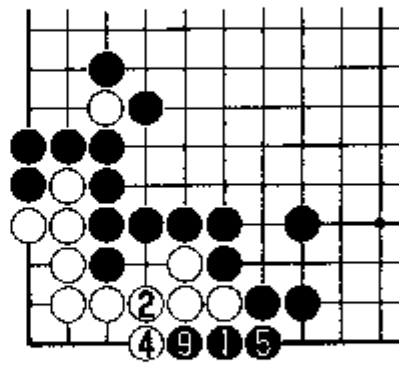
图八 黑1单扳,是充分利用棋形收官的好手。白2拐打时,黑3单接应对有误,被白4团后,角上的白棋仍有7目,本图黑棋功亏一篑。

图九 黑1扳、白2拐打时,黑3挖,是此时严厉的反击

手段,待白4立时,黑5打与白6接交换后,黑7再靠入,至黑9提,角上的白棋反而变成劫活,白大损。



图九

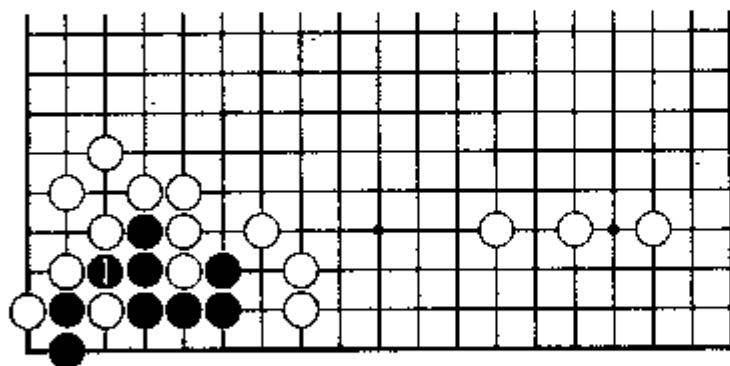


图十

图十 因此,当黑1扳时,白棋为了确保角上白棋的安全,只得单于2位接,黑3爬、5接后,角上的白棋只有5目。本图显然是黑棋最佳的收官方式。

从图六与图九两图的比较中,可以明显地发现,图六中的黑1团虽然是先手,但却是“单官”,由此导致了局部收官亏损1目的结局。

在收官阶段,除了要确保正确的第一着点外,还必须及时地发现并抓住对方的无理下法,只有这样才能取得最大限度的官子便宜。



第三型

第三型 角上的黑棋应该选择何点补活才能取得官子的便宜?

图十一 黑1提,是最直接的补活方法,此后双方在边上定型的界线为白A、黑B。本图黑棋补活时没有影响到

在边上定型的界线为白A、黑B。本图黑棋补活时没有影响到

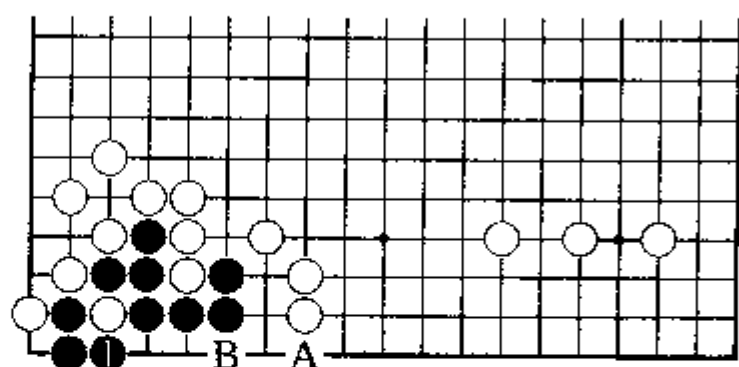
白地的增减。

图十二 黑 1 立，同样是补活的方法，待白 2 脱先后，黑棋即产生了 3 位托的先手收官手段，白 4 打至白 6 接，本图黑棋的结果明显比图十一要好。

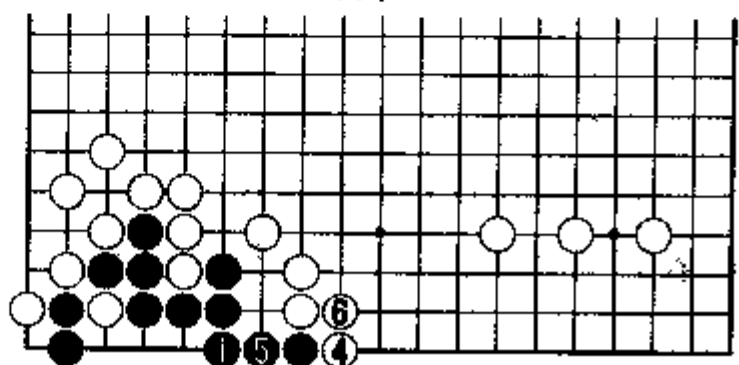
图十三 黑 1 横顶，待白 2 脱先后，黑棋即产生了 3、5 位的先手扳接，至白 6 接，本图黑棋又比图十二多取得了 1 目棋的利益。

以上三图都不是最佳的收官方法。

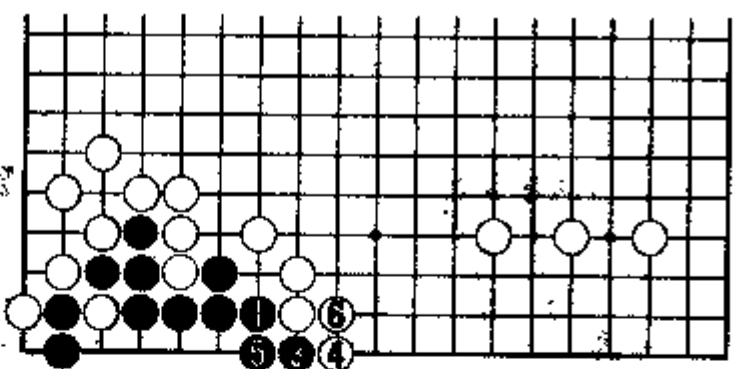
图十四 黑 1 单尖，是此时补活的好点。白 2 挤、黑 3 接后，白 4 如挡，则黑棋取得了先手补活，黑棋当然可以满足。



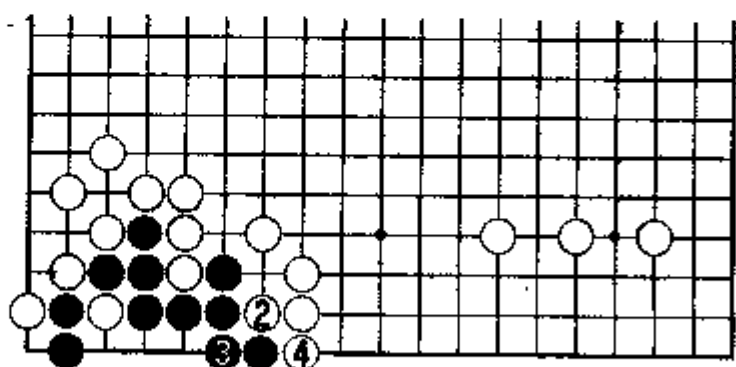
图十一



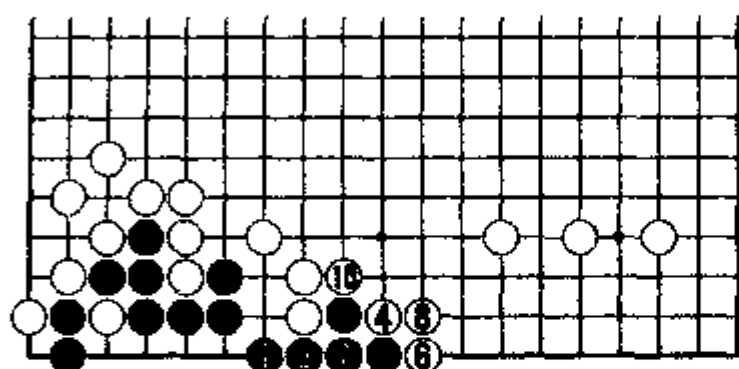
图十二 ②脱先



图十三 ②脱先



图十四



② 脱先

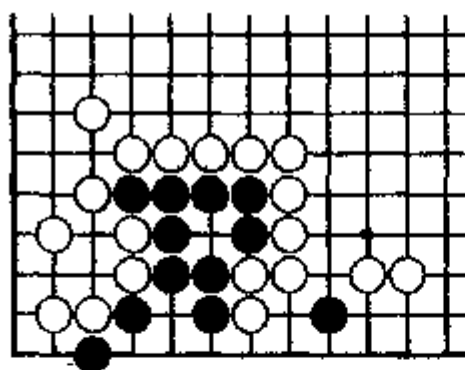
图十五

图十五 黑 1 尖时, 白 2 如脱先, 则黑 3 爬, 是此时收官的好点。白棋要围住下边的实地, 只得于 4 位跳应, 黑 5 托至白 10 挡, 白棋的边空已

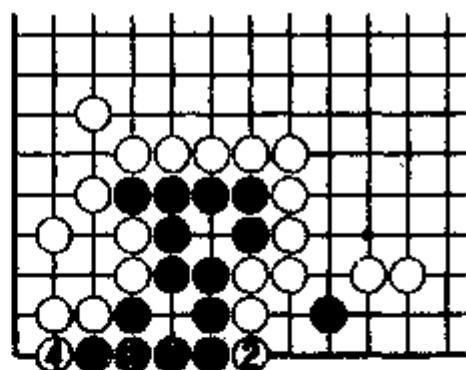
明显被缩小, 黑棋取得了官子的便宜。

图十五中黑棋通过正确的收官着点后, 比图十三中普通的收官结果多取得了 4 目棋的便宜。

第四型 黑棋如何做活才不损官子?



第四型

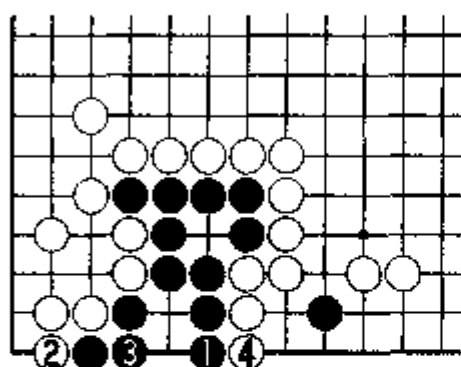


图十六

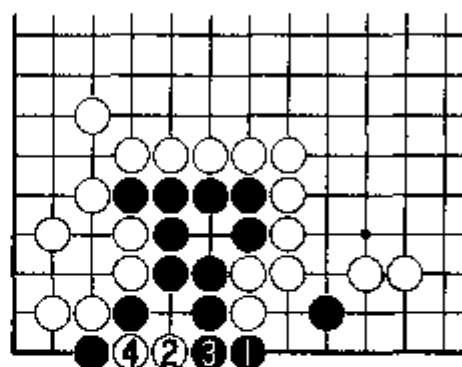
图十六 黑 1 直接做眼, 是最简单地补活方法。白 2 立 4 打, 至黑 5 接, 是白棋先手收官的权利, 本图白棋两边都取得了利益, 黑棋明显损官。

图十七 黑 1 立, 才是正确的补活着点。白 2 打、黑 3 接后, 白棋为了吃掉右边一个黑子还必须于 4 位挡, 本图黑棋不仅取得了先手做活, 还多成了 1 目地, 取得了满意的效果。

图十八 黑 1 直接扳, 是错误的做活方法, 被白 2 点入破



图十七

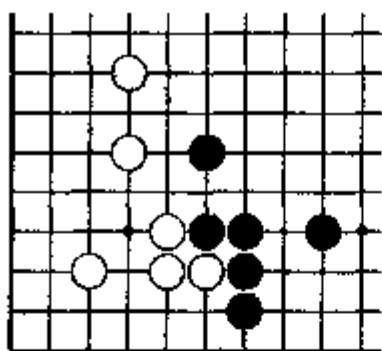


图十八

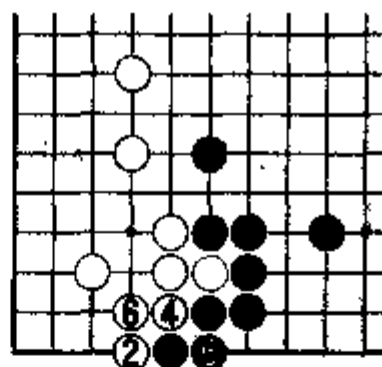
眼后，黑 3 与白 4 就成了见合的要点，至此，黑棋大块全部被杀，黑失败。

本图的下法虽然简单，但在实战中读者应切忌大意。

第五型 黑棋在此收官应该选择小飞还是大飞？



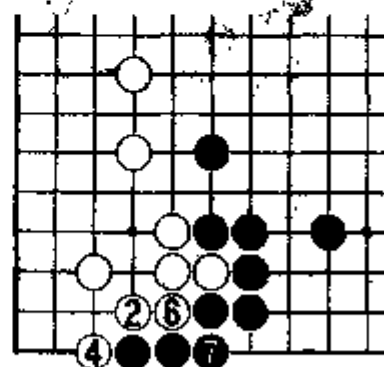
第五型



图十九

图十九 黑 1 选择小飞，是正确的收官着点。白棋为了确保角地不被进一步缩小，白 2 靠至白 6 接，局部是黑棋先手收官。

图二十 黑 1 如随手选择大飞收官，被白 2 尖顶后，黑 3 只得退，白 4 扳至黑 7 接，本图是黑棋后手收官。

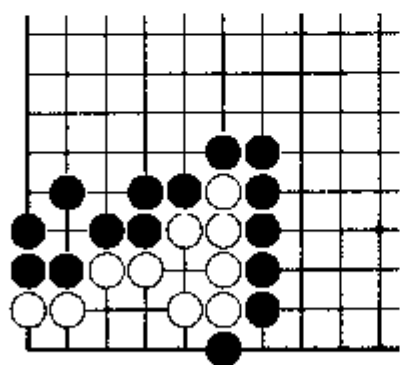


图二十

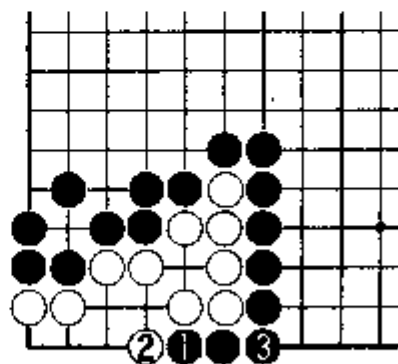
图二十中的黑棋仅仅比图十九多

得1目地,但却落了后手,这在绝大多数情况下都是损的收官方法。

第六型 黑棋有什么办法取得角部的先手便宜?



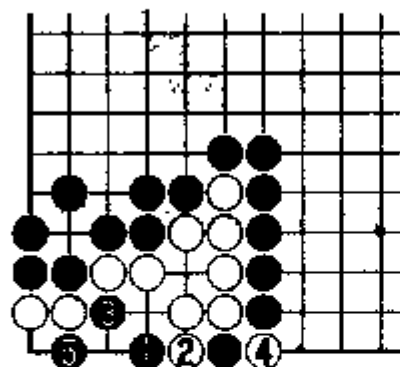
第六型



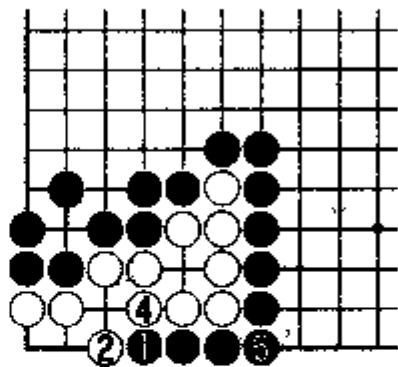
图二十一

图二十一 黑1爬,是最简单的收官方法。白2打、黑3接后,角上的白棋现有6目。

图二十二 黑1在此点,白2如立即切断黑棋,被黑3断后,白4与黑5已成为见合的要点,至此,角上的白棋全部被杀,白反击失败。



图二十二



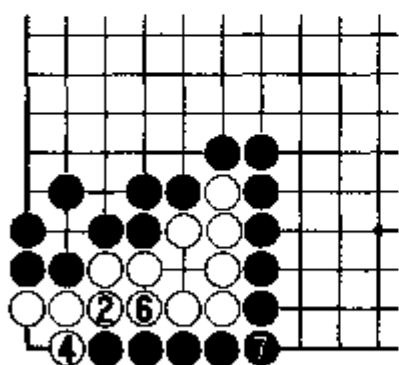
图二十三

图二十三 黑1点时,白2尖应,是正确的应对,黑3、5接后,局部是黑棋后手收官,但角上的白棋现在仅剩4目。

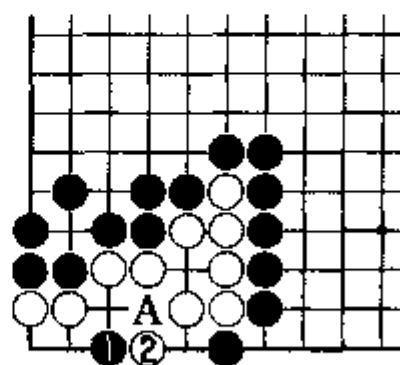
图二十四 黑1在此点,是争先手的收官方法。白2如单接,则黑3爬后,白4只得打,黑5、7接后,本图黑棋虽然也是

后手收官,但角上的白棋仅剩 2 目,本图黑棋取得了最大限度的便宜。

此外,图二十四中的黑 5 也可脱先,局部已经获得了便宜。



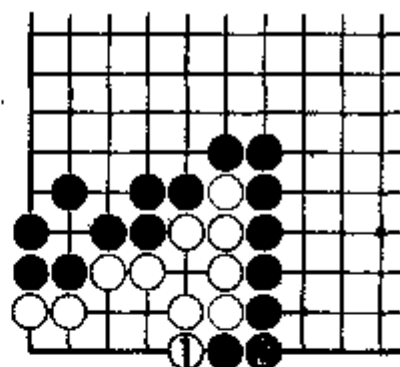
图二十四



图二十五

图二十五 当黑 1 点入时,白 2 尖应,是正确的下法。由于角上的白棋还需在 A 位再补一手,白棋在角上的实际目数为 6 目。

图二十六 如果黑棋不立即在此先手定型,被白 1 打后,黑棋为了边地不受损失而于 2 位接应,白棋即可确保角上有 7 目。



图二十六

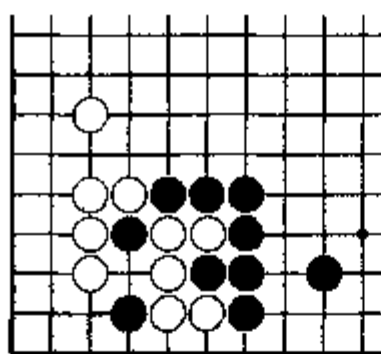
通过图二十五与图二十六的比较。可以很清楚地知道,黑棋通过点入,即已取得了先手 1 目棋的便宜。

读者通过对以上六型的学习后,即可以知道,在普通的收官中,只要做到细心收官,并运用前而已经学习过的收官技巧,就可从容收官,取得良好的效果。

第 13 天 常用的官子手筋(一)

今天将着重讲解一些扳接、尖和点的官子手筋的运用。
手筋在官子阶段的主要表现为:通过局部有效的要点,达到最佳的收官效果,这就是官子手筋的主要作用。

第一型 两个被围困的黑子还有利用价值吗?



第一型

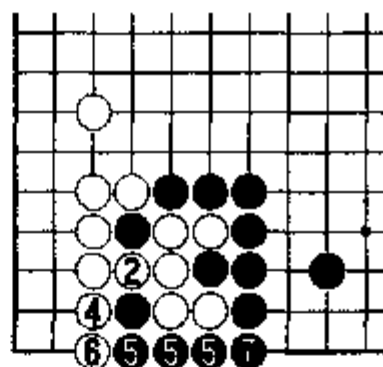


图 一

图一 黑 1 扳, 即是此时收官的要点, 白 2 直接提吃一子, 是正确的应对。黑 3 连回一子, 白 4 打至黑 7 接, 黑棋充分

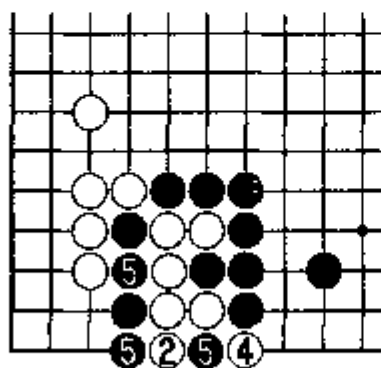


图 二

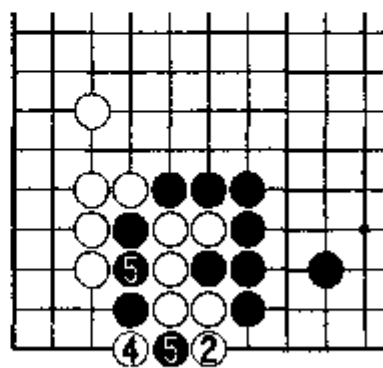


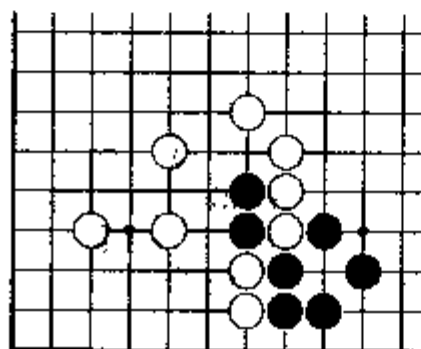
图 三

利用了被围困的黑子,从而取得了官子的便宜。

图二 对黑 1 的扳,白 2 如强行阻止黑棋的连回,被黑 3、5 连打后,边上的一串白棋反而全部被吃。本图白棋的反击以失败告终。

图三 黑 1 扳的方向严重错误,被白 2 拐打后,黑 3 再打时,白 4 通过提吃一子后,角上的几个黑子已失去活力。本图黑棋由于着点错误,造成了非常明显的、不必要的损失。

第二型 黑棋最佳的着点在哪?



第二型

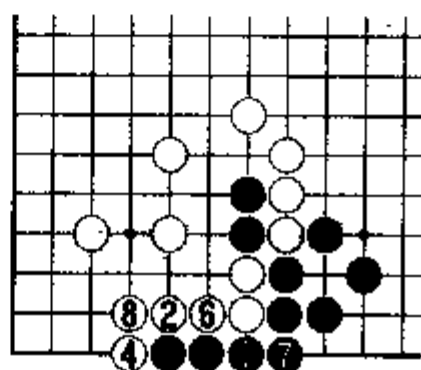


图 四

图四 黑 1 直接在底线扳,是比较普通的收官下法。对此,白 2 跳是正确的应对,黑 3 托至白 8 接,黑棋虽然在底线上有所便宜,但不是正确的收官。

图五 黑 1 扳时,白 2 直接扳打,应对明显无理,被黑 3、

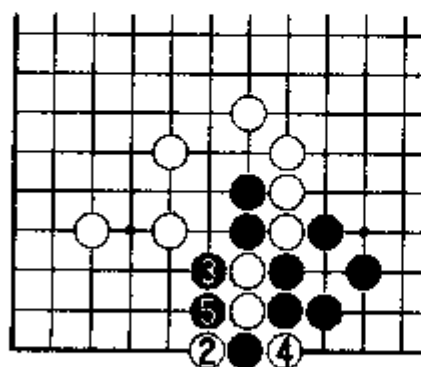


图 五

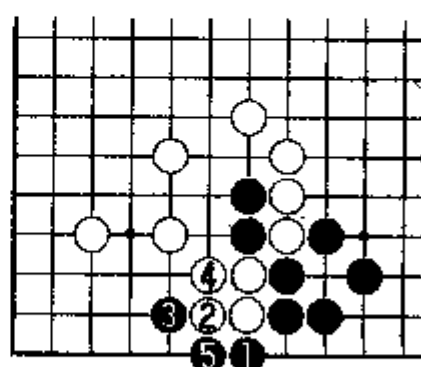


图 六

5 连打后, 边上的白棋棋筋反而被吃, 白大损。

图六 黑 1 扳时, 白 2 如退应, 同样也不是正确的应对, 被黑 3 顶后, 白 4 只得团, 黑 5 连回后, 白棋角地明显比图一减少。

图七 黑 1 直接收于三路上扳, 才是正确的下法。白 2 拐时, 黑 3 连扳, 绝好的官子手筋, 白 4 断打, 正确, 黑 5、7 包打, 至黑 9 长, 黑棋已将白棋角地减小到了最小的程度, 取得了收官的便宜。

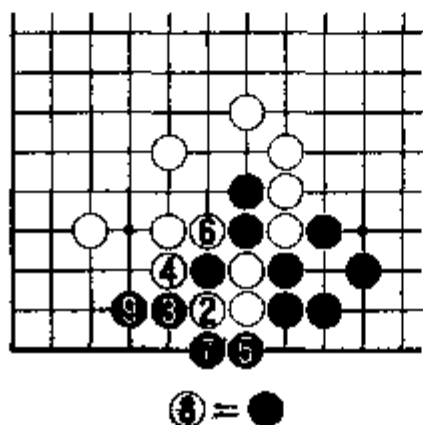


图 七

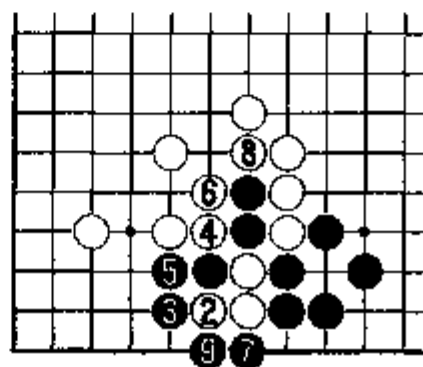


图 八

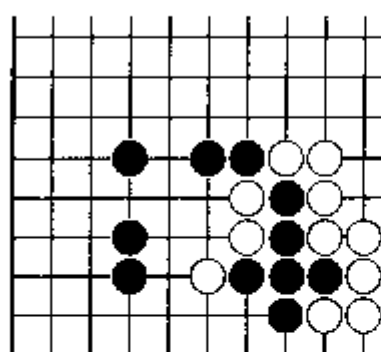
图八 当黑 1、3 连扳时, 白 4 在此打的方向严重错误, 被黑 5 接后, 白 6、8 只得打吃, 黑 9 打后, 白角地损失惨重。

在运用扳的手筋收官时, 必须注意扳的方向。只有根据不同的局面, 选择扳的正确方向, 才能取得满意的收官效果。

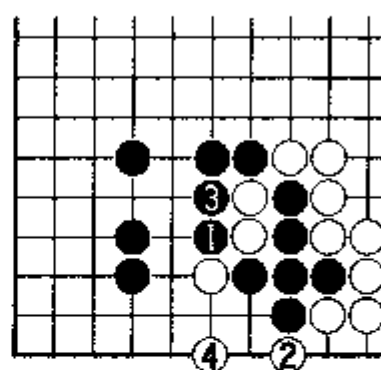
第三型 黑棋如何下才能最大限度地吃掉边上的白子?

图九 黑 1 断打, 吃掉两个白棋棋筋, 是最直接的下法。白 2 打, 待黑 3 提后, 白 4 再跳, 黑棋无法完全围住边地, 黑失败。

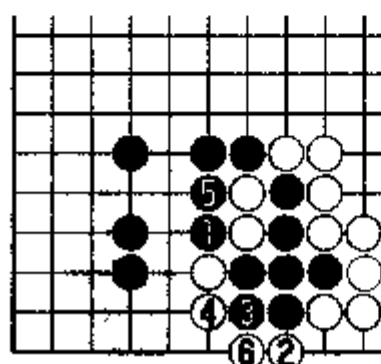
图十 黑 1 断打、白 2 打时, 黑 3 如团, 则白 4 打的方向正确, 黑 5 提、白 6 连回后, 本图的结果与前图大同小异, 黑棋



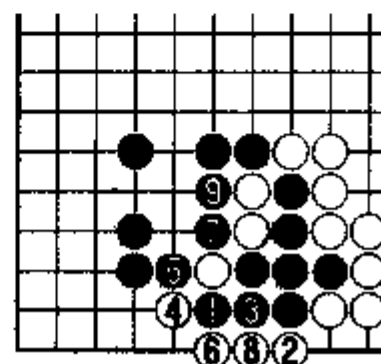
第三型



图九



图十

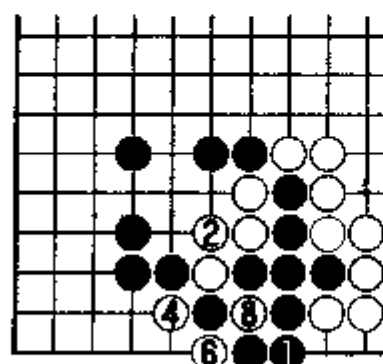


图十一

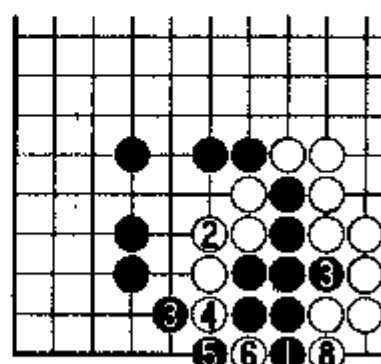
依然失败。

图十一 黑1虎,虽然也能将白棋的棋筋吃掉,但被白2先手打后,黑3只得接,白4再扳,仍是此时收官的手筋,黑5打至黑9提后,局部已成为白棋先手破掉了黑棋边地。本图的结果白棋可以满足。

图十二 黑1单立,虽然防止了前图的各种变化,但被白



图十二

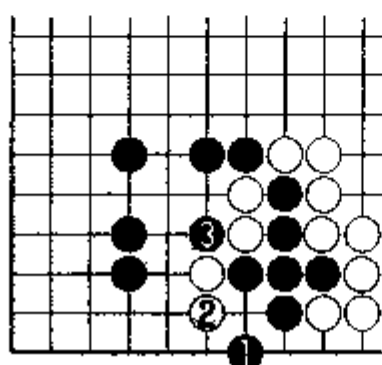


图十三

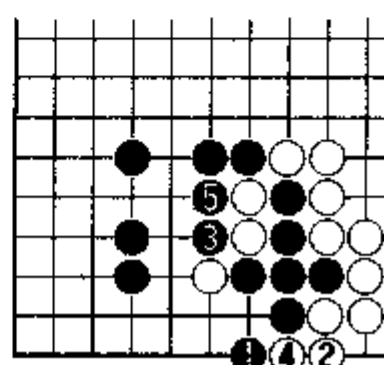
2 接后, 黑 3、5 只得扳断, 遭到了白 6 的反击后, 黑 7 只是做劫, 至白 8 提劫局部成为劫争, 黑大败。

图十三 黑 1 立、白 2 接时, 黑 3 如尖应, 则白 4 冲、6 扑后, 至白 8 打, 一团黑棋棋筋全部被吃, 黑失败。

图十四 黑 1 单尖, 是此时绝妙的官子手筋。白 2 如立, 则黑 3 断打后, 即可确保棋形的完整并守住全部边地, 这是黑棋手筋所起的主要作用。



图十四

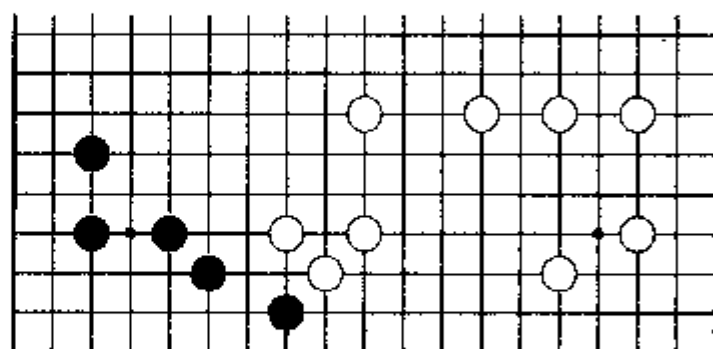


图十五

图十五 因此, 当黑 1 尖时, 白 2 只得在外侧立, 黑 3 打至黑 5 提, 本图黑棋依然守住了全部的边地, 这是双方最佳的收官。

第四型 黑棋在下边怎样收官才能起到最佳的收官效果?

图十六 黑 1 爬, 是初学者都能一眼就看清楚的先手,



第四型

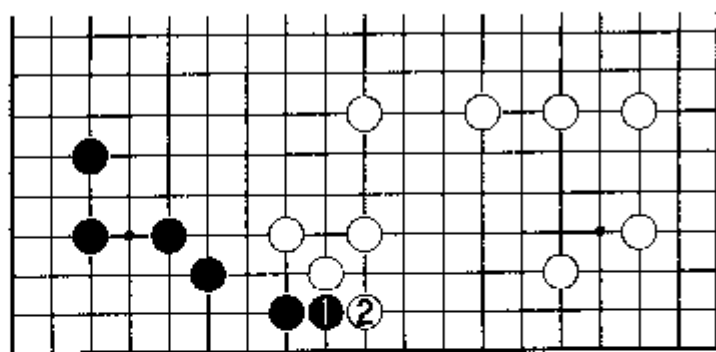
手, 待白 2 虎后, 双方在边上的收官已基本定型。本图黑棋虽然是先手交换, 但由于毫无收获, 相反却帮助白棋将棋形补

厚，由此不难发现黑1的冲已成了帮助对方收官的俗手了。

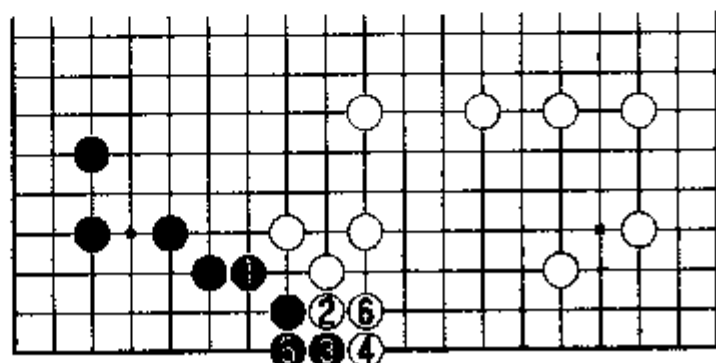
图十七 黑1并，其意义并不大。白2挡后，黑3、5虽然是先手扳接，但至白6接，白棋仍完整地守住了边地，黑依然失败。

图十八 黑1跳，是最直接的破白边地的下法。白2冲，待黑3挡后，白4再夹，是正确的次序，黑5冲、白6断打，以下黑7接至黑13提吃一子，黑棋虽然比前图多得了3目，但却落了后手。本图仍不是黑棋正确的收官。

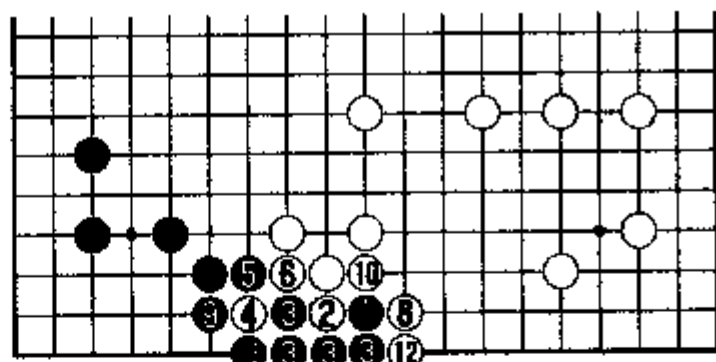
图十九 黑1直接在底线上尖，是本型绝妙的收官



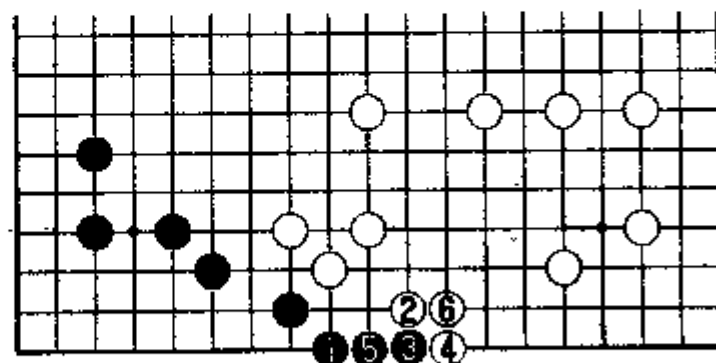
图十六



图十七



图十八

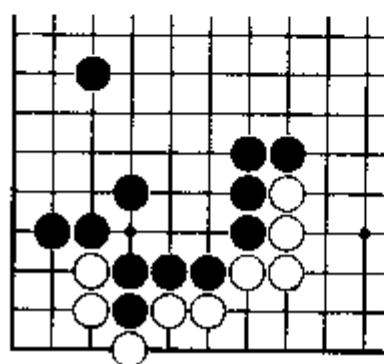


图十九

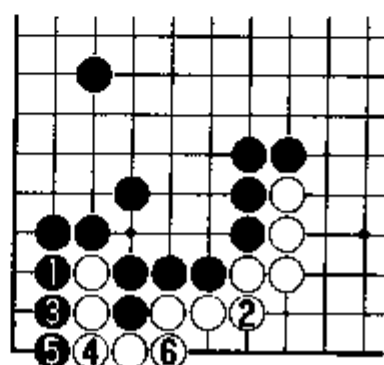
手筋。白棋为了守住边地只得于2位飞应,黑3托、5接仍是先手收官,至白6接,是双方正常的定型。本图黑棋除了比前图多得了1目外,更主要的是先手收官。

请读者再回顾一下本图的正确收官方法,并着重体会先、后手收官的区别。

第五型 黑棋在角上如何才能围住全部的角地?



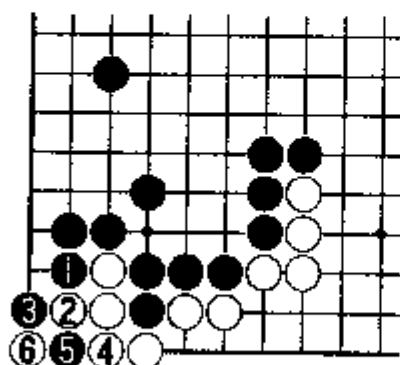
第五型



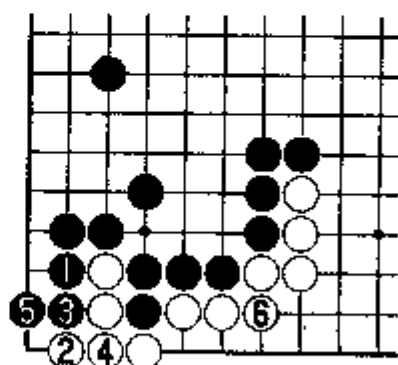
图二十

图二十 黑1直接拐,着法过于简单。对此,白2如急于连回,被黑3、5连打后,黑棋顺利地围住了全部的角地。但是,本图黑白双方的下法都有问题。

图二十一 黑1拐时,白2如拐应,被黑3扳后,角上三个白子的联络出现了问题。白4接时,黑5再扑入后,至白6提,角上即已成为劫争,白失败。



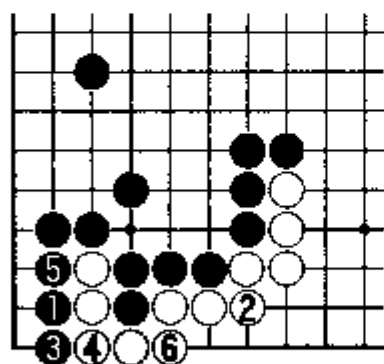
图二十一



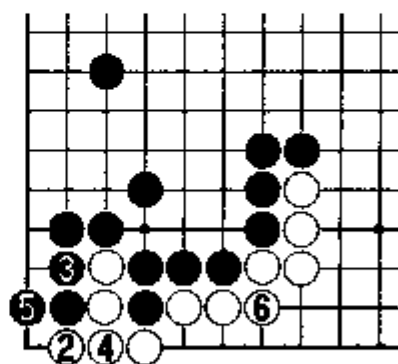
图二十二

图二十二 当黑 1 拐时，白 2 单尖，是此时收官的手筋，黑 3 打、5 立，至白 6 接，黑棋无法全部围住角地。

图二十三 黑 1 如单夹，白 2 接的应对就有问题了。黑 3 立、5 打，至白 6 接，黑棋已围住了全部的角地，白失败。



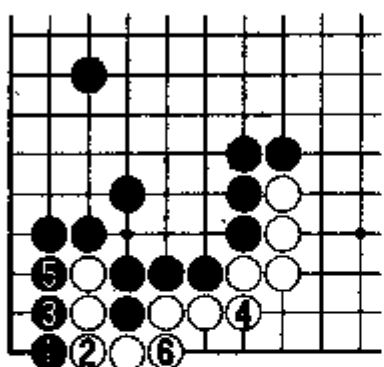
图二十三



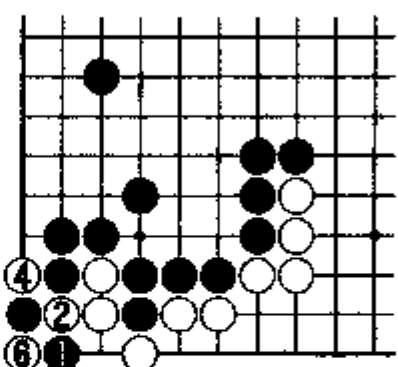
图二十四

图二十四 对黑 1 的夹，白 2 选择扳应，才是正确的下法。黑 3 打、白 4 接后，至白 6，本图黑棋仍无法围住角地，黑失败。

图二十五 黑 1 单点，是角上收官的手筋。白棋为了保证安全地连回角上两子，白 2 只得单接，黑 3 至白 6 后，黑棋即已先手守住了角地，取得了满意的结果。



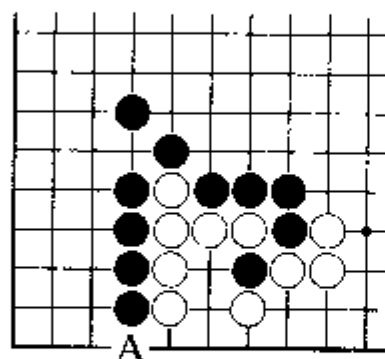
图二十五



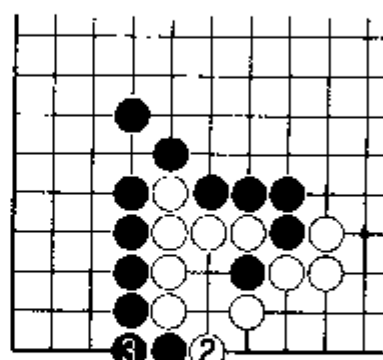
图二十六

图二十六 当黑 1 点时，白 2 如进行反击，则黑 3 扳、5 打，至白 6 提，局部成为劫争。

第六型 黑棋有何防止白棋于 A 位先手扳接的最佳着点在哪儿？



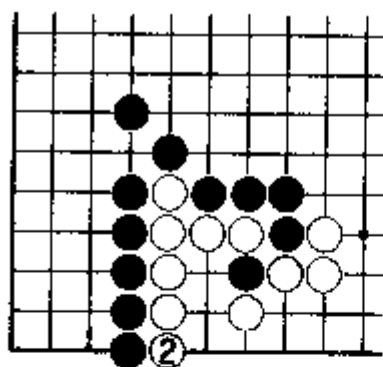
第六型



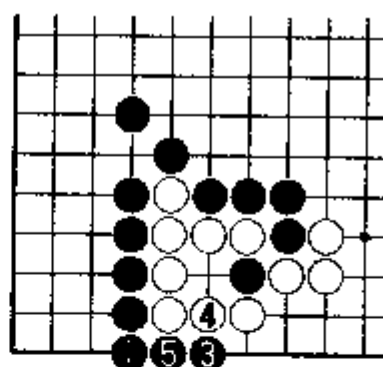
图二十七

图二十七 黑 1、3 扳接,是最直接的收官方法,双方在这条边上的官子已彻底定型,黑棋并未取得满意的效果。

图二十八 黑 1 单立,保留边上的变化,其收官的思路明显比图二十七好。白 2 如挡,则黑棋先手收官,黑棋当然可以满足。



图二十八



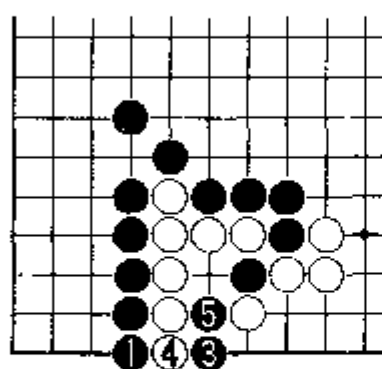
② 脱先

图二十九

图二十九 黑 1 立时,白 2 如脱先,则黑 3 点,是此时收官的手筋。白 4、黑 5 接后,黑棋比图二十八多破了 3 目白地。虽说如此,本图仍不是黑棋正确的收官。

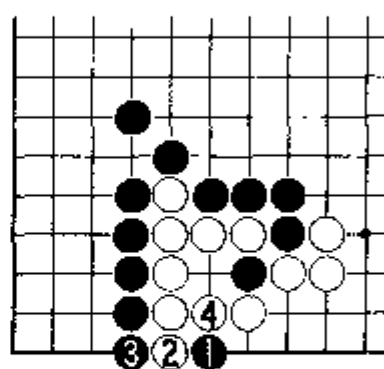
图三十 黑 1 立时,白如脱先,当黑 3 点入时,白 4 如强行切断黑棋,被黑 5 冲后,局部反而成了“倒扑子”,一闭白棋

被吃,白抵抗失败。



② 脱先

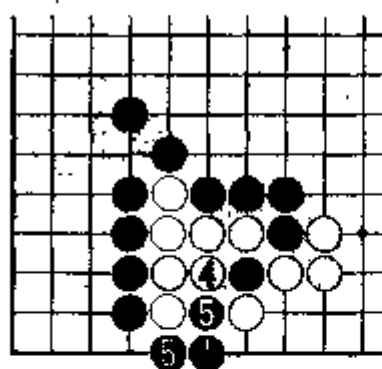
图三十



图三十一

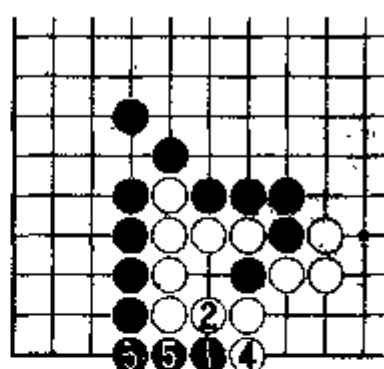
图三十一 黑 1 直接点,是此时最佳的官子手筋。白 2 如挡,则黑 3 与白 4 先手交换后,局部就成了黑棋先手收官,黑棋取得了十分满意的效果。

图三十二 黑 1 直接点入时,白棋立即脱先是非常错误的下法。黑 3 冲、5 打后,白 6 只得接,黑棋等于只花了一手棋就取得了如此大的效率,本图黑棋大获全胜。



② 脱先 ⑥ = ●

图三十二



图三十三

图三十三 对黑 1 的点,白棋为了争先手就只能于 2 位单接,黑 3 连回、白 4 打,至黑 5 接后,是双方都可接受的结果。

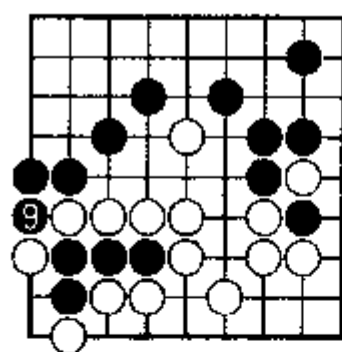
本图黑棋通过正确的手筋,比图二十七多便宜了 2 目棋,这就是正确的手筋在官子阶段所起到的积极作用。

第 14 天 九路棋盘的收官

学习收官的技巧,是为了在实战中应用。学习本书的读者是初学者,因此,全局的收官练习就从最简单的九路小棋盘的收官学起。

今天的练习是前一阶段内容的复习,希望读者能独立地先做一遍练习,然后再核对正确的答案,只有这样,才能发现问题,解决问题,从而提高官子水平。

第一型 黑棋通过正确的收官,最终的胜负如何?



第一型

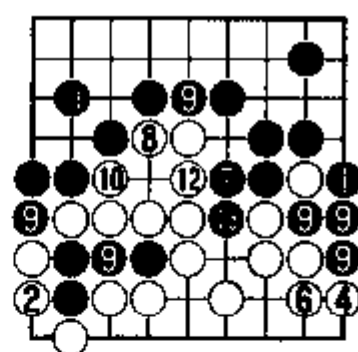


图 一

图一 黑白双方如果随意收官的话,黑 1 直接提吃一子时,白 2 当然也提吃四个黑子,黑 3、5 先手扳接后,待白 6 接补时,黑 7 再长,白棋为了补断点就只得于 8 位单挤,至黑 13 收官后,全局双方的目数为:黑棋 27 目、白棋 19 目,盘面黑胜 8 目。

图二 黑 1 提时,白 2 先冲,待黑 3 挡后,白 4、6 挤,是白

棋的绝对先手收官；待黑 7 接时，白 8 再提吃四子，是白棋正确的收官次序；黑 9、11 扳接时，白 12 接补，仅是一般的收官着想。黑 13、15 后，全局的官子已全部收完，黑白双方的目数为：黑棋 25 目、白棋 19 目，盘面黑胜 6 目。本图白棋虽然仍是输了，但已比图一的结果有了进步，不过这还不是白棋最佳的收官。

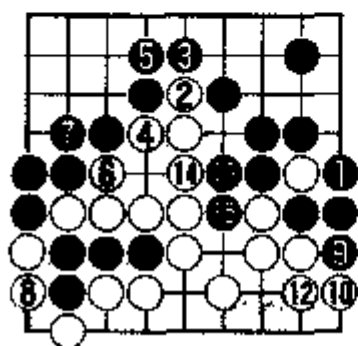
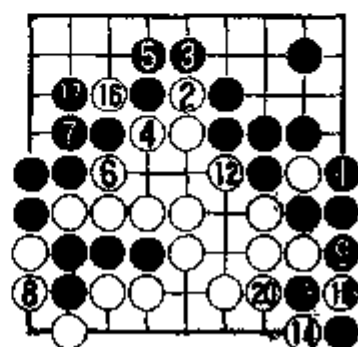


图 二



⑬ = ⑭

图 三

图三 进行至黑 11 接，其结果与图二完全相同。白 12 不按普通的思路收官，而直接于 12 位虎，是利用劫材有利时的收官强手。黑 13 断打、白 14 做劫，待黑 15 提劫时，白 16 断就成了绝好的劫材，黑 17 必须自补一手。白 18 提劫后，由于黑棋在全局找不到任何一个劫材，黑 19 只得走一个单官，至白 20 提，全局的单官也已收完。本图黑白双方的目数为：黑棋仍是 25 目，而白棋有 22 目。本图白棋通过最强的收官后，全局黑棋只能胜 3 目。

在收官练习阶段不要认为能胜就是最好的结果。如果读者能够认真地收好第一个官子，就往往能取得最佳的结果，同时，也能最快地提高综合收官的能力。

在第四天讲的“收官的次序”中曾一再重申：在有几个官子的收官时，首先要做的是，点清每一个官子的目数，并分清

这个官子所属的官子种类。

图四 黑1提吃四个白子虽然是后手，但它的价值却有10目，显然是当前最大的官子。白2提吃一子，它的价值为后手8目，这着棋的价值虽然是当前最大的，但收官的次序却错了。黑3单接的下法似是而非，白4挤时，黑5接，过于小心，由于应对错误，在此已被白棋先手获利，白6至10后，黑棋的目数为24目，白棋的目数为15目，盘面黑胜9目。

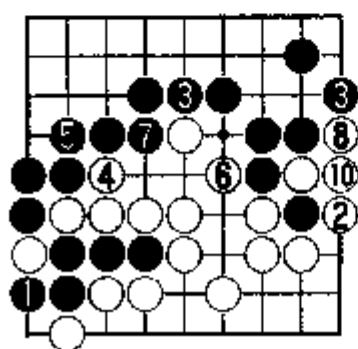


图 四

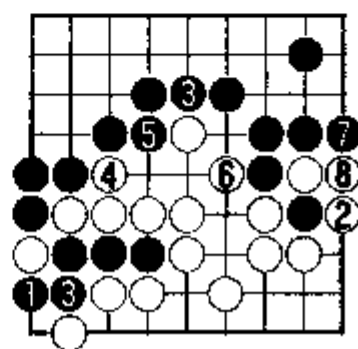


图 五

图五 当白4挤时，黑5单团，是正确的下法。白6虎后，黑7与白8交换后，全局的官子已彻底定型，黑白双方的目数分别为：黑棋25目、白棋15目，黑胜10目。本图的黑棋又比图四多赢了1目。

图六 黑3接时，白4如单虎，则黑5团，至白10接后，黑棋有25目，白棋15目，本图的结果仍是黑胜10目，最终胜

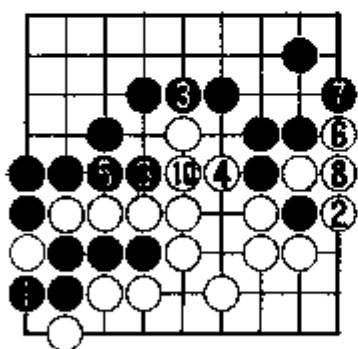


图 六

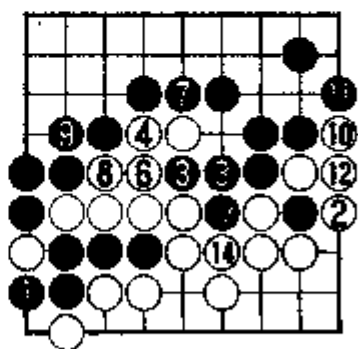


图 七

负的结果与图五完全相同。

图七 黑 1、白 2 互提一子时，黑 3 是目前收官的要点。白 4 补断后，黑 5 冲、7 再接，已先手防止了白棋在此成目的机会，是正确的收官次序。白 8 先手挤后，白 10、12 扳接，至白 14 挡，黑白双方的目数为：黑棋 24 目、白棋 13 目，黑胜 11 目。

由于白棋收官的次序有误，造成盘面输 11 目。白棋是否有办法减少输的目数呢？

图八 黑 1 提时，白 2 先冲，待黑 3 挡时，白 4 再挤，这是白棋绝对先手收官。对此，黑 5 如接，则白 6 挤，又是先手，待黑 7 接后，白 8 再提吃一子，至白 14，双方的目数分别为：黑棋 23 目、白棋 15 目，现在的结果是黑棋只能胜 8 目。

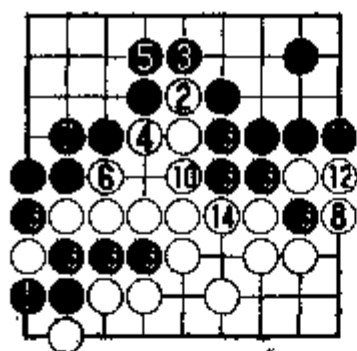


图 八

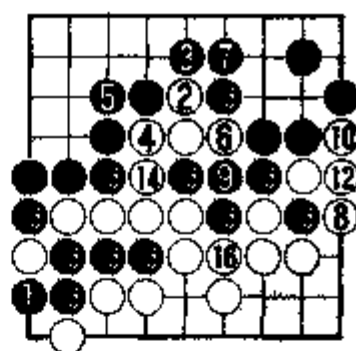
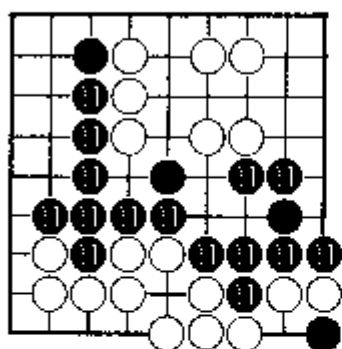


图 九

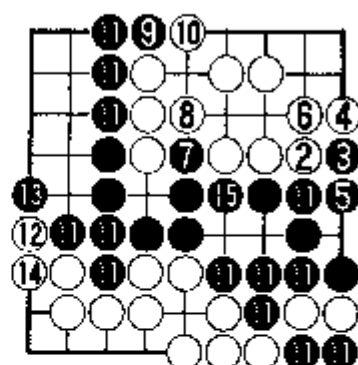
图九(正解)。当白 4 挤时，黑 5 如于三路接，则是最佳的应对。白棋于 6 位挤虽然也是先手，但黑 7 补后，白 8 再提吃一子，以下至黑 17 团，本图黑棋收到了最后的一个官子，这样，黑白双方的目数为：黑棋 22 目、白棋 13 目，黑棋胜 9 目，这就是本题双方最佳的收官结果。

第二型 黑棋通过正确的收官，最终的胜负如何？

首先来看一下双方凭“感觉”任意收官的结果。



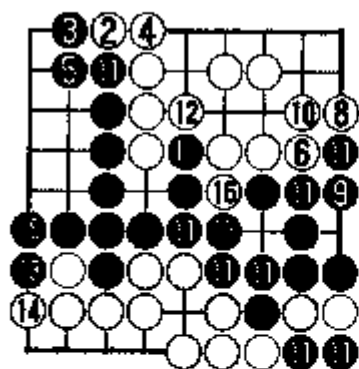
第二型



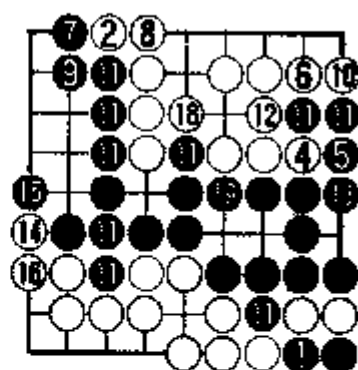
图十

图十 黑1提吃角上两个白子,它的价值为后手6目。白2挡后,黑3、5就成了先手扳接,待白6接时,黑7、9再于角上逆手收官,以下至黑15挡,全局黑白双方的目数分别为:黑棋16目、白棋15目,黑胜1目。

图十一 黑1提吃两子时,白2立即于左上角扳,是比较积极的收官。黑3打、5接,应对稳健,至此,左上角的交换就成了白棋先手收官,白6再挡,以下至黑17,全局的目数为:黑棋14目、白棋15目,盘面白胜1目,胜负的结果已经逆转。



图十一



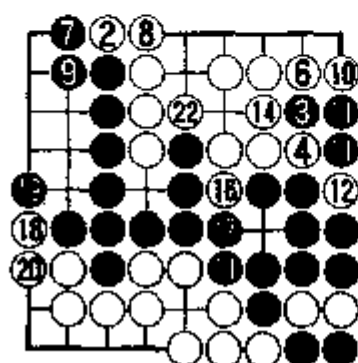
图十二

图十二 黑1提、白2扳进,黑3跳入,是当前黑棋必须的收官着点。白4冲、6夹时,黑棋7、9围面守左上角地,则白10立,黑11接时,白12打,过于随手,被黑13接后,至黑19挡,是双方必须的收官进行,至此,双方的目数分别为:黑棋14

目,白棋 13 目,黑胜 1 目。

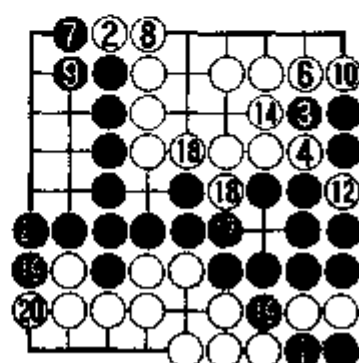
对于图十二的结果,白棋的差错出在哪儿?

图十三 进行至黑 11 接时,白 12 立即扑入,是必不可少的重要次序!待黑 13 提、15 接后,白 16 冲就成了绝对的先手,白 18、20 再扳接,至白 22 挡,双方的目数为:黑棋 13 目、白棋 13 目,盘面平空,和棋。这是正解之一。



● = 12

图十三



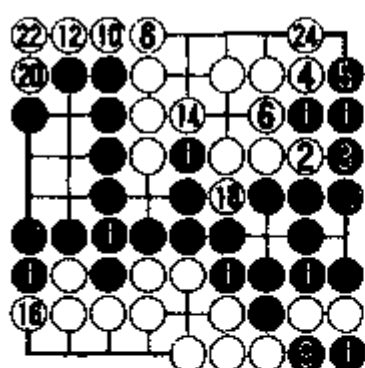
● = 12

图十四

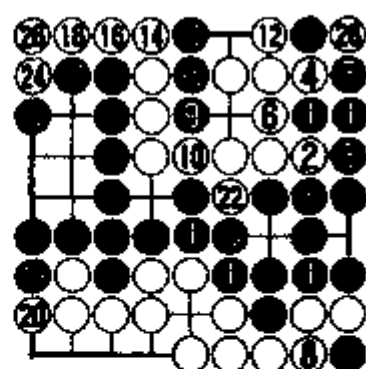
此外,在收官时读者还需注意的是:如图十四所示,进行至黑 17 挡时,虽然与前图相同,但白棋 18 单挡的收官方法错误!这手棋的价值为逆手 1 目,在绝大多数情况下等同于后手 2 目的价值,但在本图的局面中,由于黑棋 19、21 扳接后,全局已没有官子可收,那么,白棋所取得的先手也就无任何意义了。本图白棋的下法亏损了 1 目。

图十五 黑 1 先跳,直接威胁大块白棋的生死,是绝对的先手收官,这是读者应该首先考虑的着点。白 2 冲、4 夹时,黑 5 再扳,进一步收缩白角,想法虽然积极,但过分。对此,白 6 打、黑 7 接后,白 8 直接补活,着法软弱,被黑 7 提后,以下至白 24 立,黑白双方的目数分别为:黑棋 11 目、白棋 10 目,结果黑胜 1 目,白失败。

图中黑 23 单接,由于劫材不够而只得如此。



图十五

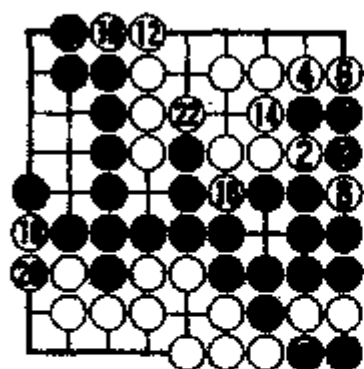


单劫白胜

图十六

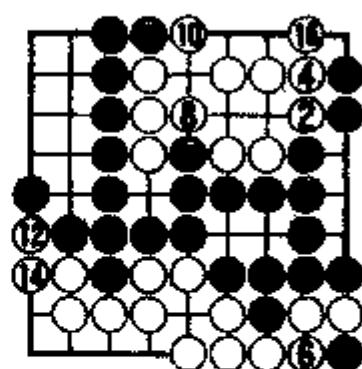
图十六 对黑 5 扳、7 接的下法，白 8 提吃角上一个黑子是正确的下法。黑 9 靠、11 扳后，黑 15 再点入，虽然是局部的收官手筋，至黑 15 接，边上已成为双活，但被白 16 拐后，黑 17 只得退让，白 18 再爬，黑棋左上角也损失不小。以下至白 28 提劫，由于白棋劫材有利，最后的单劫为白胜。至此，双方的目数分别为：黑棋 7 目、白棋 8 目，白胜 1 目。

图十七 黑 1 跳至白 4 挡时，黑 5 提吃两子，才是正确的下法。白 6 立、8 扑，是必不可少的次序。以下至白 22 挡，其结果与图十三相同，黑白双方各有 13 目，这也是正解之一。



① = ⑧

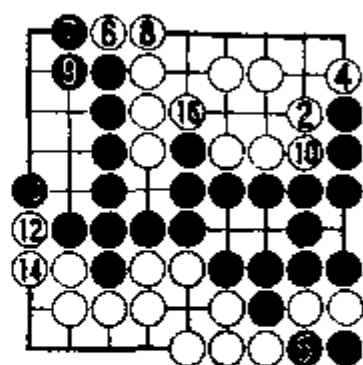
图十七



图十八

图十八 黑 1 大飞，是普通的收官方法，在本图的情况下不是正确的下法。白 2 尖、4 团，黑 5 只得连回，这样，黑棋在

角上落了后手。白 6 直接提吃一子次序错误,黑 7 冲、白 8 挡,黑 9、11 扳接后,至白 16 立,黑白双方的目数为:黑棋 13 目、白棋 13 目。本图的结果为和棋,黑白双方的下法均有问题。

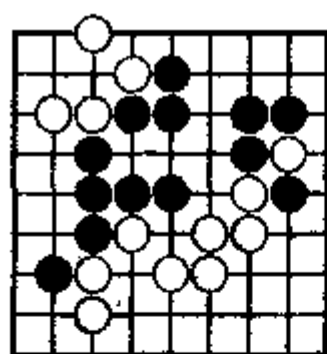


图中的白 4 只要先于 11 位扳接,即可简单取胜。

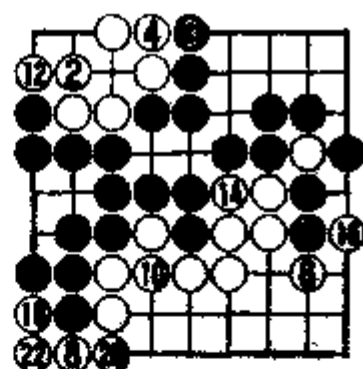
图十九

图十九 黑 1 如收于小飞,则白 2 仍尖顶,黑棋为了争先手只得于 3 位退,白 4 虎、黑 5 提,以下至黑 17,其结果仍是白胜 1 目,黑依然输棋。

第三型 黑棋只有找出真正的官子手筋,才能取得最佳的结果。



第三型



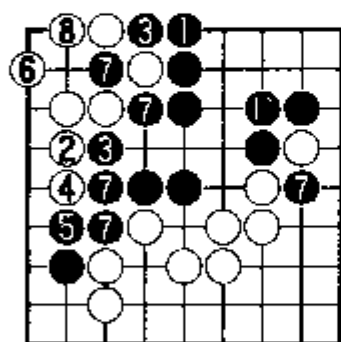
图二十

图二十 黑 1 挡,当然是先手,待白 2 做活时,黑 3 立,依然是黑棋的先手收官权利。白 4 补后,黑 5、7 都是先手收官,以下至白 22 接,黑白双方的目数分别为:黑棋 17 目、白棋 16 目,结果黑胜 1 目。

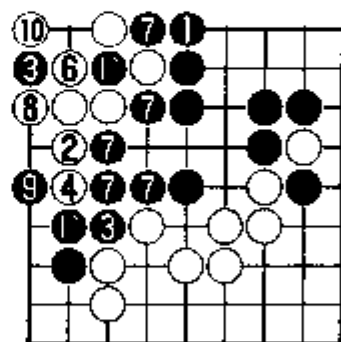
有些读者或许会以为本图是双方必然的下法,其实呢?请读者仔细考虑一下左上角和右下方的官子手筋。

图二十一 黑 1 单立,是左上角收官的绝妙手筋,白 2 拐

的应对明显无理,对此,黑棋的反击必须正确。如图黑 3 打,过于心急,被白 4 爬、6 倒尖后,黑 7 只得提,白 8 退后,角上的白棋巧妙做活,本图黑棋一无所获,黑失败。



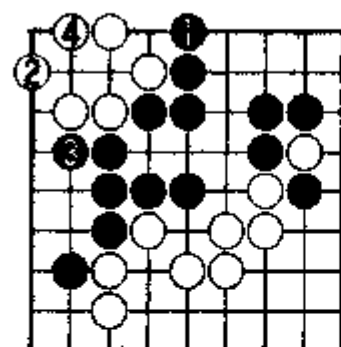
图二十一



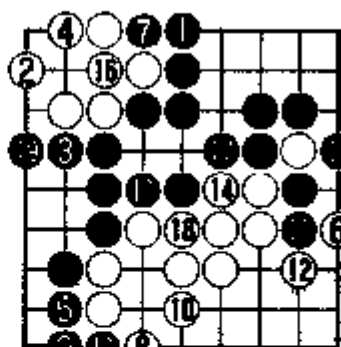
图二十二

图二十二 黑 1 立、白 2 拐时,黑 3 点,是杀白角的严厉手筋。白 4 爬、6 打,以下至黑 11 提劫,角上的白棋已成劫杀,白棋明显不行。

图二十三 因此,当黑 1 立时,白 2 只得单尖做活。这样在左上角的收官中,白棋的角地就只剩 2 目棋了,本图的结果黑棋就比图二十多便宜了近 2 目棋。



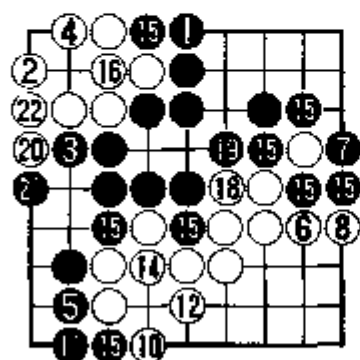
图二十三



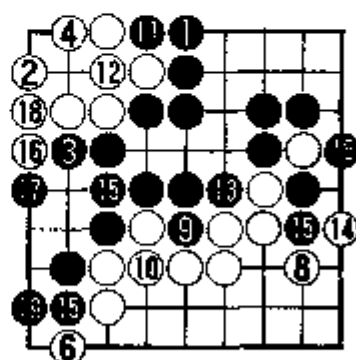
图二十四

图二十四 黑 1 至白 4 交换后,黑 5 爬,就成了目前最大的官子了。对此,白棋如脱先而于 6 位跳,则黑 7、9 先手扳接后,黑 11 再冲、13 提吃一子,以下至黑 19 立,双方的目数分别为:黑棋 21 目、白棋 14 目,其结果白棋输 7 目。

图二十五 黑 5 时,白 6 如拐打,待黑 7 提后,白 8 再立,防止黑棋在左边的先手收官,则黑 9 在左下角的扳接就成了先手收官。至白 22 接,双方的目数为:黑棋 20 目、白棋 15 目,白棋仍输 5 目之多。



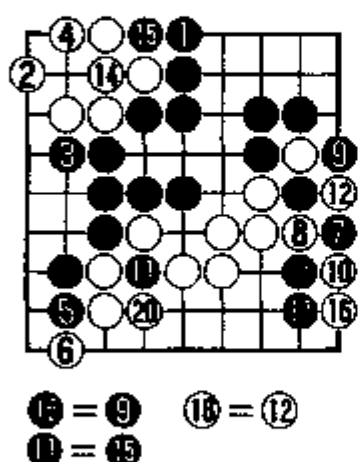
图二十五



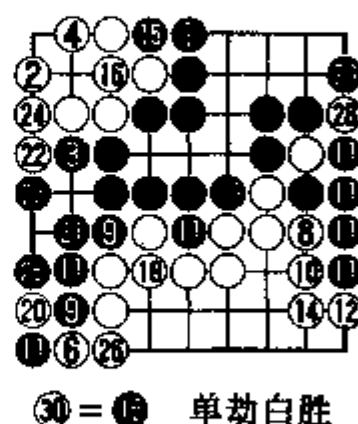
图二十六

图二十六 黑 5 爬时,白 6 扳,是不得已的下法,对此,黑 7 爬,是普通的收官方法,白 8 挡后,以下至黑 19 立,双方的目数为:黑棋 18 目、白棋 15 目,结果为黑胜 3 目。

图二十七 黑 7 单尖,是此时的官子手筋。白 8 打,待黑 9 提吃一子时,白 10 如强行打住,则黑 11 断打,局部就成为劫争。由于黑拥有 13 打、19 扑两个绝好的劫材,至黑 21 提劫后,白棋由于无法找到相应价值的劫材,本图白棋大败



图二十七



图二十八

图二十八 因此,当黑7尖时,白8打,待黑9提时,白10只得忍让,黑11、13先手收官后,以下至白30提劫,由于黑棋无法找到劫材,最后的一个单劫白取得了胜利。至此,双方的目数为:黑棋17目、白棋13目,结果黑棋胜4目。

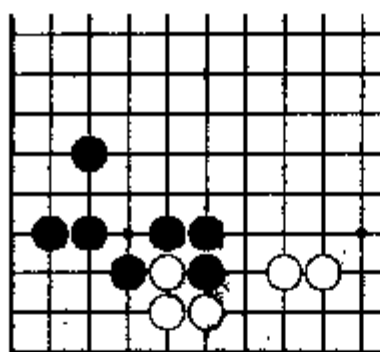
通过以上几个图的比较,可以得知,图二十八是双方最佳的收官结果,通过本图读者也可以从中得出这样的结论:在对方绝对先手,或者对方劫材有利时,适当地作出一些让步,往往会比盲目应战的结果好些。

第 15 天 练 习

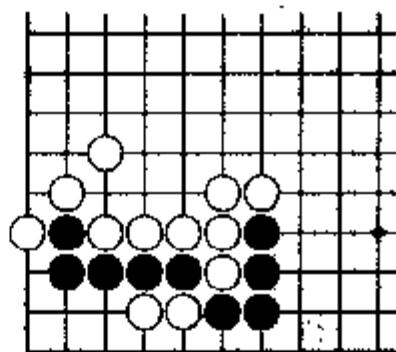
本节的练习内容主要包括已经学习过的官子手筋,例如:扳、尖、立、点以及九路小棋盘等,希望通过练习,进一步加深读者对这些基本手筋的理解,并在实战中加以应用。

问题

第 1 题 黑棋在角上如何收官才能取得较好的结果?

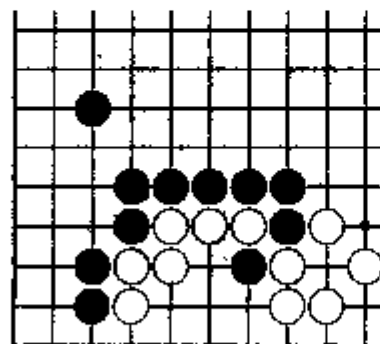


第 1 题

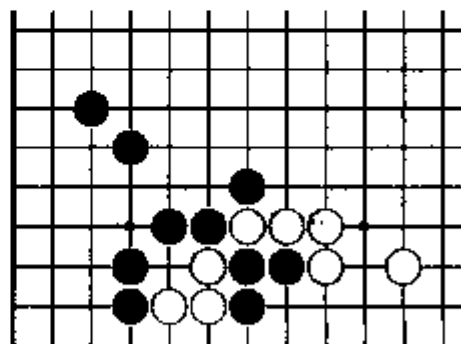


第 2 题

第 2 题 黑棋在角上必须补棋,如何才能完整地守住角地?



第 3 题

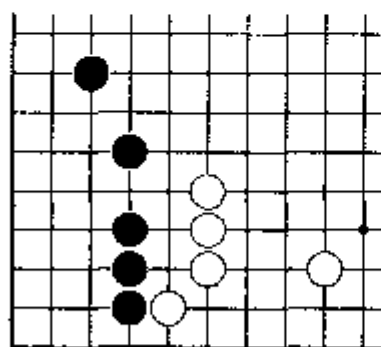


第 4 题

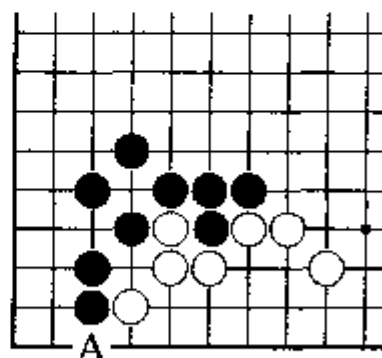
第3题 黑棋怎样才能破掉白棋的边空？

第4题 普通的收官手段无法取得满意的效果，那么，黑棋应该如何着手呢？

第5题 角上的棋形即将定型，黑棋如何收官才不吃亏？



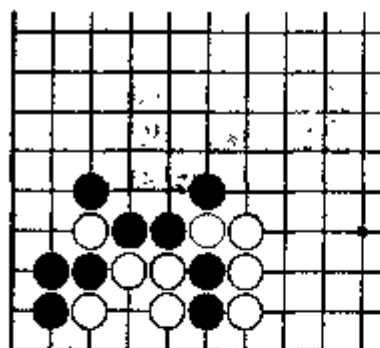
第5题



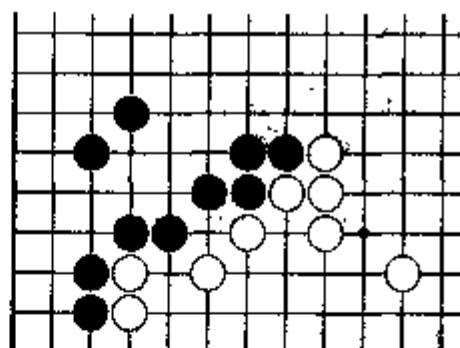
第6题

第6题 黑棋有何方法先手防止白棋于A位的扳？

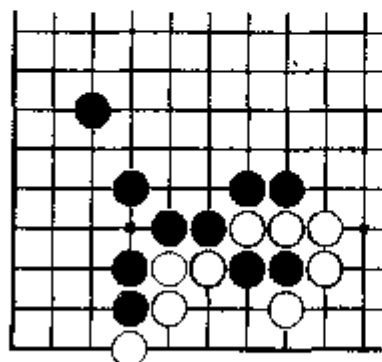
第7题 黑棋在角部要想先手定型应该下在哪里？



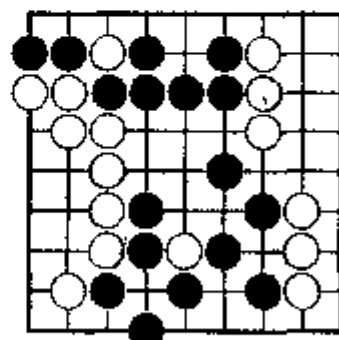
第7题



第8题



第9题



第10题

第8题 黑棋最大限度地收官着点在何处？

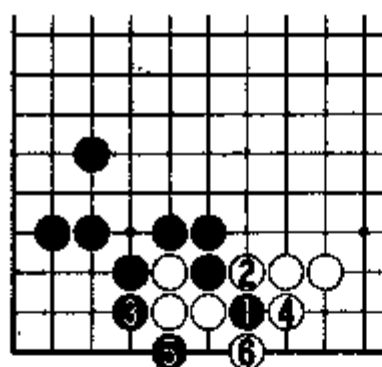
第9题 普通的下法肯定无法取得满意的结果，你发现了黑棋妙手的着点了吗？

第10题 本题与前几题的单纯练习比较复杂了很多，但做不出不要气馁，通过认真思考和计算后，相信你能做出来的，对吗？

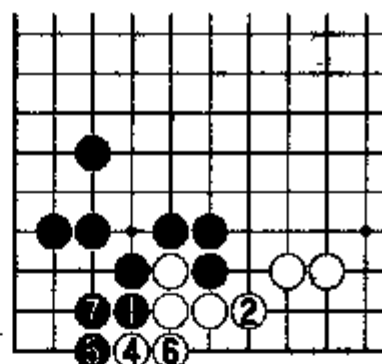
解答

第1题

正解图 黑1扳，待白2断时，黑3再挡，是这个棋形中正确收官所必不可少的次序。白4打，黑5打、白6提后，局部已彻底定型，黑棋取得了预定的收官效果。



第1题 正解图

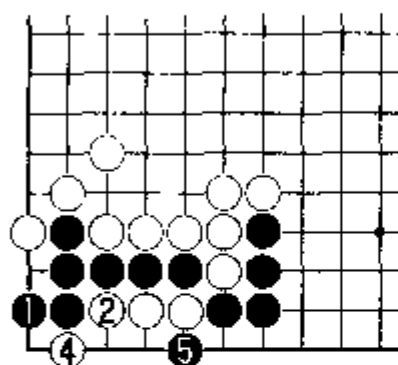


●脱先
失败图

失败图 黑1如单挡，被白棋机敏地于2位退后，黑3如脱先，则白4、6的扳接就成了先手。至黑7接，这个结果与正解图相比，两者差了3目棋。

在收官阶段，通过有条件地弃子，可以达到明显的收官效果。

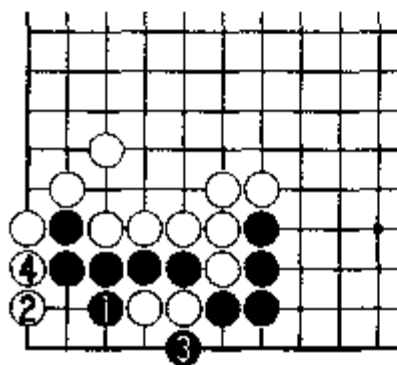
第2题



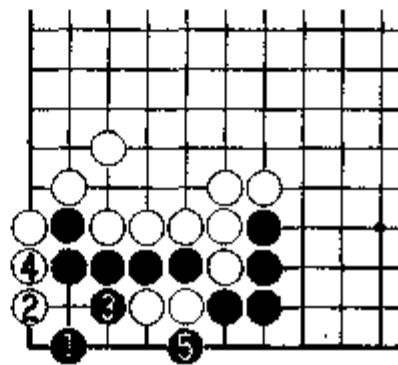
第2题 正解图

正解图 黑1尖，在补棋的同时，已将整个角地完整地守住，是此时收官的手筋。白棋如不甘心被黑占据角地而于2位长，则黑3顶、黑5紧气后，读者就可以很明显地发现，角上的白棋无功而返。

失败图一 黑1单挡，是最直接的补棋方法。对此，白2点，就成了目前的官子手筋，黑3、白4后，黑棋虽然确保了安定，但角地已被破，黑失败。



失败图一



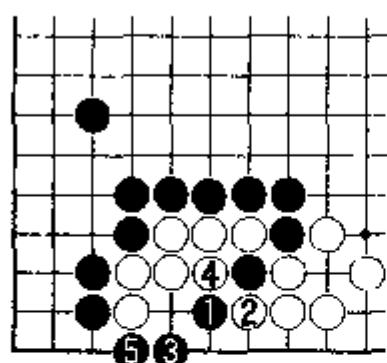
失败图二

失败图二 黑1跳补，仍不是正确的补棋着点。白2跳点，手筋，黑3至5后，白棋先手破掉黑棋的角地。本图黑棋官子大损。

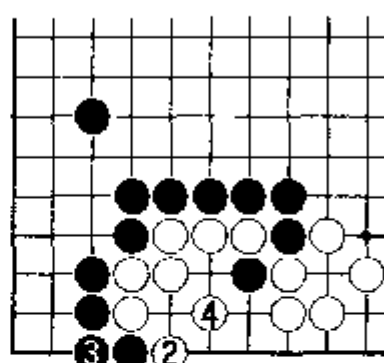
第3题

正解图 黑1尖，是目前收官的手筋。白2打时，黑3再尖，仍是要点，对此，白4只得单提，至黑5连回后，黑棋顺利地破掉了白棋的边空。

失败图 黑1、3扳接，是最简单的收官方法。白2打，待黑3接后，白4尖，是当前补棋的要点，只有这样白棋才能保住全部的边地。本图显然不是黑棋正确的收官。



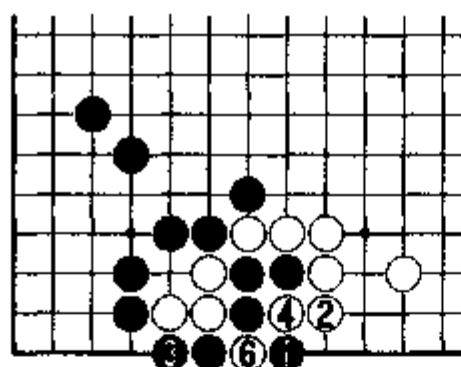
第3题 正解图



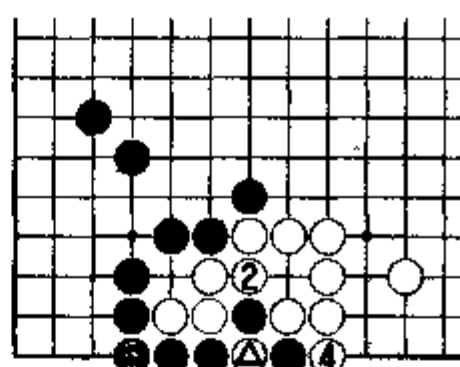
失败图

第4题

正解图 黑1尖,是此时绝妙的官子手筋。白棋由于无法直接紧住黑气,只得于2位立,黑3再扳后,至白6提,是双方必然的进行,接着……



第4题 正解图

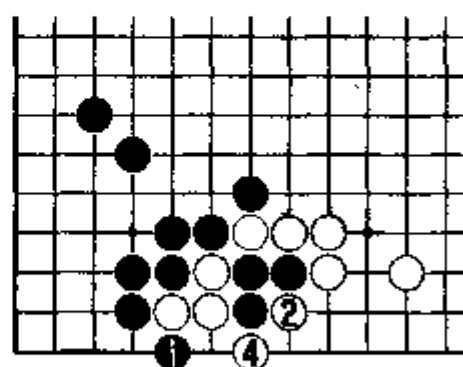


● = △

续正解图

续正解图 黑1提吃一子,待白2接后,黑3再接,白4打、黑5接后,黑棋已将白棋的边空压缩到了最低程度,官子手筋发挥了积极的作用。

失败图 黑1直接扳,是极普通的下法。白2打吃至白4提

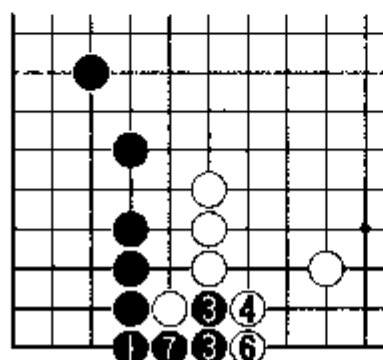


失败图

后,黑棋在此几乎一无所得,黑失败。

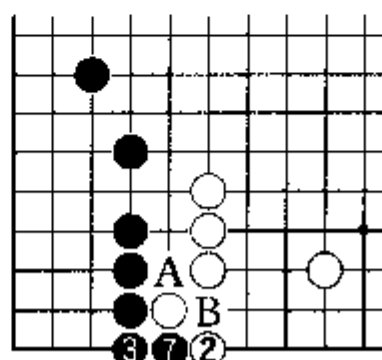
第 5 题

正解图 黑 1 立, 是此时正确的官子手筋。白 2 如果脱先, 则黑 3 可以强行挤入, 白 4 打、黑 5 立, 至黑 7 接后, 这是黑棋正确的收官结果。



② 脱先

第 5 题 正解图



失败图

失败图 黑 1 扳, 待白 2 打时, 黑 3 再接, 这类直接在底线扳接收官的方法, 读者肯定已经很熟悉了。之后, 黑 A 位打、白 B 位接, 是黑棋的先手收官。

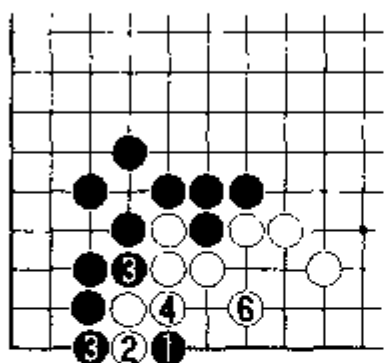
比较以上两图, 得失就不言自明了。

第 6 题

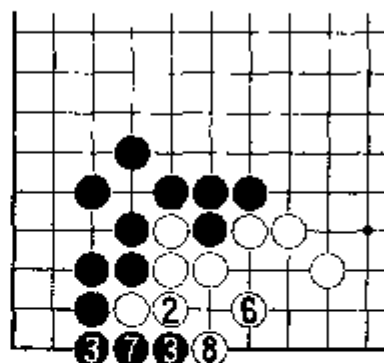
正解图 黑 1 直接点入白阵中, 是此时绝妙的官子手筋。白 2 挡时, 黑 3 再挤, 次序正确, 待白 4 接后, 黑 5 挡就成了绝对先手, 至白 6 补, 黑棋达到了预定的目的。

失败图 黑 1 挤, 待白 2 接时, 黑 3 再立, 比起简单的扳接收官, 这样下已是动过了脑筋, 但仍不是正确的下法。白 4 脱先后, 黑 5 托至白 8 虎, 是黑棋先手权利。

从以上两图中可以看出, 正解图中的黑 1 直接点入的主



第6题 正解图



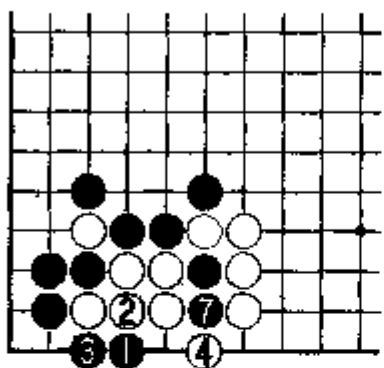
④脱先

失败图

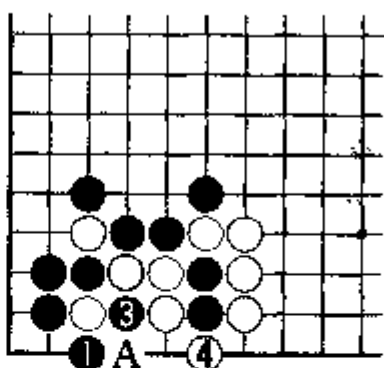
要目的就是防止白棋脱先，请读者仔细体会这两图的主要区别。

第7题

正解图 黑1直接点，是比较明显的官子手筋。为了防止边上的两个黑子出逃，白2只得补棋。黑3打、白4提后，局部是黑棋先手收官。



第7题 正解图



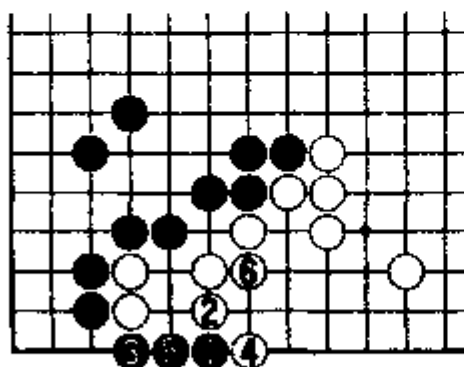
②脱先

失败图

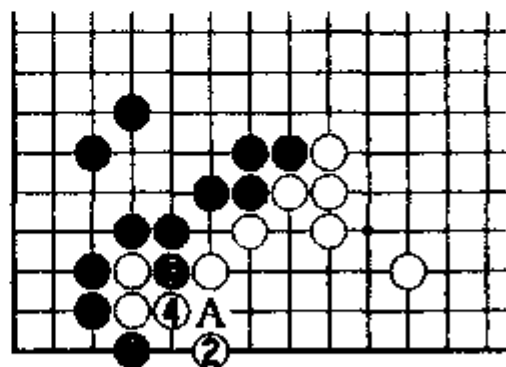
失败图 黑1如改于角上打，由于对白棋并未构成直接威胁，白棋可以脱先，黑3、白4提后，白棋在边上还保留着A位扑入的官子手段。本图是黑棋损官子的下法。

第8题

正解图 黑1点,是充分利用特殊棋形收官的好手。白2只得顶,黑3扳过,至白6接,是双方必然的收官结果。本图黑棋取得了明显的官子成果。



第8题 正解图



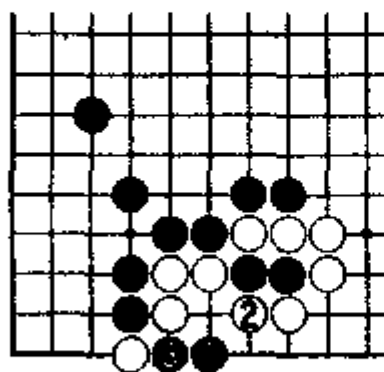
失败图

失败图 黑1如单扳,则白2跳应,是此时唯一的应对,黑3冲、白4挡后,黑棋在此收获不大,黑失败。

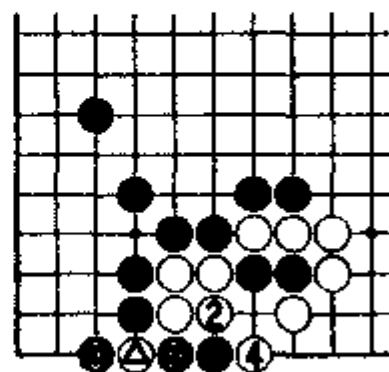
图中的白2无论是直接于4位或A位应,则都将还原成正解图的结果。

第9题

变化图 黑1单点,官子手筋。对此,白2直接提吃两子的下法过于简单,被黑3断打后,黑棋取得了意外的收获。本



第9题 变化图



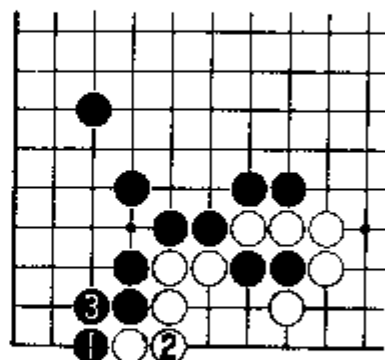
⑥ = △ ● = ●

正解图

图白棋应对有误。

正解图 黑 1 点入时,白 2 团,才是正确的应对。黑 3 只得从外侧打,白 4 至黑 7 提,这是双方最佳的收官进行。

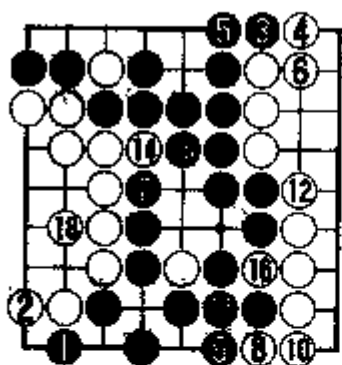
失败图 黑 1 直接在外侧打,收官的方法过于简单,被白 2 接后,黑 3 只得再补。本图的结果与正解图的区别就显得非常明显了。



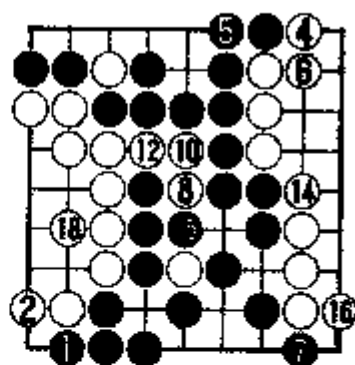
失败图

第 10 题

失败图一 黑 1 扳,是黑棋绝对的先手,白 2 立后,黑 3、5 转而在左上角扳接,仍是黑棋的先手收官。白 6 接后,黑 7 挡,直接去围中腹,见小,被白 8、10 机敏地扳接后,黑棋官子大损。以下至白 18,双方的目数分别为:黑棋 15 目、白棋 17 目,结果为白胜 2 目。



第 10 题 失败图一

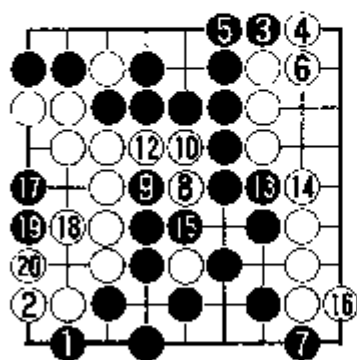


失败图二

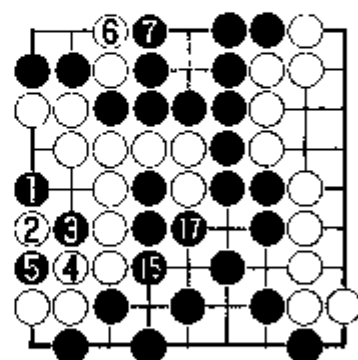
失败图二 黑 3、5 扳接后,黑 7 再于下边扳,才是正确的着点。白 8 靠,好手,以下至白 18,双方的下法看似必然,其实黑棋还有更好的下法。现在,先来判断一下本图最终的胜负:黑棋 15 目、白棋 15 目,结果为和棋。

失败图三 进行至白 16 立的结果与前图相同,黑 17 点,

是相当精妙的手筋，白棋为了确保这块白棋净活，至白 20，这块白棋只有 5 目了。黑棋运用正确的手筋，取得了 1 目棋的便宜，从而确保了全局能胜 1 目。



失败图三



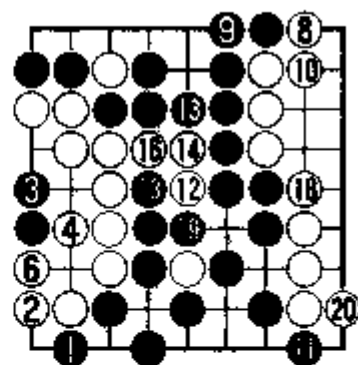
⑧=②

变化图

变化图 当黑 1 点入时，白 2 靠，利用在左上角上的劫材，是此时收官的强手。黑 3 打、白 4 做劫后，至白 8 提劫，由于黑棋无法找到劫材，只得接受和棋的事实了。

通过以上的失败图和变化图，读者应该找到正确的下法了吧？！

正解图 黑 1 扳，待白 2 立时，黑 3 立即点入，是绝好的时机。此时白 4、6 只得选择忍让的下法，黑 7、9 再扳接，以下至白 20 立，由于黑棋成功地缩小左边的 1 目白地，从而确保了 1 目棋的微弱优势。



正解图

图中的白 4 如选择打劫，白棋虽然在左上角有三个劫材，但黑棋同样也有三个劫材（图中的黑 7、9、17），由于是黑棋先手劫，劫争白棋无法取得最终的胜利。

第 16 天 常用的收官手段：托和顶

今天讲解的内容较多,请读者通过这些有限的例子,了解和掌握全部的内容,这对提高官子水平具有很大的帮助。

托和顶,在官子阶段具有广泛的用途,主要运用在底线和二路上。

图一 黑棋在底线上如何收官最佳?

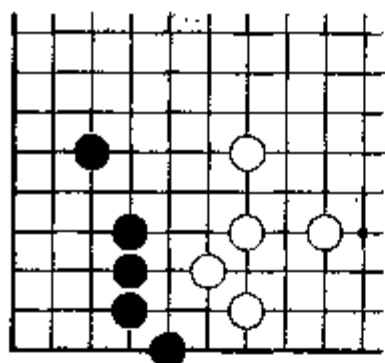


图 一

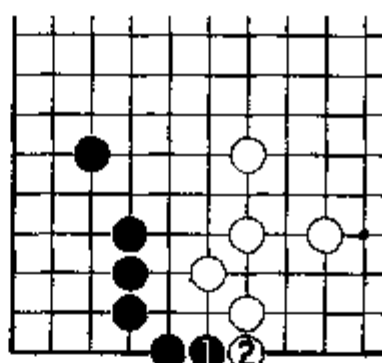


图 二

图二 黑 1 并,着想过于简单,被白 2 挡后,黑白双方在底线上基本定型,黑棋收获不大,黑失败。

图三 黑 1 托,是目前收官的好手,白棋为了保住边空而不得不于 2 位打,黑 3、白 4 接后,局部暂告一段落。本图黑棋的结果明显比图二所取得的利益更进了一步,这是托在底线上最常见的应用。

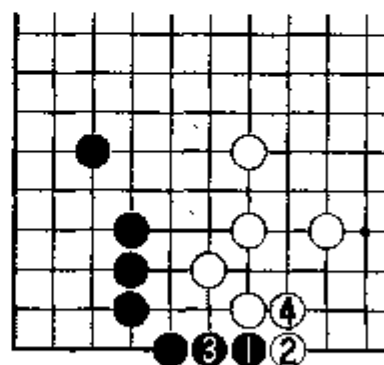


图 三

初学者或许会担心,托的步伐太

大，一旦被对方切断就会遭到不必要的损失，其实这种担心是多余的，图二的例子就是很好的说明。

因此，托在底线上的应用是完整的。

图四 本例与图一非常相似，黑棋在劫材有利时应如何收官？

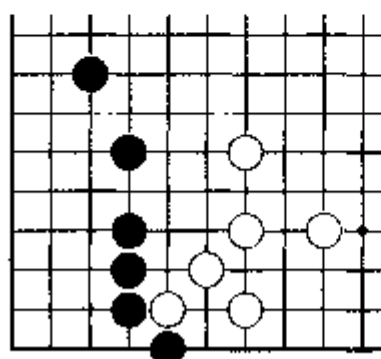


图 四

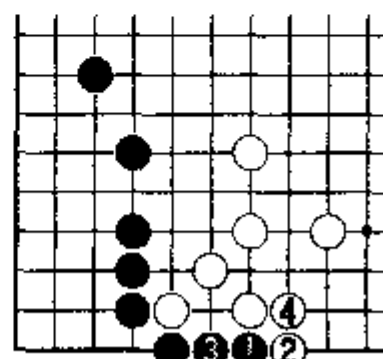


图 五

图五 黑棋在劫材有利的情况下，黑 1 托，仍是此时收官的好手。白 2 打、4 接后，局部是黑棋无条件的先手收官。这是黑棋正确的收官。

图六 黑 1 托，如果劫材对白棋有利，就会遭到白 2 扑入的强烈反击。黑 3 提劫后，局部就成了劫争。这个劫对托的一方而言，必须打赢，如果因劫材不利而只得 A 位接，被白 3 位接后，局部黑棋就损了很多了。

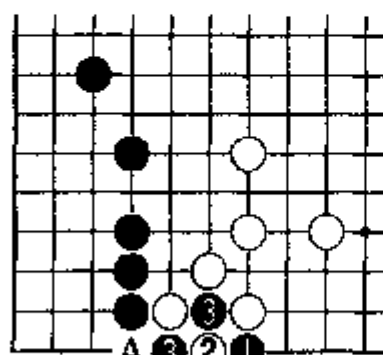


图 六

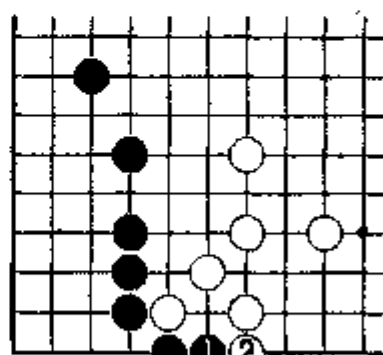


图 七

图七 因此,在劫材不利的情况下,黑1只得选择并的下法,待白2挡后,局部黑棋取得了先手便宜,也可满意。

什么时候选择托,什么时候选择并,需要根据具体的情况而定。如果读者对以上两个例子已经了解透彻的话,这个问题便引刃而解了。

图八 黑棋如何利用角上的一个死子取得官子的便宜?

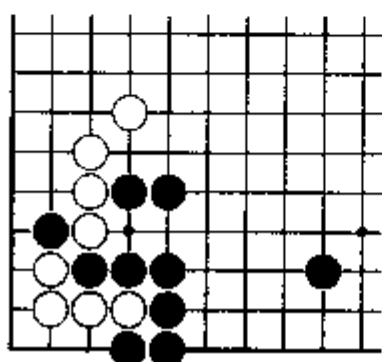


图 八

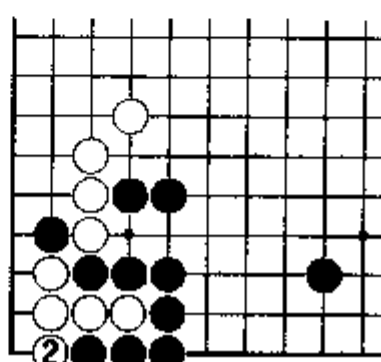


图 九

图九 黑1冲,着法过于简单,被白2挡后,白棋已确保了整个角地的不失。本图黑棋显然没有充分发挥死子的作用。

图十 黑1托,是当前收官的好手。白2如强行切断黑棋的归路,则经黑3反打后,白4只得提劫,局部由此变成劫争,黑棋取得了明显的成果,黑成功。

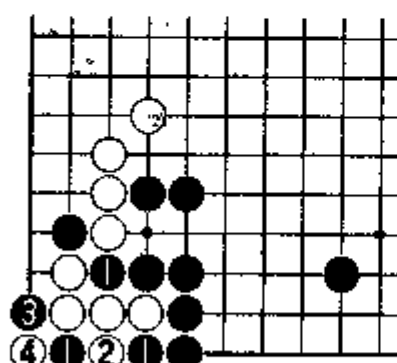


图 十

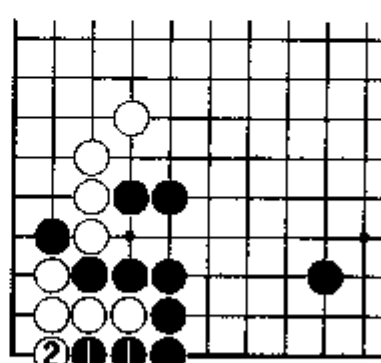
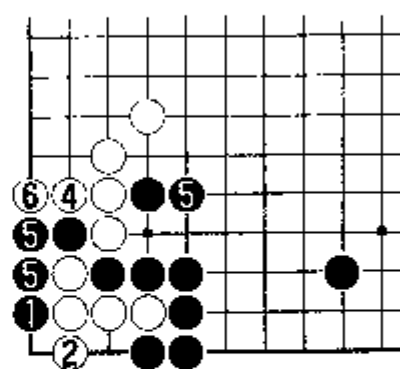


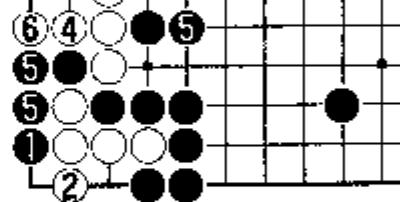
图 十一

图十一 当黑 1 托时,白棋在劫材明显不利的情况下,只得老实地打吃一子,黑 3 再接后,白角地已经被破,黑棋取得了官子的便宜。



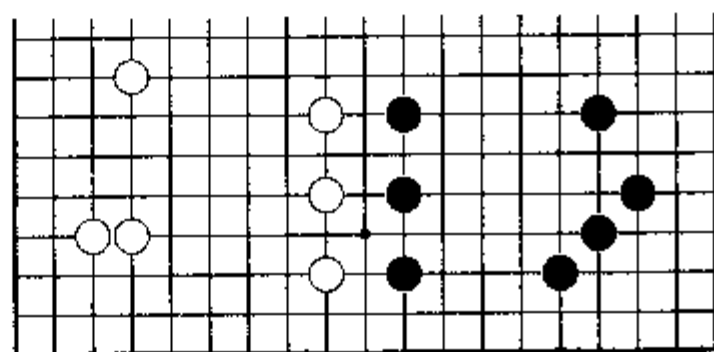
图十一

图十二 对于托,方向必须正确。如图黑 1 托的方向明显错误,被白 2 立巧妙地阻渡后,黑 3 至白 6 打吃,入侵的黑棋全部被吃,黑功亏一篑。



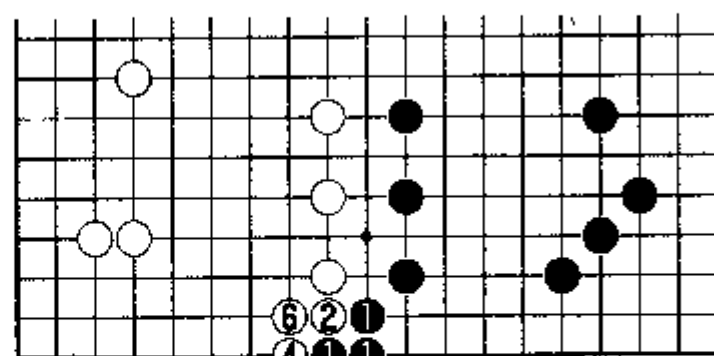
托在二路上也有极其重要的作用。

图十三 黑白双方各围一边,黑棋如何收官最佳?



图十三

图十四 黑 1 尖,是相当普通的收官手段。白 2 挡后,黑 3、5 先手扳接,至黑 6 接后,局部虽然是黑棋先手收官,但白棋同样也留有适当的官子反击手段。



图十四

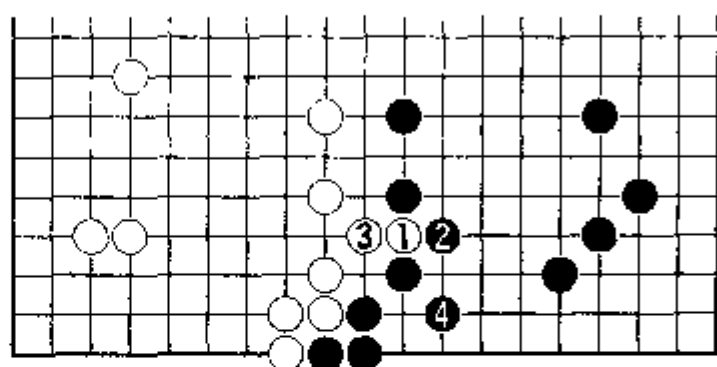
图十五 (续前图) 白 1 挖,是前

图所遗留下來的官子手段。对此,黑 2 只得在内侧打,白 3、黑 4 后,局部是白棋先手收官,这也是白棋的权利。

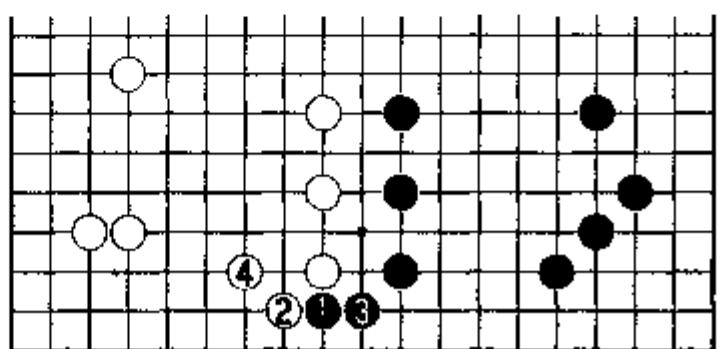
图十六 黑 1 托,是此时收官的正着。白棋为了保住左上

方不受损失而只得于2位扳，黑3退后，白棋还需在4位补一手，本图黑棋仍是先手收官，同时还防止了图十五中白棋挖的收官手段，这是黑棋最佳的进行。

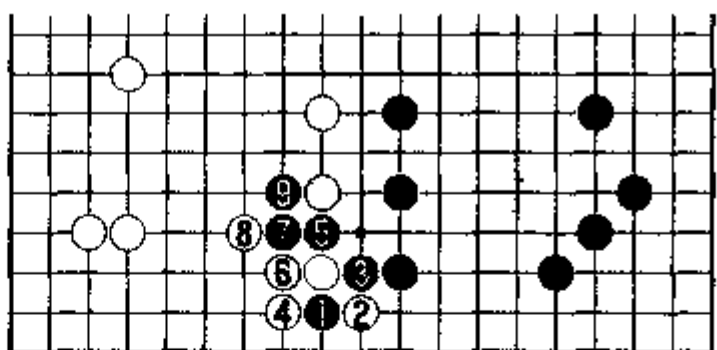
图十七 黑1托时，白2如强行扳吃黑一子，则被黑3断后，白4只得抱吃，黑5打、7挺入，是必然的下法，白8扳、黑9拐后，左上方的白地即已被破。本图白棋在下边所得有限，总的来说，白棋得不偿失。



图十五



图十六

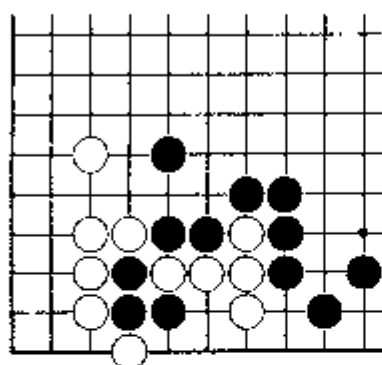


图十七

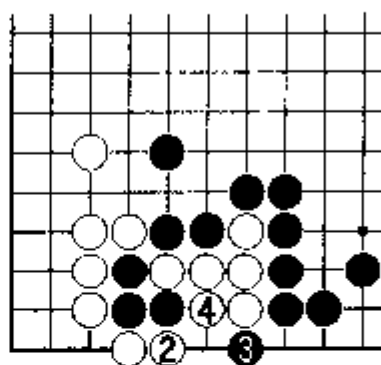
顶，是通过紧住对方的气，迫使对方自补的同时，取得官子上的利益，这也是顶在官子上主要的应用。

图十八 普通的下法显然无法取得满意的效果，那么，黑棋又该怎么下呢？

图十九 黑1直接紧气，是最普通的下法。白2如打吃，



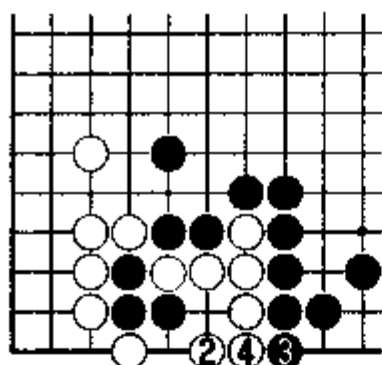
图十八



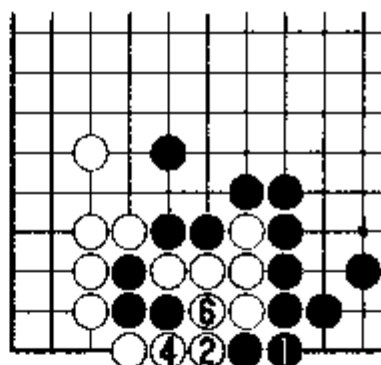
图十九

则被黑 3 先手打吃后,白 4 只得提。本图黑棋达到了先手收缩白地的目的,白明显被利。

图二十 黑 1 紧气时,白棋可巧妙地利用黑棋无法紧气的有利因素,而直接于 2 位倒尖,这是目前白棋收官的要点。黑 3、白 4 后,白地明显比图十九多了 2 目,黑失败。



图二十

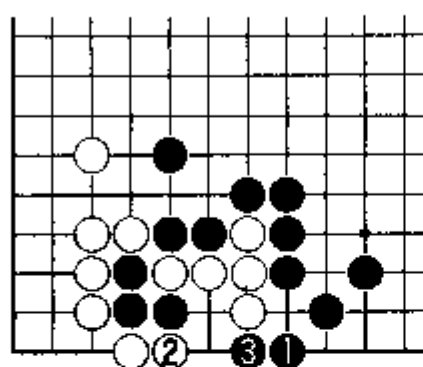


图二十一

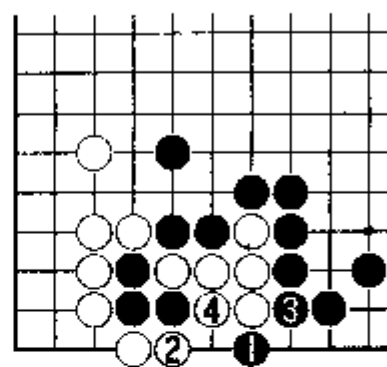
图二十一 黑 1 单尖,似乎是目前收官的好点。对此,白 2 如仍尖应,被黑 3 挤、5 打后,白 6 只得提,至此的结果与图十九相同,白被利。

图二十二 黑 1 尖时,白 2 直接打吃,是正确的下法。黑 3 爬入后,虽然阻止了边上白棋可能围得的 2 目,但却落了后手。本图对黑棋来说,仍不是正确的下法。

图二十三 黑 1 顶,是目前的好手,白棋除了在 2 位打吃外,别无他法。黑 3、白 4 后,黑棋达到了先手收官的目的,局



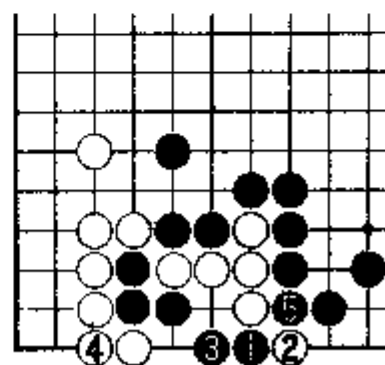
图二十二



图二十三

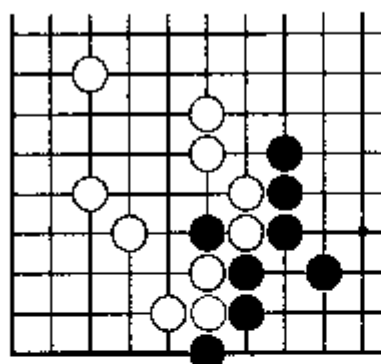
部取得了成功。

图二十四 当黑 1 顶的时候，白 2 如试图将黑 1 一子吃掉，被黑 3 长后，由于白棋无法直接紧气，至黑 5 打，一团白子反而全部被吃，白抵抗失败。

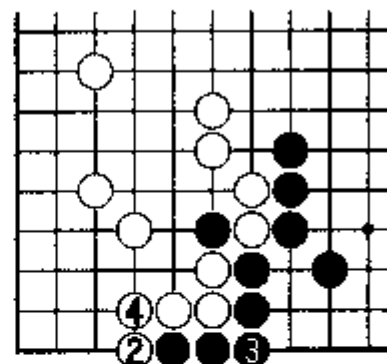


图二十四

图二十五 黑棋如果能发现正确的着点，就能取得非常大的收获。



图二十五

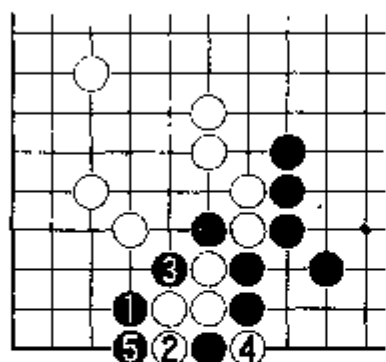


图二十六

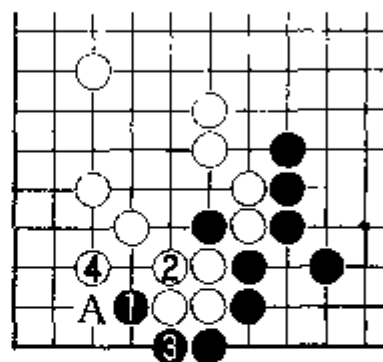
图二十六 黑 1 爬，是最简单的收官，白 2 打后，黑 3 只得接，至白 4 接后，黑棋在此的收获极其有限，黑失败。

图二十七 黑 1 顶，是目前极佳的收官点。白 2 拐，试图切断黑棋的归路，被黑 3、5 连打后，几个白子全部被吃，白大

损。



图二十七



图二十八

图二十八 黑 1 顶时, 白棋正确的下法是于 2 位忍让, 黑 3 连回后, 待白 4 尖角时, 黑棋可根据局面的需要, 灵活选择 A 位的爬入进一步收官, 或者直接脱先。

通过以上的学习, 读者可以得知, 托和顶的下法都有它们的共同点, 这就是: 利用对方棋形气紧的有利因素, 迫使对方自补, 从而取得官子的便宜。这类收官手段, 在官子中具有比较重要的作用, 希望读者能够很好地掌握。

第 17 天 跳

跳，是比较常用的收官方法之一。跳的下法要比其他下法，诸如挡、扳等的步调要明显快一点，从而达到某一局部最佳的收官效果。

图一 黑棋在角上如何补才能取得最佳效果？

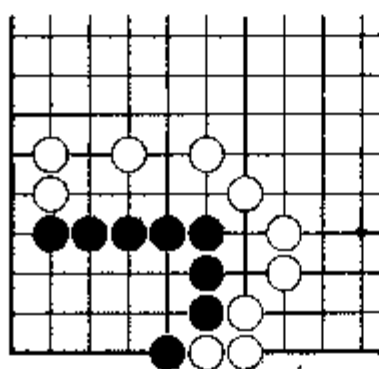


图 一

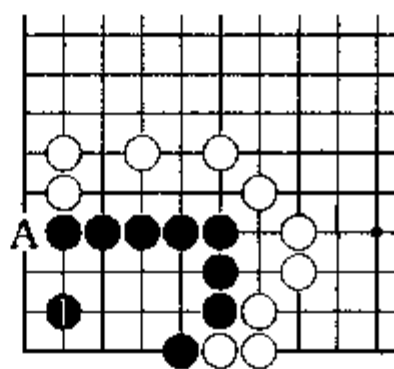


图 二

图二 如果读者已经掌握了扳接一课内容的话，则本题就显得非常简单了。黑 1 跳，是目前正确的下法，由此而防止了白棋在 A 位的扳接。

图三 黑 1 如单接，则白 2、4 扳接就变成了先手，至黑 5 接补，本图的结果黑棋明显亏损。

如果读者在看了图一后，选择了图三的结果，则还希望读者能很好地再回头看一下前面的练习，并注重学习的方法。

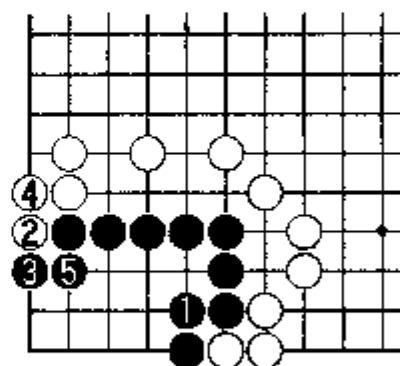


图 三

图四 黑棋如何在角上收官定型?问题虽然简单,但要小心噢!

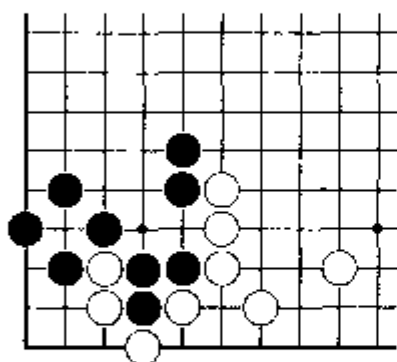


图 四

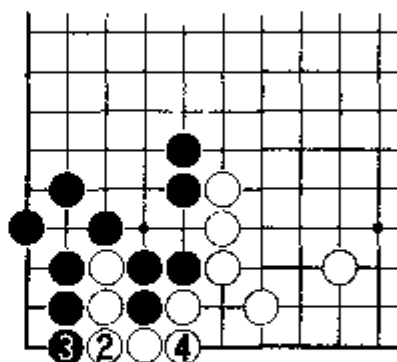
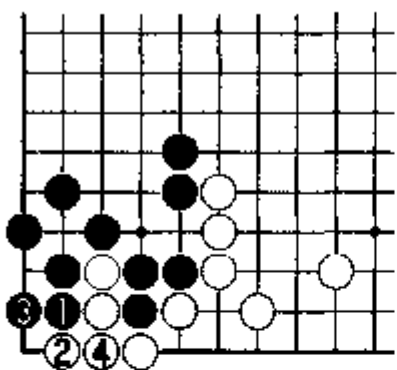


图 五

图五 黑 1 打, 是初学者第一个想到的下法, 对此, 白 2 如接, 则黑 3 打, 白 4 接后, 角上已彻底定型, 黑棋并无什么不满。

图六 当黑 1 打时, 白棋不立即接而于 2 位扳, 是此时收官的好手! 黑 3 如立, 则白 4 接后, 角上黑棋仅剩 1 目, 黑失败。



四六

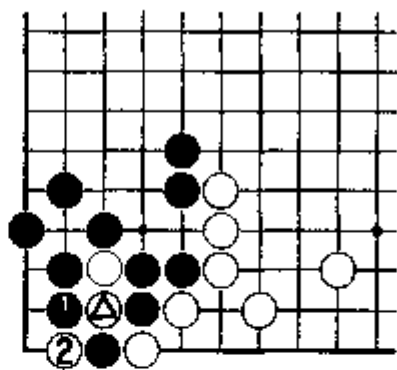

$$\textcircled{4} = \textcircled{\Delta}$$

图 七

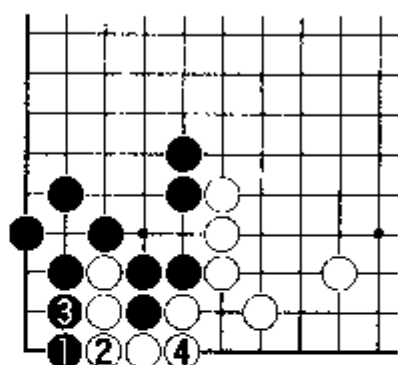
图七 黑1打、白2扳时,黑3如提,则白4“打二还一”,角上黑棋还剩1目半,本图对于黑棋仍不是正解。

图八 黑1单跳,是此时收官的好点。白棋为了救回角上的两个白子,只得于2位接,黑3打、白4接后,黑棋完整地保

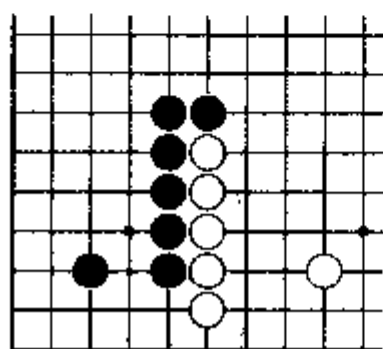
住了角地,取得了满意的效果。

收官时如果能够很好地注意收官次序,常常会取得非常满意的官子效果。

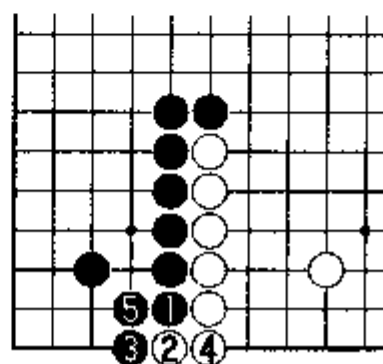
图九 无法用普通的构思来围住角地,那么,黑棋应该如何下呢?



图八



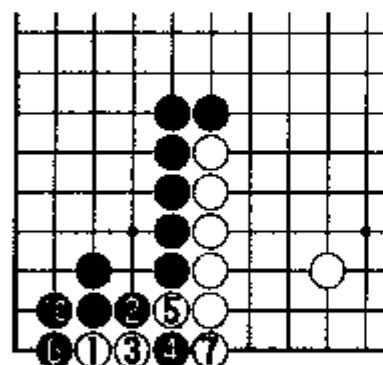
图九



图十

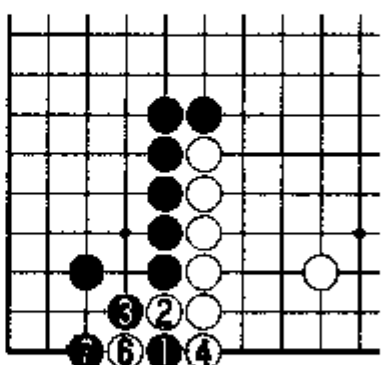
图十 黑1单挡,收官过于简单。经白2、4扳接后,黑5只得接补,至此,角上是黑棋后手收官。

图十一 如果局部黑棋脱先,则白1大飞,是收官的好点,黑2尖至黑10接,角上已被白棋先手搜刮定型,白棋可以满足。



⑨ = ●

图十一

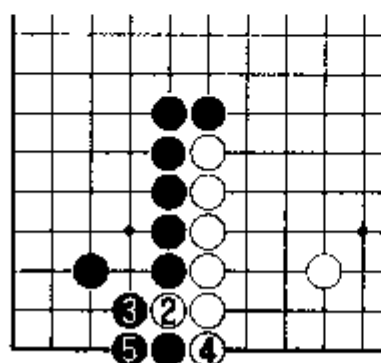


● 脱先

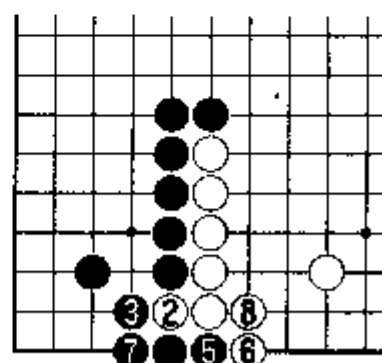
图十二

图十二 黑1单跳,收官的手筋。白2冲、黑3挡后,白棋如为了确保边地不受损失而于4位打,则黑棋可脱先。白6、黑7后,黑棋的角地明显比图十一大,黑棋取得了官子的便宜。

图十三 黑1跳时,白2冲、4挡,黑5如接,则局部已彻底定型,其结果与图十完全相同,黑不得。



图十三

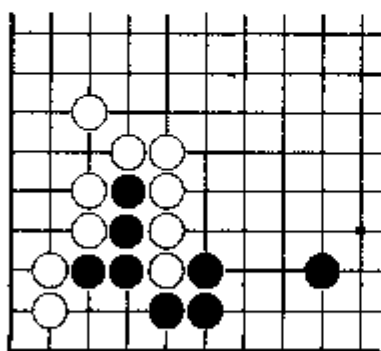


④ 脱先

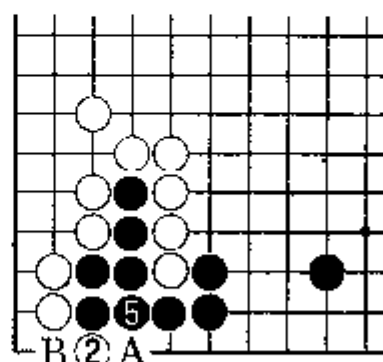
图十四

图十四 黑1跳、白2冲至黑3挡后,白棋如脱先,则黑5爬、7接就成了先手收官。至白8接,黑地虽然与前图相同,但边上的白棋已少了2目,官子手筋取得了很显著的效益。

图十五 连回角上的四个黑子,是黑棋的当务之急。试问,黑棋该怎么连呢?



图十五

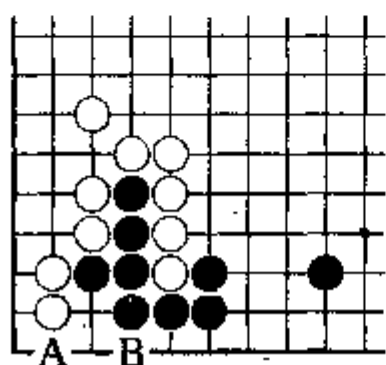


图十六

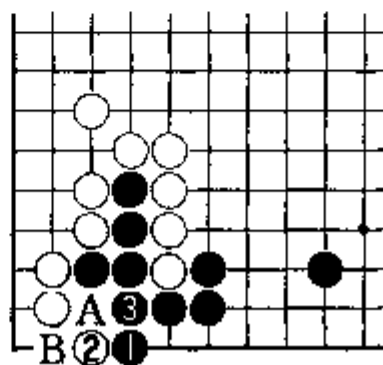
图十六 黑 1 挡,是将四子连回的最简单方法。白 2 打,是此时绝好的时机,黑 3 接后,黑棋留有 A 位打、白 B 位接的先手收官权利,角上已得到基本定型。

本图对于黑棋而言,不是最佳的收官。

图十七 黑 1 如单接,则白棋当然可以脱先。此后双方的地域为白 A 之内、黑棋则在 B 位之内,其结果与前图相同,黑棋依然失败。



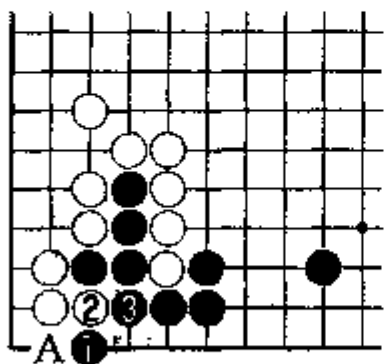
图十七



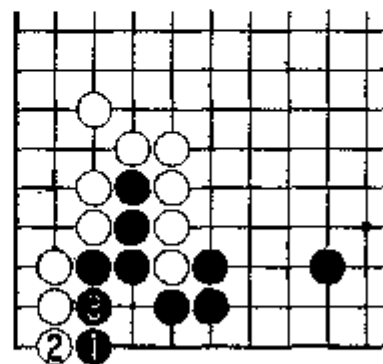
图十八

图十八 黑 1 倒尖,有些时候这是收官的好手,但在本图的情况下,经白 2 尖、黑 3 接后,白棋即可脱先。之后,黑 A、白 B 后,其结果仍与前图完全相同。

图十九 黑 1 单跳,才是此时收官的手筋。白 2 冲、黑 3 挡后,白棋如立即于 A 位拐打,则黑棋已经先手救回了角上的四个黑子,取得了官子的便宜。



图十九



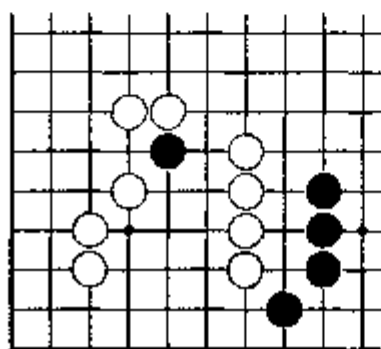
图二十

图中黑 3 接后，白棋当然也可脱先，但局部却留下了 A 位爬的官子，这就是手筋在官子中成功的应用。

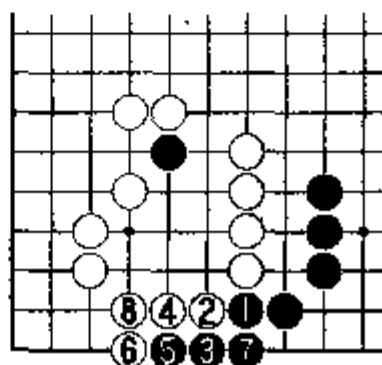
图二十 当黑 1 跳时，白 2 如直接挡角，则黑 3 接后，局部已彻底定型。

本图与前几个图相比，白棋的目数没有增减，而黑棋在边上却增加了 2 目，明显取得了官子便宜。

图二十一 黑棋如何最大限度地收官？



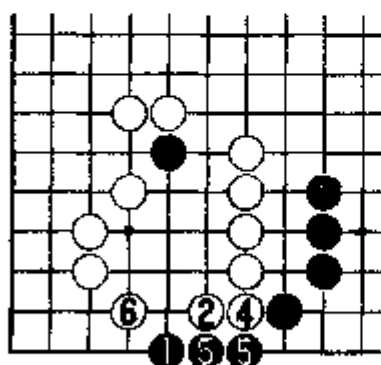
图二十一



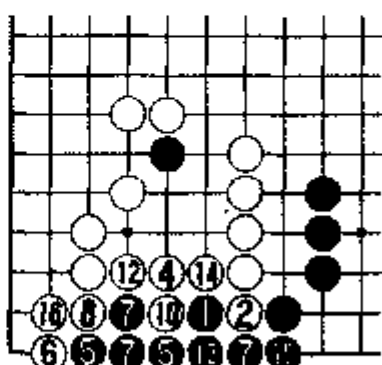
图二十二

图二十二 黑 1 爬，以最坚实的步伐收官，被白 2 扳后，白棋可最大限度地保住边空。黑 3 扳、白 4 退，以下黑 5 爬至白 8 接，是黑棋先手收官的权利。本图黑棋所得有限。

图二十三 黑 1 大飞，同样也不是最佳的收官方法。白 2 尖、4 团后，白 6 再尖，已将角地围住，其结果与前图大同小



图二十三

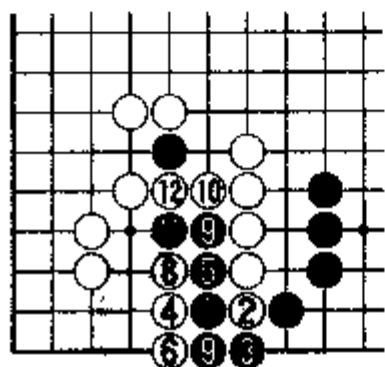


图二十四

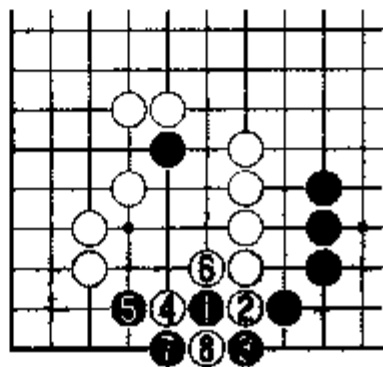
异。

图二十四 黑 1 跳,是此时收官的好手,也是破对方实地时最常用的侵入手段。白 2 冲、黑 3 挡后,白 4 如跳,则黑棋还可于 5 位大飞,白 6 靠至白 16 接,其结果黑棋明显比前图取得了更大的官子便宜。

图二十五 黑 1 跳时,白 2 冲、4 夹,是比较积极的下法。对此,黑 5 长出,是最简明的应对,白 6 先立,待黑 7 接后,白 8 再夹,是正确的次序。以下至白 12,黑棋已将白棋的地域破掉了很大,其结果明显比图二十二好。



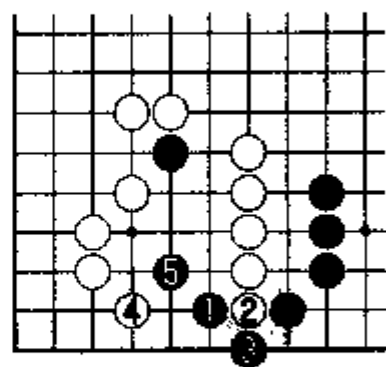
图二十五



图二十六

图二十六 当白 4 夹时,黑棋在劫材有利的情况下,还可于 5 位夹,白 6 打、黑 7 做劫,至白 8,成为劫争。

图二十七 当黑 1、3 时,白 4 如尖应,则黑 5 还可尖入,进一步压缩白地。同时,黑 5 也可脱先,因为黑 1 至白 4 的交换黑棋已经取得了非常明显的官子便宜。



图二十七

跳的下法虽然比其他收官手法快,但在应用时还要视周围情况而定,切不可随意一跳,酿成恶果。

图三 黑1单挡时,白2如单提吃一子,应对错误,被黑3断后,白4只得在角上补。黑5提、白6补后,由于白棋的错误应对,局部成了黑棋先手收官。

图四 对黑1的单挡,白2单立,是补棋的好手,之后,黑3提吃一子就成了非常明显的后手收官。本图黑棋仍以失败告终。

图五 黑1断,是目前收官的要点。白2如抱吃一子,则黑3打,待白4提后,黑5再紧气,角上的四个白子即已被吃,白大损。

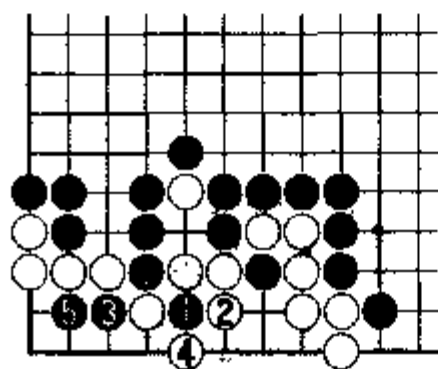


图 五

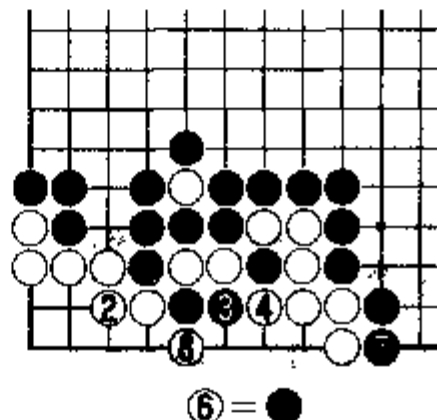


图 六

图六 黑1断时,白2只得单接,黑3、5连打,是此形收官的关键,随着白6接后,黑7紧气就成了非常明显的先手。至白8补,黑棋达到了当初预定的目的。

图七 黑棋守住下边的边空是当前的任务,但具体的着点又该在哪里?

图八 黑1打,待白2接后,黑3再接补,虽然守住了边空,但由于被白角简单地围住了6目,对此结果黑棋不能满意。

图九 黑1直接靠人,试图在白角上搞出一些棋来,但随

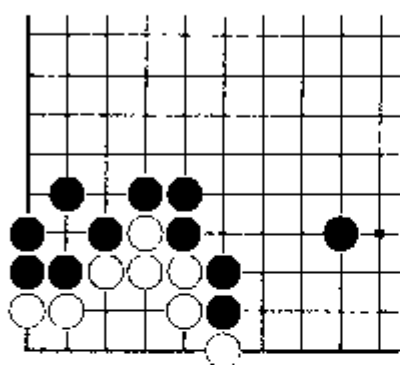


图 七

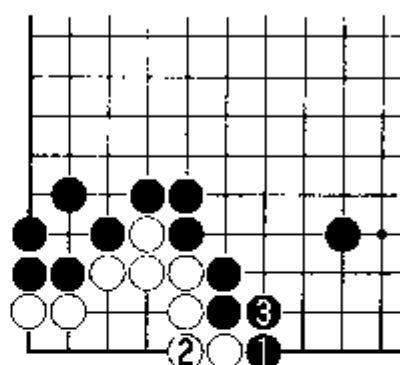


图 八

着白 2、4 的正确应对，黑 5、7 仍只得自补，其结果与前图相同。

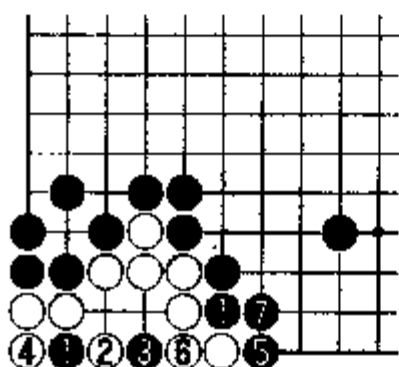


图 九

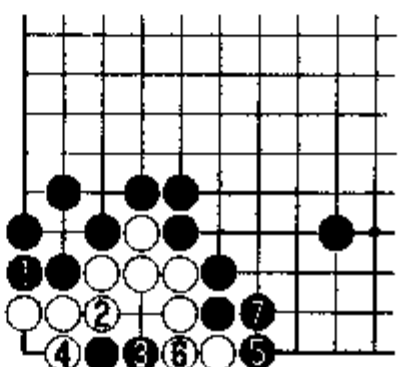


图 十

图十 黑 1 如点，则白 2 单接，是正确的应对，黑 3、白 4 后，角上依然确保太平，至黑 7，其结果与图九完全相同，黑失败。

图十一 黑 1 断，是目前收官的要点。白 2 抱吃后，黑 3

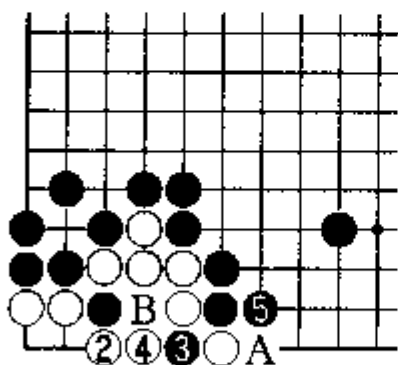


图 十一

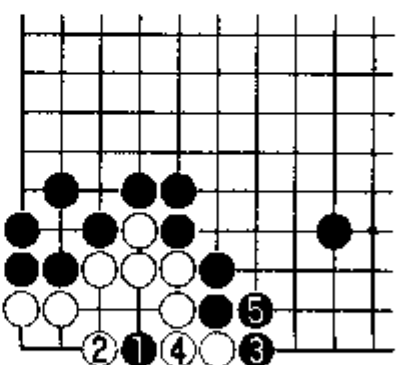


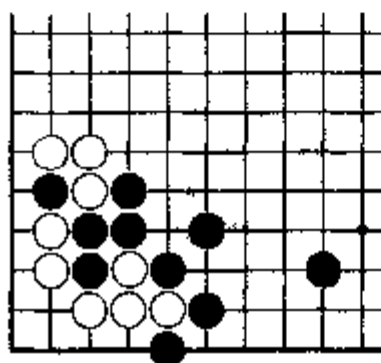
图 十二

再扑,是续黑1断后重要的次序,白4提、黑5退,以后局部的定型为黑A、白B。至此,角上白棋的目数仅剩4目强。

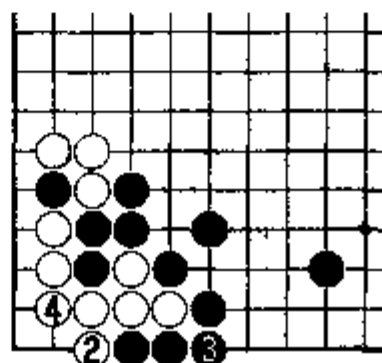
本图与图八相比,黑棋通过正确的收官,获得了1目多的便宜,这就是正确收官的重要性。

图十二 黑1点,是错误的着点,被白2尖顶后,白棋已经确保了角上的安定。之后,黑棋为了保住边空,只得再于3位打、5位接,黑棋在此的收官一无所获。

图十三 黑棋有何方法将角上的四个白子吃掉?



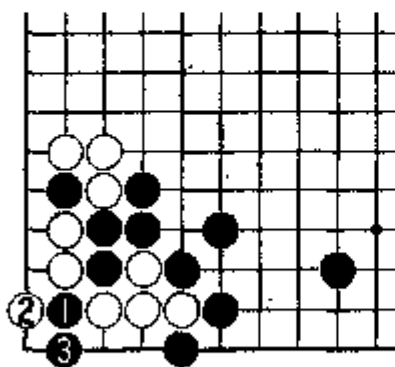
图十三



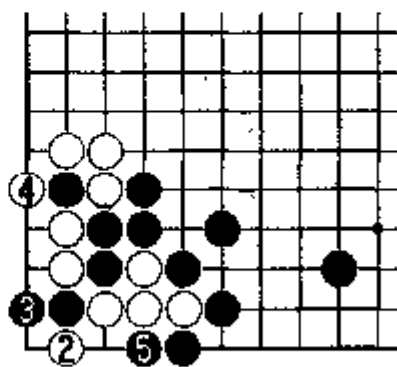
图十四

图十四 黑1爬,仅仅是最简单的收官。白2打、黑3接后,白4再接,角部的收官已彻底定型。如此收官,则可以这样来评价黑棋:局部一无所得。

图十五 黑1断,是利用角部特殊棋形收官的好手。白2



图十五

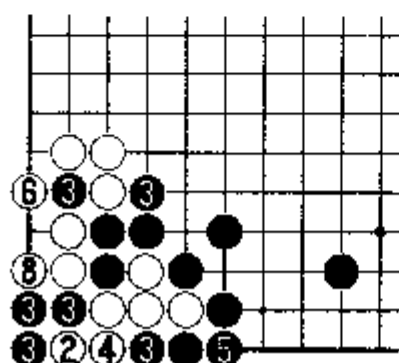


图十六

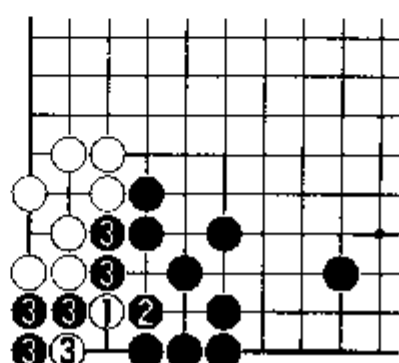
如在此打吃,则黑3立后,边上的四个黑子彻底被吃,白损。

图十六 对黑1的断,白2打的方向正确。黑3立时,白4如急于提吃一子,被黑5打吃后,角上的五个白子被吃。本图白棋非但无功而返,而且在实地上也损了不少,白失败。

图十七 黑1断时,白2打、4接,双方充分利用角部的特殊棋形,迫使黑5通过外围紧气,白6至黑9,双方各自紧气,黑棋虽然提吃了六个白子,但白棋还有手段……



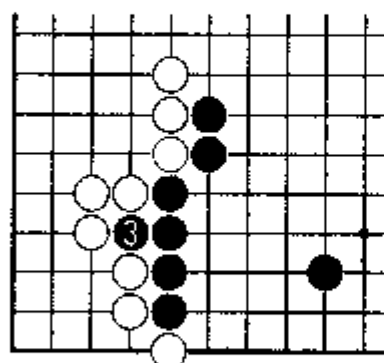
图十七



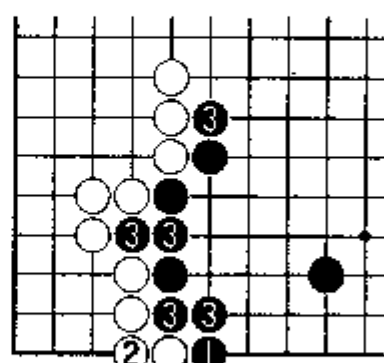
图十八

图十八 白1断打,即是上图所留下的收官手段。黑2打、白3提后,黑白双方通过正确的收官,下出了局部最完满的结局。

图十九 黑棋如何收官才不致于吃亏?



图十九

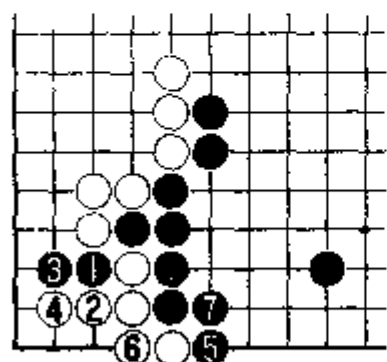


图二十

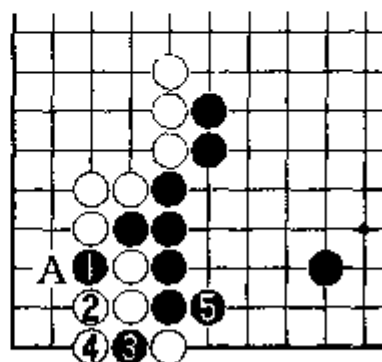
图二十 黑1打,待白2接后,黑3再接,由于黑棋过于

简单地收官,角上的白地丝毫未受影响,黑失败。

图二十一 黑1断,待白2打时,黑3再长,至白4,是黑棋的先手权利,之后,黑5、7再于外围打接,白棋角地仍未受到冲击,黑依然失败。



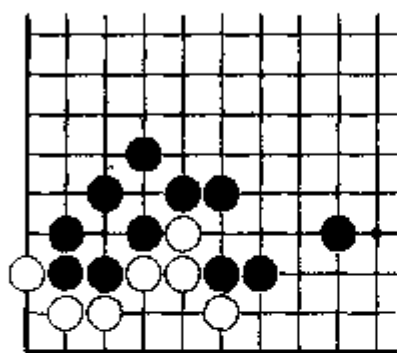
图二十一



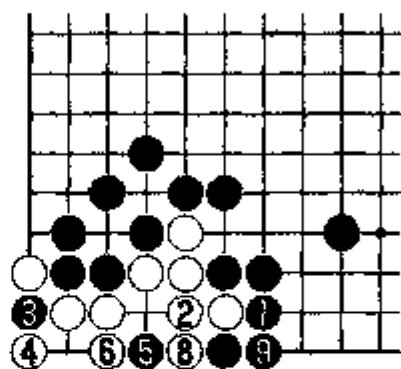
图二十二

图二十二 黑1断,待白2打时,黑3扑,是此时收官的好手。白4提、黑5退后,由于以后白棋还需在A位补一手,至此黑棋取得了1目多的官子便宜。

图二十三 黑棋在此应该怎样先手定型?



图二十三

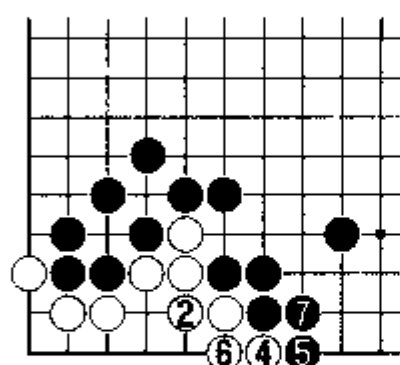


图二十四

图二十四 黑1拐,待白2接时,黑3扑、5点,是收官的好手。白6挡,即已确保角上的白棋成活,黑7、9再扳接后,这是局部黑棋最佳的收官,但却是后手。

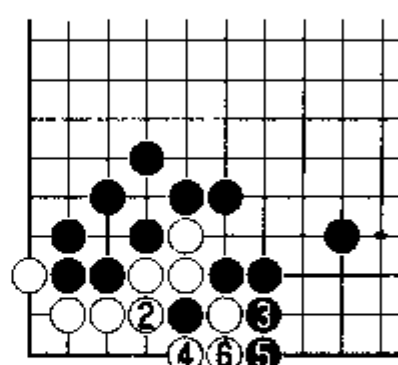
图二十五 黑1拐、白2接后,黑3如脱先,则白4、6就

成了先手扳接,至黑 7 接,白棋已在边上取得了很大便宜。



③ 脱先

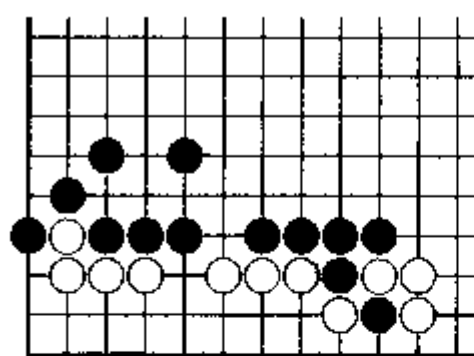
图二十五



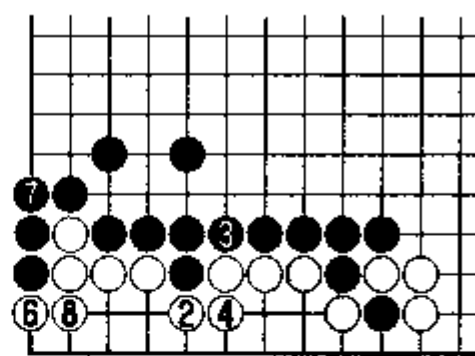
图二十六

图二十六 黑 1 断,是争取先手收官定型的好手。白 2 打后,黑 3 打、5 立,迫使白 6 再后手做活,从而有效地防止了白棋在图二十五中的先手扳接。

图二十七 黑棋如何才能破掉白棋的角地?



图二十七

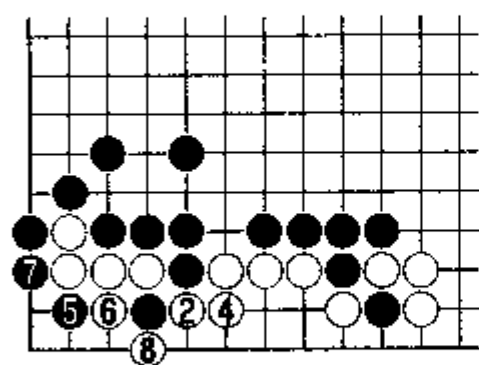


图二十八

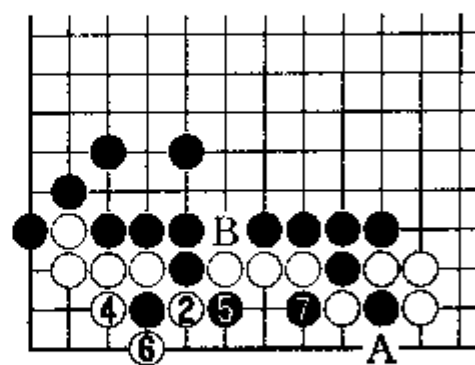
图二十八 黑 1 冲,待白 2 挡时,黑 3 再接,是最普通的收官方法。白 4 接补,应对正确,之后,黑 5、7 先手爬接,至白 8 接后,白棋已确保了角地。本图黑棋并未取得明显的官子便宜,黑失败。

图二十九 黑 1 冲、白 2 挡时,黑 3 直接断,才是正确的下法。对此,白 4 只得单接,黑 5 靠,又是官子好手,白 6 冲至

白 8 提后,黑棋已先手破掉了白角地,取得了非常明显的官子便宜。本图是双方必然的进行。



图二十九



图三十

图三十 当黑 3 断时,白 4 如立即抱吃一子,下法明显无理,被黑 5、7 断打后,黑棋 A、B 两点已必得其一,白大损。

通过以上的几个例子,可以得知,“断”的主要作用是通过断的运用,使得对方的棋形产生这样或者那样的被利用之处,从而达到官子上的便宜;此外,断的方法还要与其他的收官好手配合起来共同运用,才能发挥出断的最大威力。

第 19 天 靠

靠是中盘战术中常用的技术手段之一，在官子中也是常用的手段之一，它的作用与“夹”非常相似。

图一 黑棋如何才能分断白棋？

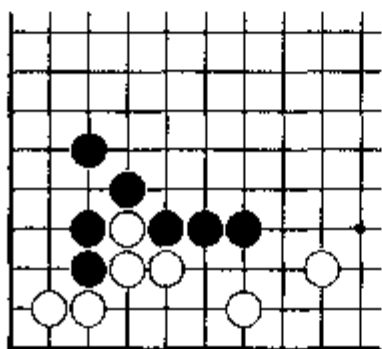


图 一

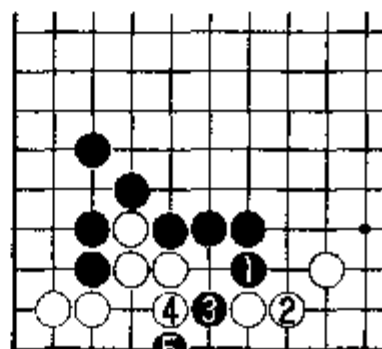


图 二

图二 黑 1 顶，明显的俗手，但对此，白棋的应对还是必须小心。如图白 2 退的方向严重错误，被黑 3 扳下后，左右的白棋即已被分断。之后，白 4 夹时，黑 5 再扳，仍是分断白棋的要点，角上的白棋还需后手补活，黑棋取得明显的成功。

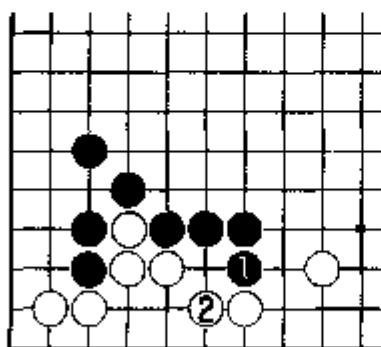


图 三

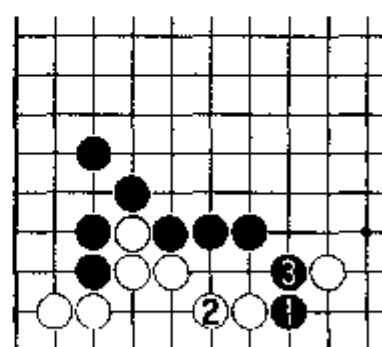


图 四

图三 对黑 1 的顶，白 2 朝角上退，是冷静而正确的应对。由此可以看出，下边的白棋已经取得了完整的联络，黑失败。

图四 黑 1 直接在外侧靠，仍不是正确的下法。对此，白 2 单退的着法过于软弱，被黑 3 连回后，黑棋取得了满意的棋形，白失败。

图五 黑 1 靠时，白 2 如随手冲，试图冲吃一个黑子，则正中黑计，被黑 3 夹后，白棋已陷入了困境之中。白棋为了确保角上能做活而只得于 4 位夹，被黑 5 断吃一子后，局部白棋大损。

对付黑棋的错误着法，如果采取过子软弱或者过子强烈的下法，往往不能取得明显的成果。因此，认真分析棋形的特点，就显得尤为重要了。

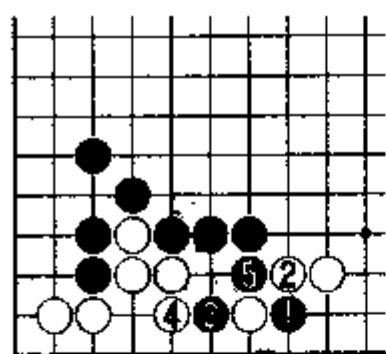


图 五

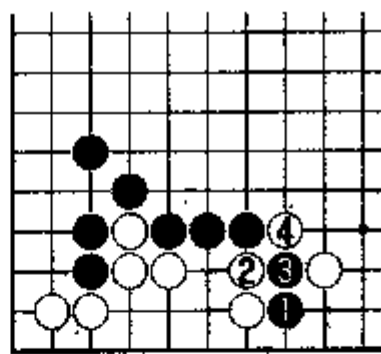


图 六

图六 对黑 1 的错误着点，白 2 顶，才是目前最正确的下法。黑 3 冲、白 4 断后，黑棋虽然也达到了分断白棋的目的，但由于两个黑子自身也需要处理，本图的结果就显然不如图二简明了。

图七 黑 3 冲时，白棋如急于取得联络而于 4 位夹，则被黑 5 冲至白 10 提的一连串先手交换后，黑 11 再虎，白棋非但无法达到当初预定的目的，而且外围损失惨重，白棋明显失

败。

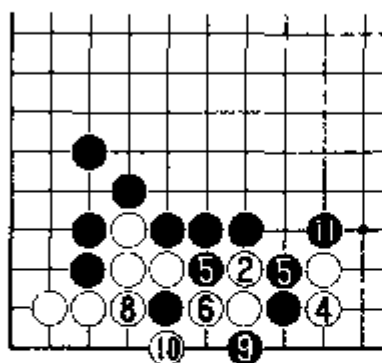


图 七

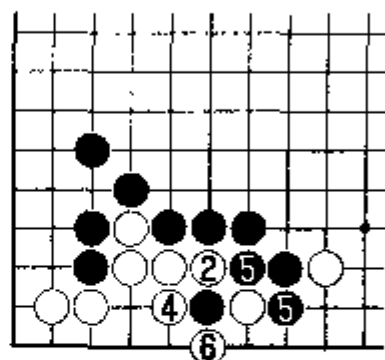


图 八

图八 黑 1 靠, 是此时的好手, 白 2 冲、黑 3 断, 是双方必然的下法。白 4 打至黑 7 接, 黑棋即已达到了分断白棋的目的, 这就是双方的正解。

图九 角部的棋形是读者经常会遇到的, 黑棋应该怎样收官?

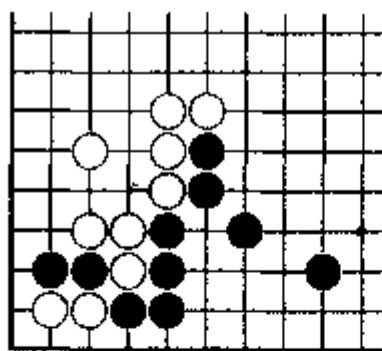


图 九

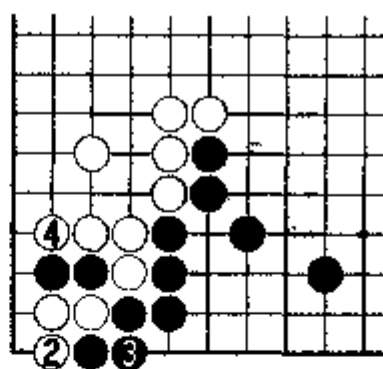
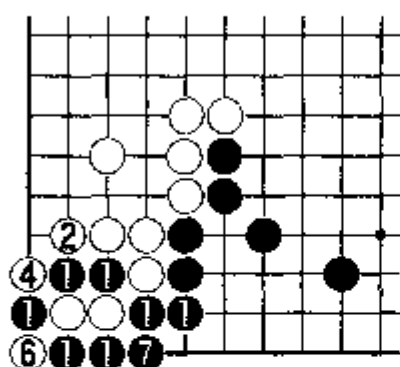


图 十

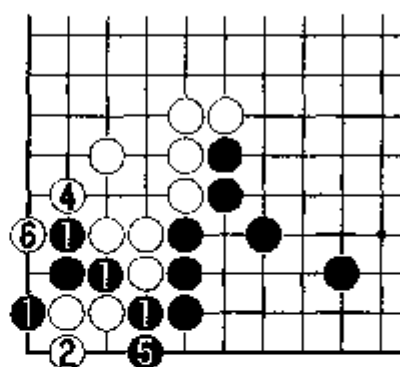
图十 黑 1 扳, 待白 2 拐打时, 黑 3 再接, 至白 4 补, 黑棋在此毫无所得, 黑失败。

图十一 黑 1 如改于角上扳时, 白 2 直接打吃, 着法过于简单。黑 3 打、5 进角, 至黑 7 接, 本图虽然是黑棋后手收官, 但比起图十的结果来说, 黑棋还是取得了一些小的收获。

图十二 黑 1 扳角时, 白 2 立, 才是正确的应对。由于黑



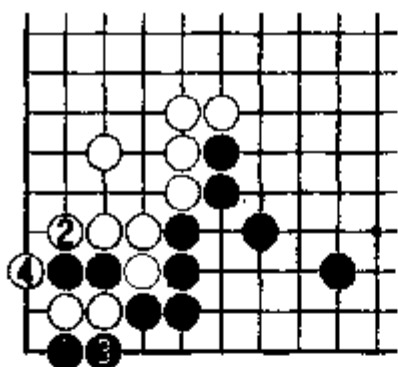
图十一



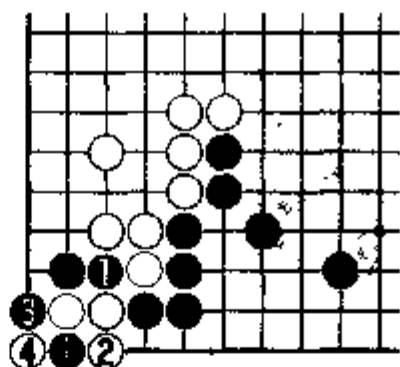
图十二

棋无法直接紧住白气，黑 3、5 后，至白 6 打，角上的黑子全部被吃，其结果与图十大同小异。

图十三 黑 1 靠直接在此紧气，才是正确的收官着点。白 2 拐吃后，黑 3 打，待白 4 提后，黑棋即已达到了先手破白角地的目的，取得了十分明显的成果。



图十三



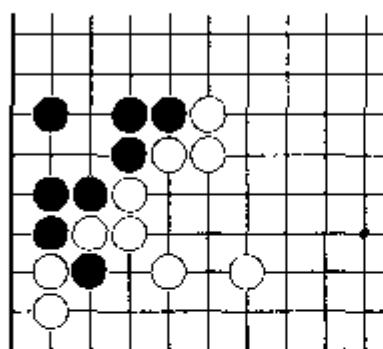
图十四

图十四 黑 1 时，白 2 如拐打，则黑 3 包打，是此时的关键，至白 4 提后，角部已成为劫争，这是黑棋理想图之一。

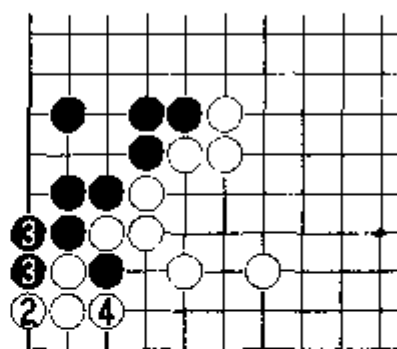
常见棋形后的收官手段，读者应尽可能地牢牢记住，这对于提高实战中的胜率是很关键的。

图十五 本图与前图有相似之处，但完全照搬则肯定不能取得满意的效果。

图十六 黑 1、3 扳接，虽然是先手，但被白 4 拐打后，角



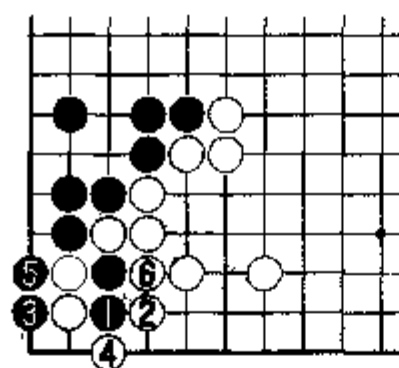
图十五



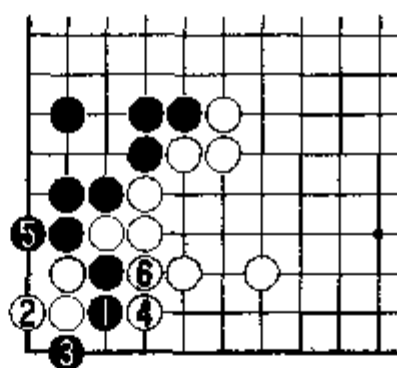
图十六

上已全部是白地,黑失败。

图十七 黑1单挡,初看似乎是理所当然的下法,待白2紧气后,黑3再靠入,迫使白4打吃后,黑5打、白6提,黑棋即已成为先手收官,但本图仅是黑棋一厢情愿的进行。



图十七



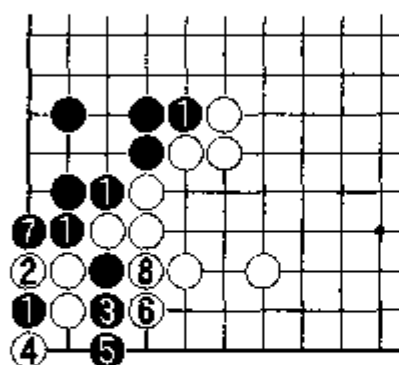
图十八

图十八 黑1挡进,白2单立,好手,待黑3扳时,白4再紧气,才是正确的次序。至白6打,角地依然为白棋所有。本图的结果与图十六相同。

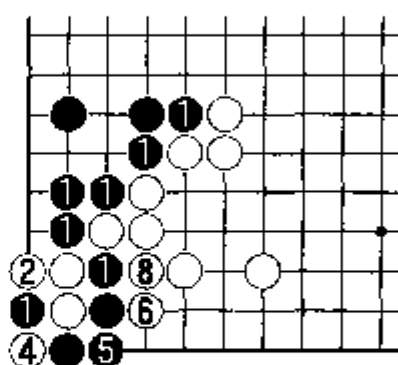
图十九 黑1直接靠入,是此时绝妙的收官好手,白2如拐打,则黑3再贴,角上的白棋危险。白6尖时,黑7在外侧紧气方向错误,被白8紧气后,角上即已成为“眼杀”。本图黑棋功亏一篑。

图二十 黑1至白6时,黑7直接打,是此时紧气的关键。白8打、黑9提后,局部即已成为劫争,黑棋取得了极大的

成功。



图十九

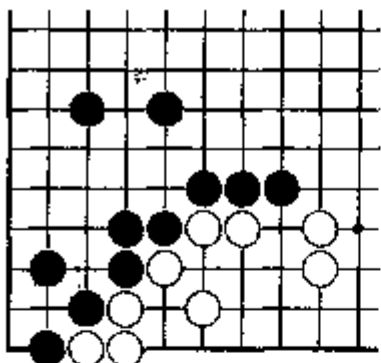


⑨ = ①

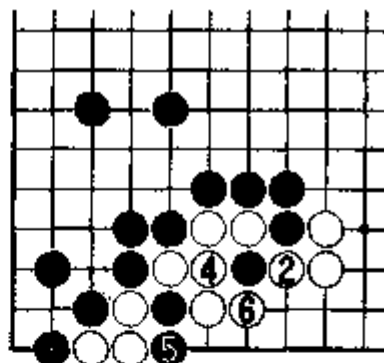
图二十

当直接紧气无效时,通过“靠”与对方的交换,有时就能起到先手紧气的目的。

图二十一 黑棋如何收官才能取得最大的利益?



图二十一

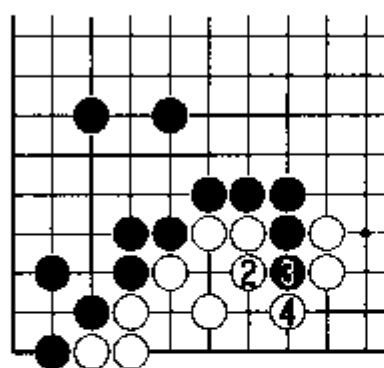


图二十二

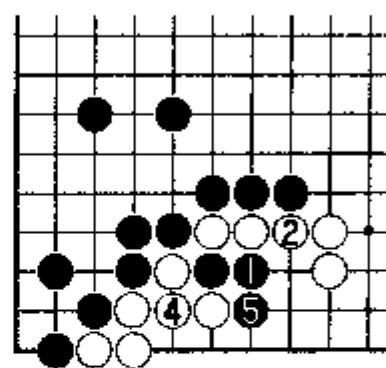
图二十二 黑 1 直接冲, 是很多读者都能发现的官子着点。白 2 如挡, 则黑 3 打与白 4 接交换后, 黑 5 再打, 白 6 与黑 7 就成了见合的好点, 角上的三个白子被吃, 白大损。

图二十三 因此, 黑 1 冲时, 白 2 忍让才是正确的下法。黑 3 再冲、白 4 挡后, 黑棋虽然是先手收官, 但不是最佳的结果。

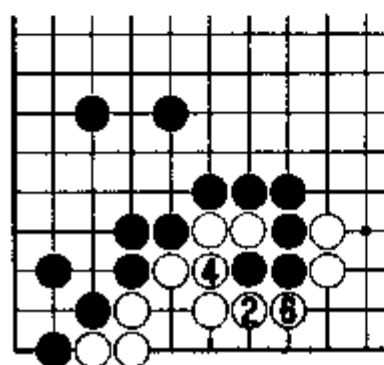
图二十四 黑 1 单靠, 才是目前收官的要点。白 2 如接,



图二十三



图二十四



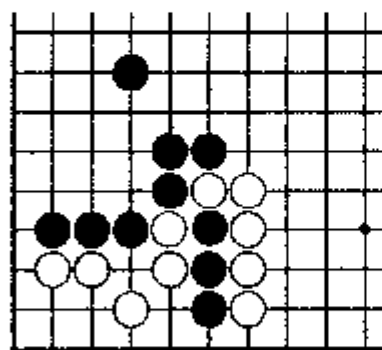
图二十五

则黑 3 打、5 拐后，即可取得对杀的胜利。本图白棋顽强抵抗必然导致彻底失败。

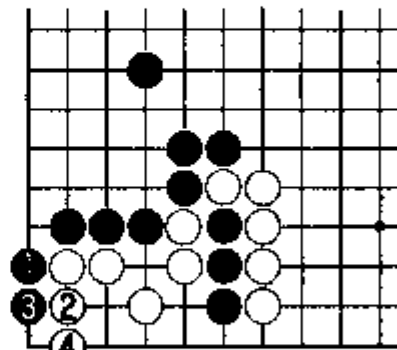
图二十五 对黑 1 的靠，白 2 夹，是不得已的办法。黑 3 再冲打至白 6 挡，是双方必然的进行，至此黑棋已取得了最大限度的收官。

通过这个例子，再一次证明了“敌之要点即是我方要点”的真理。

图二十六 只有找出最佳的着点，才能取得满意的效果。



图二十六



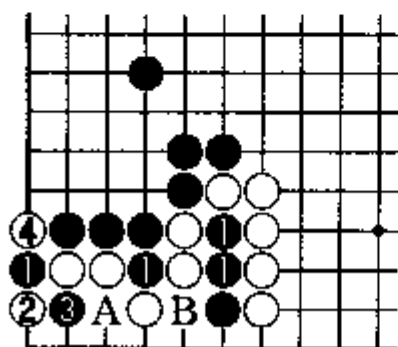
图二十七

图二十七 黑 1 扳，是非常普通的下法。白 2 退让，冷静

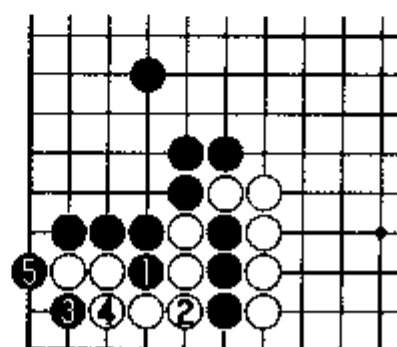
的好手，黑 3、白 4 后，黑棋虽然是先手便宜，但所取得的利益还不够充分。

图中的白 4 也可以脱先。

图二十八 当黑 1 扳时，白 2 如强行扳打，则黑 3 断打，就成了目前的要点了，待白 4 提后，黑 5 再打，之后，白棋已无法同时兼顾 A、B 两点，白大损。



图二十八

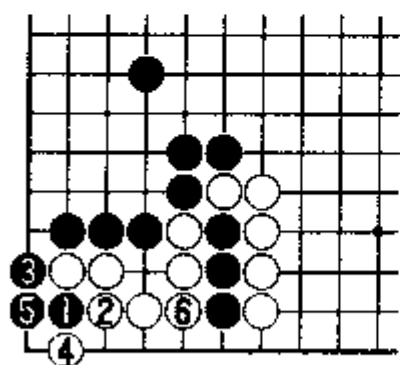


图二十九

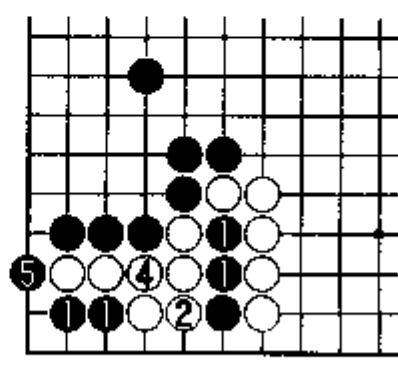
图二十九 黑 1 打，待白 2 接后，黑 3 再夹，虽然可以很明显地确保破掉白角地，但白 2、4 接后，至黑 5，黑棋是后手收官。

图三十 黑 1 直接靠入，才是目前收官的要点。白 2 如团，则黑 3 渡过后，白棋在角上还需再补一手，本图是黑棋先手收官。

通过图二十九与图三十的比较，即可发现正确的着点与



图三十



图三十一

俗手之间的差别了。

图三十一 黑 1 靠入时，白 2 如直接打吃，则黑 3 挤，待白 4 接后，黑 5 再渡过。至此，白角已成黑地，黑棋当然可以满足。

通过以上的几个例子，读者可以发现，“靠”的正确应用，除了必须选择正确的靠入点外，它还需要和其他的官子手段相互配合起来，才能真正发挥出靠的作用来。希望读者能够很好地掌握靠的技巧。

第 20 天 夹

夹在官子中也是很重要的收官手段之一，夹的主要应用在二路及二路以上，它在收官阶段被较为广泛地应用。

图一 黑棋在此应怎样收官？

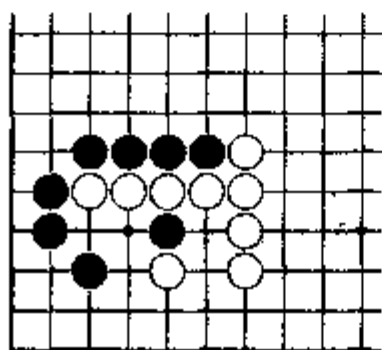


图 一

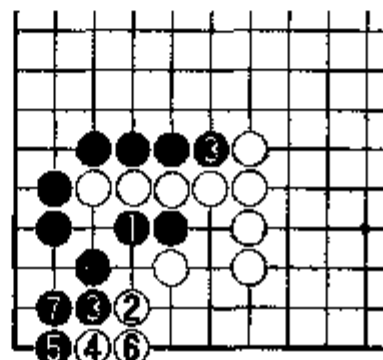


图 二

图二 黑 1 简单地连回一子，虽然也有一定的价值，但被白 2 尖后，黑棋为了保住角地，黑 3 不得不挡，经白 4、6 扳接，至黑 7 接，局部明显被利，黑失败。

图三 黑 1 顶，这也是初学者比较容易犯的错误之一。对

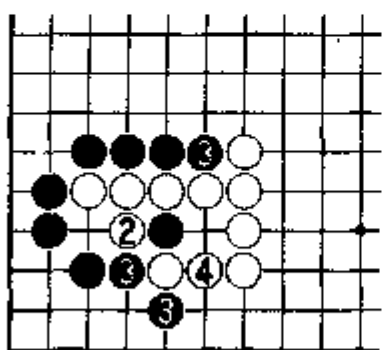


图 三

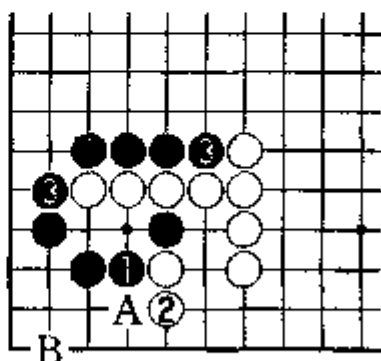


图 四

此,白2如立即断吃一子,被黑3先手打吃后,白4只得接,黑5爬、白6挡后,局部成了黑棋先手收官。本图是黑棋理想的进行。

图四 当黑1顶时,白2单立,才是正确的应对。之后,黑棋如于A位挡,白棋即可脱先;而黑棋如脱先,则白棋留有B位大飞进角的官子。本图的着法黑棋明显亏损。

图五 黑1夹,才是当前收官的要点。白2只得虎应,黑3打、5接,虽然也是后手收官,但它的结果明显比图四好。请读者比较一下图四与图五的区别!

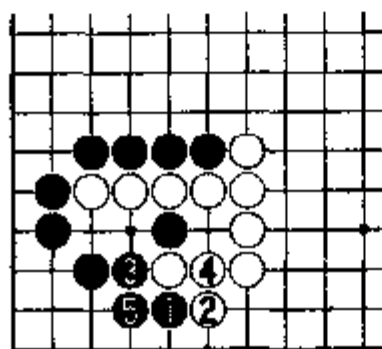


图 五

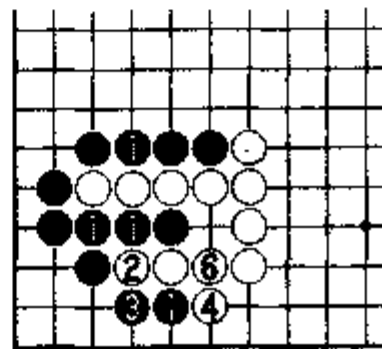


图 六

图六 当黑1夹时,白2如先顶,待黑3连回后,白4再虎,被黑5打、7接后,黑棋不仅走到了下边,而且已将上边的一子连回。本图白棋大损。

通过有计划地弃子,从而在边上获取更大的便宜,这是夹的重要作用之一。

图七 普通的收官无法取得满意的效果,那么,本图黑棋又该怎样收官呢?

图八 黑1单扳,仅是最普通的收官。对此,白2如打吃,则被黑3双吃后,白4、黑5已成为见合的好点,本图黑棋因祸得福。

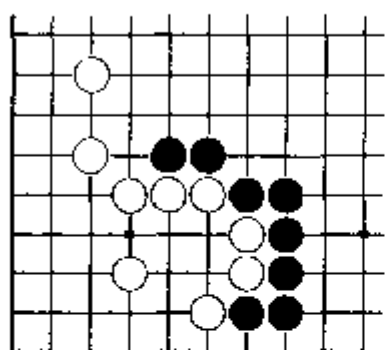


图 七

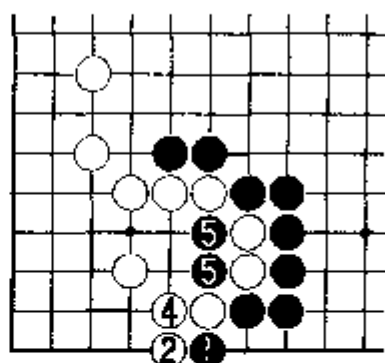


图 八

图九 对黑 1 的直接扳，白棋只需简单地于 2 位退应即可。至此，黑棋显然缺乏有力的后续官子手段。本图黑棋收官的着点明显错误。

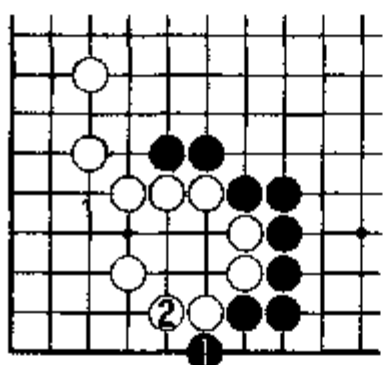


图 九

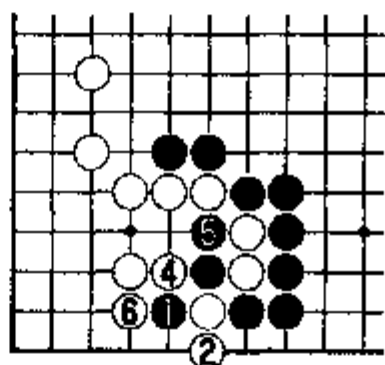


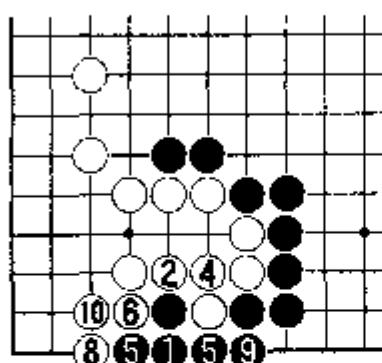
图 十

图十 黑 1 夹，是击中白棋棋形缺陷的要点。白 2 立，试图阻止黑棋的联络，被黑 3 断打后，白 4、黑 5 两点必得其一，至白 6，黑棋取得了很大的先手便宜。

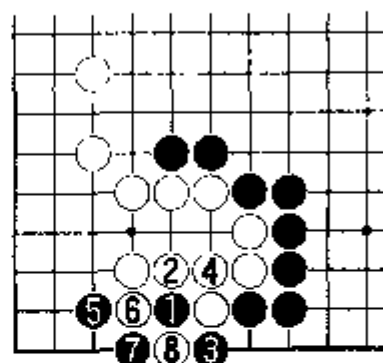
图十一 黑 1 夹时，白 2 如上压，则黑 3 打，即已取得了联络。待白 4 接后，黑 5 尖，是先手收官的好点，白 6 打至白 10，黑棋通过正确的收官，将白棋的边地压缩到了极限。

图十二 黑 1 夹至白 4 接时，如果黑棋劫材绝对有利，则黑 5 直接跳入破空，是一着相当严厉的官子好手，至白 8 成为劫争。

如果白棋事先已明确知道劫材打不过黑棋，对黑 1 的夹



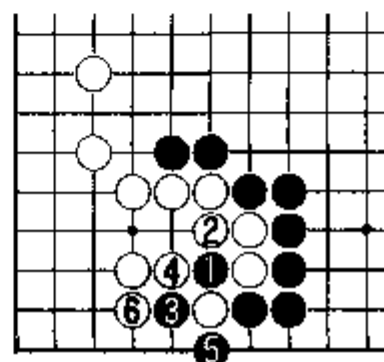
图十一



图十二

入,白棋选择图十的下法,不失为明智之举。

图十三 黑 1 如随手先打一下,与白 2 接交换后,黑 3 再反打,白 4 当然只能提,待黑 5 渡过后,白 6 即可直接拐打,至黑 7 提劫,其结果与图十一的差别就非常明显了。本图是随手打吃所必须付出的代价。



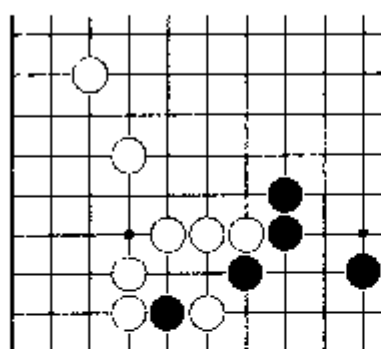
图十三

有些读者在实战中非常喜欢凡是有先手打的地方,总是先打一下,等对方接了之后再考虑以后的下法,这种下棋的思考方式是非常错误的。在情况紧急的时候,这类随手打吃,往往会葬送掉一局好棋;在官子阶段则必然损目。

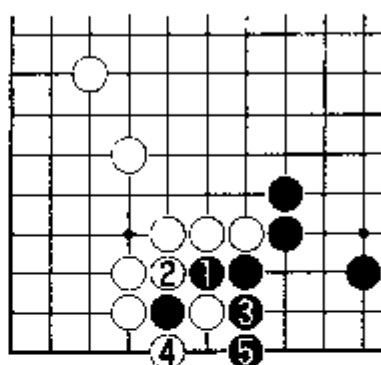
图十四 黑棋在此应该如何收官定型?

图十五 黑 1 冲,似乎是很正常的下法。白 2 断吃一子时,黑 3 打,待白 4 提后,黑棋再根据实际情况选择在 5 位立或者脱先。

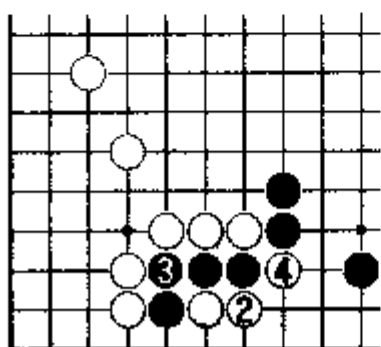
图十六 黑 1 冲时,白 2 夹,即是此时收官的好手,黑棋如仍执迷不悟地于 3 位接,被白 4 位断打后,边上四个黑棋已逃生无望,黑大损。



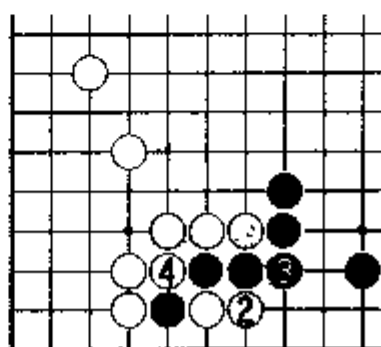
图十四



图十五



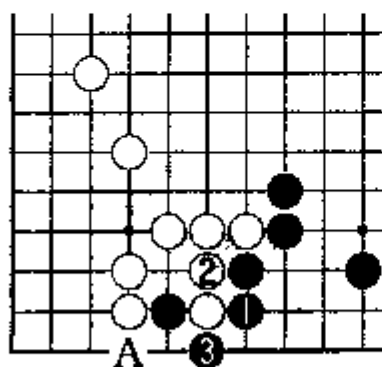
图十六



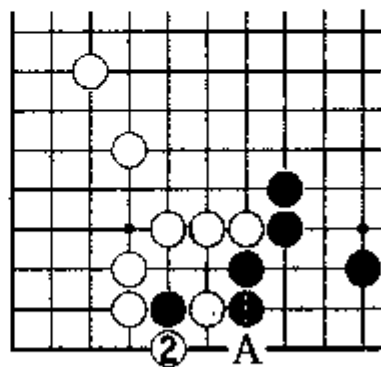
图十七

图十七 因此,黑 1 冲、白 2 夹时,黑 3 只得单接,白 4 断吃后,黑棋在此的收官可谓一无所获,黑以失败告终。

图十八 黑 1 单夹,才是目前正确的收官着点。白 2 如接应,则是白棋希望争先手的下法。黑 3 渡过后,局部白棋虽然争到了先手,但黑棋还保留着 A 位扳进一步收官的手段,本图是黑棋最佳的进行。



图十八

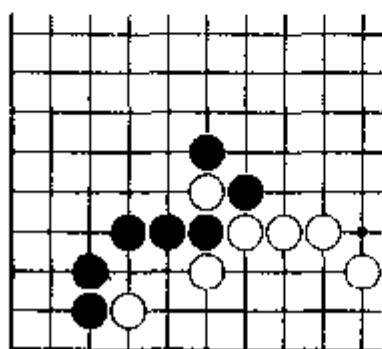


图十九

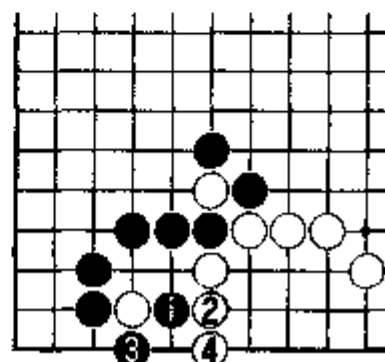
图十九 黑 1 夹时,白 2 抱吃一子,则是以取地为主的下法。此时黑棋即可根据全局的需要,选择脱先或者于 A 位立。

图十八和图十九是本题的正解,至于白棋选择哪个图,则是白棋的权利了。

图二十 本图与前图非常相似,黑棋该如何收官?



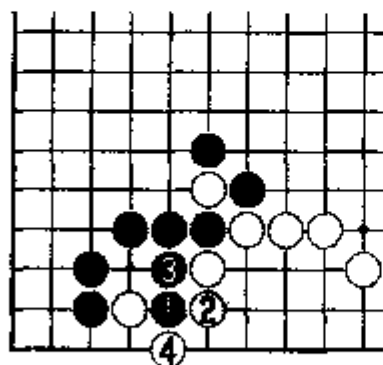
图二十



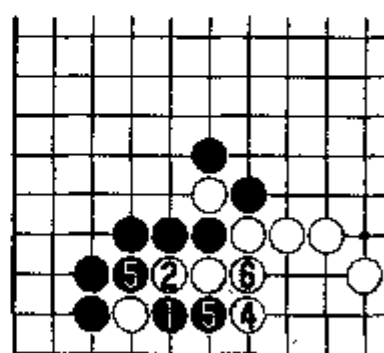
图二十一

图二十一 黑棋为了吃掉角上的一个子而简单地在 1 位夹,被白 2 反夹后,黑 3 抱吃、白 4 立后,黑棋虽然达到了吃掉一个白子的目的,而白棋因围住了全部边地,当然也可以满意。

图二十二 黑 1、白 2 时,黑 3 如接,则白 4 渡过,黑棋虽然取得了先手,但所得有限。本图的下法与图十八、图十九的



图二十二

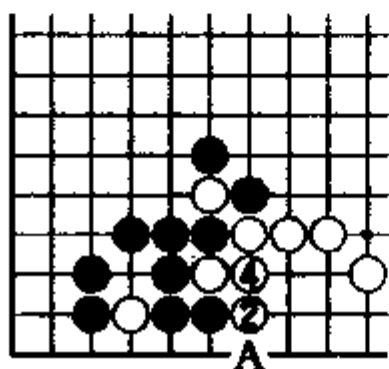


图二十三

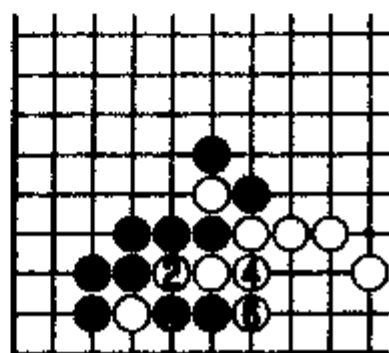
结果相同。

图二十三 对黑 1 的夹, 白 2 冲, 是收官阶段的大恶手。被黑 3 爬后, 由于白棋气紧的原因, 白 4、6 只得忍让, 本图与图二十一相比, 白棋损了 4 目。

图二十四 黑 1 在此夹, 才是正确的收官着点。白 2 如虎, 则黑 3 打、5 接后, 黑棋不仅将角上的一个白子围吃, 而且还保留着 A 位先手扳接的后续官子手段, 其结果明显比图二十一好不少。



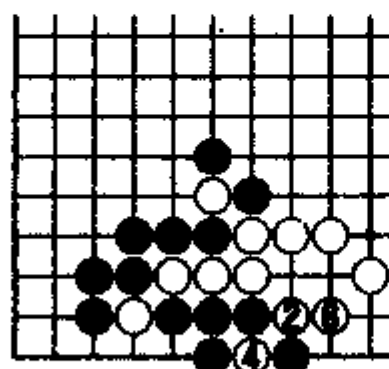
图二十四



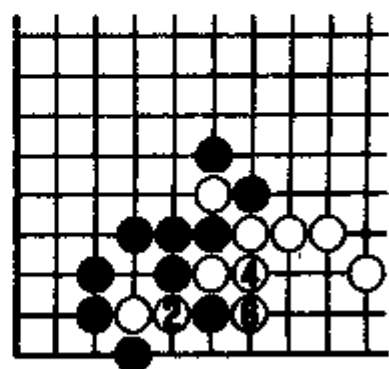
图二十五

图二十五 黑 1 夹时, 白棋如选择在 2 位长, 则黑 3 挤, 好手。白 4 接、黑 5 断, 是双方必然的下法。白 6 拐, 则是注重下边的实地。本图是黑棋先手收官。

图二十六 前图的白 6 如脱先, 则黑 1 爬、3 扳, 是黑棋的官子权利, 白 4 扑, 是此时官子好手, 黑 5 提、白 6 接后, 是



图二十六

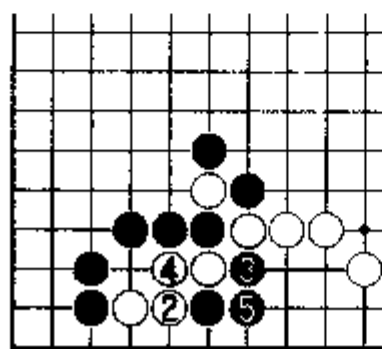


图二十七

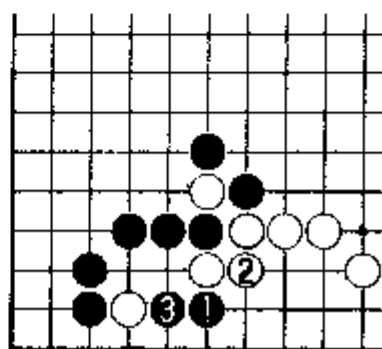
双方均可接受的结果。

图二十七 当黑 1 夹时,白 2 如顶,则黑 3 打的方向必须正确。如图黑 3 断打的方向严重错误,被白 4 接至白 6 拐打,夹入的一个黑子被吃,黑大损。

图二十八 对白 2 顶的无理下法,黑 3 在此断打,是正确的反击点。白 4、黑 5 互接后,边上的对杀黑棋明显比白棋快一气,最终以白棋失败而告终。



图二十八



图二十九

图二十九 黑 1 夹时,白 2 也可单接,黑 3 再顶,这也是一种正常的变化,之后的结果将还原成图二十五或图二十六的结果。

通过以上的几个例子,读者可以知道,“夹”的手法是通过紧住对方的外气,逼得对方的子力不能轻举妄动,从而达到最大效益地收官。

第 21 天 小目定式后的官子价值

今天介绍小目定式后的官子价值。熟悉和掌握这些大官子,与掌握星定式后官子价值具有相同的意义,希望读者能引起足够的重视!

图一 这是小目中常见的定式,黑 1 跳的价值有几目?

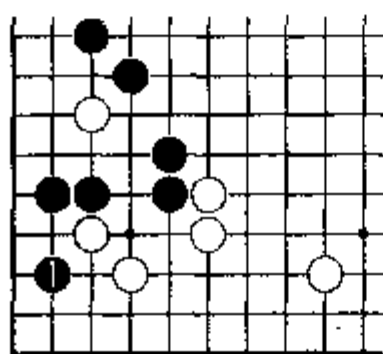


图 一

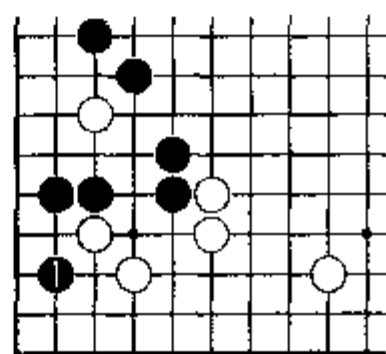


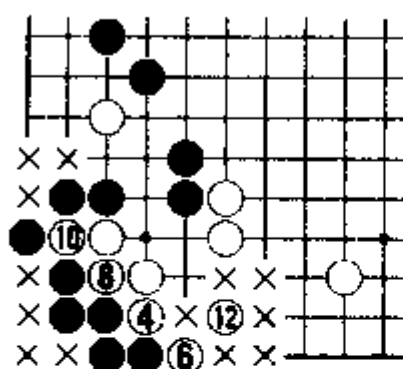
图 二

图二 黑 1 跳时,白 2 如尖应,则局部就成了黑棋先手便宜,本图白棋明显被利。

图三 黑 1 跳时,白 2 如脱先,则黑 3 尖,就成了黑棋先手收官。白 4 挡、黑 5、7 再扳接,以下至白 12 补,局部已告一段落。黑白双方在×内的目数为:黑棋 7 目,白棋则有 6 目。

图四 如果白棋先下,则白 1 挡后,黑 2、4 必须立即扳接,至白 5 接,在与前图相同的界线内,黑棋现在仅剩 2 目,而白棋则有 17 目。

比较图二与图四和得失,黑棋少了 5 目,而白棋则多了 11 目。因此,图二中黑 1 跳的价值为后手 16 目。



② 脱先

图 三

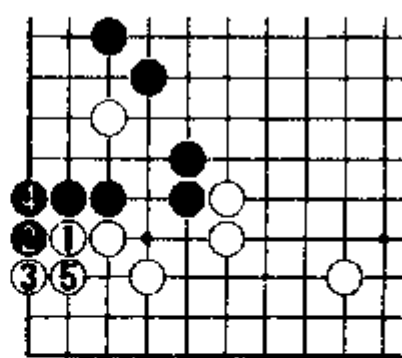


图 四

在对局中我们习惯将价值为 15 目以上的官子视为大官子。因此,本图在实战中可以说是双方必争的大官子。

图五 这也是定式后的棋形,黑 1 立的价值为几目?

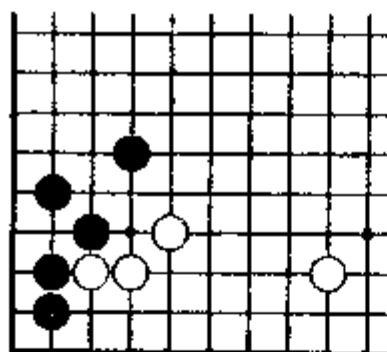


图 五

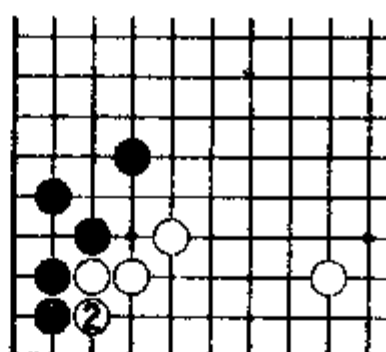
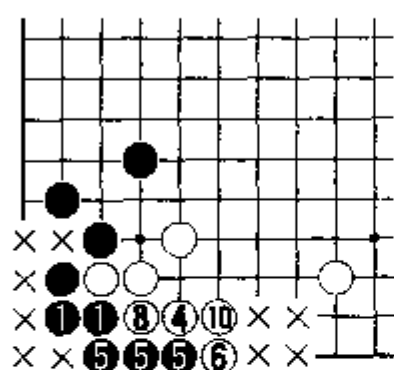


图 六

图六 黑 1 立后,白棋如立即在 2 位挡,则成了黑棋先手便宜。本图在一般的情况下白棋被利。

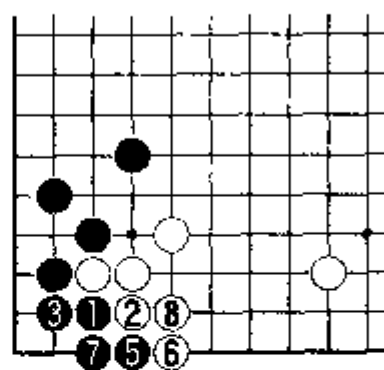
图七 黑 1 立后,白 2 如脱先,则黑 3 大飞,经白 4 尖顶后,至白 10 接,是黑棋先手收官的权利。至此,黑白双方在 X 内的目数为:黑棋 6 目、白棋 4 目。

图八 黑 1、3 立即在二路上扳接,虽然是普通的收官下法,白 4 脱先后,黑 5、7 再扳接,其结果与图七相比,黑棋亏损了 2 目,这是黑棋错误的收官。



②脱先

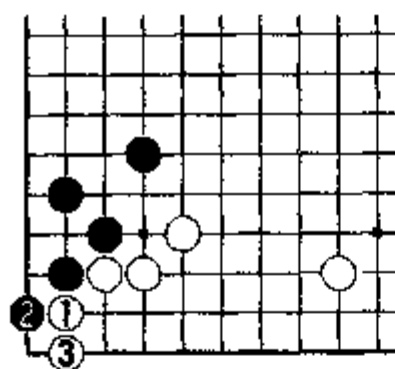
图七



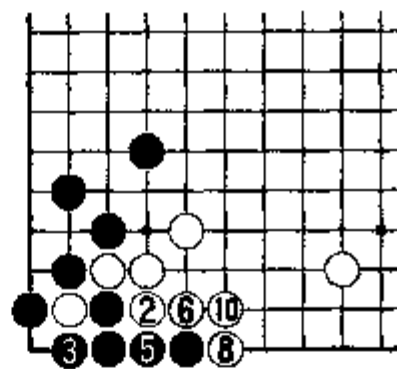
④脱先

图八

图九 白棋如果能走到1位扳,待黑2扳时,白3再立,角部已得到定型。在与前图相同的界线内,黑棋有2目、白棋则有11目。



图九



④脱先

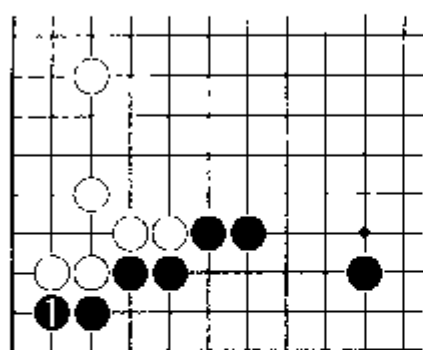
图十

图十 前图的白3如脱先,被黑于本图1、3位打吃一子后,白4只得脱先,黑5、7再扳接,至白10接,其结果与图七相同。

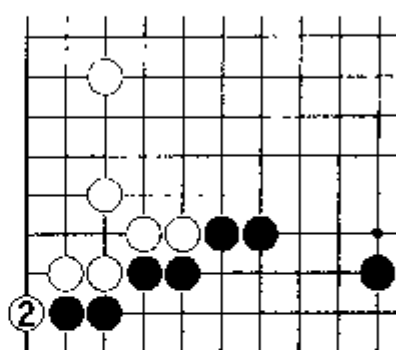
比较图七与图九的目数得失,黑棋少了4目,而白棋则多了7目,两者之和为11目。因此,图六中黑1立的价值为后手11目。

图十一 这是小目中比较常见的定式,黑1挺进角的价格

值有多少目？



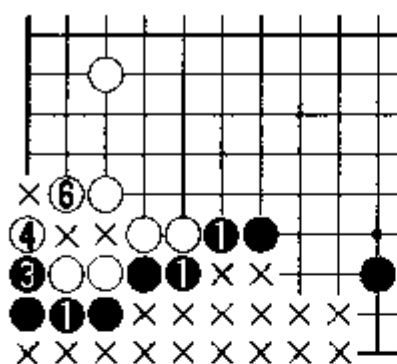
图十一



图十二

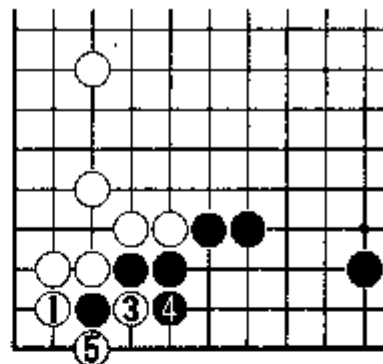
图十二 黑 1 进角时，白 2 如扳应，则局部已成为黑棋无条件先手便宜，这在绝大多数情况下都是白棋吃亏的结果。

图十三 因此，当黑 1 进角时，白棋总是选择脱先作为应对的方法。黑 3、5 扳接，是黑棋的先手收官，至白 6 接，角部已彻底定型。黑白双方在×内的目数分别为：黑棋 17 目、白棋 3 目。



② 脱先

图十三



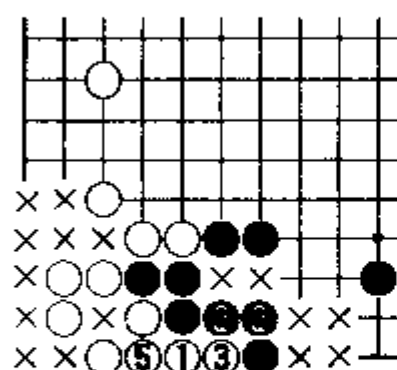
● 脱先

图十四

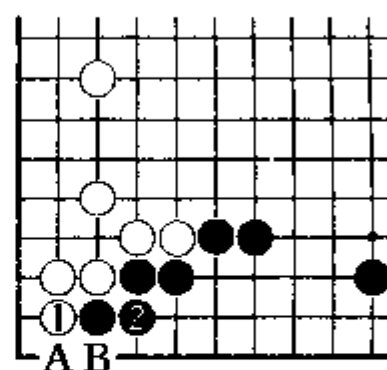
图十四 相反，如果白棋先在此收官，白 1 拐角后，黑棋就有两种选择，一是脱先，另一种下法就是接应。本图黑 2 脱先后，白 3、5 就可以后手打吃一子，之后还保留着先手收官。

图十五 (续前图) 白 1 扳、黑 2 只得退，白 3 再爬至黑 6 接，是白棋先手收官，至此，黑白双方在×范围内的目数分别

为：黑棋 6 目、白棋 11 目。



图十五



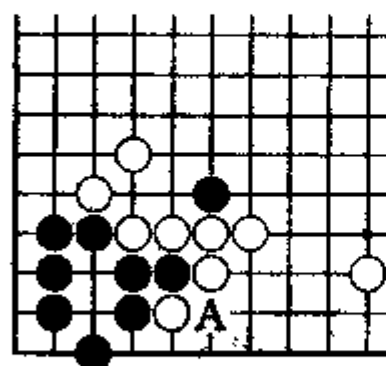
图十六

图十六 白 1 拐时，黑棋也存在着手于 2 位接的可能。之后，角上定型可简单地看作是白 A 与黑 B 的交换。

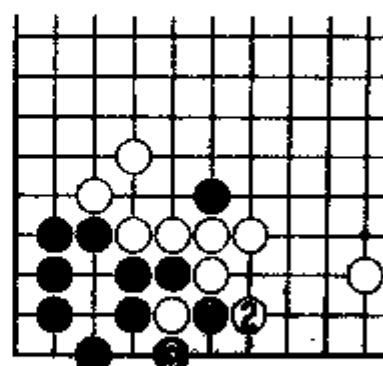
比较图十五与图十六的区别，可以得知图十四白 1 拐时双方的目数了：黑棋为 $\frac{6+13}{2} = 9.5$ 目；白棋为 $\frac{11+8}{2} = 9.5$ 目。

将这组数字再与图十三比较，读者可以发现，黑棋少了 7 目半；白棋则多了 6.5 目。因此，图十一中黑 1 挺的价值为 14 目。

图十七 这是高目定式下出来的结果，黑棋在 A 位收官的价值有多少目？



图十七

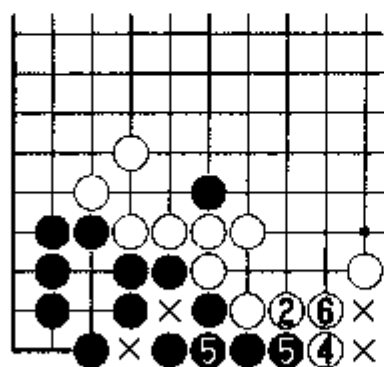


图十八

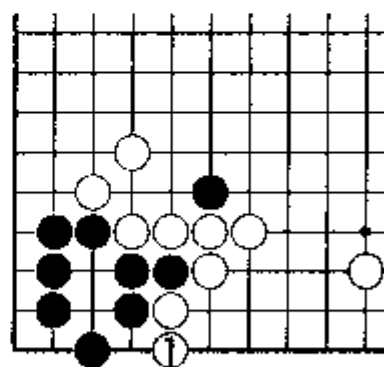
图十八 黑 1、3 打拔一子，是最简单的收官方法，之后还

留有先手收官的权利。

图十九 (续前图) 黑 1 扳, 待白 2 退时, 黑 3 再爬, 白 4 打至白 6 接, 是黑棋的先手收官权利, 至此, 边上的收官已彻底定型。黑白双方在×内的目数为: 黑棋 3 目、白棋 2 目。



图十九



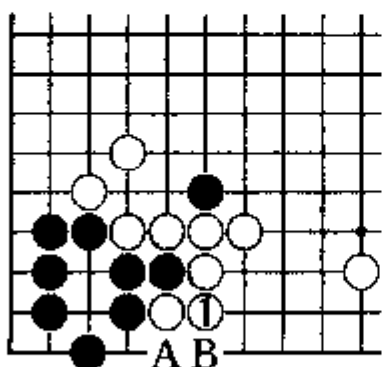
图二十

图二十 白棋如果先在此收官, 则白 1 单立, 是正确的收官着点。在与上图相同的区域内, 黑棋没有任何目数, 而白棋则有 9 目。

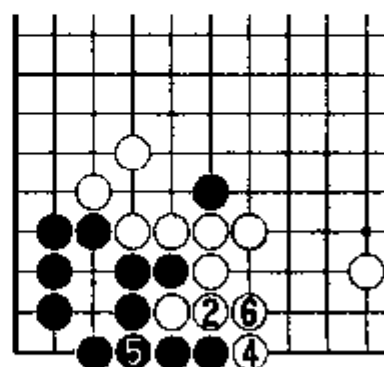
比较图十九和图二十的目数出入, 即可得知, 两者的出入之和为 10 目。因此, 图十七中黑棋在 A 位打吃一子的价值为后手 10 目。

图二十一 必须注意的是: 本图白 1 接的方法错误。以后被黑 A 与白 B 交换后, 白棋白白损了近 1 目。

此外, 图十七中黑棋还有其他的下法。



图二十一

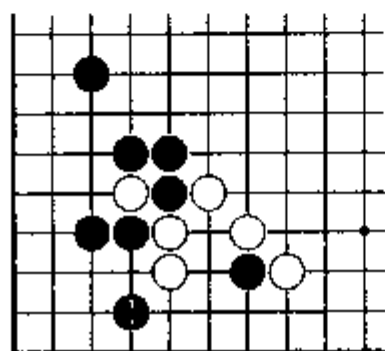


图二十二

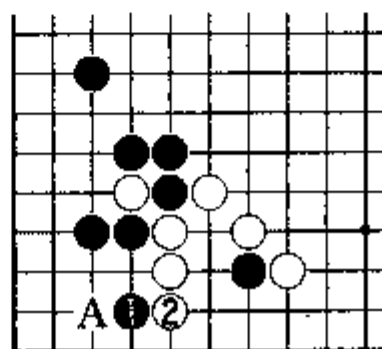
图二十二 黑 1 直接于底线上打，待白 2 接后，黑 3 爬、5 接，至白 6 接后，是黑棋争先手的下法。

什么时候选择争先手的下法、什么时候选择最大效益地收官，这必须与全局的官子紧密地联系起来思考，只有这样，才能收好全局的官子。

图二十三 这是小目中相当常见的定式之一，黑 1 跳是着非常大的官子，它有几目？



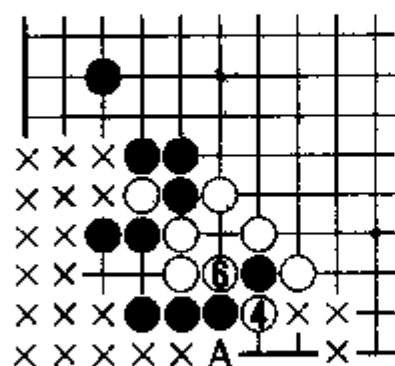
图二十三



图二十四

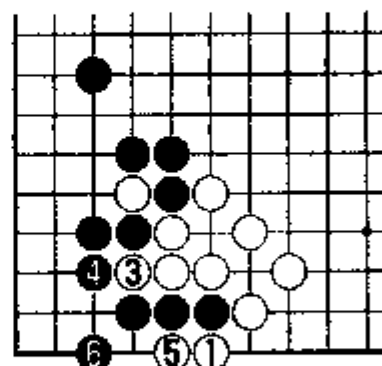
图二十四 黑 1 跳时，白 2 如挡，虽然也很大，但局部已被黑棋先手获得了便宜，黑棋可以满足。之后，A 位是双方在角上收官的要点。

图二十五 黑 1 跳，待白 2 脱先后，黑 3 再爬，白 4 抱吃



② 脱先

图二十五



② 脱先

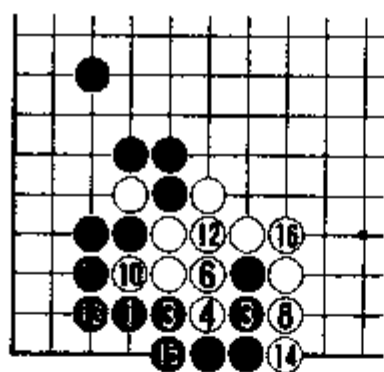
图二十六

子,是正确的应对。黑 5 顶、白 6 提后,局部已基本定型。之后,双方均有机会占到 A 位的立。如果黑棋有机会占到 A 位,则黑白双方在×范围内的目数分别为:黑棋 18 目、白棋 5 目。

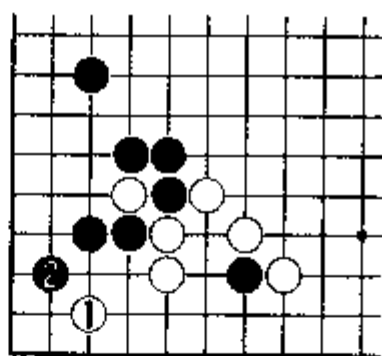
图二十六 如果白棋走到 1 位的扳,则双方在与上图相同的范围内,黑棋的目数为 15 目,白棋则为 6 目。

比较这一组数字,即可得知:黑棋的正确目数为 16 目半,白棋的目数为 5 目半。

图二十七 黑 3 爬时,白 4 如直接扳应,被黑 5 以下夹过,至白 16 接,黑棋角上的目数仍有 16 目,而白棋在边上的目数已彻底被破(仍以上图的范围内计算),本图的结果白棋明显亏损



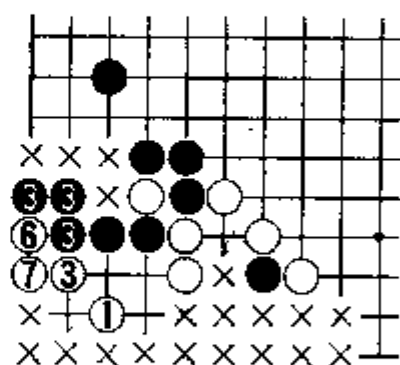
图二十七 ②脱先



图二十八

图二十八 白棋如果先下,则白 1 飞是正确的收官着点。此时黑 2 如立即尖应,就成了白棋先手获利,本图与前图的差别就显得非常明显了。

图二十九 白 1 飞时,黑棋同样采取脱先的应对,白 3 尖、黑 4 挡后,白 5、7 再扳接,至黑 8 接后,边上已



③脱先

图二十九

基本定型。这样黑白双方在×范围内的目数分别为：黑棋 4 目、白棋 18 目。

通过以上的数字读者即可进行比较，黑棋少了 12 目半；而白棋则增加了 12 目半，两者之和等于 25 目。

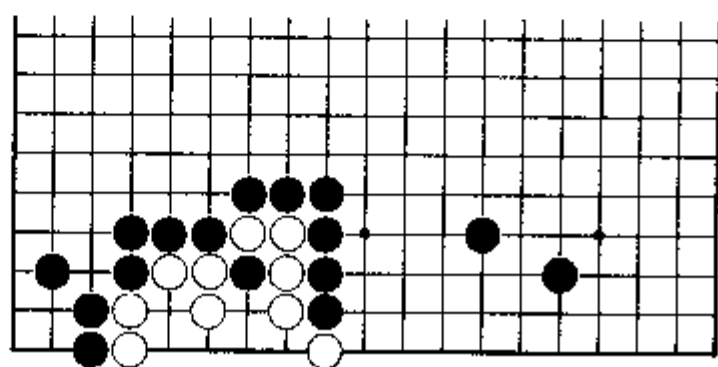
因此，图二十三中黑 1 跳的价值为后手 25 目，属于特大级的官子。

如果读者对以上各个官子的目数计算能够很好地掌握，将为以后其他较复杂的官子计算打下良好的基础。因此，希望读者能够很好地复习以上内容！

第 22 天 常用的官子手筋(二)

今天所介绍的各种官子手筋，都必须与其他手段相互配合，才能最大限度地发挥出手筋的威力。

第一型 黑棋如何才能既守住右边的边空，又不损官子呢？



第一型

图一 黑 1 单打，待白 2 接后，黑 3 再接补，这是一般读者最容易下成的结果。至此，双方在边上的官子已全部收完。本图这块白棋有 7 目，白棋可以满足。

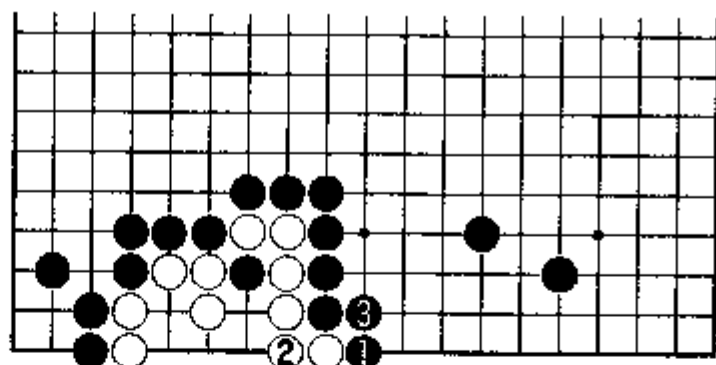


图 一

图二 黑 1 直接顶入，是这个棋形中绝妙的官子手筋。白 2 打后，黑 3

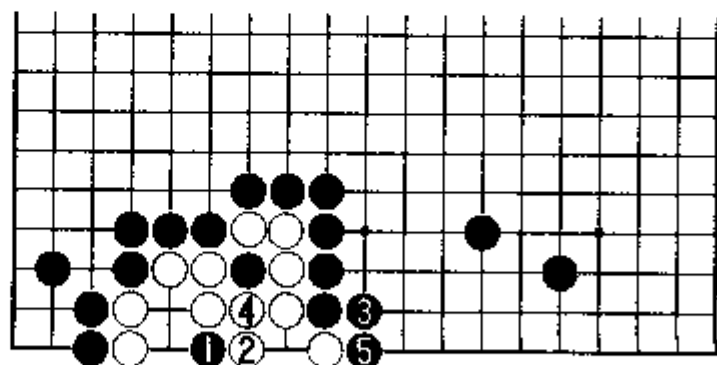
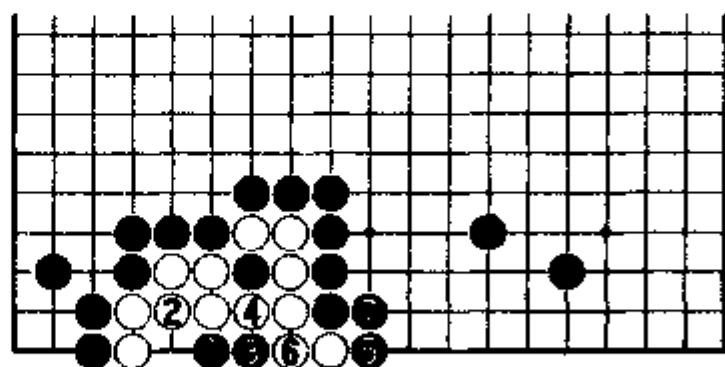


图 二

再选择退的下法即已取得了官子的便宜。白4、黑5后，边上的白棋只剩6目弱。本图是双方正常的定型。

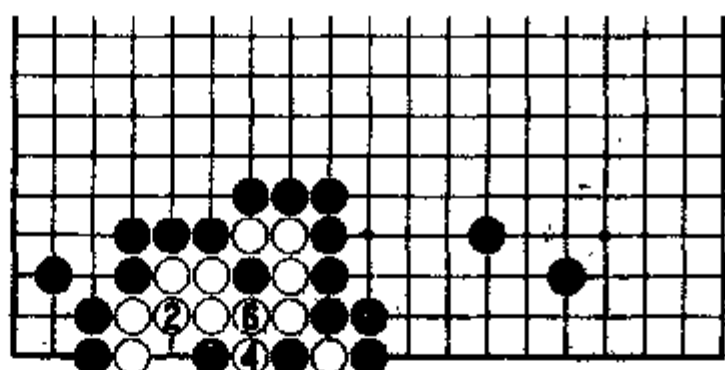
比较以上两图可以得知：黑棋通过正确的官子手筋，从而取得了1目强的官子便宜。

图三 当黑1顶时，白2单接，不是正确的下法。对此，黑棋以后的下法必须正确，否则，就无法取得满意的效果。黑3长，下法



图三

过于简单，被白4接后，黑棋由于在边上无法搞出棋来，黑5、7只得打接，本图的结果已还原成图一的结果，黑失败。



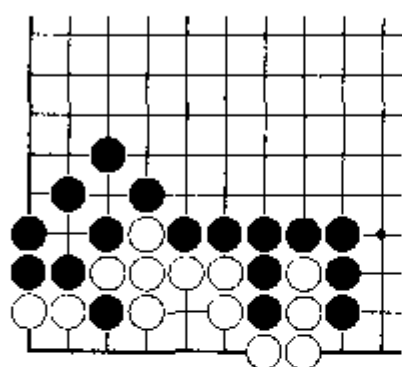
图四

图四 黑1顶、白2接时，黑3扑，是此时收官的好手，黑5退、7拐后，白棋在边上只剩6目弱。

本图黑棋通过有效的紧气，迫使白棋在自己的空里再补一手，从而取得了官子便宜。熟练地动用这类相同的手段，一定能在官子阶段有所收获！

第二型 利用白棋气紧，黑棋可取得非常明显的官子便宜！

图五 黑1打，待白2接后，黑白双方在此已彻底定型，



第二型

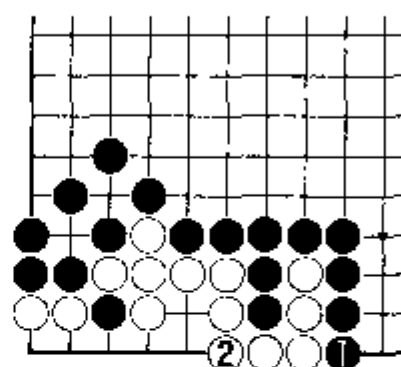


图 五

黑棋并未取得任何官子便宜。

图六 黑 1 扑, 是此时紧白气的官子手筋。白 2 提吃一子后, 黑 3 再打, 读者就可以发现, 边上的四个白子已无法连回, 黑棋取得了相当明显的官子便宜, 手筋发挥了积极的作用。

图六中的黑 3 也可脱先, 由于白棋须再补一手, 事实上黑棋已经获得了便宜。

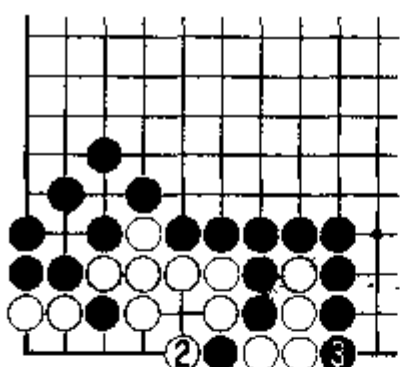
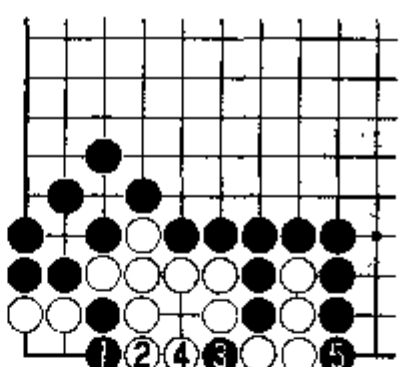
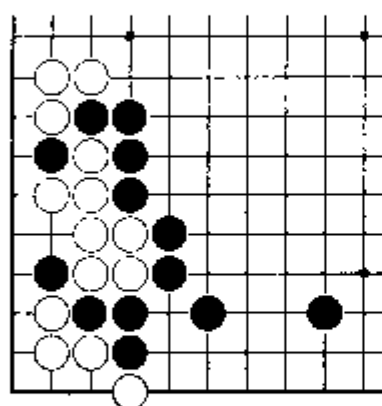


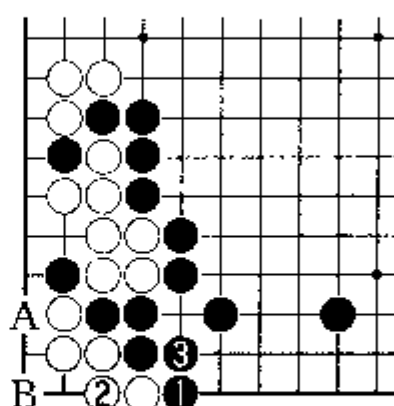
图 六



官子便宜。



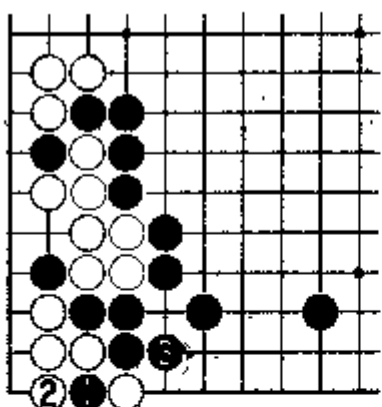
第三型



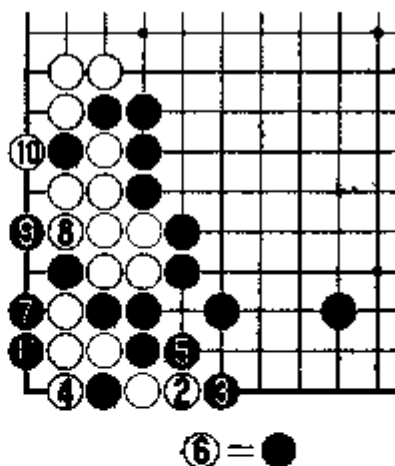
图八

之后，黑棋如于 A 位扳，则白 B 位尖应，是正确的应对，黑棋无功而返。

图九 黑 1 扑，待白 2 提时，黑 3 再退，才是正确的收官方法。之后，白角气紧时还须再补一手，黑棋已经获得了便宜。



图九



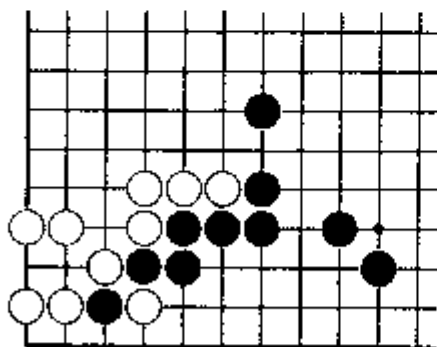
图十

图十 黑 1 扑，白 2 如长，则黑 3、5 打后，白角上的外气已全部被紧住，就产生了黑 7 扳以下的强烈下法，至黑 11 打，局部已成为劫争，白失败。

以上三个例子着重说明了“气”在官子中的重要性了。运

用各类手筋迫使对方在外气被紧住后再补棋，这就是以上三个例子要讲的内容，希望读者能够认识到这一点的重要性，并在以后的官子中加以运用。

第四型 黑棋如何才能取得局部的先手定型?



第四型

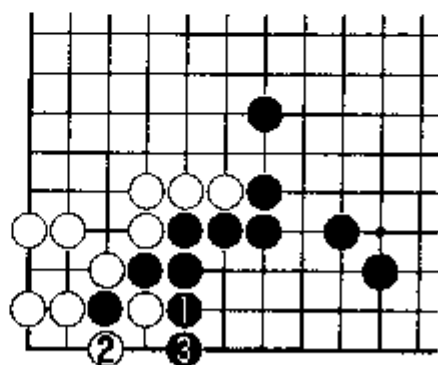


图 1-1

图十一 黑 1 打，待白 2 提时，黑 3 再立，这是黑棋最普通的收官方法。本图黑棋虽然最大限度地收了官，但局部却是后手。

图十二 黑 1 跳, 是局部争先手的手筋。白 2 冲、黑 3 打后, 至白 4 提吃一子, 双方在边上的收官已彻底定型, 黑棋达到了目的。

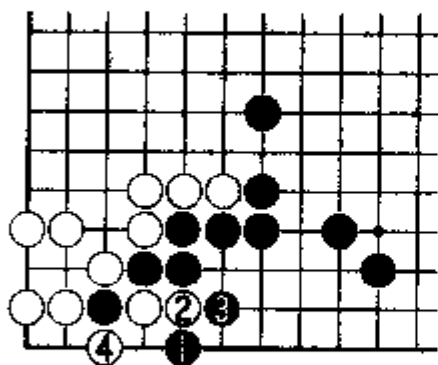
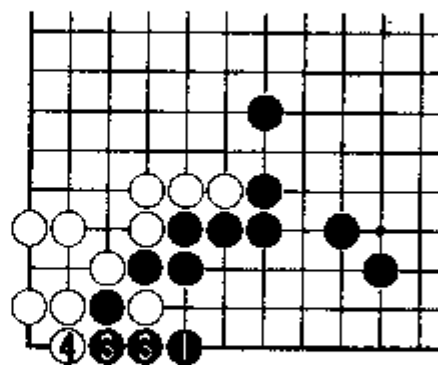


图 1-2-2



② 脱先

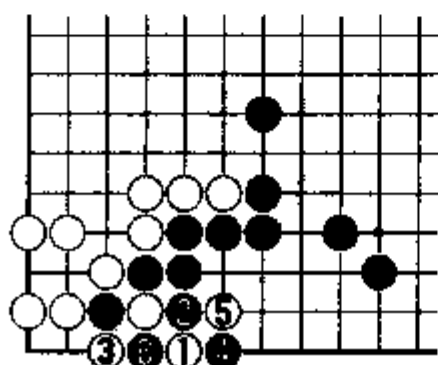
图 1-3

图十三 当黑 1 跳时,白 2 如脱先,局部就产生了黑 3 立

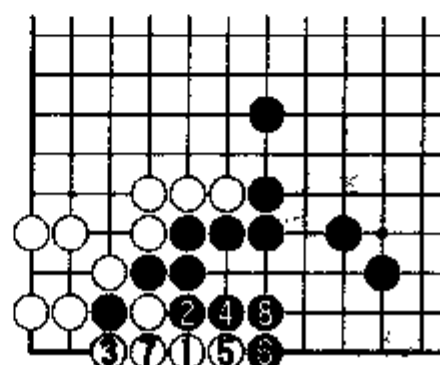
的反击手段,白4打、黑5接后,黑棋成功地吃掉了边上的一个白子,这就是正确的手筋所起到的积极作用。

如果黑棋不进行图十二的交换,一旦白棋劫材有利,就产生了图十四的下法。

图十四 白1尖,是劫材有利时的官子手筋,这已经在前一段学习过了,读者应该掌握了吧!黑2、4如扳打,则经白5断打后,至黑6提劫,局部已成为劫争。



图十四

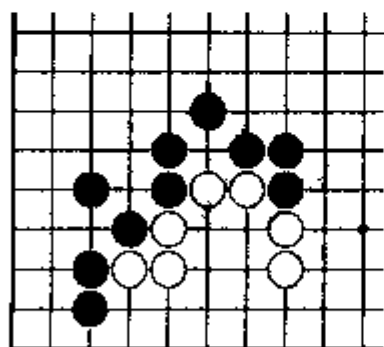


图十五

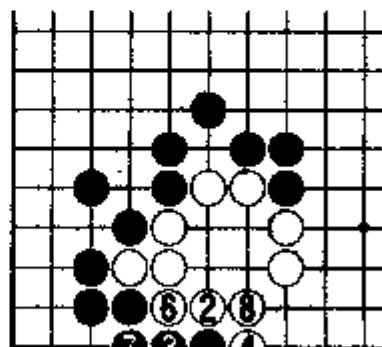
图十五 黑棋如果劫材不利,只得于3位退,被白5爬至黑8接,白棋已在边上取得了先手便宜。

所以,图十二中的黑棋通过正确的手筋,防止了可能出现的劫争,这就是手筋的另一作用。

第五型 黑棋怎样收官才能取得最好的效果?



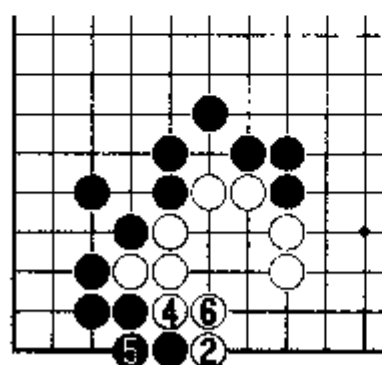
第五型



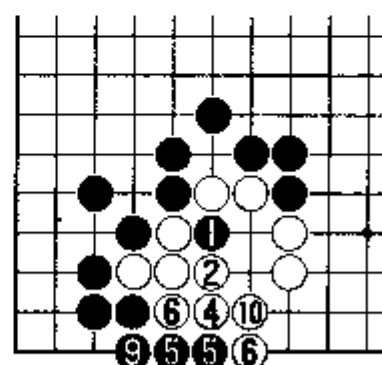
图十六

图十六 黑1大飞，是比较普通的收官方法。白2尖顶后，黑3退至白10接，是双方必然的下法，本图黑棋虽然取得了先手收官，但还不是最好的结果。

图十七 黑1小飞，是比较明显的错误收官着点。白2靠，强手，黑3退至白6接，黑棋比前图损了2目。



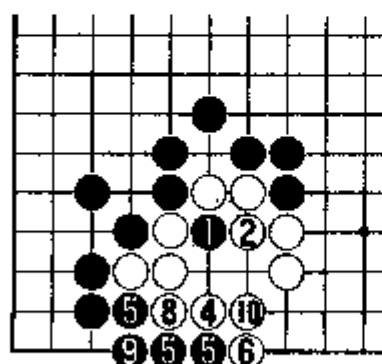
图十七



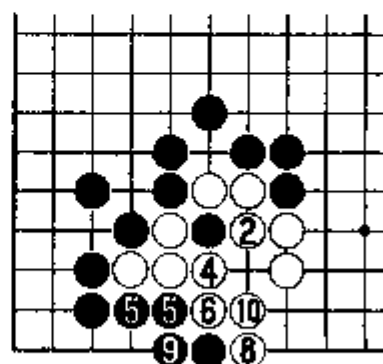
图十八

图十八 黑1单断，通过白棋的具体应对再决定以后的下法，是此时正确的下法。白2如拐打，则黑3再大飞，以下至白10接，黑棋取得了1目棋的便宜。

图十九 黑1单断，是此时的官子手筋，白棋如不愿先损官子而于2位接时，黑棋已经为以后更好地收官打下了基础。黑棋如不很好地利用这点，而仍于3位大飞，就成了错误的下法，白4尖顶，以下至白10接，本图的结果与图十六完全相同，黑失败。



图十九



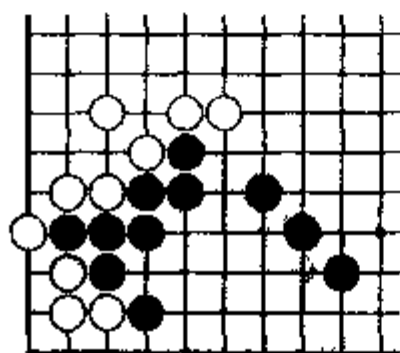
图二十

图二十 黑1断时,白2如接,则黑3再夹,才是正确的下法。白4提、6拐后,黑7、9再扳接,至白10接,本图黑棋比图十六多便宜了2目棋。

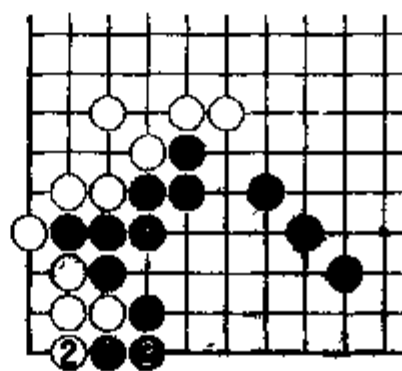
因此,对黑棋的正确手筋运用,图十八是双方最好的结果。

本例黑棋通过试对方的应手,然后再决定以后的下法,这是手筋在官子阶段中另一个重要的作用!

第六型 黑棋在劫材有利的条件下,应该运用怎样的手筋,才能取得官子上的便宜?



第六型



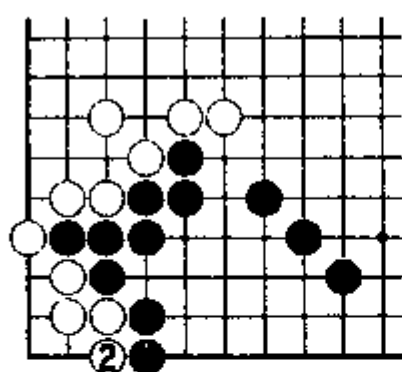
图二十一

图二十一 黑1、3立即扳接,是读者已经相当熟悉的普通收官方法,双方在此的棋形已彻底定型,黑棋消极的下法当然不能取得满意的效果。

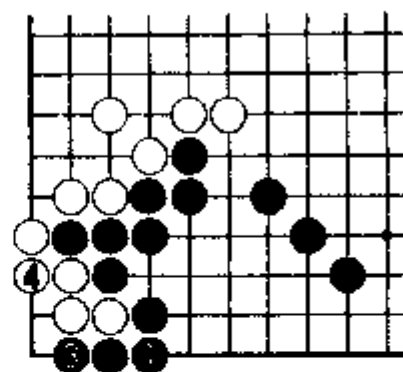
图二十二 黑1立,似是而非的官子手筋。白棋如为了确保角地不失,而于2位挡,则黑棋达到了先手收官的目的,当然可以满意了。

图二十三 黑1立时,由于黑棋没有及时紧住白棋,白棋也可以选择脱先的下法。黑3靠,虽然是手筋,但仍是后手收官。本图黑棋所得有限,其结果并不是黑棋的正解。

图二十四 黑1直接靠,才是此时真正的手筋。白2如



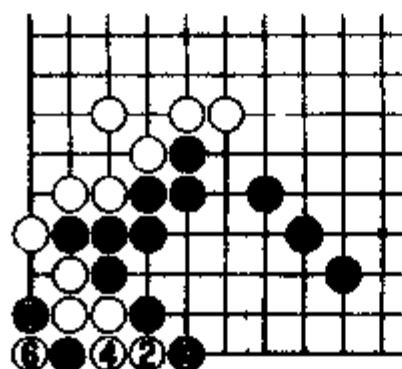
图二十二



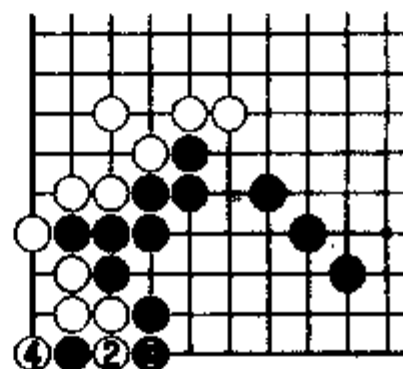
② 脱先

图二十三

扳, 则经黑 3 扳, 待白 4 接后, 黑 5 再反打, 局部就成了劫争, 白失败。



图二十四

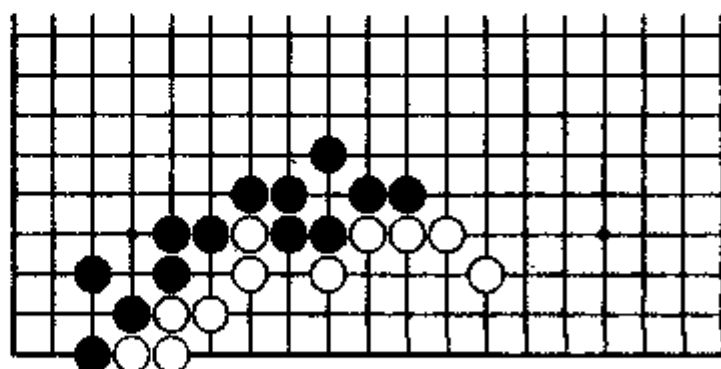


图二十五

图二十五 对黑 1 的靠, 为防止一个黑子先手连回, 白 2 只得拐应, 黑 3 挡、白 4 提后, 黑棋即已达到了先手收官的目的, 取得了明显的官子便宜。这只有通过运用正确的手筋, 才能取得好的结果。

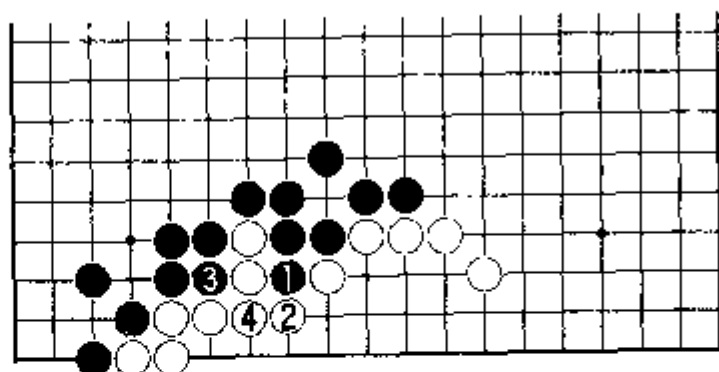
第七型 黑棋
通过运用正确的手筋, 可以获得很大的官子利益。

图二十六 黑1



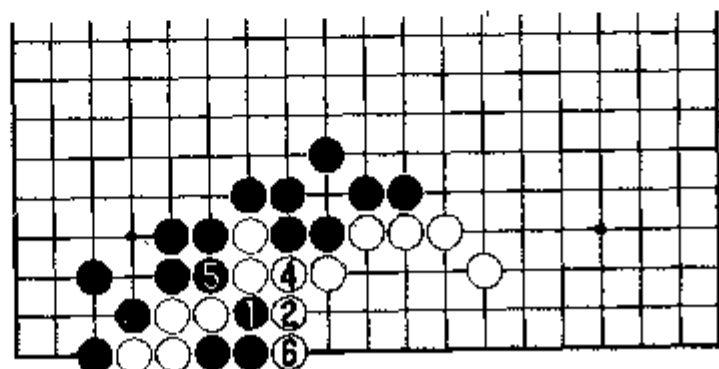
第七型

冲，是读者比较容易发现的收官着点，白2挡，必着，黑3打、白4接后，黑棋虽然是先手收官，但并未取得很大的便宜，黑失败。



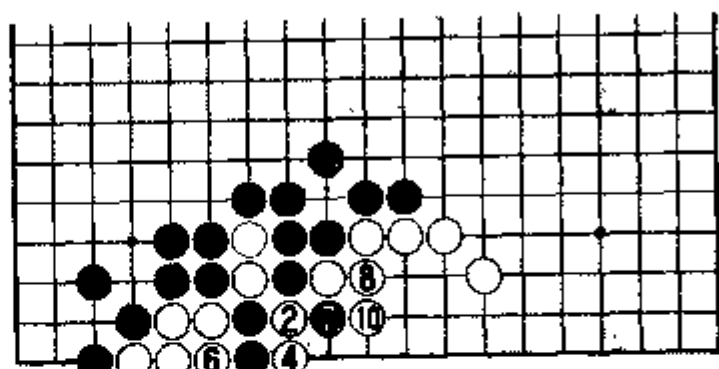
图二十六

图二十七 黑
1 挤，才是此时击中白棋棋形缺陷的要点。白2打时，黑3再立，是与黑1挤相关联的手筋。由于黑棋的正确收官，白4只得单接，黑5断打、7提吃四个白子，取得了很大的收获。



图二十七

图二十八 当
黑3立时，白4如直接打吃，被黑5、7断打，待白8接后，黑9再打，至黑11提，角上的七个白子仍因接不归而全部被吃，白大损。



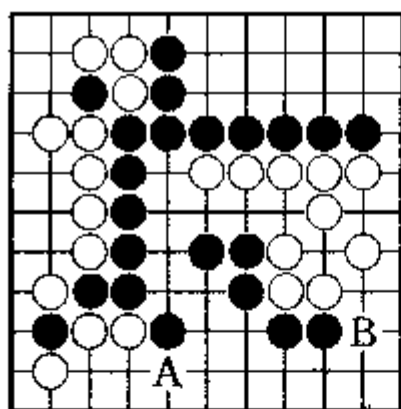
● = ①

图二十八

第 23 天 十一路棋盘的收官

今天继续讲解小棋盘的全局收官，用的是十一路小棋盘。读者知道，在小棋盘中的收官仍应按照官子的大小和种类依次收，同时，还应及时地发现各种正确官子的手筋，只有这样才能取得满意的收官结果。

第一型 黑棋只有同时占到 A、B 位的官子，才能取得最终的胜利。



第一型

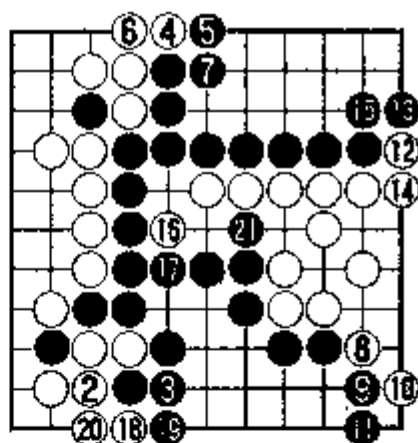


图 一

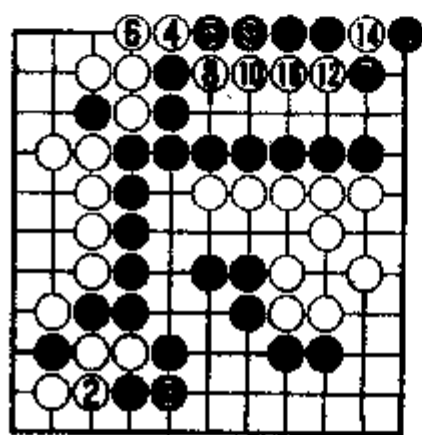
图一 黑 1 打，待白 2 接时，黑 3 再接，这是这个局部最简单的定型方法。黑棋虽然守住了边空，但却落了后手。白棋取得先手之后，白 4、6 先手扳接后，黑 7 只得单接，白 8 再虎、10 扳后，又是先手，以下至黑 21，黑白双方的目数为：黑棋 25 目、白棋 29 目，结果为白胜 4 目。

本图白棋在取得先手之后，处处都占到了先手收官，相

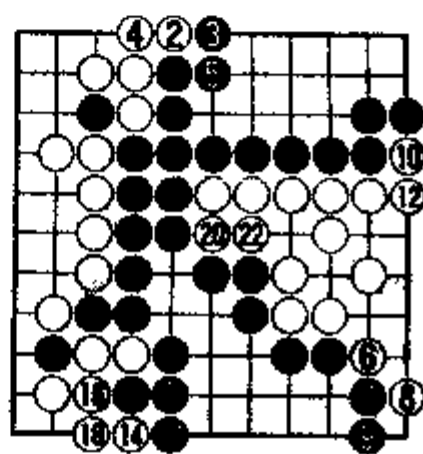
反,黑棋却步步陷于被动应对的局面,最终的失败就是必然的结果了。

图二 当白4、6扳接时,黑7跳补,旨在追求每个子的效率,但被白8、10连打后,待黑11长时,白12枷、14扑就成了绝妙的官子手筋,至白16打,边上的黑棋全部被吃,黑失败。

追求效率的想法是好的,但必须根据具体的棋形来决定。如果不顾棋形而盲目追求效率,那么,就不可能避免图二的失败结果了。



图二



图三

图三 黑1单立,保留角上的变化,其想法比图二明显要好。白2、4扳接后,黑5只得接,但被白6扳,争到目前最大的官子,黑7扳应后,以下至白22团,双方的目数为:黑棋26目、白棋30目,其结果黑棋仍输4目。

图四 黑1单立,虽然保留着角上的变化,如图当白6扳时,黑7如直接断打,白8提黑9打后,白10至黑13是白棋的先手收官,之后白14、16再扳接,至白26的结果是黑棋24目、白棋29目,最终仍以黑棋输5目告终。

图五 黑1直接在左上角扳,待白2提时,黑3再扳,是角上收官的手筋。白4立即拐吃,着法过于简单,被黑5打后,

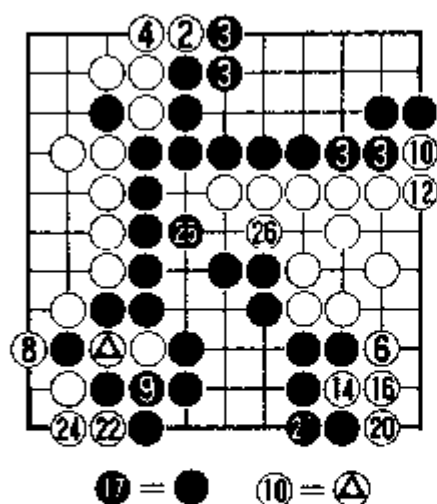


图 四

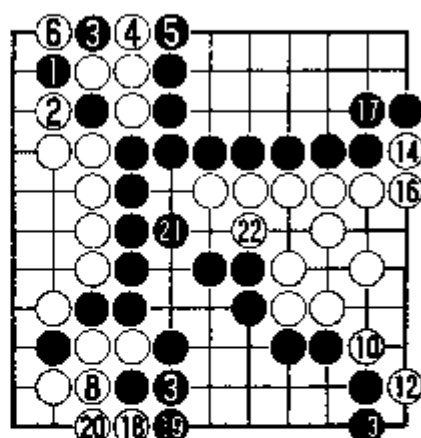


图 五

白 6 只得提吃，黑棋在这个角上已经取得了先手便宜。黑 7 打、9 虎后，被白 10 虎，以下至白 22，双方的目数为：黑棋 28 目、白棋 30 目，结果黑棋仍输 2 目。

图六 黑 1 如果简单地先于右下角立，被白 2、4 先手扳接后，以下至白 22，是双方必然的下法，双方的目数为：黑棋 27 目、白棋 29 目，结果为白胜 2 目。

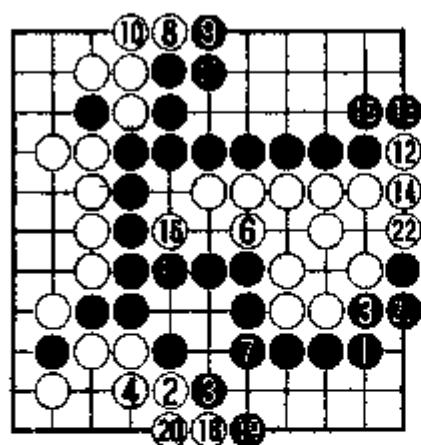


图 六

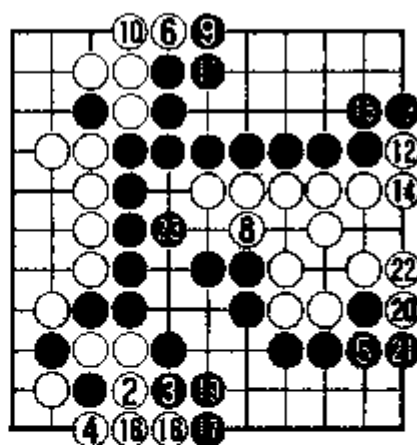


图 七

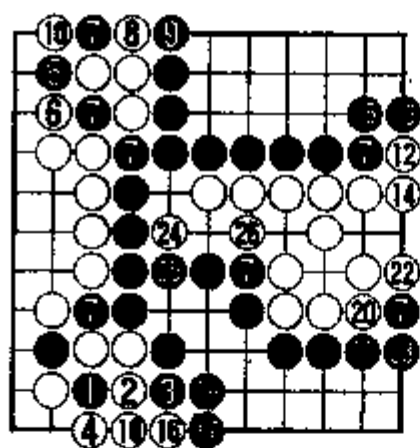
图七 黑 1 断打，是此时的官子手筋，白 2 拐、黑 3 打，待白 4 提时，黑 5 再于右边立，黑棋虽然同时占到了下边的两处官子，但被白 6 先手扳后，以下至黑 23，双方的目数为：黑棋

29目、白棋29目，其结果为和棋。

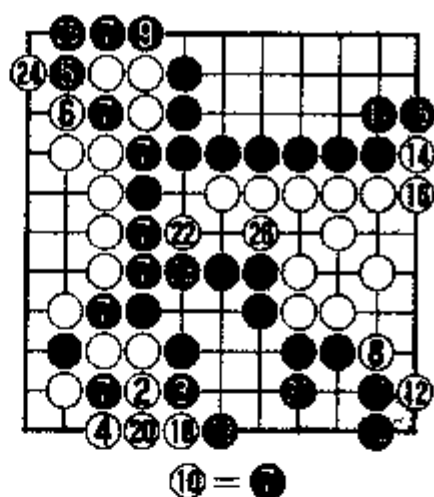
本图黑棋虽然避免了输棋，但不能取得最终的胜利，所以，本图的结果仍不是正确的收官。

通过以上的几个例子，读者是否已经发现了取胜的关键之处？

图八 黑1断打，待白2拐应时，黑3再打，白4只得提吃一子，这是黑棋局部争先手的官子手筋。之后，黑5、7再于左上角扳，又是收官的手筋，这才是黑棋取得胜利的关键性次序！白10提后，黑11再立，以下至白26团，双方的目数为：黑棋30目、白棋29目，黑棋通过手筋和正确的次序，最终以1目的优势险胜。本图是双方最佳的收官。



图八



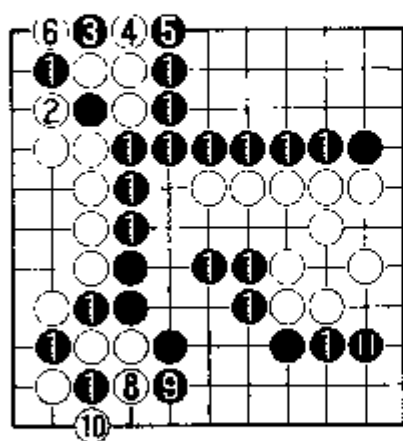
图九

图九 当黑7扳时，白棋如脱先而强先于右下角虎，则黑9当然连回角上两子，以下至26团，双方的目数为：黑棋26目、白棋24目，结果黑棋胜2目。

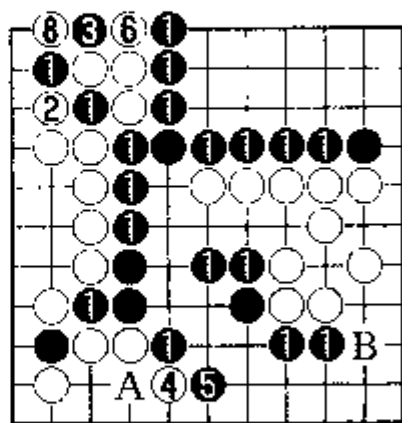
本图由于白棋应对有误，所以比图八多输了1目。

有的读者或许会问：黑棋直接于图十中的1位扳，待白2提后，黑3再扳，首先在左上角运用官子手筋，白4拐后，以下至黑11立，这不是与正解的进行完全一样吗？是的，如果按本

图的进行则与图八的结果完全一样，但在收官的过程中不应忽略对方的反击手段！



图十

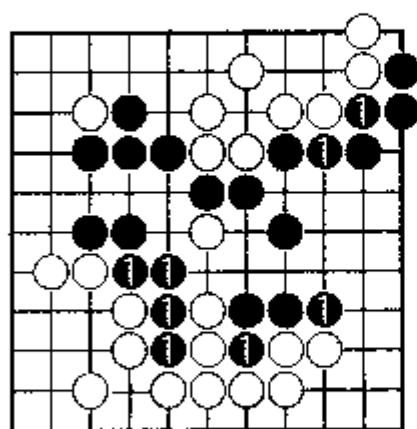


图十一

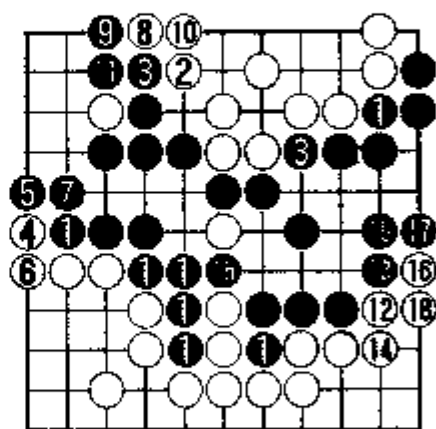
图十一 当黑 1、3 运用局部的官子手筋时，白 4 先于下边扳，是绝好的时机。对此，黑 5 连扳虽是手筋，但白 6 脱先于左上角拐、8 提后，由于黑棋已无法同时兼顾 A、B 两点，至此，黑棋已无法取胜。

通过图十与图十一两图，就可以更加明确地得知正确的次序在收官中的重要性了。

第二型 本型比较简单，但也要认真对待噢！



第二型



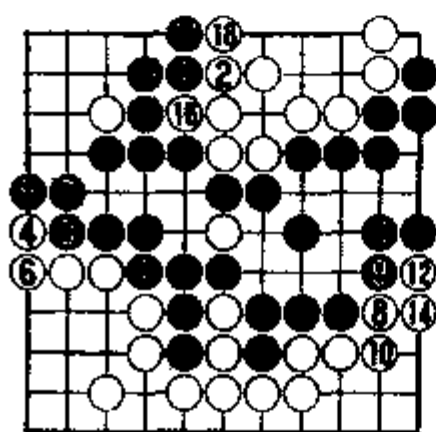
图十二

图十二 黑棋如果随意收官，必将以失败告终！黑 1 挡，

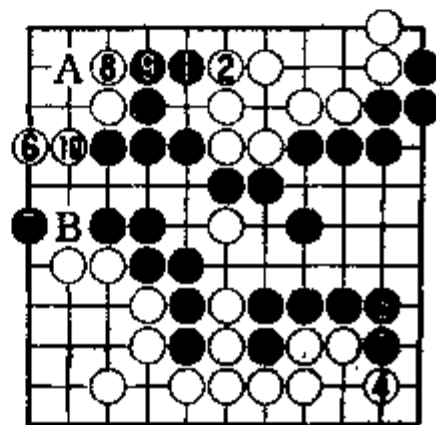
这简直是不动脑筋的下法。白2尖,待黑3挡后,白4、6再于底线扳接,至黑7接后,白8再于右下角收官,以下至黑19接,双方的目数为:黑棋26目、白棋31目,黑棋输了5目。

图十三 黑1尖,是当然的先手,待白2团补活后,黑3再挡,有些读者会自信这么下。白4、6扳接,待黑7接后,白8、10再于右边扳接,以下至黑19,双方的目数为:黑棋29目、白棋29目,结果为和棋。

本图最终的结果黑棋明显不够理想,那么,黑棋应该怎么下呢?



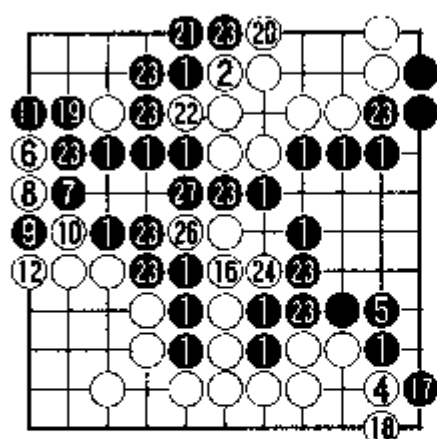
图十三



图十四

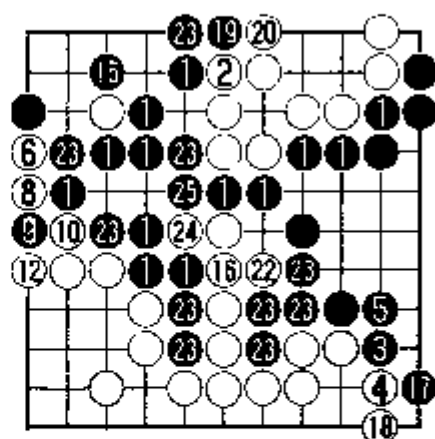
图十四 黑1与白2先手交换后,黑3、5如立即在右边扳接,则白6的大飞就成了白棋先手收官。对此,黑7如单跳,这仅是一般情况下的下法,但目前被白8立、10顶后,角上的A、B两点白棋必得其一,至此,黑棋的角地损失严重。本图黑棋大败。

图十五 当白6大飞收官时,黑7尖应才是正确的下法,这种下法是对付对方大飞时最安全的应对,读者必须牢牢记住!白8冲至14接时,黑15单接,应对错误,以下白16再于中腹连回一子,至黑25,双方的目数为:黑棋23目、白棋24目,结果为白胜1目,黑失败。



⑭ = ⑨

图十五



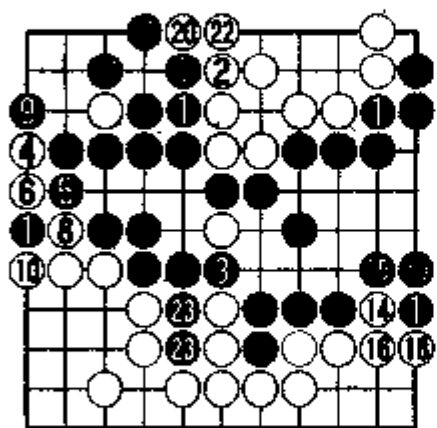
⑭ = ⑨

图十六

图十六 当白 14 接时，黑 15 虎补，才是正确的下法，待白 16 连回中腹一子后，黑 17 与白 18 先手交换后，黑 19、21 再扳接，以下至黑 25 团，由于黑棋补棋的着点正确，使得左上角少补了 1 目棋，本图的结果双方各围住了 24 目，结果为和棋。

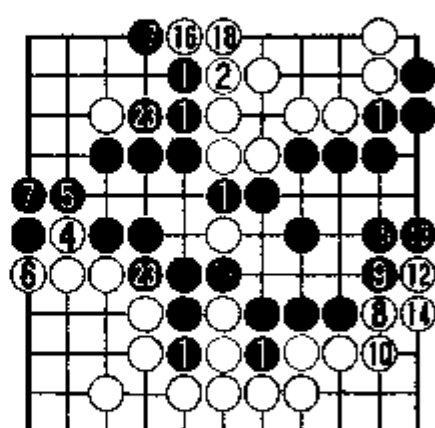
本图黑棋虽然未输棋，但也失去了赢棋的机会，所以仍不是正确的下法。

图十七 黑 1 与白 2 先手交换后，黑 3 立即断吃中腹一个白子，被白 4 大飞后，至黑 13 补，白棋先手获得了便宜后，



⑫ = ①

图十七



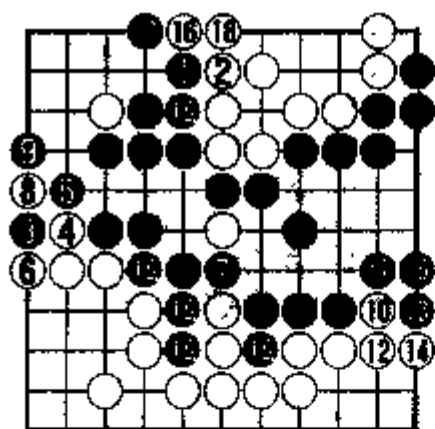
图十八

白 14、16 再扳接, 至黑 23, 双方的目数为: 黑棋 27 目、白棋 29 目, 结果为白胜 2 目。

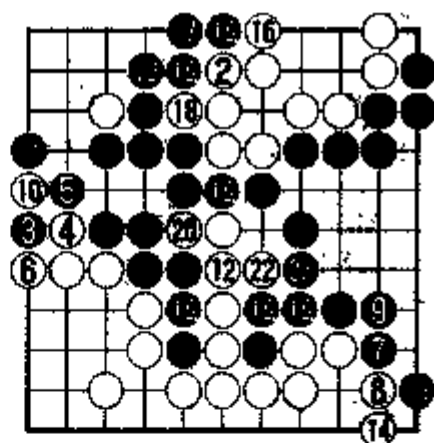
图十八 黑 1 与白 2 交换后, 黑 3 跳, 是防止前图白棋大飞的官子手筋。对此, 白 4 冲、6 拐打时, 黑 7 直接接的下法就显得比较笨重了。白 8、10 扳接, 以下至黑 19 团, 最终胜负的结果与图十三完全相同, 黑失败。

图十八中黑棋虽然及时发现了官子手筋, 但由于在其后的收官中没能下出最好的下法, 失败也就成了必然的结果!

图十九 黑 1 至黑 5 时, 白 6 如拐打, 则黑棋已经很明显地获得了便宜, 此时黑 7 如直接冲吃一子, 待白 8 提、黑 9 挡后, 白 10、12 再扳接, 以下至白 20, 双方的目数为: 黑棋 30 目、白棋 29 目, 结果为黑胜 1 目。



②⑩ = ③
图十九

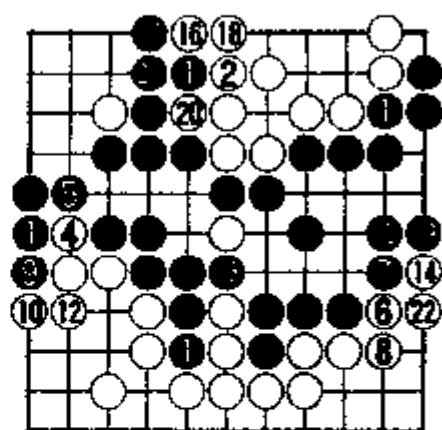


②④ = ③
图二十

图二十 当白 6 打时, 黑棋正确的收官着点是立即在右边 7、9 位扳接, 这是目前最大的官子。白 10 提、黑 11 挡后, 白 12 再连回中腹一子, 黑 13 扳后, 至白 24, 双方的目数为: 黑棋 26 目、白棋 24 目, 结果为黑胜 2 目。

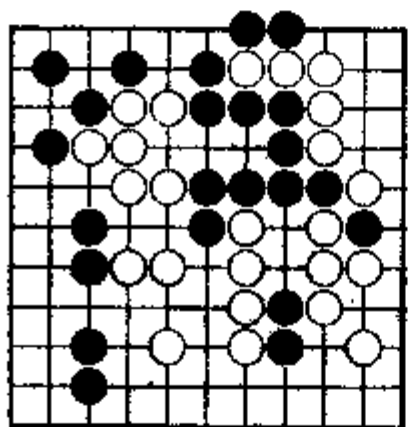
本图黑棋抓住白棋应对上的错误, 比前图多胜了 1 目棋。

图二十一 黑 1 至黑 5 时，白 6、8 扳接是当前最大的官子。黑 7、9 先手定型后，黑 13 再冲吃一子，以下至白 22 接，双方的目数为：黑棋 28 目，白棋 27 目，最终黑棋以 1 目的优势险胜，这是本题的正解。

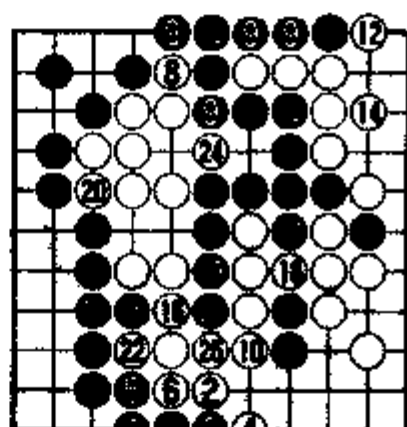


图二十一

第三型 全局的主要官子有两处，它们分别在右上角和下边，黑棋只有找出真正的官子手筋，才能力挽狂澜！



第三型



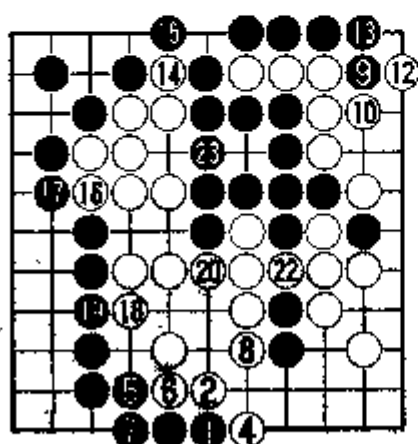
图二十二

图二十二 黑 1 小飞，是这个局部最普通的下法。白 2 尖应后，黑 3 爬至白 10 补，是黑棋的先手收官权利。之后，黑 11 爬的下法仍过于简单，被白 12 打后，黑 13 只得接，经白 14 补后，白棋已将地域最大限度地围住。以下至白 26，双方的目数为：黑棋 22 目，白棋 28 目，结果白胜 6 目。

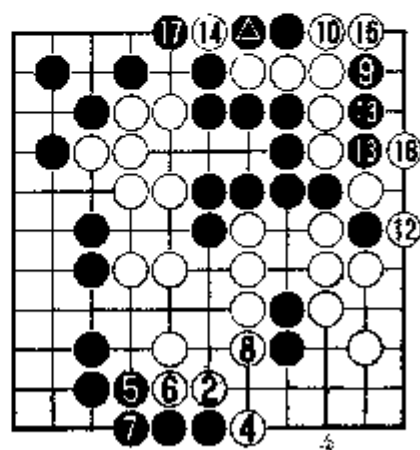
图二十三 黑棋如改于 1 位大飞，则白 2 尖顶，仍是围地的要点。黑 3 至白 8 接后，边上的得失与前图完全一样，黑棋没能占得丝毫便宜。之后，黑 9 靠，虽然能破掉白棋的角地，但不是正确的官子手筋。对此，白 10 挡的应对正确，黑 11、13 连

回后，白 14 至黑 23 就成了双方必然的收官，至此，双方的目数为：黑棋 24 目、白棋 26 目，黑棋仍输 2 目。

本图黑棋虽然改变了收官策略，但由于没能发现真正的官子手筋，输棋是理所当然的。



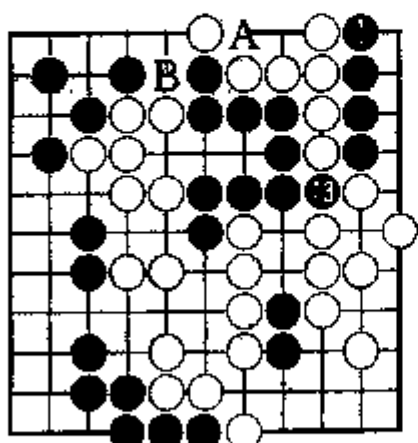
图二十三



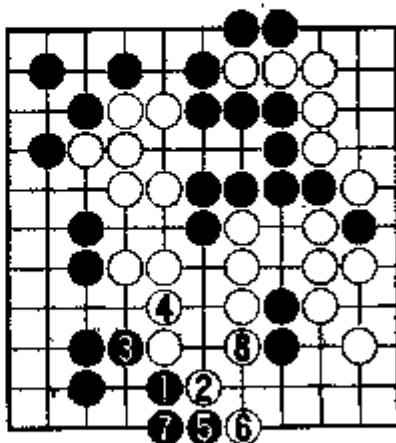
图二十四

图二十四 当黑 9 靠时，白 10 如强行拐头，虽然阻止了黑棋的归路，但角上的白棋同样也陷入了黑棋的包围之中。黑 11 断打、13 接时，待白 14 提吃两子后，黑 15 立即扑的着法过于粗心，被白 16 机敏地拐头后，黑 17 提、白 18 紧气后，角上的对杀以白棋获胜而告结束。本图黑棋功亏一篑。

图二十五 黑 1 单挡，才是对杀的要点。之后，白棋由于



图二十五

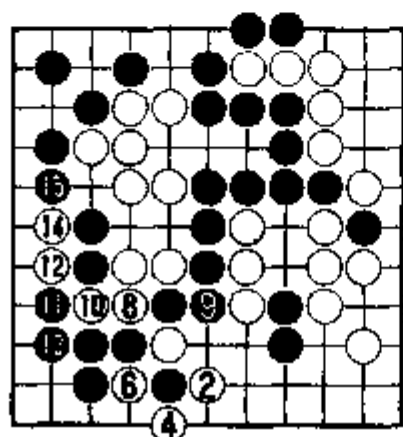


图二十六

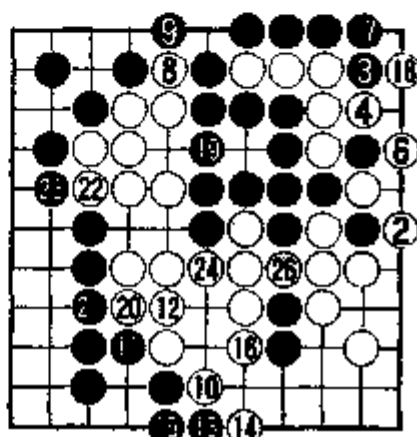
无法同时兼顾 A、B 两点，整个白角已被杀，白大败。

图二十六 黑 1 单托，待白 2 扳时，黑 3 再顶，才是此时正确的官子手筋。白 4 接后，黑 5、7 再扳接，至白 8 接后，黑棋至少已经取得了 2 目以上的便宜，这是双方必然的进行。

图二十七 当黑 1 托、3 顶时，白棋如进行反击而于 4 位打，则被黑 5 打、7 冲断后，上边的大块白棋已陷入重围，以下至黑 15 顶，大块白棋全部被吃，白大败。



图二十七



图二十八

图二十八 黑 1 断打，待白 2 提时，黑 3 再夹入，这是右上角黑棋正确的收官方法。白 4 只得冲吃一子，黑 5、白 6 后，黑棋非常轻松地破掉了白棋右上角的目数。之后，黑 7 再托，又是手筋。以下至白 26，双方的目数为：黑棋 26 目、白棋 25 目，最终黑棋以 1 目险胜。

当然，黑棋也可先于下边收官。本型只要黑棋能够发现两处的官子手筋，就能取得最终的胜利。

作为官子例题的正解，应该尽可能地下出双方最佳的下法来。在实战收官的时候，应多替对方想想，多站在对方的角度思考问题，只有这样，才不至于犯粗心大意或者是“随手棋”的毛病，才有可能提高官子的正确率，从而提高对局的胜率打下坚实的基础！

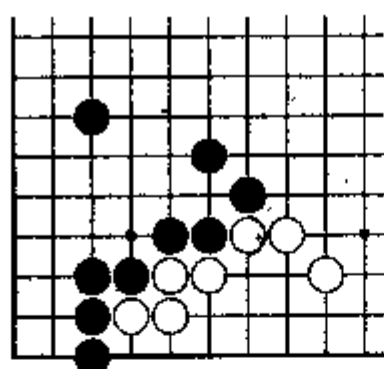
第 24 天 练 习

通过上一阶段的学习后,读者对所学的官子知识了解、掌握多少呢?今天的练习将有力地回答这问题,希望读者用心地做!

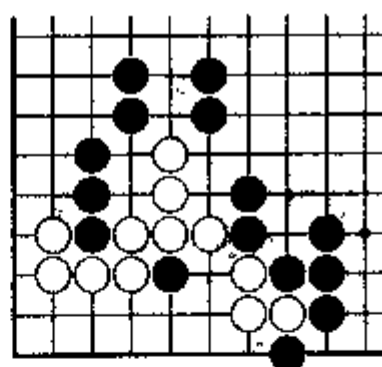
问题

第 1 题 不要随便落子,要争取获得最大的官子便宜。

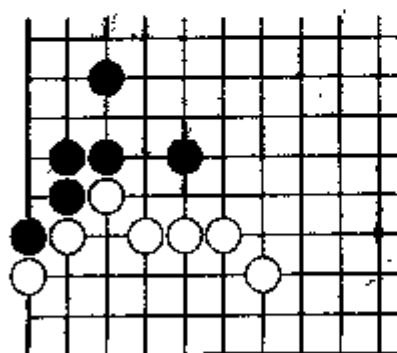
第 2 题 黑棋怎样才能正确运用手筋,在角上取得最大限度的官子便宜?



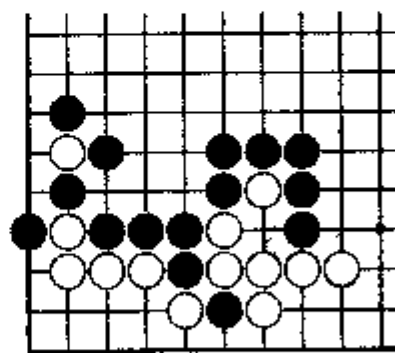
第 1 题



第 2 题



第 3 题



第 4 题

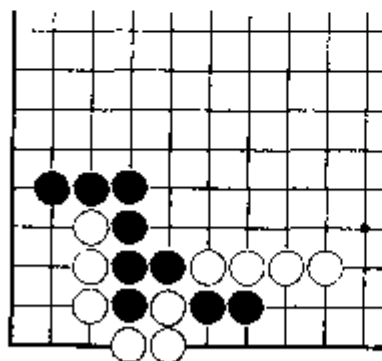
第3题 如果劫材对黑棋有利,黑棋在角上有什么手段?

第4题 正确的次序是取得满意的官子效果所必需的。

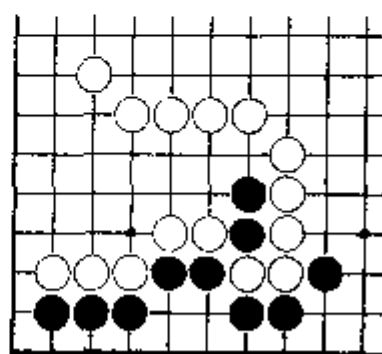
第5题 多为对方着想,下出双方最佳的结果。

第6题 黑棋应该怎样收官?

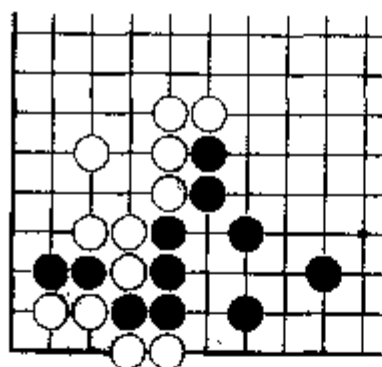
第7题 黑棋用什么方法,才能破掉白棋角上的目数呢?



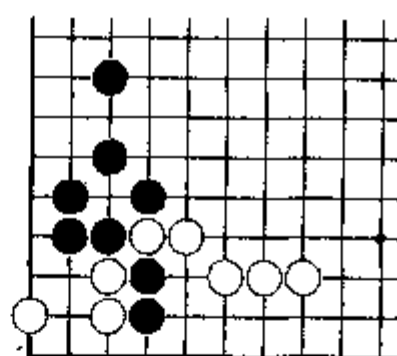
第5题



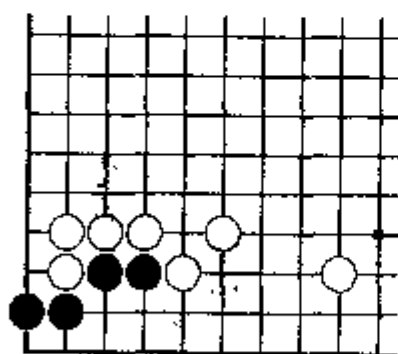
第6题



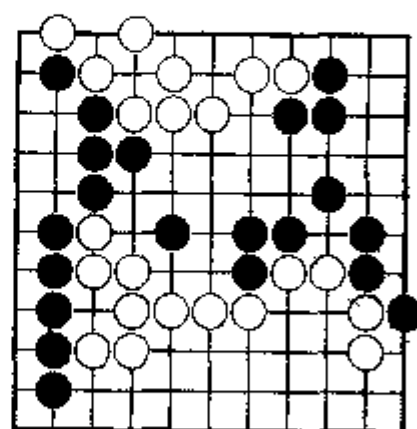
第7题



第8题



第9题



第10题

第8题 不要以为这个角就是白棋所拥有了，但黑棋该怎么下呢？

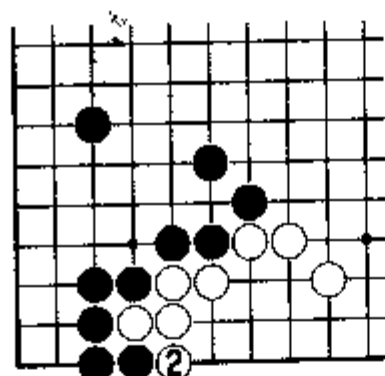
第9题 黑棋在角上做活是当前的主要任务，但怎么下才不损目呢？

第10题 黑棋通过正确的收官，最终的胜负如何？

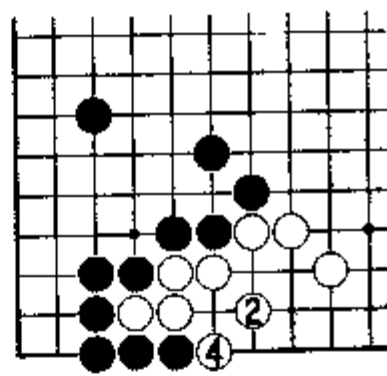
解答

第1题

失败图 黑1拐，是初学者最易犯的错误，被白2挡后，黑棋由于没有及时发现正确的官子手筋，几乎毫无所得。本图黑失败。



第1题 失败图

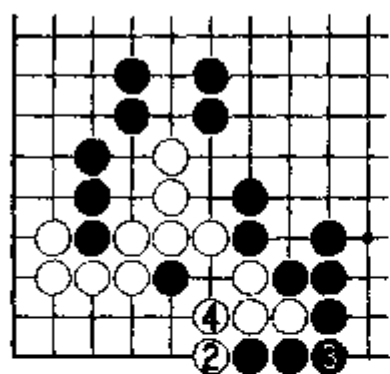


正解图

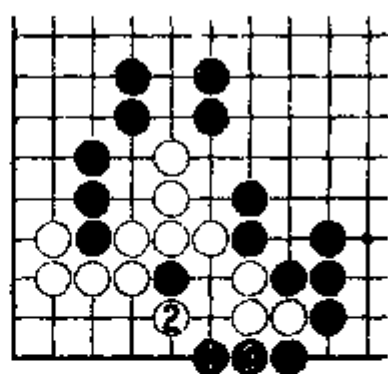
正解图 黑1托，是利用白棋气紧时的正确着点。对此，白2只得虎补，黑3接、白4挡后，双方在此的棋形已彻底定型。本图黑棋比普通的收官方法多得了2目(白地减少2目)，这就是手筋的作用。

第2题

失败图 黑1爬，是最普通的收官着点，白2打，待黑3接后，白4再补，本图黑棋虽然是先手收官，但并未取得最大限度的收官，因此，本图不能算做是黑棋的正解。



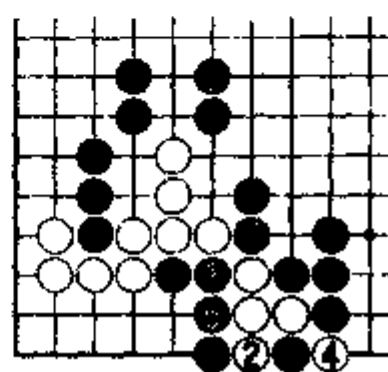
第2题 失败图



正解图

正解图 黑1跳，是此时最大限度收官的手筋。白2抱吃，应对正确，黑3接后，黑棋已经取得了最大限度破白角地的目的。

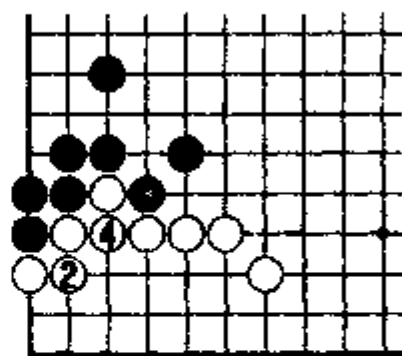
变化图 当黑1跳时，白2如立即切断黑棋的归路，被黑3、5连打后，边上的四个白子反而全部被吃，白棋明显失败。



变化图

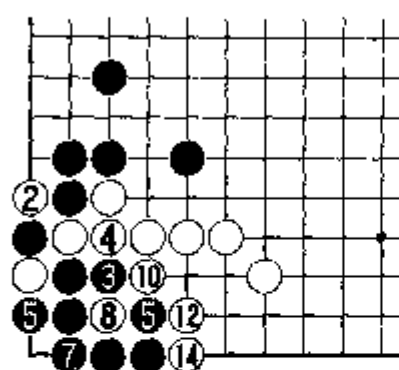
第3题

失败图 黑1单接，经白2接，黑3打与白4交换后，双方在角部相安无事，黑棋没有利用劫材有利的条件，去取得更大的官子便宜，黑失败。



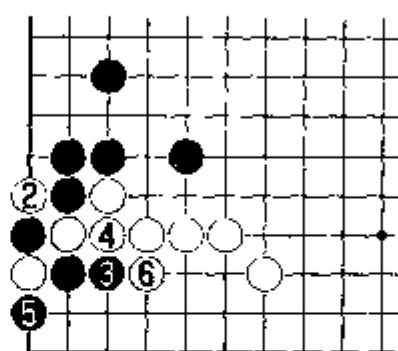
第3题 失败图

正解图 黑1断打，手筋，待白2提后，黑3长、5再打，读者定可发现，白棋要想平安地保住角地已经不可能了。此时白6如接，则黑7倒虎，是做活的手筋，而白8靠，也是官子定型手筋，黑9扳至黑15团，黑棋轻松做活，取得了巨大的成功。



⑥ = ●

正解图



③ = ●

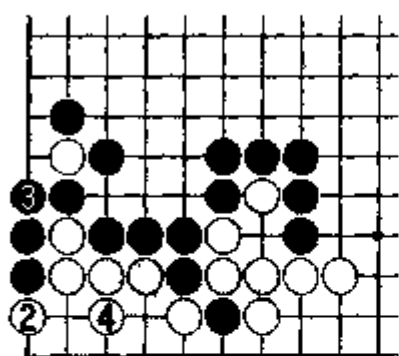
变化图

变化图 黑 1 断打、白 2 提，待黑 3 长、5 打后，白 6 如团，则黑 7 提劫后，角上已经成为劫争。

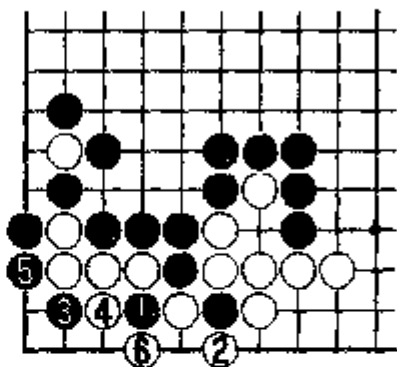
收官时只有每时每刻充分地利用、发挥各个有利条件，才能取得不同情况下的最佳结果。

第 4 题

失败图 黑 1 爬，有勇无谋，被白 2 打后，黑 3 只得接，至白 4 补后，整个角地已全部为白棋所有，黑失败。



第 4 题 失败图



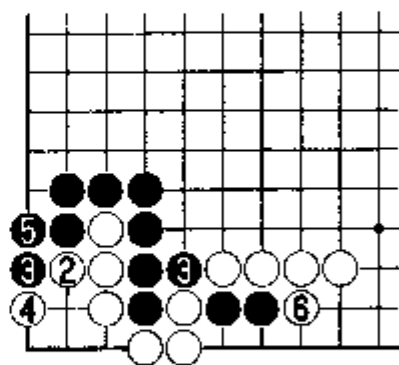
正解图

正解图 黑 1 先断打，白 2 只得提吃一子，黑 3 再夹，是此时的官子手筋，白 4 冲至白 6 提，是双方必然的下法。黑棋通过正确的手筋，先手破掉了白角地，取得了相当满意的结果。

本图的棋形在星定式中经常出现。

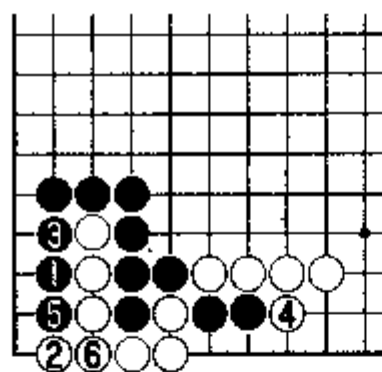
第5题

失败图 黑1单拐，被白2挡后，黑棋由于错误的第一着点，已彻底葬送了局部的官子手段。黑3、5扳接后，至白6补，整个角地为白棋所拥有，黑失败。

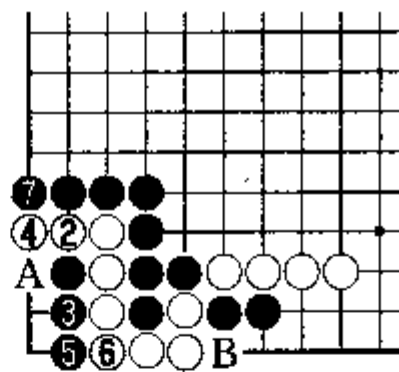


第5题 失败图

正解图 黑1单靠，手筋，白2尖顶，也是正确的手筋应对，黑3至白6，黑棋在角上取得了相当大的官子效益，这是双方正确的定型。



正解图

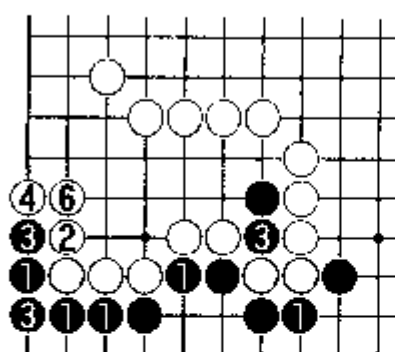


变化图

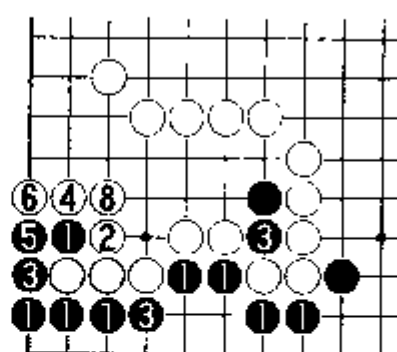
变化图 黑1靠时，白2如冲，则黑3贴，是此时的强手，至此角上的白棋已陷入了困境。白4立至黑7挡后，A、B两点必得其一，白棋整个角全部被吃，白大败。

第6题

失败图 黑1扳，当然是先手收官。对此，白2单退，是最冷静的应对，黑3爬至白6接，黑棋虽然取得了一定的便宜，但还不是最佳的结果。



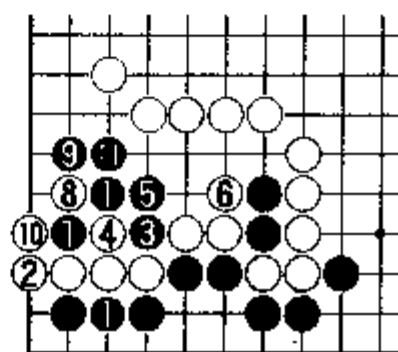
第6题 失败图



正解图

正解图 黑1单靠,是此时绝妙的官子手筋。白2压,应对正确,黑3此时再渡过后,白4打至白8接,本图黑棋的结果比前图多便宜了2目棋,这就是手筋的作用!

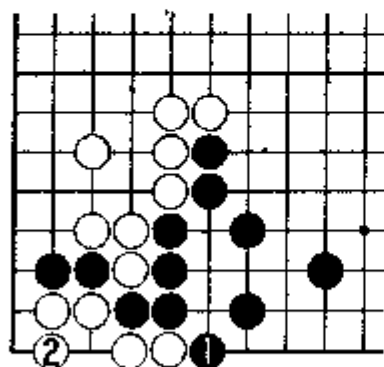
变化图 当黑1靠时,白2立,虽然阻止了黑棋的渡过,但同时也将中间的断点暴露出来。白4冲、黑5长后,以下至黑11接,边上已成为“宽气劫”,白大败。



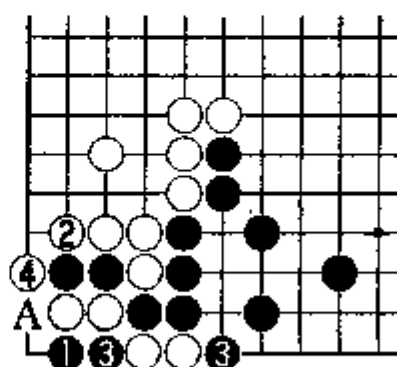
变化图

第7题

失败图 黑1直接从外侧打,边上的两个白子已经成为“接不归”的棋形了。对此,白2立,是冷静的官子好手。至此,



第7题 失败图



正解图

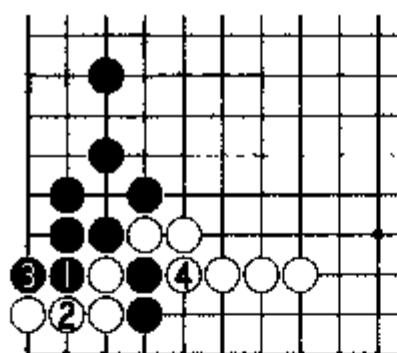
白棋已保住了角地,黑失败。

正解图 黑1夹,是在角上直接紧住白气的手筋。对此,白棋为了避免劫争只得于2位打,黑3打、5提后,已将白棋的角地破掉,取得了相当的官子便宜。

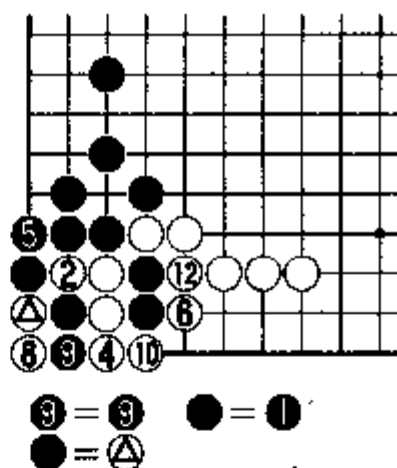
图中的白2如改于5位接,被黑A位包打后,角上即已成为劫争。

第8题

失败图 黑1冲,待白2接时,黑3再挡,这是最简单的定型。至白4补后,黑棋在角部的收官几乎毫无作为,黑失败。



第8题 失败图



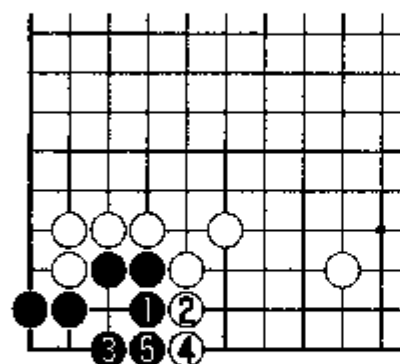
正解图

正解图 黑1单挖,是此时绝妙的官子手筋。白2冲、黑3立,是双方的必然之着。白4打后,黑5再巧妙地外侧紧气,以下至黑13接,是双方必然的应对。至此,白角已变成黑地,手筋取得了巨大的成功。

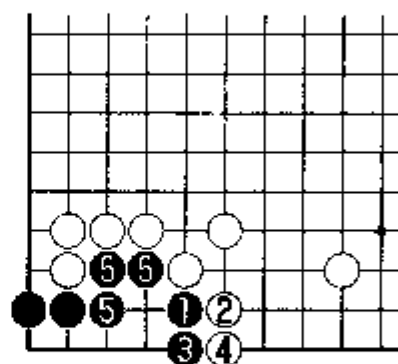
第9题

失败图 黑1单立,经白2挡后,黑3再做眼,虽然可以

简单地确保角上做活，但在目数上已损失不少，因此，本图不是正确的下法。



第9题 失败图



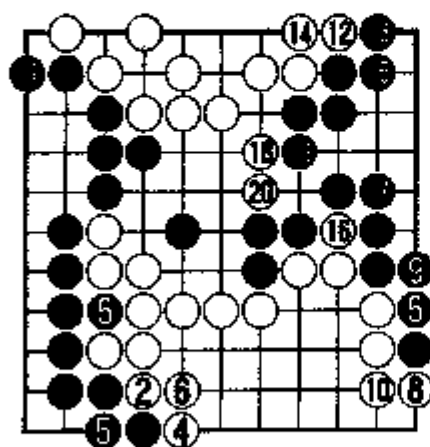
正解图

正解图 黑1扳，待白2虎时，黑3再立，才是正确的做活方法，白4挡、黑5做活后，这是黑棋最佳的进行。

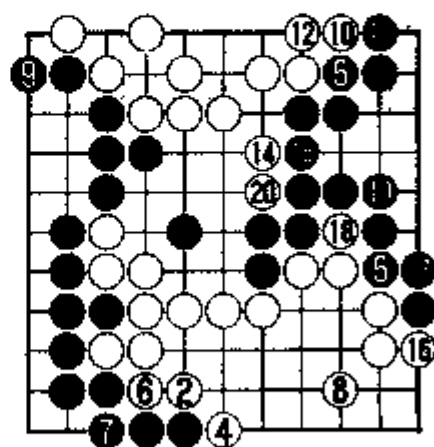
以上两图的结果中可以看出：正确与错误的下法将造成了4目棋的出入(黑棋多2目、白棋少2目)。

第10题

失败图一 黑1拐，待白2挡时，黑3、5再扳接，虽然是局部先手收官，但不是正确的着点。白6接后，黑7、9爬接，黑11再立，以下至白20顶，黑白双方的目数为：黑棋21目、白棋22目，结果为白胜1目。



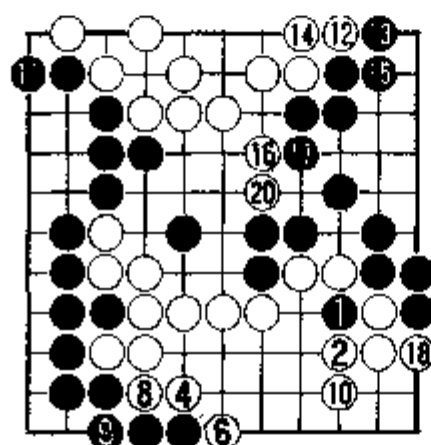
第10题 失败图一



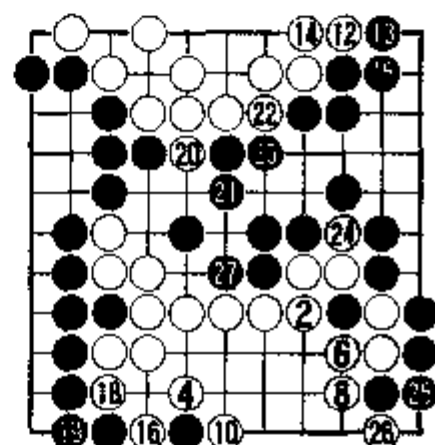
失败图二

失败图二 黑 1 现在改为大飞, 着点虽然正确, 但次序不对。白 2 尖顶至黑 7 接时, 白 8 尖补, 好手, 黑 9 立后, 至黑 21 接, 双方的目数为: 黑棋 21 目、白棋 22 目, 结果仍为白胜 1 目。

正解图 黑 1 断, 是绝好的时机。白棋为了保证角上不受侵入只得退让, 黑 3 再大飞, 才是正确的收官次序, 白 4 尖顶至白 10 补, 是白棋正确的应对, 以下黑 11 立至白 20 顶, 双方的目数已发生了变化: 黑棋 22 目、白棋 21 目, 结果为黑胜 1 目。



正解图



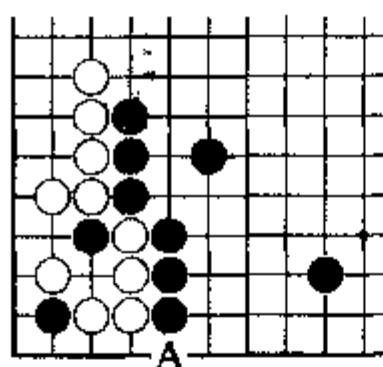
变化图

变化图 黑 1 断时, 白 2 如单接, 则黑 3 大飞, 待白 4 尖顶时, 黑 5 再于右下角顶、7 连回一子后, 白 8 只得拐, 黑 9 尖、11 再立, 次序正确。以下至黑 27 接, 双方的目数为: 黑 24 目、白棋 19 目, 结果为黑胜 5 目。

第 25 天 正确的收官与损着(二)

今天继续讲解正确的收官与损着之间的关系，它的内容涉及到以前所学的全部内容，因此，作为前一阶段学习的延伸，希望读者能够很好地掌握这些知识。

第一型 黑棋在此收官的目的是防止白棋于 A 位先手扳接，那么，黑棋应该运用已经学过的什么官子手筋呢？



第一型

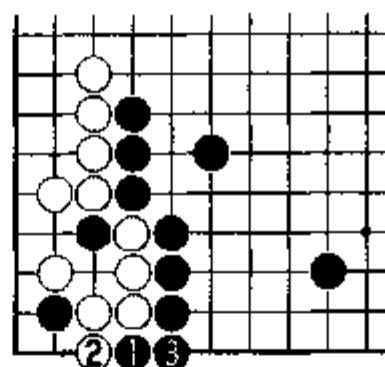
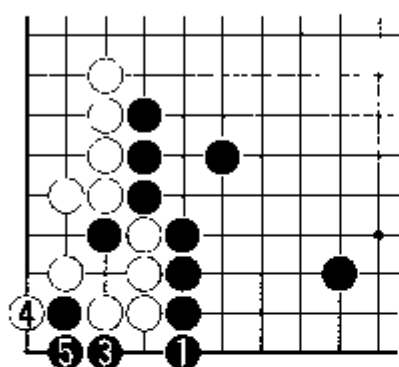


图 一

图一 黑 1 扳，很一般的收官方法，经白 2 打、黑 3 接后，黑棋虽然防止了白棋在底线的先手扳接，但却是黑棋后手定型。因此，本图的结果黑失败。

图二 黑 1 单立，似是而非的官子手筋。本图由于局部没有彻底定型，当白棋脱先时，黑棋就产生了 3 位扳过的下法，白 4 打、黑 5 接后，其结果黑棋比图一有了非常明显的提高，但仍不是最佳的下法。

图三 黑 1 直接扳，通过紧住四个白棋的外气，迫使白 2 拐打后，黑 3 打、白 4 提后，角部已彻底定型，黑棋通过正确的



② 脱先

图 二

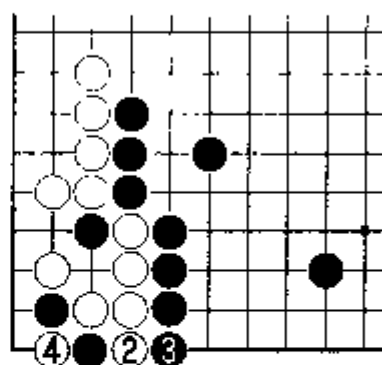
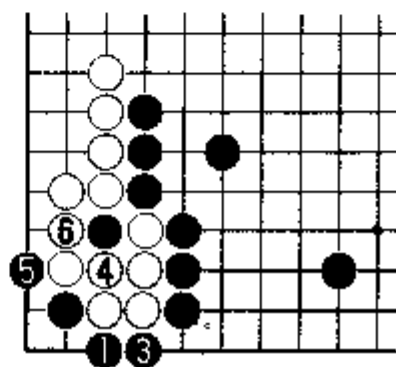


图 三

官子手筋,轻松地完成了任务。

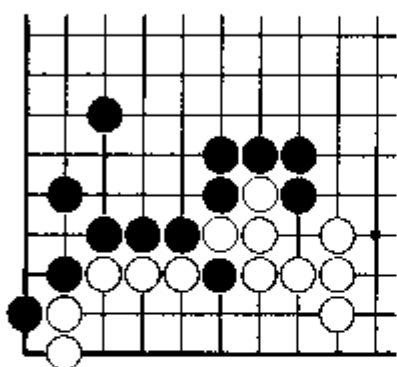
图四 当黑 1 扳时,白棋如脱先,则黑 3 打,即成了先手渡过。白 4 接后,黑 5 再打,又是先手。至白 6 接后,本图黑棋所取得的官子利益明显比图二好,这就是正确的官子手筋的作用。



② 脱先

图 四

第二型 黑棋在白棋的空中有什么官子手段吗?



第二型

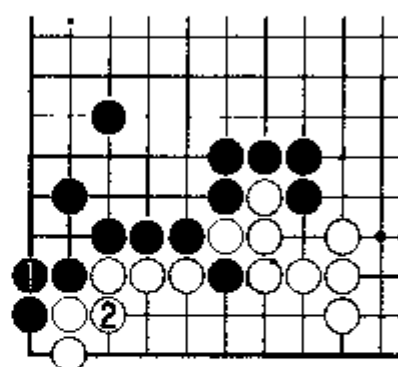


图 五

图五 作为双方在以后官子中的定型,黑 1、白 2 互接后,是一般读者非常容易想到的定型结果。由于黑棋没能及时发现官子手筋,至此,边上的白地已不会再有减少的可能。

本图黑棋简单的着手无法取得任何的官子便宜，边上的白棋有 13 目，黑失败。

图六 黑 1 直接点入白地中，是此时不易发现的官子手筋。对此，白 2 如单接，黑 3 立后，白 4 冲、6 打，以下至白 10 紧气，黑棋虽然无法在边上搞出大的文章来，但此后因白棋还需在空中再补一手，这样，白棋在边上的目数为 12 目，黑棋已经取得了 1 目棋的便宜。

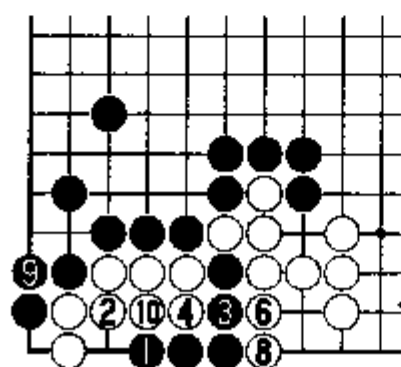
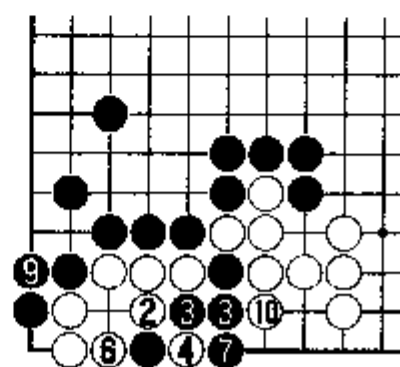


图 六



⑧ = ③

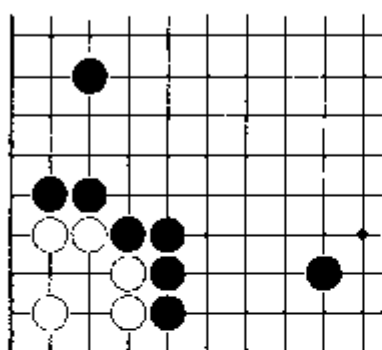
图 七

图七 当黑 1 点入时，白 2 如顶，则黑 3 立仍是此时的要点。白 4 打吃至白 10 紧气后，其结果与图六完全相同。本图黑棋仍然是取得了先手 1 目的便宜。

对于本题如果读者能够不经揭示，就下出正确的结果来，那么，可以明确地告诉这些读者：你在官子手筋的发现和应用方面已经具有相当高的水平了，希望在以后的实战中再接再厉，更上一层楼！

第三型 黑棋在角上应该怎样收官？

图八 黑 1、3 直接扳接，是毫无特色的收官方法。对此，白 2 打、4 扳后，至黑 7 接，黑棋不仅落了后手，而且在目数上也没有取得明显的收获，黑失败。



第三型

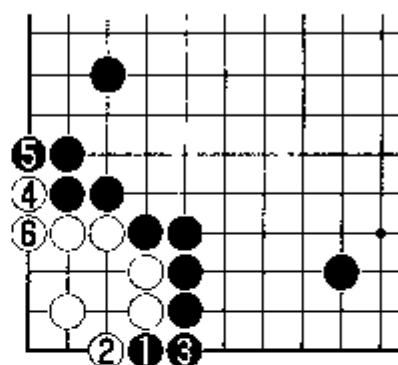


图 八

图九 黑 1 扳，待白 2 挡时，黑 3 转而从另一侧再扳，其收官的水平有了明显的提高。白棋为了确保角上的安定只得于 4 位单接，黑 5 接后，本图黑棋比前图多得了 2 目棋（白角地减少了 2 目）。对于这个结果千万不要满足，因为还有更好的下法！

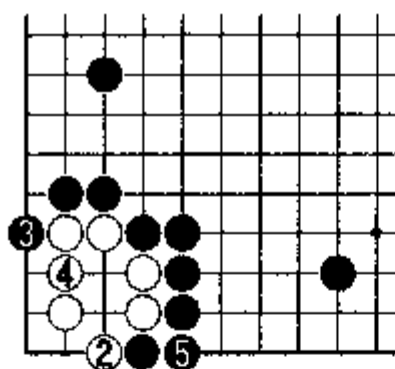


图 九

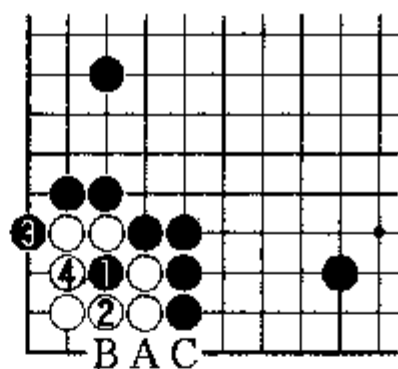
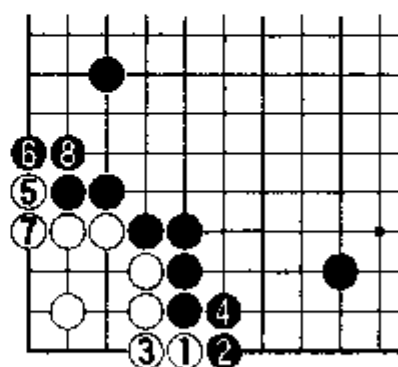


图 十

图十 黑 1 断，才是此时正确的官子手筋。白 2 接后，黑 3 打就成了绝对先手，至白 4 接提，黑棋已经取得了先手便宜。

之后，如果黑棋立即于 A 位扳，待白 B 位打后，黑再 C 位接，将还原成图九的结果。

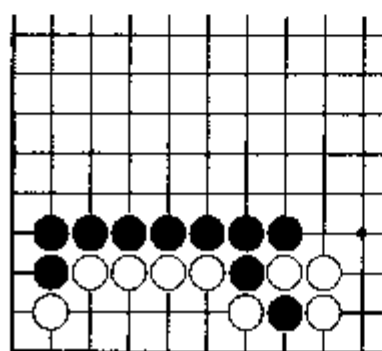
为什么说图十的黑棋已经取得了先手便宜呢？



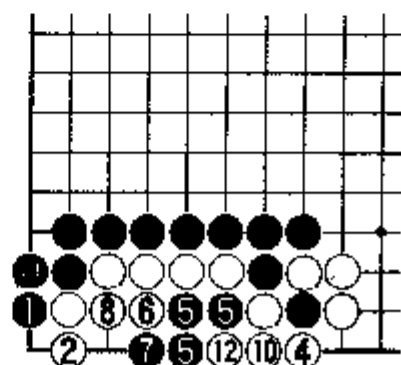
图十一

这是因为，如图十一所示：如果黑棋不先手定型的话，白1、3扳接后，黑棋为了确保边空的完整，不得不于2、4位应，之后，白5、7仍是先手扳接，至黑8接，本图白棋在角上两边都取得了先手便宜，其结果与图十相比较，两者差了4目棋！

第四型 这是星位点角后经常出现的棋形，黑棋现在应该怎么收官？



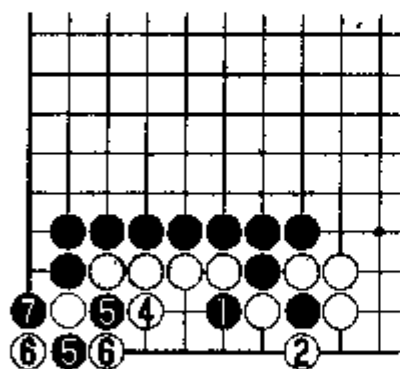
第四型



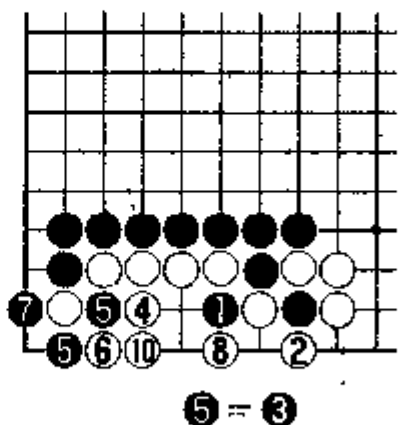
图十二

图十二 黑1单扳，仅是最普通的收官方法。白2立，是正确的应对，黑3打至白12打吃，角上的四个黑子已简单被吃，本图黑棋一无所获，黑失败。

图十三 黑1断打，待白2提吃时，黑3再断，是绝妙的官子手筋！白4打是必然之着，之后，黑5再抱打，仍是手筋。



图十三

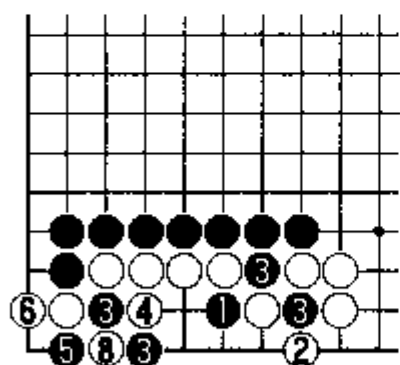


5 = 3

图十四

以下至白 8 提劫，局部已成为劫争，黑棋取得了一定的便宜。

图十四 当黑棋劫材有利时，白 8 只得抱吃，黑 9 提、白 10 接后，黑棋在角上已经取得了相当大的便宜。这就是手筋的作用！

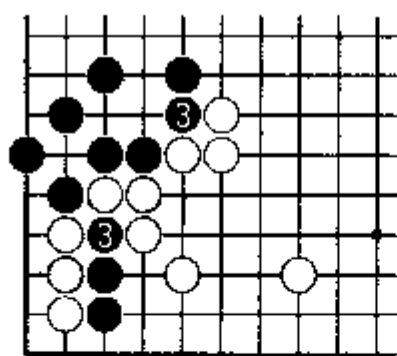


图十五

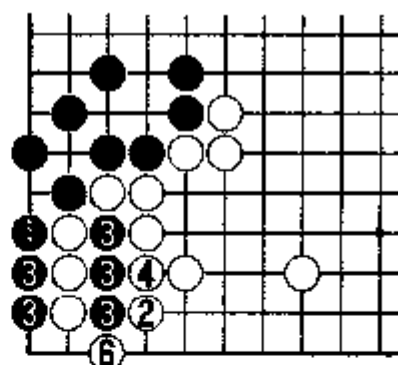
图十五 当黑 3 断、5 包打时，白 6 立的应对严重错误。如图被黑 7 打、白 8 提后，角上即已成为事关白棋死活的大劫，本图白棋因小失大，白失败。

当局部是官子劫争时，应对必须小心，千万不要因小失大，将官子的争夺变成事关大块死活的劫争！

第五型 黑棋如何才能取得先手官子便宜？



第五型

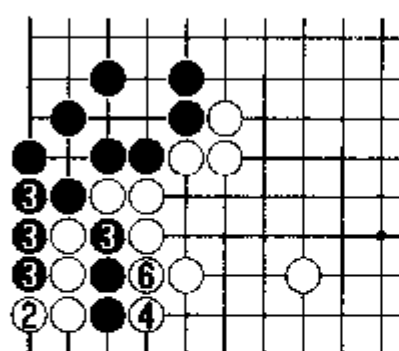


图十六

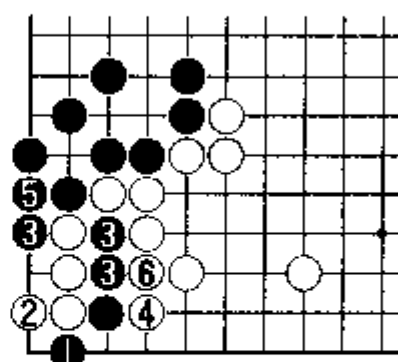
图十六 黑 1 单扳，在收官的同时已经紧住了白气。对此，白棋必须补棋。如图白 2 直接紧气，着法过于简单，被黑 3 夹、5 打，至白 6 提，黑棋已先手将白角地破掉，黑棋取得了满意的结果。

图十七 当黑 1 扳时，白 2 单立，看似委屈，其实是此时白棋最佳的收官着点。黑 3 接至白 6 打，白棋通过巧妙的应

对,守住了角地,本图黑棋的收官失败。



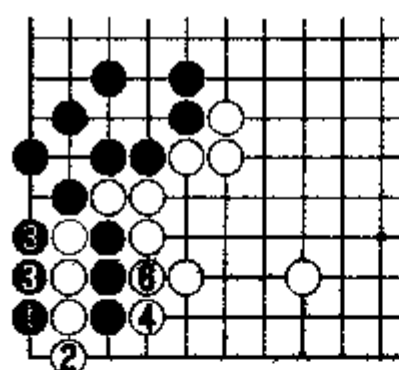
图十七



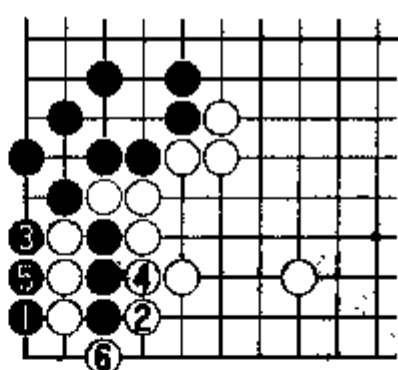
图十八

图十八 黑 1 如直接在角上扳,则白 2 单立即可,黑 3 至白 6 紧气后,其结果与图十七完全相同。本图黑棋依然失败。

图十九 黑 1 单夹,才是正确的官子手筋。白 2 如立,则黑 3 再紧气后,迫使白 4 紧气,黑 5、白 6 后,黑棋已经顺利地破掉了白地,取得了满意的结果。



图十九

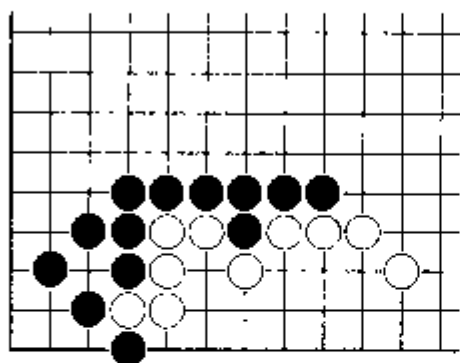


图二十

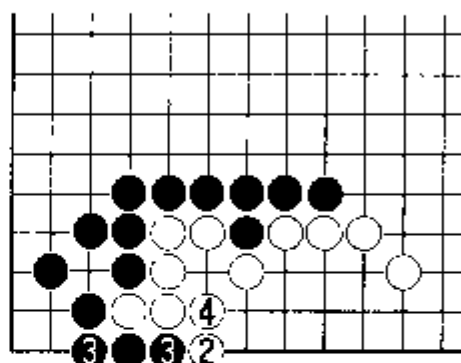
图二十 黑 1 夹时,白棋由于缺乏有效的抵抗手段,白 2 只得直接紧气,黑 3、白 4 后,至白 6 提,这是双方正常的局部定型。

当对方下出正确的官子手筋,而已方又没有很好的反击手段时,最好的下法是按最坚实的下法进行。

第六型 黑棋如何才能最大限度地收官?



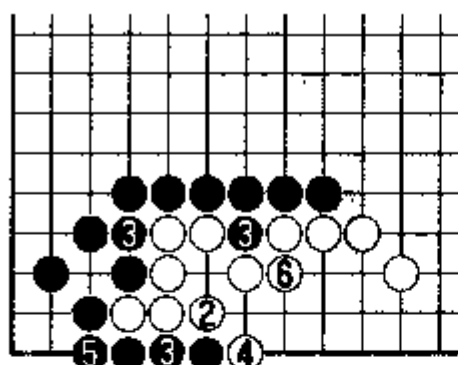
第六型



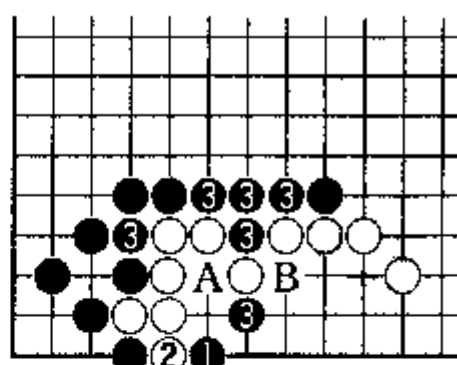
图二十一

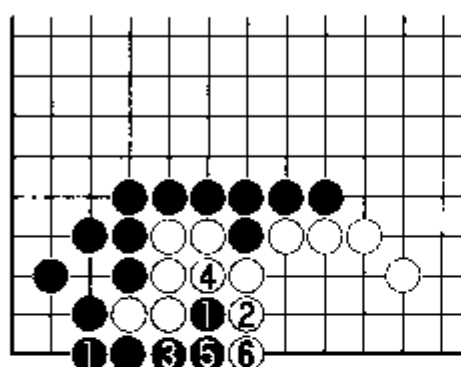
图二十一 黑 1 爬, 是最普通的收官下法, 以下经白 2 打, 黑 3、白 4 互接后, 局部虽然是黑棋先手收官, 但结果显然不是正解。

图二十二 黑 1 跳点, 是此时的官子手筋。白 2 压, 是正确的应对, 黑 3 接至白 6 补后, 本图仍是黑棋先手收官, 但结果已比图二十一多便宜了 2 目棋。虽说如此, 本图黑棋因没有最大限度地收缩白地, 所以仍不是正解。

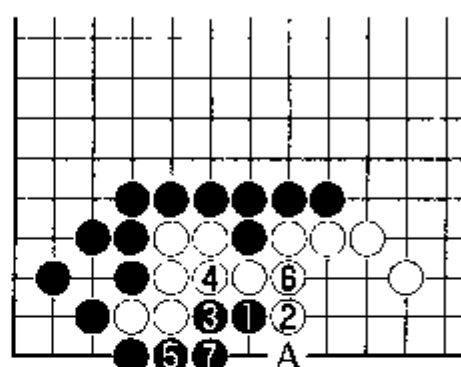


图二十二





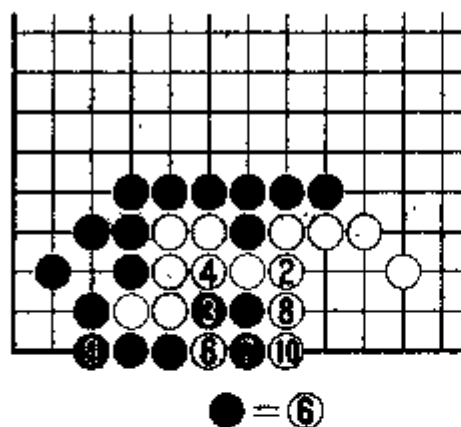
图二十四



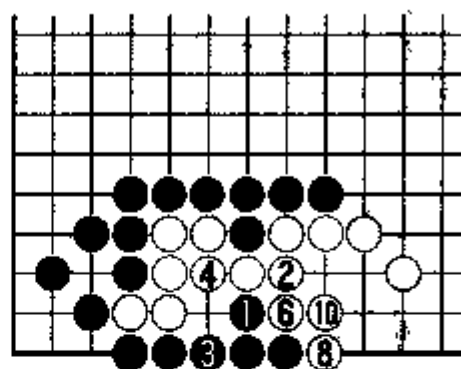
图二十五

图二十五 黑 1 直接在此夹，才是正确的官子手筋！对此，白 2 虎的应对正确，黑 3 打至 7 接后，本图黑棋虽然是后手收官，但还保留着 A 位扳的进一步收官下法，这是黑棋最大限度收官的正确结果。

图二十六 当黑 1 夹时，白 2 单接，不是正确的下法。黑 3、5 如直接顶过，被白 6 扑、8 拐后，至黑 11 接，白棋通过牺牲一子，即有效地防止了前图中黑 A 位扳的后续官子手段。本图的结果黑棋被利。



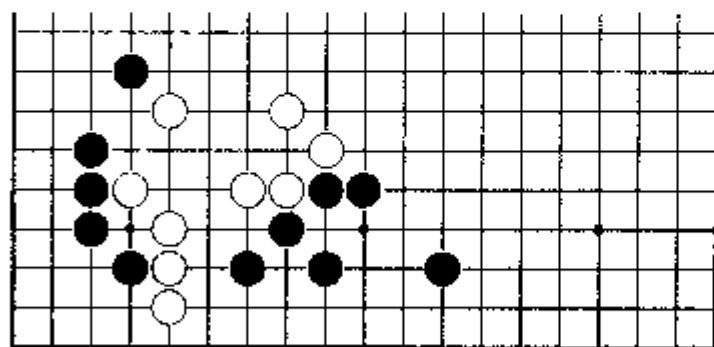
图二十六



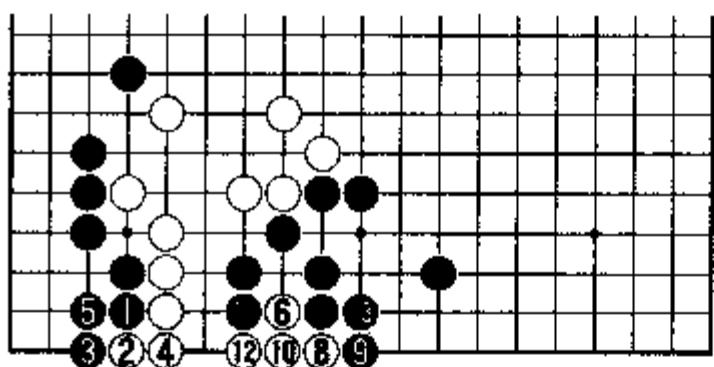
图二十七

图二十七 黑 1 夹、白 2 接时，黑 3 单尖，才是正确的官子手筋。白 4、黑 5 互接后，白 6 只得再拐，黑 7、9 先手扳接后，至白 10 接，将本图的结果与图二十五相比，白棋非但没有取得任何便宜，反而损了官子。

当对方下出无理的或者是错误的下法时，只有找出正确的反击点才能有效地破坏对方的意图，并取得满意的效果，这一点请读者要好好掌握！

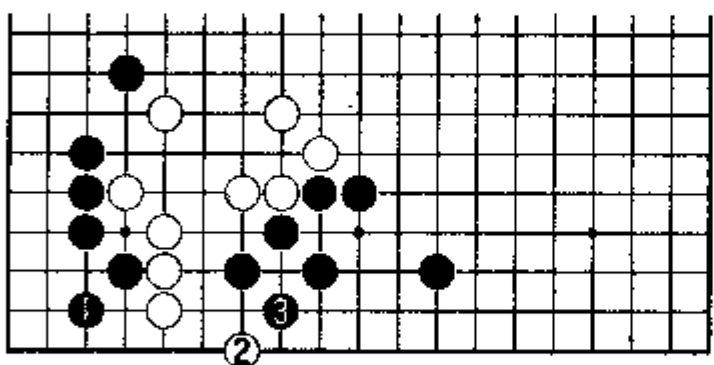


第七型



图二十八

边上也损失了一定的目数，这个结果显然不是最好的下法。



图二十九

达到了当初的收官目的。

第七型 黑棋守住角地的着点在哪儿？

图二十八 黑1单挡，是最直接的守角方法，但被白2、4先手扳接后，黑5只得接补。之后，白棋就可以通过4位的“硬腿”，直接于6位点入。黑7挡至黑13接后，黑棋虽然在角上取得了一定的便宜，但

图二十九 黑1单尖，是此时守住角地的关键之着！现在由于白棋没有任何子力的帮助，白2只得飞，黑3尖应后，黑棋即已

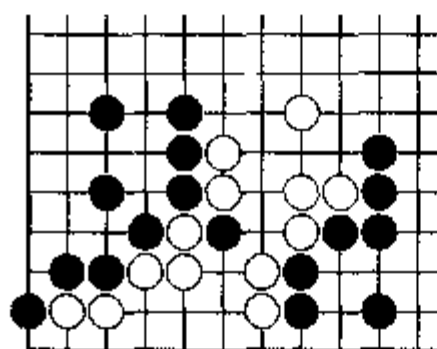
本图的问题虽然简单,但在实战过程中,读者会不会因为粗心而选择图二十八的下法呢?

在围取一边的实地时,千万要留意另一边的情况,不要围住了一边而影响了另一边,只有这样,才能取得最佳的围地结果,这一点请读者牢牢记住!

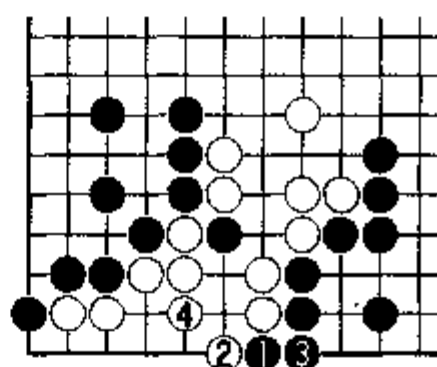
第 26 天 常用的官子手筋(三)

今天讲的手筋内容涉及到本书前面所讲的各类手筋,通过今天的练习,希望能够加深读者对手筋的了解。

第一型 普通的收官方法不能取得满意的结果,那么,黑棋应该如何收官呢?



第一型



图一

图一 黑 1 扳,是最一般的收官着点。白 2 打,待黑 3 接后,白 4 再补,双方在边线的收官暂告一段落。本图黑棋没能取得很好的官子便宜。

图中的白 4 如脱先,则将成为图二的结果。

图二 黑 1 打,待白 2 退时,黑 3 再打,是正确的次序。之后,白 4 退与黑 5 双打,两者必得其一,白大败。

在这里,请读者仔细体会黑 3 先打的重要次序。黑棋只有如此,才能在白棋的空里搞出棋来。

图三 黑 1 直接在角上扳,方向错误,被白 2 接后,黑 3、5 再于边上的扳接就成了后手。这与图一相比,两者几乎差

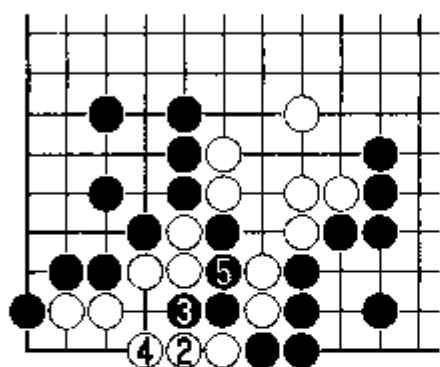


图 二

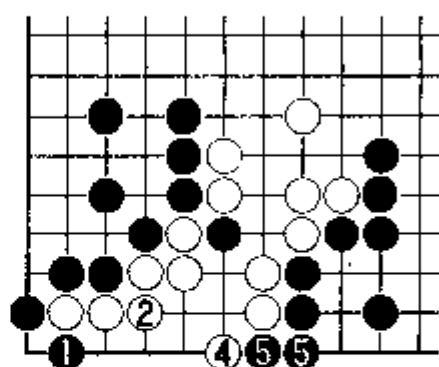


图 三

了一手棋。

图四 黑 1 直接点入，是此时绝妙的官子手筋。白 2 尖顶，是稳健的应对，黑 3 扳过后，白 4 打至黑 7 接，本图黑棋虽然是后手收官，但却取得了最大限度的收官，并保留着 A 位进一步收官的手段。手筋发挥了积极的作用，黑棋可以满足。

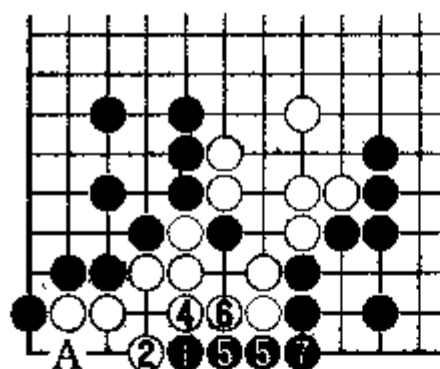


图 四

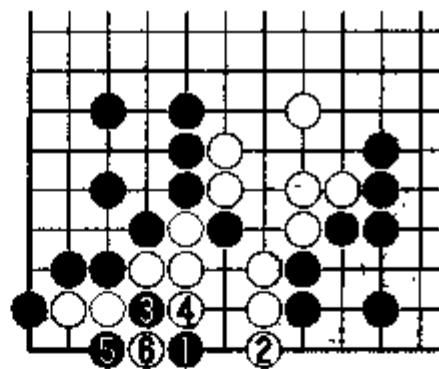


图 五

图五 当黑 1 点入时，白 2 单立，虽然阻止了黑棋的扳过，但黑 3 断、白 4 打时，黑 5 反打，强手，至白 6 提，角上已成为劫争。

图六 黑 1 点时，白 2 尖顶的用意是多紧一口黑气。对此，黑棋必须及时识破白棋的用意，并小心应对！黑 3 打，应对正确，待白 4 接后，黑 5 再断，白棋由于气紧而只

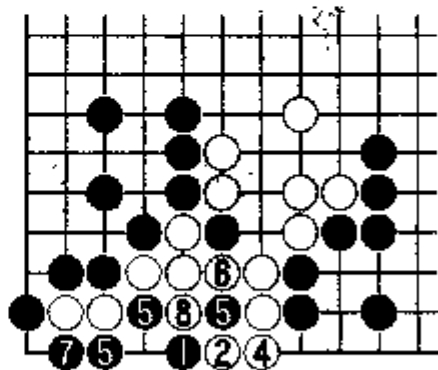
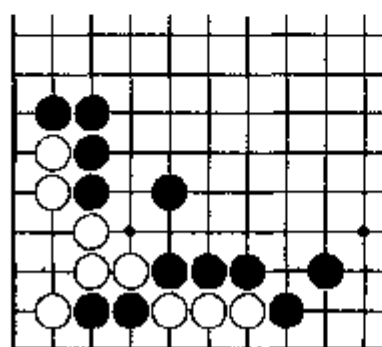


图 六

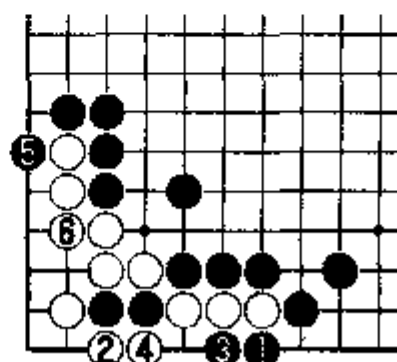
得单于 6 位接,至黑 9 提,黑棋取得了很大的利益。

本例黑棋及时利用白棋气紧的因素,是手筋成功的关键所在。

第二型 及时发现正确的手筋,才能取得官子的便宜,黑棋应该运用什么手筋呢?



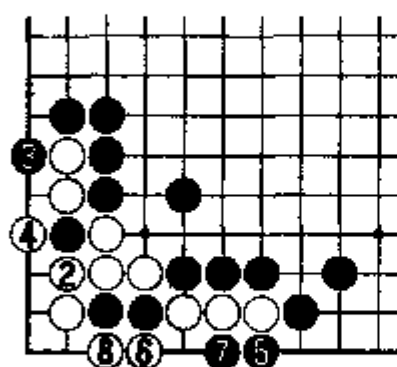
第二型



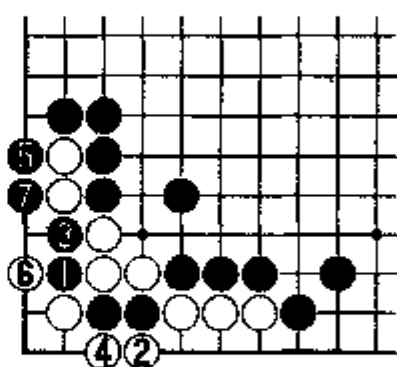
图七

图七 黑 1 单扳直接紧气,迫使白 2 补棋,是最简单的收官方法。以下至白 6 接,黑棋的收官并未取得明显的便宜,相反却将余味全部葬送,黑失败。

图八 黑 1 断,同样也不是正确的下法。白 2 只需打吃一子,黑 3 至白 8 提,其结果与前图大同小异,黑棋依然失败。



图八

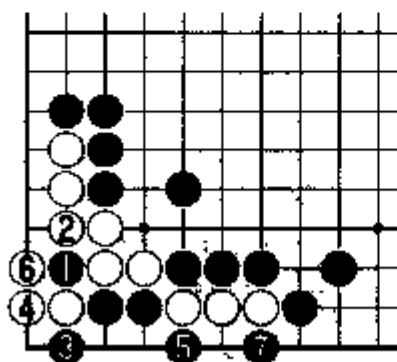


图九

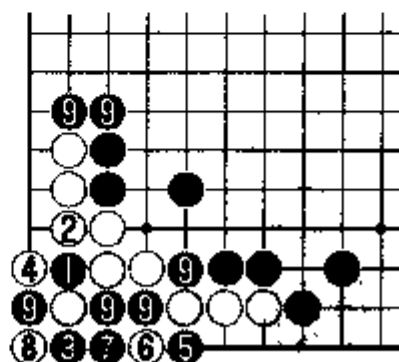
图九 黑 1 直接断,是要取得官子便宜的关键手筋!白 2 只得直接打吃两个黑子,黑 3 断打,待白 4 提后,黑 5、7 即可

抱吃两个白子。黑棋通过正确的手筋取得了较大的官子便宜。

图十 当黑1断时,白2如打吃一子,被黑3打与白4立先手交换后,黑5再扳,黑棋利用角上的特殊棋形,已使双方的“气”发生了变化,白6、黑7后,角上的三个白子已被吃,白大损。



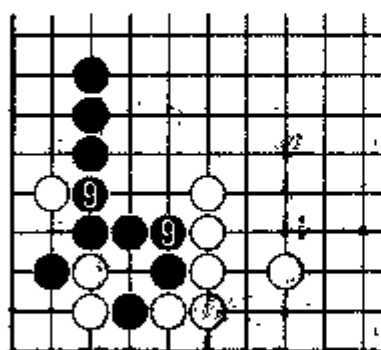
图十



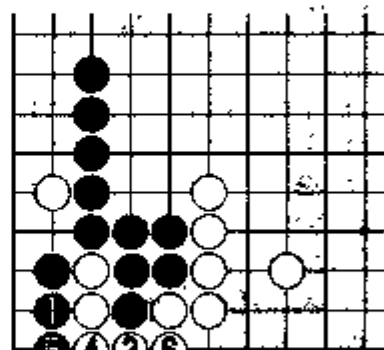
图十一

图十一 黑1断至黑5扳时,白棋最强硬的下法是子6位扑,待黑7提后,白8再扑,至黑9提劫,局部已成为劫争。由于劫争的胜败直接关系到角上白棋的生死,因此,此劫明显是白重黑轻,对于此劫,白棋难以取得便宜。

第三型 黑棋如何收官才能取得理想的效果?



第三型

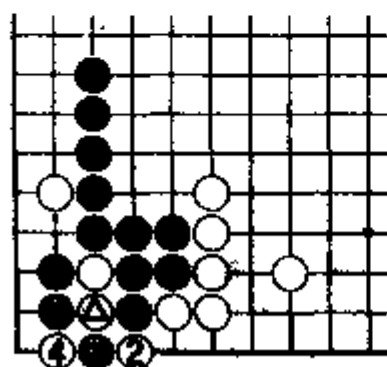


图十二

图十二 黑1贴,是读者非常容易下的着点之一。白2渡

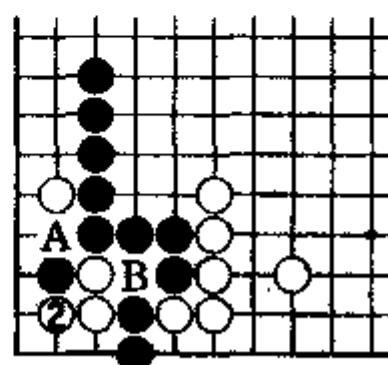
过、黑 3 接打后，白 4 接应，黑 5 打至白 6 接，本图虽然是黑棋理想的结果，但在具体的进行中却不是正解，因为此图白棋应对有误。

图十三 白 2 打，待黑 3 接时，白 4 直接扳，才是抓住机会正确收官的好点。黑 5、白 6 互提后，本图白棋的下法比前图便宜了 2 目多。



⑥ = △

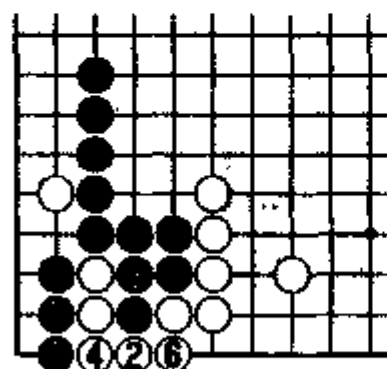
图十三



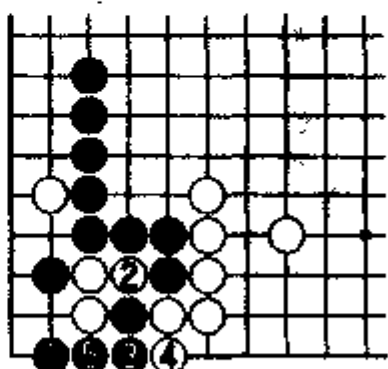
图十四

图十四 黑 1 单立，直接阻止白棋的归路，也是读者非常容易想到的下法，但白 2 拐后，A、B 两点白棋必得其一，至此黑棋已无法将白角净杀。本图黑棋的下法依然失败。

图十五 黑 1 单跳，才是此时正确的收官手筋。对此，白棋最明智的下法是直接于 2 位打，待黑 3 接后，至白 6 接，黑棋先手收住了角地，取得了满意的结果。



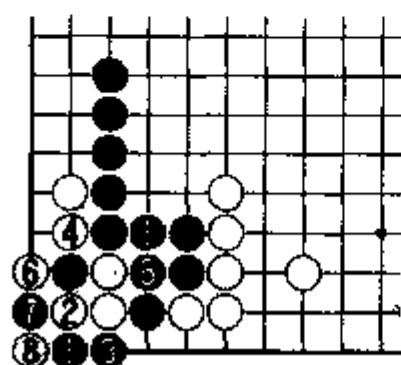
图十五



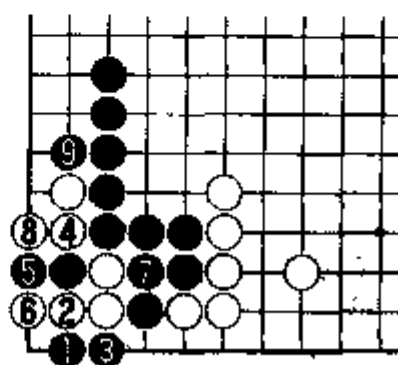
图十六

图十六 当黑 1 跳时，白 2 断吃的下法明显无理，被黑 3 立后，由于白棋无法紧气，白 4、黑 5 后，角上的三个白子被吃。本图白棋大损。

图十七 黑 1 跳时，白 2 如冲，则黑 3 连回，是关键的一着棋。白 4 打时，黑 5 打的下法过于简单，被白 6 提后，黑 7 只得扑入，至白 8 提劫，角上已成为劫争，黑失败。



图十七



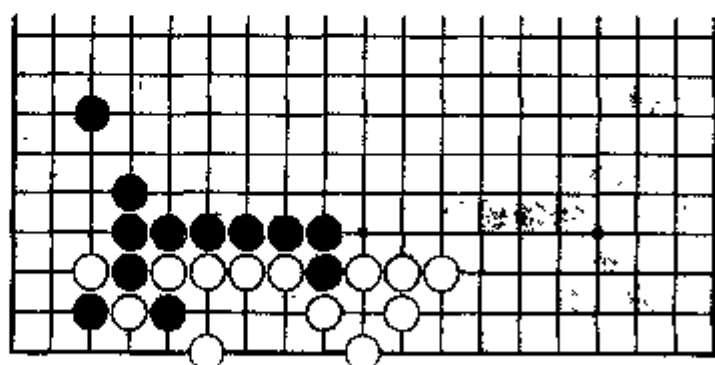
图十八

图十八 白 4 打时，黑 5 直接立，才是此时杀白角的关键。以下白 6 至黑 9 挡，是双方必然的下法，至此，角上的白棋已遭净杀，白失败。

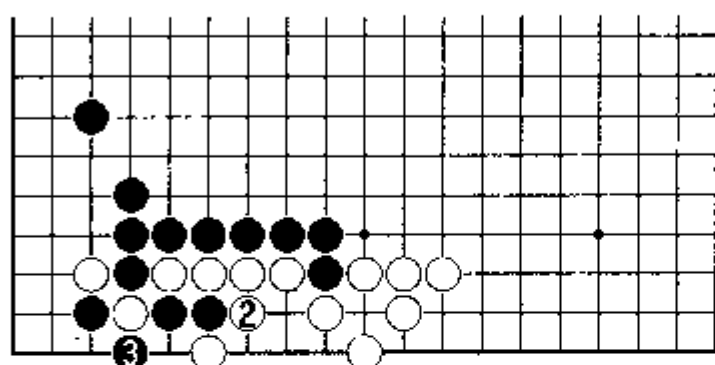
收官时，对于每一个具体的棋形，读者应该多看多算，不要轻易地下子，只有做到心中有数时，才有可能取得满意的结果；同时，还须多为对方着想，才能及时发现对方的反击手段，防止盲目收官造成的失误。

第四型 黑棋如何才能在此先手定型？

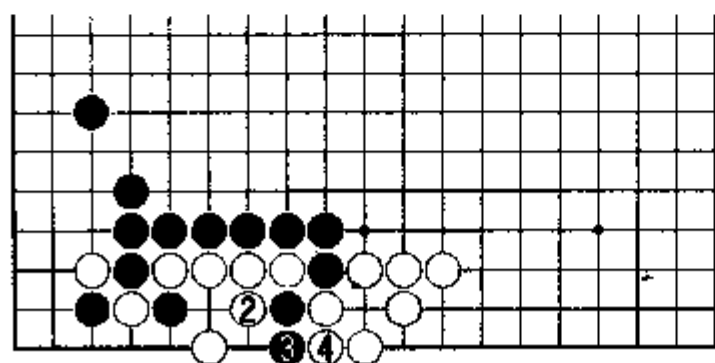
图十九 黑 1 冲，待白 2 挡时，黑 3 再提吃一子，



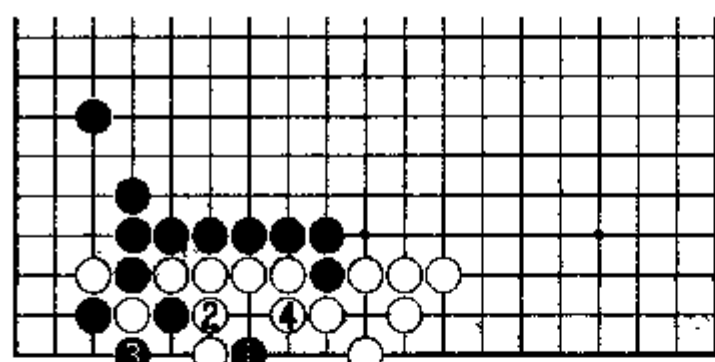
第四型



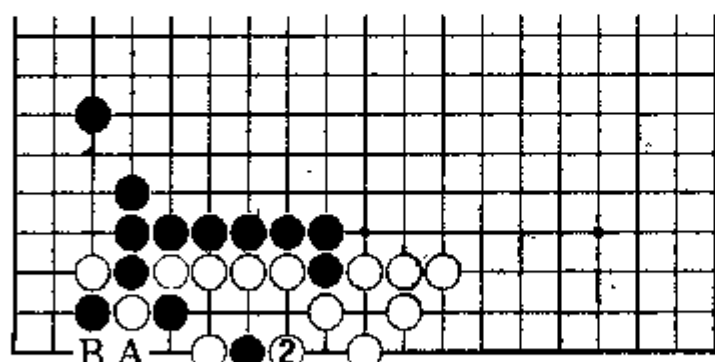
图十九



图二十



图二十一



图二十二

是黑棋最正常的收官方法,进行至此,局部已彻底定型。本图是黑棋后手收官,黑失败。

图二十 黑 1 断,试图在白棋空中做“文章”,白 2 打,待黑 3 立后,白 4 打的方向正确,至此,黑棋仍无法取得先手定型。

图二十一 黑 1 直接靠,是此时绝妙的官子手筋。对此,白 2 只得接打,黑 3 提后,白 4 还需再补一手,至此,黑棋已经取得了先手定型的目,手筋发挥了应有的作用。

图二十二 当黑 1 靠时,白 2 如在此打吃,则黑棋已经有效地防止了白于 A 位出逃一

子的可能,事实上已经先手获得了便宜。

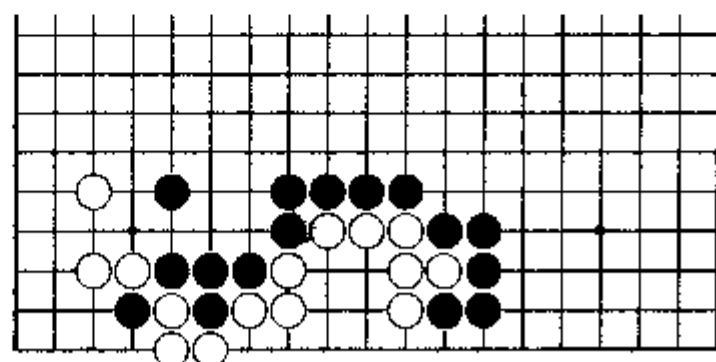
图中黑棋脱先后,白棋如于 A 位逃,被黑棋于 B 位打后,边上的白棋已成为“接不归”的棋形,白棋出逃失败。

一个非常简单的次序交换,就能取得如此大的作用,这不得不归功于手筋的威力了。

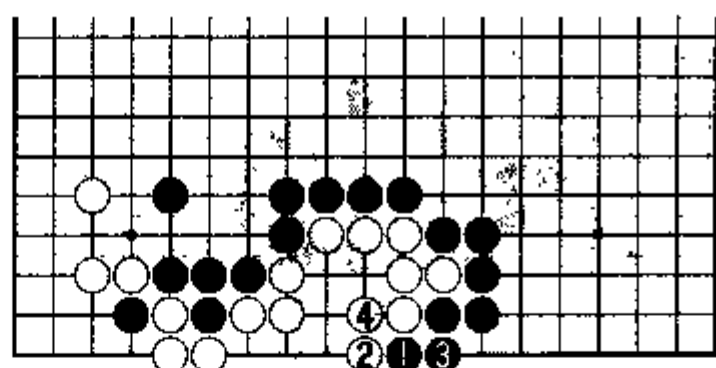
第五型 黑棋
只有通过正确的次序和有效的手筋,才能取得满意的收官结果,请读者不要急于下结论,仔细地想一想噢!

图二十三 黑
1 直接扳,着法过于一般化。对此,白 2 打的下法过于用强,而黑 3 接的下法就显得比较软弱了,至白 4 接后,黑棋在边上的所得极其有限。本图的结果,黑棋当然不能满意。

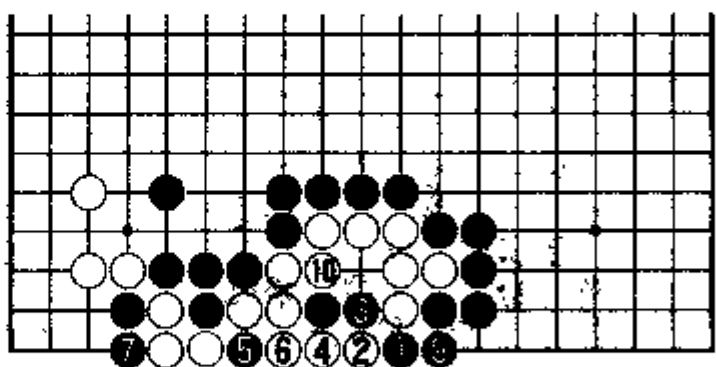
图二十四 黑
1 扳、白 2 挡时,黑 3 断打,是反击的好



第五型



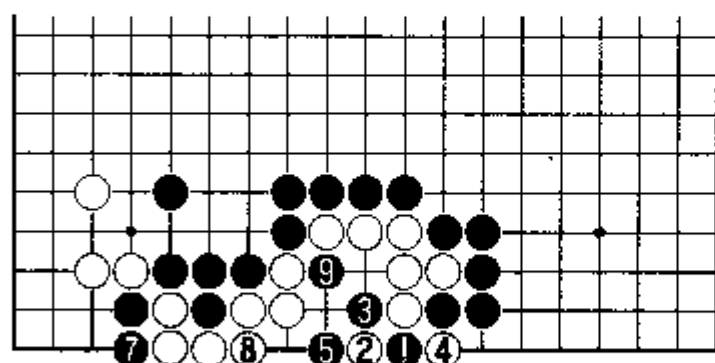
图二十三



⑧ = ⑤

图二十四

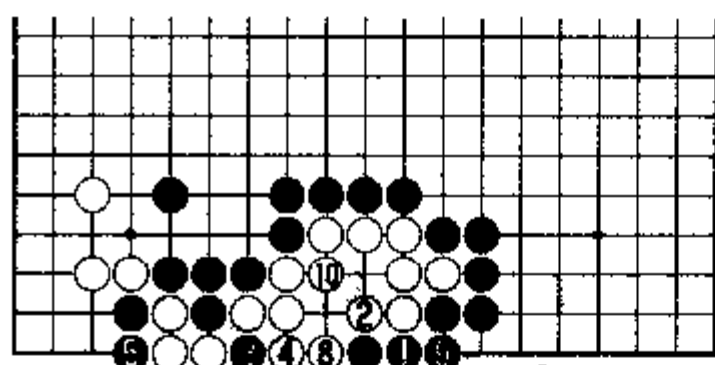
手，待白4退时，黑5再扑，次序正确，至白8接后，黑棋已将白棋的外气全部紧住，之后黑9接、11打后，一团白子全部被歼，白大败。



⑥ = ●

图二十五

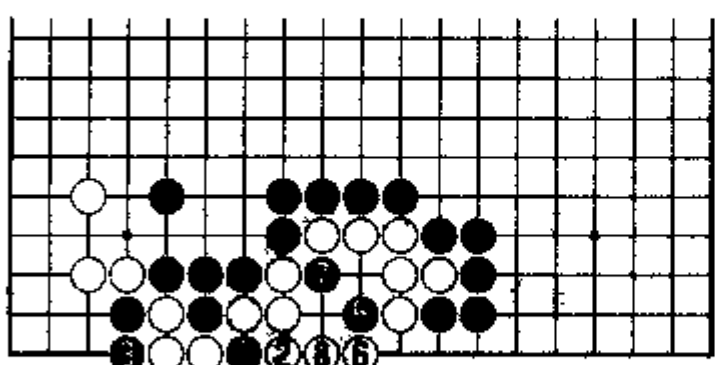
图二十五 对黑3的打，白4如提，则黑5再打，待白6接时，黑7打、9断后，白棋在此已无法直接紧气，一团白子依然被吃，白失败。



⑥ = ●

图二十六

图二十六 因此，当黑1扳时，白2单退，才是正确的应对。黑3扑至白10补，本图的结果不是黑棋的理想进行。



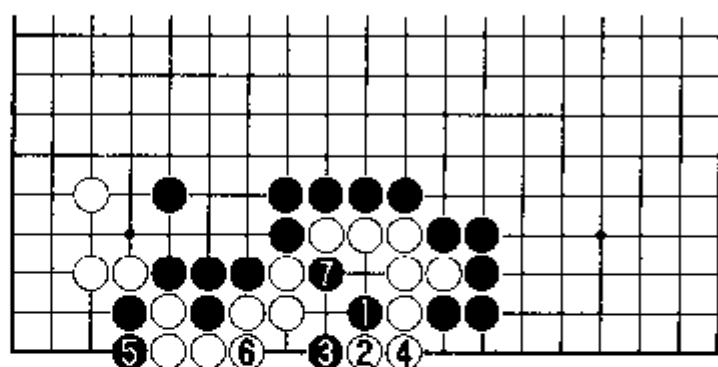
④ = ●

图二十七

图二十七 黑1扑、黑3打，待白4接时，黑5再靠，虽然运用了几个手筋，但由于次序错误，至白8接后，黑棋在此的交换一无所获，黑失败。

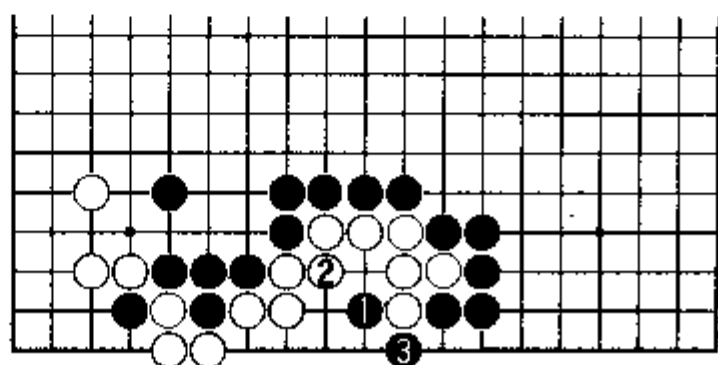
图二十八 黑

1 单靠，才是正确的官子手筋。白 2 如扳应，则黑 3、5 连打，至黑 7 断后，边上的白棋因无法及时紧住黑气，白棋的抵抗仍以失败而告终。



图二十八

图二十九 当黑 1 靠入时，白 2 单接，冷静的好手，至黑 3 渡过后，黑棋已成功地将白棋边空破掉，黑棋取得了最大限度的官子便宜。这是双方正常的定型。



图二十九

第 27 天 大官子的计算

今天介绍定式以后和常见的几个官子的计算方法，希望通过讲解，使读者能够全面掌握目数的计算方法。

图一 这是小目“大雪崩”定式，黑 1 点入有几目价值？

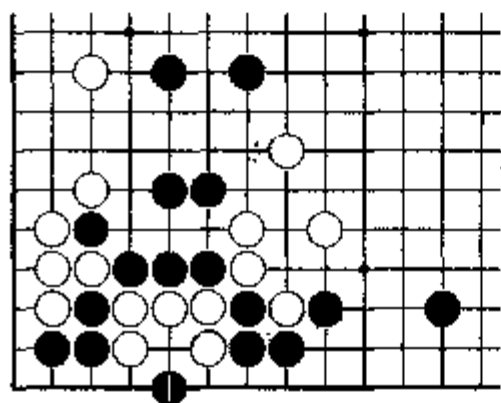


图 一

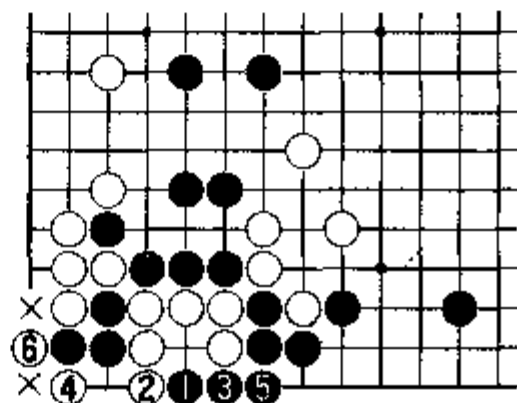


图 二

图二 黑 1 点时，白棋非应不可。白 2 挡，待黑 3 退后，白 4 再补，至白 6，白角地在×范围内共有 8 目。

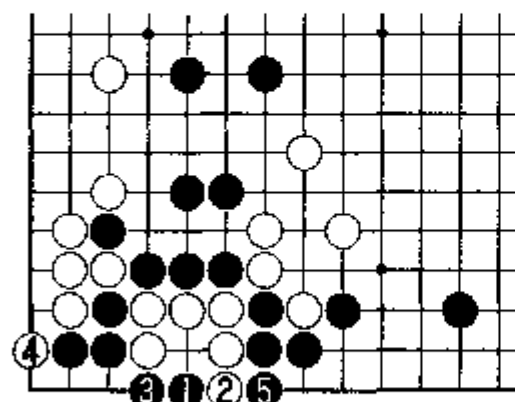


图 三

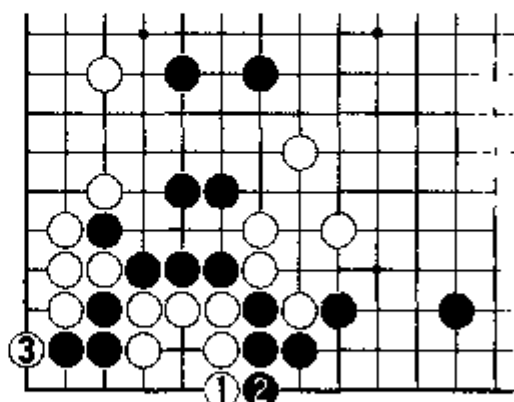


图 四

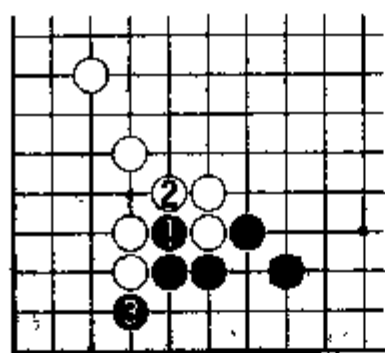
图三 当黑1点入时,白2如强行挡吃黑一子,被黑3紧气,5打吃后,角上的白棋全部被吃,白大败。

图四 如果黑棋不点,一旦被白棋于1位立,黑2挡、白3补后,角上白棋的目数增加至13目。

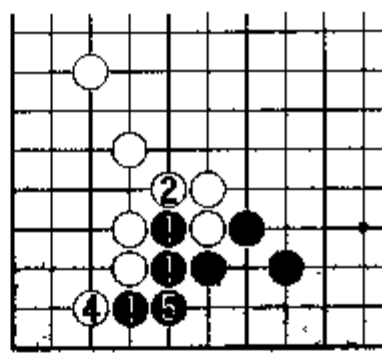
比较图二与图四的得失,黑棋没有目数的增减,而白棋则增加了5目。因此,图一中黑1点的价值为先手5目;而图四的白1立,则为逆手5目。

对于图一的官子,黑棋应抓住时机先手收官。

图五 这是星位定式后的棋形,黑1冲、3扳的价值有几目?



图五



图六

图六 黑1冲,待白2挡时,黑3、5再扳接,是正确的收官次序。白6如虎补,就成了黑棋先手收官。如果白6脱先,则黑棋还留有后续的收官手段。

图七 黑1夹,是前图所留下的收官手段。白2虎时,黑3打就成了先手,至白4接后,局部已彻底定型。黑白双方在×范围内,黑棋有6目、白棋有7目。

图八 如果白棋在此先收官,白1、3扳接后,黑4当然脱先。白5、7扳接,至黑8接,是白棋先手收官。至此,双方在×范围内,黑棋只剩1目,而白棋则增加至17目。

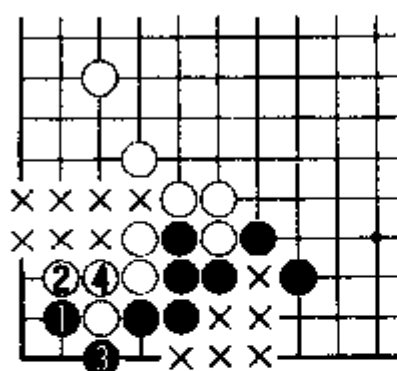
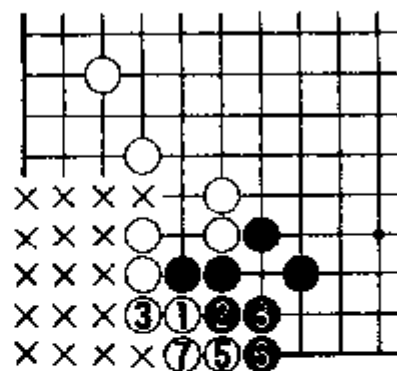


图 七



●脱先

图 八

比较以上两图的得失,可以得知,黑棋少了5目,白棋增加了10目,两者之和为15目。

因此,图五中黑1、3的价值为后手15目,也是一个很大的官子。

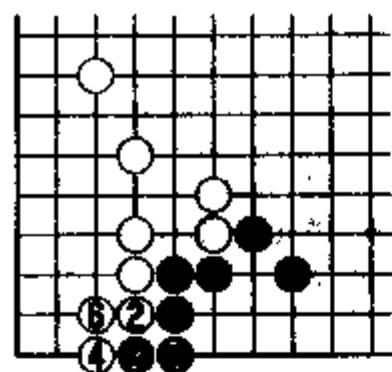


图 九

此外,黑棋还有根据全局情况,选择图九的下法,黑1单立,白棋为了保住角地只得挡,黑3、5再扳接,至白6接,黑棋获得了先手收官。如果将本图的结果与图八比较,可以得知,黑1立的价值为先手7目。

图十 这是星位下出来的变化,黑1断吃一子有几目的

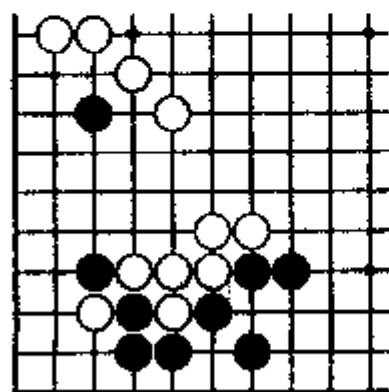
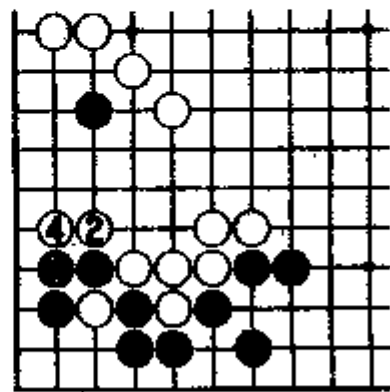


图 十

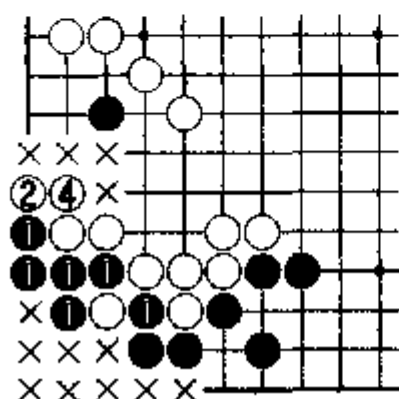


图十一

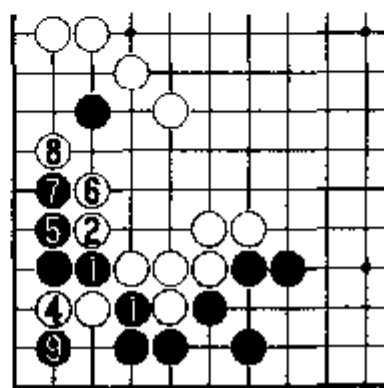
价值？

图十一 黑 1 断，是角部正确的收官着点。白 2 打，待黑 3 长时，白 4 再挡，至黑 5 拐吃，是双方正常的应对。此后，黑棋还有进一步的收官手段。

图十二 黑 1、3 扳接，经白 2、4 打接后，局部彻底定型。黑白双方在×范围内，黑棋有 11 目、白棋仅有 4 目。



图十二

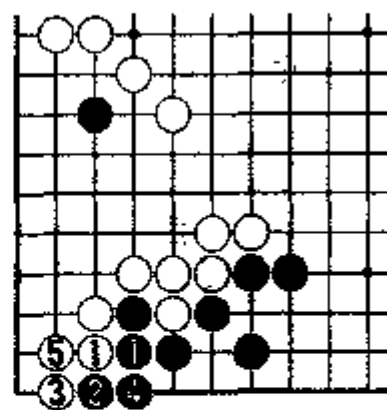


图十三

图十三 当黑 1 断、3 长时，白 4 如试图拦吃两个黑子，被黑 5 拐、7 爬，至黑 9 夹，角上的白棋被吃，白抵抗以失败告终。

图十四 如果白棋在此先收官，白 1 简单地挡角即可。黑 2、4 扳接，至白 5 接补，在与前图相同的范围内，黑棋仅剩 1 目、白棋则增加至 16 目。

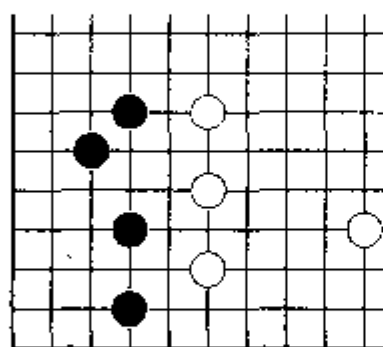
比较图十二与图十四的目数得失，即可得知，黑棋少了 10 目，而白棋增加了 12 目，两者之和等于 22 目。



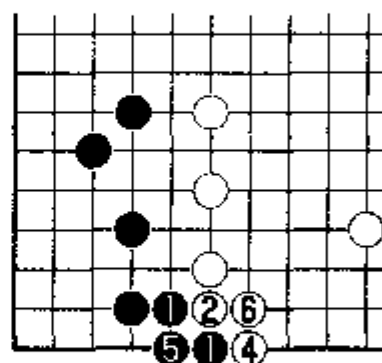
图十四

因此，图十中黑 1 断吃一子的价值为后手 22 目，属于特大级的官子。

图十五 本图是读者经常遇到的棋形，目前黑棋应该如何收官？它的价值有几目？



图十五

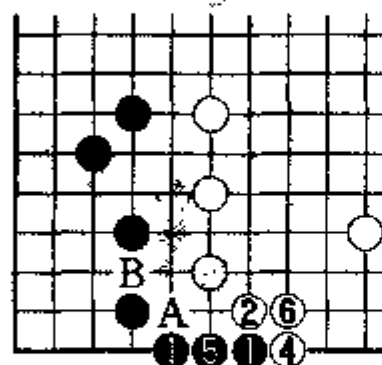


图十六

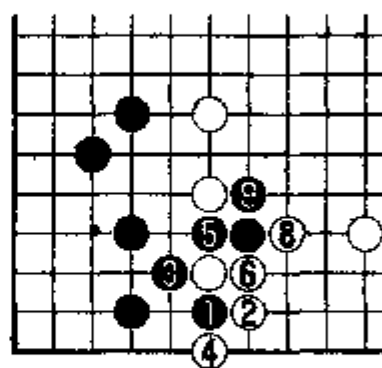
图十六 黑 1 并，以坚实的步伐窥视右边的白地。白 2 挡，护住边地不受损失后，黑 3、5 的扳接就成了黑棋先手收官的权利，至白 6 接，局部虽然是黑棋先手收官，但所取得的利益非常有限。因此，本图黑棋不是正确的收官。

图十七 黑 1 如尖，则白 2 同样也尖应，黑 3 托就成了现在收官的好手。白 4 打、6 接后，双方在此的收官暂告一段落，黑棋依然是先手收官。

之后，白 A 挤、黑 B 位接，是白棋的权利。本图的黑棋虽然比图七便宜了 1 目，但仍不是正解。



图十七

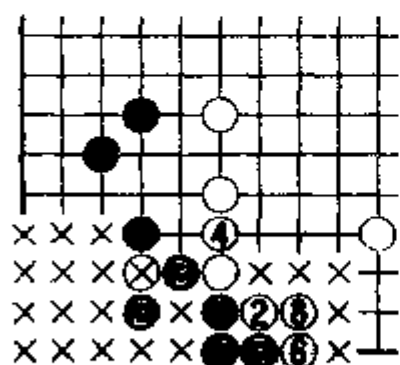


图十八

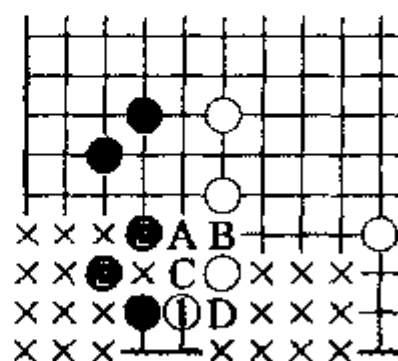
图十八 黑 1 托，待白 2 扳时，黑 3 再虎，是此时正确的收官。白 4 打，无理，被黑 5 打、7 冲出后，至黑 9 拐，上边的两

个白棋被切断,白棋损失惨重。

图十九 对黑1托、3虎,白4接,冷静应对,之后,黑5、7先手扳接,至白8接,是双方正常的定型。黑白双方在×范围内,黑棋有16目,白棋有5目。



图十九



图二十

图二十 如果白棋在此先收官,白1尖顶后,黑棋为了保住角地不失,而被迫于2位尖应,局部反而成了白棋收官。之后,黑A至白D,为黑棋先手定型。双方在×范围内,黑棋现有12目,白棋则有10目。

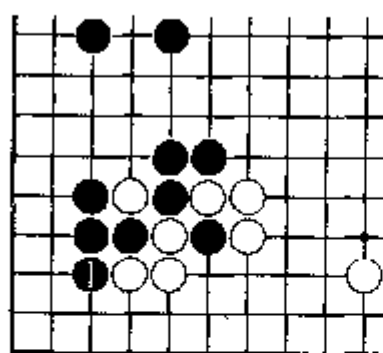
比较图十九与图二十的得失,黑棋少了4目,而白棋却增加了5目,两者之和为9目。因此,图十五中的收官价值为先手9目。

对于类似图十五的官子,只要黑棋不直接影响外边白棋势力的厚薄,就应该立即定型。

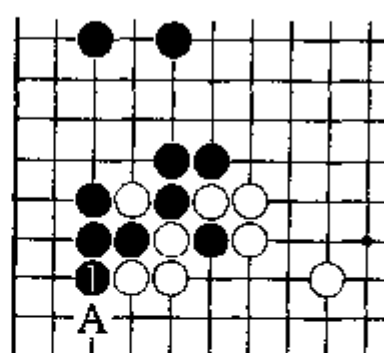
图二十一 这是“大斜”定式后的官子,黑1拐角的价值有几目?

图二十二 黑1拐角后,在角上还留有A位的官子,对于这个官子,双方均有机会占到。

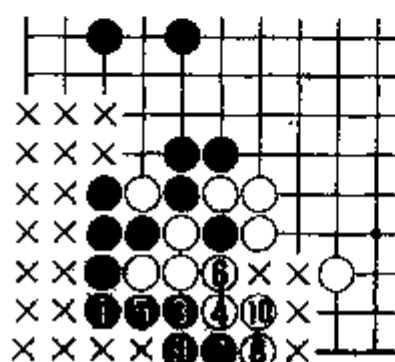
图二十三 首先来看黑棋占到1位的立。白2脱先后,黑3夹、5打,以下至白10接,是黑棋先手定型。黑白双方在×



图二十一

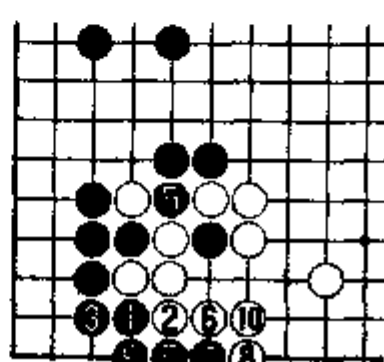


图二十二



② 脱先

图二十三

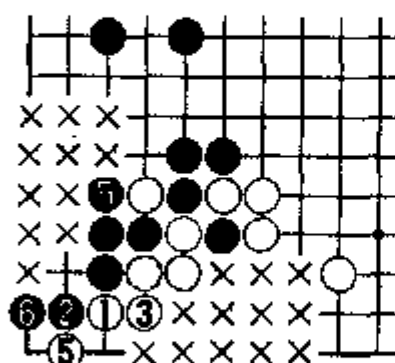


④ 脱先

图二十四

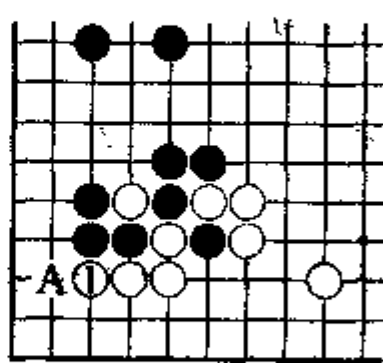
范围内,黑棋有 18 目,白棋有 4 目。

图二十四 黑 1、3 立即扳接,是错误的收官方法。白 4 脱先后,黑 5 扳至白 8 接,其结果与图二十三相比,黑棋损了 2 目(黑棋少 1 目、白棋增加了 1 目)。



④ 脱先

图二十五



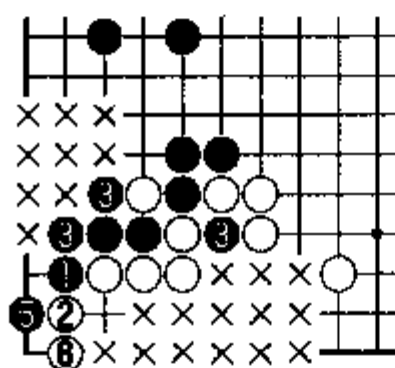
图二十六

图二十五 如果白棋能够走到 1、3 位的扳接，待黑 4 脱先后，白 5、黑 6 是白棋先手收官，本图黑白双方在×范围内，黑棋有 11 目，白棋有 12 目。

现在将图二十三与图二十五比较，即可得知图二十二中黑 1 拐时双方的目数：黑棋 14 目半，白棋 8 目。

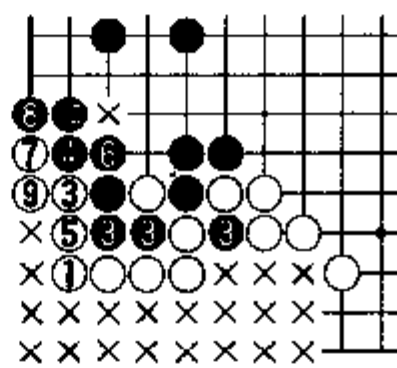
图二十六 如果白棋先占到 1 位的进角，之后，双方都有机会占到角上 A 位的官子。

图二十七 黑 1、3 先在此扳接后，白 4 当然脱先，之后，黑 5 与白 6 交换，角部已彻底定型，黑白双方在×范围内，黑棋有 9 目，白棋有 13 目。



④ 脱先

图二十七

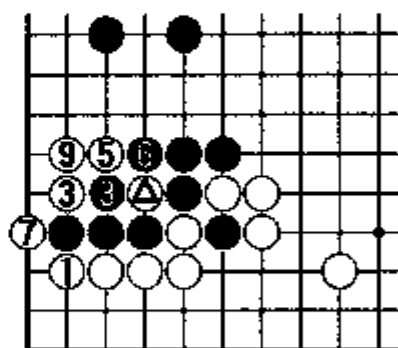


③ 脱先

图二十八

图二十八 白棋在此先收官的话，白 1 单立，是正确的收官着点，待黑 2 脱先后，白 3 再夹，是此时收官的要点，黑 4 扳至黑 10 接，黑白双方在×范围内，黑棋仅剩 1 目，而白棋则增加至 21 目。

图二十九 当白 3 托时，黑 4 如冲，白 5 包打，严厉的手筋，对此黑 6 只得单提，白 7 打、9 接后，黑棋的边地基本被破，损失惨重。



● 脱先 ③ = △

图二十九

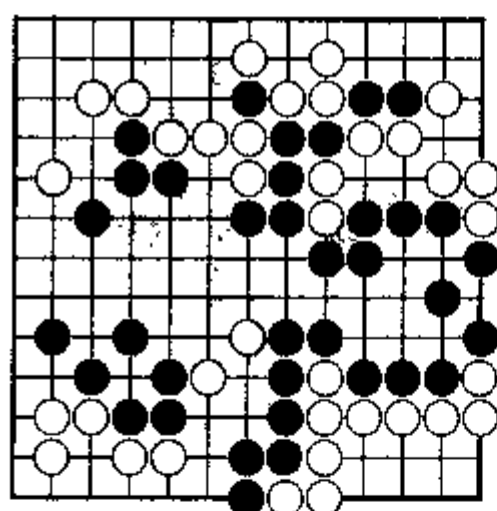
比较图二十七与图二十八的得失，就可得知图二十六时双方各自的目数：黑棋为 5 目，白棋则为 17 目半。

有了图二十二和图二十六的目数后，再将这两组数字进行比较后，即可得知，黑棋少了 9 目半，而白棋增加了 9 目半，两者之和等于 19 目。因此，图二十一中黑 1 拐的价值为后手 19 目。

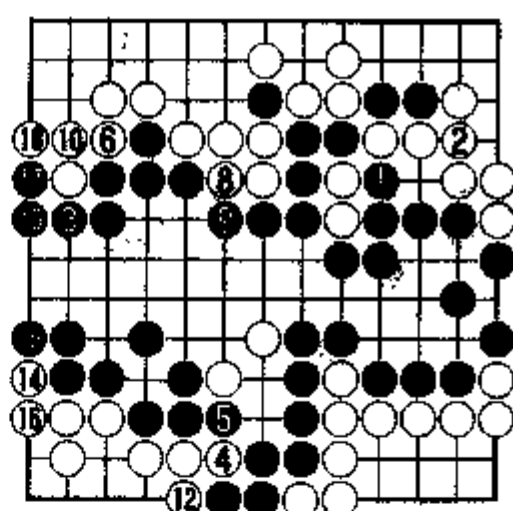
第 28 天 十三路棋盘的收官

今天除了向读者介绍十三路棋盘的收官外，还将着重讲解全局收官中的片段。

第一型 这是一个十三路棋盘的官子题，黑棋该怎样收官呢？



第一型



图一

图一 黑 1 提吃两个白子，是当然的先手。对此，白 2 接补，是正确的补棋方法。这样白棋已完全确保了角上现有的目数。

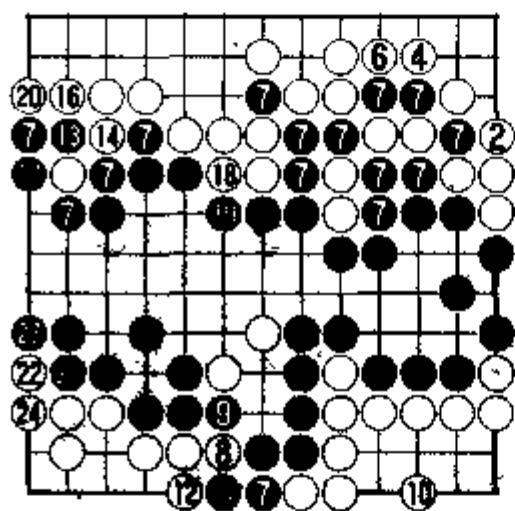
之后，黑 3 再挡，虽然是最大的官子，但由于收官的次序严重错误，被白 4 先手顶后，以下至黑 19 接，黑白双方的目数为：黑棋 41 目、白棋 50 目，黑棋以 9 目大差而告终。

任意的、不动脑筋的收官必然导致彻底失败。有的读者

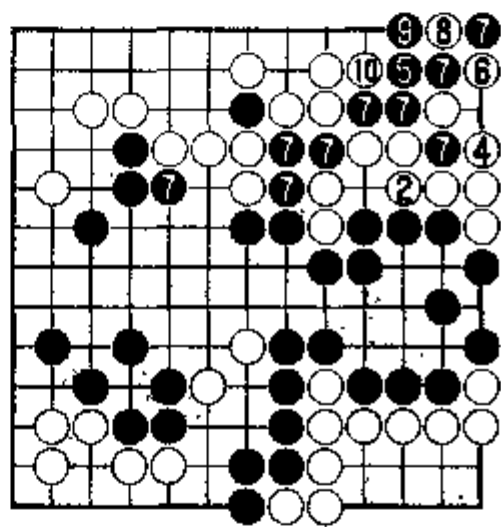
或许会说：“我下的结果一定要比图一好！”但愿如此！

图二 黑 1 直接扑，是右上角收官的绝妙手筋。对此，白 2 单提，应对正确，黑 3 挤打、5 提后，黑棋通过手筋比图一多便宜了 1 目棋。

之后，黑 7 挡仍不是正确的收官次序。白 8 与黑 9 先手交换后，白 10 直接于角上补一手，是白棋正确的下法。黑 11 夹吃一子至黑 25 团，双方的目数为：黑棋 44 目、白棋 46 目，结果黑棋以 2 目之差告负。



图二



图三

图三 当黑 1 扑入时，白 2 直接团的用意很明显，就是不愿让黑棋便宜 1 目棋。对此，黑 3 打、5 接是必然的下法，待白 6 扳时，黑 7 扑、9 再拐打，是相当严厉的反击手段，白 10 打至黑 11 提劫后，角上已成为劫争。

角上虽然不是直接的紧气劫，但由于黑棋在右下角和左下角均有不少现成的劫材，此劫白棋明显无法取胜，白失败。

读者或许会问：图二中的白 10 为什么要在角上自补一手呢？黑棋能不能先在此动手呢？

图四 黑 1 直接点入白右下角时，白 2 先确保一个眼位，

是正确的下法。之后，当黑 11 尖顶后，角上虽然已经成为双活，但黑棋落了后手，被白 12 爬入后，黑棋没有取得丝毫便宜，黑失败。

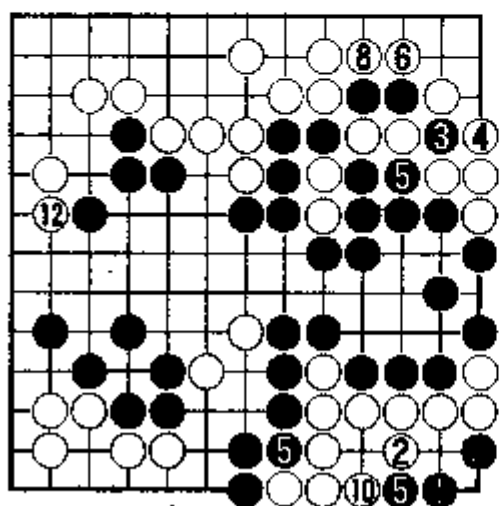


图 四

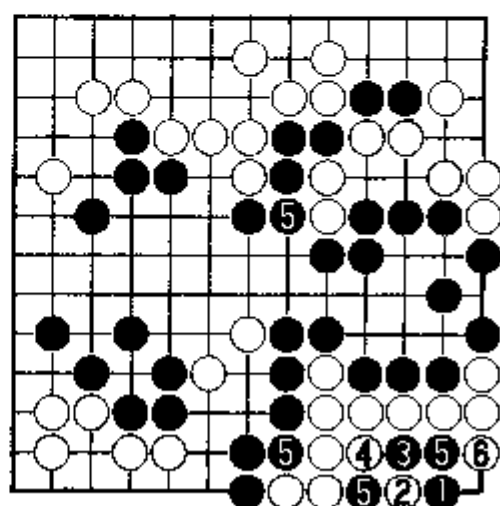


图 五

图五 黑 1 现在改于二·1 路点，这在角部的对杀中往往是攻防的要点。对此，白 2 如靠应，被黑 3 打、5 接后，角上立即成为紧气劫，白失败。

其实，对于黑 1 的点入，白棋只需直接于 3 位先确保一个眼位即可，以后黑 2 位爬、白 7 位顶后，黑再 6 位尖顶，角上仍是黑棋后手双活。

图四和图五的分析告诉我们，黑棋要取得最终的胜利，就必须先手破掉白右下角的实空！

图六 黑 1 直接靠入，是此时正确的官子手筋。白 2 如挡，则黑 3 扳是必然的下法，待白 4 时，黑 5 直接扑入，是在劫材明显有利条件下的严厉杀着。至此，角上已成为宽一气劫，白失败。

白 4 时，黑棋如直接于 A 位接，待白 5 位团后，角上已经成为黑棋先手双活。

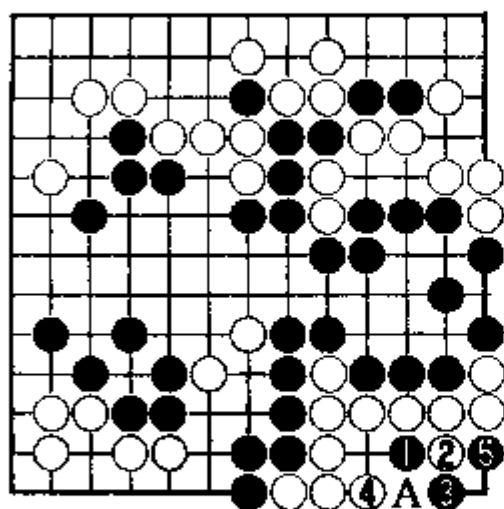


图 六

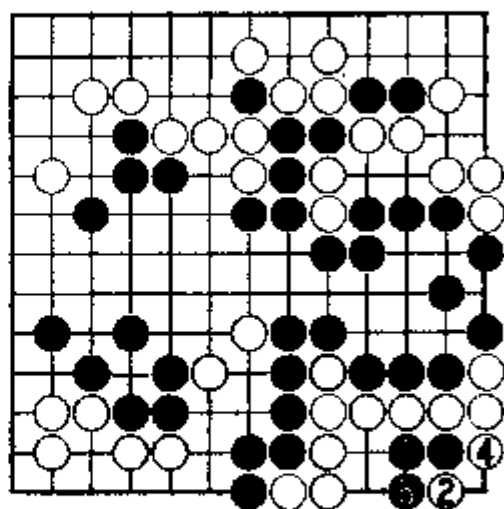


图 七

图七 对黑 1 的靠入, 白 2 跳应, 是正确的下法。黑 3 冲时, 白 4 拐的应对依然有问题, 被黑 5 打后, 角上已成为“万年劫”。事实上角上是一个宽二气的劫争。本图如果黑棋挑起劫争, 白角依然危险!

图八 当黑 3 冲时, 白 4 单贴, 是避免劫争的最佳下法。

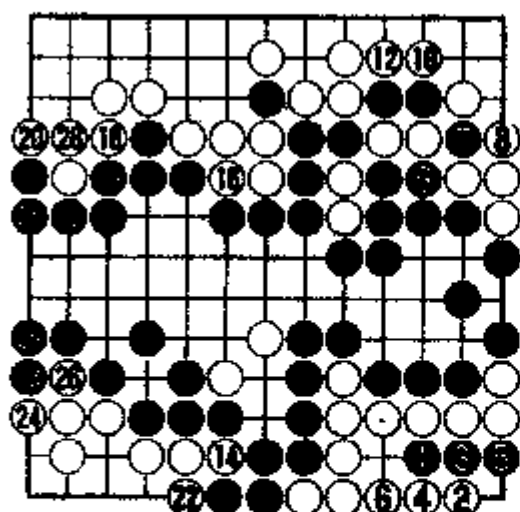


图 八

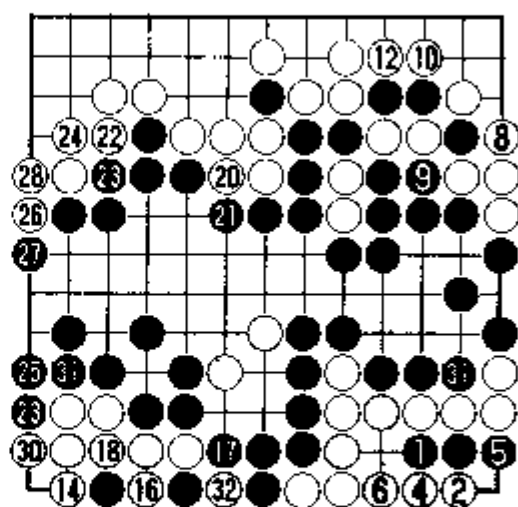
黑 5、白 6 后, 右下已成为黑棋先手双活, 黑棋取得了很大的便宜, 这是这个局部双方正常的进行。之后, 黑 7 扑至白 12 提, 是黑棋的先手收官。收官到目前为止, 黑棋的次序完全正确。黑 13 挡, 被白 14 与黑 15 先手交换后, 以下至白 28, 双方的目数为: 黑棋 41 目、白棋 41 目, 双方目数相等, 结果

为和棋。

从以上几个图的变化中可以看出, 黑棋要想取胜, 就只能

再在左下角动一些脑筋了。

图九 黑 1 至白 12 先手交换后,黑 13 先点,又是此时的官子手筋。白棋为了确保角上净活,白 14 只得单挡,黑 15 托就成了绝对的先手。对此,白 16 直接拦吃一子,过于性急,被黑 17 和打后,白 18 只得提吃一子,局部白棋稍损。黑棋在三个角都交换后,

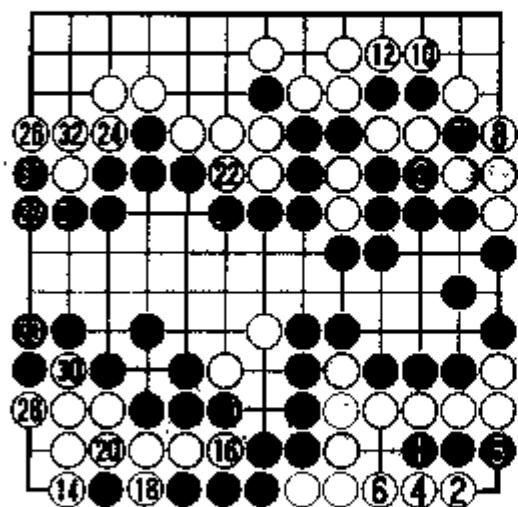


单劫白胜

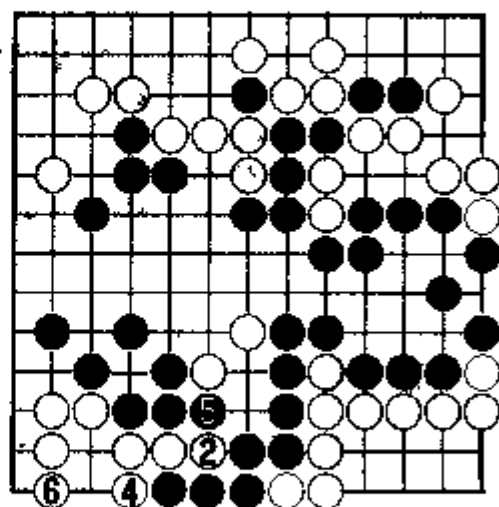
图九

黑 19 再挡,才是真正的正确收官次序!以下至白 32 提(单劫白胜),双方的目数为:黑棋 42 目、白棋 40 目,结果黑胜 2 目。

图十 当黑 15 托时,白 16 先顶,在绝大多数的情况下,是正确的收官次序。以下至黑 33 接,双方的目数为:黑棋 41 目、白棋 39 目,虽然白棋仍输 2 目,但避免了最后的劫争,从这个意义上讲,本图是双方最佳的收官结果。



图十

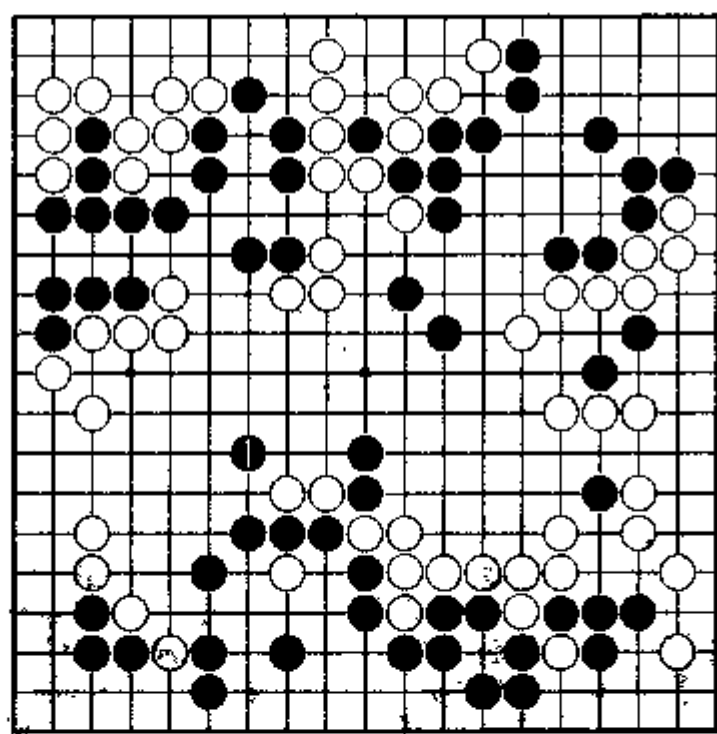


图十一

具有一定水平的读者也许会问,当初黑棋在左下角直接托不也是一样的吗?回答是肯定的!如图十一白2顶、黑3接至白6做活,黑棋已经取得了先手便宜,其结果与图九相同。

在收官阶段不要因连续下出几个手筋而陶醉,应该兢兢业业下好每一个官子,只有这样,才有可能下出最佳的结果。

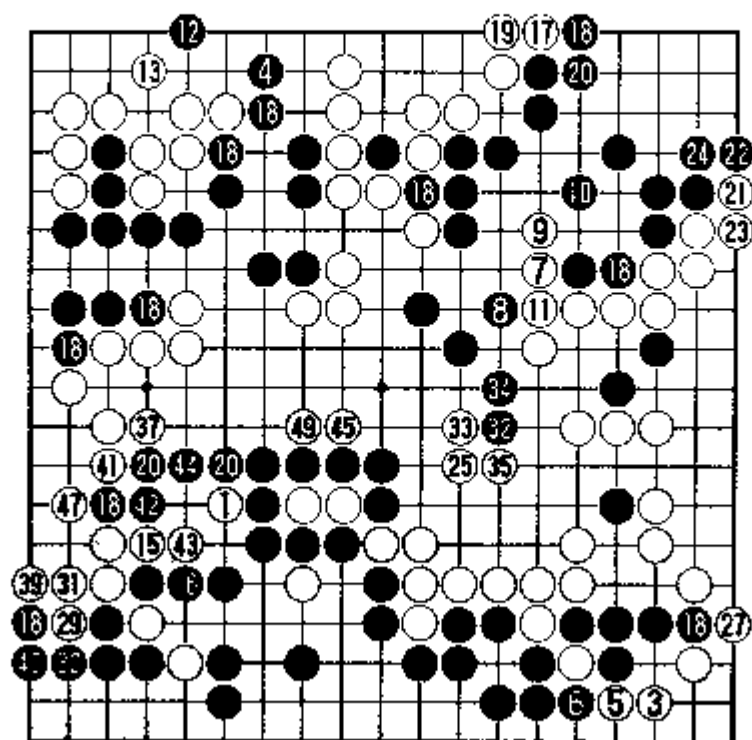
第二型 这是1997年2月在上海举行的“新人王”比赛的实战片断。随着黑1枷吃中间的两个白子后,白棋应该如何收官,将优势局面保持到最终呢?



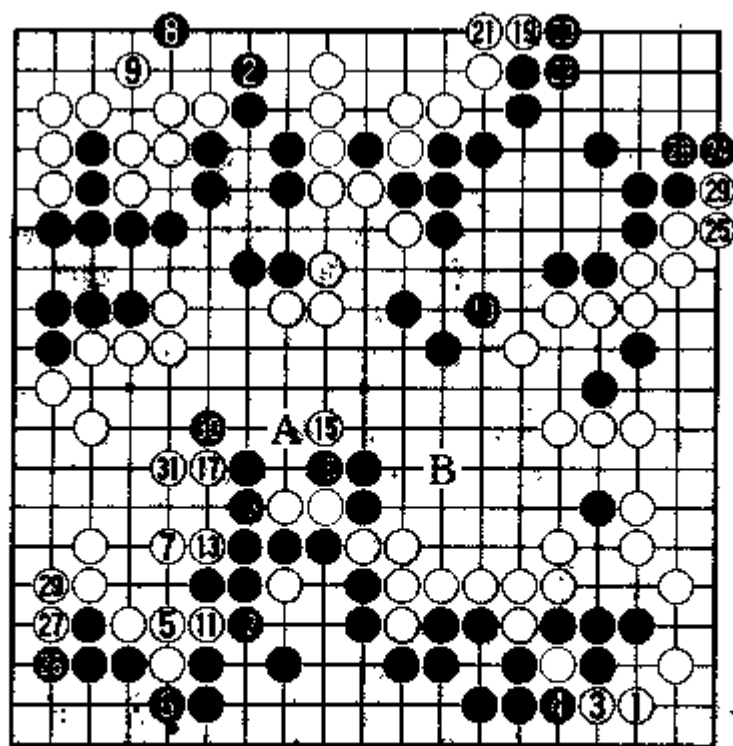
第二型

实战图一 白1点,是一般棋手都非常容易想到的着点,对此,黑2当然接应,这两手棋的交换白棋便宜了吗?事实上白1点是帮黑棋下棋的典型俗手。

图十二 白棋正确的下法应直接于1位尖,待黑2立后,



实战图一



图十二

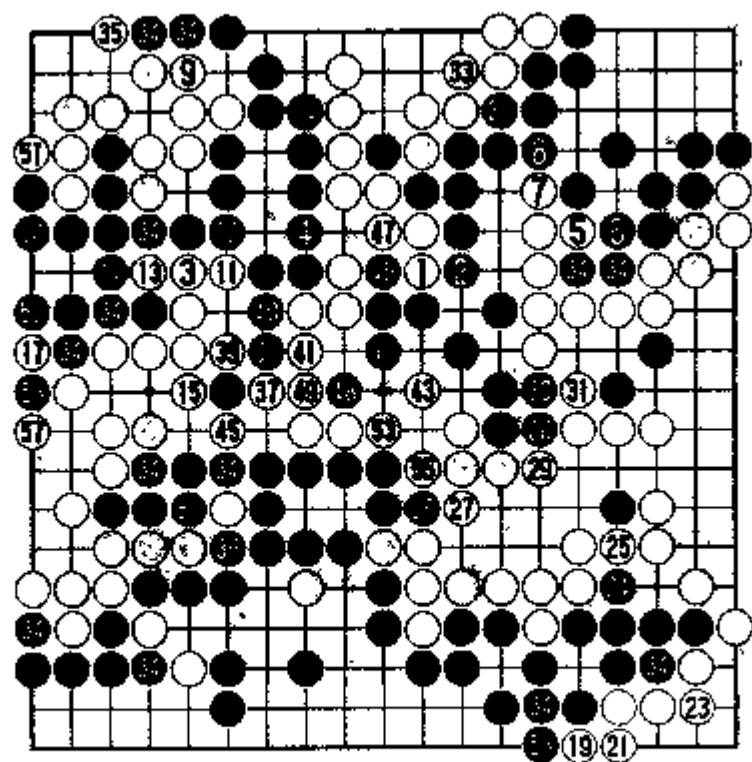
白 3 再与黑 4 交换, 白 5 单接, 是这个局部正确的收官着点。

黑 6 连回后,白 7 再跳。这手棋除已经取得了 8 目棋的官子价值外,还产生了 13 位挤、17 位靠的后续官子手段,这是此时最大的官子。以下白 19、23 先手扳接后,白 27、29 再于左下角扳接,至白 31 退,A、B 两点白棋必得其一。按目前的局面,黑棋无论如何都无法贴出子来,白必胜!

实战白 7 虎时,黑 8 点,选择了争先手的下法,黑 14 断吃两子,极大。以下至 25 飞,是双方必然的进行,黑 28 拐与白 29、31 的扳接是见合官子。黑 36 跳时,白 37 贴,可考虑直接在 41 位挡。白 41 拐至黑 44 接时,白 45 点,虽然是先手,但在目前的情况下已来不及了!

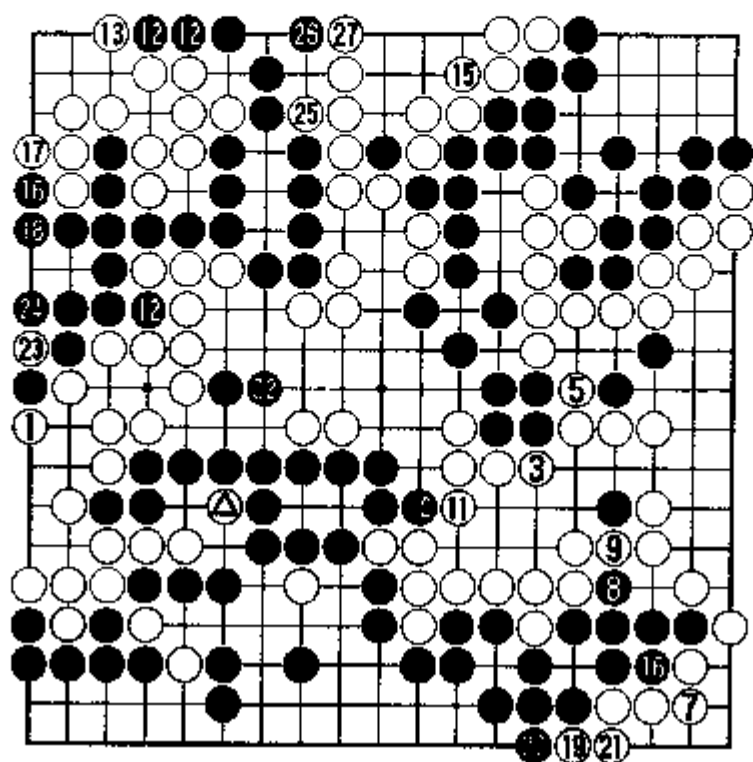
实战被黑 46 先手冲后,白棋在此至少少了 3 目以上。因此,白 45 应该直接于 46 位接,如此白棋可以小胜。

实战图二 白 1 顶至黑 8 挡,均是白棋的先手交换,白 9 团的意义不大,应该直接收官。



实战图二

白 17 扳, 是白棋最后的败着。



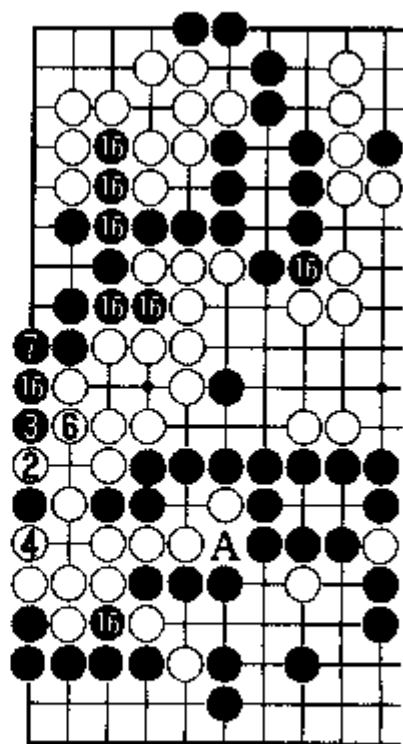
图十三

图十三 白 1 倒尖, 已将中腹的一个白△子连回, 这是目前的官子手筋。黑 2 冲至白 15 接后, 黑 16 与白 19 是见合的 2 目官子, 待黑 22 并时, 白 23 再扳、25 挤, 最终的胜负将由双方劫材的多少来决定。

对白 17 的扳, 黑 18 单立, 正着。由此产生了黑 36 打吃一子的官子, 至此, 白棋败局已定。

如果当初白 17 不尖, 则黑棋也有相当严厉的官子手筋。

图十四 黑 1 单夹, 是此时绝妙的官子手筋。白 2 如打吃, 则黑 3 打,



图十四

迫使白 4 提吃后,黑 5 即从容连回一子,这样边上的白地仅剩 4 目,黑棋取得了明显的官子便宜。

图中白 2 如单接,则黑棋由于保留着 A 位打吃一子和 5 位的扳接下法,实际上已经取得了一定的便宜。

实战中白棋也许也发现了这一官子的手筋,但在次序上没能走对。

本局白棋在较明显优势情况下,由于接二连三地出现了官子失误,最后输了 3/4 子,非常可惜!从这一点上讲,官子是决定最终胜负的关键。

第29天 全局的收官

今天向读者介绍高段棋手的一盘实战对局。在欣赏高手对局艺术的同时,希望通过讲解,使读者对实战中如何具体地运用已经掌握的官子知识,有较充分的了解。初学者一定会有些地方不理解,但不要着急,打打谱,慢慢体会,你会有收获的。

日本第四期名人战决赛第一局

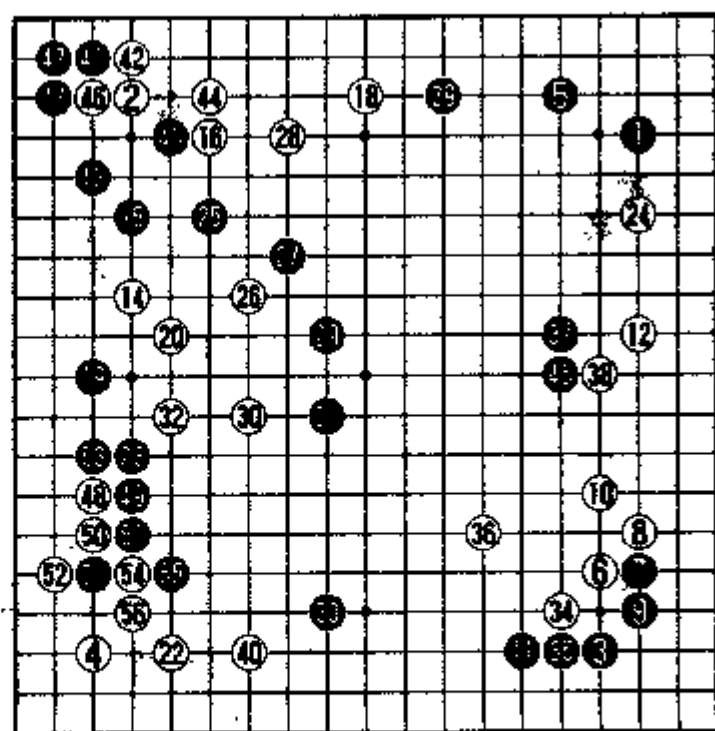
黑方 大竹英雄名人(黑贴5目半) 白方 坂田荣男九段

1979年9月
12、13日于东京

第一谱 1—56

黑5守角,待白6高挂时,黑7、9再托退,至白12开拆后,黑13再挂角,是相当平稳的开局。这是当时非常流行的布局。

白14二间高夹时,黑15尖应,



第一谱 1—56

至白 18 开拆, 黑棋选择了非常稳健的定式, 希望将棋局的格

式导向细棋的局面。

黑 19 夹击时, 白 20 尖应的下法过于普通。

图一 白 1 也可选择在此拆二。黑 2 跳应时, 白 3 再跳, 待黑 4 尖后, 黑棋虽然吃掉了边上的一个白子, 但白棋除已经加强了上边的开拆外, 还占到了右边的开拆。本图白棋通过弃子, 总共取得了三处利益, 白棋对此的结果应该可以满足。

白 20 尖出后, 黑 21 挂、23 飞拆, 在左边形成了理想的棋形。

白 24 拆二, 虽然是目前的大场, 但被黑 25 跳出, 将

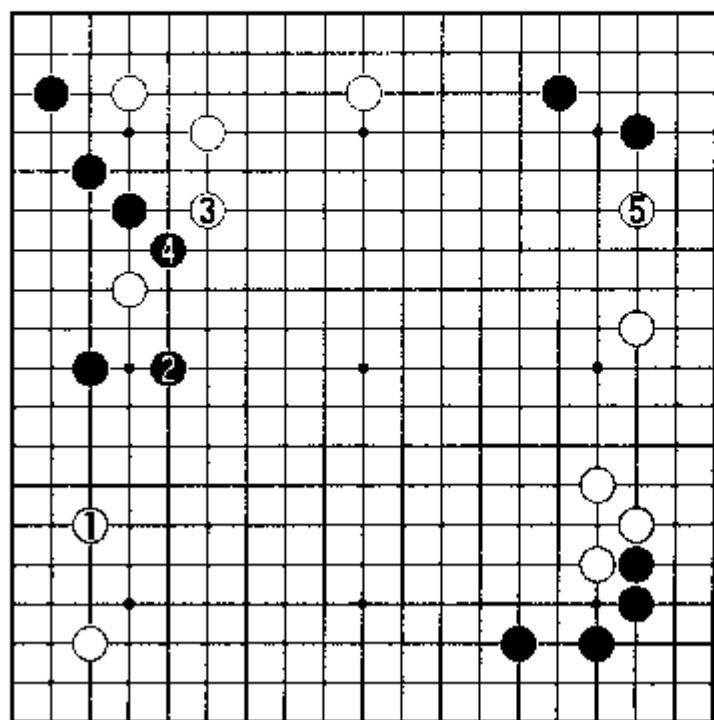


图 一

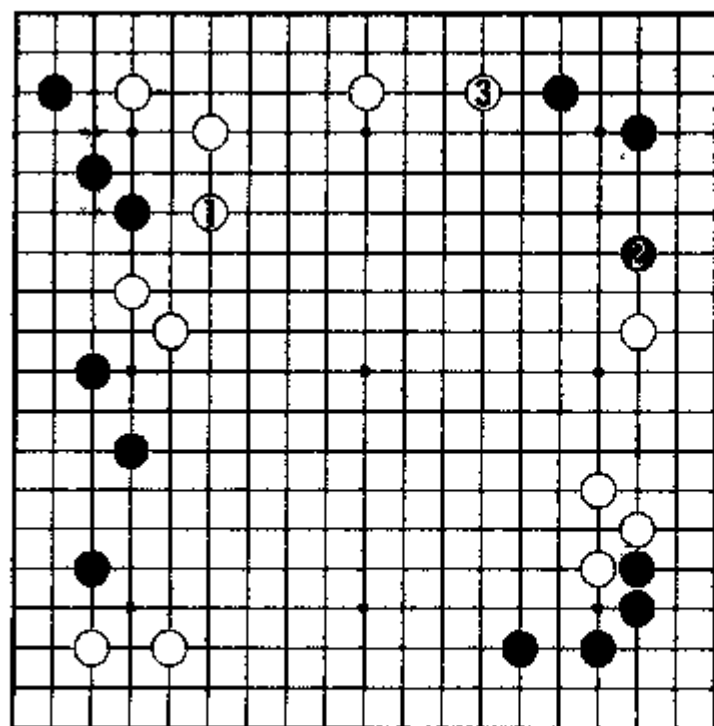


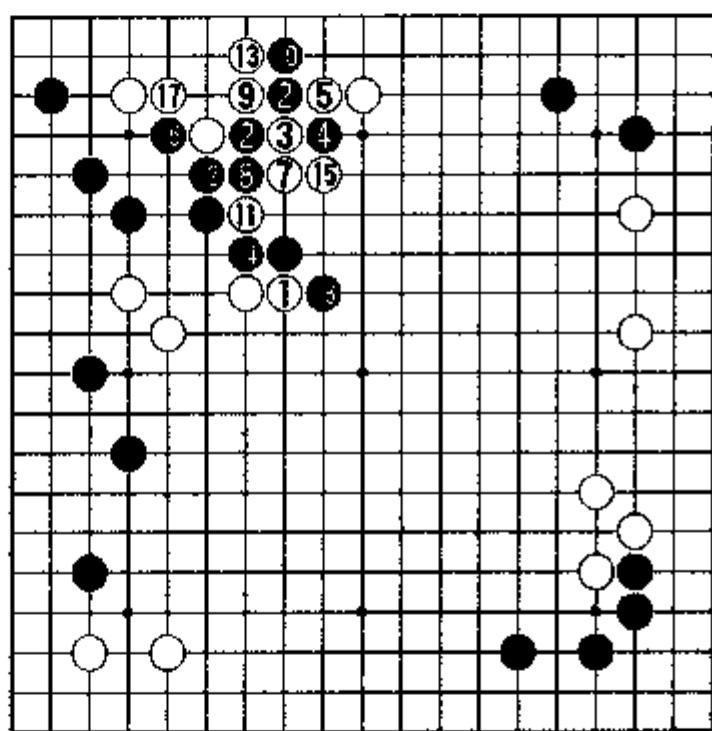
图 二

白棋一分为二后，左边的白棋显然已经处于被动挨打的不利地位，从而过早地导致了局势的落后。

图二 白1跳，先将左边的两个白子连回，并在上边取得了一定的势力，才是当前双方必争的要点！之后，黑棋如于2位拆逼，则白3拆二，此两点白棋必得其一。这是双方正常的进行。

白26飞时，黑27飞攻，严厉。对此，白28直接补强上方，是不得已的下法。

图三 白1如在上边压，则黑2打入是当前非常严厉的反击手段。白3靠压后，黑4扳出，待白5断时，黑6打、8冲，以下至黑18扳，黑棋通过有效的弃子，争到了18位攻击白棋的要点。本图白棋在上边的所得极其有限，



图三

而左边的白棋处境危险，其结果白棋明显不利。

实战黑29飞、31跳，迫使白棋在里面补棋，黑棋再从容地于33位开拆。布局至此，黑棋已取得了一定的优势。

白34、36的下法是为了防止黑棋在此形成模样，这是当前双方势力消长的要点。

黑39与白40是双方见合的好点。

黑41尖，由于事关上边白棋的安定，白42不得不挡，黑

43 再靠,白棋为了不给黑棋更多的利用,只得退让。

黑棋刚刚在中盘阶段就着手收官,是利用了白棋的弱点,从而取得了先手官子便宜,这在实战的任何时候都应该尽量争取的着点,读者必须牢牢记住!

黑 45 压,虽然是中腹的好点,但次序严重错误。

图四 黑 1 托,待白 2 扳后,黑 3 再顶,白 4 只得接,这样黑棋已经先手防止了边上的打入,这才是黑棋正确的次序。之后,黑 5 再于右边压。本图是黑棋保持优势的简明下法。

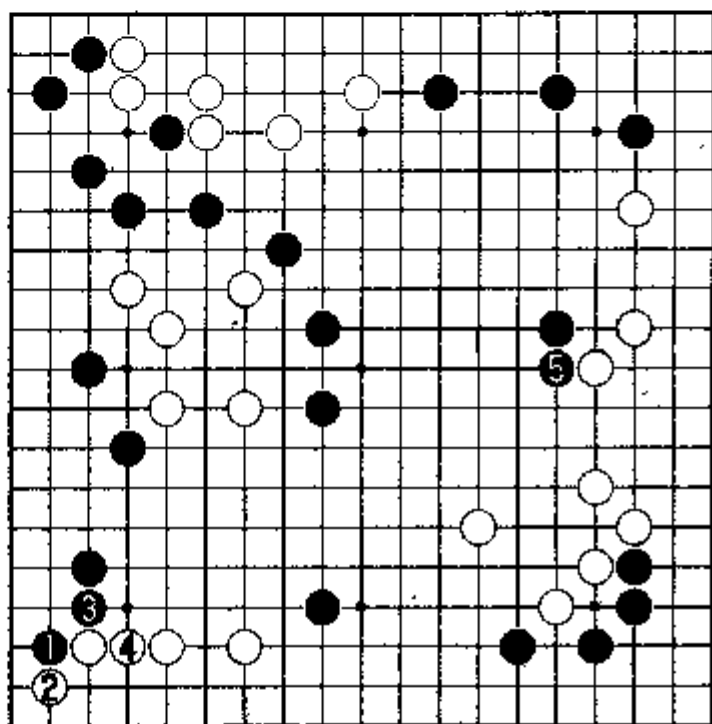


图 四

实战白 48 抓住机会,机敏地于左边打入,黑 49 压至白

56 长,白棋在破掉了黑棋实地的同时,白棋的角地也明显增大。通过这里的一进一出,黑棋在布局阶段建立起来的优势已完全消失,成为形势不明的局面。

第二谱 1—50(57—106)

黑 1 飞,就官子的价值而言并不大,但由于关系到双方的根据地,因此就显得很大。

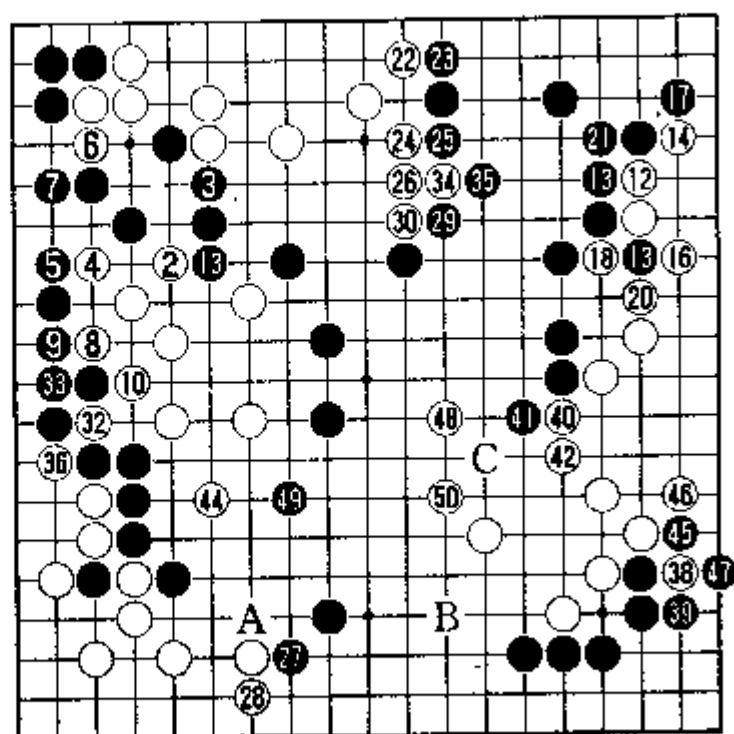
关于官子的价值问题,如果这个官子关系到双方的安定,则无论它有多大或者多小,都是此时的急所。如果此时读者

仍以官子的普通大小计算收官，一旦被对方攻击后，局部必将付出更为惨重的代价，这一点希望能引起读者的高度重视！

白 2、4 先手交换后，白 6 顶虽然也是先手收官，但被黑 7 立应后，已经影响了白棋大块的眼位。因此，白 6 可以保留。

白 8 顶、10 虎，虽将左边的白棋彻底补强，可是这手棋的价值不大，而且落了后手，或许这是白棋已将局面追平时稳健的下法，但毕竟是此时的缓着。

白 8 正确的下法则如图五所示，白 1 托，待黑 2 扳应时，白 3 再夹、5 顶，至此，白棋除加强了右边的阵地外，还阻



第二谱 1—50(57—106)

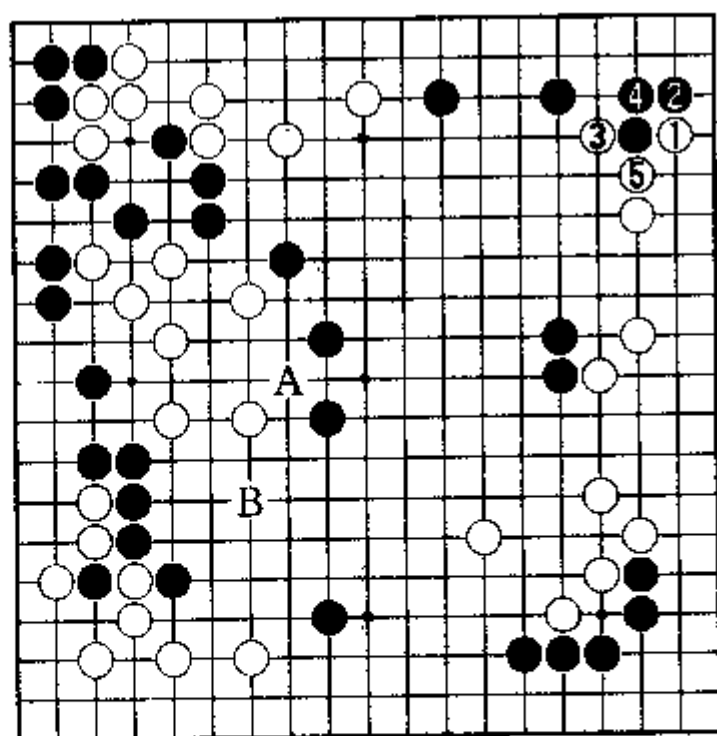


图 五

止了黑棋在右上方成地的可能，这才是目前的急所。如果白棋按本图的下法进行，则局势还保持着均衡。

图五中的大块白棋由于保留着 A 位先手尖和 B 位的出头，求活不成问题。

黑 11 靠时，白 12 由于无法出头，只得转而取地。

图六 白 1 如扳应，则黑 2 尖顶，是此时的好点，白 3 接时，黑 4 冲、6 断，绝好的手筋。至此，白棋已无法兼顾 A、B 两点，白失败。

图六中黑 2 尖顶时，白 3 如直接于 4 位挡，则黑 C 位打，待白 3 位接后，黑再于 D 位长，白棋仍将被封住。

白 12 至黑 21 接，是双方必然的下法，由于黑棋在上边取得了相当大的利益，黑棋又处于稍稍领先的局面了。

其中，白 20 单提，正着。

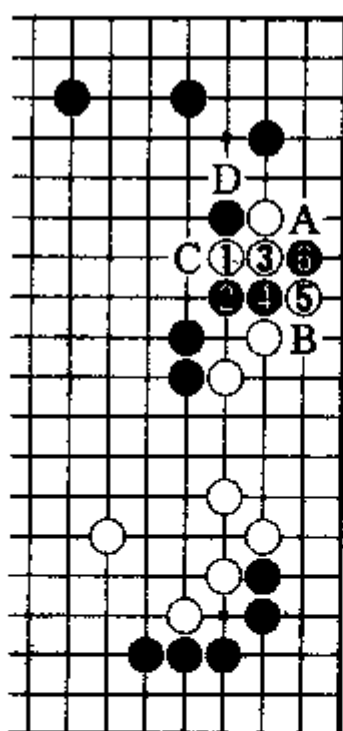


图 六

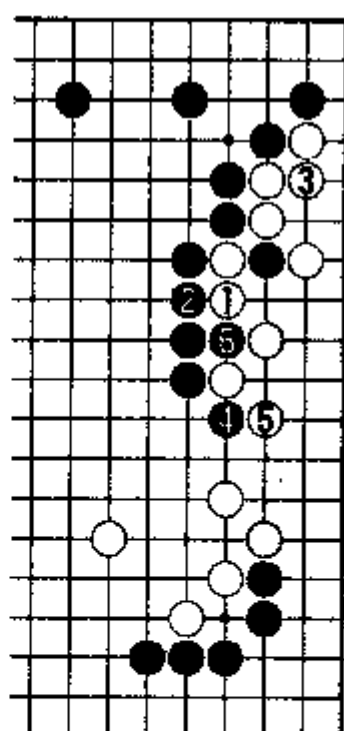


图 七

图七 白 1 单长，看似是追求官子效率的下法，其实不

然。被黑 2 接后,白棋如强行于 3 位接,虽然在角上取得了一定的官子便宜,但被黑 4 扳、6 打后,白棋已无法确保边空,损失远远大于角上所得,白大损。

本图白棋追求子力的官子效率,其想法是积极的,但同时更应该注意周围的实际情况,该老老实实补棋的时候就必须以正着应对,否则,必将吃亏!

白 22 尖与黑 23 挡,是白棋先手交换,在此白棋已取得了先手收官。之后,白 24 再向中腹尖破黑势力,是正确的次序。

黑 27 尖顶时,白 28 现在直接在二线上立,是正确的下法。此着如普通地于 A 位长,被黑 B 位飞围后,就可以很明显地看出:黑棋已完全守住了下边的实地,而白棋虽然向中腹挺出,由于黑白双方在此一带均无太大的发展,局部已成为黑得实地、白得毫无发展的势力,这样一实一虚的交换,白棋明显大损。

当棋局进入终盘阶段,读者应该尽量发挥每个棋子的实际作用,尽可能地多下些有实际价值的棋,如果此时仍盲目地取势力,一旦所取得的势力无法充分发挥,就必定吃亏!

黑 29 跳,除了已围住上边的空外,还在中腹形成了潜在的势力,是目前当然的好点。

白 38 扳,待黑 39 拐应时,白 40 扳、42 退的下法又是缓着。

图八 白 1 现在直接侵削黑棋的中腹,才是当务之急。之后,黑 2 长时,白 3 再尖回,黑 4 打至白 7 补后,白棋虽然在边上损了一些目数,但黑棋的中腹已没有足够的发展空间,两者相比,白棋还是取得了一定的便宜。如此,则棋局的形势还未彻底明朗。

而对白棋的缓着,黑 45、47 立即打吃一子,仅是一着 10

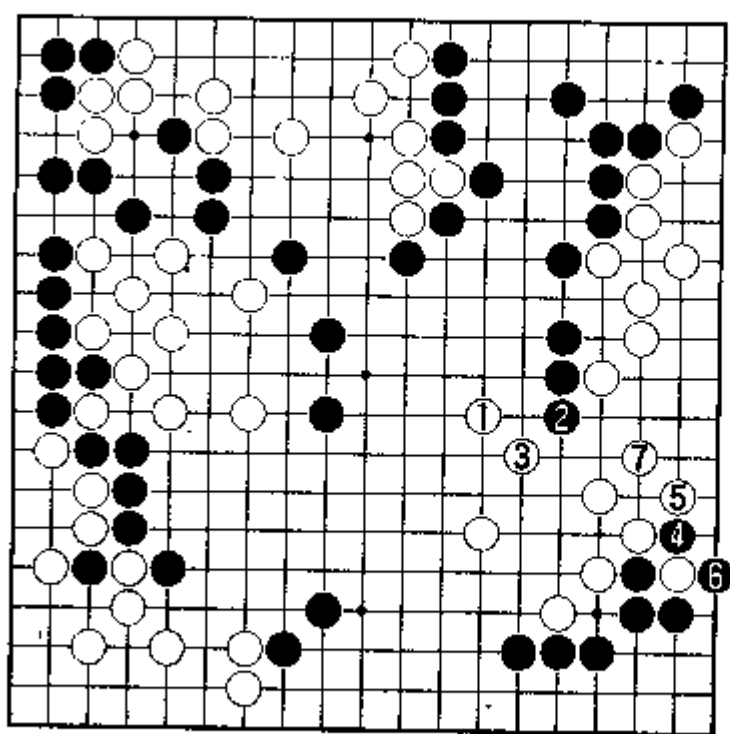


图 八

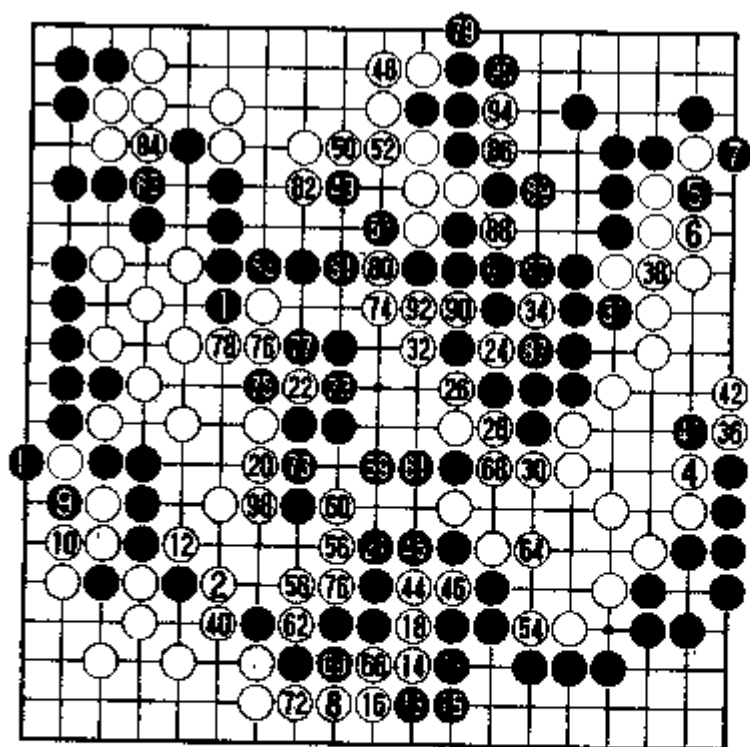
目的官子，见小。
此着应改于 C 位尖，围住中腹的空，才是要点。如此，则黑棋已经取得了全局的优势。

实战被白棋占到 48 位后，局势又变得复杂起来了。

第三谱 1—98 (107—204)

黑 5、7 打吃一子时，白 8 直接于二路跳，是不可思议的败着。

图九，如果此时黑棋在 A 位已有子力时，白 1 跳就成了破黑空的要点。但目前的情况完全不同，白棋应该选择另外更加有效的策略。



⑨⑥ = ②④

第三谱 1—98(107—204)

图十 白1直接打入，才是正确的着点。之后，黑2尖、白3连回，白棋两点必得其一，边上所得已明显比实战大。黑6加强联络后，白9接、11断吃一子，除了本身的价值外，还彻底加强了中腹。以下至白13虎，局势虽然细微，但白棋已略占上风。

黑9、11先手打吃一子，待白12补棋后，黑13再从两路上拦逼，黑棋在下边仍能围住不少实地，胜负的天平已开始向黑棋倾斜。

白14靠出，至黑21飞的定型后，白22先扳，与黑23交换后脱先，是必不可少的正确收官次序。

图十一 如果白棋不立即在此交换，一旦被黑1扳后，白2只得虎，黑3挤后，中间的一个白子已被围吃，同时，黑棋还留有A位提吃一子的后续官子手段，白棋明显吃亏。

换换句话说，白22与黑23的交换的作用就是先手防止

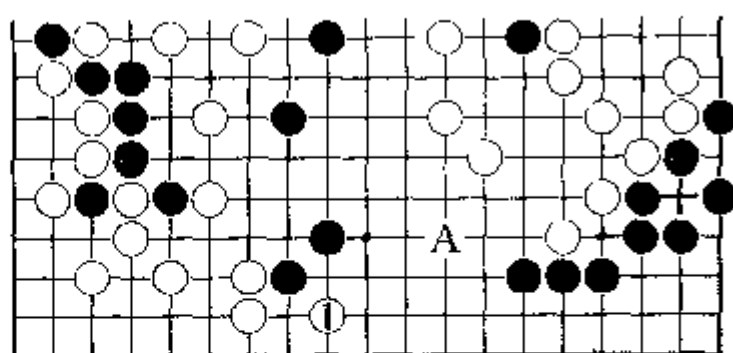


图 九

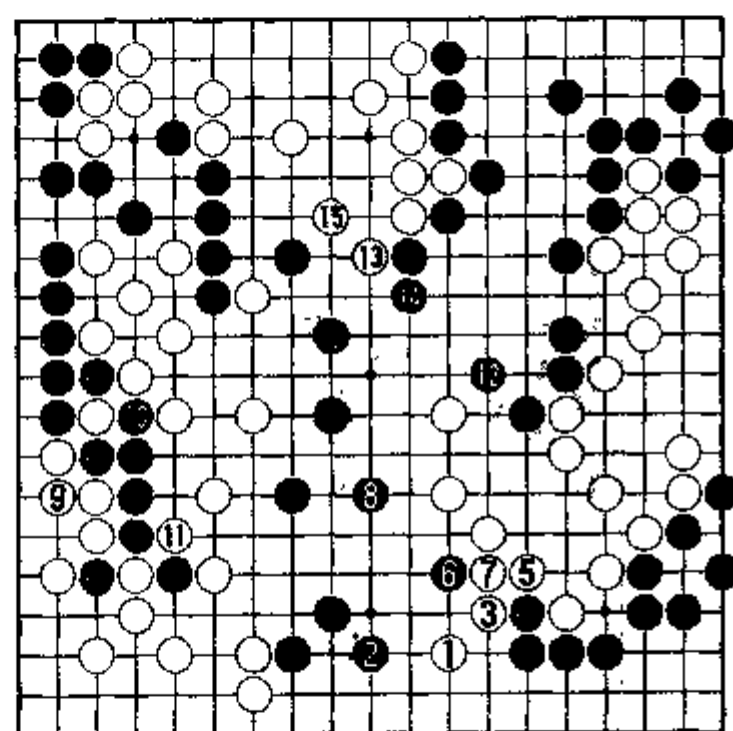


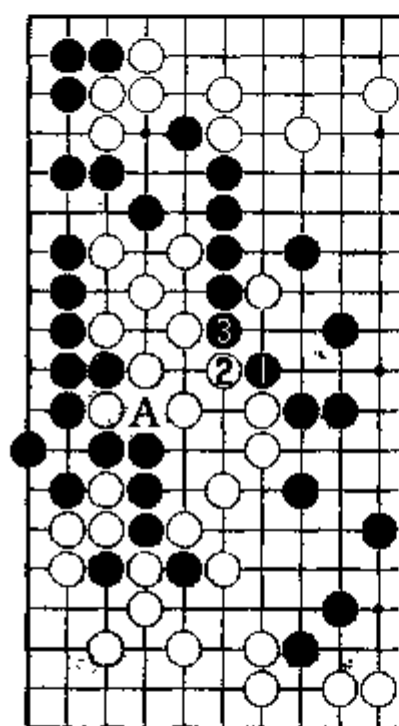
图 十

了图十一的变化。

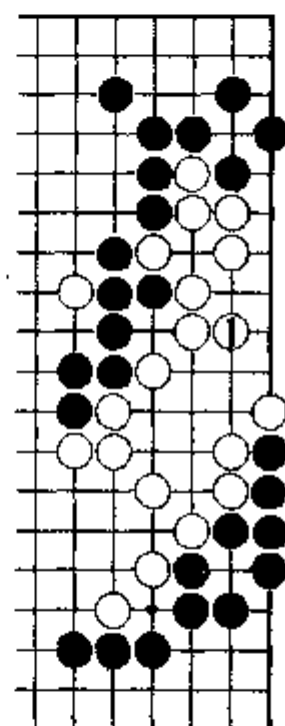
白 24 飞，破掉黑棋在中腹的成空机会，是目前最大的官子。

黑 25 尖顶、27 再接，以下至白 32 接，是双方正常的应对。

对于黑 33 的爬，白 38 接的下法过于顽强，是目前棋形下的错误收官方法。



图十一



图十二

图十二 白 1 单补，初看这手棋没有实战那样积极，但却此时正确的收官着点。其理由将在下谱中进一步说明。

由于白 38 补的方法错误，白棋在此损了 1 目多。

黑 47 挤，待白 48 接后，黑 49 再点，是黑棋绝妙的收官。对此，白 50 只得单接，这是黑 27 接后所产生的官子手段。

黑 53 挤，又是官子手筋。

白 56 靠入，也是白棋此时正确的官子手筋。对此，黑

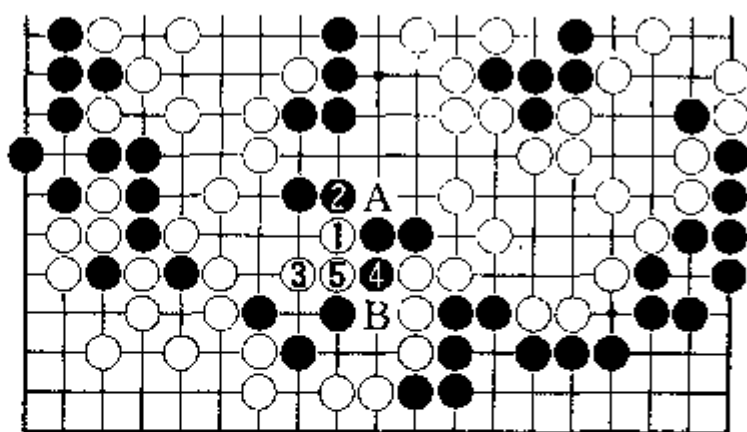
57 应对正确。

图十三 白 1 靠时，黑 2 如随手于 2 位挡，被白 3 尖、5 挤后，黑棋的棋形就产生了 A、B 两个断点，黑棋已无法同时兼顾。白棋只要能够吃掉两边的三个黑子，胜负将逆转。

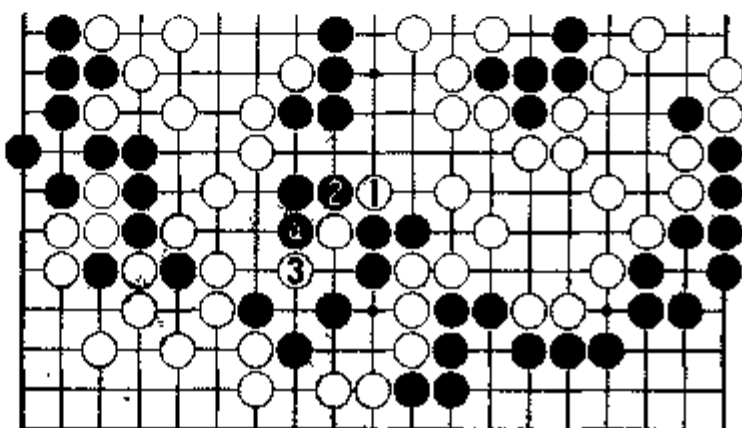
黑 57 拐时，白棋如立即于图十四中的 1 位扳，试图通过切断黑棋的归路一举取胜，被黑 2 断、4 打后，一个白棋棋筋已无法逃脱，白失败。

白 58 尖的着点错误。

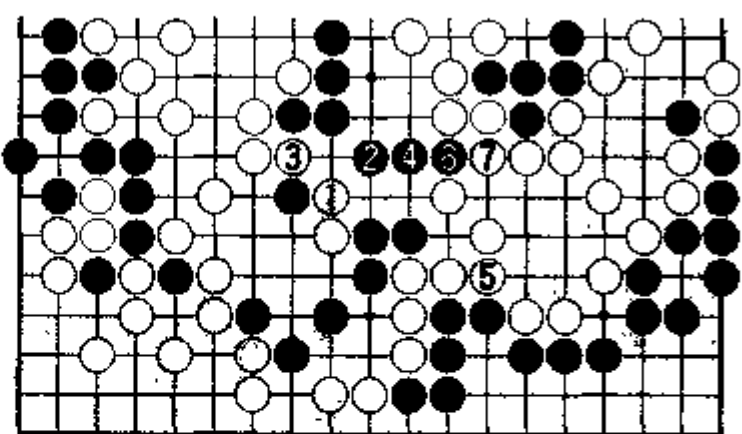
图十五 白 1 理应在 1 位冲，待黑 2 尖时，白 3 再先手冲吃一子，待黑 4 连回后，白 5 再团，守住右下方的实空，是此时白棋最佳的收官方法。



图十三



图十四



图十五

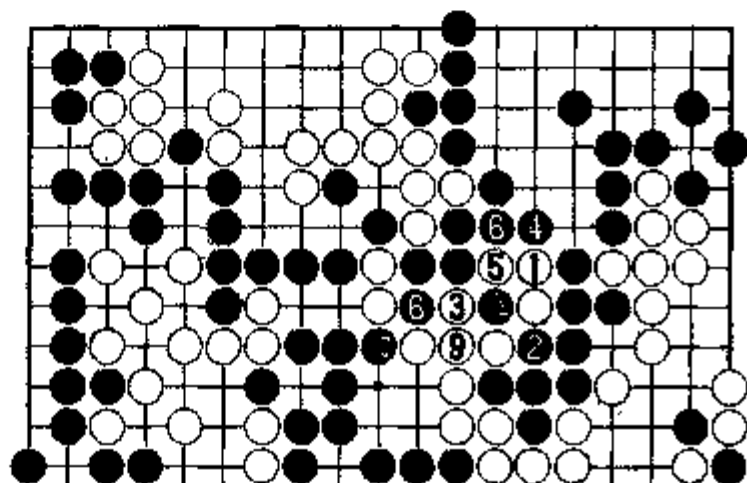
实战白 58 尖、62 断后，遭到了黑 63 挤、65 断的反击，以下至黑 73 接，白棋在此的全部所得仅是吃掉了一个子，其中还不包括右下角实地的缩小，可以说，白棋在这一个回合的收官中一无所获。

白棋虽然运用了 56 靠的手筋，但由于其后的下法不够正确，使得手筋的作用无法真正发挥。对这个问题，应引起读者的重视！

由于白棋的连续失误，收官进行到此，黑棋实际上已经取得了优势。

白 74 尖的目的在于间接连回中间的一个白子，黑 75 断吃，就成了必然的下法。

白 86 断，是目前似是而非的下法。

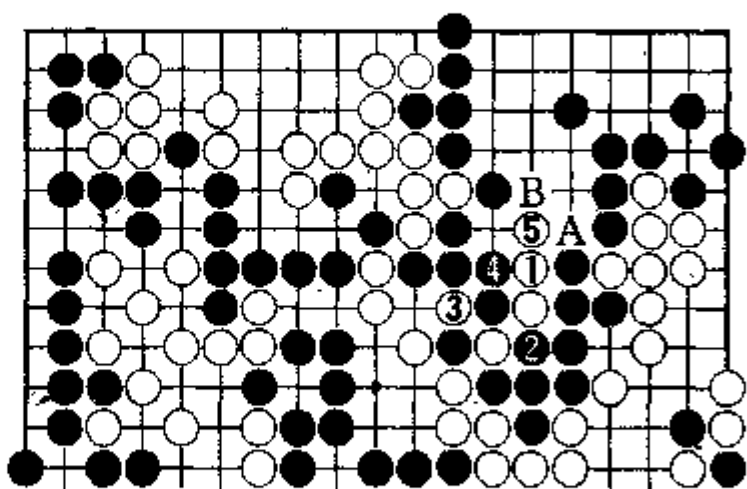


⑦ = ●

图十六

图十六 白 1 冲，是利用劫材有利的因素而强行收官的好手。黑 2 只得断，白 3 再打，黑 4 包打至黑 10 断吃两子，是双方正常的下法。

图十七 当白 3 打时，黑 4 如



图十七

强行接,被白5长后,黑棋已无法同时兼顾A、B两点,只得于6位提劫,局部成为事关黑棋生死的大劫,黑危险。

在优势的局下,黑棋完全没有必要将局势导向复杂的劫争。这也是正确收官的一条重要的经验。

实战白86断时,黑87断吃一子进行反击,是必然的下法。以下至黑97提的结果与图十六相比,白棋亏损了近2目。

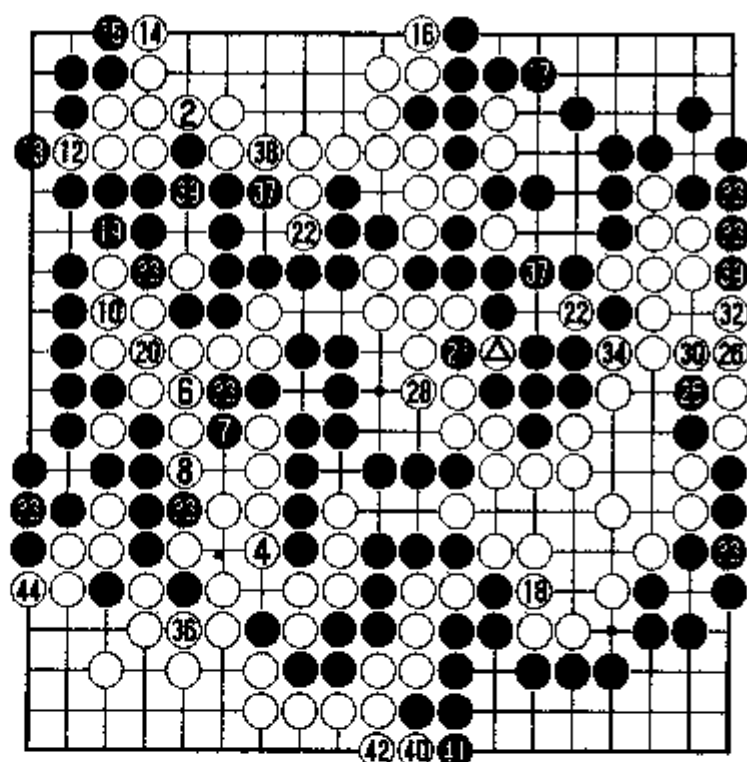
白98团,是个逆手官子。

第四谱 1—46(205—250)

进入本谱后,实际上黑棋已稳操胜券。

黑1提吃一子,以下双方各取所需,只是黑29扳时,白30只得单接。

图十八 当黑1扳时,白2如随手打,被黑3、5连打、7挤后,由于白棋无法直接紧气,只得于8位



②4 = △ ②3 = ● ②6 = △ 单劫白胜

第四谱 1—46(205—250)

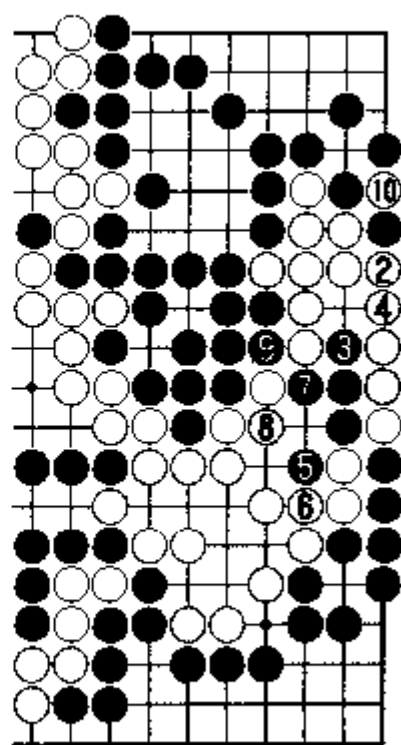
接,经黑9打、10提劫后,局部成为黑棋“无忧劫”,白大败。

有了实战图的结果后,再来分析一下当初图十二的结果,就可以得知,局部白棋少了2目,但连回了一子(其价值为

1/3 目), 因此, 白棋在此局部损了近 2 目。

本局在进入后半盘的官子阶段中, 双方均有不少失着。其中, 特别是第三谱中的白 8 跳, 由于没有很好地判断周围子力, 结果造成了很大的损失, 是本局白棋最终失败的主要原因。

通过这一局棋的分析, 可以得知, 收官问题既简单又复杂。即使是“超一流”棋手, 在官子阶段也时常会犯错误。希望初学者不要怕犯错误, 而应该通过认真的学习和实践, 努力提高官子水平!



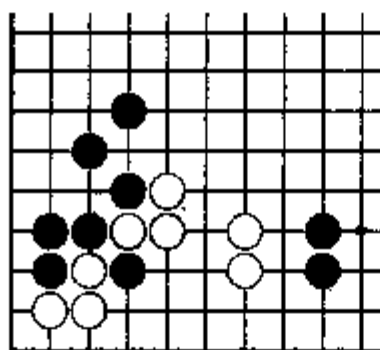
图十八

第 30 天 练 习

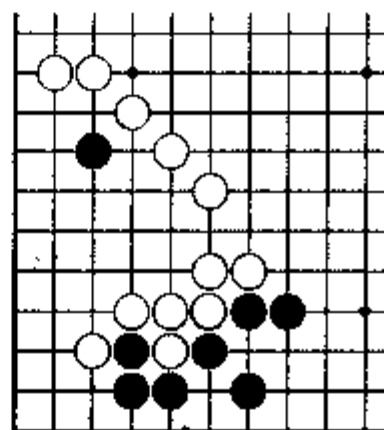
今天的综合练习是对读者前一阶段学习的总结。还是那句话,先独立思考,不要急于找答案。

问题

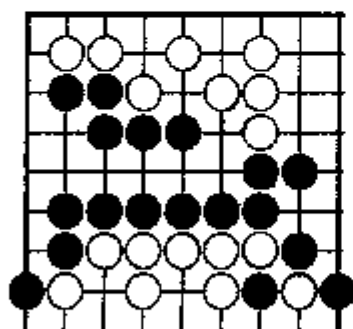
第一题 黑棋怎样收官结果才最佳?



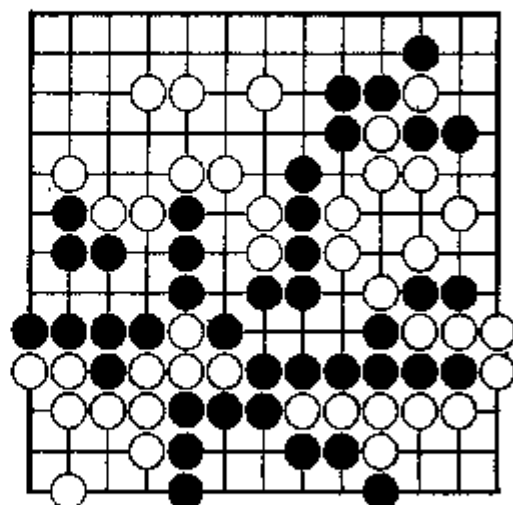
第一题



第二题



第三题



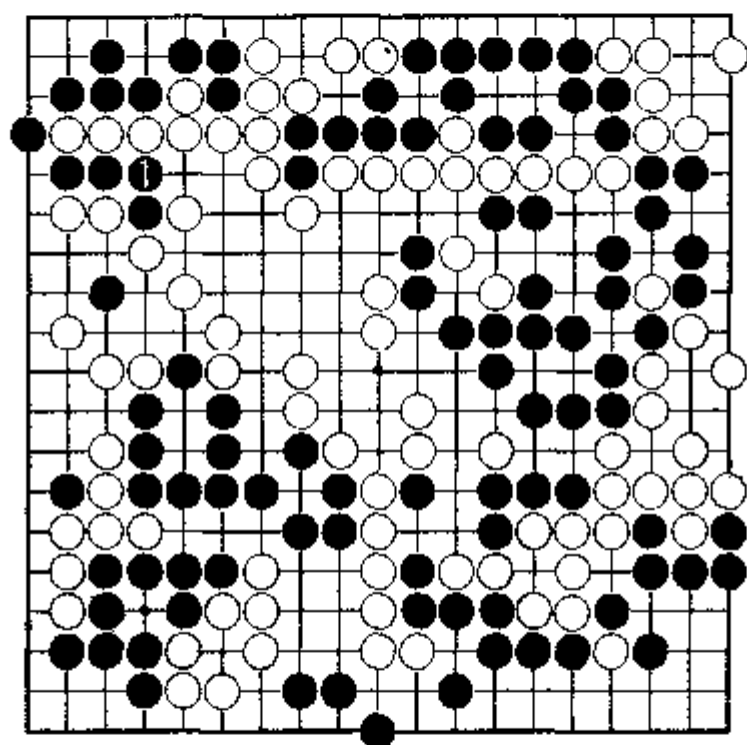
第四题

第二题 黑棋应该如何收官?它的价值有多少目?

第三题 这是一个九路棋盘的官子题,黑棋现在应该从何处开始收官?

第四题 这是一个十三路棋盘的收官问题,黑棋通过正确的收官后,最终的结果如何?

第五题 黑1接时,白棋应该如何补棋?

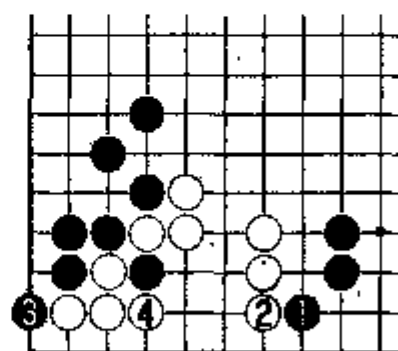


第五题

解答

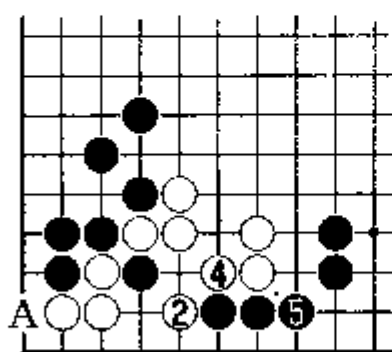
第一题

失败图 黑1直接尖,是相当普通的下法。白2挡后,黑棋虽然还能在3位先手扳,但白4拐打后,白棋就保住了角地。本图显然不是黑棋最佳的下法。

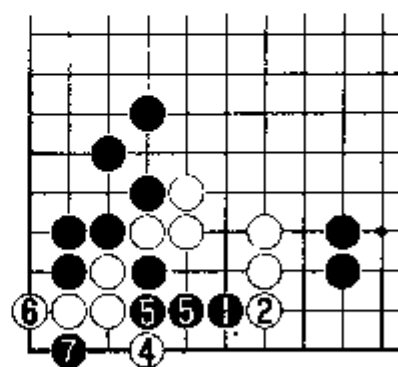


第一题 失败图

正解图 黑 1 直接点入，才是此时正确的官子手筋，对此，白 2 只得靠应，黑 3、5 连回后，已将白棋的角地压缩到了极限，并保留着 A 位扳的后续官子手段，这是黑棋最佳的进行。



正解图

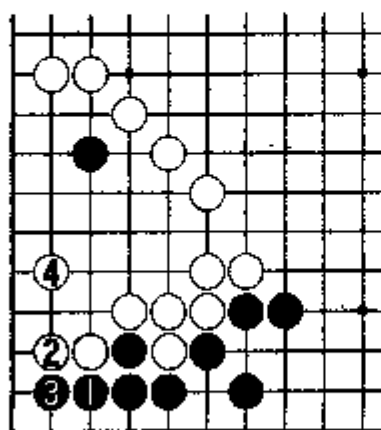


变化图

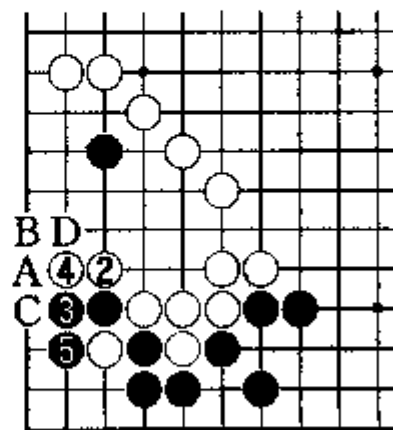
变化图 当黑 1 点入时，白 2 如强行拦吃一个黑子，被黑 3 贴后，角上已成为对杀的局面。白 4 扳时，黑 5 单接，应对正确，白 6、黑 7 后，整个白角全部被吃，白大败。

第二题

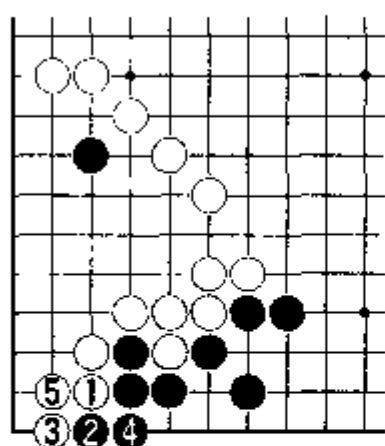
失败图 黑 1 单拐，着法简单，以下经白 2 立，待黑 3 爬时，白 4 再跳补，这样局部就已基本定型。本图由于黑棋的着点错误，黑棋在此一带的官子收获很小，黑失败。



第二题 失败图



正解图



变化图

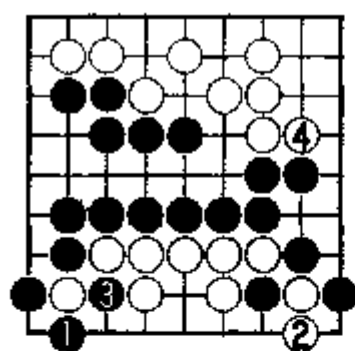
正解图 黑1单断,是正确的着点。白2打、4挡,只得忍痛割爱,是目前正确的下法。黑5拐吃一子后,还保留着黑A至白D的先手收官。

变化图 如果是白棋先下,则白1挡后,黑棋以后就只能在2、4位扳接,至白4接后,局部已彻底定型。

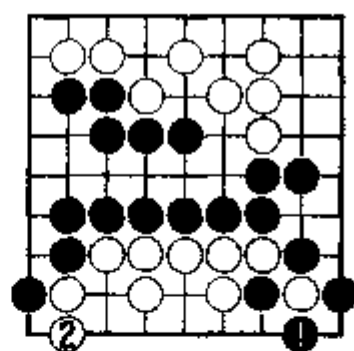
通过本图与正解图的比较,就可以得知,黑1断吃一子的价值为后手22目。

第三题

失败图一 黑1打,试图攻杀这块白棋,方向明显错误,被白2立后,角上的白棋已经彻底活净,黑棋如要提吃角上的白子,还须再花一手棋,被白4挡后,黑棋的收官明显亏损。



第三题 失败图一

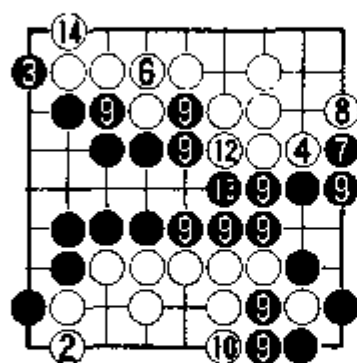


正解图一

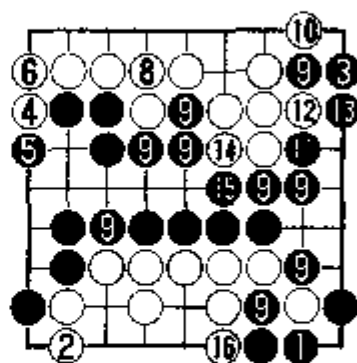
正解图一 黑1单提吃一子,才是正确的下法,白2立,是做活的要点,这手棋白棋必须下,这样,双方在边上的目数得失相当,之后,黑棋又该怎样正确收官呢?

失败图二 黑1提、白2立时,黑3扳,并不是当前最大的官子。白4挡,才是双方收官的要点,黑5打、白6接,以下至白14立,双方的目数分别为:黑棋14目、白棋16目,结果

为白胜 2 目。



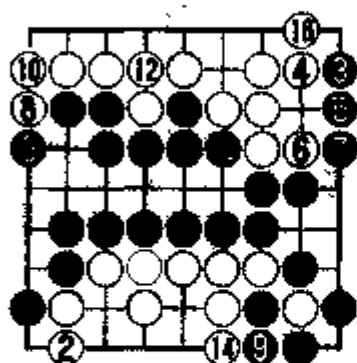
失败图二



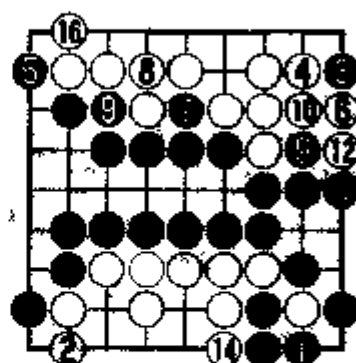
变化图一

变化图一 黑 3 飞,才是目前正确的收官着点。对此,白棋如直接脱先而于 4、6 位扳接,则黑 7 先手打后,待白 8 接时,黑 9 再顶,以下至黑 17 团,双方的目数为:黑棋 14 目、白棋 12 目,结果黑胜 2 目。本图白棋收官的次序错误。

正解图二 黑 3 大飞时,白 4 先顶,才是正确的收官次序。黑 5 退、白 6 冲、黑 7 挡后,白棋再于左上角扳接,是双方必然的进行,以下至白 16 立,双方的目数为:黑棋 14 目、白棋 13 目,结果黑胜 1 目。本图是黑棋最佳的收官结果。

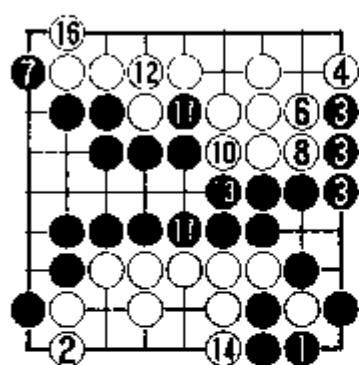


正解图二



变化图二

变化图二 当白 4 顶时,黑棋如急于在左上的 5 位扳,被白 6 扳吃一子后,局部黑棋虽然已经取得了一些便宜(与失败图三白棋单挡相比),但从全局的官子来看,还是亏了。黑 7



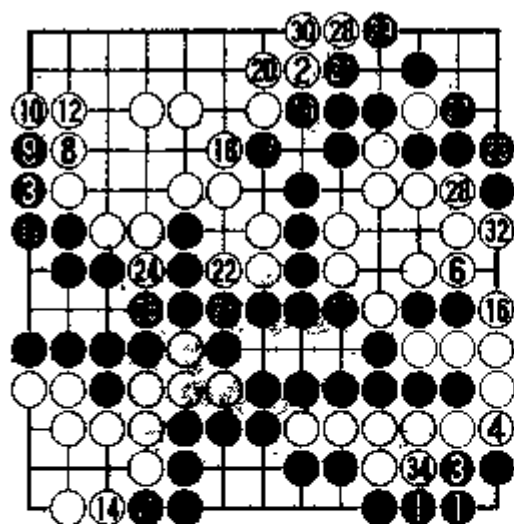
变化图三

打，以下至白 16 立，双方的目数为：黑棋 15 目、白棋 15 目，局面平分，和棋。

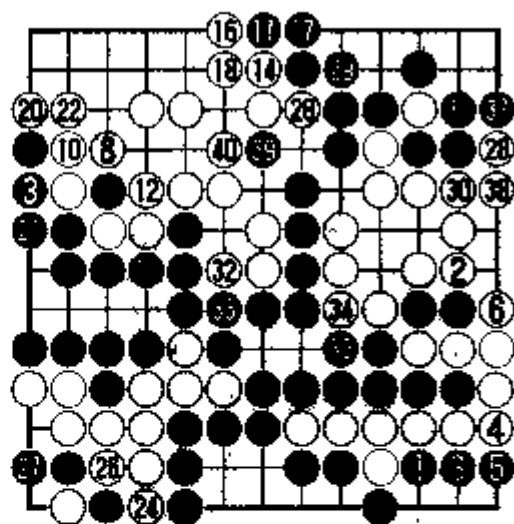
变化图三 黑 3 选择小飞，也不是正确的收官着点。白 4 靠，待黑 5 退时，白 6 再顶，以下至白 16 立，双方的目数相同，仍是和棋。

第四题

失败图一 黑 1 单长，是在右下角很一般化的收官方法。由于这手棋没有对白棋产生直接的作用，白棋当然可以脱先。白 2 尖，是一步价值很大的官子。之后，黑 3、5 则是黑棋的先手收官，待白 6 补后，黑 7、9 再扳接，以下至黑 35，双方的目数为：黑棋 23 目、白棋 33 目，白胜 10 目。



第四题 失败图一



失败图二

失败图二 黑 1 直接紧气，是此时绝妙的官子手筋。对此，白 2 只得忍让，黑 3 打至白 6 提，就成了黑棋无条件的先手收官，手筋发挥了应有的积极作用。

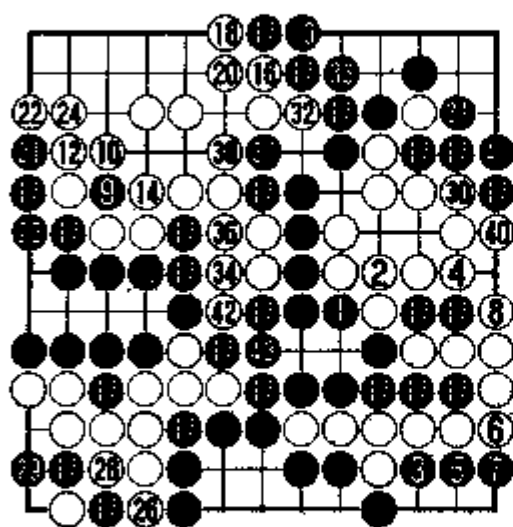
之后,黑 7 断,又是手筋,白 8 为了保住角地只得抱吃,这样黑棋就产生了 9、11 两处的先手打,黑棋通过正确的手筋运用,比前图多便宜了 2 目。

黑 13 尖至白 22 接,是黑棋的先手收官。黑 23 靠、也是非常有力的官子手筋、至黑 27 立后,左下角已成为双活,白角地仅剩 2 目了。白 28 挤至白 40 挡,双方的目数为:黑棋 26 目、白棋 27 目,结果是白棋小胜 1 目。

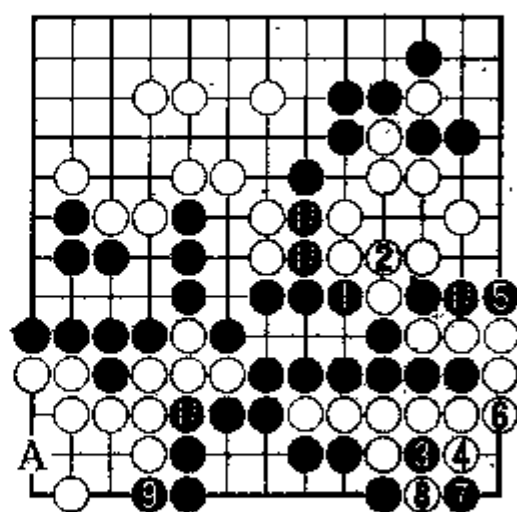
本图黑棋虽然发现了几处官子手筋,但仍不能扭转胜负,显然不是正确的结果。

正解图 黑 1 先打,待白 2 接后,黑 3 再挤入,才是正确的收官次序!之后,至白 34,是双方必然的下法,此时黑 35 至白 38 先手交换后,黑 39、41 立即扳接,是正确的下法,白 42 打、黑 43 接后,由于白棋已无双官可收,黑棋在此又便宜了 1 目棋。

至此,双方的目数为:黑棋 27 目、白棋 25 目,结果为黑胜 2 目。



正解图

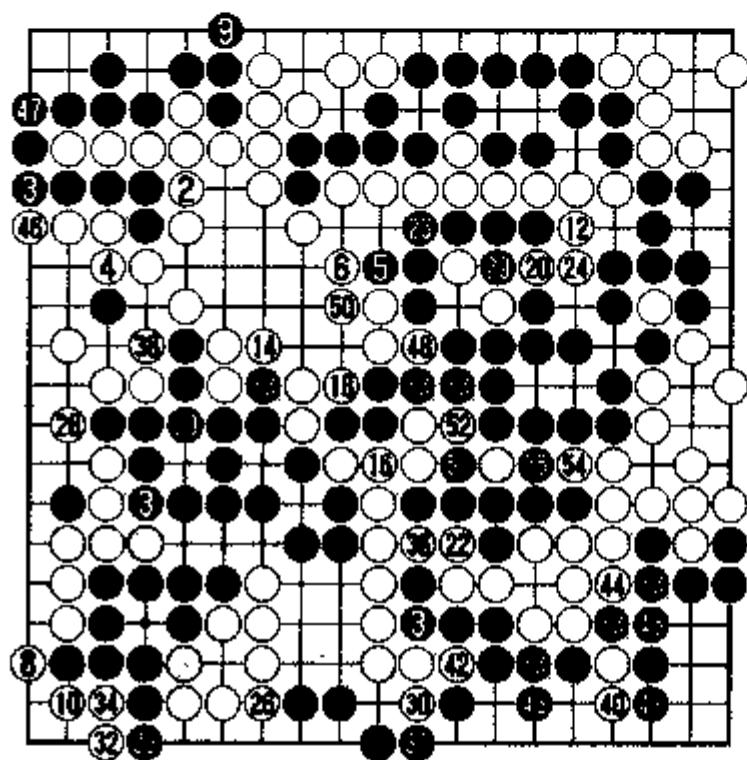


变化图

变化图 当黑 1 打、3 挤时,白 4 如强行拐打,被黑 5、7 连

打,至白8提劫,局部已成为劫争。黑9拐打劫后,A位点杀白角和提劫已必得其一,白大败。

第五题



第五题 失败图(实战图)

失败图 (实战图) 当黑1接时,白2打,待黑3接时,白4再接补,是最普通的补棋方法。这样,黑棋在此已经取得了先手便宜,之后,黑5拐、白6挡后,黑7冲吃两子,是目前价值最大的官子,黑棋由此而奠定了

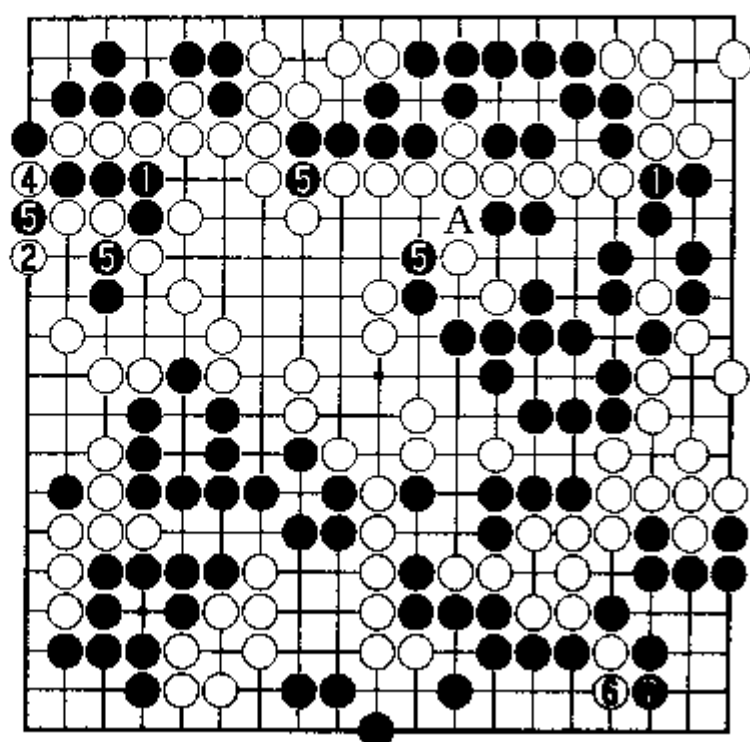
了胜局。

白8扳时,黑9立,以下黑棋小心应对,终于将优势保持至终,取得了最后的胜利。

正解图 黑1接时,白2单尖,是此时绝妙的补棋方法。黑棋为了争先手只得子3位断,白4就立即扑入,进行劫争!黑5提劫时,白6立就成了绝好的劫材。由于左上角的劫争关系到黑角的生死,黑棋无法取得劫争的胜利。

因此,当白2尖时,黑棋只得直接子4位接,这样白棋争到了先手后,再于A位接,若如此,则白棋可以取得本局的胜利。

在以上的五个题目中你做对了几题？应该说，这些题都比较难，即使一时无法全部做对也不用灰心，因为专业棋手在官子阶段也时常会犯致命的错误。只要读者认真思考，经常练习，不断下出自己本身最好的水平来，你的官子水平就一定会逐步提高的。



⑧ = ⑤

正解图