

李昌镐精讲围棋死活

第一卷

(韩) 李昌镐 著
陈 启 译
杨玉虹
凡 逊 校

北京体育大学出版社

前 言

职业棋手在下每一手棋时，对其以后的各种变化都会经过仔细的计算。他们将每一变化在脑海里像放电影似地反复演示，并判断出最佳下法，之后才会在棋盘上落子。

但业余棋手，尤其是初学围棋的人下棋时，虽紧紧盯着棋盘，眼中却没有这手棋以后的变化，只是一味地将棋子下在棋盘上。他们行棋的速度很快，所关心的也只是谁输谁赢。养成这种习惯，对提高棋力绝对有害无益。

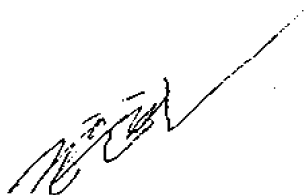
因此在下每一手棋时，都要伴随着考虑对方会如何应付，而自己接下来又该怎样下，这样的思考方式非常重要。这种在脑海中分析以后各种变化的能力，就是人们经常提到的计算能力。

每当有人问我“如何才能提高围棋水平”时，我总是回答“培养计算能力是提高棋力的捷径”。而经常地接触死活问题，又是培养计算能力的最好方法。初学围棋者在解答那些普通死活题时，由于往往事先就知道了正确答案，因此成效不大。只有在不知道正确答案的前提下，通过对每一问题中各种变化的充分分析，才能起到事半功倍的作用。

本丛书共六卷，分为初、中、高三个层次。大体来说，一、

二卷属初级，三、四卷属中级，五、六卷属高级。每卷收录了各类死活问题 123 个，题目都在奇数页上，答案都在偶数页上。当您读到某题时，请先凭自己的计算去认真解答，而不要急着去翻答案。通过解题，您会发现，自己的棋力在不知不觉中提高了许多。

最后，对承担本书编辑、出版工作而不辞辛苦的围棋书院各位同仁和尹贞洙社长，一并致以诚挚的感谢。



(李昌镐)

1996 年 9 月

❖ 目 录 ❖

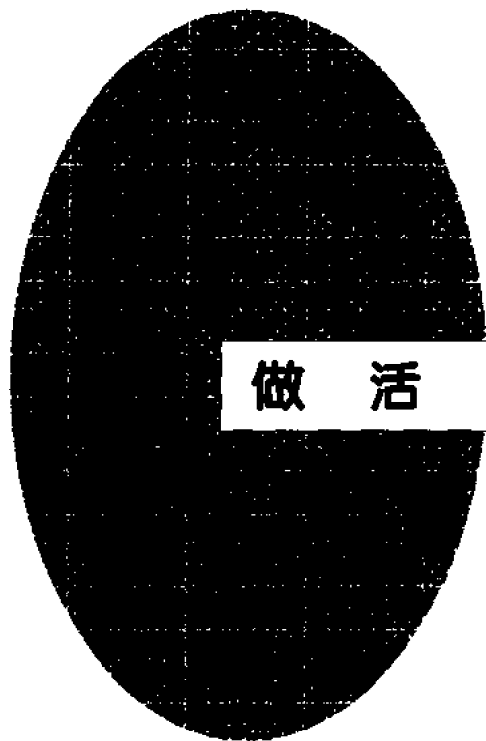
上篇 做 活

问题 1/3	问题 2/5	问题 3/7	问题 4/9
问题 5/11	问题 6/13	问题 7/15	问题 8/17
问题 9/19	问题 10/21	问题 11/23	问题 12/25
问题 13/27	问题 14/29	问题 15/31	问题 16/33
问题 17/35	问题 18/37	问题 19/39	问题 20/41
问题 21/43	问题 22/45	问题 23/47	问题 24/49
问题 25/51	问题 26/53	问题 27/55	问题 28/57
问题 29/59	问题 30/61	问题 31/63	问题 32/65
问题 33/67	问题 34/69	问题 35/71	问题 36/73
问题 37/75	问题 38/77	问题 39/79	问题 40/81
问题 41/83	问题 42/85	问题 43/87	问题 44/89
问题 45/91	问题 46/93	问题 47/95	问题 48/97
问题 49/99	问题 50/101	问题 51/103	问题 52/105
问题 53/107	问题 54/109	问题 55/111	问题 56/113
问题 57/115	问题 58/117	问题 59/119	问题 60/121

下篇 杀 棋

问题 61/125	问题 62/127	问题 63/129	问题 64/131
问题 65/133	问题 66/135	问题 67/137	问题 68/139
问题 69/141	问题 70/143	问题 71/145	问题 72/147
问题 73/149	问题 74/151	问题 75/153	问题 76/155
问题 77/157	问题 78/159	问题 79/161	问题 80/163
问题 81/165	问题 82/167	问题 83/169	问题 84/171
问题 85/173	问题 86/175	问题 87/177	问题 88/179
问题 89/181	问题 90/183	问题 91/185	问题 92/187
问题 93/189	问题 94/191	问题 95/193	问题 96/195
问题 97/197	问题 98/199	问题 99/201	问题 100/203
问题 101/205	问题 102/207	问题 103/209	问题 104/211
问题 105/213	问题 106/215	问题 107/217	问题 108/219
问题 109/221	问题 110/223	问题 111/225	问题 112/227
问题 113/229	问题 114/231	问题 115/233	问题 116/235
问题 117/237	问题 118/239	问题 119/241	问题 120/243
问题 121/245	问题 122/247	问题 123/249	

上 篇

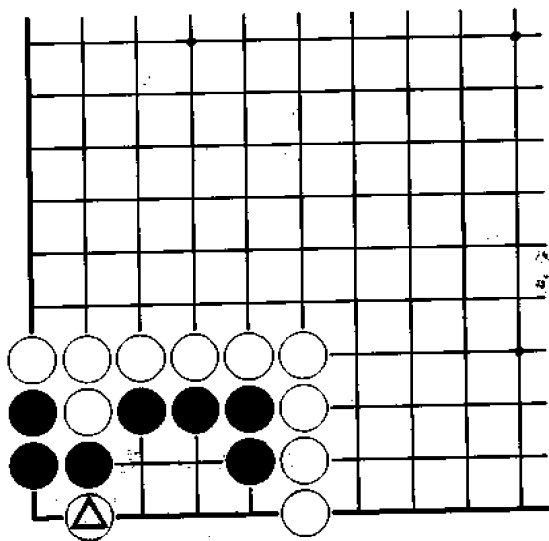


做 活



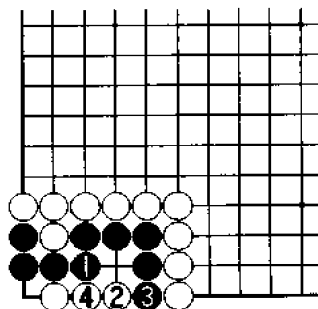
问题 1

问题图



黑 先

我们首先从简单的问题开始。在本题中，黑棋面对白△一子，应如何做活？如果被白△迷惑，黑棋很可能会失败。同时黑棋还应该牢记，双活也是活棋的一种形式。



正解图 黑 活

黑1接是沉着冷静的好棋。白2透点时，黑3切断白棋，黑棋即可活。白4接后，黑棋下成先手双活。

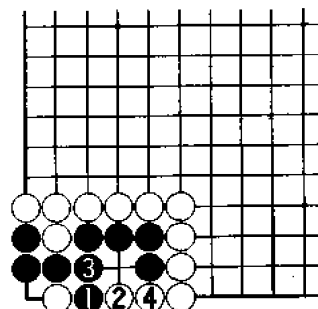


图1 失 败

黑1虎是轻率之举，白2、4后，白棋即可简单地吃住黑棋。

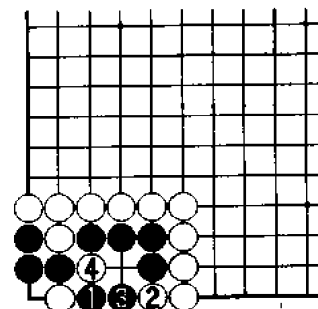
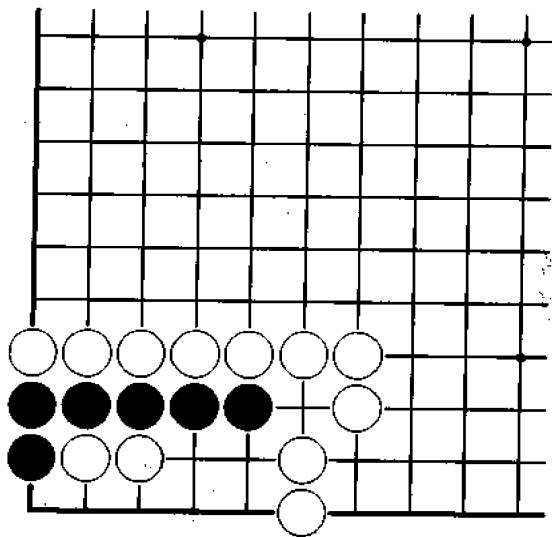


图2 失败的变化

图1中的白2如果改为本图中的白2冲，白棋同样可以吃住黑棋。黑3挡看似可行，但白棋有白4双倒扑的严厉手段。

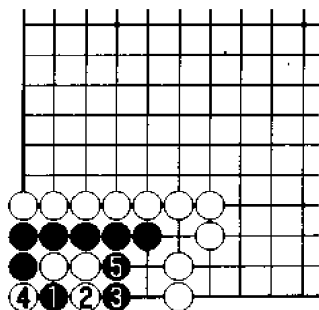
问题 2

问题图



黑 先

黑白双方常在角上下成本图的棋形，请问黑棋面对这个相对复杂的棋形应如何做活？利用对方不入气而做活的一种方法叫“胀死牛”，不妨尝试一下。



正解图 黑 活

黑1是做活的急所，白2时，黑3、5收气。黑棋的这种做活方法就叫“胀死牛”。

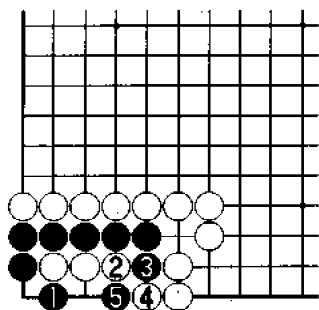


图1 变 化

黑1时，白2如果谋求与右边联络，黑3后有黑5倒扑的手段，结果仍是黑棋活。

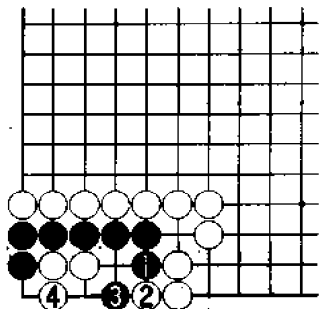
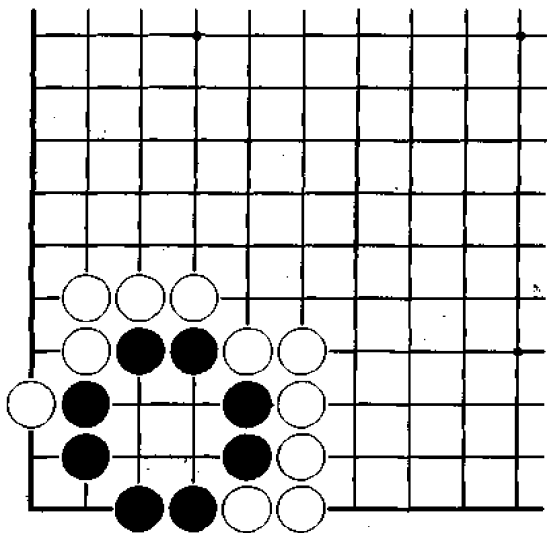


图2 失 败

黑1挡错误，白2、4之后，黑棋不能活。其中白2直接下在4位也可成立。

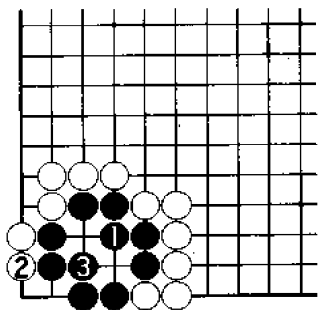
问题 3

问题图



黑 先

在本题中，黑棋如能发现防止对方双打吃的方法，即已找到了做活的钥匙，其后由于黑棋可以在两个要点中必得其一，因而可以确保两只眼。请问黑棋应如何下？



正解图 黑 活

黑1接是防白双打吃的好手，其后2位和3位两点黑棋必得其一。

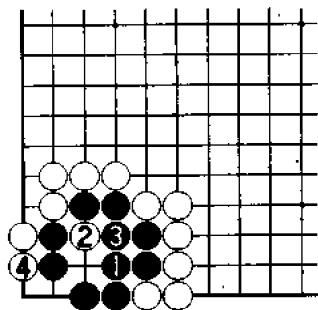


图1 失败1

黑1接是一厢情愿的下法，其意图是希望白棋下4位，黑棋即可下2位做活。但实际上白2打后再白4爬，黑棋不能活。

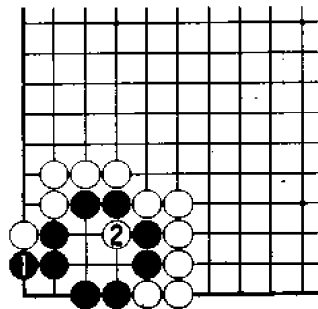
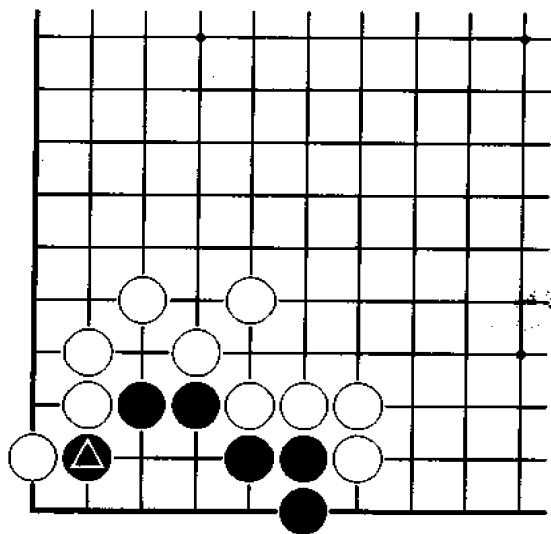


图2 失败2

黑1挡，没有发现白棋有双打吃手段，初学者经常会犯这样的错误。白2打吃后，黑棋后悔晚矣。

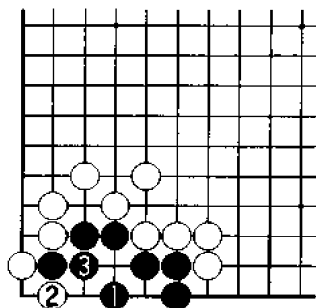
问题 4

问题图



黑 先

在本题中，黑▲一子如果被白棋吃掉，黑棋将整块全死；同时如果黑棋的连接方法不对，黑棋也不能活。那么请问黑棋应如何选择？



正解图 黑 活

黑1尖补是确保两只眼的急所，白2打吃，黑3接即可做活。白2如果下在3位，黑棋2位下立即可。

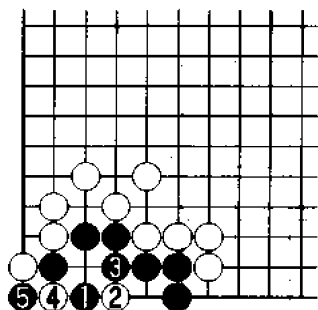


图1 失败1

黑1虎虽是第一感觉，但白棋有白2的严厉手段，结果黑棋无法避免下成打劫活。与正解图相比，黑棋不满意。

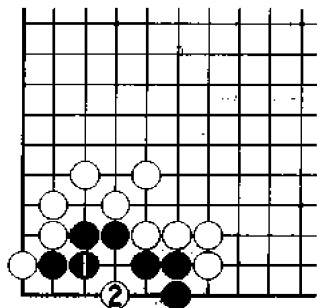
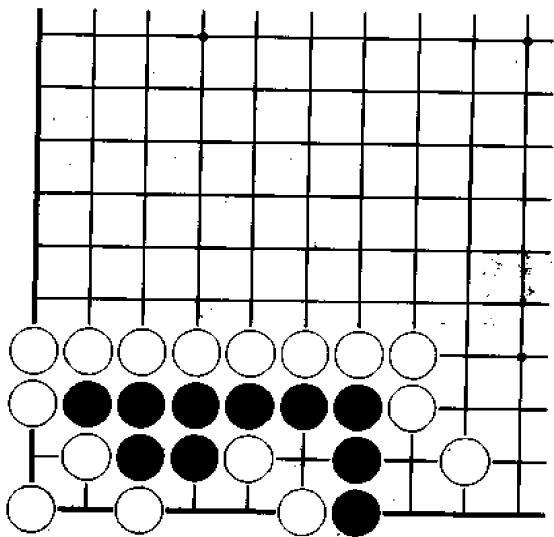


图2 失败2

黑1单接是初学者经常出现的下法，白2点后，黑棋已不能活。这是黑棋最坏的结果。

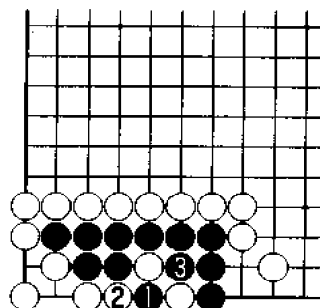
问题 5

问题图



黑 先

本题虽很简单，但也需要一些技巧，第一手棋是关键。请问黑棋应如何选择？



正解图 黑 活
黑1扑，白2只有提，黑3再打吃，由于白棋接不归，黑棋可活。

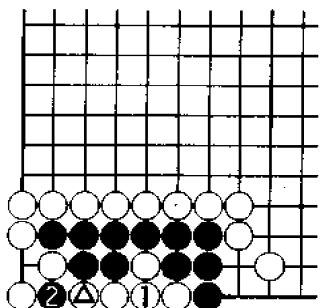


图1 正解继续
续正解图，白1如果接上，黑2提五子，此时白棋在1位点显然不行。结果白3反提一子，黑4做出两只眼。

③...△ ①...①

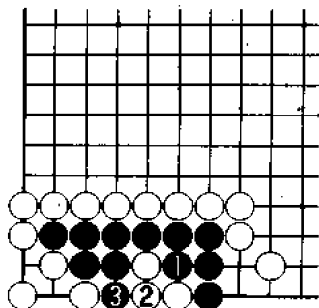
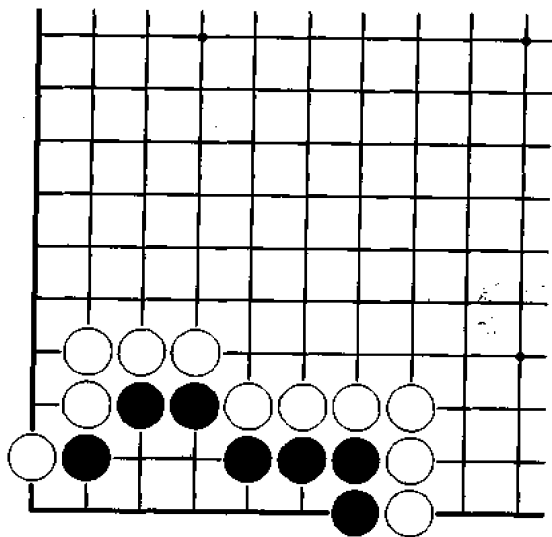


图2 失 败
黑1直接打吃显然无谋，白2接之后，黑棋已不能活。黑3虽能提三子，白4点眼即可杀黑棋。

④...②

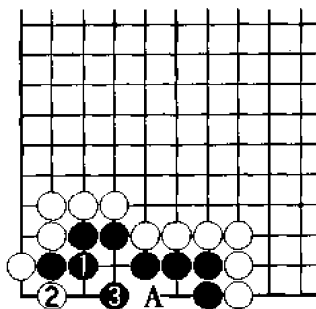
问题 6

问题图



黑 先

在解本题时一定要注意黑棋外气均已被收紧的特点，另外请勿将此题与“问题4”相混。



正解图 黑 活

黑1单接是冷静的好棋，白2扳时，黑3即可做活。白2如果下在3位，黑棋在A位做眼可行。

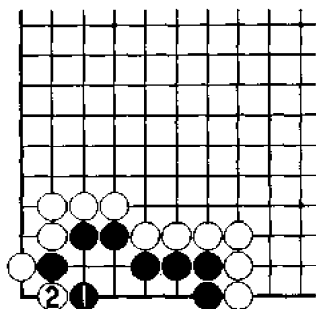


图1 失败1

黑1虎看似可行，但被白2抛劫后，黑棋只能下成打劫活。

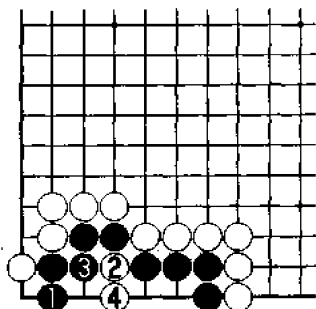
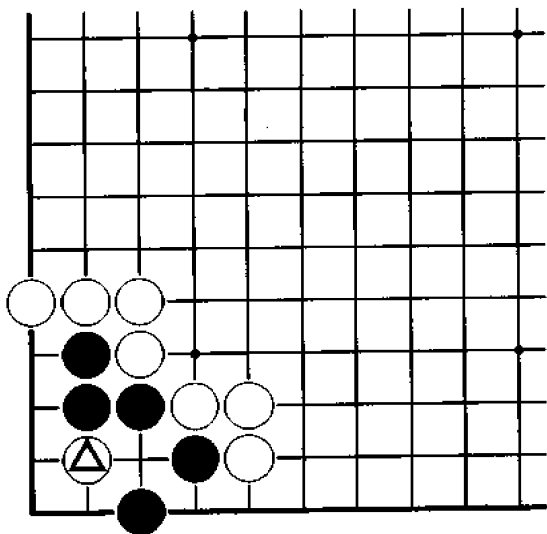


图2 失败2

黑1下立，白2打、白4立严厉，此处成“金鸡独立”，黑棋不能活。

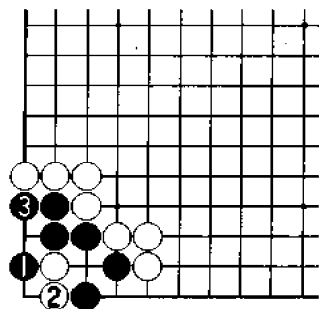
问题 7

问题图



黑 先

针对白△的点，黑棋如何做活？



正解图 黑 活

黑1扳，白2下立，黑3挡，黑棋可以做活。

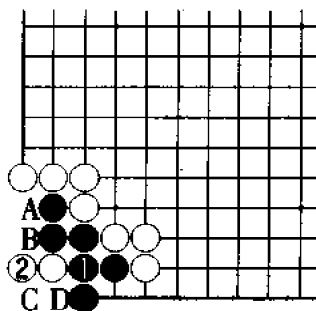


图1 失败1

黑1接缺乏思考，白2下立，或白棋下在A、B、C、D中任一位置，结果都是黑棋死。

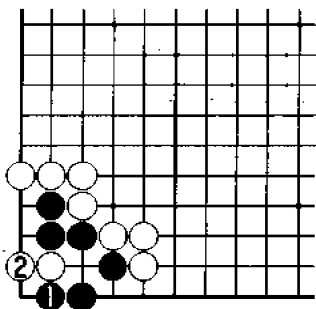
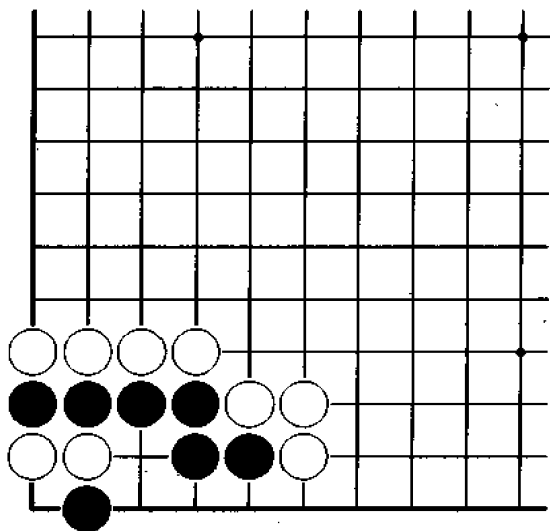


图2 失败2

黑1方向有误，白2下立后，黑棋不能活。

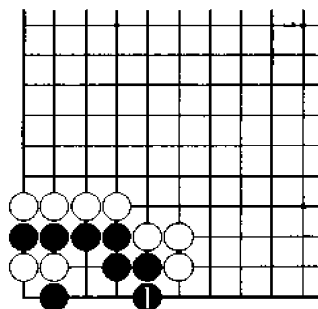
问题 8

问题图



黑 先

在本题中，黑棋非冷静应对不可。



正解图 黑 活

黑 1 下立，最大限度地拓展空间，是本题中惟一可以做活的急所。

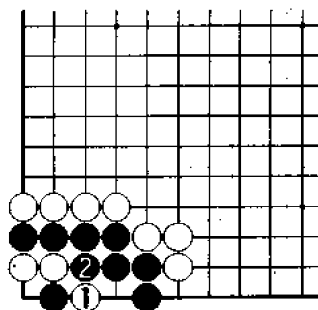


图 1 后续变化

续正解图，其后白 1 如果打吃，黑 2 反打即可。

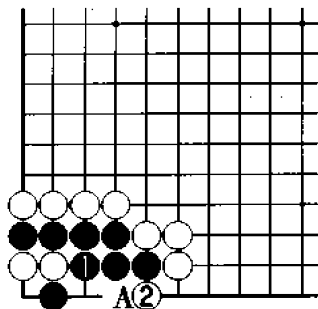
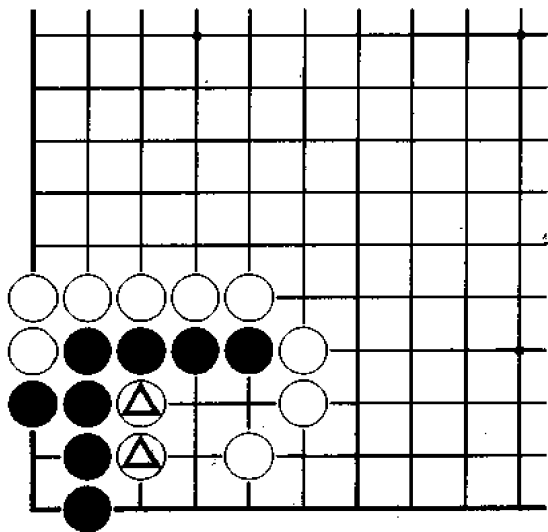


图 2 失败

黑棋如果未经深思，很可能下成本图中的黑 1 打吃，结果白 2 扳后，黑棋必死。黑棋不能于 A 位挡很痛苦。

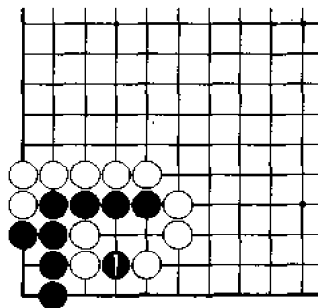
问题 9

问题图



黑 先

在本题中黑棋只有一个眼，如要做活，办法只有一个，即吃掉白△二子。请问黑棋应如何下？



正解图 黑 活

黑1挖是做活的妙手。如能一眼就看出这手棋，证明您基本功较扎实。

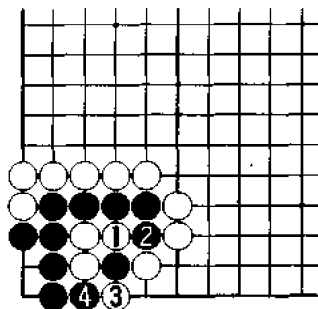


图1 后续变化

续正解图，白1打吃黑一子，黑2、4可以滚打白棋，结果白棋接不归。

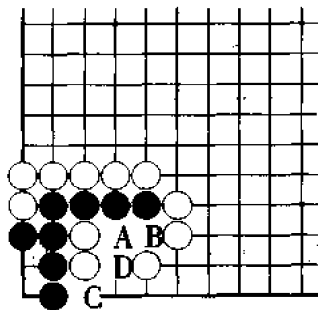
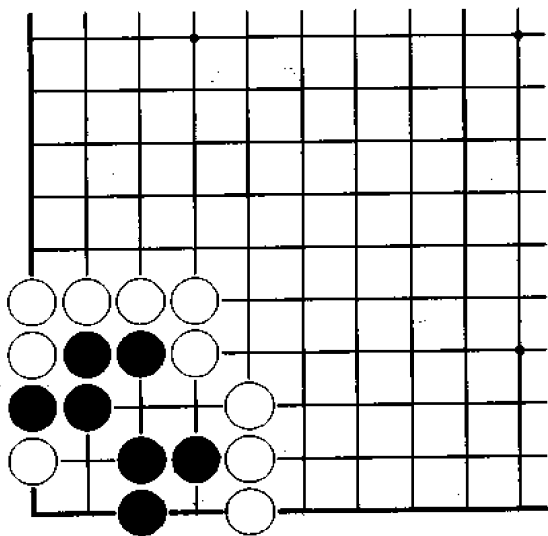


图2 失败

黑棋除正解图中的下法之外，别无他策。不管下在本图中的A位、B位还是C位，白D位连接之后，黑棋均不可能活。

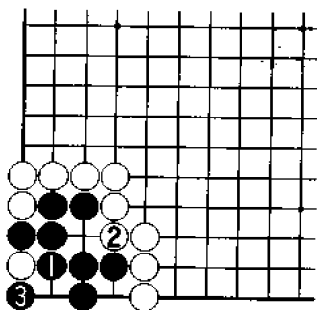
问题 10

问题图



黑 先

在本题中，黑棋如果太过急于做成一只眼，将会导致失败。
请问黑棋如何才能做活？



正解图 黑 活

黑1打是冷静的好手，白2破眼时，黑3提子即可做活。白2如果下在3位，黑棋下在2位活得更大。

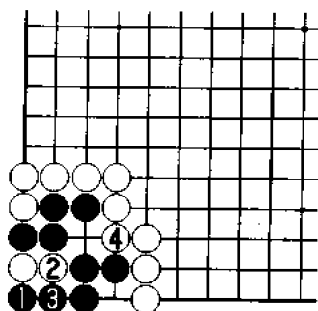


图1 失败1

黑1看似可行，但白2长严厉，以下至白4，黑棋死。

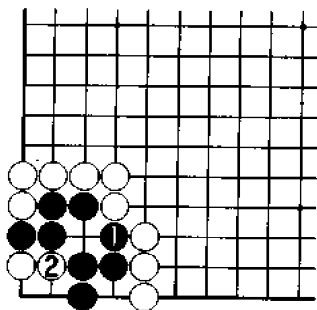
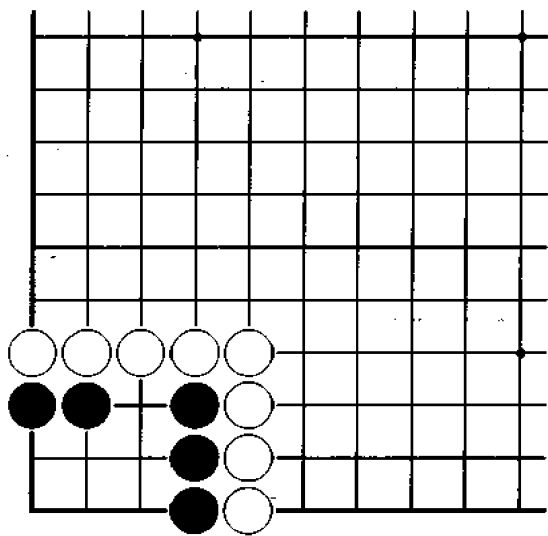


图2 失败2

黑1团眼操之过急，被白2打后，黑棋必死。

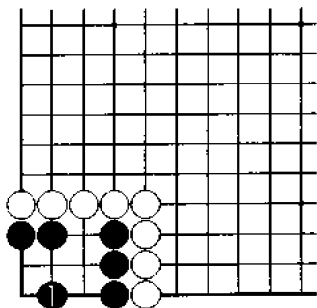
问题 11

问题图



黑 先

在本题中，黑棋如果贪图活得更大一点，结果会适得其反。其实只要黑棋占得急所，即可确保活棋。请问做活的急所在哪里？



正解图 黑 活

黑1在一线补是妙手，有了此手棋后，黑棋即可完活。

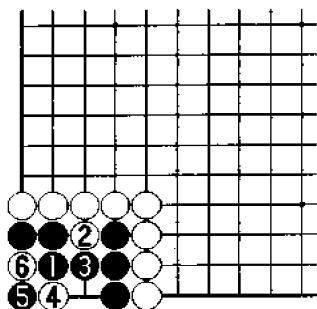


图1 失败1

黑1弯的效果不及正解图，白2至白6后，黑棋只能下成打劫活。

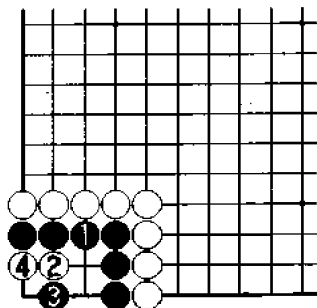
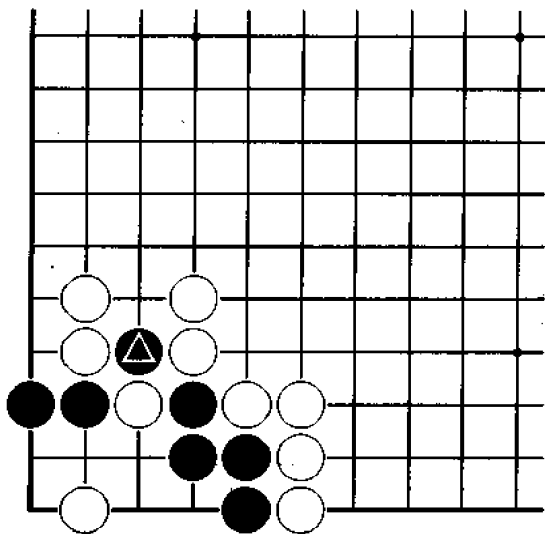


图2 失败2

黑1接不能成立，白2点极其严厉，至白4，黑棋死。

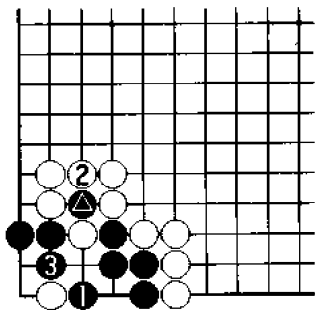
问题 12

问题图



黑 先

黑棋在本题中既要利用黑▲一子，又不能受它的负面影响，否则会导致失败。还应该指出，打劫活的结果是不能令人满意的。请问黑棋应该如何下？



正解图 黑 活

黑1尖顶，充分利用黑▲一子，是巧妙的手法。白2提时，黑3顶，黑棋净活。

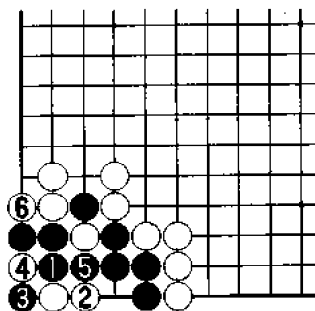


图1 失败1

黑1弯不好，白2长是急所，以下至黑5，黑棋只能下成打劫活。

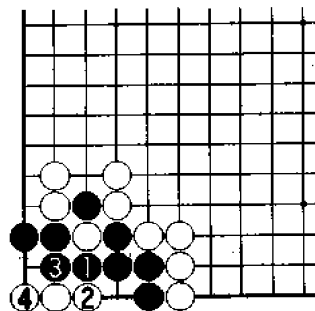
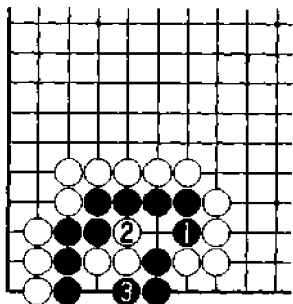


图2 失败2

黑1提子，全然不计后果，白2、4之后，下成“盘角曲四”。稍具常识的人都知道，“盘角曲四”是死棋。



正解图 黑 活

黑1挡是惟一可行的下法，白2时，黑3弯非常重要，结果下成双活。

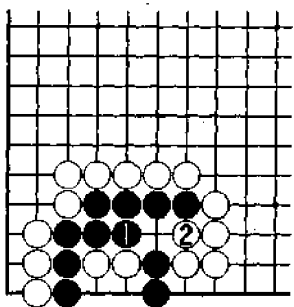


图1 失败1

黑1是失败之举，白2当然破眼，结果黑棋不能活。

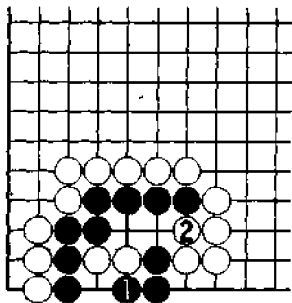
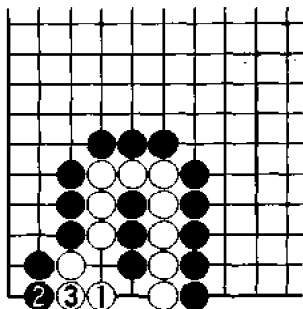


图2 失败2

黑1先弯同样不行，白2即可简单杀黑棋，由此可见2位急所的作用。



正解图 白 活

白1倒尖是极其巧妙的下法，黑2下立时，白3团住，白棋可以下成双活。

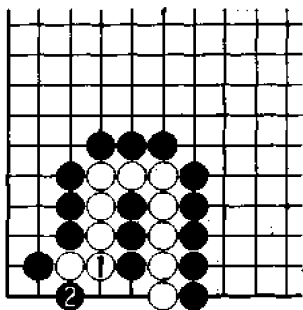


图1 失败1

白1打吃，被黑2扳后，白棋不能活。

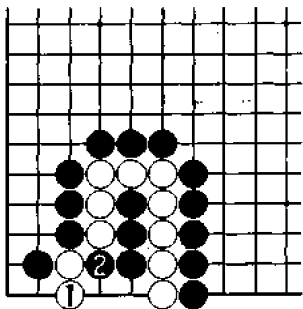
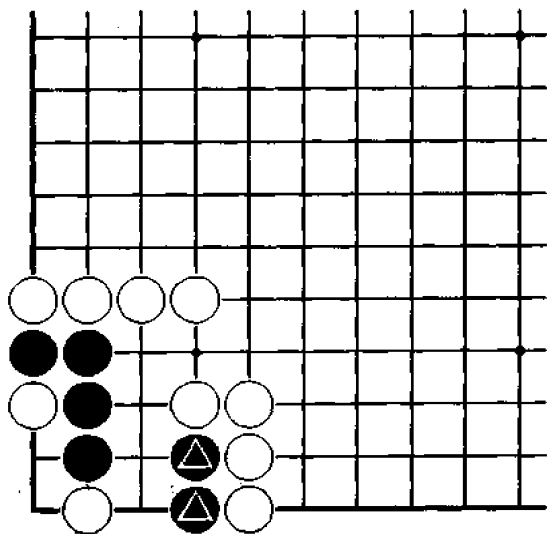


图2 失败2

白1下立，黑2断打，白棋束手就擒。

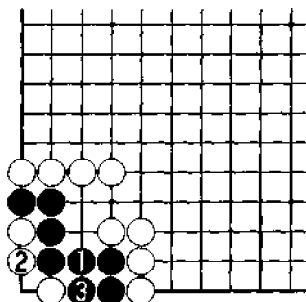
问题 15

问题图



黑 先

黑▲二子如果被白棋吃掉，黑棋肯定无法做活。那么黑棋的最佳下法是什么？



正解图 黑 活

黑1接是冷静的好棋，白2时，黑3，黑棋可用“胀死牛”法做活。

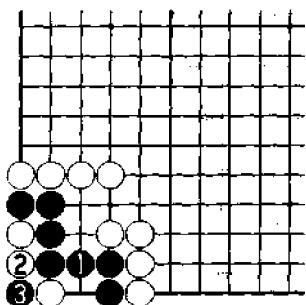


图1 失败1

黑1、白2时，黑3提过于轻率，白4后，下成“盘角曲四”，黑棋不能活。

④...②

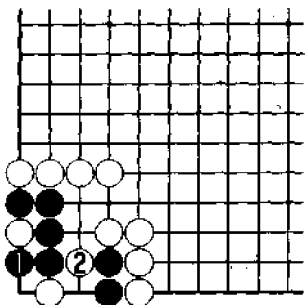
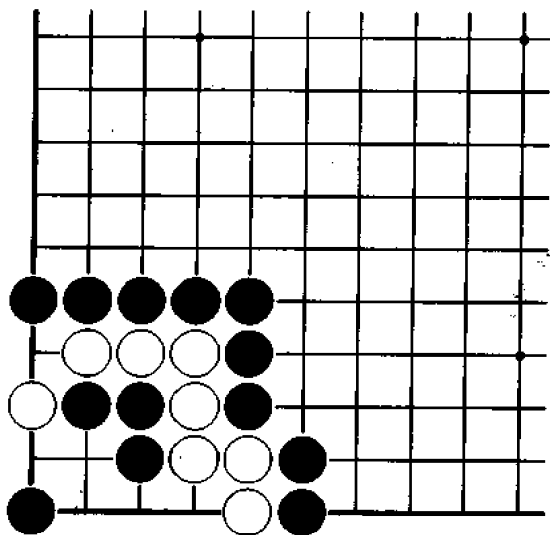


图2 失败2

黑1提是不负责的下法，白2挖后，黑棋只能束手就擒。

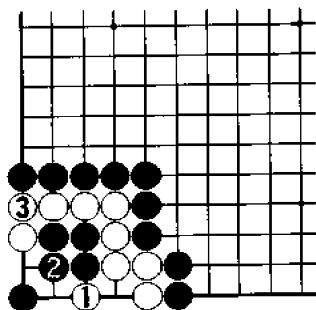
问题 16

问题图



白 先

在本题中白棋应该格外小心，否则很可能会下成不入气的局面。其实双活也是一种活棋方法。



正解图 白 活

白1打，其后白3接，是冷静的行棋次序，同时也是惟一的做活方法。

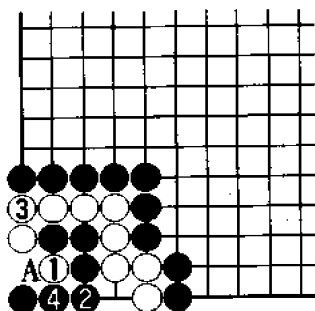


图1 失败1

白1打吃，方向完全错误，黑2、4之后，白棋A位不能入气。

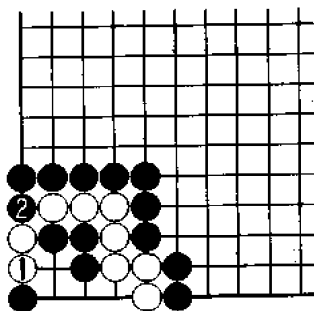
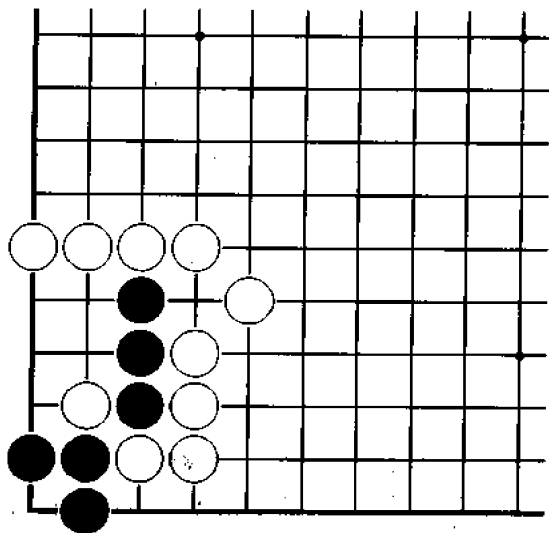


图2 失败2

白1根本不动脑筋，黑2打吃，白棋一下子就完了。

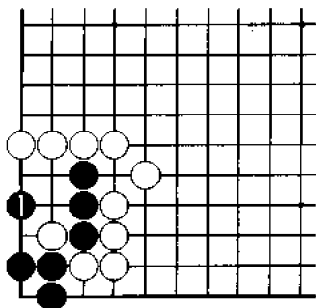
问题 17

问题图



黑 先

黑棋在角上已有一只眼，现在面临的问题是如何吃住白棋一子，做出另一只眼。



正解图 黑 活

黑 1 单跳是做活的急所，白棋一子由此动弹不得。

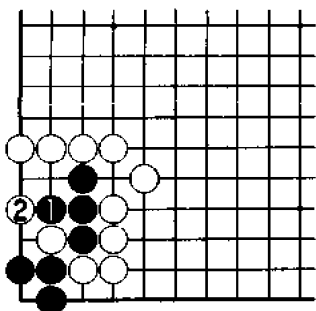


图 1 失败 1

黑 1 直接打吃过于轻率，白 2 后，黑棋即使提一子也只是假眼。

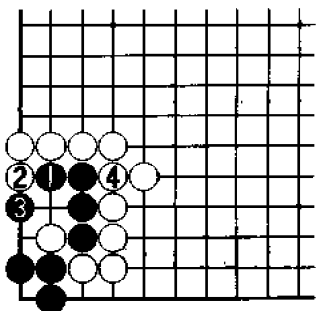
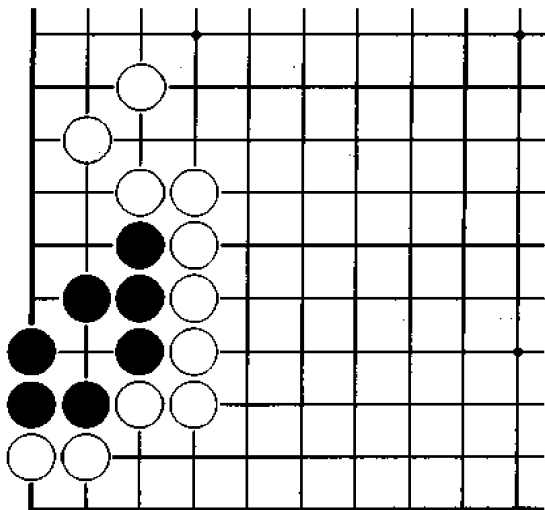


图 2 失败 2

黑 1 挡更是贪心，白 2 冲，黑 3 挡，白 4 吃接不归。

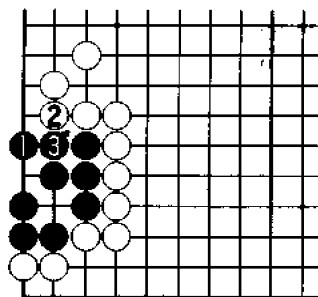
问题 18

问题图



黑 先

本题是基本的死活问题，需要围棋爱好者一眼就能发现关键所在，并只用一手棋来解决。



正解图 黑 活

黑1尖是做出另一只眼的急所，白2时，黑3团住即可。

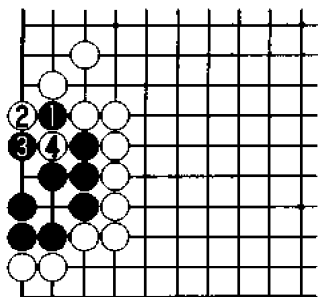


图1 失败1

黑1无非是想活得更大一些，但被白2打后，黑棋只能下成打劫活。

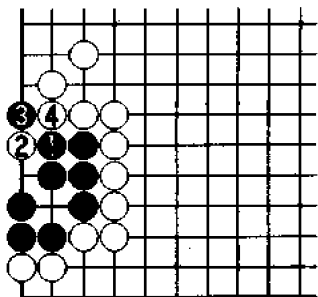
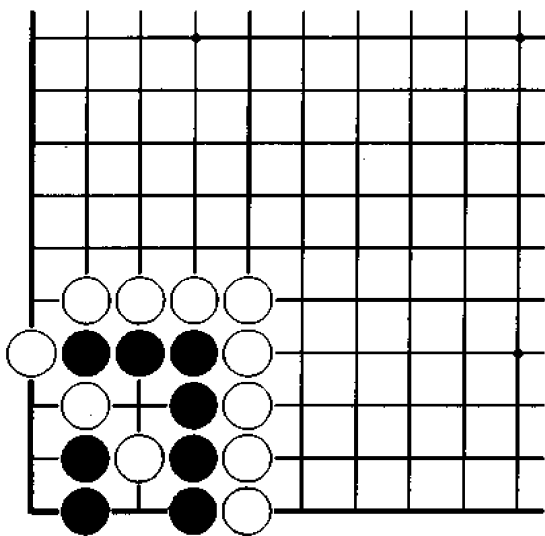


图2 失败2

黑1是初学者经常下的棋，白2、4是基本杀法。

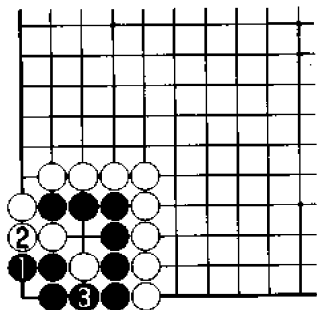
问题 19

问题图



黑 先

在本题中，黑棋只要能发现第一手棋，其后的进行就很简单了。



正解图 黑 活

黑1先做出一只眼非常重要，白2后黑3打吃，白一子接不归。

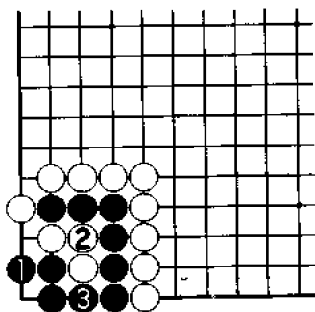


图1 变 化

黑1时，白2如果接一子，黑3同样打吃，白棋损失更大。

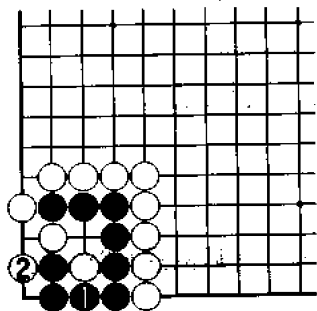
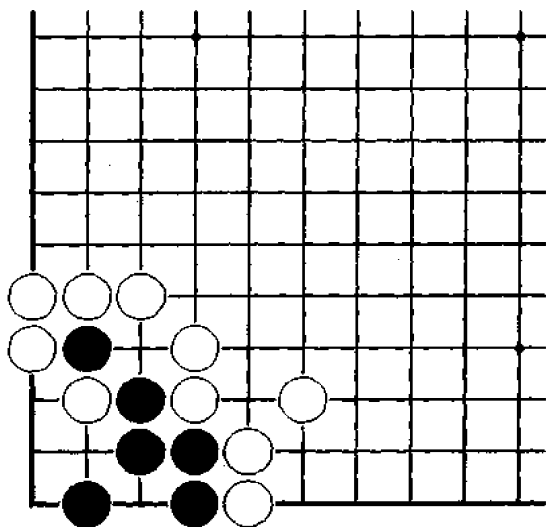


图2 失 败

黑1先打吃错误，白2虎后，黑棋只有一只眼。

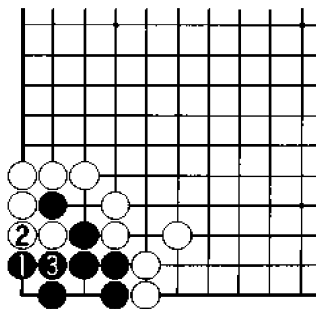
问题 20

问题图



黑 先

在本题中，黑棋如果将问题过于简单化，很可能会下成打劫活。请问黑棋应该如何选点？



正解图 黑 活

黑1尖，充分利用已被白棋吃住的
的黑一子，以下至黑3，黑棋净活。

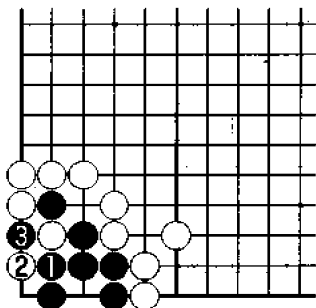


图1 失败1

黑1打吃，希望白棋下3位或提
子，黑棋再在2位做眼。但白棋有白
2做劫的手段，黑棋失败。

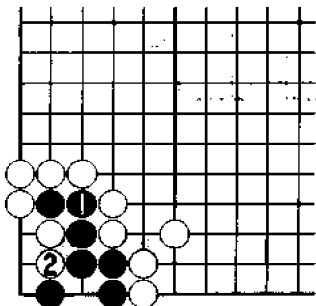
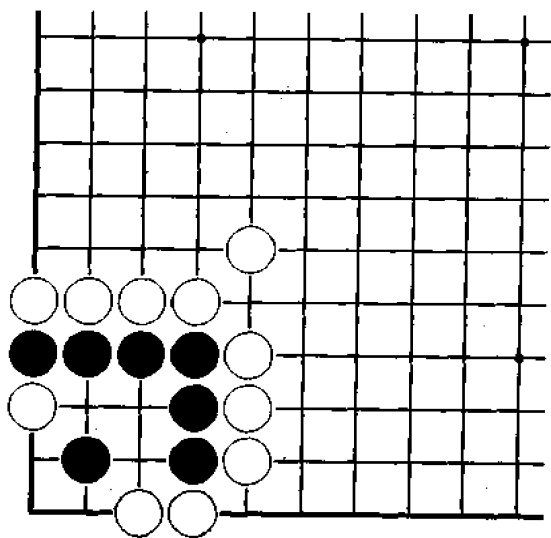


图2 失败2

黑1接一子过于愚蠢，白2打
吃，即可全部吃住黑棋。

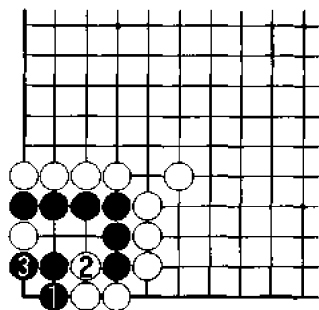
问题 21

问题图



黑 先

在本题中，黑棋生存的空间不足，但并非没有出路。第一手棋是关键。



正解图 黑 活

黑1挡是好棋，其后黑棋3位和2位必居其一。白2时，黑3做眼，黑棋活。白2如下在3位，黑则下在2位，黑棋同样可活。

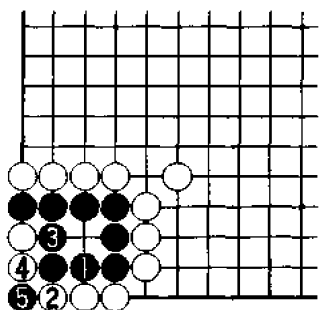


图1 失败1

黑1挡方向错误，白2爬，黑3做眼，白4退，黑5提，白6打二还一，结果黑棋不能活。

⑥...④

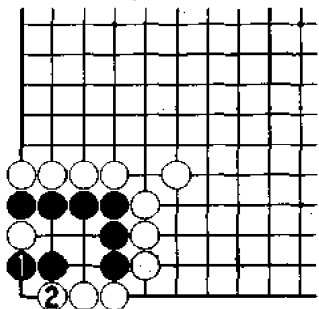
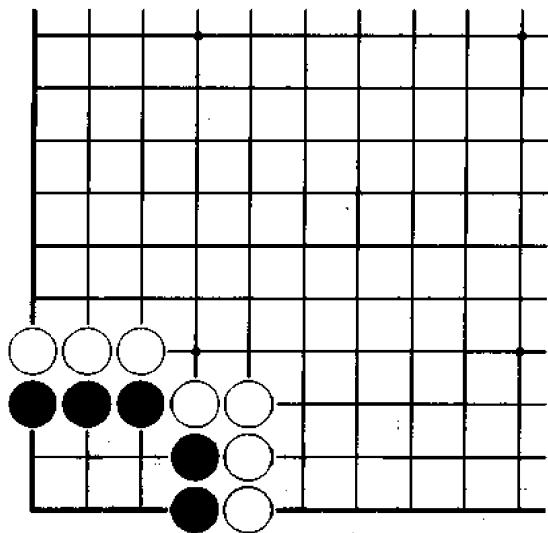


图2 失败2

黑1明显缺少章法，被白2简单破眼后，黑棋只有死路一条。

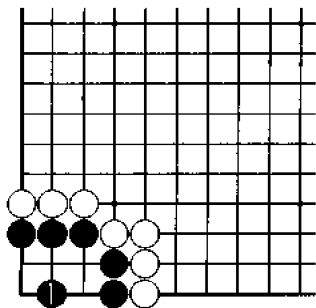
问题 22

问题图



黑 先

在本题中，对黑棋来说有两点可以选择，即 2·一点和 2·二点。正解到底是哪一个呢？黑棋如下成打劫活，就意味着失败。



正解图 黑 活

黑 1 是惟一的做活要点。占据这个要点后，白棋就无计可施了。

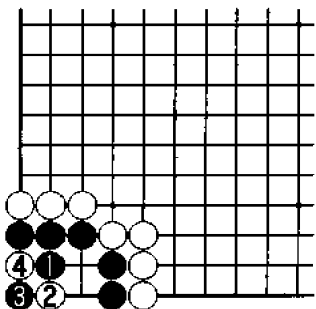


图 1 失败 1

黑 1 看似要点，但被白 2 突袭后，黑棋困难，惟一的选择是用黑 3 做劫。

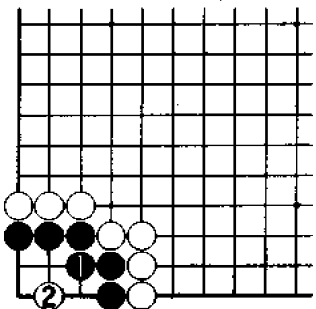
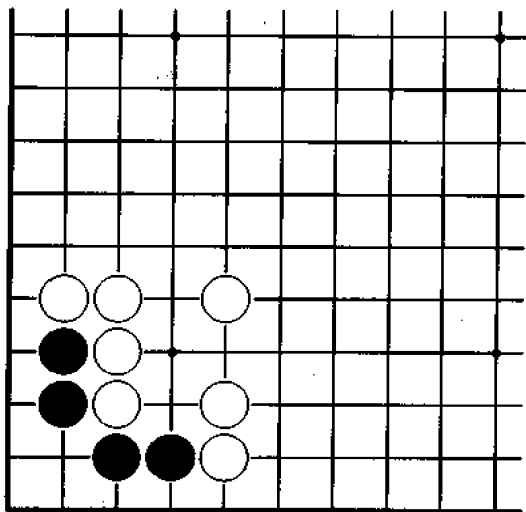


图 2 失败 2

黑 1 单接，是对围棋死活缺少基本了解的下法，被白 2 点后，黑棋死。

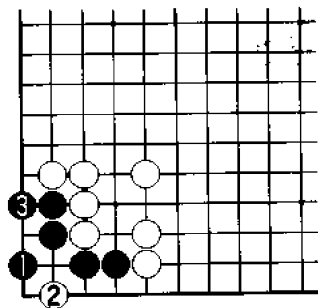
问题 23

问题图



黑 先

本题中的 2·一点有两个，请问黑棋做活的要点是其中的哪一个？



正解图 黑 活

黑1是正确的选择，白2点时，黑3可以做眼。白2如果下在3位，黑棋下在2位即可。

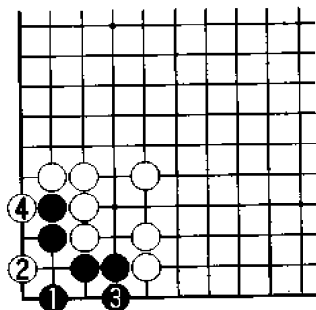


图1 失败1

黑1方向错误，其后白2、黑3，看似与正解图相似，但白棋有白4渡过的严厉手段，黑棋无法活。

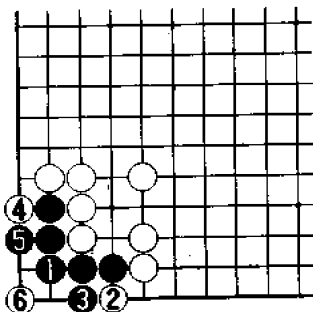
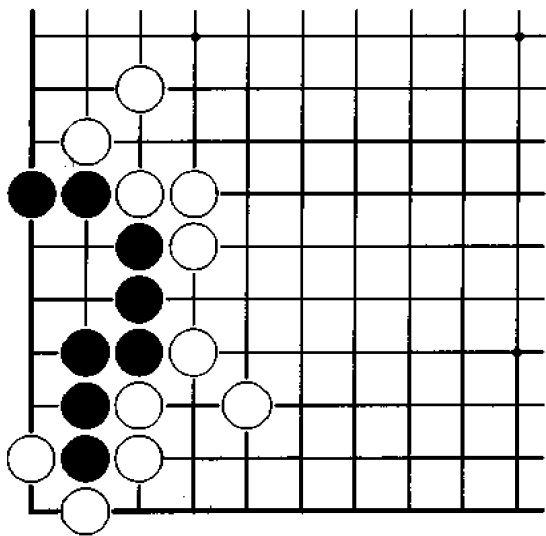


图2 失败2

黑1接，计算能力太差，白2至白6之后，黑棋只有一只眼。而且白2还有其他杀黑棋的下法。

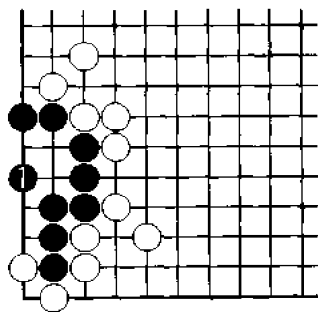
问题 24

问题图



黑 先

本题是基本死活题之一。黑棋如何做活？其要点在哪里？



正解图 黑 活

黑1是一手棋即可做活的急所。
类似这样的基本要点，大家一定要熟记。

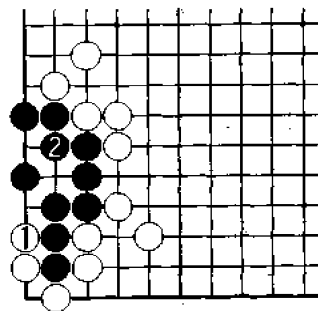


图1 后续变化

续正解图，其后白1时，黑2即可做成两只眼。白1如果下在2位，黑棋下在1位，黑棋活得更大。

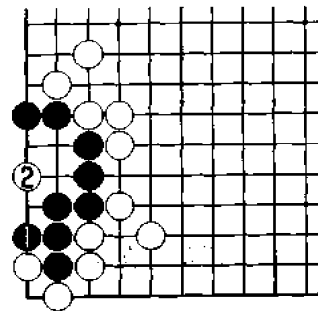
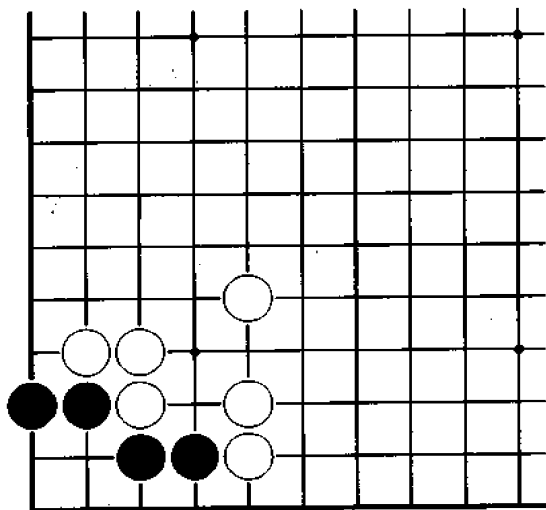


图2 失 败

黑1挡就坏了，白2点后，黑棋净死。

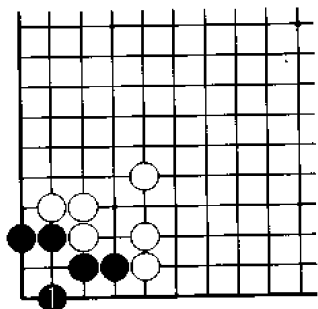
问题 25

问题图



黑 先

本题的要领与“问题 24”相似，在这类棋形中，不论是边还是角，其做活方法都差不多。



正解图 黑 活

黑1是黑棋做活的惟一急所，类似问题在以前已出现过。

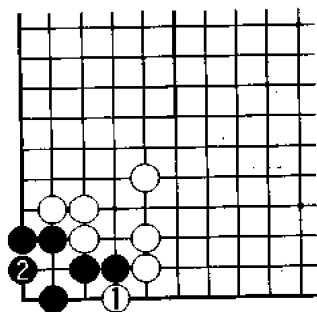


图1 后续变化

续正解图，其后白1扳，黑2已做出两只眼。白1如果在2位点，黑棋下在1位，黑棋同样是活棋。

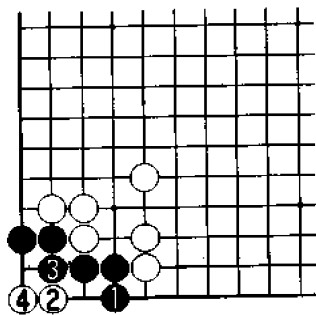
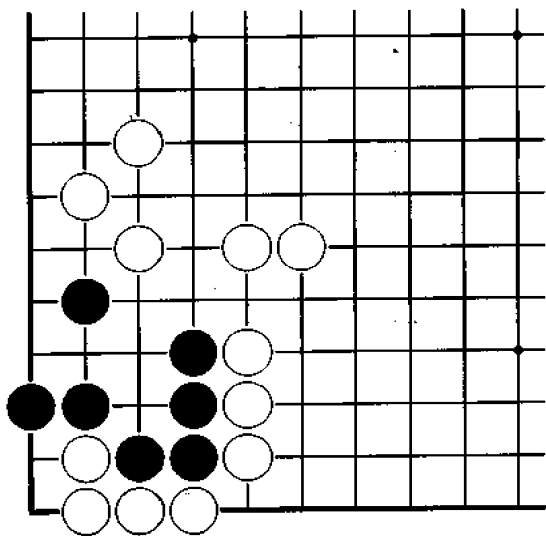


图2 失 败

黑1下立，好像是最大限度地拓展生存空间，但在本题中被白2点后，黑棋不能活。

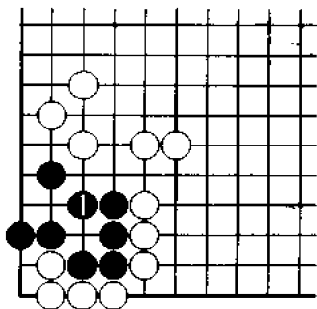
问题 26

问题图



黑 先

在本题中，黑棋的生存空间已被限死，那么黑棋如何才能确保两只眼呢？



正解图 黑 先

黑1是确保两只眼的惟一下法，其他任何下法都不行。

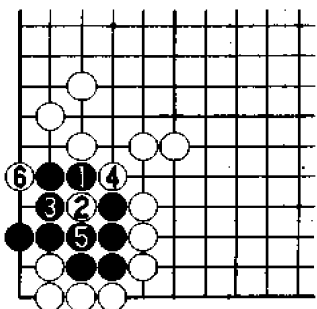


图1 失败1

黑1挡，白2点，以下至白6，黑棋不能活。

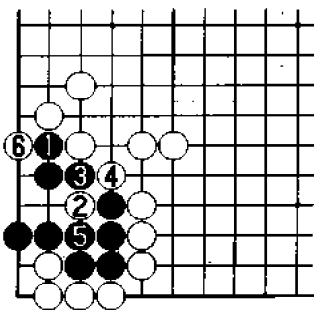
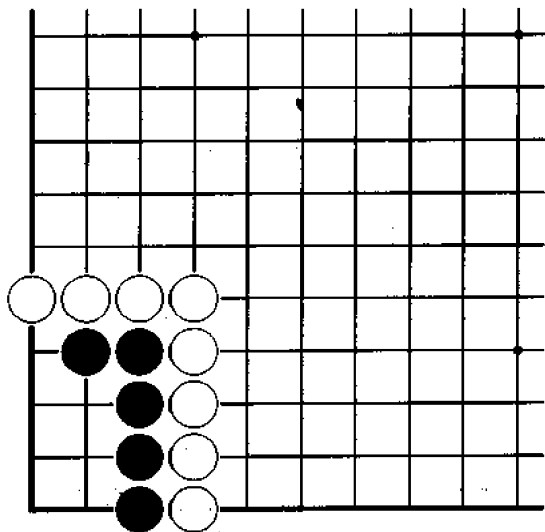


图2 失败2

黑1看起来挺好，但被白2点后，黑棋同样不能活。由此可见，2位是本题黑白双方必争的急所。

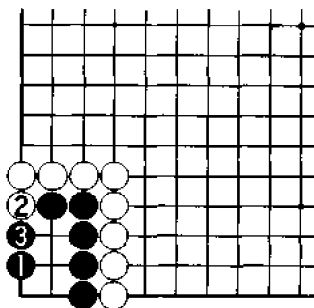
问题 27

问题图



黑 先

在本题中，黑棋是最大限度地扩展生存空间，还是选择占据要点？这一选择将决定黑棋的命运。



正解图 黑 活

黑 1 是做活的急所，此处也正是围棋格言中所说的“二路一线必是急所”。白 2 时，黑 3 挡，黑棋即活。

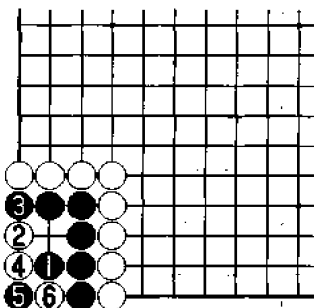


图 1 失败 1

黑 1 同样是围棋中做活的常见下法，但在本题中却意味着失败。白 2 以下至白 6，黑棋下成打劫活。

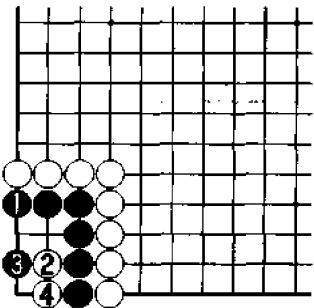
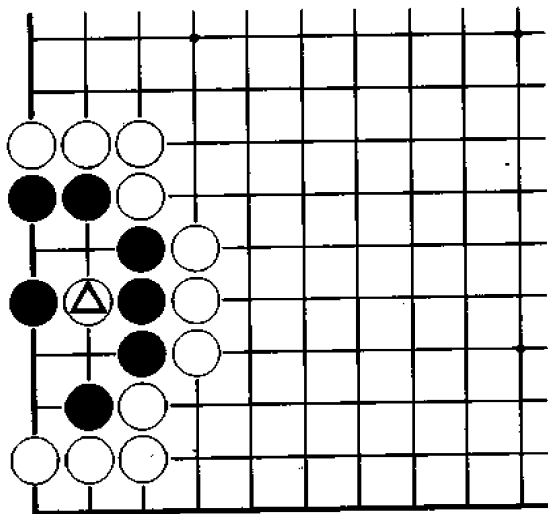


图 2 失败 2

黑 1 挡，想让自己的生存空间更大一点，却招致了黑棋最坏的结果。白 2 点非常严厉，以下至白 4，黑棋不能活。

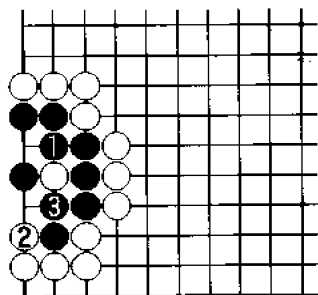
问题 28

问题图



黑 先

白△一子所处的位置比较怪，黑棋应该如何做活？



正解图 黑 活

黑1既防白双叫吃，又确保自己做活。白2爬时，黑3提一子，黑棋已活出。

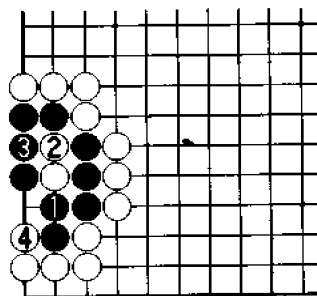


图1 失败1

黑1换方向打吃，白2可以先手破眼，至白4，黑棋死。

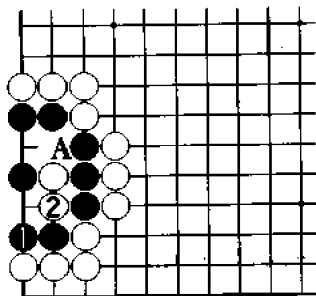
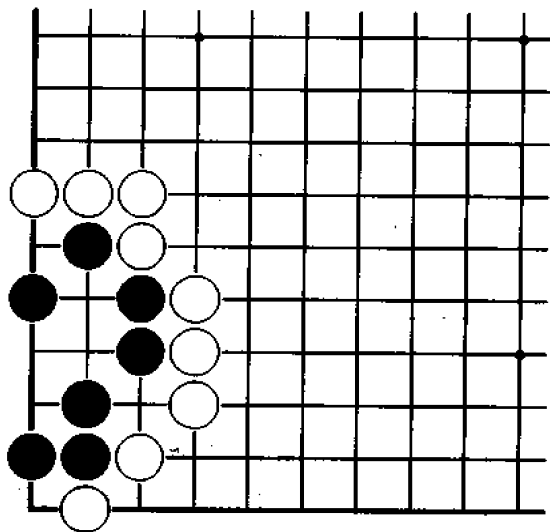


图2 失败2

黑1挡无理，白2双打吃或白A双打吃，结果都是黑棋死。

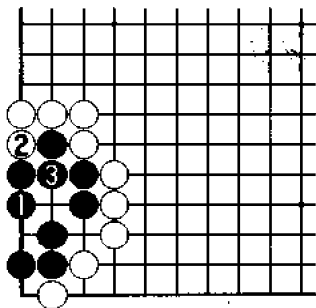
问题 29

问题图



黑 先

在本题中，黑棋的生存空间并不充足，请问哪一位置是黑棋做活的急所？



正解图 黑 活

黑1是确保两只眼的惟一下法，
白2时，黑3接即可。

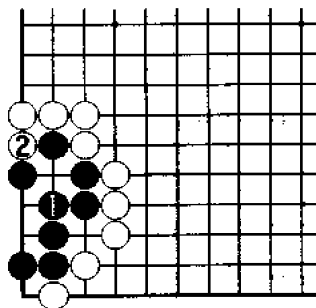


图1 失败1

黑1看似可做成两只眼，但被白
2打吃后，黑棋只有一只眼。

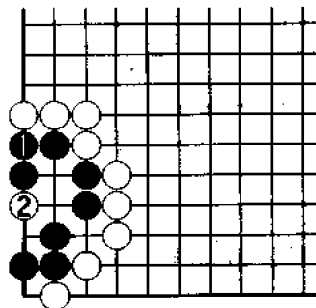
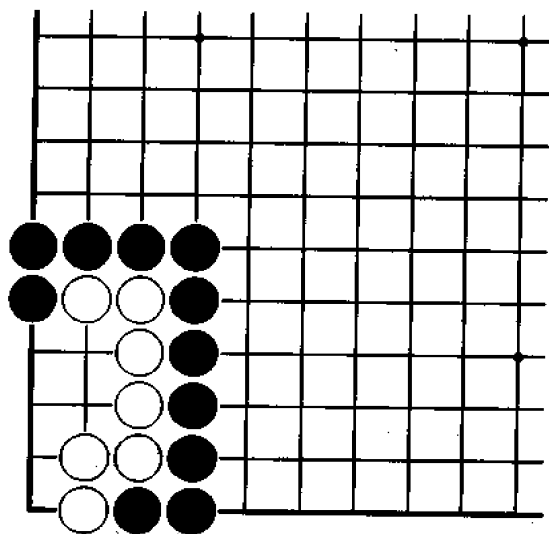


图2 失败2

黑1完全是不计后果的下法。如
果在实战中下出这样低级的棋，其围
棋水平就很难提高了。白2打后，黑
棋已必死无疑。

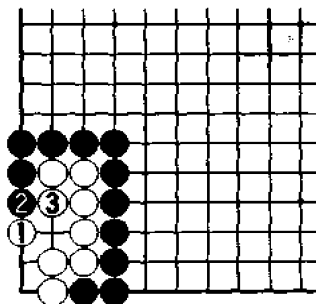
问题 30

问题图



白 先

在本题中，白棋切忌过于轻率，否则将遭致大祸。如果下成打劫活，对白棋来说便意味着失败。请问白棋应如何选点？



正解图 白 活

白1 是不易被人发现的做活要点，有了这手棋后，黑棋已无手段。

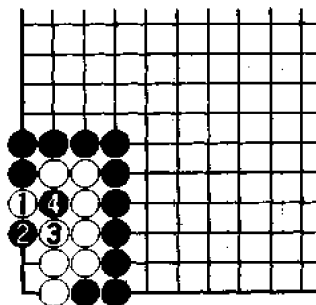


图1 失败1

白1挡，其心情可以理解，但被黑2打后，白3只能做劫。

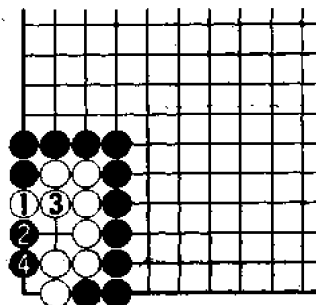
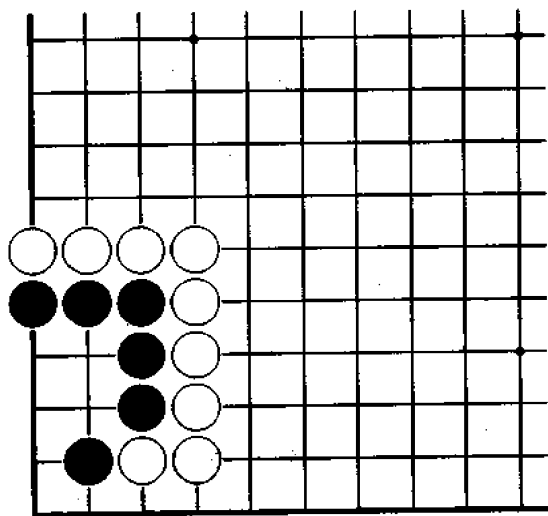


图2 失败的变化

白1、黑2时，白3接更不可行，黑4一长，白棋已死。

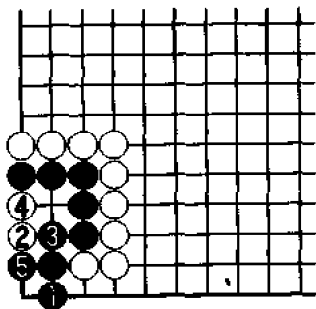
问题 31

问题图



黑 先

在本题中，黑棋生存的空间比较充分，那么黑棋应该怎样做活呢？



正解图 黑 活

黑1下立，最大限度地扩展自己的生存空间，至黑5即可净活。

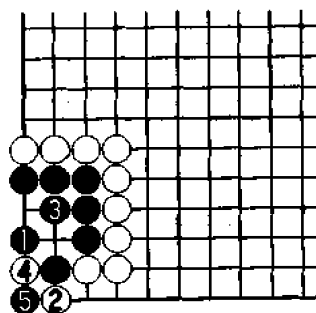


图1 失败1

黑1虎看似急所，但被白2扳后，至黑5，只能下成打劫活。

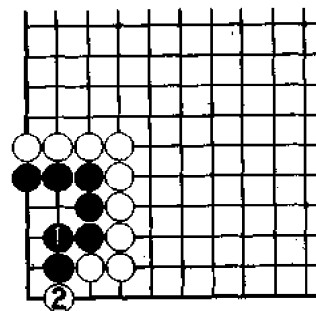
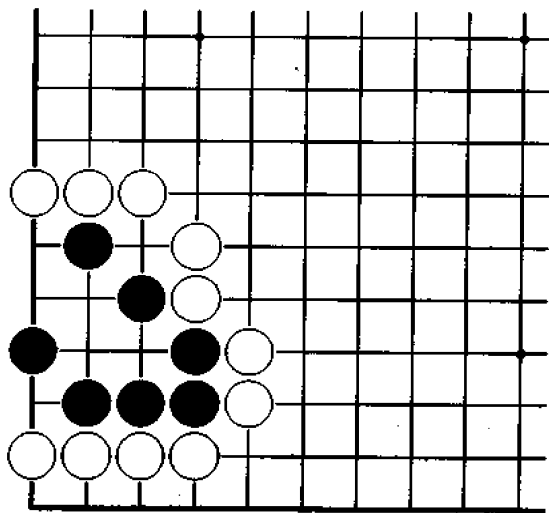


图2 失败2

黑1接是缺乏思考的下法，白2扳后，黑棋净死。

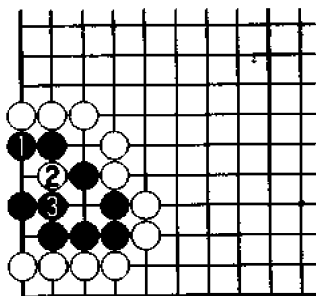
问题 32

问题图



黑 先

在本题中，黑棋只有最大限度地拓展自己的生存空间，才能确保做出两只眼。



正解图 黑 活

黑 1 挡，最大限度地拓展空间，是黑棋确保做活的要领。白 2 点时，黑 3 即活。

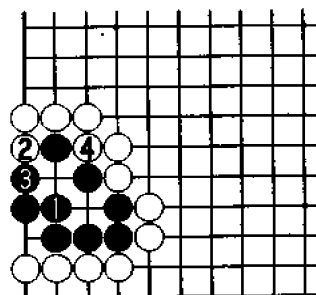


图 1 失败 1

黑 1 匆忙做眼，被白 2、4 破眼后，黑棋不能活。

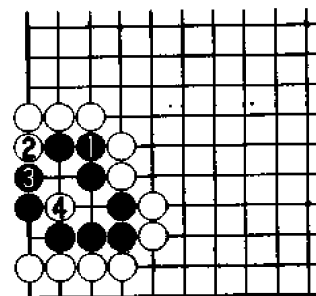
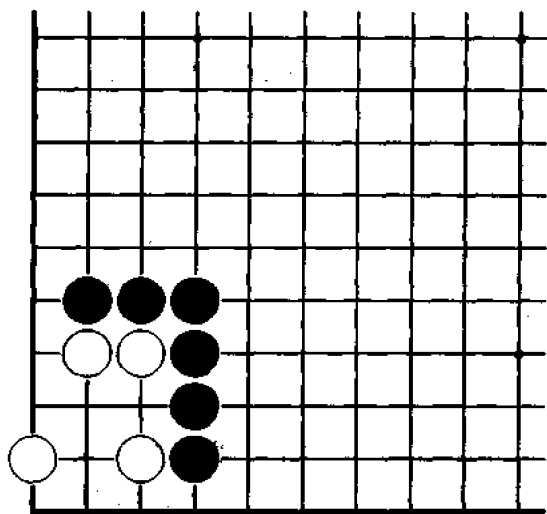


图 2 失败 2

黑 1 对黑棋做活没有任何帮助，白 2 冲或者直接 4 位点，结果都是黑棋死。

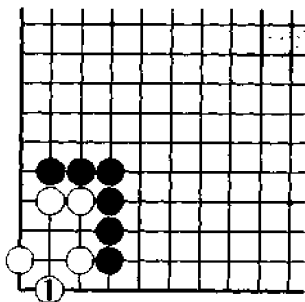
问题 33

问题图



白 先

在本题中，白棋确实面临很多选择，但只有抓住问题的关键，才能解决问题。请问白棋应如何选择？



正解图 白 活

角上的二路一线大都是急所，本题也不例外。白1后，白棋已完活。

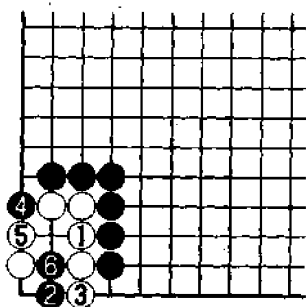


图1 失败1

白1挡，被黑2点，以下至黑6，白棋不能活。

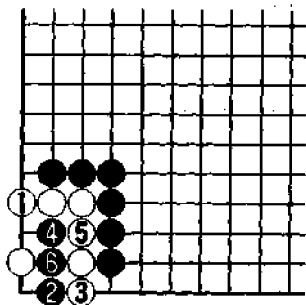
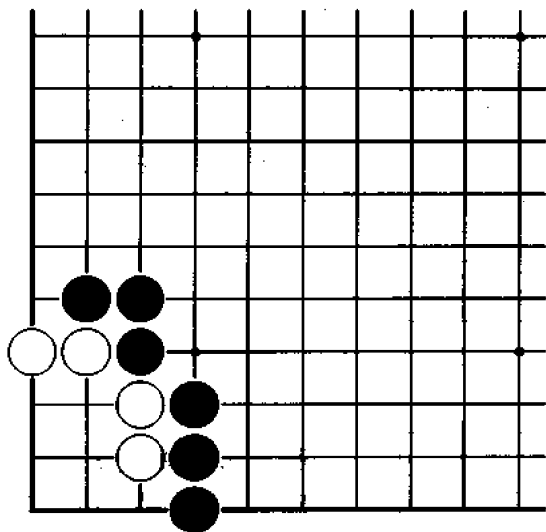


图2 失败2

白1下立看似不错，但被黑2点，以下至黑6，白棋不能活。

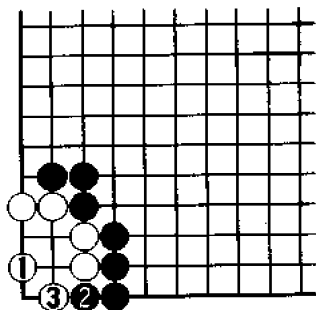
问题 34

问题图



白 先

在本题中，白棋做活的方法好像很多，其实可以无条件完活的方法只有一种。请问白棋应如何下？



正解图 白 活

白1是确保做活的惟一方法，其后黑2冲，白3挡，即可净活。

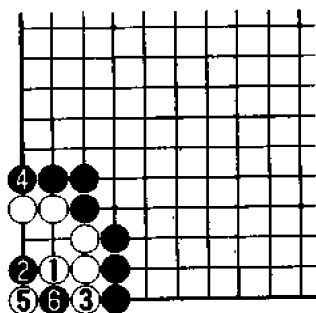


图1 失 败

白1看似也可做活，但黑2点却非常严厉，结果白棋最多下成打劫活。

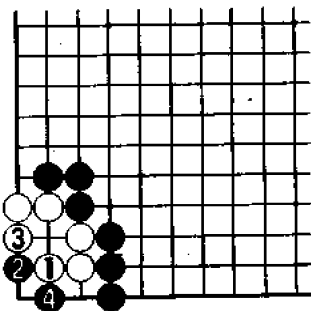
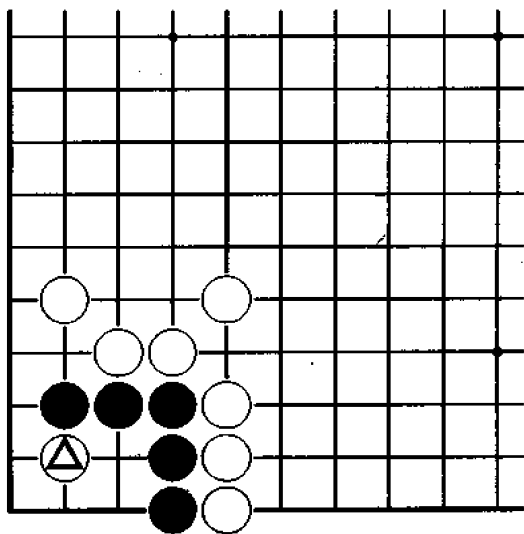


图2 失败的变化

白1、黑2时，白3如果做眼，后果会更坏，至黑4扳，白棋净死。

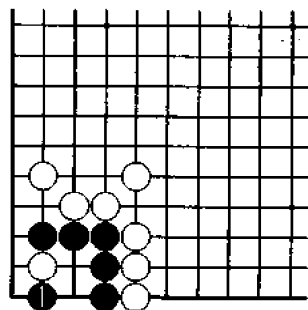
问题 35

问题 2



黑 先

在本题中，黑棋如何针对白⊕一子，以确保自己做活？



正解图 黑 活

黑1是做活的惟一要点，这也是我们所称的二路一线急所。

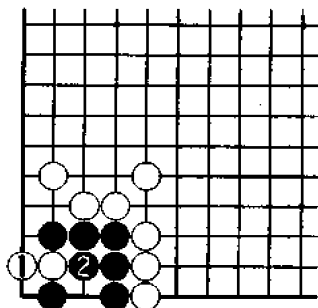


图1 后续变化

续正解图，其后白1下立，黑2做眼，黑棋可以确保自己做活。

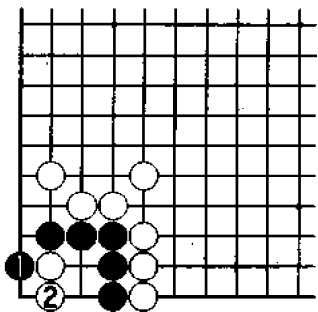
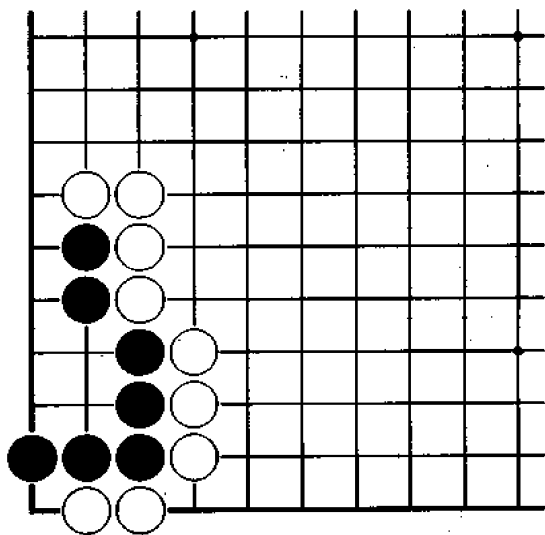


图2 失败

本图中的黑1虽同样是二路一线急所，但方向错误，白2下立后，黑棋已不能活。

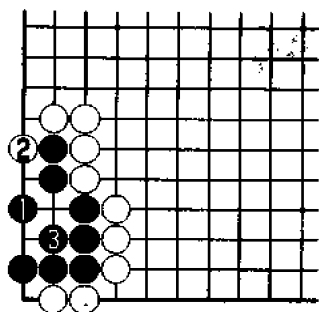
问题 36

问题图



黑 先

类似本题的棋形很多。请问黑棋做活的基本方法是什么？



正解图 黑 活

黑1虎，其后2位和3位两个急所黑棋必得其一。白2时，黑3即可；白棋下在3位时，黑棋下在2位同样可活。

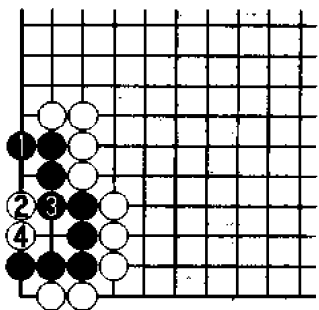


图1 失败1

黑1下立过贪，白2点极其严厉，至白4，黑棋死。

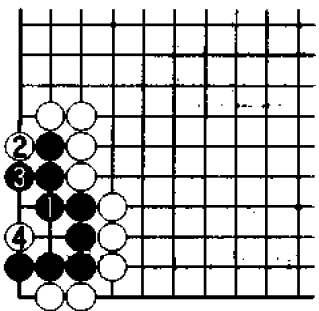
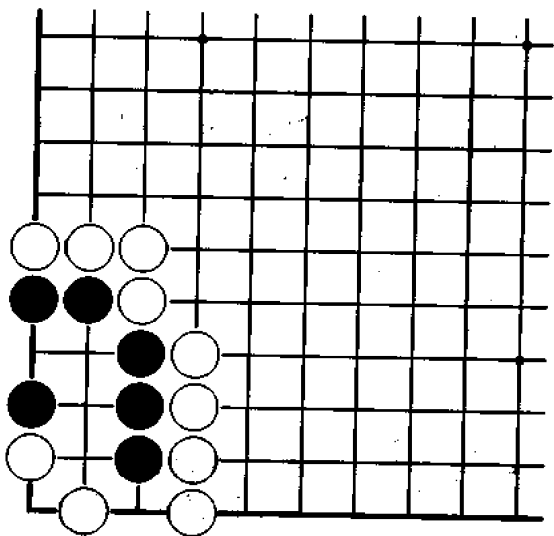


图2 失败2

黑1空接错误，以下至白4，黑棋不能活。如经常下出这样的棋，其围棋水平大概很难提高。

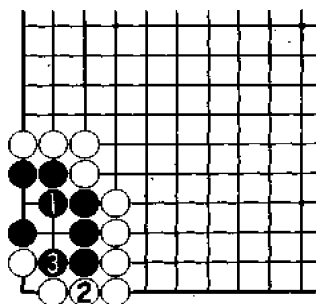
问题 37

问题图



黑 先

初看本题，黑棋似必死无疑，但只要通过冷静思考，竟有计可施。请问黑棋应如何做活？



正解图 黑 活

黑 1 接是冷静的下法，白 2 时，黑 3 团眼，黑棋可活。白 2 如果下在 3 位，黑棋下在 2 位，则双方下成共活。

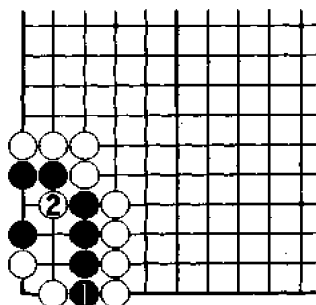


图 1 失败 1

黑 1 切断白棋失误，白 2 打，黑棋不能活。

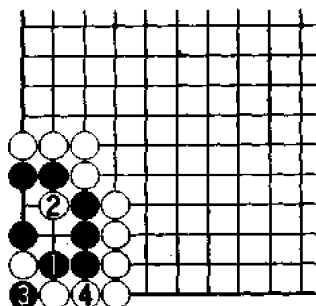
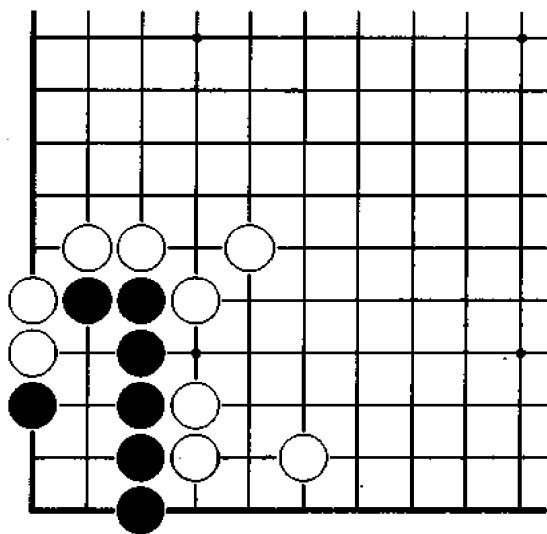


图 2 失败 2

黑 1 同样是错误的下法，白 2 后，黑棋不能活。

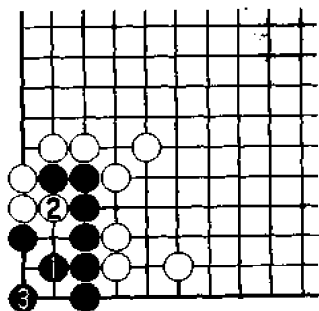
问题 38

问题图



黑 先

黑棋必须退一步做眼，方能确保做活。此问题是掌握角上急所的一种。请问黑棋应如何选择？



正解图 黑 活

黑1后退一步是惟一正确的下法，此后黑棋在2位和3位中必得其一，由此可确保做活。

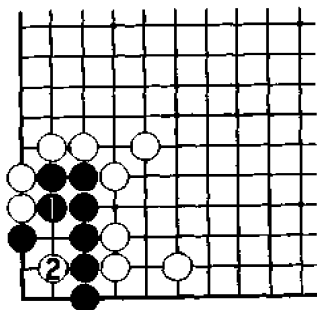


图1 失败1

黑1挡，白2点，黑棋不能活。

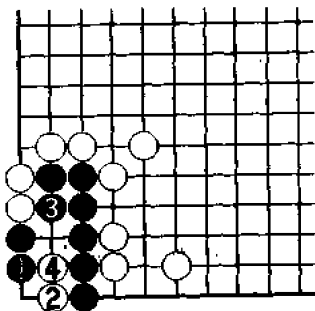
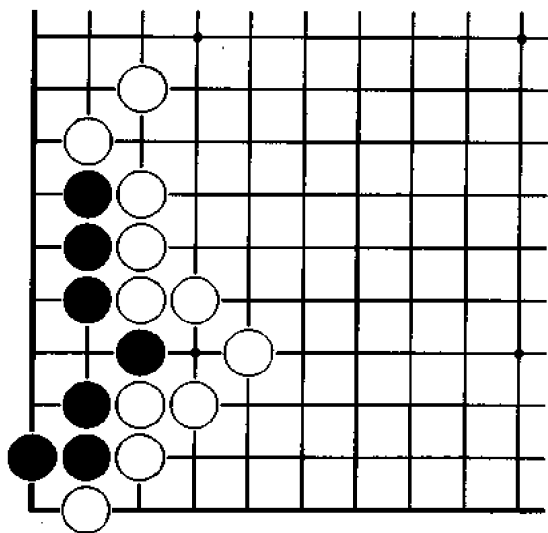


图2 失败2

黑1貌似急所，但在此时不成立。白2点严厉，结果黑棋死。

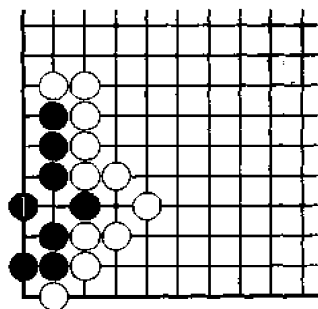
问题 39

问题图



黑 先

在本题中黑棋是拓展自己的做活空间，还是抢占做活要点？
只用一手棋就能确定。



正解图 黑 活

黑 1 是惟一的做活急所，由此可以确保角上和边上各有一只眼。

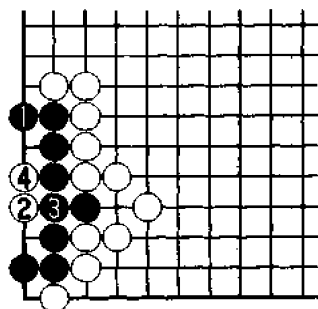


图 1 失 败

黑 1 下立，白 2 点、4 长，黑棋不能活。

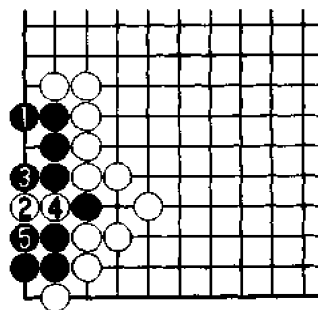


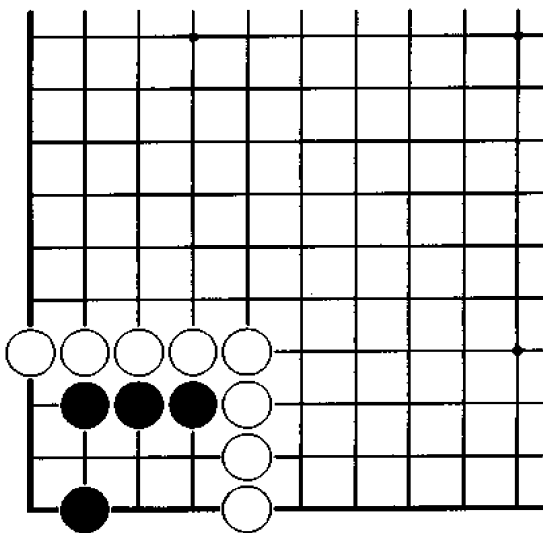
图 2 失败的变化

白 2 点时，黑 3 如果挡，白 4、6 是基本的破眼方法，黑棋仍不能活。

⑥...④

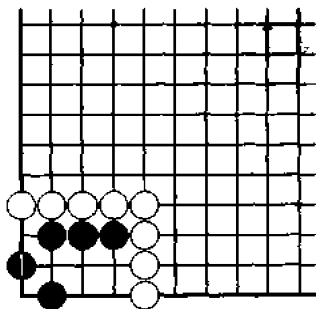
问题 40

问题图



黑 先

本题比较简单，黑棋只要下对急所就可确保做活。请问急所在哪里？



正解图 黑 活

黑 1 是急所，是确保做活的要点。此后，白棋已无法攻击黑棋。

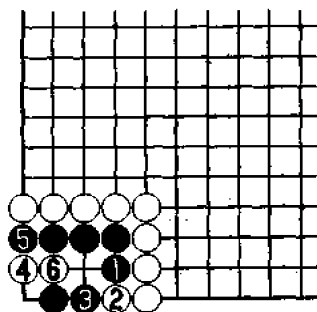


图 1 失败 1

黑 1 挡是错误的选择，白 2 至白 6 之后，黑棋不能活。

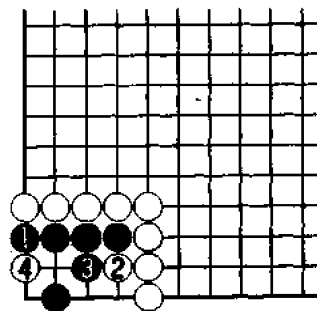
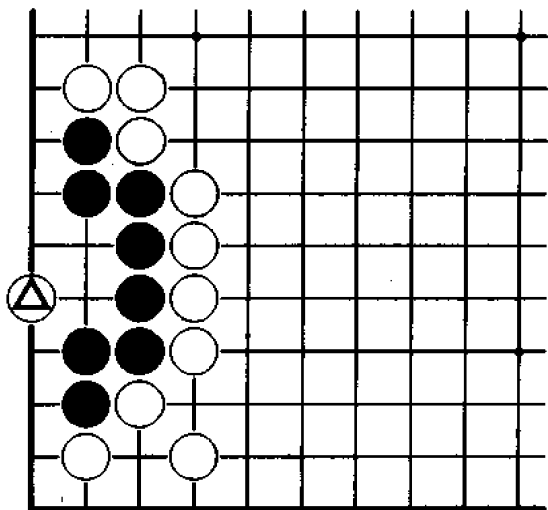


图 2 失败 2

黑 1 挡同样是失败之举，白 2、4 之后，黑棋不能活。

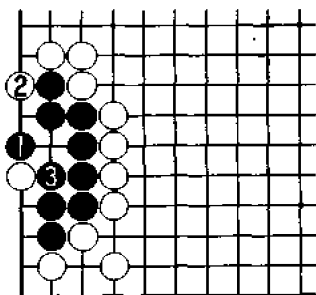
问题 11

问题图



黑 先

不要让白④一子影响了黑棋的思路。黑棋如何才能确保做活？



正解图 黑 活

黑1尖顶是做活的急所，白2扳时，黑3可以确保两只眼。

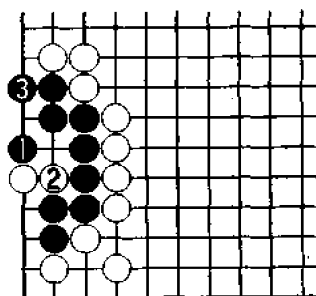


图1 变 化

黑1时，白2如果长，黑3下立，即可简单做活。因此，正解图中白棋的下法是最佳手段。

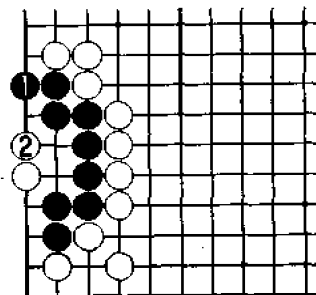
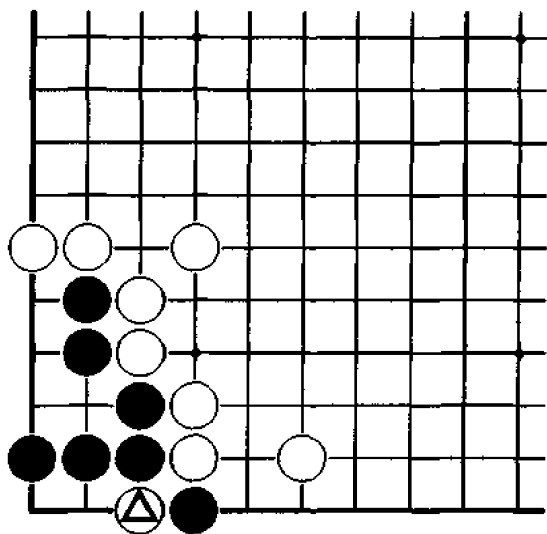


图2 失 败

黑1下立，白2破眼是好棋，结果黑棋不能活。

问题 42

问题图



黑 先

在本题中，黑棋先提白△一子肯定不能活。请问黑棋如何才能做活？



黑1下立是做活的急所，白2如果爬，黑3做眼，黑棋可活。白2如下在3位，黑棋下在2位，黑棋同样可活。



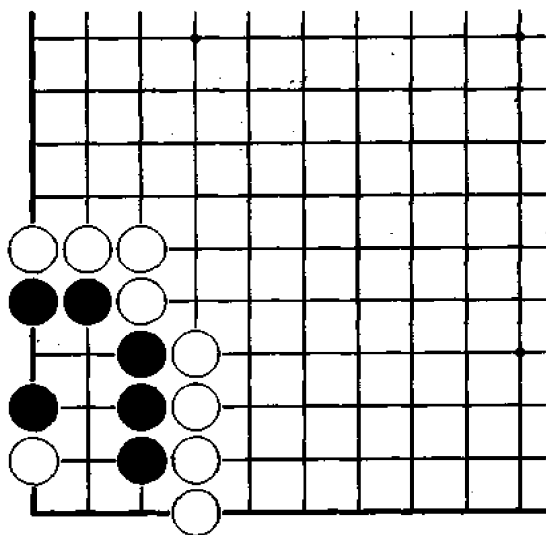
黑1提子，是未经计算的轻率之举。黑棋虽可确保角上一只眼，但被白2破眼后，黑棋只有一只眼。



黑1先做眼，其意是以后只要2位或4位占据其一就可做活，但实际上是计算错误。白2、4攻击后，黑棋不能活。

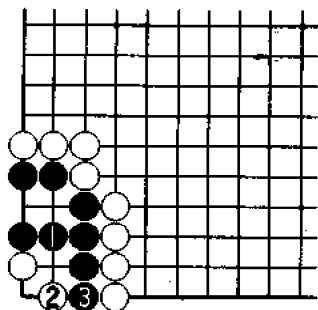
问题 43

问题图



黑 先

本题的棋形与“问题 37”相似，但情况不同。请问黑棋应如何做活？



正解图 黑 活

黑1是好棋，除此之外，别无他法。其后白2、黑3均是双方的最佳进行，结果双方下成共活。

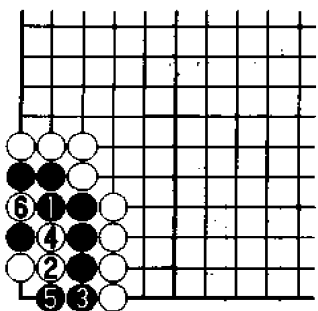


图1 失 败

黑1的下法在本题中不能成立。白2反击严厉，以下至白6，黑棋下成打劫活。

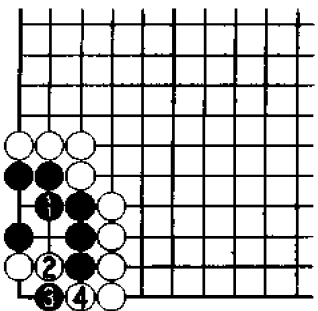
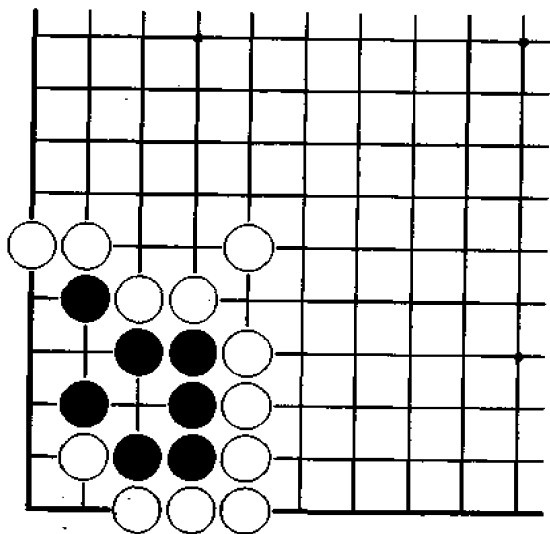


图2 失败的变化

黑1、白2时，黑3如果扳，被白4断，黑棋不能活。

问题 44

问题图



黑 先

本题中的黑棋已有一只眼，那么黑棋如何下才能确保另一只眼呢？黑棋在选择时应考虑到先手利用的重要性。



黑1先打是非常重要的，黑1先手与白2交换之后，黑3挡，黑棋即可完活。



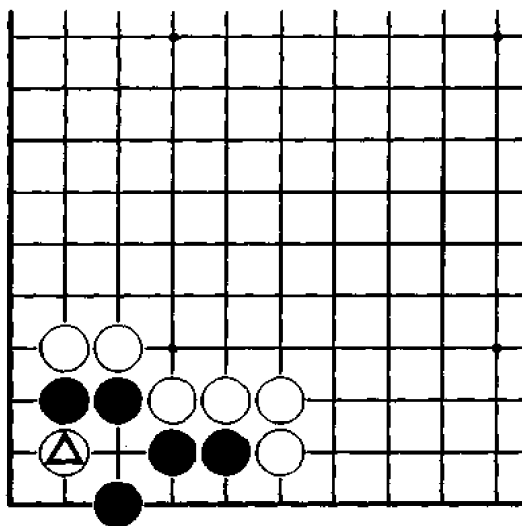
黑1先立，明显不行，白2扳后，黑棋不能活。



黑1做眼不能成立，白2破眼后，黑棋不能活。

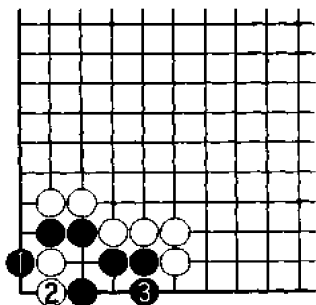
问题 45

问题图



黑 先

白△夹，准备攻击黑棋。面对目前形势，黑棋如何才能做活？



正解图 黑 活

黑1扳是做活的急所，白2时，黑3下立，黑棋可活。

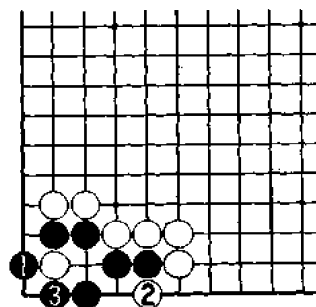


图1 变 化

黑1时，白2如果扳，黑3同样可以确保做活。总之2位和3位，黑棋居其一即可活。

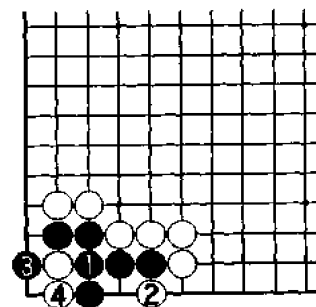
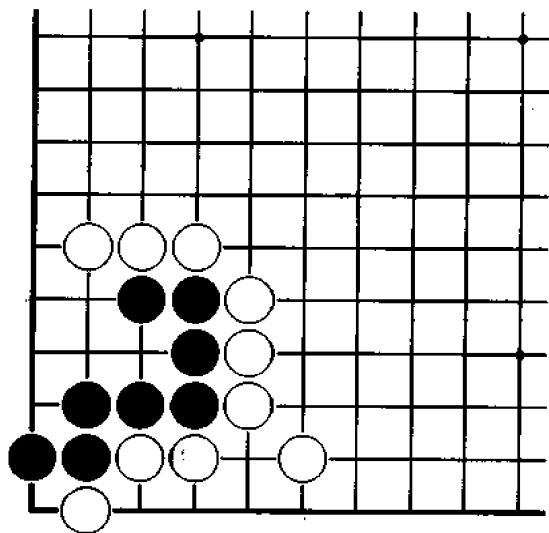


图2 失 败

类似黑1的下法，黑棋肯定不能活。白2、4后，黑棋死。

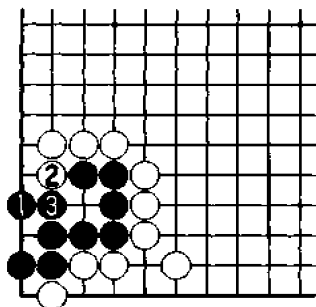
问题 46

问题图



黑 先

通过前面的问题可以看出，做活的基本方法不外乎是尽可能地拓展生存空间和占据做活要点。那么，黑棋在本题中应该如何做活？



正解图 黑 活

黑1尖是不易被发现的急所，有了此手棋后，两个独立的眼位就显现出来了。

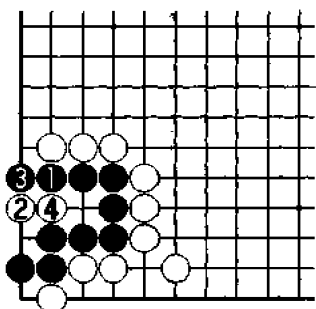


图1 失败1

黑1挡，其意图虽可理解，但白棋有白2点的严厉手段。至白4，黑棋不能活。

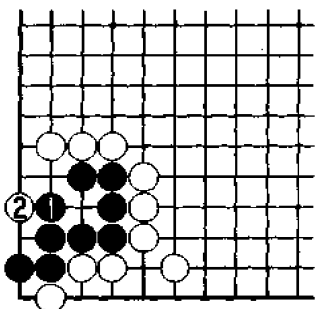
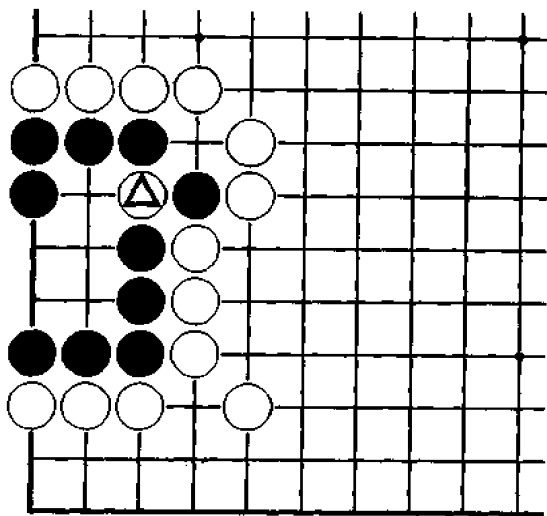


图2 失败2

黑1团眼是初学者较易下出的棋。这样下虽可确保一只眼，但被白2破眼后，黑棋同样不能活。

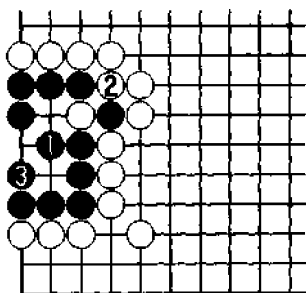
问题 47

问题图



黑 先

在本题中，黑棋如果过于受白△一子影响，做活则比较困难。黑棋需要冷静地计算。请问黑棋应如何下？



正解图 黑 活

黑1弯是冷静的好棋，其后2位和3位黑必居其一，黑棋可活。

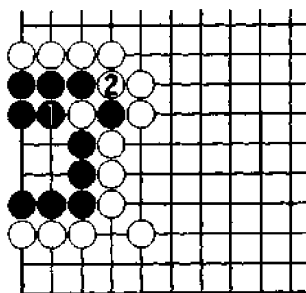


图1 失败1

黑1如果先提子，被白2破眼后，黑棋不能活。

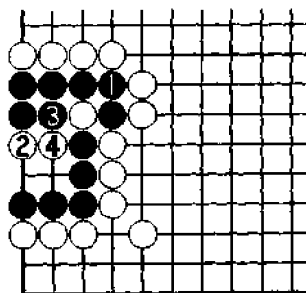
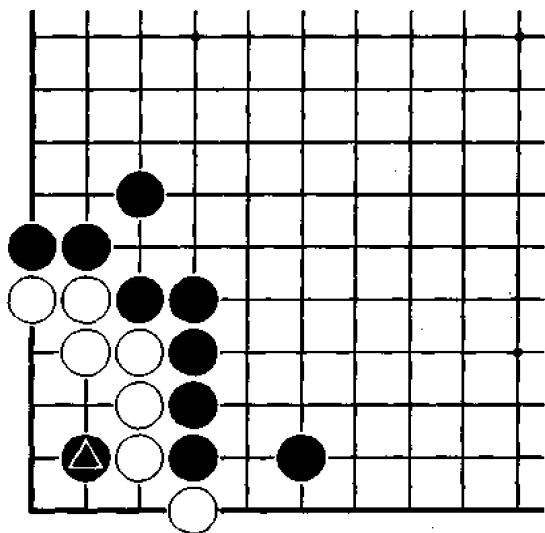


图2 失败2

黑1接上，白2同样严厉，黑3提子，白4继续打吃，结果黑棋不能活。

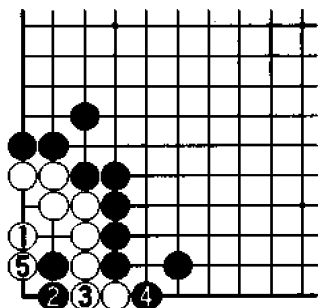
问题 48

问题图



白 先

黑▲一子虽令白棋很不舒服，但白棋仍能完活。白棋应怎样下？



正解图 白 活

白1尖是本题惟一的做活急所，黑2下立时，白3接，至白5，白棋可以做活。

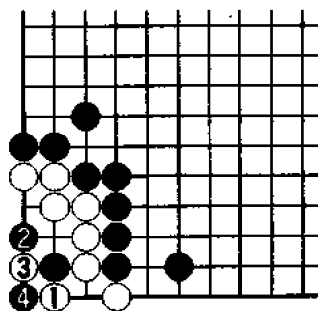


图1 失败1

白1扳，在常识上虽是急所，但在本题中黑2点是好棋，以下白3、黑4，白棋下成打劫活。

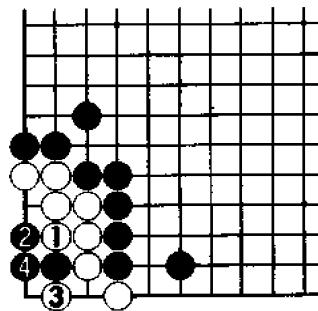
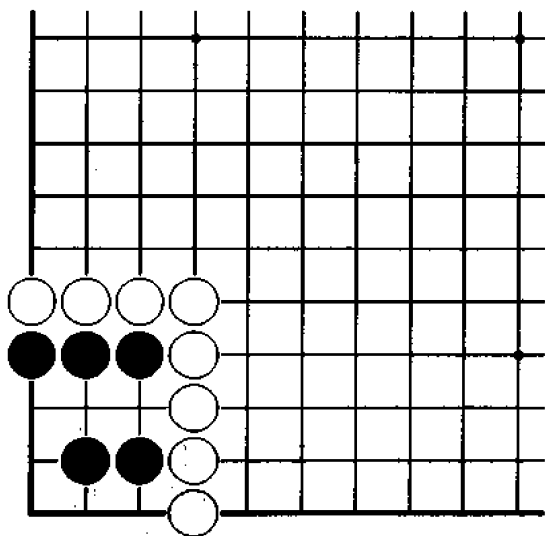


图2 失败2

白1轻率，而黑2点才是急所，至黑4，白棋不能活。

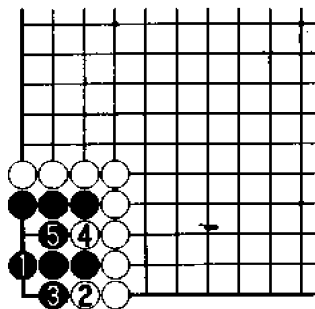
问题 49

问题图



黑 先

在本题中，黑棋如何选择才能确保做活？



正解图 黑 活

黑1是做活的急所，有了这手棋即可确保两只眼。其后白2、4时，黑3、5挡住即可。

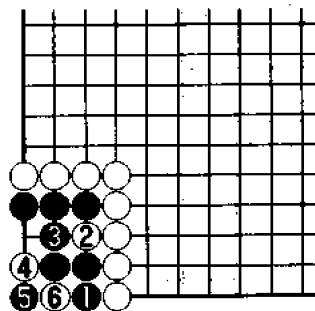


图1 失败1

黑1挡虽可拓展自己的生存空间，但白2、4攻击之后，黑棋不能完活。以下黑5、白6，结果黑棋下成打劫活。

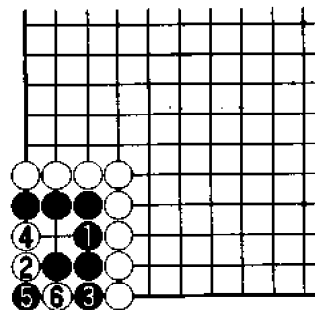
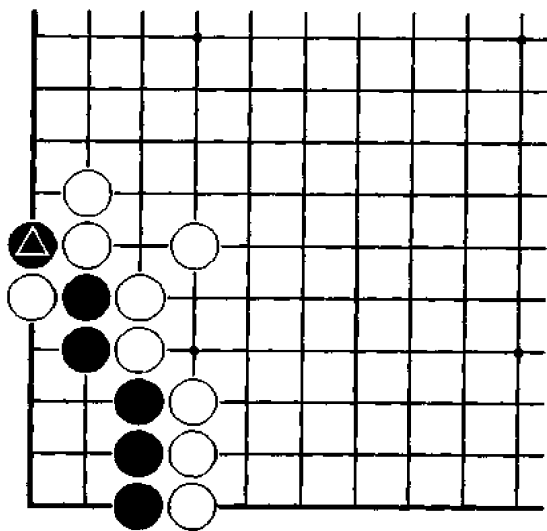


图2 失败2

黑1挡的结果与图1相同，白2点是急所，以下至白6，黑棋同样下成打劫活。

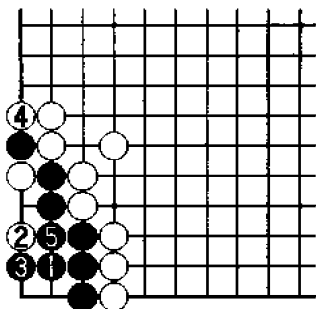
问题 50

问题图



黑 先

黑棋如何充分利用黑●一子是活棋的关键。本题中，黑棋应该完活，其他任何结果对黑棋来说都是失败。



正解图 黑 活

黑1是充分利用黑棋一子的急所，白2、4时，黑3、5应对，黑棋可以完活。

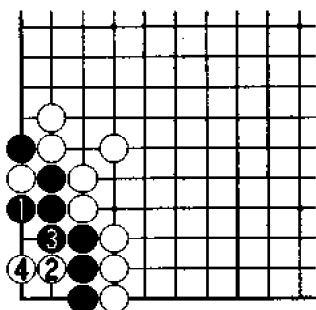


图1 失败1

黑1提目光短浅，白2、4攻击后，黑棋不能活。

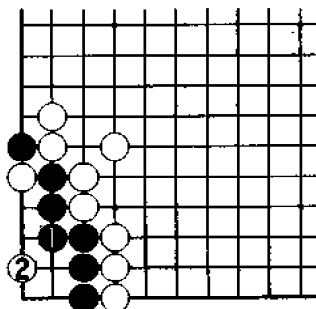
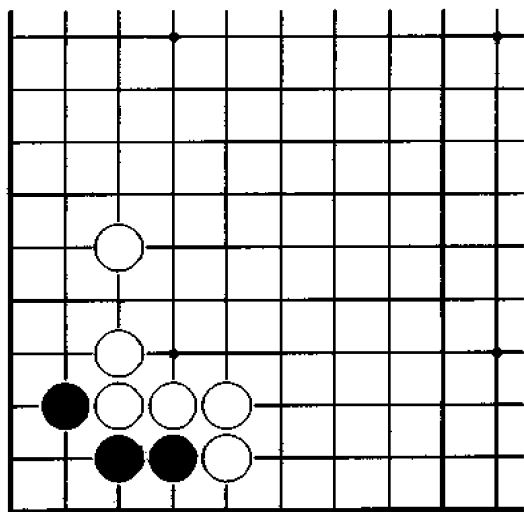


图2 失败2

黑1接是缺少计算的下法，被白2反击后，黑棋也不能活。

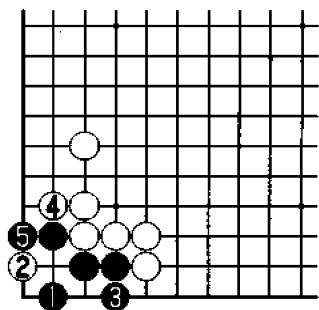
问题 51

问题图



黑 先

本题的棋形在实战中经常能看到。黑棋应如何选择？



正解图 黑 活

黑1是正确的选择，白2点破眼时，黑3下立，黑棋可以活棋。

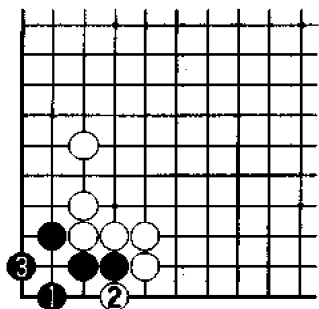


图1 变 化

黑1时，白2扳并不可怕，黑3可以安全活棋。总之黑棋只要能在2位和3位中居其一，即可活棋。

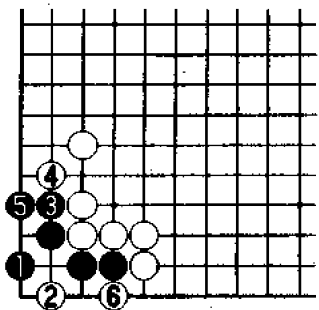
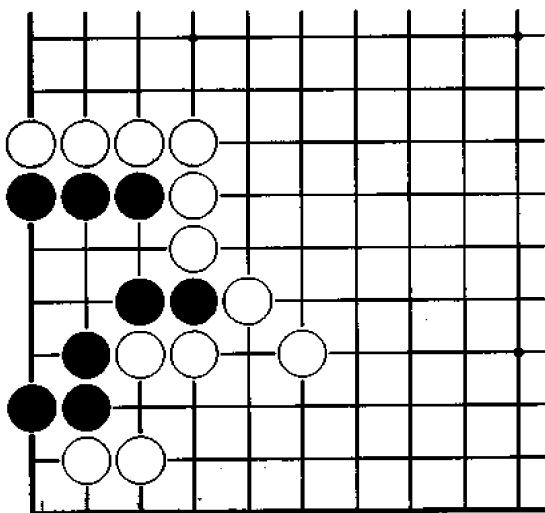


图2 失 败

黑1方向错误，白2点非常严厉，黑3、5力求做活，但白6渡过，黑棋不能活。

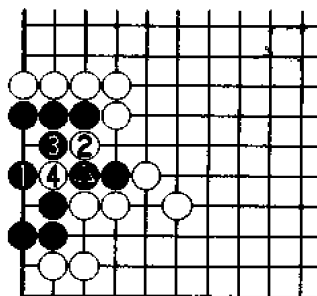
问题 52

问题图



黑 先

如能一眼发现本题的急所，说明您的棋力不错。为了活棋，应该付出一点牺牲。请问黑棋应如何选择？



正解图 黑 活

黑1是要领，白2打吃时，黑3又很重要，以下至黑5，黑棋活。

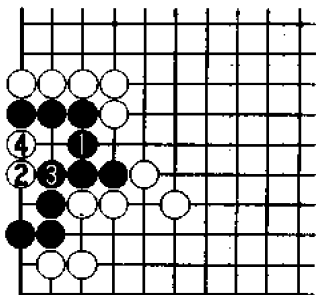


图1 失败1

黑1挡过于贪心，而白2点则很严厉，黑3、白4之后，黑棋不能活。

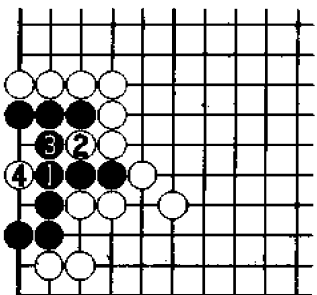
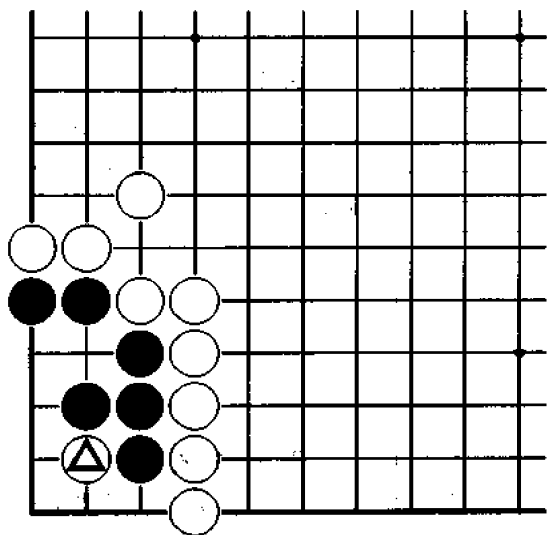


图2 失败2

黑1接是缺少计算的下法，白2冲，黑3挡，白4点后，黑棋不能活。

问题 53

问题图

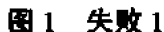


黑 先

本题中的黑棋如欲做活，必须吃住白①一子。请问黑棋如何吃白①一子呢？



黑1从下面打吃白棋一子是冷静的好棋，白2、黑3进行之后，黑棋已完活。



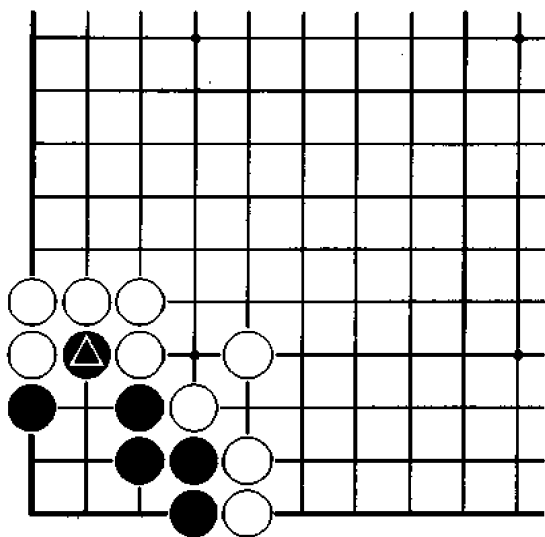
黑1从左边打吃过于轻率，白2下立可以成立，黑3断，白4打，结果黑棋不活。



黑1下立，如果能活棋，当然是很好的下法，但在本题中不能成功。白2破眼是急所，黑3抵抗时，白4连接，黑棋不能活。

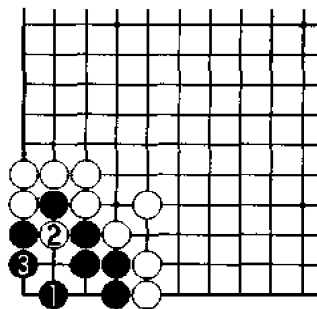
问题 54

问题图



黑 先

黑棋在本题中切勿过于受黑●一子的影响，否则离活棋会越来越远。本题中黑棋的急所仍在角上。请问黑棋应如何选择？



正解图 黑 活

黑1是急所，黑棋不仅可以确保一只眼，而且还为做另一只眼做好了准备。类似的二路一线急所应该引起我们充分的注意。

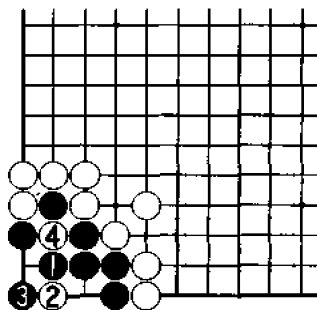


图1 失败1

黑1在很多时候都是急所，但在本题中不能成立。白2点严厉，黑3时，白4提子，结果下成“摇橹劫”，黑棋死。

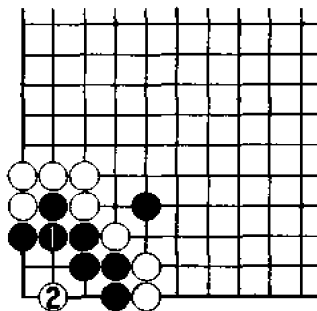
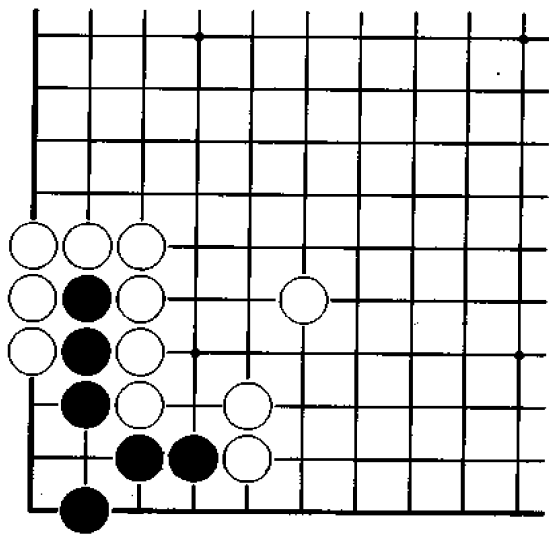


图2 失败2

黑1接是不负责的下法，白2点后，黑棋不能活。

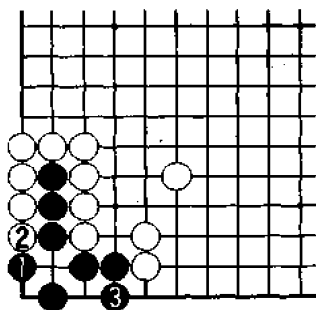
问题 55

问题图



黑 先

如果本题棋形在实战中出现，有些人很可能不小心下成死棋。请问本题中黑棋的正确选择是什么？



正解图 黑 活

黑棋如欲活棋，必须付出一点牺牲，因此黑 1 时，白 2 来打吃，黑棋应果断弃去三子，而于黑 3 下立，只有这样，黑棋才能活。

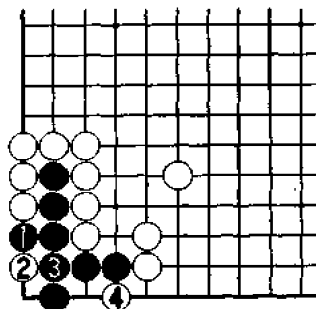


图 1 失败 1

黑 1 挡过于教条，白 2 先手打后再白 4 扳，黑棋不能活。

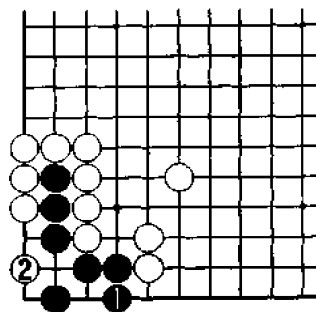
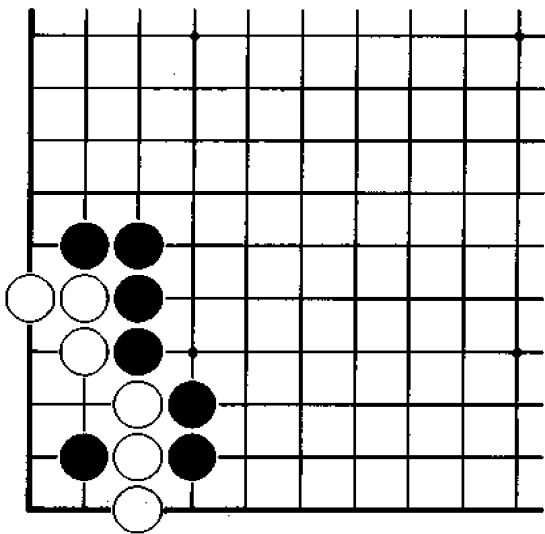


图 2 失败 2

黑 1 先下立过于轻率，白 2 点后，黑棋同样不能活。

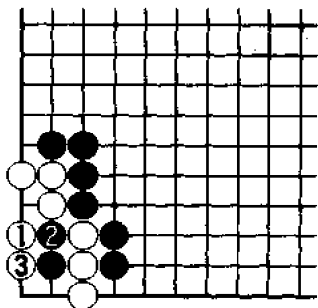
问题 56

问题图



白 先

在本题中白棋如稍不留神，将会遭到黑棋的猛烈攻击。那么请问在此情况下，白棋应如何选择？



正解图 白 活

类似本题的问题，我们已在前面有所涉及。本题中白 1 尖是做活的急所，黑 2 断时，白 3 打吃即可。

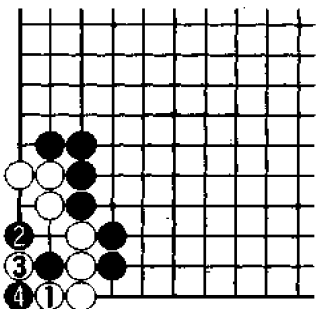


图 1 失败 1

白 1 的意图是希望黑棋下在 3 位，然后白棋在 2 位做活。但黑 2 直接破眼是好棋，以下白 3、黑 4，白棋下成打劫活。

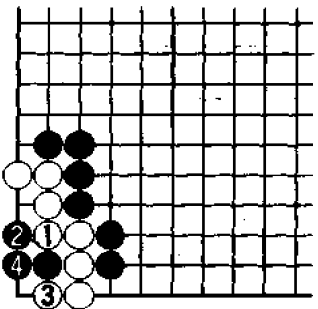
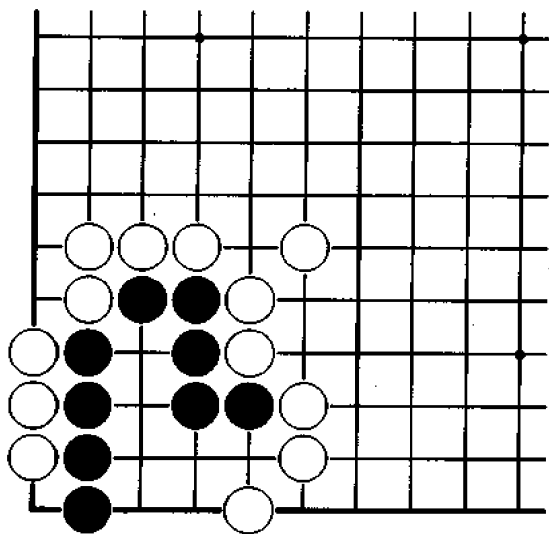


图 2 失败 2

白 1 接是最坏的选择，黑 2 扳后，白棋不能活。

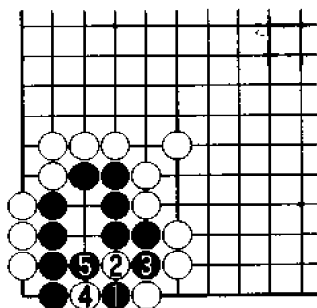
问题 57

问题图



黑 先

本题中黑棋的生存空间较小，要想做活，似乎缺少手段。请问黑棋以什么样的巧妙手段才能做活？



正解图 黑 活

黑1硬挡，最大限度地拓展自己的生存空间，是本题惟一正确的选择。白2打吃时，黑3、5可以滚打白棋，由于白棋接不归，黑棋可活。

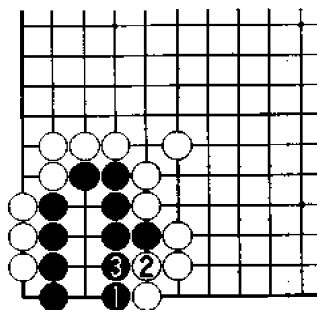


图1 变 化

黑1时，白2可以先手与黑3交换一下，但黑棋下成“直四”，已是完活之形。实战中一般选择本图的进行。

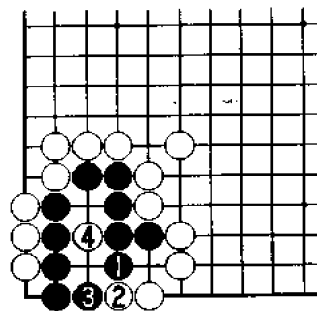
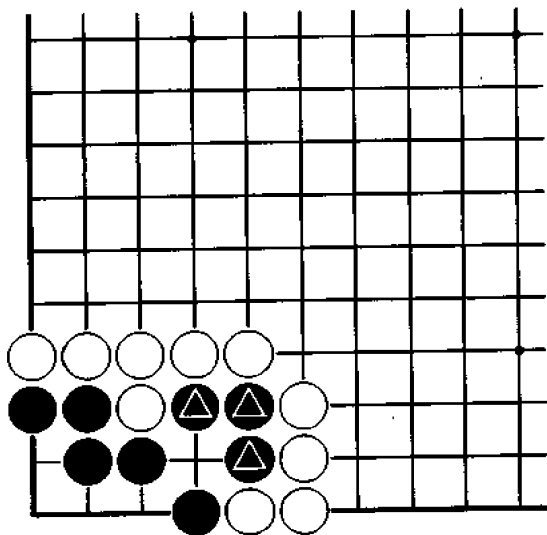


图2 失 败

黑1表明，黑棋的意志不够坚决，白2爬，然后白4点，黑棋不能活。

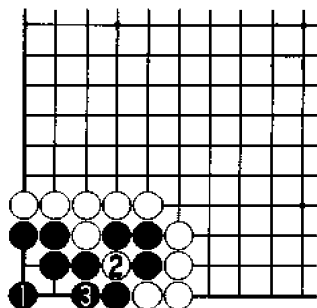
问题 58

问题图



黑 先

本题中，黑棋如欲救回黑●三子，将会遭到白棋的猛烈攻击，从而影响整块棋做活。那么请问黑棋如何顾全大局呢？



正解图 黑 活

黑1是冷静的好棋，也是黑棋做活的惟一急所，白2提子时，黑3做眼，黑棋可活。

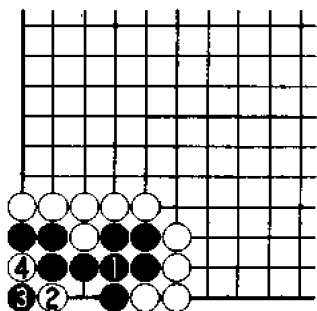


图1 失败1

黑1连回三子是因小失大之举，白2点是急所，以下黑3、白4，黑棋下成打劫活。

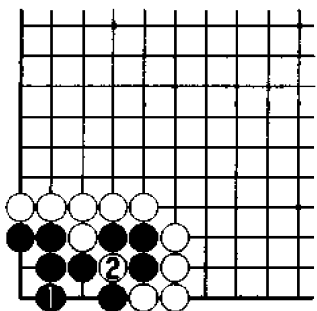
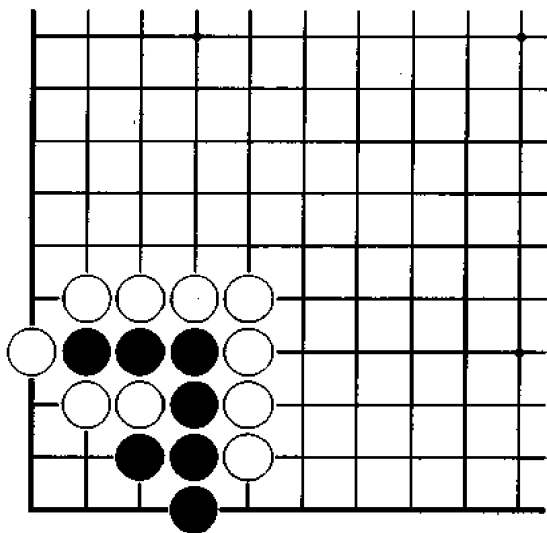


图2 失败2

黑1试图做眼，被白2提子后，黑棋净死。

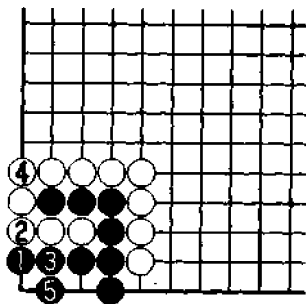
问题 59

问题图



黑 先

黑棋如在本题中稍不留神，将会遭致失败。请问黑棋应如何选择？



正解图 黑 活

黑1是绝妙的下法，白2只好连接，黑3、5做眼好像有些委屈，但黑棋可以确保两眼。

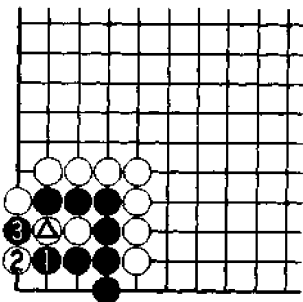


图1 失败1

在实战中，有些围棋爱好者很容易下成黑1打吃，初看起来其进行与正解图相似，但遭白2抵抗之后，黑棋不能活。

④...△

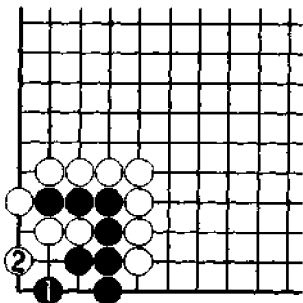
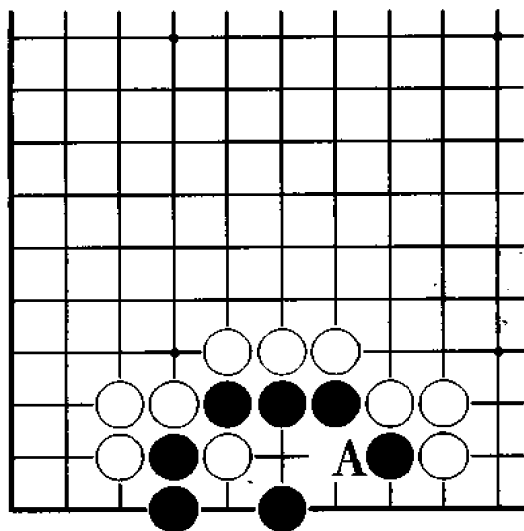


图2 失败2

黑1尖错误，白2应是好棋，由此可以吃住黑棋。

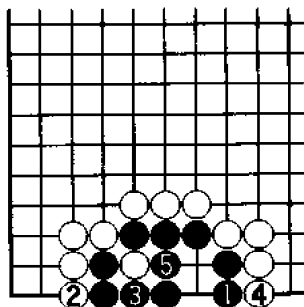
问题 60

问题图



黑 先

黑棋如何防备 A 位的双打吃，并确保自己两只眼？本题是做活的一个基本形。



正解图 黑 活

黑1下立是正确下法，以下至黑5，黑棋可活。

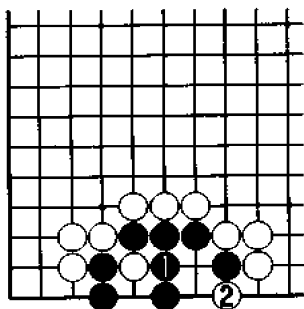


图1 失败1

黑1打吃白棋一子是轻率之举，与正确的思路相距甚远。白2打吃之后，黑棋不能活。

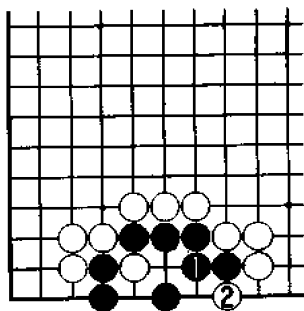
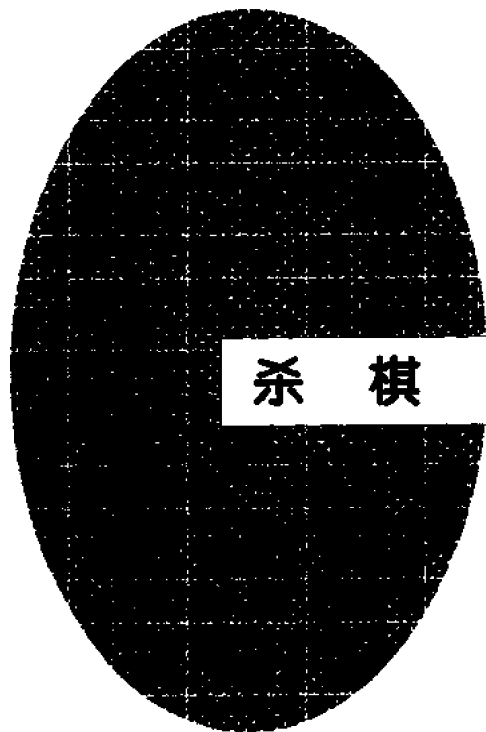


图2 失败2

黑1接，白2破眼后，黑棋不能活。

下 篇

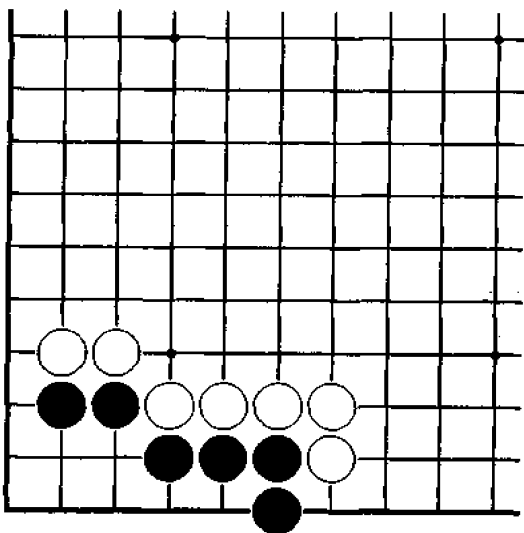


杀 棋



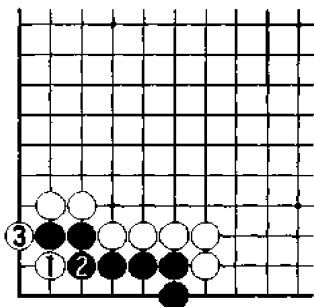
问题 61

问题图



白 先

本题中的黑棋生存空间较大，白棋应如何充分压缩黑棋的空间呢？请问白棋的手段是什么？



正解图 黑 死

白1夹是严厉的手段，也是吃黑棋的惟一急所。黑2只有连接，白3渡过，黑棋的做活空间不足，结果不能活。

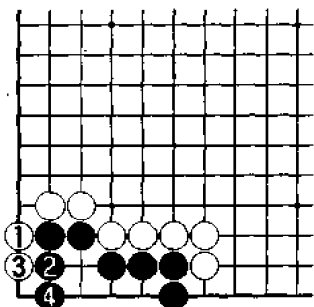


图1 失败1

白1扳不是好手，黑2退是好棋，以下至黑4，黑棋可活。

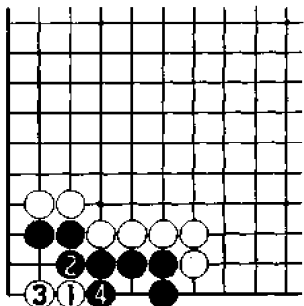
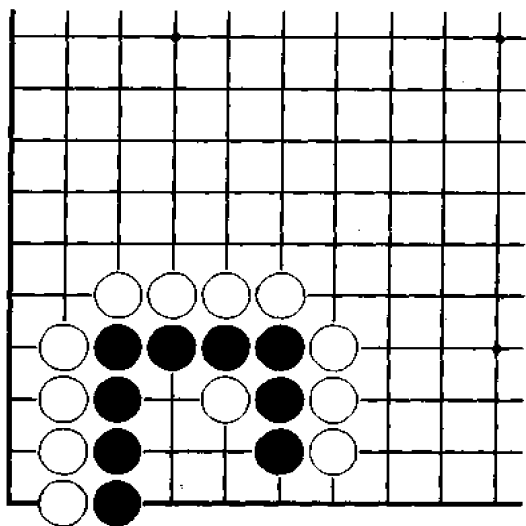


图2 失败2

白1点是错误的攻击方法，黑2、4应后，黑棋可活。

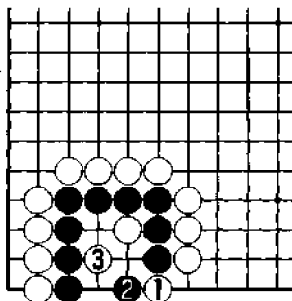
问题 62

问题图



白 先

白棋如何杀死黑棋？其有效的手段是什么？切莫被黑棋中的一个白子所迷惑。



正解图 黑 死

白1扳是攻击黑棋的第一步，黑2挡时，白3破眼，结果黑棋不能活。

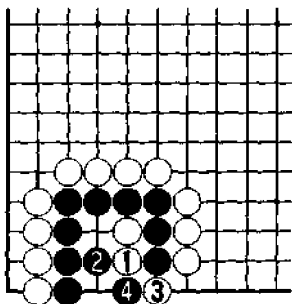


图1 失败1

白1从里侧攻击黑棋，但黑2的强烈反抗可以成立，以下至黑4，黑棋可以下成打劫活。

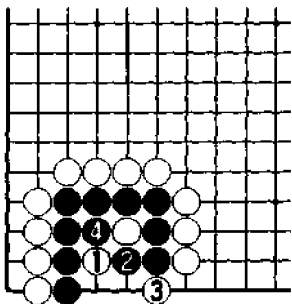
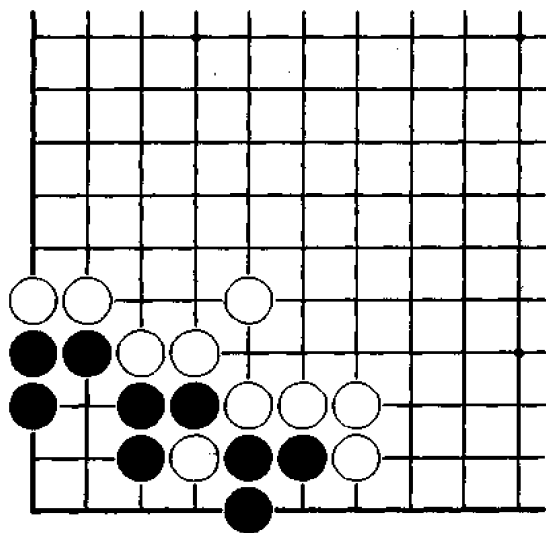


图2 失败2

本图中的白1会遭致最坏的结果。黑2打吃是做活的急所，至黑4，白棋的进攻以失败告终。

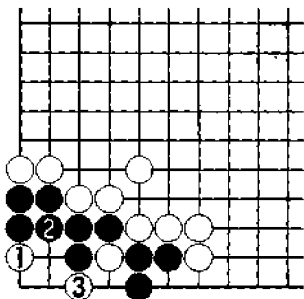
问题 63

问题图



白 先

初看本题，有的人或许会问，黑棋不是已经完活了吗？其实不然。白棋应该如何下才能吃住黑棋？第一手棋和第三手棋是关键。



正解图 黑 死

白1打吃，先手与黑2交换是必然的次序，其后白3继续打吃是决定性的一击。

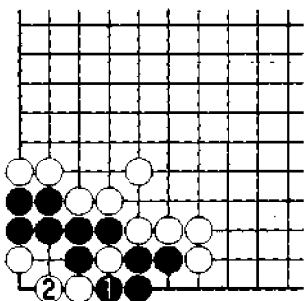


图1 正解继续

续正解图，黑1提子，白2顺势一退，结果成了有眼杀无眼，黑棋明显不能活。

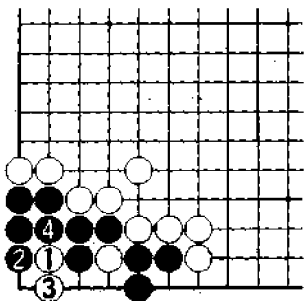
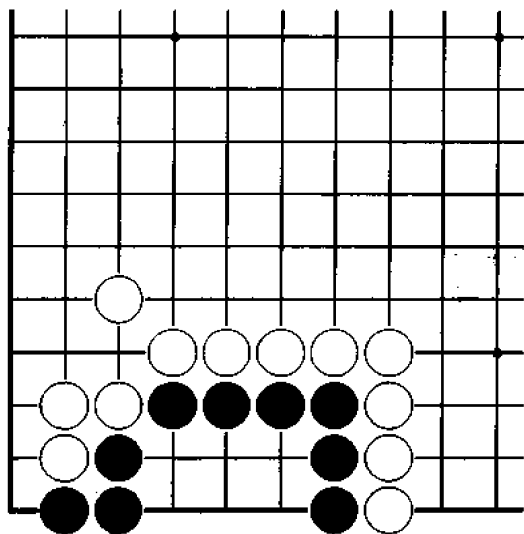


图2 失 败

白1点是错误的攻击方法，黑2应是要领，以下至黑4，黑棋可活。

问题 64

问题图



白 先

白棋有效地攻击黑棋的方法是什么？如何才能给黑棋致命一击？



白1是攻击黑棋的最有效手段，



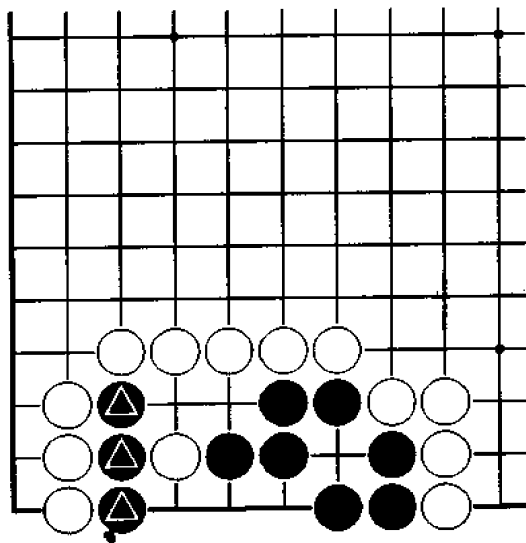
续正解图，其后黑1试图进行抵



白1点，位置明显错误，黑2是

问题 65

问题图



白 先

白棋仅仅吃黑●三子不能令人满意，那么请问白棋应如何选择？



白1扳是巧妙的手段，此位置如果被黑棋占领，黑棋即可确保两只眼做活。因此，白棋抢占这一位置是必然的选择。



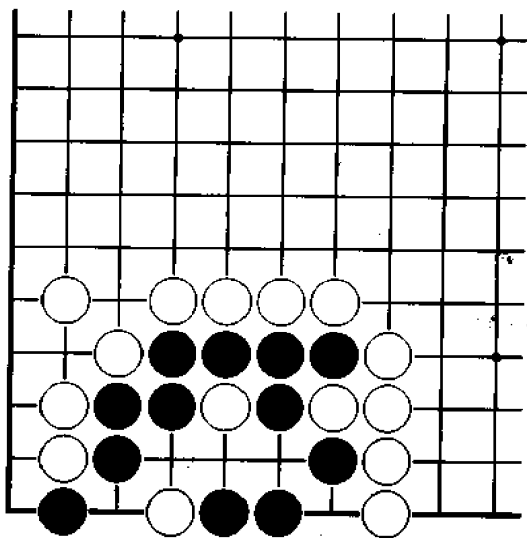
续正解图，其后黑1打吃时，白棋有白2“吃倒包”的手段，结果当然是黑棋死。



白1虽可吃黑棋三子，但吃不住整块黑棋。黑2下立，黑棋已活。

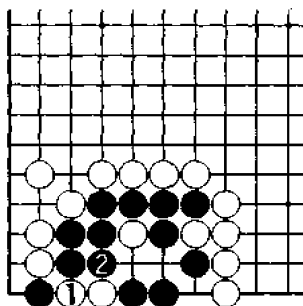
问题 66

问题图



白 先

白棋如能正确把握本题的核心，将会很简单地解决问题。第一手棋非常关键。请问白棋应如何选择？



正解图 黑 死

白1扑是攻击黑棋的第一步，黑2只好提子。后续变化见下图。

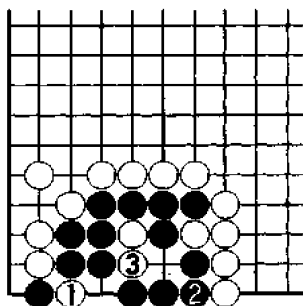


图1 正解继续

续正解图，其后白1扑是破眼的基本下法，黑2时，白3长，由此可以吃住黑棋。

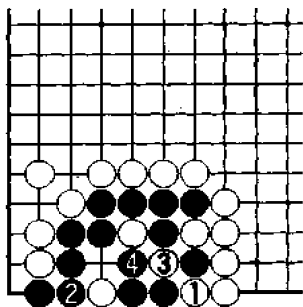
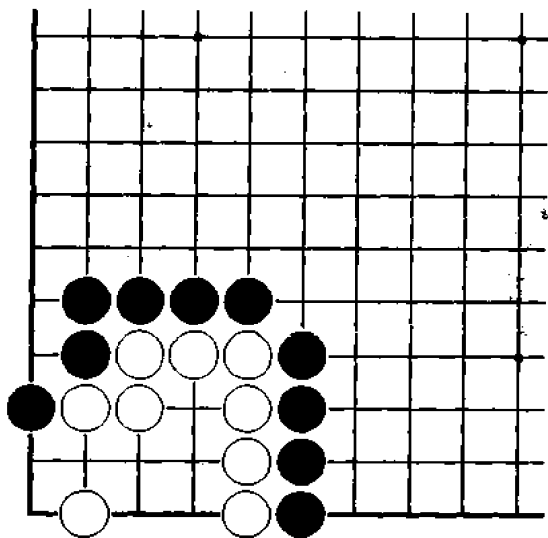


图2 失败

白1从右侧开始攻击不能成立，黑2接是好棋，由此可以确保两只眼。

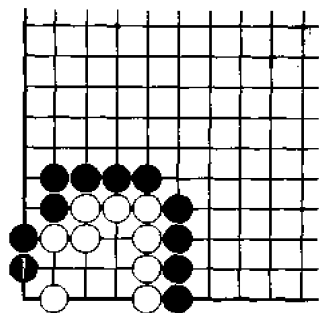
问题 67

问题图



黑 先

吃棋的要领不外乎有两个，一个是压缩对方，另一个是点眼。请问本题中的黑棋应采取哪一种方法？



正解图 白 死

黑 1 爬是冷静的好棋，有此一手，白棋的做活空间就不够了。

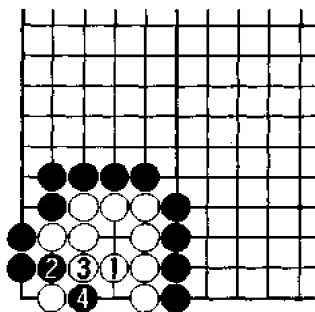
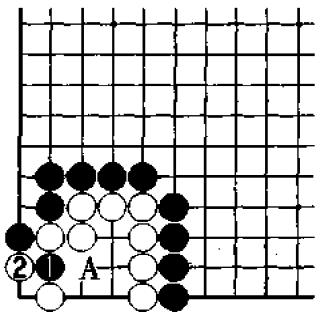


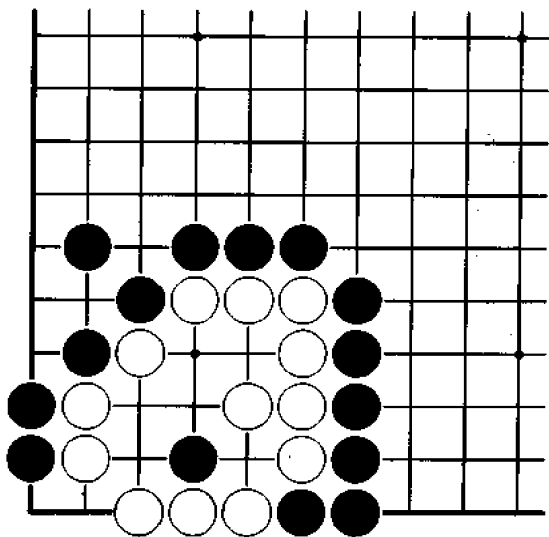
图 1 后续变化

白 1 团眼，谋求做活，黑 2、4 则是破白棋眼的次序，结果黑棋可以吃住白棋。如果白 1 改下 2 位，黑棋在 1 位点，白棋同样不能活。



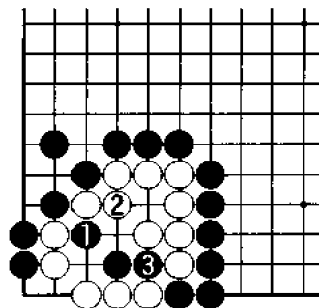
问题 68

问题图



黑 先

在本题中，黑棋稍有不慎，就有下成劫杀的可能。第一手棋非常重要，并且第三手棋将是决定性的。请问黑棋应如何下？



正解图 白 死

黑1打吃，其后黑3断，是黑棋极其漂亮的组合拳。白棋由于两侧均不能入气，只能束手就擒。

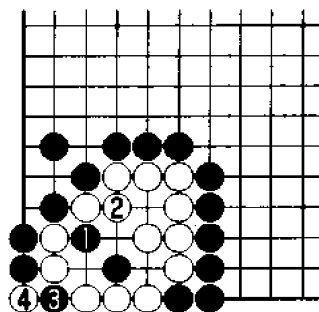


图1 失败1

黑1先手与白2交换之后，黑3与白棋打劫，说明黑棋缺乏完整思路。

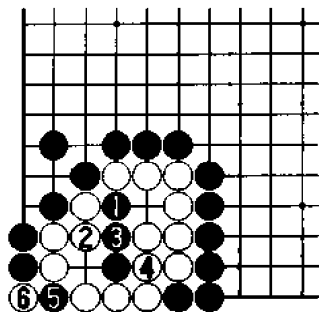
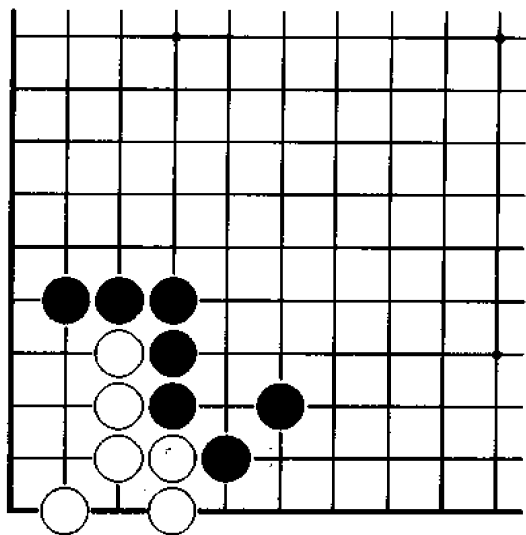


图2 失败2

黑1打吃方向错误，白2接，黑3以下至白6，双方又下成打劫。因此，正解图中黑棋的选择才是惟一正确的。

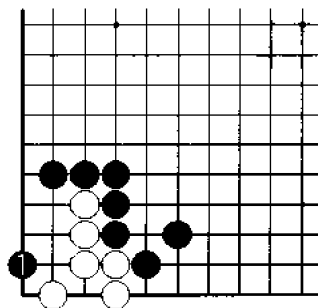
问题 69

问题图



黑 先

本题中的白棋已在角上确保有一只眼，那么黑棋如何才能不让白棋做成另一只眼呢？



正解图 白 死

黑 1 大飞是好棋，白棋对此毫无对策。

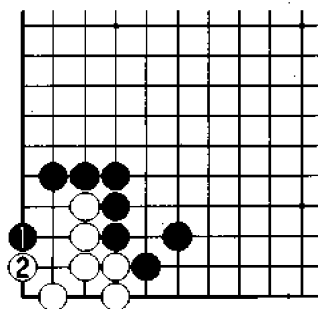


图 1 失败 1

黑 1 小飞，明显缺少霸气。白 2 尖是做活的急所，由此可以完活。

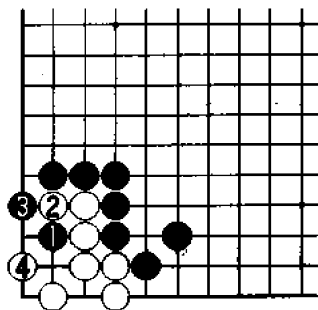
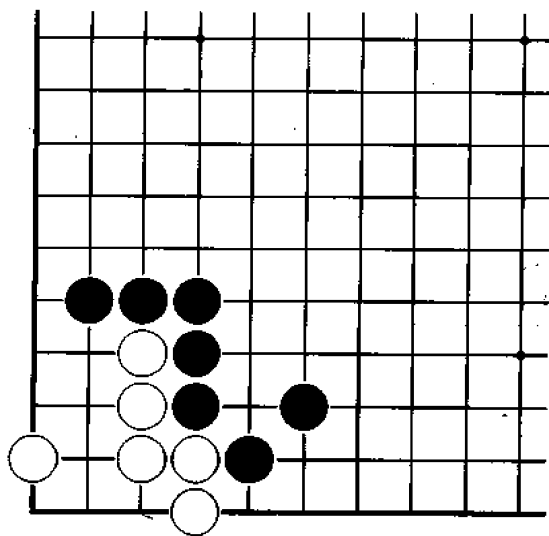


图 2 失败 2

黑 1 同样是典型的坏棋，白 2、黑 3 后，白 4 尖即可做活。

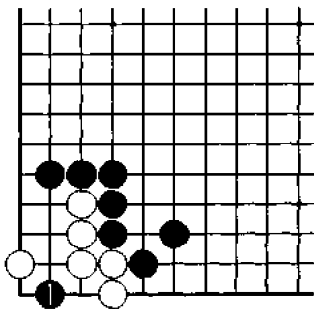
问题 70

问题图



黑 先

本题中的白棋眼形好像比较丰富，那么黑棋如何才能吃住白棋呢？



正解图 白 死

黑 1 点极其严厉，由此可以发现，白棋的生存空间不够，白棋不能活。

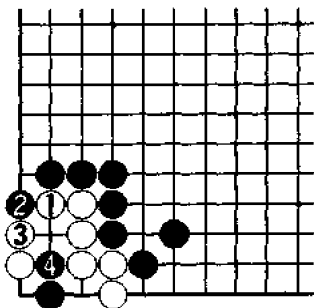


图 1 后续变化

续正解图，其后白 1 如果挡，黑 2 扳是好棋，以下至黑 4，黑棋可以吃住白棋。

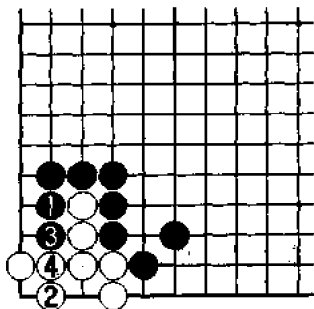
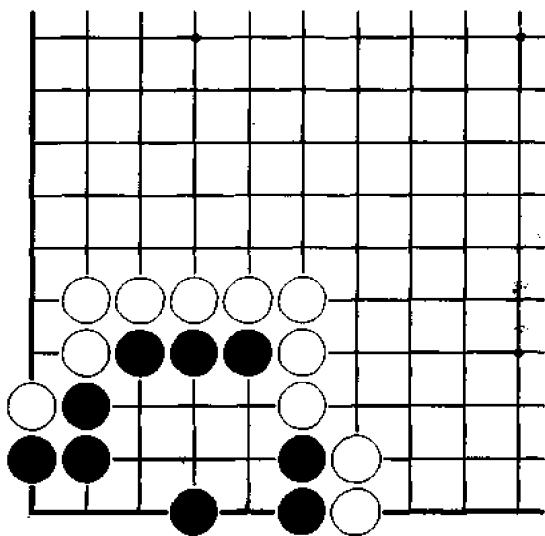


图 2 黑 败

黑 1 拐不能成立，白 2 是做活的急所，结果黑棋失败。

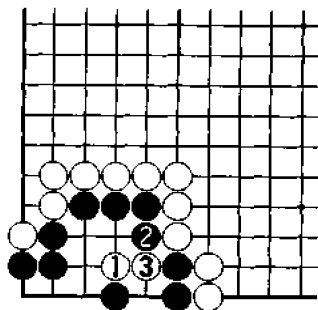
问题 71

问题图



白 先

本题的问题或许在实战中很难出现，是我们人为设计的一个图形，其主要目的是测验大家的感觉。请问白棋如何才能吃住黑棋？



正解图 黑 死

白1靠是极佳的感觉，也是本题的正解。黑棋对白1无可奈何，整块黑棋也因此而不能活。

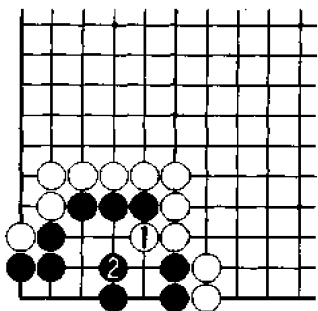


图1 失败1

本图中的白1冲时，黑2应是好棋，白棋缺少后续手段。

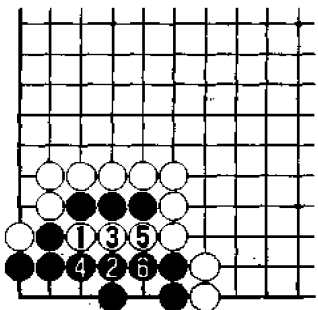
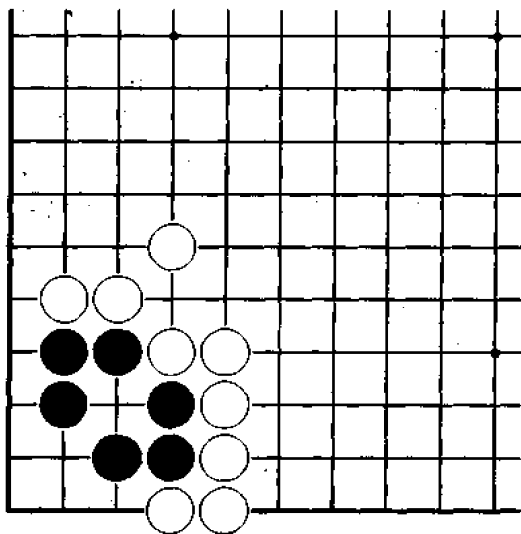


图2 失败2

白1断看似有力，但黑2应仍是好棋，白3、5只能吃黑三子，黑棋可简单做活。

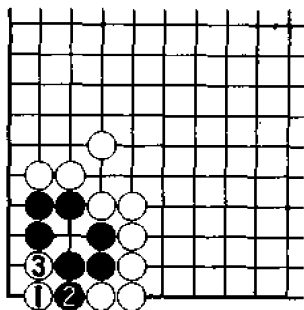
问题 72

问题图



白 先

在本题中白棋如果不能压缩黑棋空间，显然不能吃住黑棋。其实白棋仅靠大家常用的手段即可解决问题。请问白棋应如何选择？其急所是2·一位还是2·二位呢？



正解图 黑 死

白1跳入是严厉的攻击手段，黑棋无法抵抗。即使黑2切断白棋，但白3打后，黑棋仍然不行。

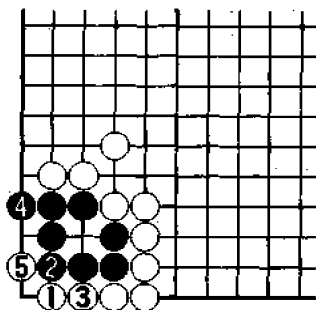


图1 变 化

白1时，如果黑2应，白3连上即可。其后黑4立时，白5扳，结果同样是黑棋死。其中黑4如果下在5位，白棋在4位扳，结果相同。

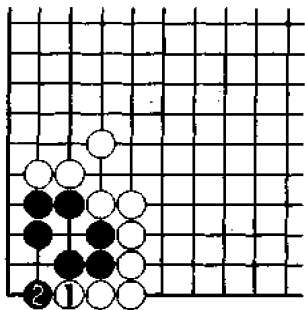
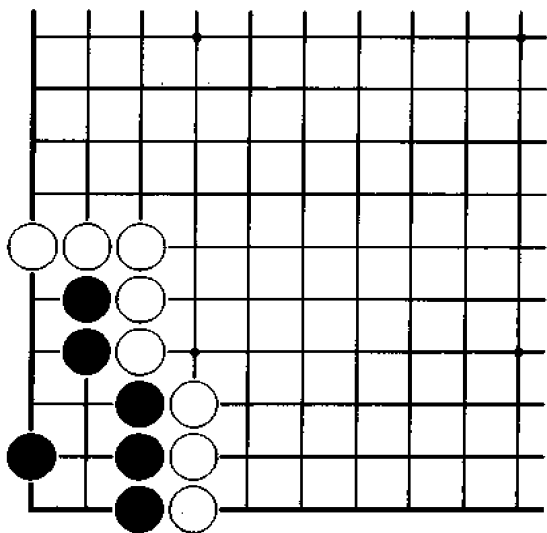


图2 失 策

白1冲，缺少任何妙味，黑2挡后，黑棋可完活。估计各位爱好者均不会选择这一下法吧。

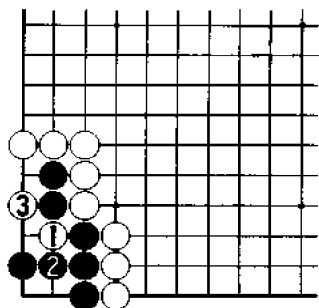
问题 73

问题图



白 先

本题是有关破眼的基本方法。当从己方的角度考虑不好时，不妨换一个角度，即从对方的角度去考虑一下，这也是一种行之有效的办法。请问本题中的白棋应如何选择？



正解图 黑 死

白1断先手与黑2交换之后，白3打吃是绝妙的次序，结果黑棋不能活。

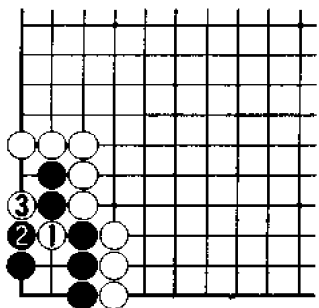


图1 变 化

白1断时，黑2如果打吃，白3倒扑同样可以吃住黑棋。

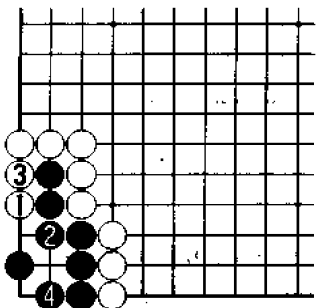
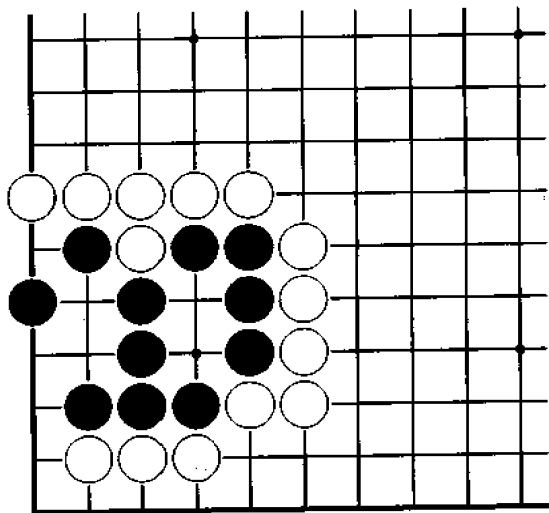


图2 失 败

白1次序错误，黑2接是冷静的好棋，其后黑棋只要能在3位和4位中居其一即可做活。

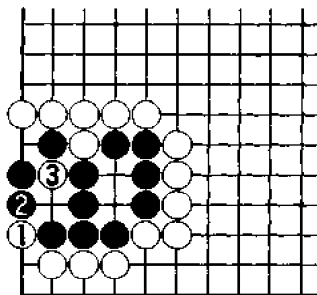
问题 74

问题图



白 先

在本题中白棋如果过于急攻，将会遭到黑棋的顽强抵抗，结果反而会适得其反。请问白棋如何巧施妙手吃住黑棋？



正解图 黑 死

白1扳，黑2挡时，白3扑是妙手，黑棋已无应手。

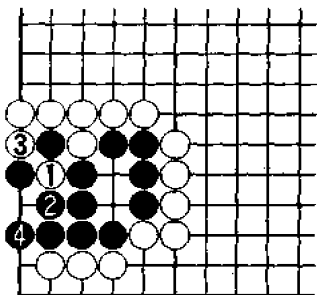


图1 失败1

白1先扑次序错误，黑2提子，白3打吃，黑4可以做劫，结果下成劫杀。其中白3如果下在4位，黑棋则下在3位，黑棋净活。

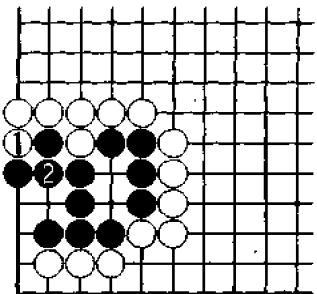
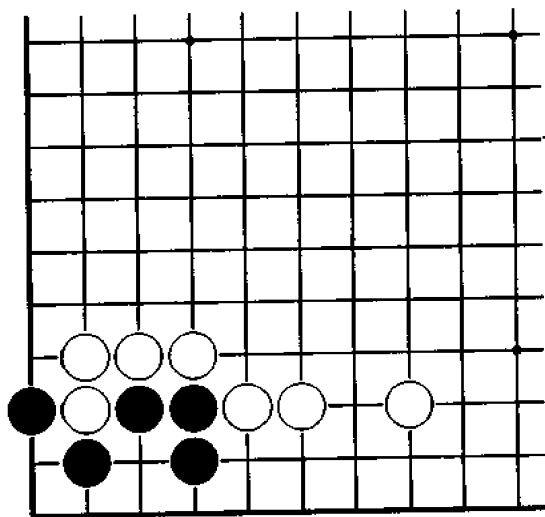


图2 失败2

白1打吃明显缺乏思考，黑2连接之后，黑棋即可简单做活。倘若如此下棋，棋力很难提高。

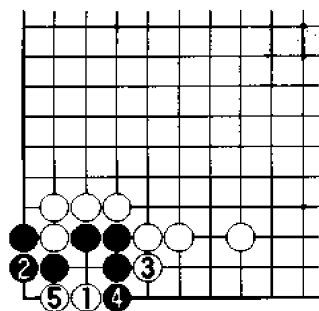
问题 75

问题图



白 先

本题中的白棋如果只施以平常的手段，黑棋可能通过抵抗做活或下成打劫活。那么白棋如何巧施妙手置黑棋于死地呢？



正解图 黑 死

白1点巧妙，黑2时，白3挡、白5破眼，结果白棋可以吃住黑棋。

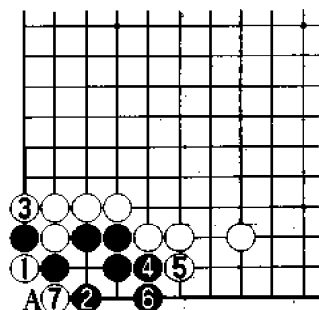


图1 失败1

白1扑看似急所，但会遭到黑2的顽强抵抗，以下至白7，黑棋可下成打劫活。其中白3如果下在4位，黑棋在A位提，结果黑棋净活。

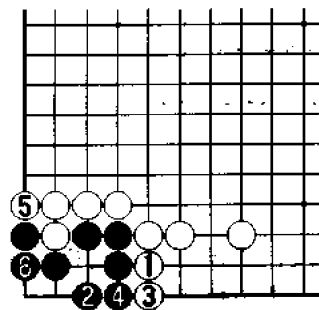
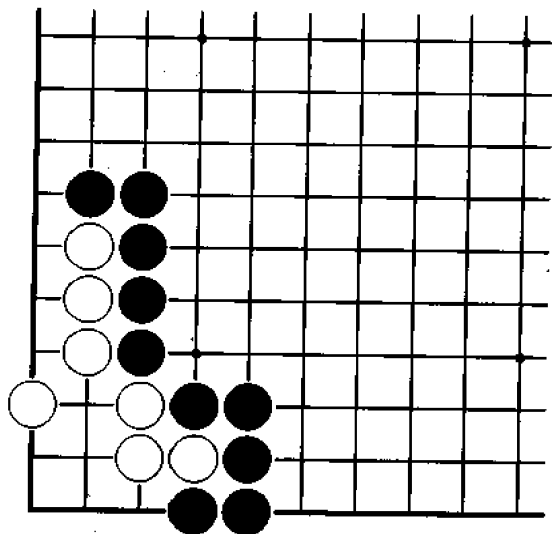


图2 失败2

白1挡是完全没有吃黑棋想法的下法，黑2很舒服地做眼后，黑棋可确保做活。

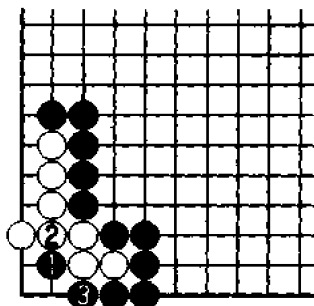
问题 76

问题图



黑 先

本形在实战中会经常出现。只要从“敌之要点即我之要点”这一点来考虑，就很容易找出正确的答案。请问黑棋应如何选择？



正解图 白 死

黑1是急所，也是黑棋对白棋的致命一击，白2不得已只好连接，于是黑3渡过，结果白棋不能活。

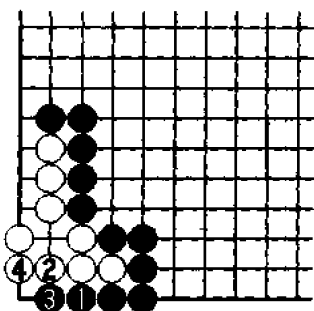


图1 失败1

黑1单冲，白2退是好棋，以下至白4，白棋可以完活。

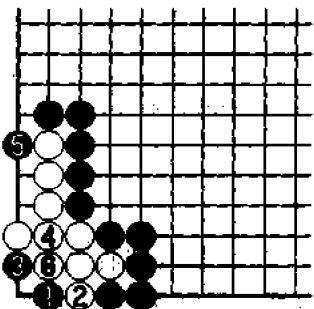
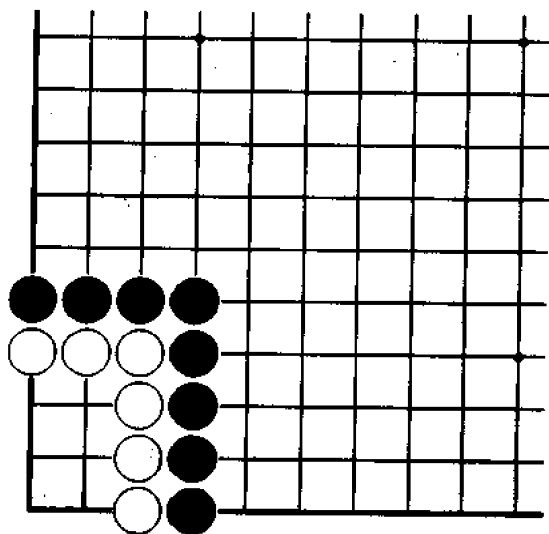


图2 失败2

黑1看似很有力量，但在本题中不能成立。白2断后，黑棋缺少后续手段，以下至白6，结果白棋活。

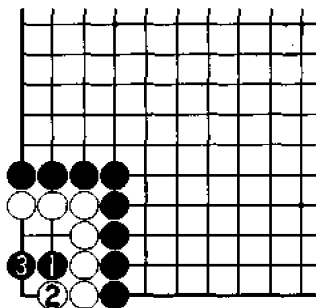
问题 77

问题图



黑 先

本题中白棋的外气已全部收紧，现在黑棋如何才能吃住白棋？下成打劫对黑棋来说就意味着失败。



正解图 白 死

黑1是严厉的攻击方法，白棋受此一击后难逃厄运。白2抵抗时，黑3立即可，结果白棋死。

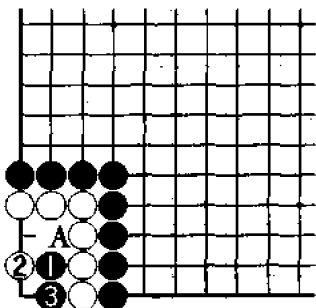


图1 变 化

黑1时，白2夹看似可行，但黑3下立是冷静的好棋，结果仍是白棋死。白棋A位不入气，是白棋的痛苦。

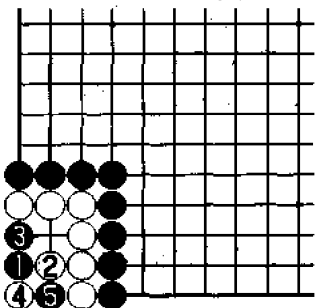
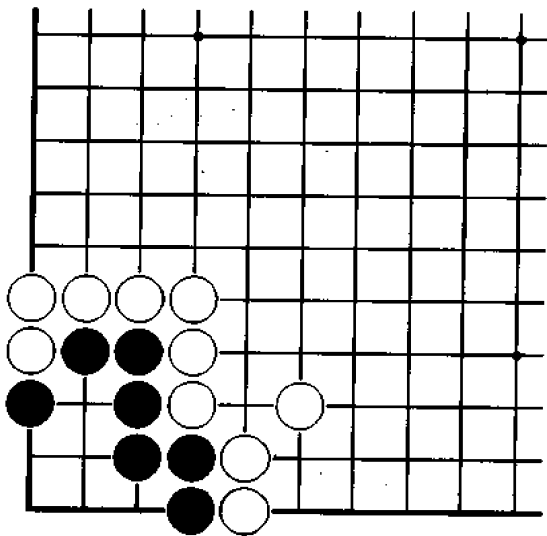


图2 失 败

黑1位置不对，攻击有误。白2是急所，以下至黑5，黑棋只能劫杀白棋。

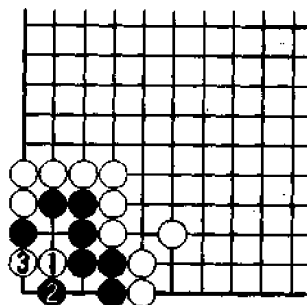
问题 78

问题终



自 先

如要劫杀黑棋很容易，相信大家都能看出来，但现在的问题是要无条件地吃住黑棋。请问白棋应如何选择？



正解图 黑 死

白1点是急所，黑2扳时，白3打吃，即可吃住黑棋。

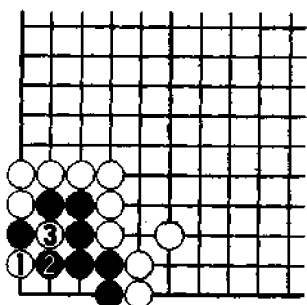


图1 失败1

白1打吃操之过急，黑2反打后，下成打劫活。

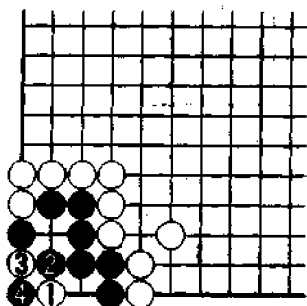
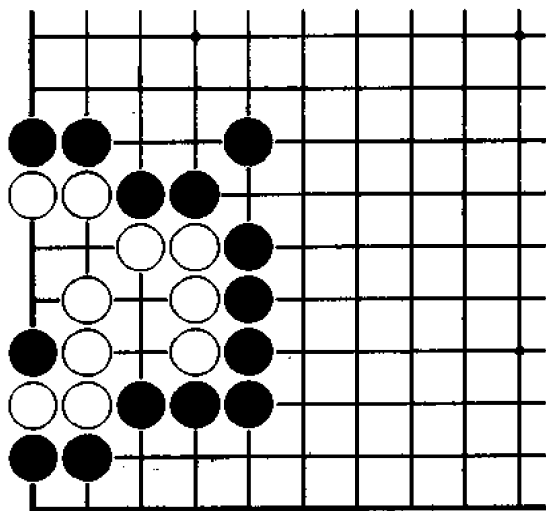


图2 失败2

白1点缺少锐气，黑2应，以下白3、黑4，双方又下成打劫。

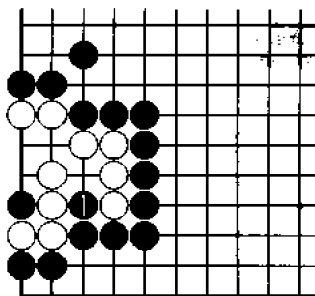
问题 79

问题图



黑 先

本题中黑棋只要按照常理攻击即可解决问题，切勿操之过急。请问黑棋应如何选择？



正解图 白 死

黑1冲是吃白棋的惟一急所，后续变化见下图。

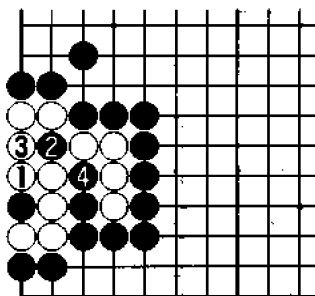
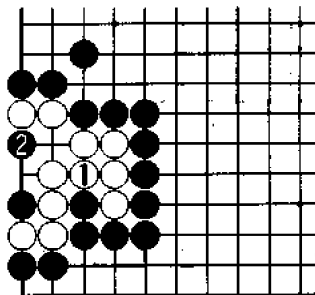


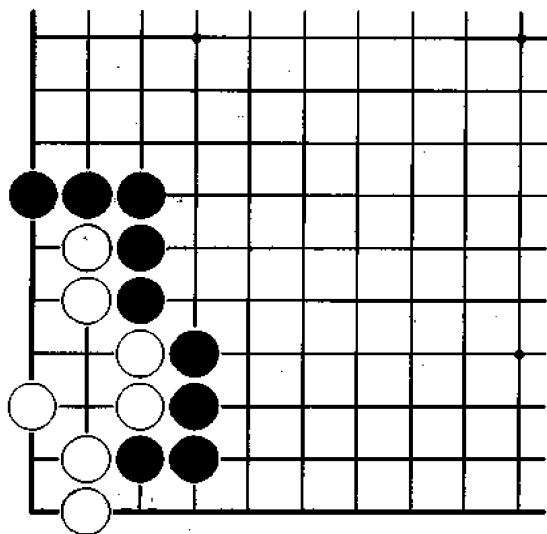
图1 后续变化1

续正解图，其后白1时，黑2、4是基本破眼要领，结果白棋只有一只眼。



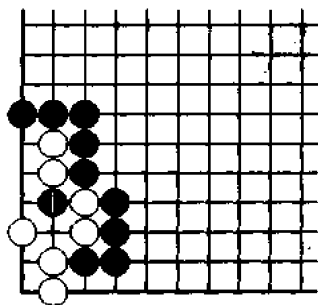
问题 80

问题图



黑 先

本题中的白棋在角上已确保一只眼，黑棋如要吃住白棋，只有努力消除另一只眼。请问黑棋应如何选择？



正解图 白 死

黑1断打是重要次序，后续变化见下图。

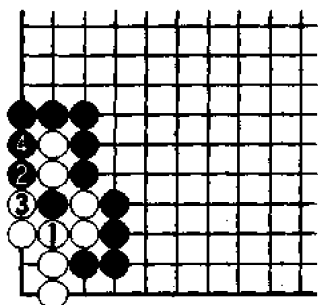


图1 正解继续

续正解图，其后白1接是绝对应手，此时黑2打吃，然后黑4连接，黑棋迫使白棋做不成真眼。其中交换黑2和黑4的次序同样可行。

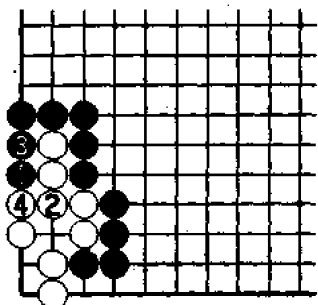
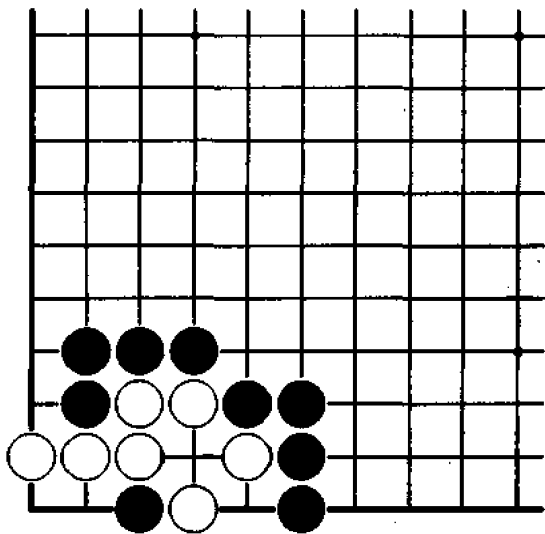


图2 先 贻

黑1操之过急，而白2接是好棋，结果白棋可活。

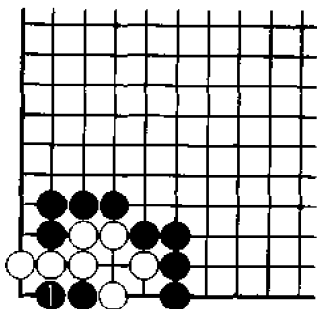
问题 81

问题图



黑 先

在本题中黑棋稍有不慎，就会遭到白棋的顽强抵抗，从而下成劫杀。请问黑棋如何才能净杀白棋？



正解图：白 死

黑 1 爬是妙手，如欲吃白棋只此一举，别无他法。黑 1 所在的位置，即是我们所称的二路一线急所。

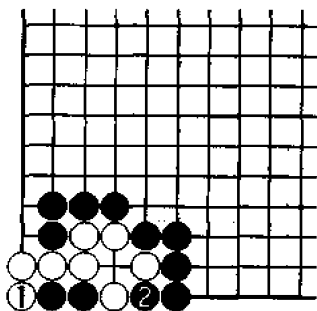


图 1 后续变化

续正解图，其后白 1 提黑二子，黑 2 则可打吃破眼，结果很清楚，白棋不能活。

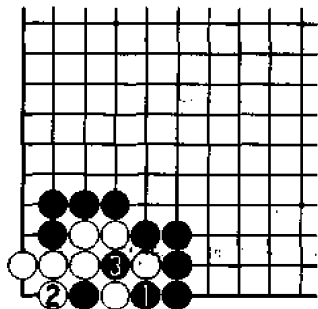
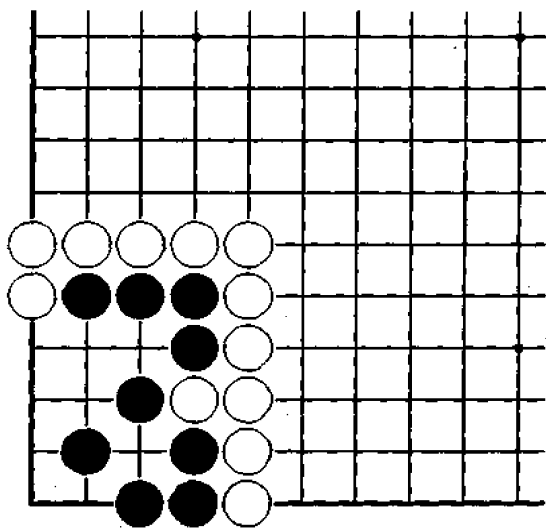


图 2 失 败

在实战中，有些爱好者很容易想到黑 1 打吃的下法，但白 2 提子后，黑 3 只能打劫，这种结果当然是黑棋的失败。

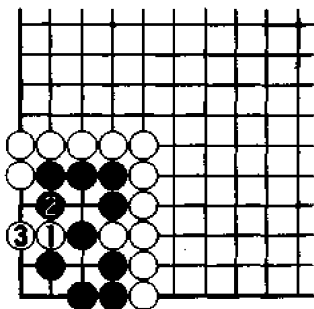
问题 82

问题图



白 先

在本题中，白棋如何下才能给黑棋致命一击？第一手棋是关键。



正解图 黑 死

白1挤是攻击黑棋的惟一急所，黑2打吃时，白3可以下立，黑棋无可奈何。

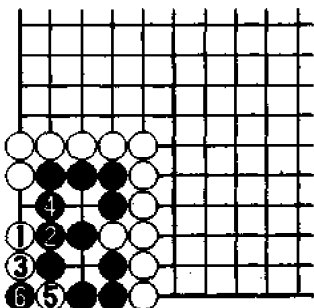


图1 失败1

白1单跳，好像也是急所，但在本题中不行。黑2是很好的应手，以下至黑4，白棋只有白5做劫。

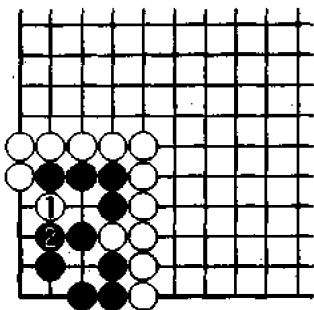
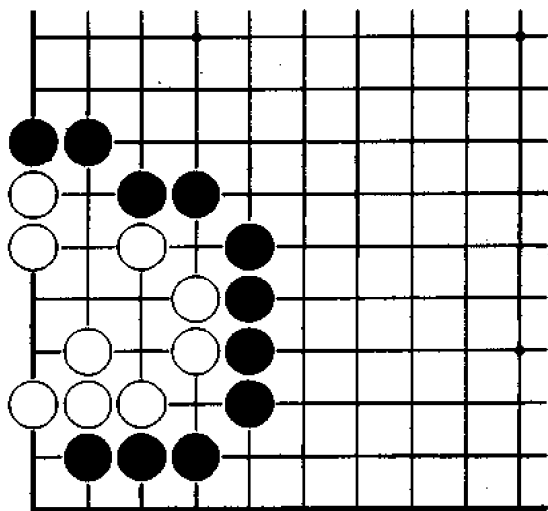


图2 失败2

白1直接打吃，黑棋则有弃去上面四子而黑2做活的下法。因此2位是双方必争的要点。

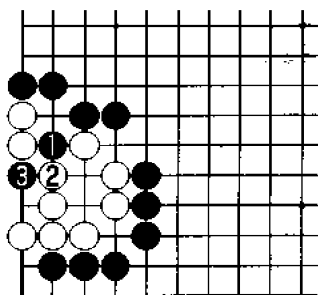
问题 83

问题图



黑 先

在本题中黑棋需要冷静思考，才能通过正确的攻击吃掉白棋。其中第一手棋比较难，但第三手棋较容易。请问黑棋应如何选择？



正解图 白 死

黑1挖是攻击白棋的急所，白2时，黑3扑破眼，白棋不能活。

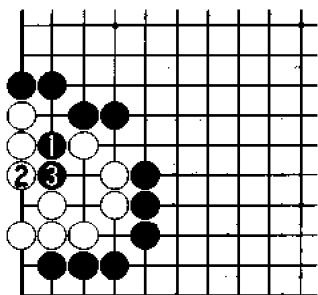


图1 变 化

黑1挖时，白2如果退，黑3则可继续破眼，白棋吃不住黑二子，结果仍是白棋死。

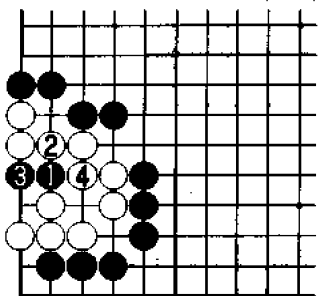
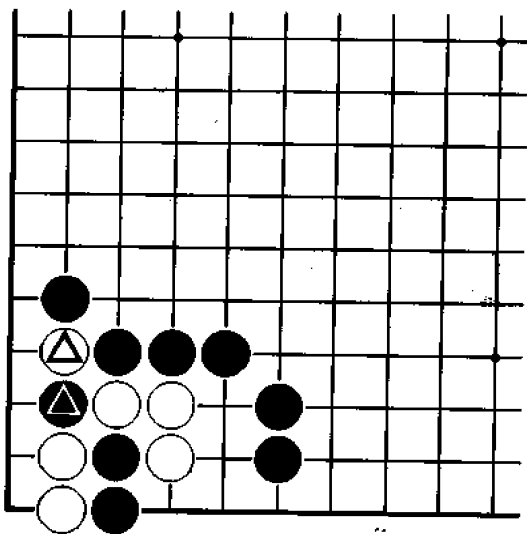


图2 失 败

黑1点看似严厉，但白2连接之后，黑棋缺少后续手段，结果白棋可活。

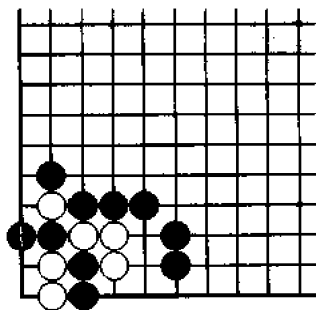
问题 84

问题图



黑 先

黑▲与白△双方都处于相互打吃的状态中，黑▲如果被吃，黑棋肯定吃不住白棋。请问黑棋应该怎样下？



正解图 白 死

黑1下立是妙手，白棋虽在右边有一只眼，但另一只眼却做不出来。

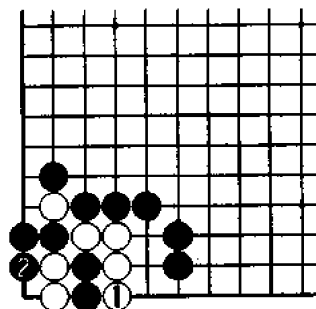


图1 后续变化

续正解图，其后白棋不能在2位落子是白棋的痛苦。白1只好提子，这正是正解图中黑1下立所发挥的作用。

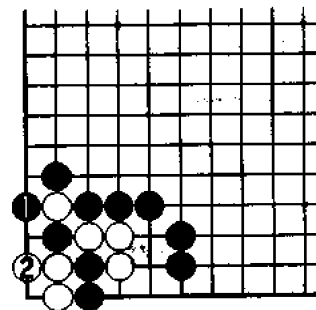
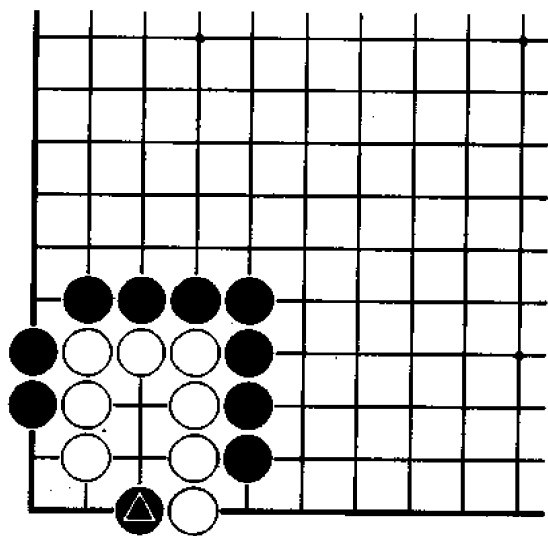


图2 失败

黑1提白一子，方法过于简单，白2下立后，白棋即可简单做活。可见，正解图中的黑1下立是本题唯一的正解。

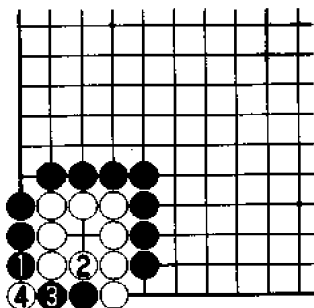
问题 85

问题图



黑 先

黑●一子虽不能救活，却并不影响施展吃白棋的手段。请问黑棋应如何选择？



正解图 白 死

黑1爬是好棋，白2时，黑3、5应对即可。其中白2如果下在3位，黑3则下在2位。

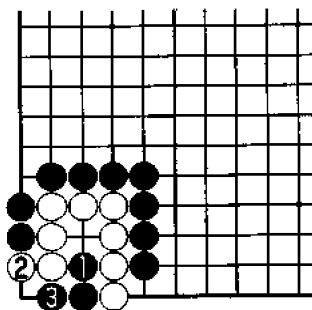


图1 失败1

黑1先破眼不好，白2是好棋，结果双方下成共活。共活也是白棋的一种活棋方式。

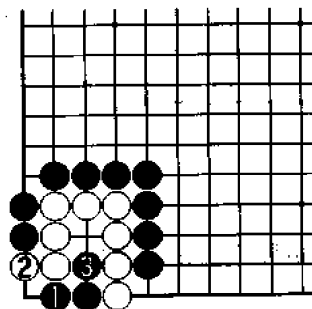
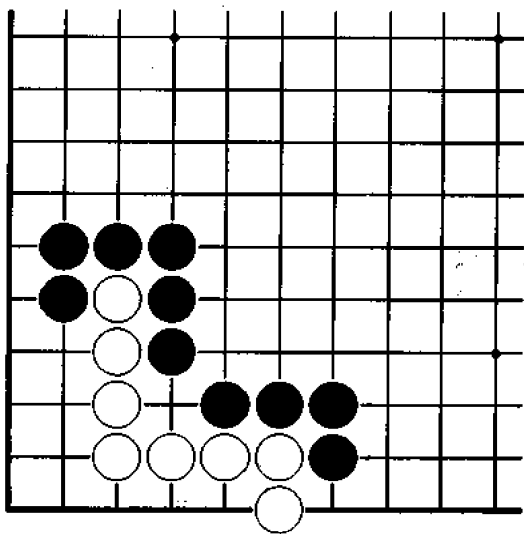


图2 失败2

本图中的黑1爬，结果与图1一样，双方下成共活。

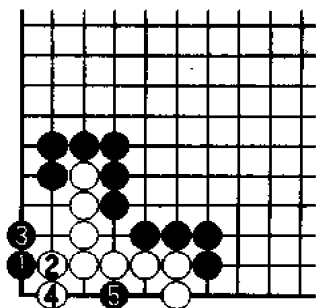
问题 86

问题图



黑 先

本题中白棋的生存空间比较大，因此黑棋的攻击要从大幅度压缩白棋空间入手。那么请问黑棋应如何攻击？



正解图 白 死

黑 1 大飞是好棋，由此可以最大程度地压缩白棋。白 2 时，黑 3 退即可，以下白 4、黑 5，白棋不活。

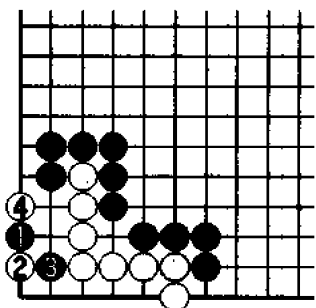


图 1 失败 1

黑 1 小飞，攻击力不足，白 2 后，黑棋再也吃不住白棋。黑 3 如打吃，白 4 反打后，白棋活得更大。

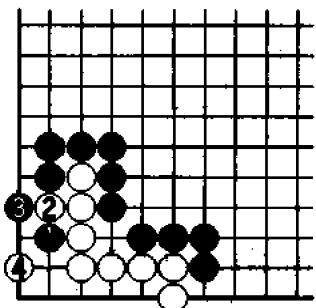
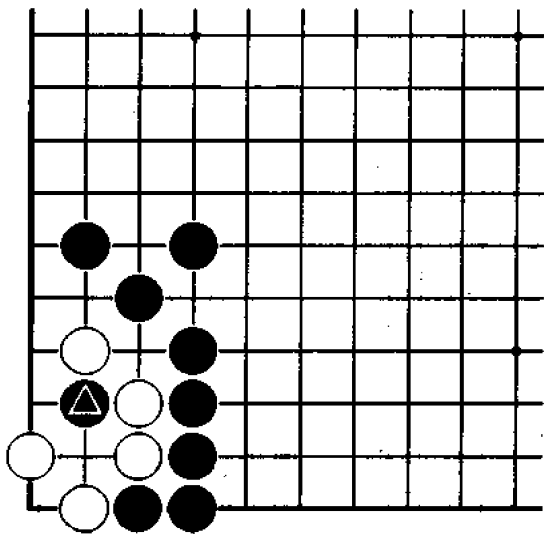


图 2 失败 2

本图中的黑 1 更不可能吃住白棋，白 2、4 后，白棋活得很舒服。

问题 87

问题图

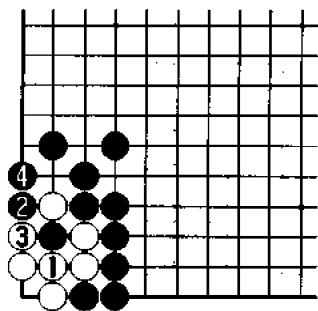


黑 先

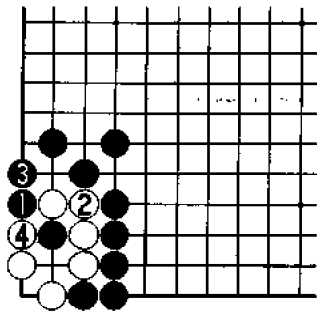
如何充分利用黑●一子，不让白棋做眼，是黑棋面临的问题。请问黑棋应如何选择？



黑1打吃白二子，是正解的出发
除此以外，黑棋都不可能成功。



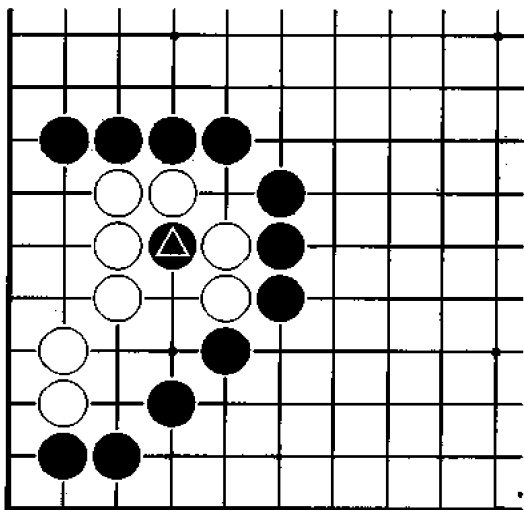
续正解图，其后白1接是必然的，黑2以下至黑4，白棋不能活。



黑1扳次序错误，白2连接之后，黑棋没有后续手段，黑3退时，白4断吃即可。

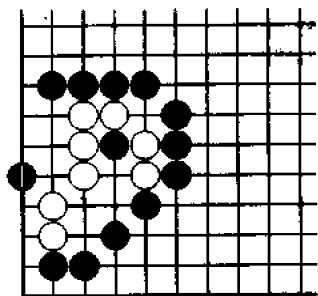
问题 88

问题图



黑 先

白棋在中腹由于已吃住黑▲一子，因而已有一个完整的眼，因此要吃白棋，结论只有一个，即从边上破眼。那么请问黑棋应如何选择？



正解图 白 死

黑1大飞是破眼的急所，白棋由于不能切断这个子，因而只能束手就擒。

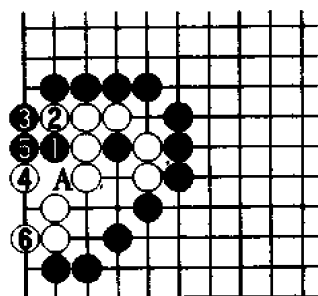


图1 失败1

黑1不可能取得成功，白2以下至白6，白棋可活。其中白4下在A位也行。

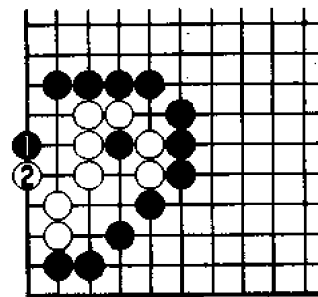
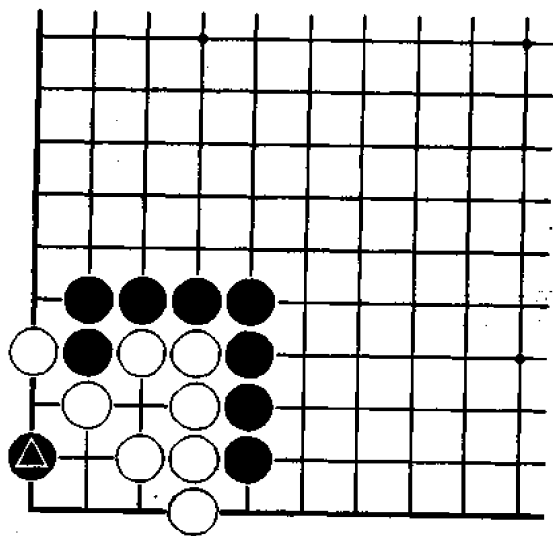


图2 失败2

黑1小飞，明显缺少勇气。白2挡后，可以轻松做活。

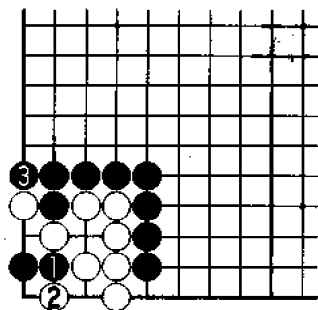
问题 89

问题图



黑 先

本题中黑棋如何充分利用黑●一子是关键。如果黑棋过于轻率，将会导致失败。请问黑棋应如何选择？



正解图 白 死

黑1卡眼正确。黑1所占的位置就是我们通常所说的急所。白2应时，黑3打吃一子即可。

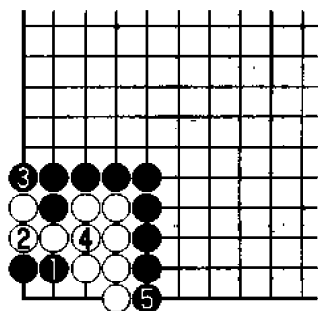


图1 变 化

黑1时，白2如果连接，黑3打后，黑5再打，白棋一气被吃。总之黑1破眼后，白棋所有的抵抗手段都不能成立。

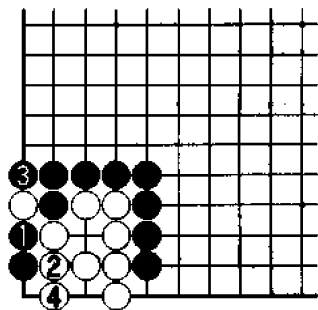
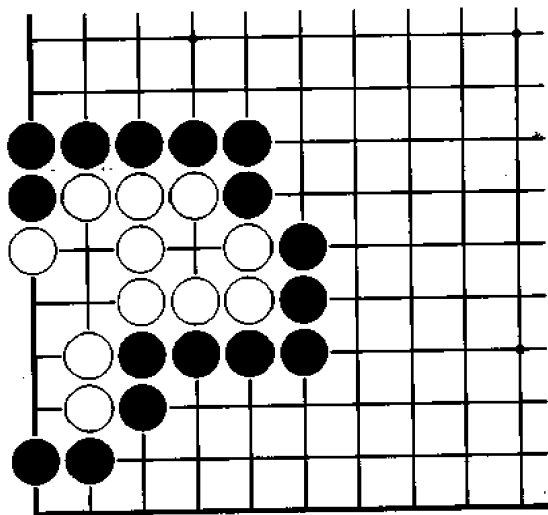


图2 失 败

黑1如果断吃一子，白2先手打吃后，白4下立，白棋可轻松做活。其中白2下在4位也行。

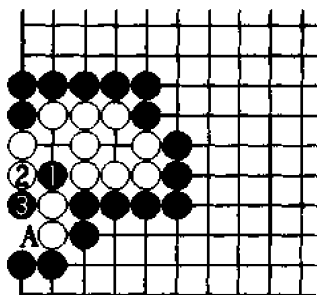
问题 90

问题图



黑 先

本题中的黑棋应如何利用白棋的弱点实施攻击？第一手棋是关键。



正解图·白 死

黑 1 断是绝对的次序，白 2 应时，黑 3 破眼，白棋不能活。其中白 2 如果下在 3 位，黑棋在 A 位，白棋接不归。

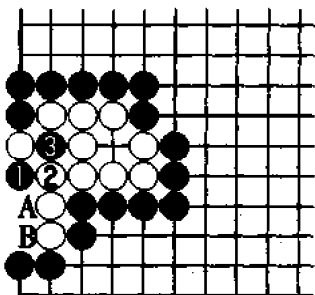


图 1 失败 1

黑 1 打，其意在希望白棋 3 位接，然后黑 A 或黑 B 都可。但白 2 反打的手段可以成立，黑棋只能与白棋打劫。

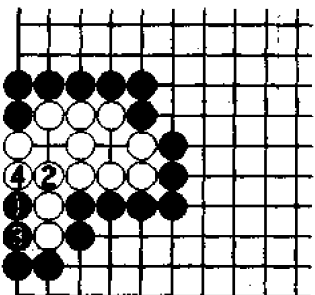
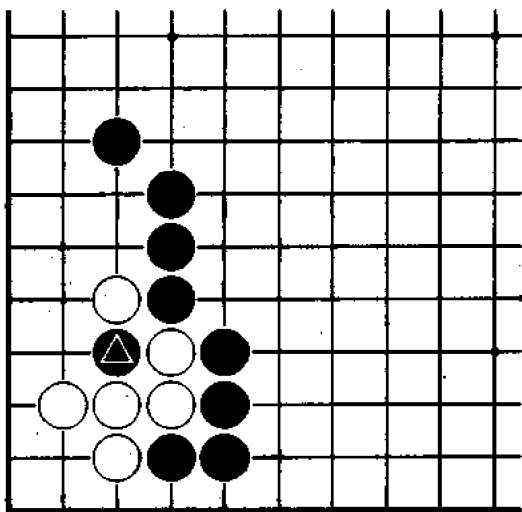


图 2 失败 2

黑 1 看似可行，但白 2 接是冷静的好棋，黑 3 连回时，白 4 可以做活。其中白 2 如下在 4 位，黑棋在 2 位扑，又还原成正解图的进行。

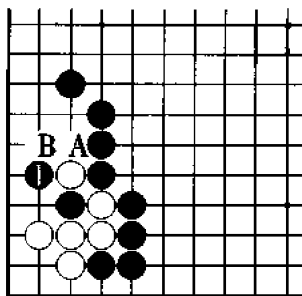
问题 91

问题图



黑 先

由于黑●一子的存在，白棋形上存在着重大缺陷。请问黑棋如何利用白棋的缺陷一举击溃白棋？



正解图：白 死

黑1打吃是基本的破眼手法，也是本题的惟一正解。其后白A时，黑B继续追击即可。

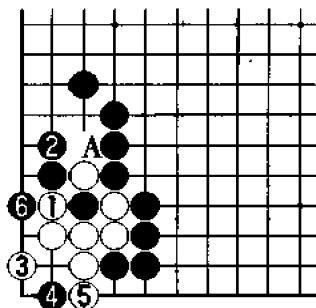


图1 变化

白1如果提子，黑2退是冷静的好棋，白3时，黑4点，白5下立，黑6继续破眼，白棋不能活。其中黑2如果下在A位，白棋在2位断打，将形成打劫，这一点应该注意。

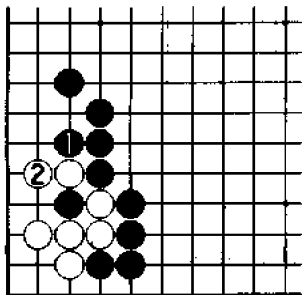
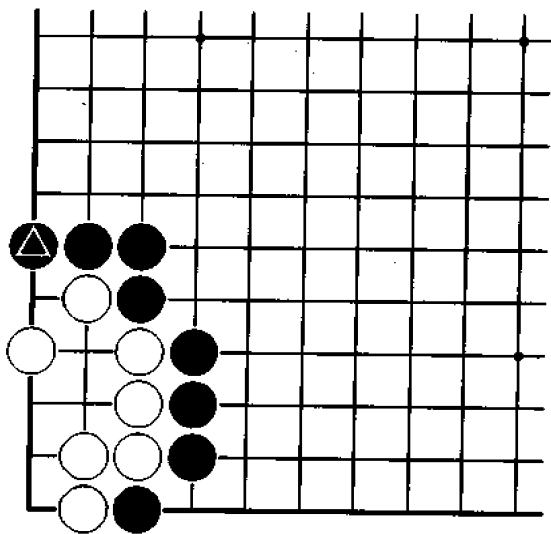


图2 失败

黑1打是初学者易犯的错误，白2下立后，白棋可轻松做活。这里奉劝抱有此想法的爱好者，切实需要打好基础。

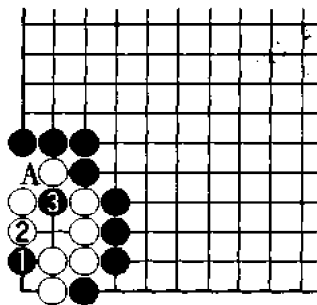
问题 92

问题图



黑 先

本题中的黑棋可利用黑▲一子来净杀白棋。请问黑棋应如何选择？



正解图 白 死

黑1是攻击白棋的绝好手段，白2不得已，此时黑3扑是决定性的一击，白棋由于不入气而不能下在A位，结果白棋不能活。

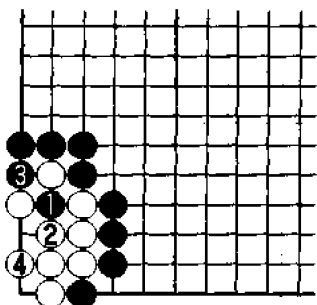


图1 失败1

黑1扑，好像是急所，但结果是无法净吃白棋。黑3时，白4可以做劫。

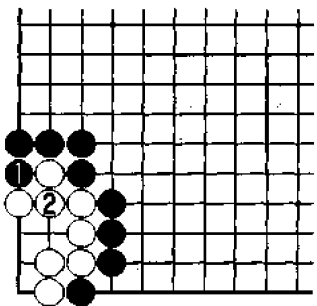
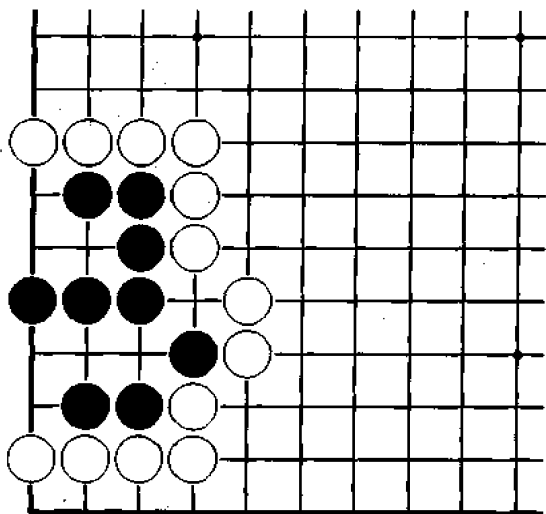


图2 失败2

黑1打，不可能吃住白棋，白2顺势连接后即活。

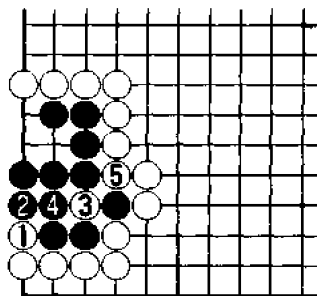
问题 93

问题图



白 先

黑棋在上侧已有一个完整的眼，那么请问白棋如何才能消除其下侧的另一只眼？



正解图 黑 死

白1是必须的次序，黑2时，白3扑是好棋，黑4、白5是其后的进行。

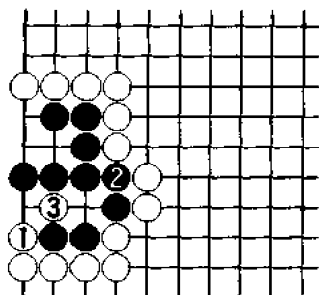


图1 变 化

白1时，黑2如果团住，白3可继续破眼，黑棋也不能活。由此可见白1后，黑棋不可能活。

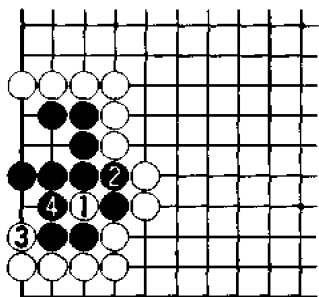
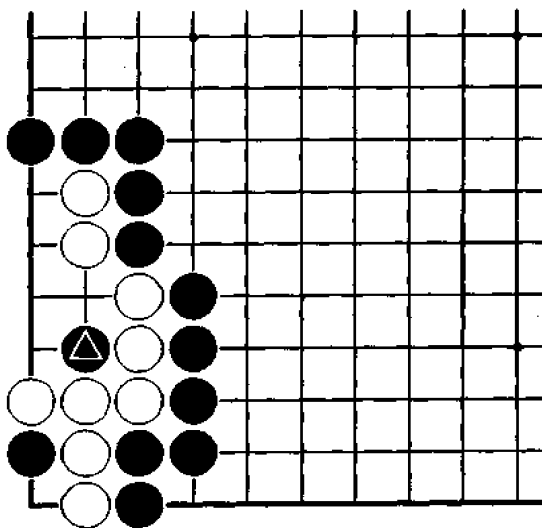


图2 失 败

白1先扑是次序错误，以下至黑4，黑棋可活。其中黑2也可下在4位提，以后只要在2位和3位中居其一即可做活。

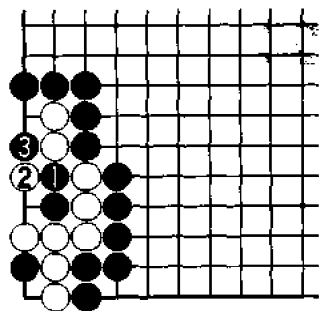
问题 94

问题图



黑 先

初看本题似乎白棋已完活，实际上黑棋可充分利用黑●一子，以严厉的手段吃住白棋。请问黑棋应如何选择？



正解图：白 死

黑1断是吃白棋的出发点，白2只有打吃，黑3扑，结果白棋不能活。

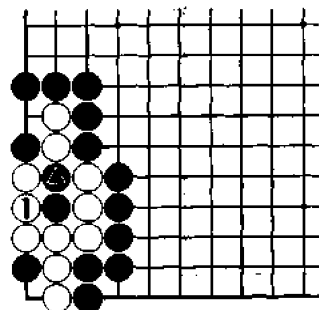


图1 正解继续

续正解图，其后白1提子时，黑2再扑即可。

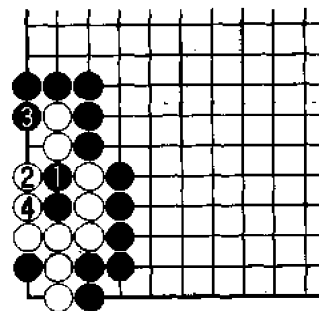
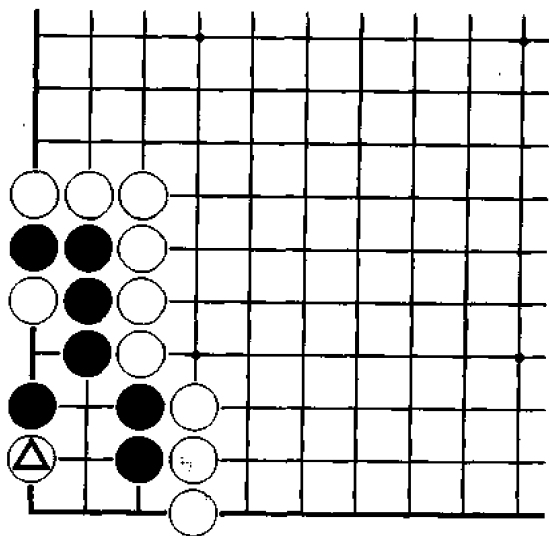


图2 失败

黑1、白2交换虽然正确，但其后的黑3打吃过于轻率，白4提子后，其情况与正解图全然不同。

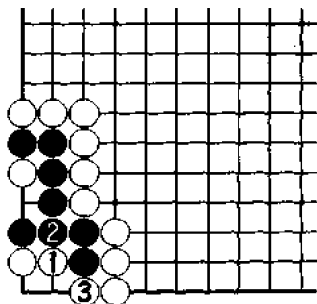
问题 95

问题图



白 先

白△一子可以在吃黑棋的过程中发挥重要的作用。请问白棋如何充分利用白△一子吃掉黑棋？



正解图 黑 死

白 1 是好棋，黑 2 必须接，白 3 渡过并打吃黑棋，白棋即取得了胜利。

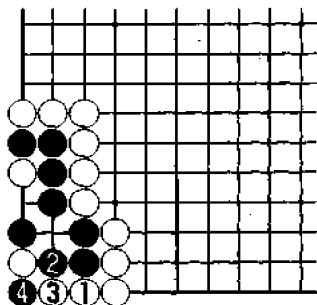


图 1 失败 1

白 1 虽有力量，但在本图中黑 2 抵抗可以成立，以下白 3、黑 4，双方下成打劫，这意味着白棋失败。

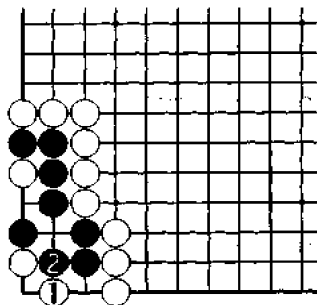
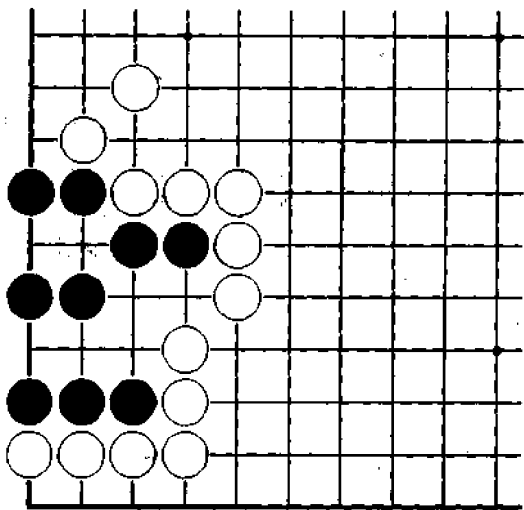


图 2 失败 2

白 1 尖虽是著名的“一路二线”急所，但黑 2 打吃的手段可以成立，结果双方仍是打劫。因此正解图的进行是惟一正确的。

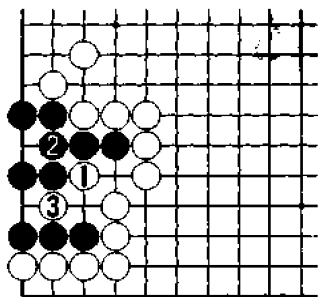
问题 96

问题卷



自 先

如果读者能一眼看出本题中的问题所在，则充分说明对围棋死活有出色的感觉。请问白棋如何给黑棋致命一击？



正解图 黑 死

白1是严厉的攻击手段，黑棋缺乏应手。黑2如果连接，白3挖入，黑棋无法做出第二只眼。

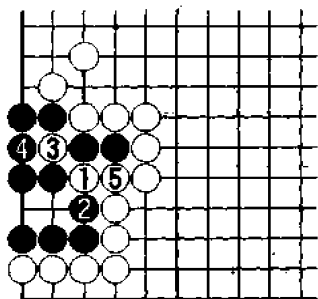


图1 变 化

白1时，黑棋如果为保护下侧的一只眼而黑2打吃，白3则扑，破黑棋上侧的一只眼，结果仍是黑棋死。白1是破黑棋上下两侧眼的绝好点。

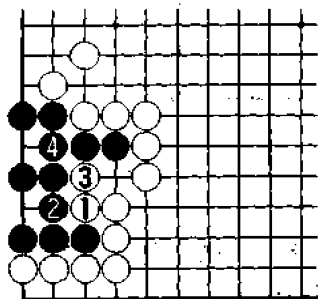
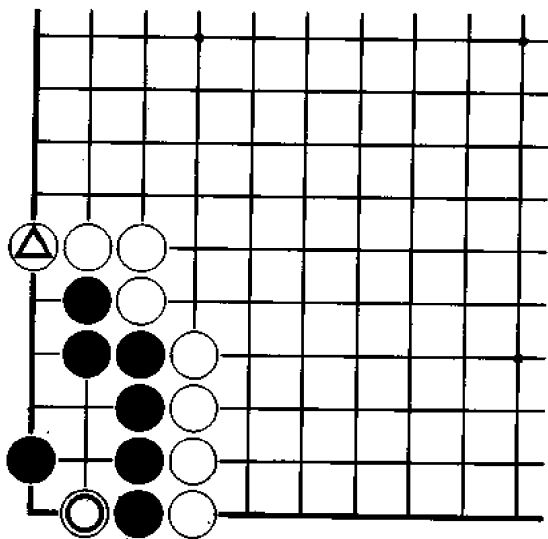


图2 失 败

白1过于平缓，无法取得成功。黑2、4之后，黑棋已完活。

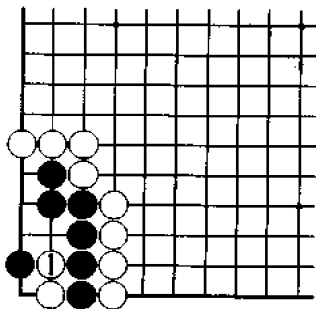
问题 97

问题图



白 先

白棋如何利用白△和白◎子来攻击黑棋？



正解图 黑 死

白1先在里面下，是严厉的攻击手段。

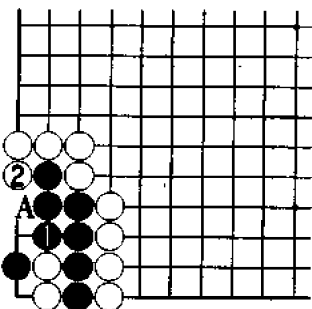


图 1 正解继续

续正解图，其后黑1挡，白2冲即可吃住黑棋。黑棋由于不能入气，无法在A位挡，这正是正解图中白1的结果。

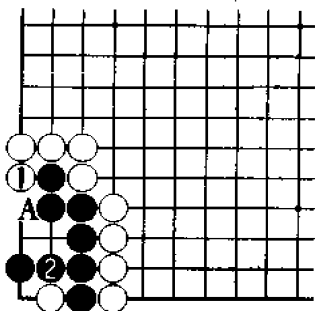
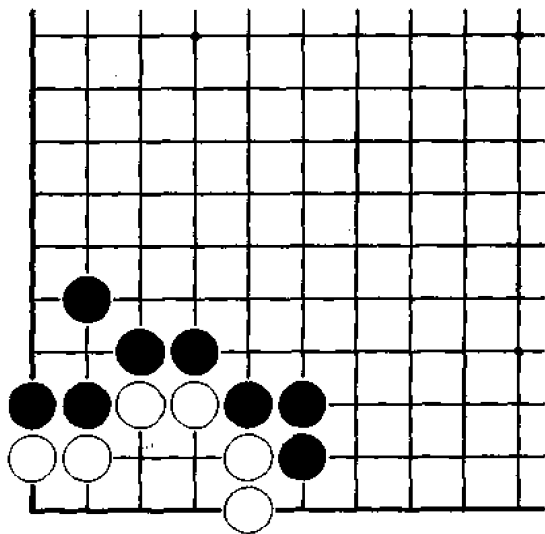


图 2 失 败

白1先冲，未能把握本题的关键所在。黑棋要是在A位挡，白棋再下2位，结果当然是黑棋死。但黑2是冷静的应手，黑棋可活。

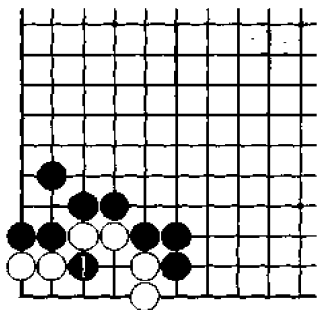
问题 98

问题图



黑 先

本题比较简单，应一眼就能发现问题所在。那么请问黑棋应如何选择？



正解图 白 死

黑1断打是诱使白棋两侧均不入气的下法，白棋受此攻击后不能活。

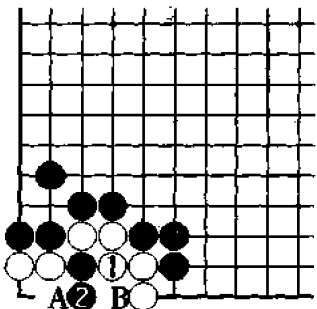


图1 正解继续

续正解图，其后白1连接是绝对的，此时黑2可巧妙立下，成“金鸡独立”。白棋A位和B位均不入气，只能束手就擒。

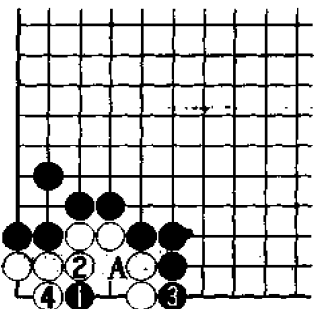
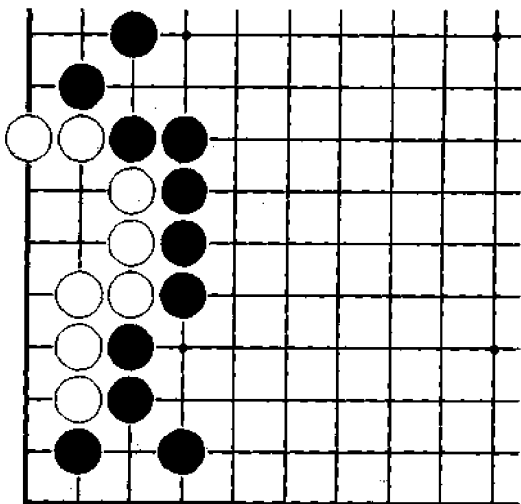


图2 失败

黑1点看似急所，但很可惜作用不大。白2连上，黑3时，白4可做活。不过应注意：白4若下在A位，让黑棋下在4位，白棋不能活。

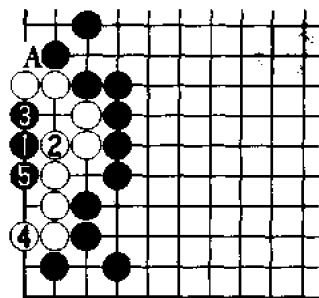
问题 99

问题图



黑 先

本题中的白棋生存空间好像比较充足。黑棋如何才能吃住白棋？



正解图 白 死

黑1点是攻击急所，白2时黑3破眼，白4下立，黑5继续破眼，黑棋由此可以吃住白棋。其中黑3下在A位挡同样可行。

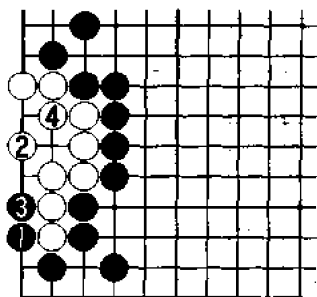


图1 失败1

黑1扳，压缩白棋空间是错误的。白2是做活的急所，其后3位和4位白棋居其一即可做活。

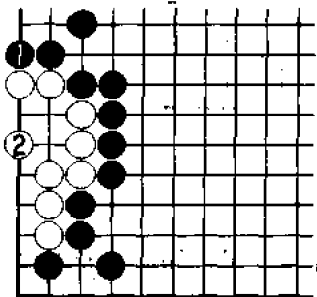
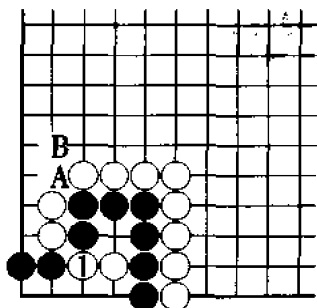


图2 失败2

黑1挡同样是错误之举，白2简单做活即可，本图白棋活得最大。由此可以看出，2位是双方必争的急所。



正解图：黑 死

如果黑 A 事先与白 B 进行过交换，本题中的白棋不可能吃住黑棋。白棋正可以利用这一特点于白 1 断，巧妙地攻击黑棋。

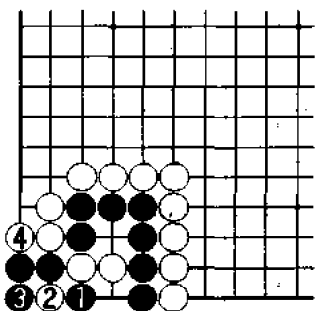


图 1 正解继续

续正解图，黑 1 只好扳，白 2 则扑，其后白 4 打吃可以成立，结果是黑棋死。

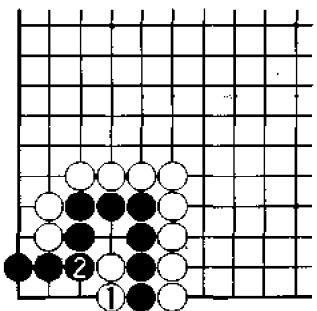
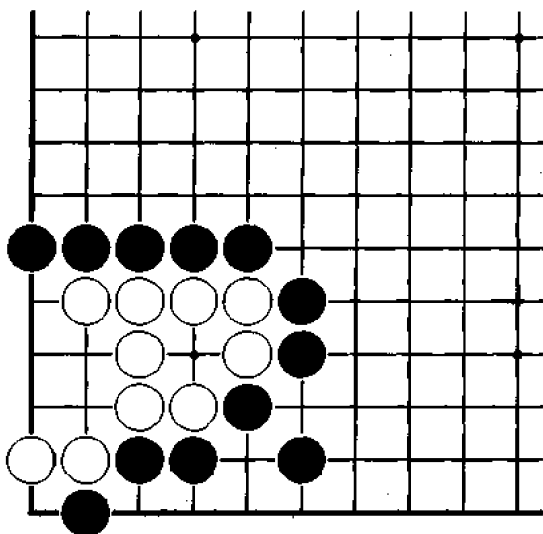


图 2 失 败

白 1 下立完全错误，黑 2 连接之后，白棋缺少任何后续手段。实战中如果出现如此重大失误，则很难取得胜利。

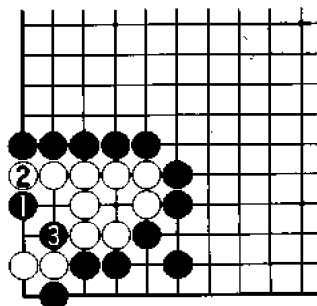
问题 101

问题图



黑 先

本题中的白棋看似可以完活，但其外侧的气全部被收紧是致命的弱点。请问黑棋如何利用白棋的弱点，给白棋以致命一击？



正解图 白 死

黑1跳入强攻，白2只好切断，黑3则反断，白棋由于两侧均不入气而不能活。

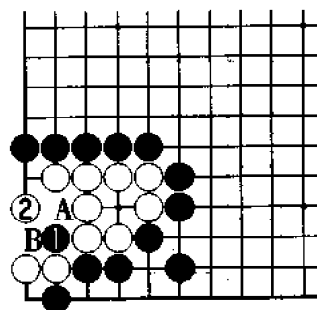


图1 失败1

黑1断，有时是很有力量的下法，但在本题中白2应是好棋，结果白棋可活。其中白2下在A位或B位，白棋都不能活。

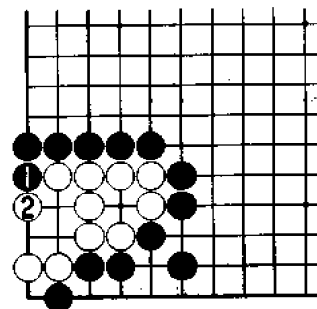
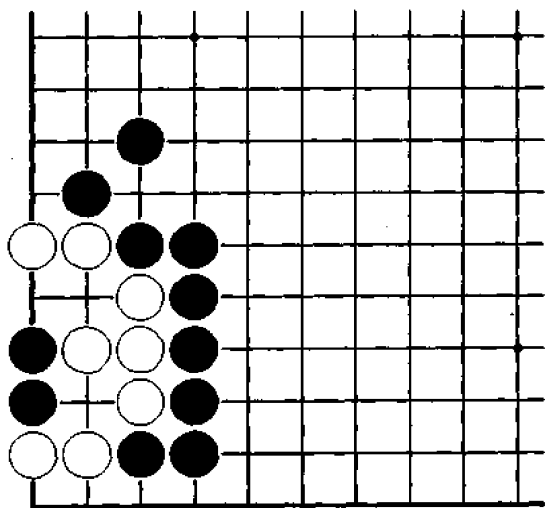


图2 失败2

黑1单冲与白2交换，只不过是官子行为，黑棋当然失败。

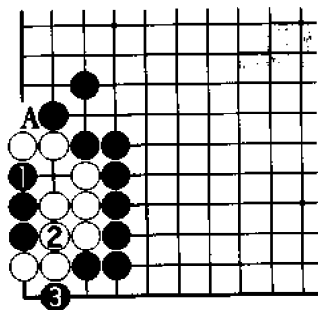
问题 102

问题图



黑 先

在本题中黑棋是从里侧还是从外侧攻击白棋，是成败的关键。同时还应注意，白棋在角上还有半个眼。请问黑棋应如何选择？



正解图 白 死

黑1从里侧攻击白棋是正确的选择。白2时，黑3扳，破白棋角上的眼，黑棋可吃住白棋。其中白2如下在3位，黑棋在A位打吃即可。

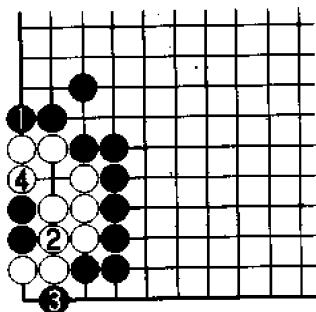


图1 失败1

黑1从外侧紧气，但白2打之后，黑棋失败。其后黑3扳时，白4提即可。

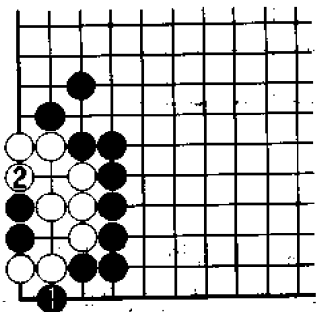
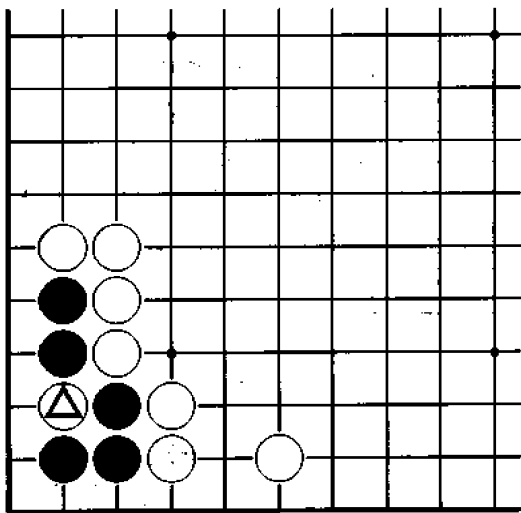


图2 失败2

黑1先扳同样错误，白2打吃之后，白棋可以完活。

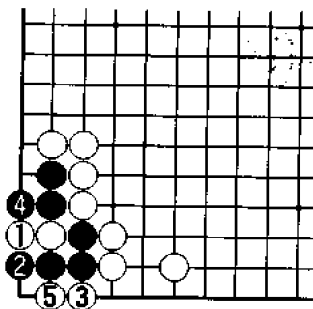
问题 103

问题图



白 先

本题在实战中或许经常出现。白△一子被黑棋轻松提掉，白棋肯定不答应。本题中的白棋如能利用弃子后对方不入气的弱点，完全可以吃住黑棋。请问白棋应如何选择？



正解图 黑死

白1下立极其严厉，是巧妙利用弃子的杀法。黑2必须应，此时白3扳，以下至白5，黑棋不能活。

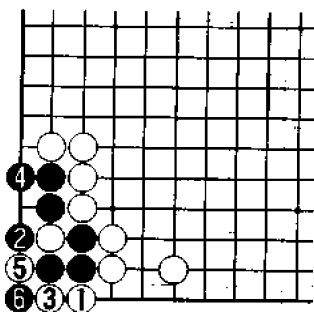


图1 失败1

白1扳操之过急，是次序错误，而黑2提子则是好棋，以下至黑6，双方下成打劫。其中黑2如果下在3位，则白棋下在2位，黑棋死。

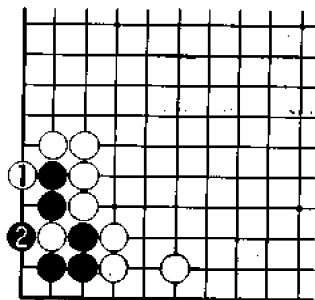
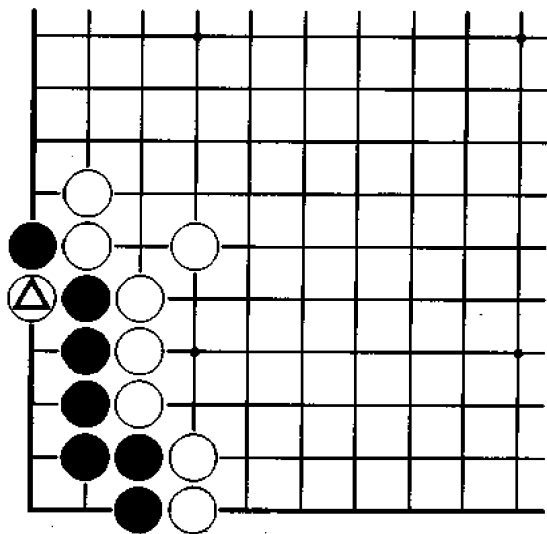


图2 失败2

白1打，黑2提子后，黑棋即可做活。这样的下法在初学者中很可能出现。

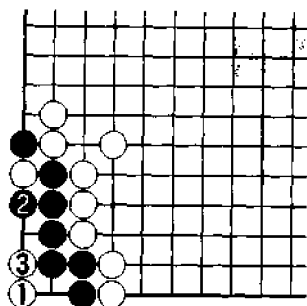
问题 104

问题图



白 先

本题中白棋如果不正确利用白△一子，黑棋就可能做活。那么请问白棋如何才能吃住黑棋？



正解图 黑：死

白1点是严厉的攻击手段，黑棋遭此一击后，已无法做活。黑2时，白3破眼即可。

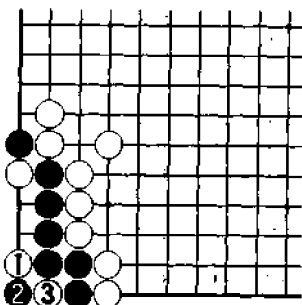


图1 失败1

白1虽也是一种攻击方法，但黑2可以抵抗，双方下成打劫。

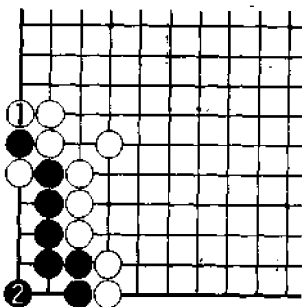
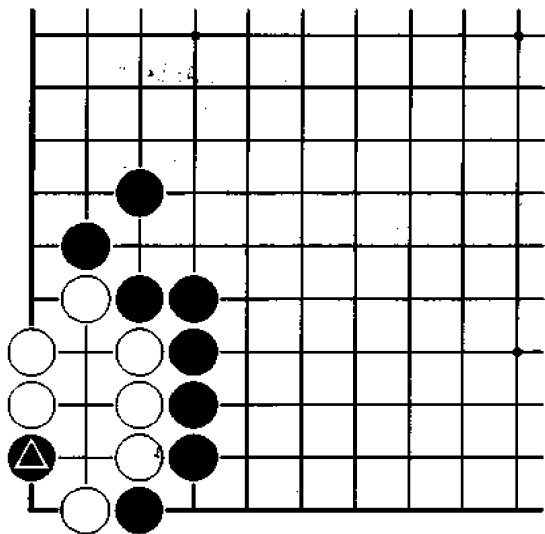


图2 失败2

白1提黑一子是大错着，此时黑2尖是做活的急所，白棋对此已无计可施。

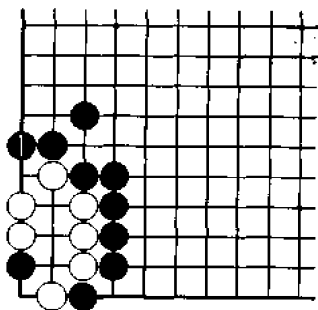
问题 105

问题图



黑 先

初看本题，黑棋好像不可能吃住白棋，实际上只要黑棋充分利用黑▲一子即可找到正确的方法。请问黑棋应如何选择？



正解图 白 死

黑1下立是攻击白棋的强有力手段，如能发现这手棋，则同时也可说明其棋力有了很大的提高。

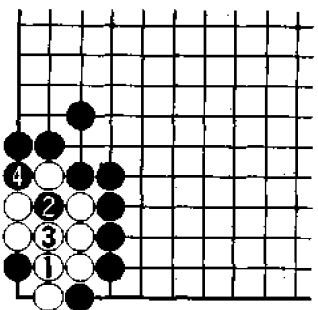


图1 正解继续

续正解图，其后白1如果连接，黑2扑，白3提子，黑4打吃，结果白棋不能活。本题的应用范围较广，应该牢记。

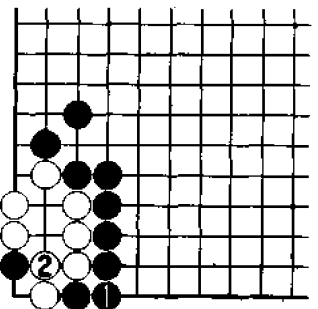
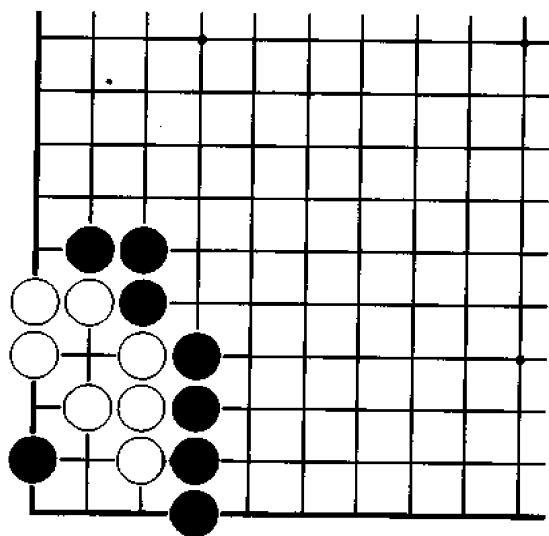


图2 失败

黑1连接只不过是官子下法，白2之后，白棋可以轻松做活。还应认识到，黑1如果下在2位，同样不能成功。

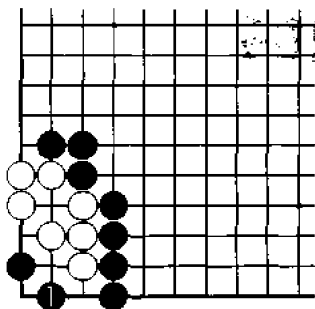
问题 106

问题图



黑 先

黑棋如果比较温和地攻击白棋，白棋将可舒服地做活。请问黑棋应如何选择？第一手棋是关键。



正解图 白 死

黑1尖是急所，也是对黑棋已有一子的充分利用，这样角上黑棋二子都处于非常关键的位置上。后续变化见下图。

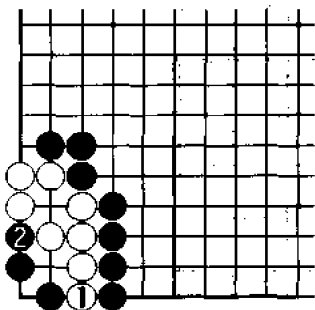


图1 正解继续

续正解图，其后白2只好切断黑棋，此时黑2破眼，白棋由于不入气，因而不能活。这就是人们常说的“有眼杀无眼”。

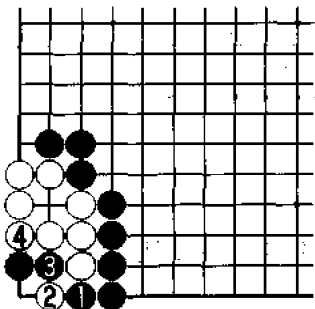
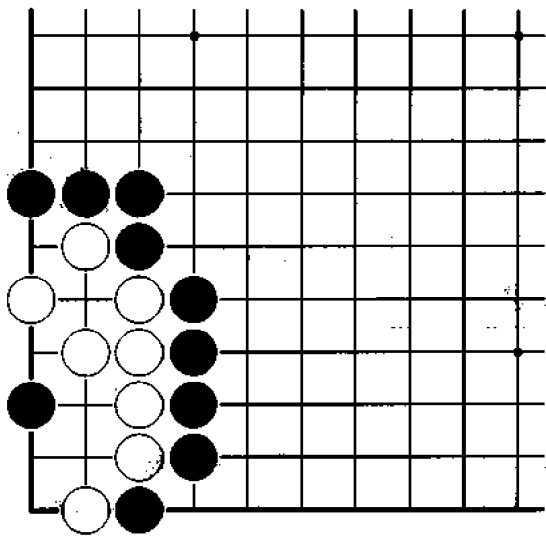


图2 失败

黑1冲，白2挡，黑3断，白4打吃，结果白棋运用倒扑的手段做活。

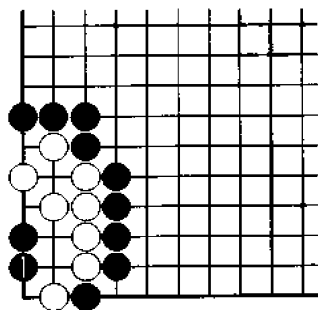
问题 107

问题 2



黑 先

在本题中黑棋只要冷静地思考，即可很轻松地解决问题。那么请问黑棋如何才能吃住白棋？其急所在哪里？



正解图 白 死

黑1是攻击白棋的惟一急所。此位置如果被白棋占据，黑棋不可能吃住白棋。

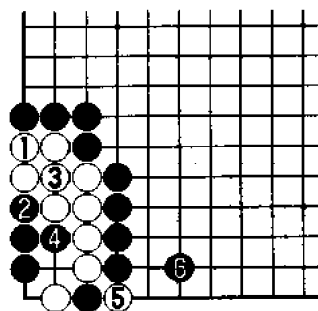


图1 后续变化

续正解图，其后白1试图团眼，黑2先手打后，黑4避免双活。白5提子，试图最后挣扎，但黑6跳，白棋仍无出路。

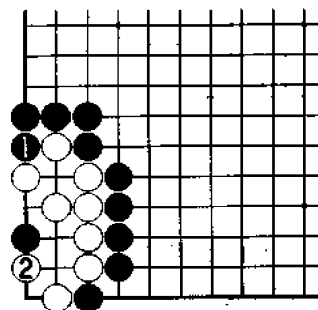
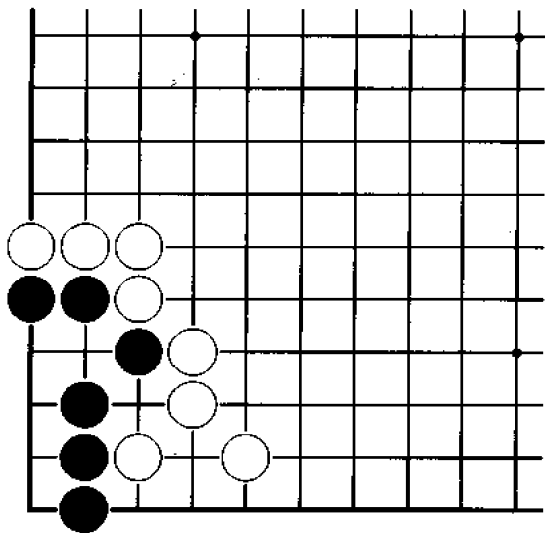


图2 失败

黑1先打，缺少谋略，白2做眼后，白棋已轻松做活。

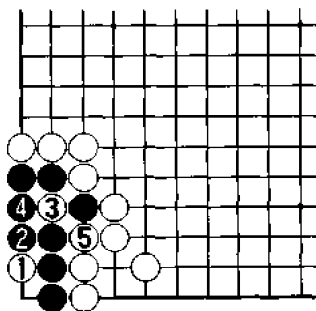
问题 10

问题图



自 先

白棋如何占据急所，给黑棋致命一击？如果下成打劫，白棋不能满意。



正解图 黑 死

白1点是易被疏忽的急所，黑棋对此已无任何抵抗手段。此处也正是我们所称的“二路一线”是急所。黑2时，白3、5是基本的破眼手法。

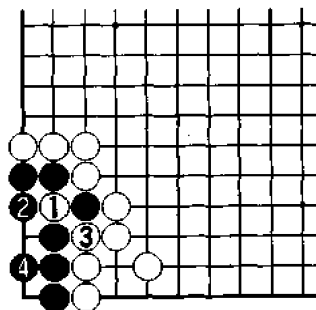


图1 失败1

白1扑，黑2提子时，白3打，但黑4可顽强做劫，其效果当然不及正解。

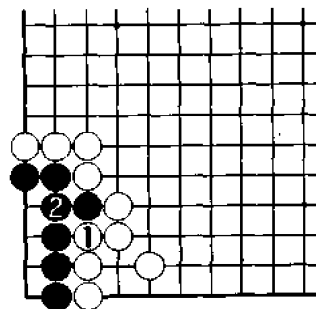
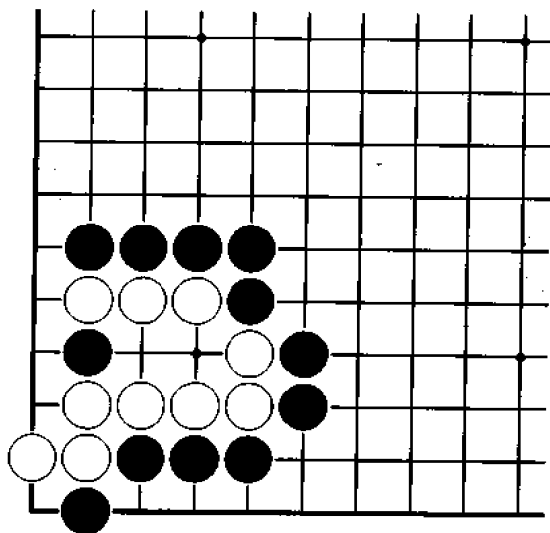


图2 失败2

白1先手与黑2交换只不过是官子行为，对黑棋的死活毫无影响。如果经常下出这样的棋，就需要我们去总结，否则棋力难以提高。

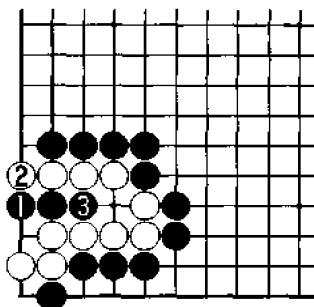
问题 109

问题图



黑 先

在本题中黑棋如果操之过急，将会给白棋生存的机会。请问黑棋如何才能置白棋于死地？



正解图 白 死

黑1下立是稳健的好棋，也是攻击白棋的惟一急所。白2如果断，黑3单长，白棋已不能活。

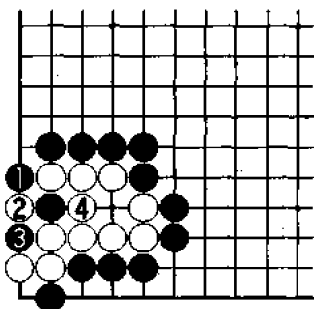


图1 失败1

黑1扳过，其想法是白棋在4位打吃时，黑棋在2位连接，但现实是白2扑，然后白4吃接不归，白棋安然活出。

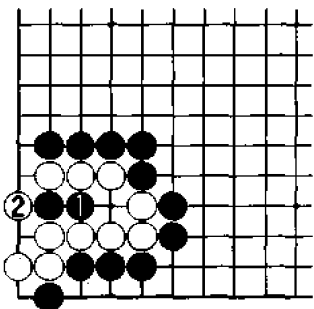
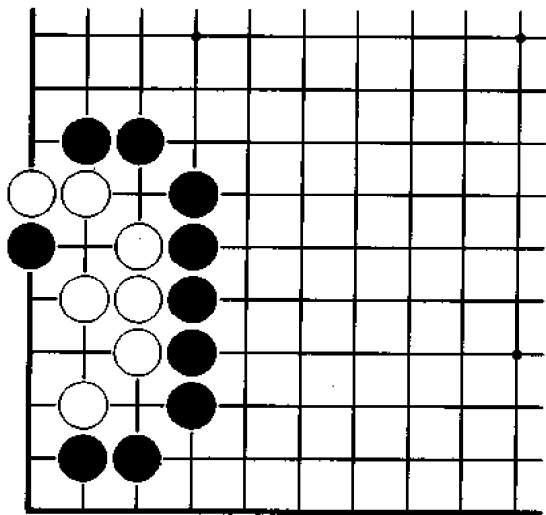


图2 失败2

黑1是漏失重要次序的轻率之举，白2应后，白棋轻松做活。

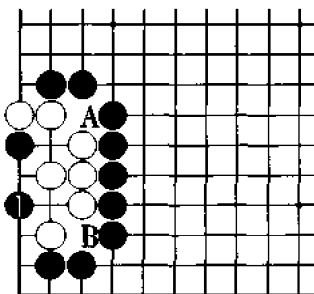
问题 110

问题图



黑 先

初看本题，好像黑棋至多只能下成双活，但实际上通过计算，即可发现完全可以吃住白棋。请问黑棋应如何选择？



正解图 白 死

本题中的白棋存在重大缺陷，即A位和B位的断头，因此黑1点，是对白棋的致命一击。

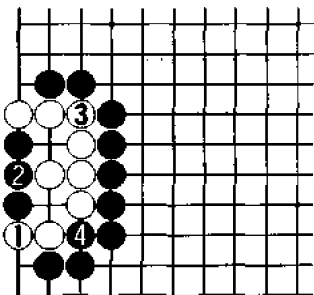


图1 后续变化

续正解图，其后白1必然断，黑2连上，白3接一处时，黑4断另一处，白棋明显不能活。其中白3若下在4位，则黑4断在3位，结果一样。

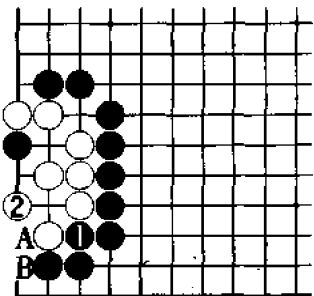
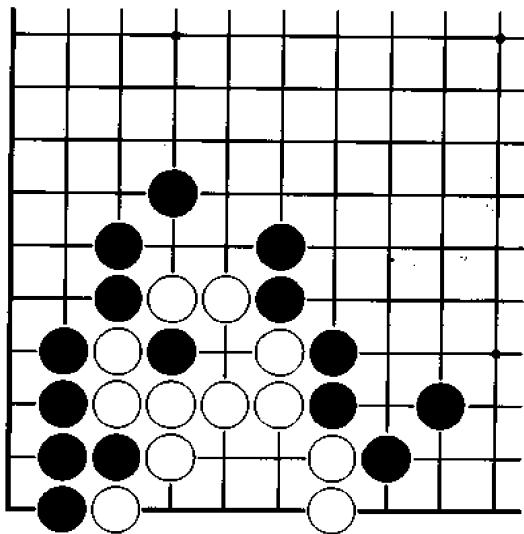


图2 失败

黑1错误，白2做眼，白棋可活；白2下在A位也行。另外黑1如下在A位，白2位应，黑B连接时，白棋在1位团，白棋亦活。因此只有正解图的下法可行。

问题 11

问题图

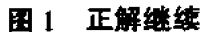


黑 先

本题中的白棋看似已完活，但黑棋只要利用白棋的一点点缺陷，完全可以置白棋于死地。请问黑棋应如何选择？



黑1点是极其严厉的手段，白棋对此已无法抵抗。白棋的缺点在于白△和黑●进行过交换。



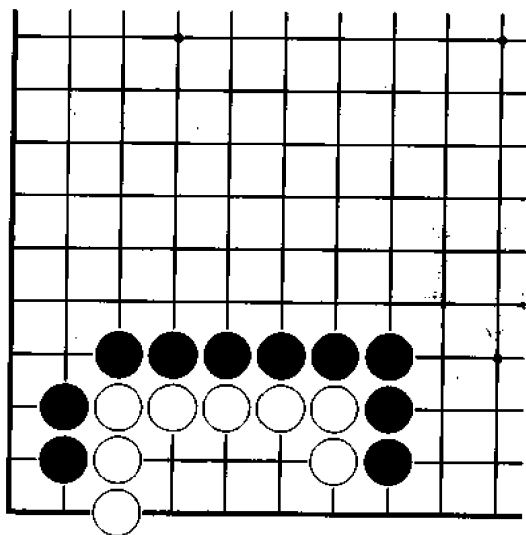
续正解图，其后白1如果连接，黑2断又是致命一击。白棋由于两侧都不入气，只好束手就擒。



黑1先提与白2交换只不过是官子行为，之后黑3断时，白4即可活棋。

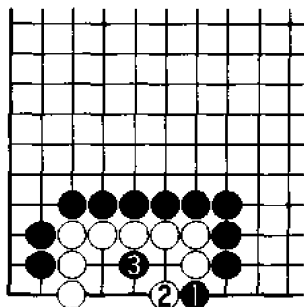
问题 112

问题图



黑 先

本题中黑棋在攻击白棋时，是优先选择压缩白棋空间，还是选择点眼？如果选择错误，将会遭到白棋的顽强抵抗。



正解图 白 死

黑 1 先扳，压缩白棋，白 2 挡时，黑 3 点是绝妙的次序。白棋是“刀五”的棋形，不能活。

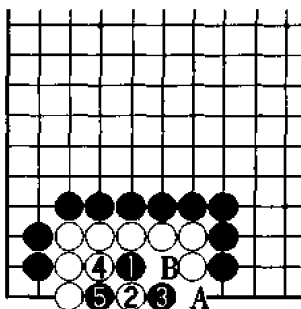


图 1 失败 1

黑 1 先点，势必会遭到白棋的抵抗。白 2 是好棋，其后黑 3、白 4、黑 5，双方下成打劫。其中黑 3 如下在 4 位，白 A、黑 B 之后，黑棋后手双活。

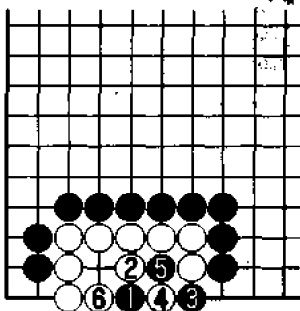
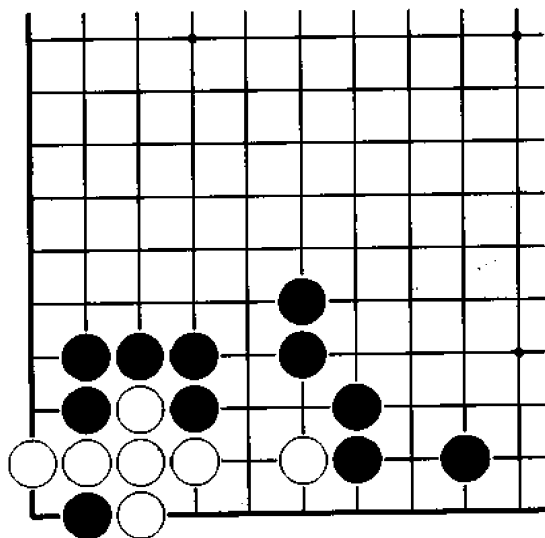


图 2 失败 2

本图中的黑 1 点比图 1 结果更差。白 2 是急所，黑 3 如试图渡过，白 4 扑，然后白 6 吃接不归。黑 3 如下在 4 位，白棋下在 3 位，黑棋下在 6 位，黑棋后手双活。

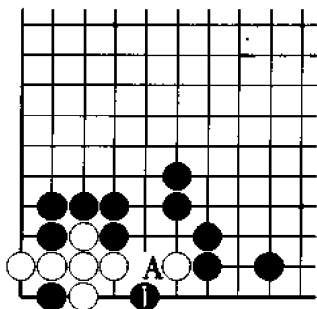
问题 113

问题图



黑 先

白棋在角上已确保一只完整的眼，那么黑棋应如何下，才能不让白棋在右侧做成另一只眼？



正解图 白 死

黑 1 点是急所，也是本题的正解。另外黑 1 下在 A 位也可成立。

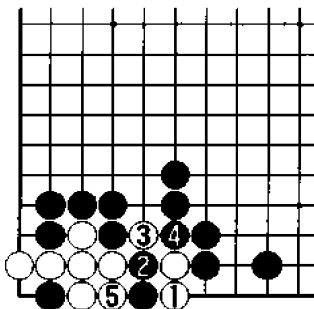


图 1 正解继续

续正解图，其后白 1 切断，黑 2 是很好的破眼手段，白 3 时，黑 4 反打，白 5 提，黑 6 扑，结果白棋不能活。

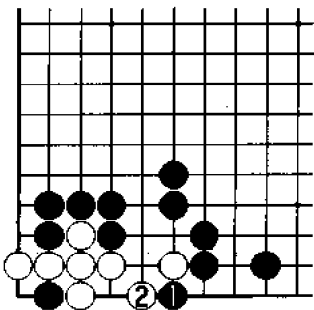
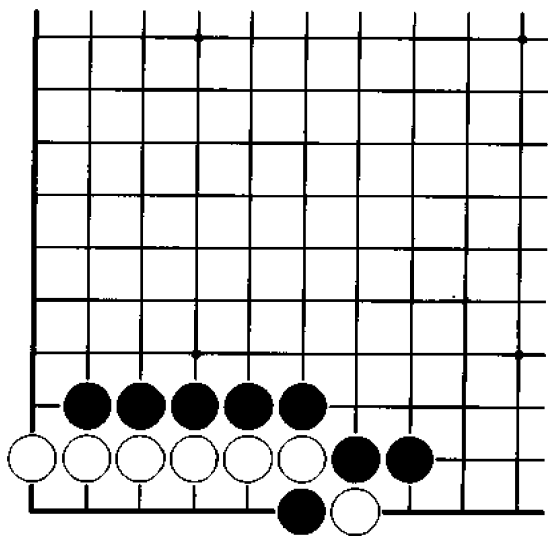


图 2 失 败

黑 1 扳，感觉太差，白 2 挡住，白棋即活。

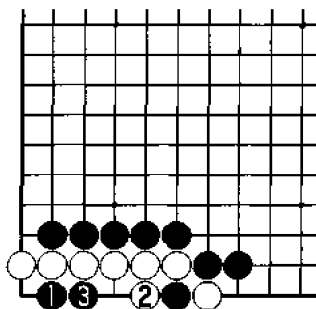
问题 114

问题图



黑 先

在本题中黑棋如果能站在白棋的立场上来考虑有几种做活的方法，就会找出正确答案。请问黑棋应如何选择？



正解图 白 死

黑1点是严厉的攻击手段，白棋因此不能活。白2提子时，黑3破眼即可。白2如下在3位，黑棋当然下在2位，白棋同样不能活。

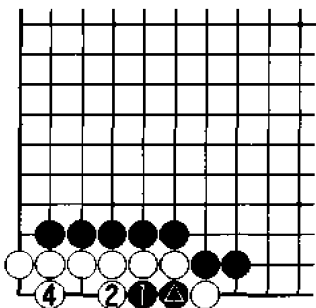


图1 失败1

黑1先爬操之过急，白2提子后，黑棋已吃不住白棋。因为白棋在4位和▲位居其一即可做活。

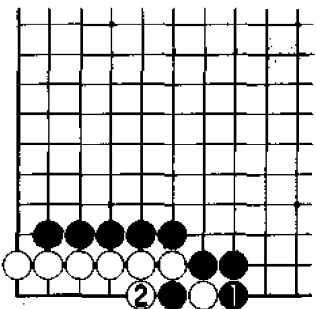
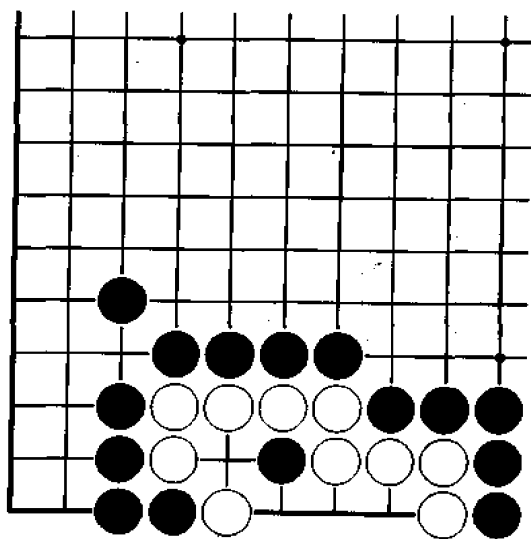


图2 失败2

黑1提白一子明显缺少攻击的欲望，白2挡后，白棋即可轻松做活。

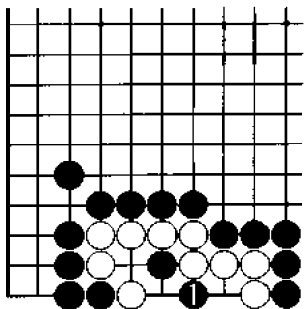
问题 115

问题图



黑 先

本题比较简单，黑棋只要避免被白棋“吃倒包”即可简单吃住白棋。请问黑棋应如何选择？



正解图 白 死

黑 1 是急所，白棋因此不能活。

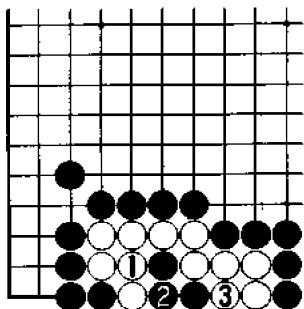


图 1 后续变化

续正解图，其后白 1 连接时，黑 2 同样连接，白 3 提去黑棋三子，黑 4 点，黑棋即可吃住白棋。

①...⑤

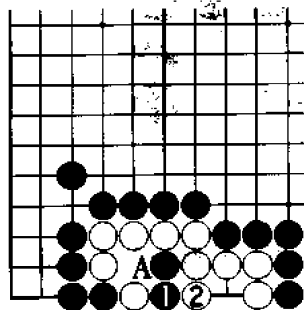
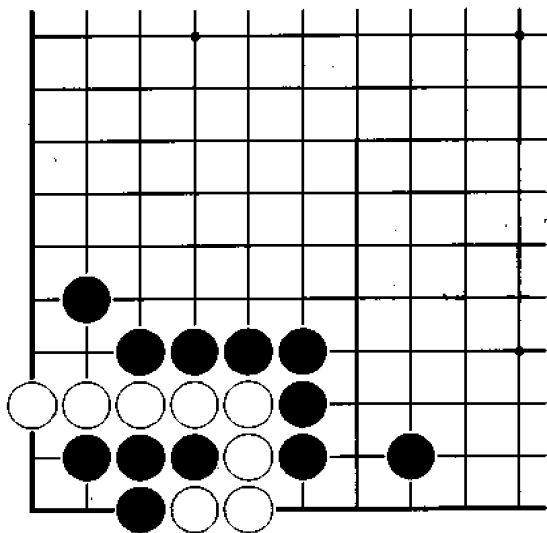


图 2 失 败

黑 1 打吃白一子，其意是希望白 A 位接，然后黑在 2 位破眼，但实际上白棋有白 2 “吃倒包”的下法。

问题 116

问题图



黑 先

白棋由于有很多外气，因而黑棋选择有眼无杀的下法在本题中不能成立。黑棋如何才能吃住白棋？



黑1是大家不易考虑到的正解，白棋以后即使捉去黑棋五子，也不可能活棋。



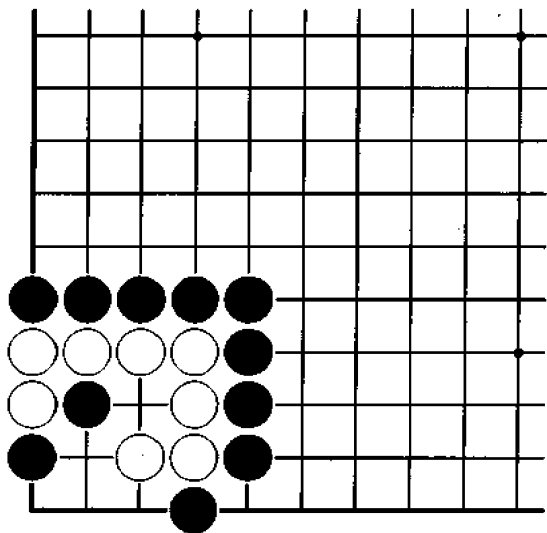
黑1先收外气是错误的攻击方法，白2、4进行之后，白棋可活。



黑1在里侧做眼是最坏的攻击方法，白2吃即可。其实白2还可不立即下，等黑棋在A、B、C任一位置收气时再下也来得及。

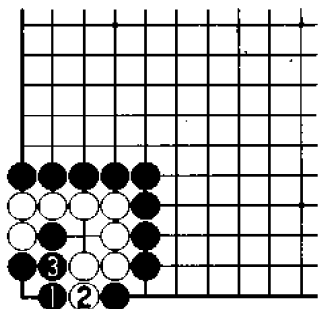
问题 117

问题图



黑 先

在本题中黑棋应慎之又慎，否则一旦次序错误，将吃不住白棋。请问黑棋应如何选择？



正解图 白 死

黑1是吃白棋的惟一急所，白2如果切断黑棋，黑3连接之后，形成黑棋有眼杀白棋无眼的棋形。

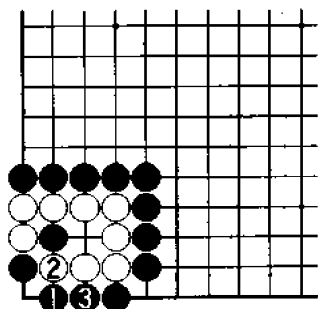


图1 变 化

黑1时，白2如果断吃一子，黑3连接，即可简单吃住白棋。

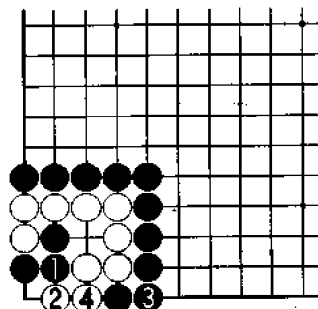
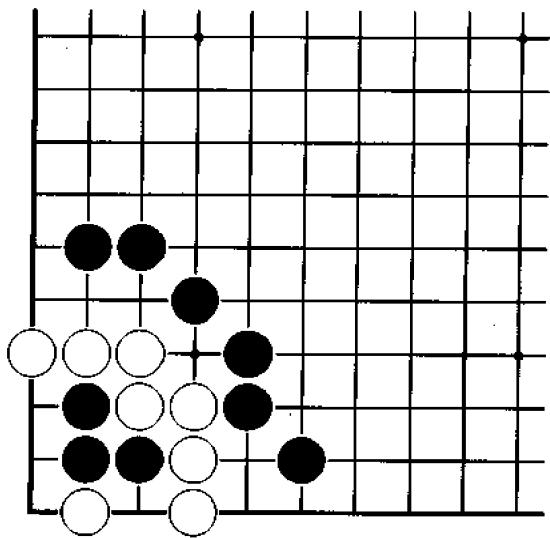


图2 失 败

黑1接说明计算能力太差，此时白2扳是急所，以下至白4，双方下成共活。

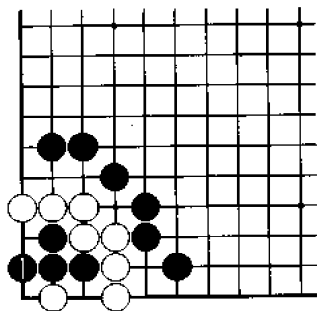
问题 118

问题图



黑 先

在本题中，黑棋如能遵循“敌之要点即我之要点”的围棋格言，即不难发现正确的答案。请问黑棋应如何选择？



正解图 白 死

黑1下立是稳健的攻击方法，也是黑棋吃白棋的惟一途径，结果白棋死。如果是白棋先下，白棋下在此位即可完活。

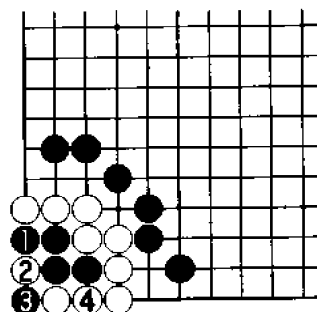


图1 失败1

黑1过于轻率，白2、4进行之后，白棋可活。

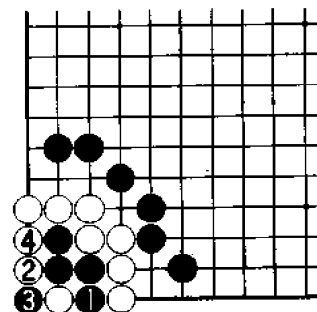
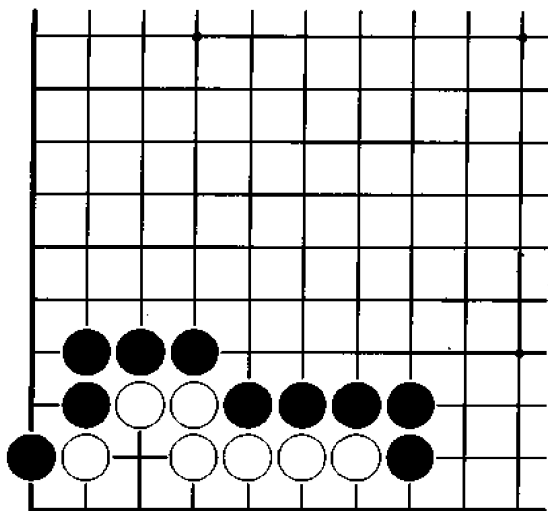


图2 失败2

黑1切断白棋，其效果与图1相同。白2、4进行之后，白棋可活。不过由于白棋外气较多，白2、4不必急于去下。

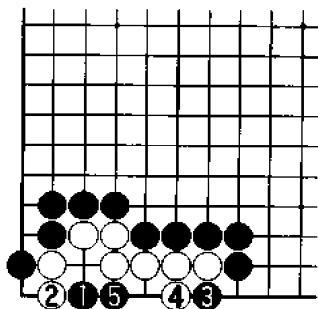
问题 119

问题图



黑 先

在本题中黑棋稍有不慎，白棋将会顽强地争取活棋。那么黑棋如何才能吃住白棋？



正解图 白 死

黑1点之后白棋不管如何努力，其生存空间都不够。白2后，黑3、5破眼，白棋不能活。

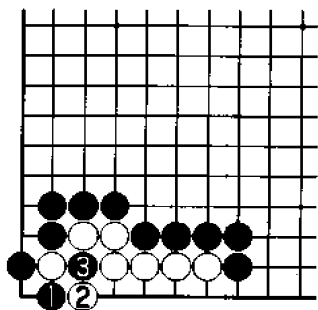


图1 失败1

黑1打吃，会遭到白2的顽强抵抗，黑3只能提，这里下成劫杀。

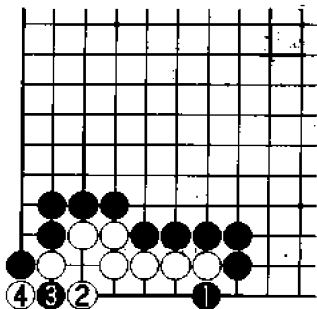
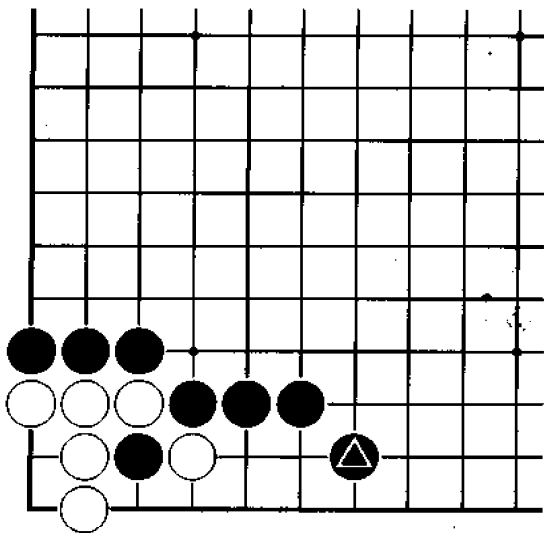


图2 失败2

黑1扳看似不错，但白棋有白2的抵抗手段。白4后，双方不仅下成打劫，而且是套劫，即使黑棋劫打赢了，也要多花一手棋。

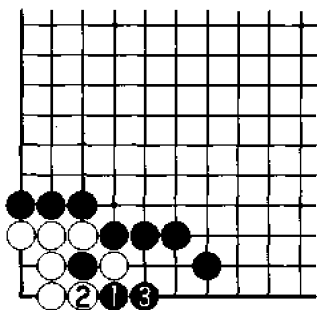
问题 120

问题图



黑 先

本题有关黑棋的常用破眼手段，黑棋只要能充分利用黑▲一子，完全可以吃住白棋。请问黑棋应如何选择？



正解图 白 死

黑1在一路打吃是破眼的基本方法，白2提子时，黑3退可以成立，白棋当然不能活。

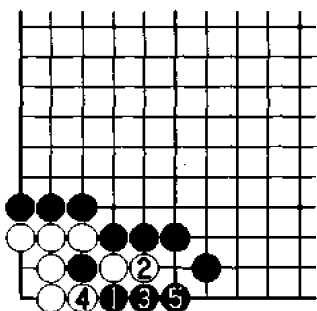


图1 变 化

黑1时，白2长对做活没有帮助，黑3、5应对后，白棋仍不能活。

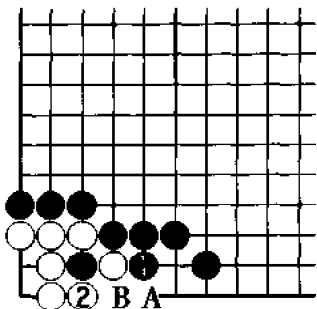
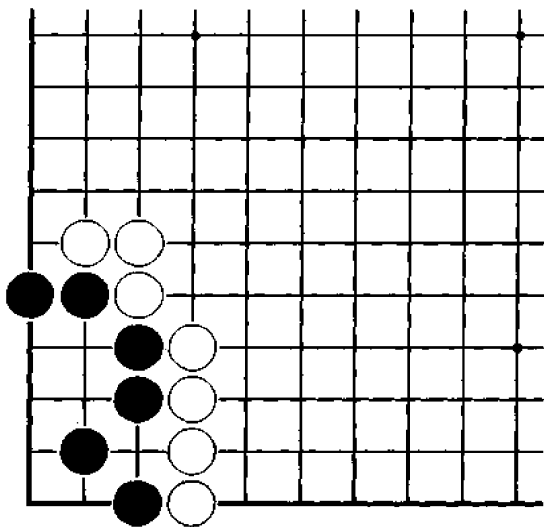


图2 失 败

黑1打吃，白2提子，白棋已经活棋。如果黑1在A位跳，白棋在B位应后，结果仍是白棋活。

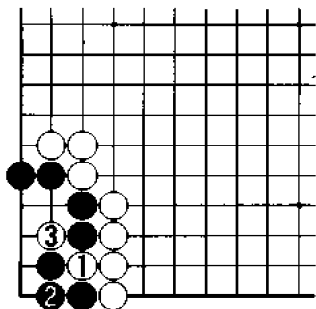
问题 121

问题图



白 先

本题如果是实战，不少人可能会进攻失败。请问白棋如何才能吃住黑棋？



正解图 黑 死

白1打吃也许是不易考虑到的正解。黑2连接时，白3断打是后续手段，黑棋对此束手无策。

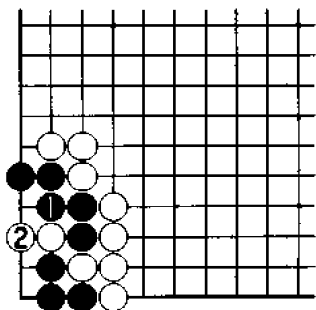


图1 后续变化

续正解图，其后黑1如果连上，白2后可成“金鸡独立”，黑棋上下两侧均不能入气。

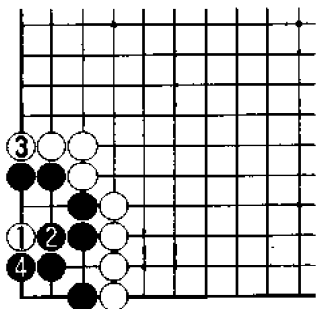
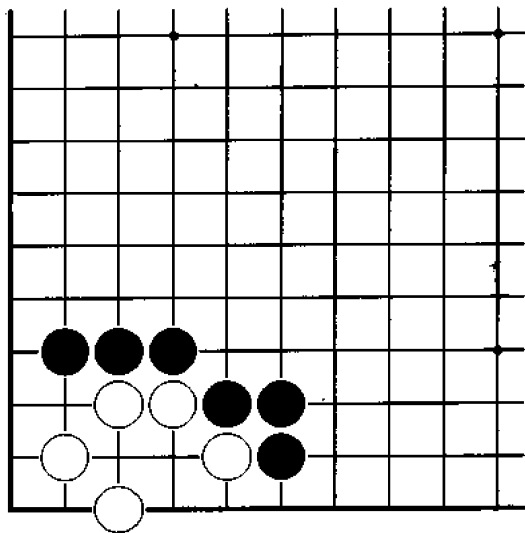


图2 失 败

白1点看似棋形上的急所，故而是现实中大家最易犯的错误。黑2应后，白棋缺少后续手段，至黑4，黑棋可活。

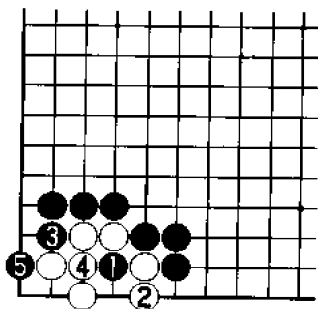
问题 122

问题图



黑 先

黑棋应以连贯的“组合拳”来实施打击，其中第一手棋特别重要。请问黑棋应如何选择？



正解图 白 死

黑1先断打非常重要，白2被迫下立，接着黑3、5进行后，白棋不能活。其中黑3先在5位靠也可成立。

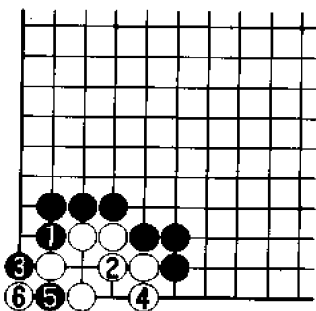


图1 失败1

黑1次序有误，白2接是好棋，黑3时，白4做眼，黑5只好扑劫。

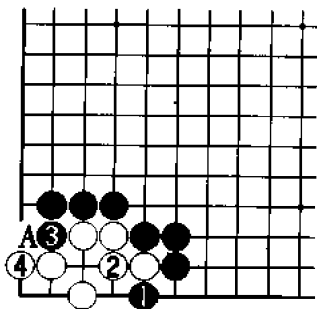
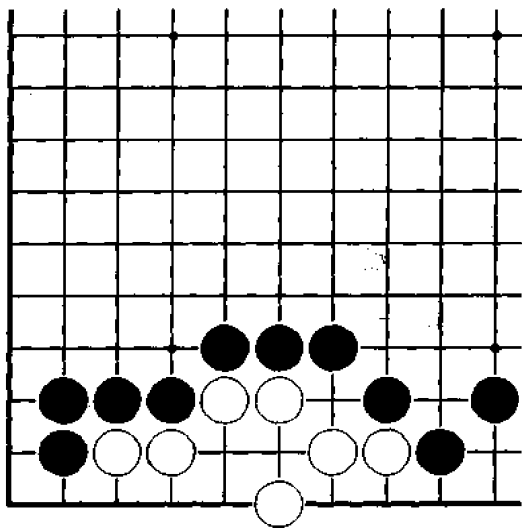


图2 失败2

黑1打吃，被白2连接后，白棋可完活。其后黑3时，白4或白A应即可。其中黑3如果下在4位，白棋下在A位即可。

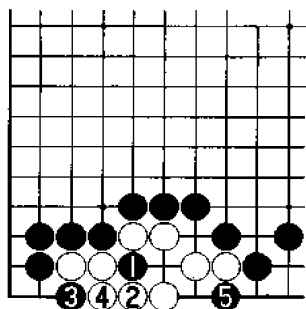
问题 123

问题图



黑 先

本题是本册书的最后一个问题。黑棋如果行棋次序有误，肯定会遭致失败。注意，第一手棋和第三手棋是决定性的。请问黑棋应如何选择？



正解图 白 死

黑1断是严厉的攻击手段，白2应时，黑3先手与白4交换是非常重要的次序，其后黑5扳，即可吃住白棋。

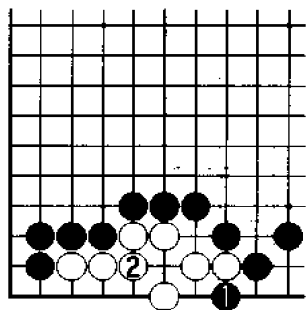


图1 失败1

黑1扳，在本题中不适用，白2是做活的急所，结果黑棋失败。

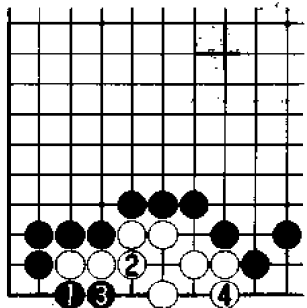


图2 失败2

黑1从左侧扳同样错误，白2仍是要点，黑3时，白4可做活。其中白2如下在3位，黑棋在2位打吃是先手，那样白棋就活不了了。