

2010

飞扬围棋论坛山寨棋书

桥本宇太郎 著;

韩凤仑 南松 译;

Fbilo 手打

[妙手取胜 180 例]

华夏出版社 1987 年.北京

前言

常常可以看到业余棋手聚在一起对局。其中有一局比较复杂，双方大约都走了十步棋，看似布局，又不是布局。突然，一方打入，而被打入的一方却得意的说：“激战从此开始”，于是，双方扭杀在一起。一位旁观者说：从局面来看，没布局就杀起来了。那位很得意的棋手说：布局？任何布局都不算是争夺，围棋的真谛在于争夺。

双方好像都很自信，也都善于争夺。后来听说那位执黑者擅长于死中求活，他一天学一题，一年下来就是 365 题，也是很热衷于围棋的了。

对手的战法是用比其大的规模，抓住对方的漏洞，施以巧妙而凌厉的攻击。虽说自己没什么实空，但也要吃住对方。

业余棋手相当于四、五段水平的不乏其人，可是我对这盘棋的激烈对杀也很感动。布局时双方为了争夺，在置子时都很慎重，对局部的棋也要思考良久，一边道“难”，一边又觉得在什么地方见过这种棋，而且随时随地都在琢磨。这种迷恋对局的精神，值得称赞。围棋的乐趣也就在其中。

“围棋的真谛在于争夺”，这话不假，问题在于如何去理解争夺的意义；说“任何布局都不算是争夺”就不对了。对局就是争夺，而这种争夺从黑走出第一步就开始了。所以说布局也是争夺的一部分。

对“争夺”做狭义理解的人，只研究死活问题的人，希望你们学一学布局；擅长布局的人，也希望你们学一学对杀和局部死活的问题。

本文引用文献较多，就不一一列举了。

本书中都是黑执先，不再注明。

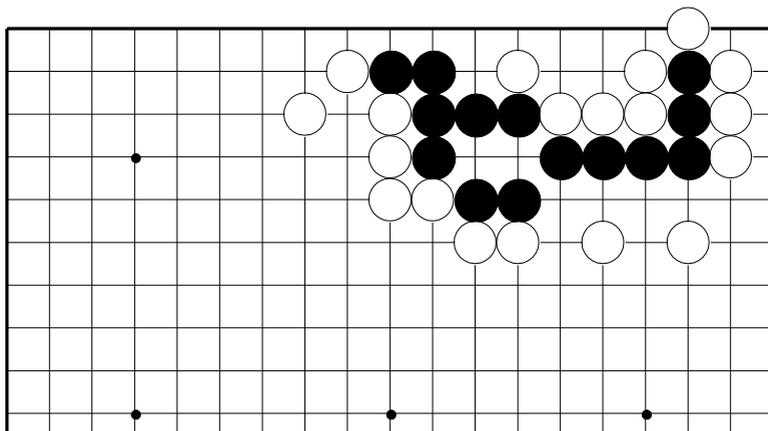
感谢志嘉氏的大力协助。

桥本宇太郎

1983 年秋

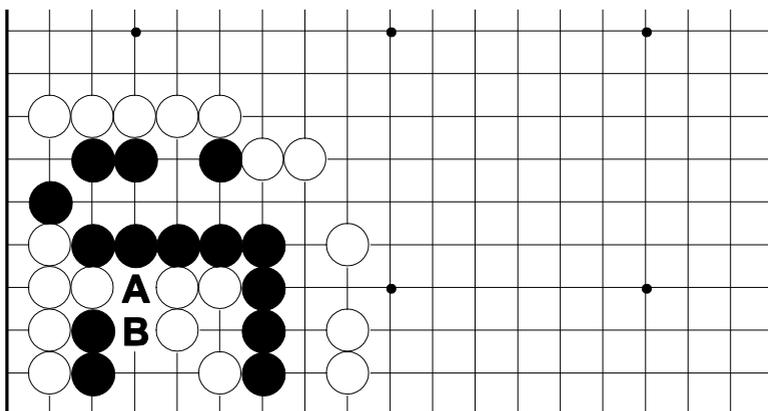
第一题

双方在右上角展开激战。包围黑的白棋看似强大，实际上是有弱点的。如果黑采取弃子后打劫的战法，便可获得成功。



第二题

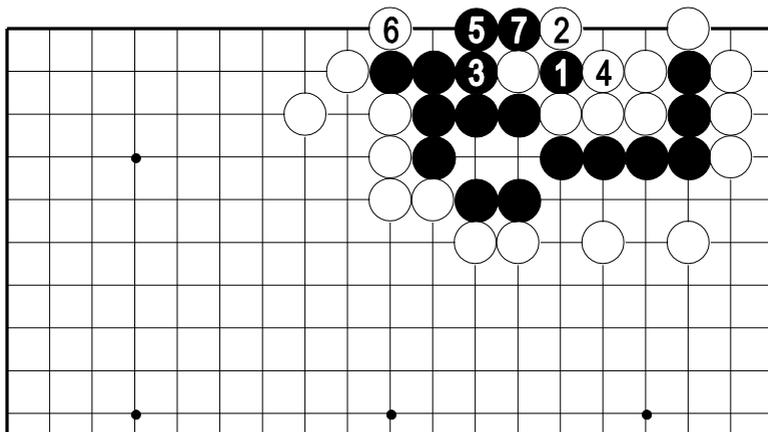
黑白双方互相包围，如果黑于 A 位冲出，则可被白 B 位应，黑受损，这种构思不可取。请深思熟虑选用妙手做活。



第一题解

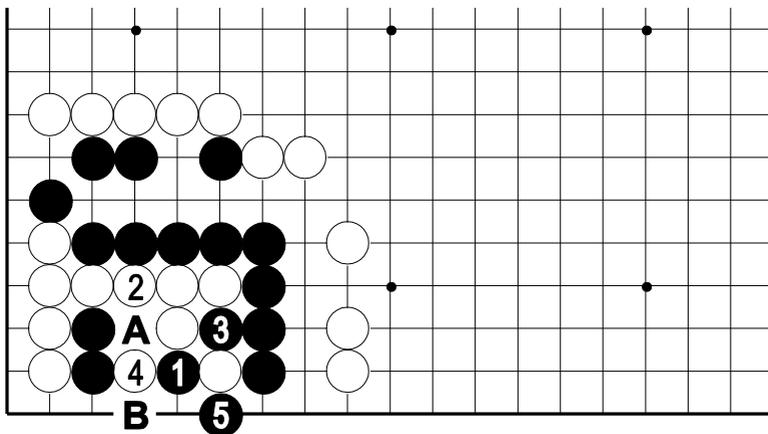
黑 1 果断地断，好手。白 2、4 提吃。

棋至黑 7 打劫成功，黑突破包围。



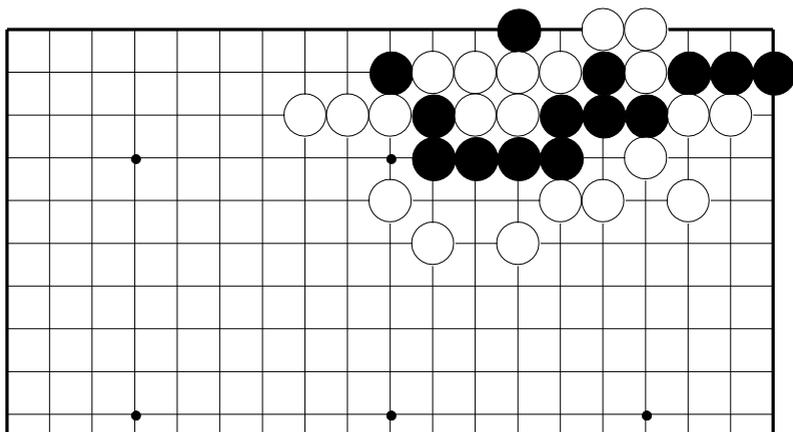
第二题解

黑出其不意点入 1 位，妙着。黑完全活。如果把白 2 走在 4 位，则黑 A、白 2、黑 B，黑仍然可活。



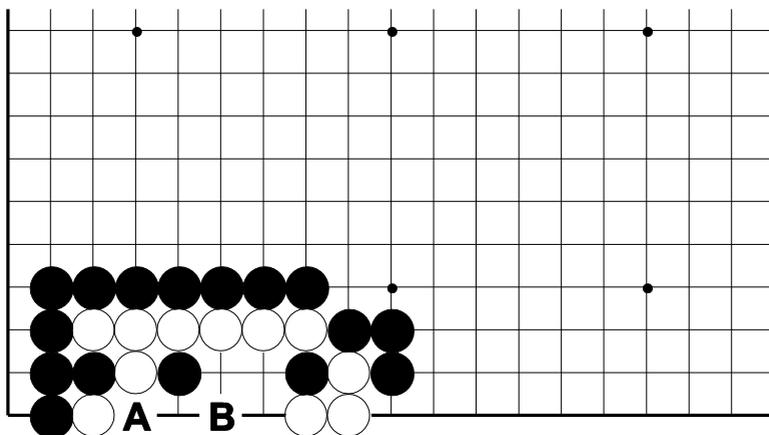
第三题

黑白双方重重包围。请注意，白有强有力的抵抗手段。试问黑采取什么对策破白求活呢？



第四题

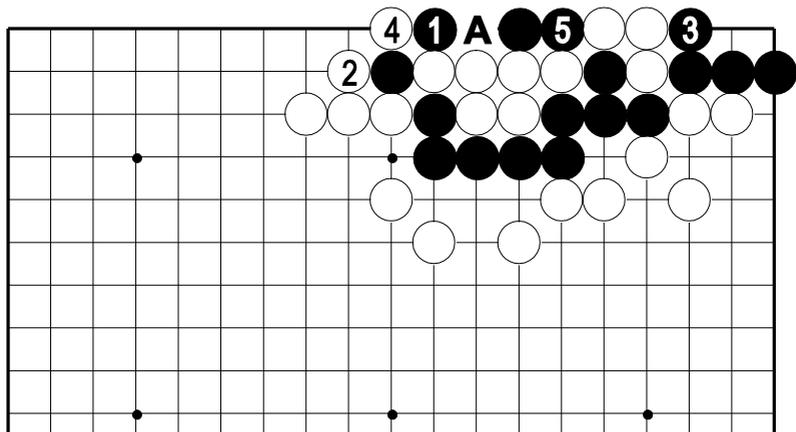
在此局面下，如果黑占 A 位提一子时，则可被白 B 位活。黑杀白的急所在何处呢？



第三题解

黑 1 位扳是漂亮手筋。白 2 位，黑 3 挡，黑活。

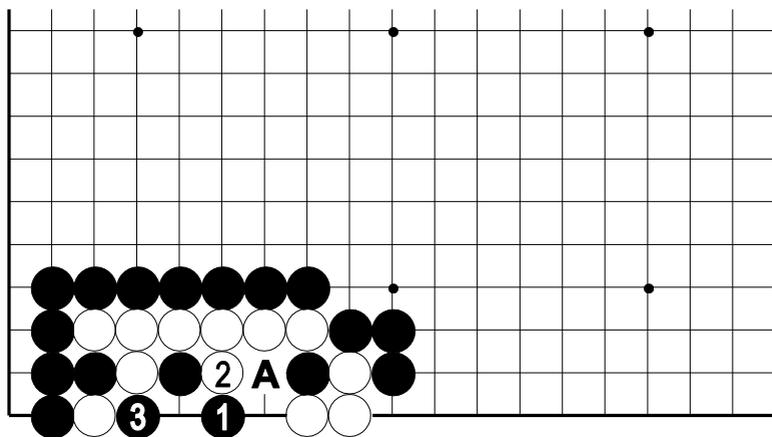
若把黑 1 单走在 3 位挡，则白 A 位是好手筋，黑不行。



第四题解

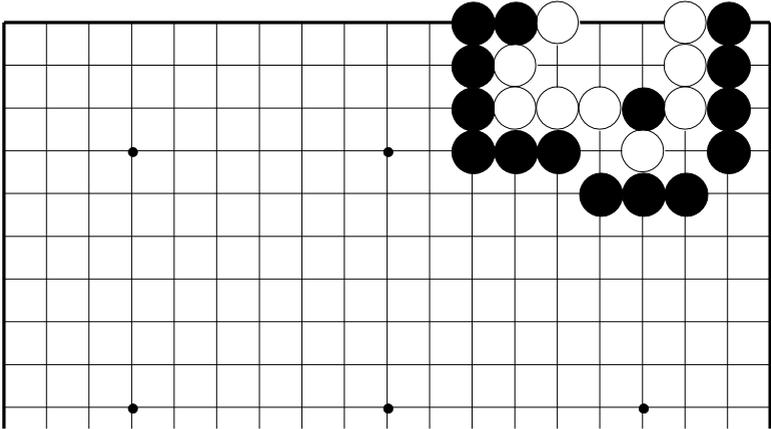
黑 1 位是杀白的急所。

如果把白 2 走在 3 位靠时，则黑 A 位十分成功。



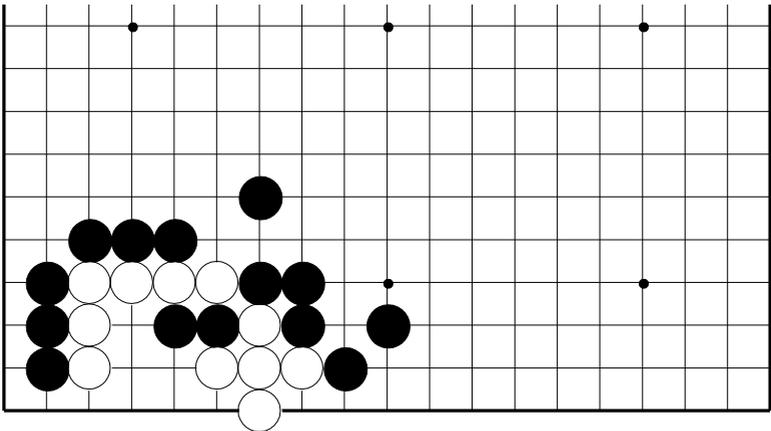
第五题

在此局面下，很明显白可提吃黑一子。问题是黑如何活用这一次序达到杀死白的目的。



第六题

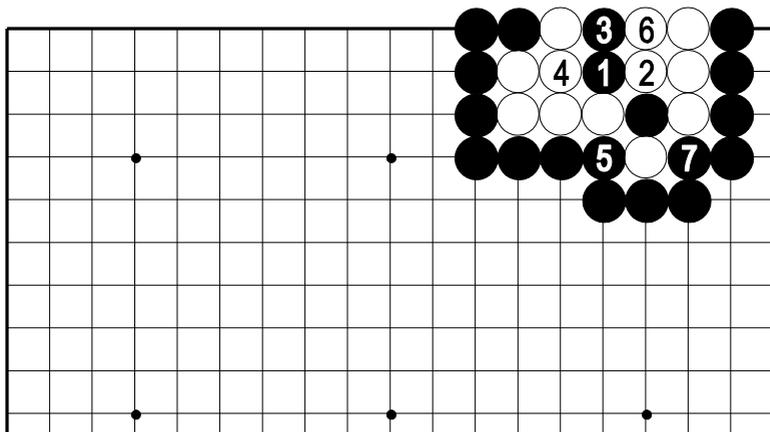
黑团团围住白棋，白形势危急。不过，黑破白需很漂亮的手筋，请思考。



第五题解

首先黑 1 攻一手。通过黑 3 位先手得利，再占 5、7 位，白死。

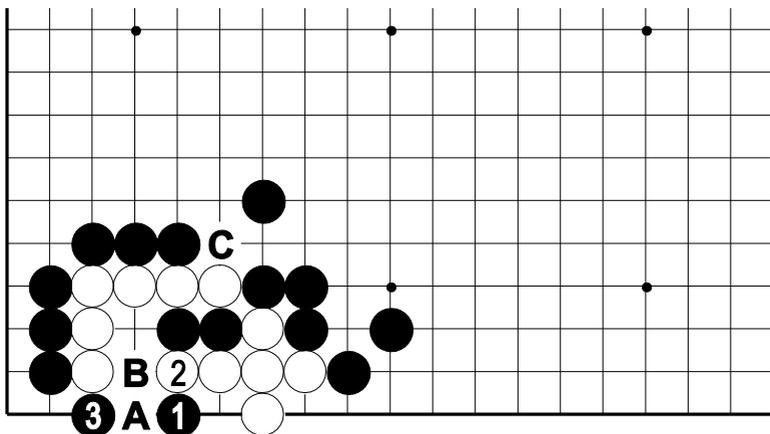
如果把黑 1 走在 3 位挡时，则可被白占 1 位打劫。



第六题解

黑 1 位是攻击白的手筋。黑 3 渡，白死。

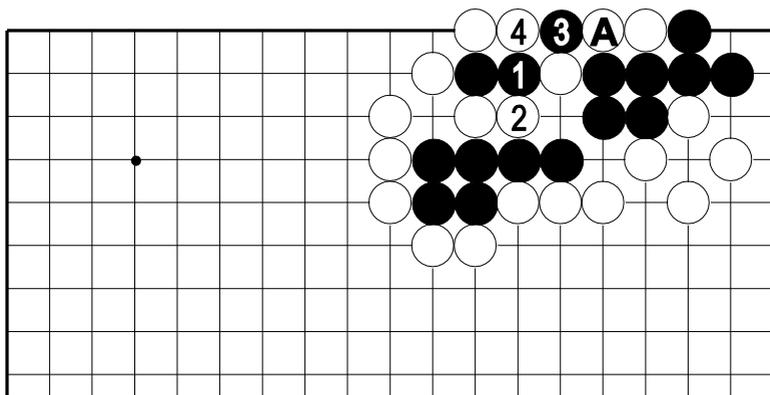
如果白 2 走在 A 位，则黑 2、白 B、黑 C 紧气，互相抗争。另外若把黑 1 走在 2 位曲，则白 1 位打劫。



第七题解

黑果断地走 1 位，决定弃二子，妙手。

和白 2 交换后，黑占 3 位是手筋。黑 5 点入 3 位右一路，黑活。

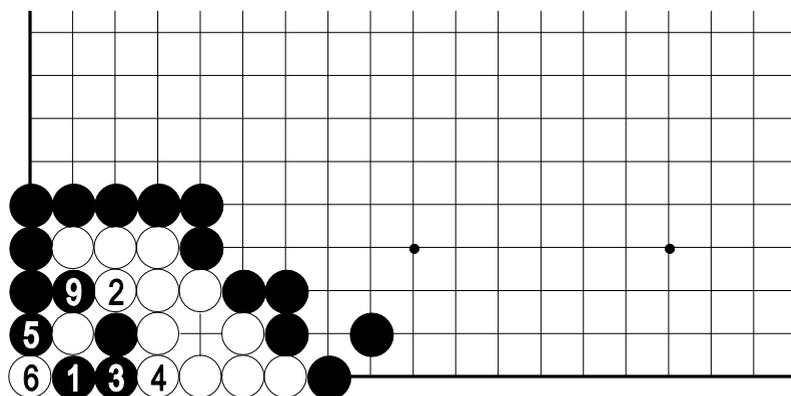


⑤ at A.

第八题解

黑 1 扳是手筋。当白走 2 位时，黑 3 接，以下至黑 9 打劫。

若黑 7 于 1 位提，则白 8 占 3 位，1、3 都是妙手。

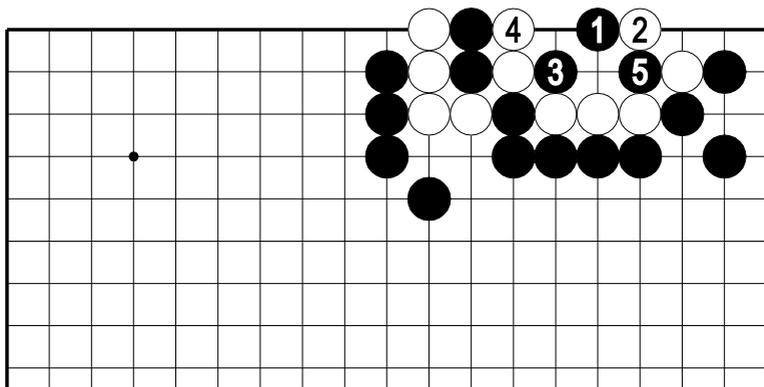


⑦ at ①, ⑧ at ③.

第九题解

黑点入 1 位是急所。以下棋至黑 5，白死。

如果把黑 1 走在其他位置，则不可能杀死白。

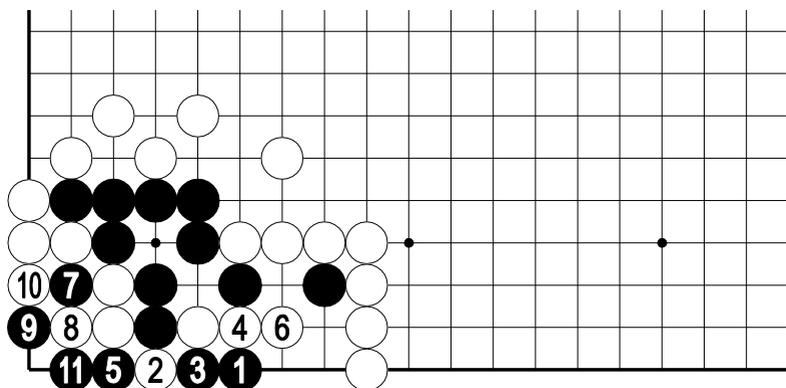


第十题解

黑 1 跳是好手筋。

白走 2 至 6 位，这时，黑 7 断、白 8 拐，黑以占 9 位的好手，进而占 11 位打劫，这是正解。

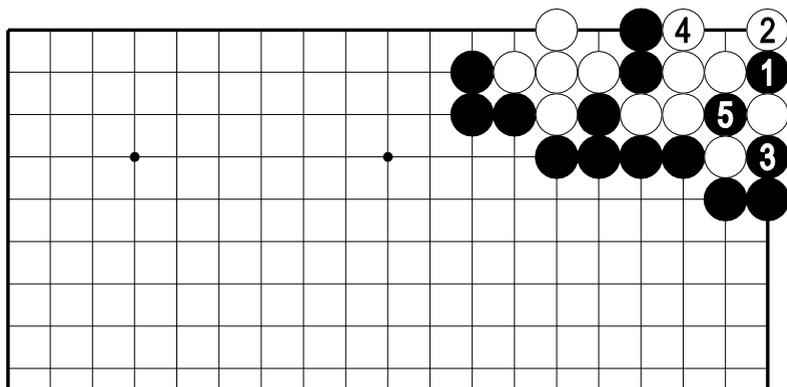
若把黑 1 走至 5 位扳，则可被白占 11 位攻，黑不行。



第十一题解

黑点入 1 位，妙手。棋至黑 5 打劫。

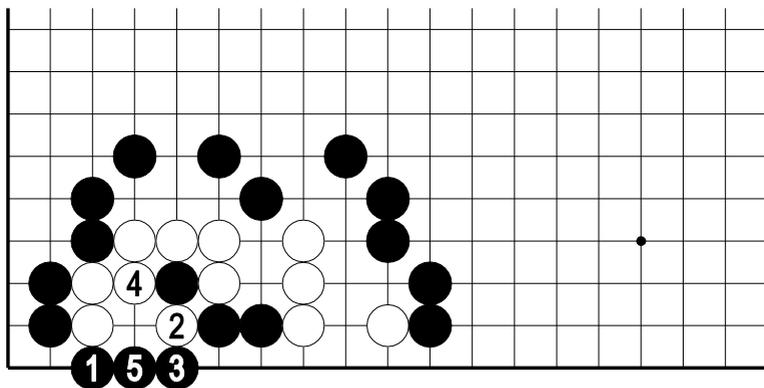
若把白 4 走在 5 位攻，则可被黑 4 打，白死。



第十二题解

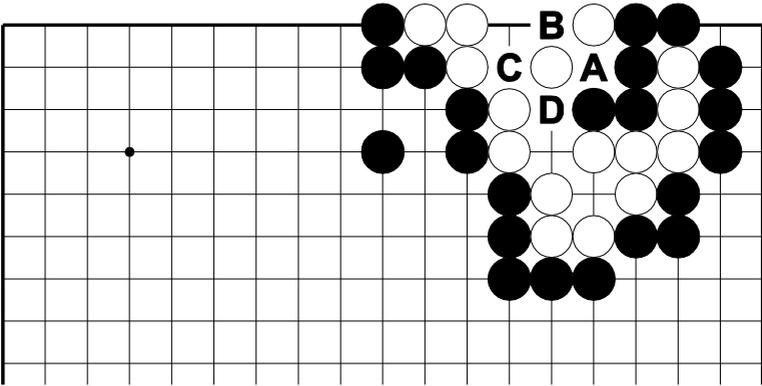
黑 1 扳，好手筋。至白 5，白死。

如果把白 2 走在 5 位打时，可被黑 4 断，还是黑好。



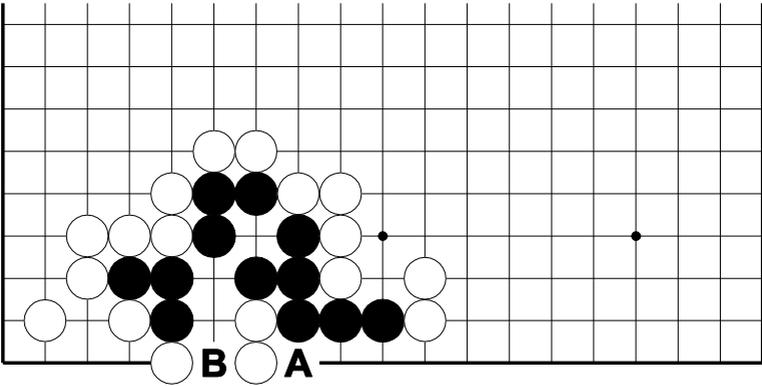
第十三题

被包围的白棋，仍有做活的可能。黑 A、白 B、黑 C、白 D，白活。
所以必须打劫。



第十四题

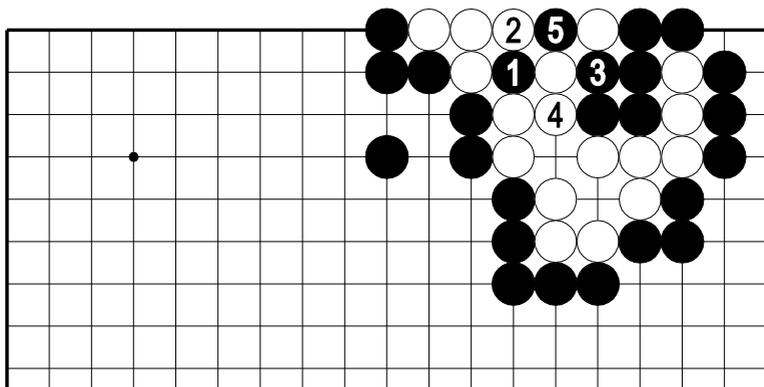
黑形势严峻。如果黑 A 位，可被白 B 位攻，黑不行。
请使用妙手求活。



第十三题解

黑走 1 位弃子，好次序。

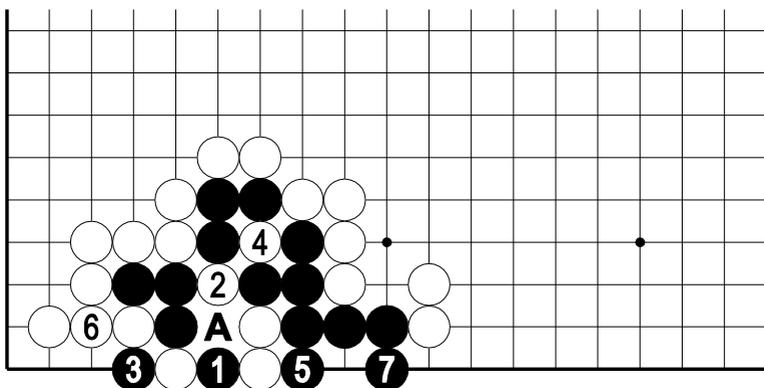
黑 3 是和黑 1 相关联的手筋。白 4、黑 5 打劫。



第十四题解

黑 1 是大妙手。当白占 4 位时，黑 5 又是一手好棋，至黑 7 完全活。

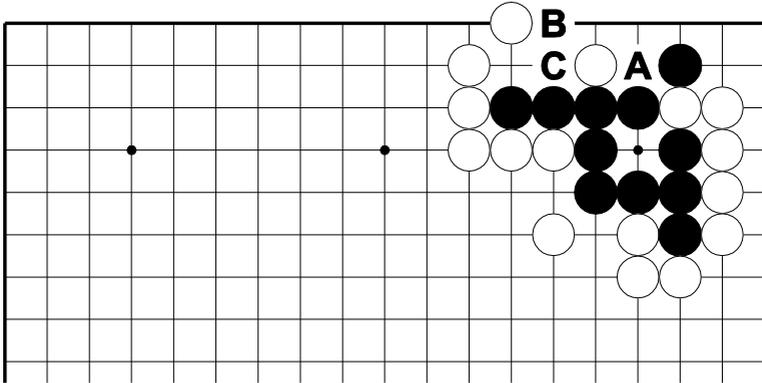
如果把白 2 走在 A 位，则可形成黑 2、白 3、黑 5、白 1、黑 7 的局面，黑仍活。



第十五题

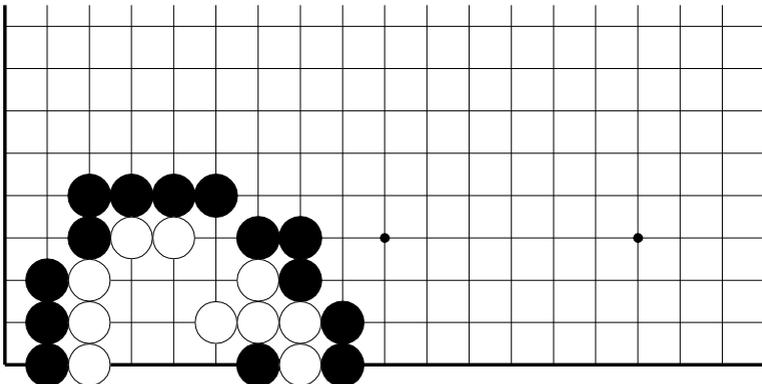
在当前的局面下，如果黑在 A 位粘，则白棋将毫不犹豫地占 B 位或者 C 位，黑必死。

请走出打劫的好次序来。



第十六题

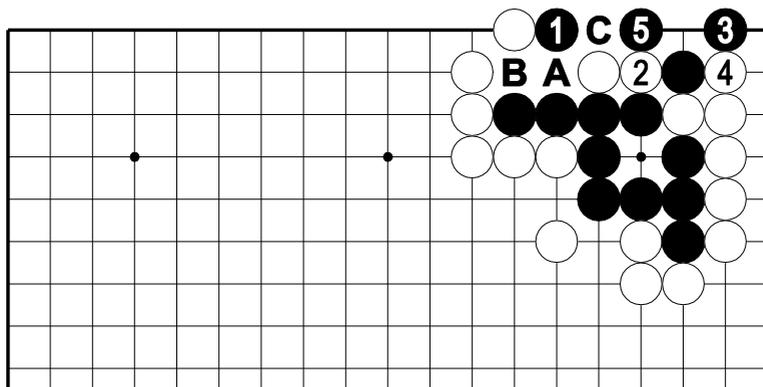
请明确地判断出置白于死地的急所。



第十五题解

黑 1 是手筋，而且再占 3 位尖，仍然是一妙手。棋至黑 5 打劫。

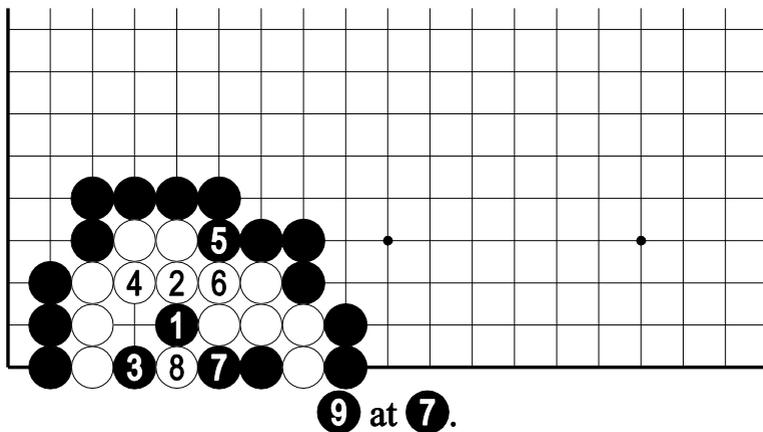
白 2 若走在 A 位，则黑 B、白 C，黑简明地活。



第十六题解

黑 1 位是杀白的急所。

棋至黑 9 返提一子后，是“刀把五”，白死。

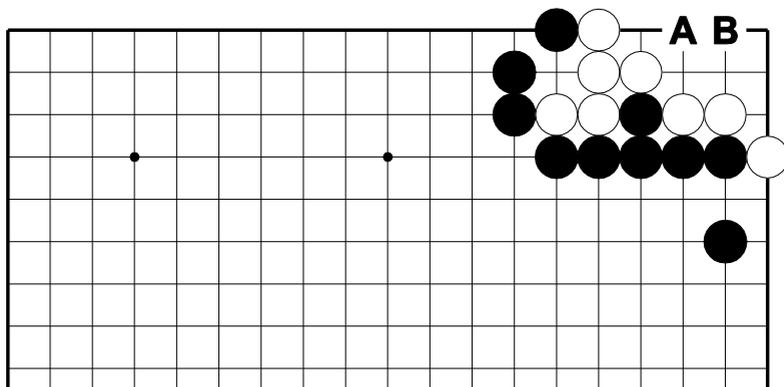


第十七题

在此形势下黑杀白要注意到急所，否则就不会奏效。

黑若占 A 位攻白，则可被白 B 位应，不能将白置于死地。

请想出无条件杀白的要点。

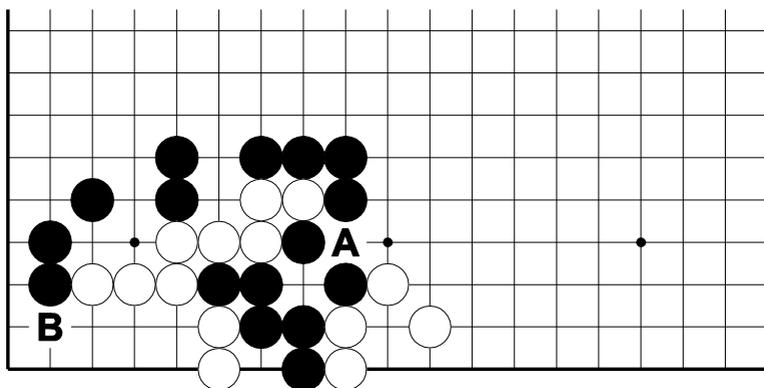


第十八题

左下角双方互相纠缠，若以平凡手段应对，并不能杀白。

黑 A 攻，手段过于平庸。很简单，白 B，活。

要采取弃子战法杀白。

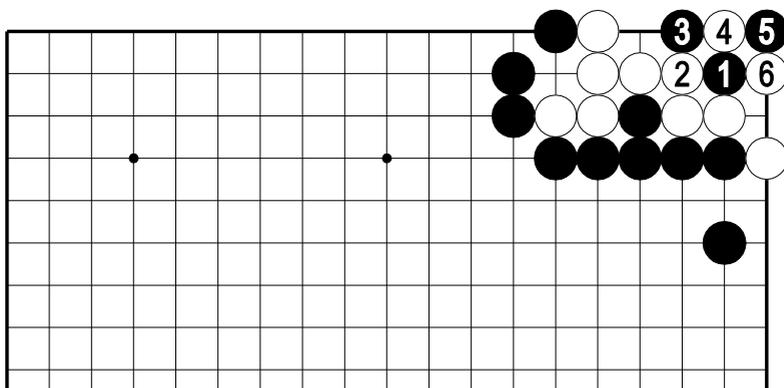


第十七题解

黑 1 靠是杀白的急所。

提白 4 后，把黑 7 走在 4 位，白顿死。

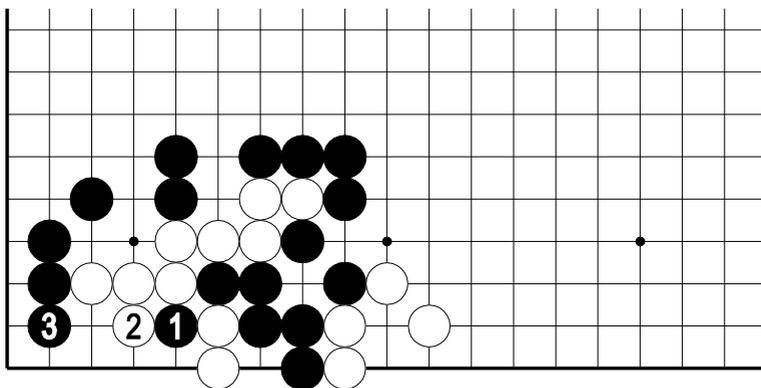
若把黑 1 走在 3 位，则可被白 4 位攻，是劫。



第十八题解

黑 1 断是急所。白 2、黑 3，白死。

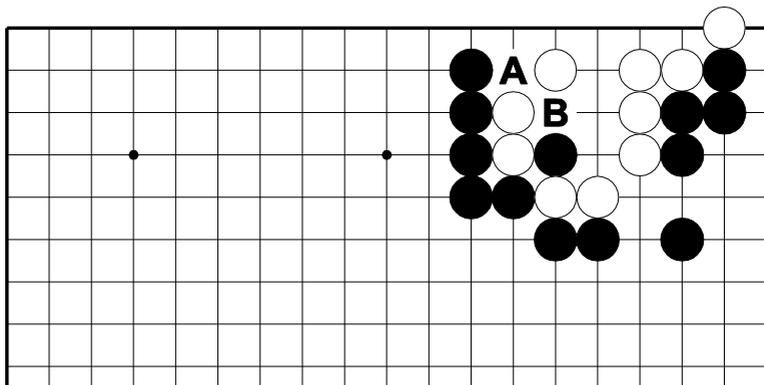
这不是十分简明吗？



第十九题

在右上的局面中，想以一般手法杀白，不易。

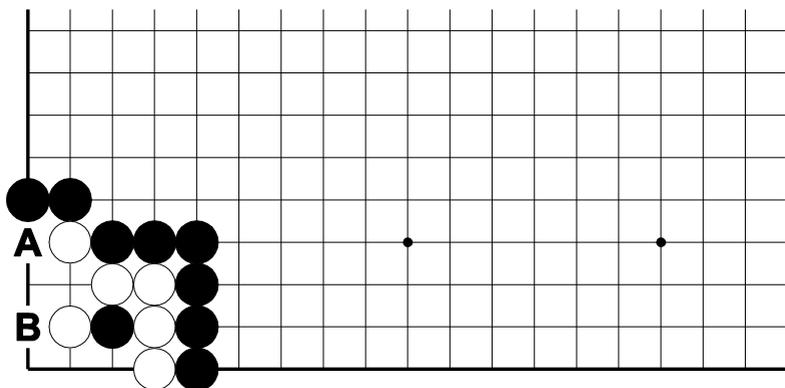
若黑占 A 位打，则白 B 位与其交换，这样不能克敌制胜。如何走呢？



第二十题

乍一看左下形势，杀白似乎不成问题，可是，若以黑 A 打攻白，则白 B 位应，不能置白于死地。

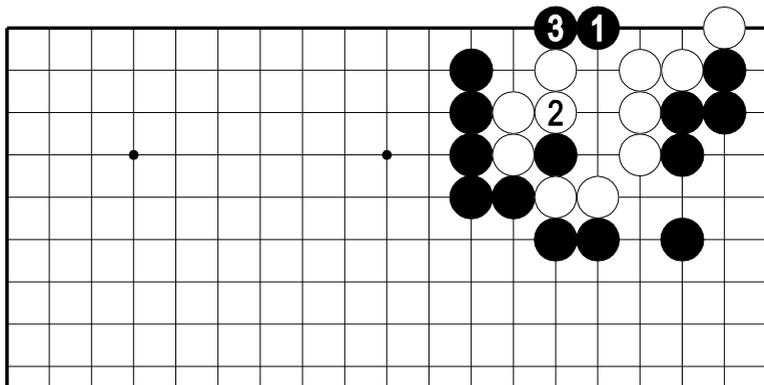
请走在急所置白于死地。



第十九题解

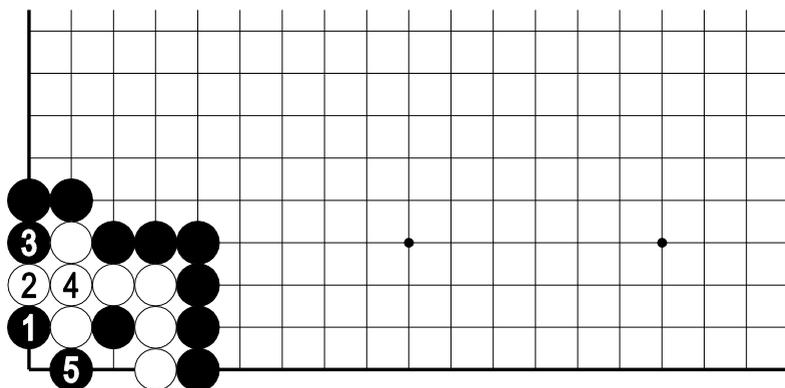
黑点入 1 位是急所。

如果把白 2 走在 3 位挡，这时黑占 2 位从里面打吃就很稳妥，这是正解。



第二十题解

黑 1 是双方的急所。白 2 打，黑 3 双打，白 4 只好粘。棋至黑 5 是劫。

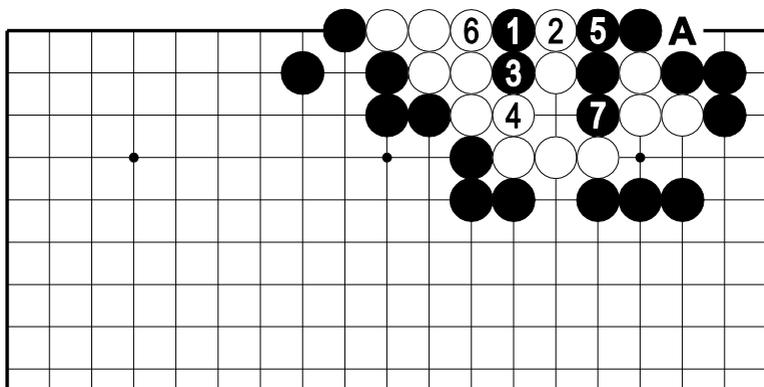


第二十一题解

黑 1 点入是急所。

而且黑 3 冲这一手筋趣味横生。继之黑占 5、7 位，白死。

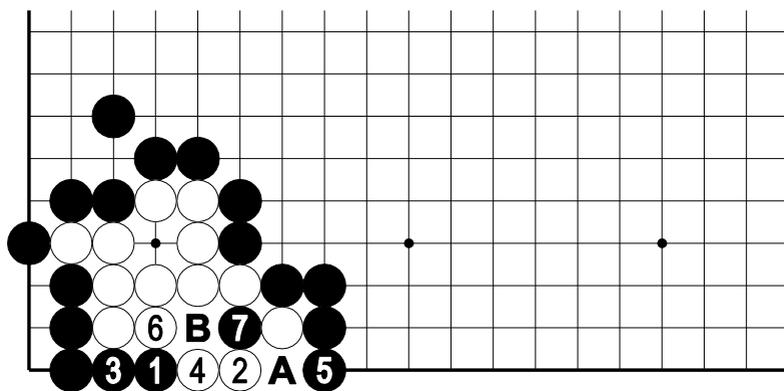
现在进行变化。当把白 2 走在 7 位时，则可形成黑 5、白 2、黑 3、白 A、黑 4 的局面，白仍然死。



第二十二题解

黑 1 是急所。以下棋至黑 7，白必死无疑。

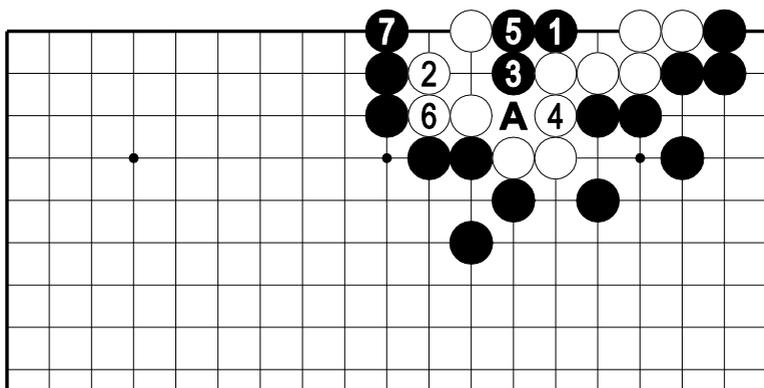
对于黑 1，如果把白 2 走在 3 位，则黑 A 打、白 4、黑 B，白仍然活不成。



第二十三题解

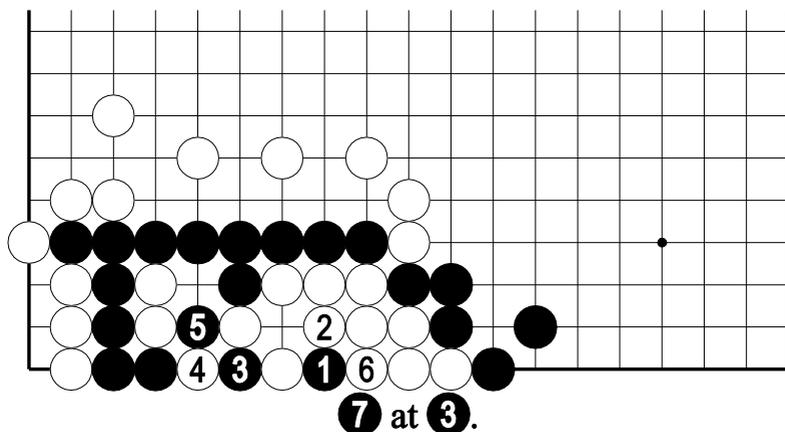
黑 1 打入是急所。白如果占 2 位，则黑 3 以下至 7，白死。

当把白 2 走在 5 位时，则黑 A 断是手筋，白仍死。



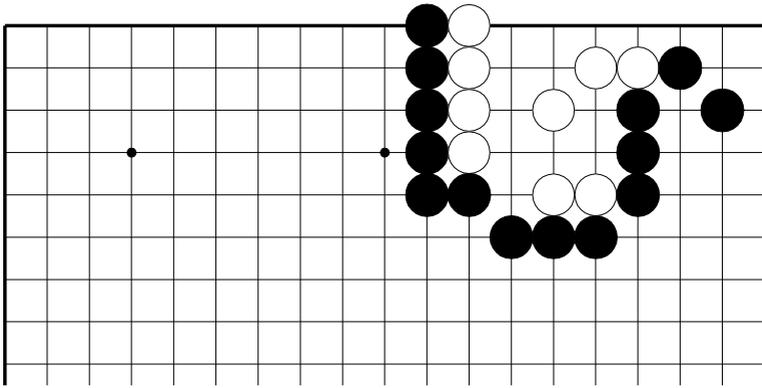
第二十四题解

黑 1 是弃子的手筋。尔后黑于 3 位扑杀，5 打，当白占 6 位时，黑 7 于 3 位打劫，成功。



第二十五题

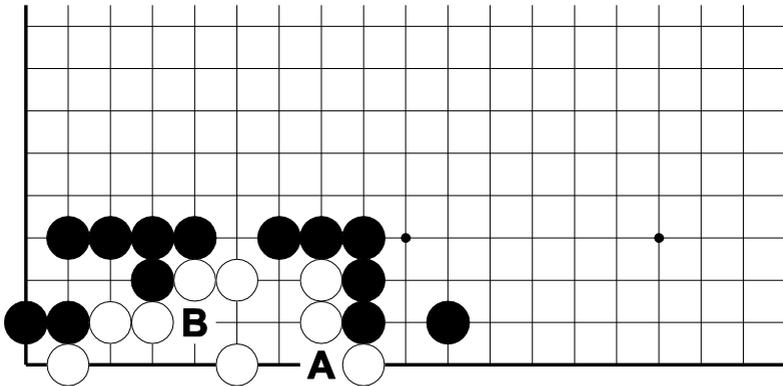
用何手段可将白压缩在包围圈中，就地歼灭？请思考。



第二十六题

左下的的局面是，如果黑占 A 位，则白 B；黑 B 断，则白 A，白都可以活。

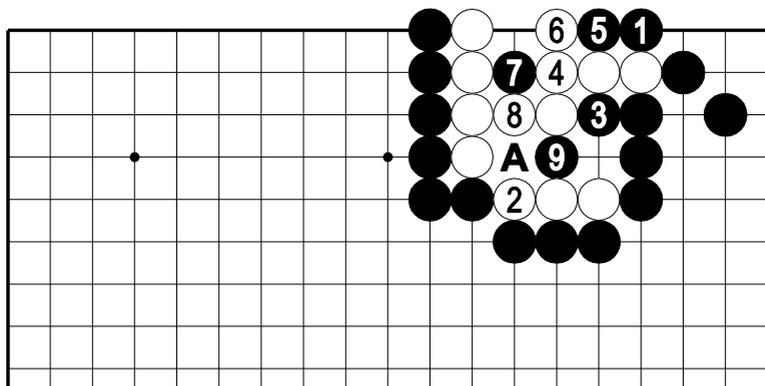
那么，用何手段可杀白呢？



第二十五题解

“扳中有死”。黑 1 扳一手，再于 3、5 位向内压缩，黑 7 点是杀白急所，白必死无疑。

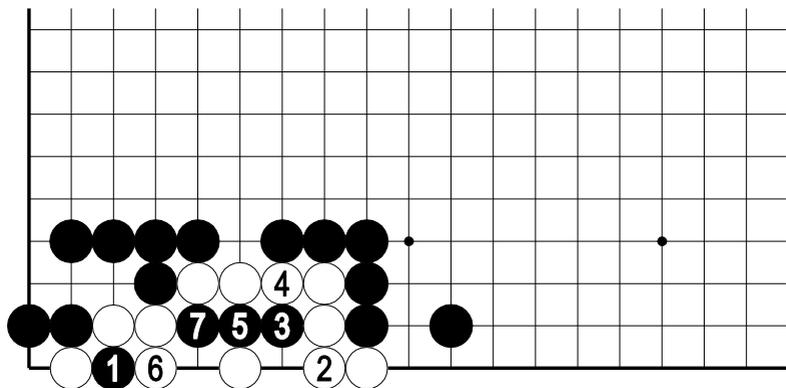
若把白 2 走在 7 位，则可形成黑 6、白 5、黑 A、白 2、黑 9 的局面。



第二十六题解

从黑 1 位逐步压迫白是好手。

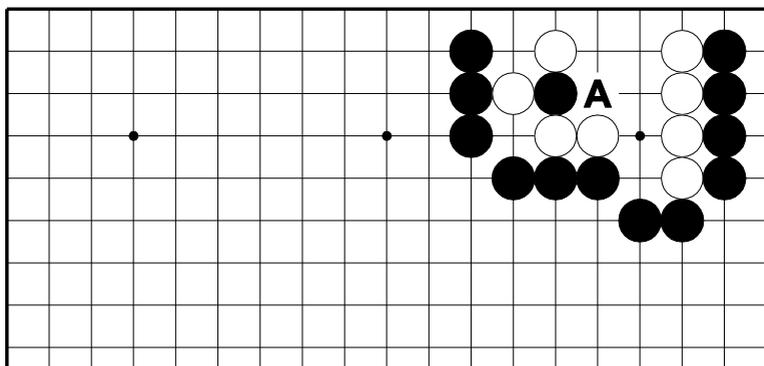
棋至黑 7，很明显白不行。



第二十七题

在此局面下，黑 1 即使冲出，也不会成功。

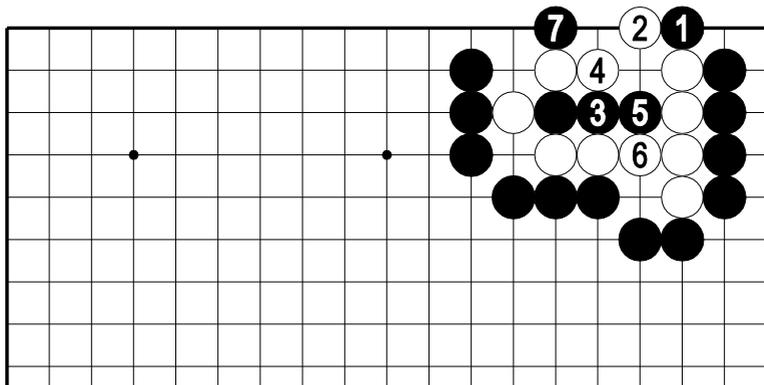
那么，黑应如何正确应对呢？



第二十七题解

黑于 1 位扳，十分必要。

占此位后，如果黑再走 3、5 位进行弃子，则白只有一眼了。

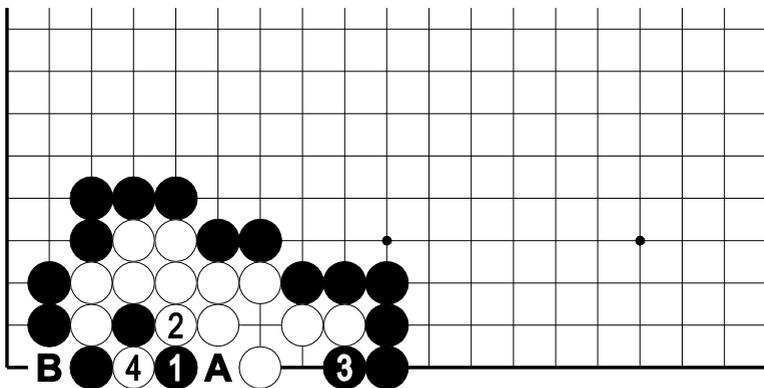


第二十八题解

黑 1 是急所。

对白 2，黑 3 位拐。白 4 提，成劫。

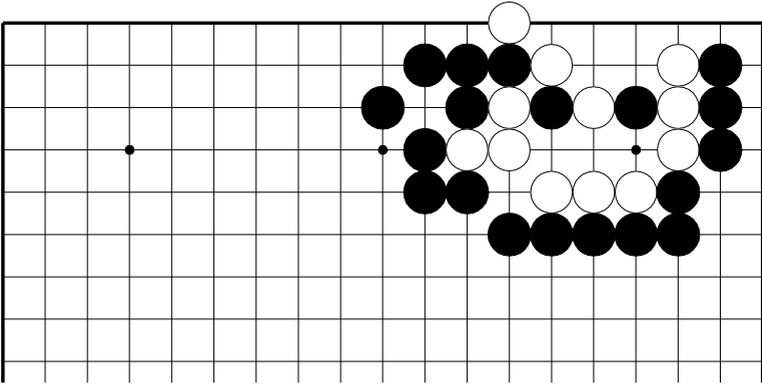
如果把白 4 走在 A 位挡，则当黑 4、白 B 提黑四子时，黑 4 攻入，白死。



第二十九题

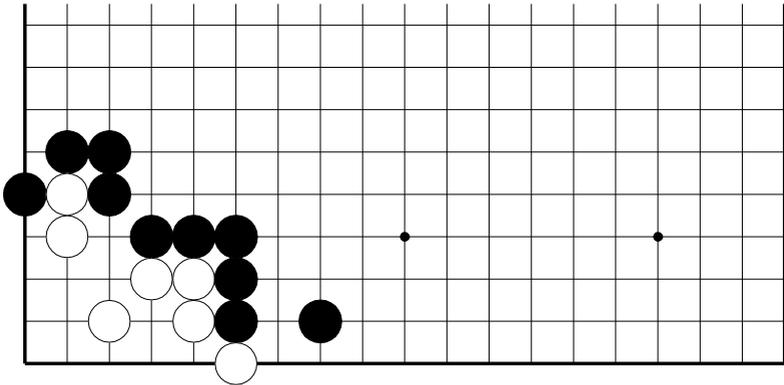
右上局面并不难。

只要次序正确就会成功。请思考。



第三十题

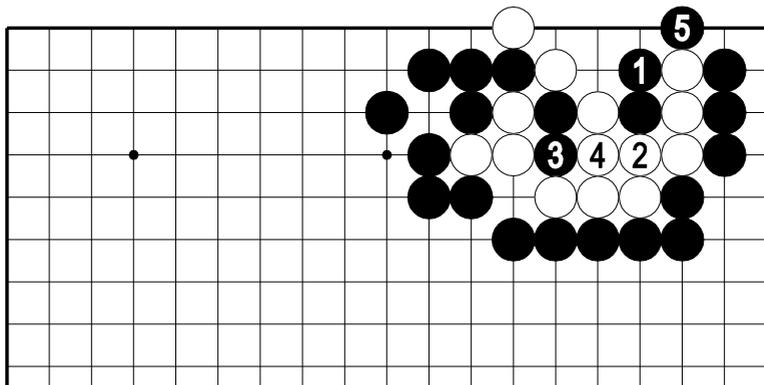
左下白何处有漏洞？



第二十九题解

黑走 1、3 位是次序。

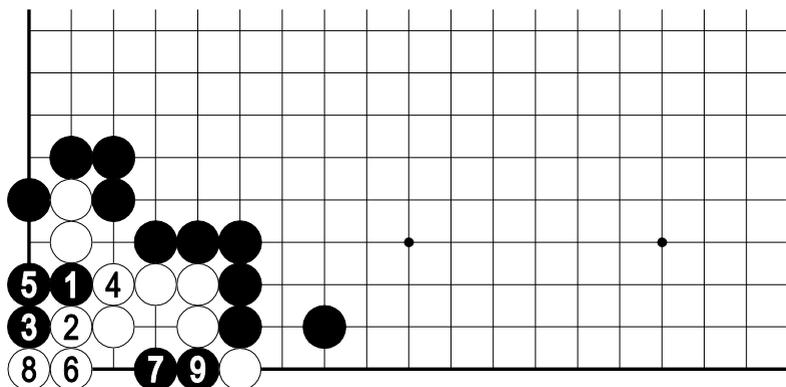
不按此次序行棋，不行。至黑 5，白不行。



第三十题解

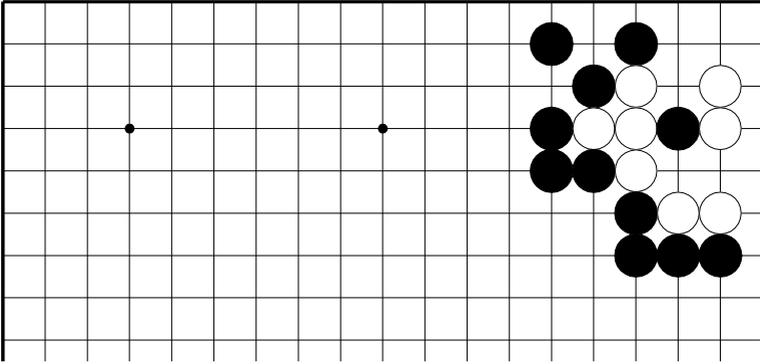
黑 1 下靠是手筋。

白走 2 位，弃二子时，黑对此不屑一顾地于 3 位扳，有力。而且黑弃此三子后，进而占 7、9 位，白死。



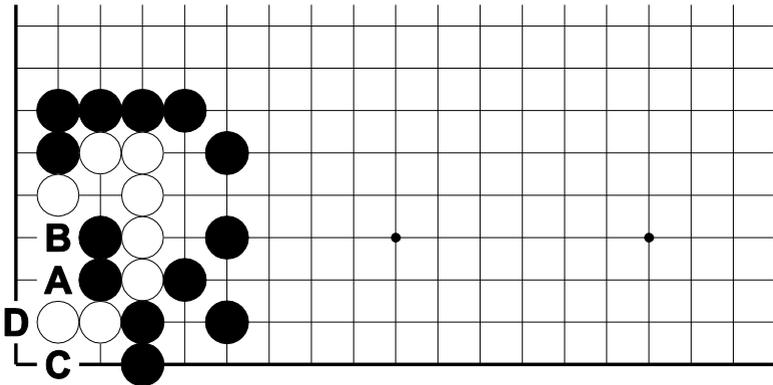
第三十一题

黑可灵活采用弃子战法杀白，不过，须用意外手段。请思考。



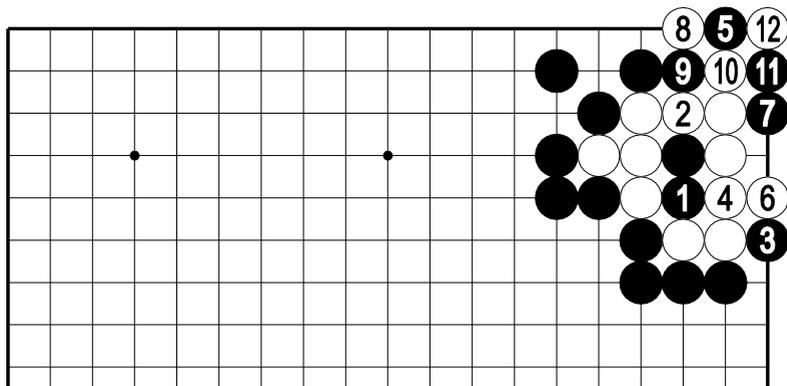
第三十二题

在此局面下，如果黑 A 位攻，白走 B 位时，黑 C 位下靠，白可于 D 位活，请走出无条件杀白的次序。



第三十一题解

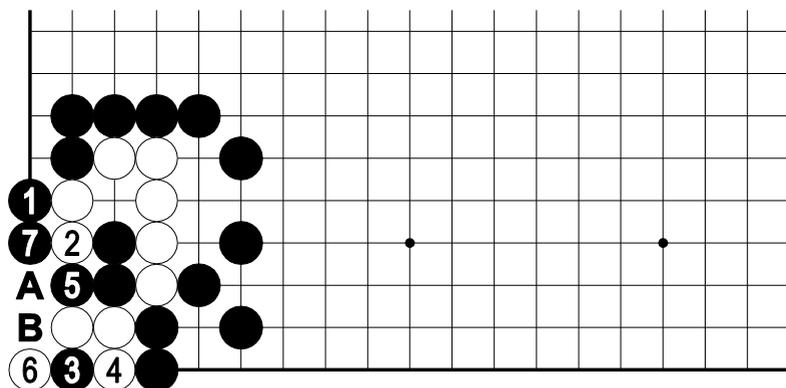
黑 1 打，妙手。白 2 粘，黑 3 扳打，白 4 只有粘，棋至黑 11 是劫。



第三十二题解

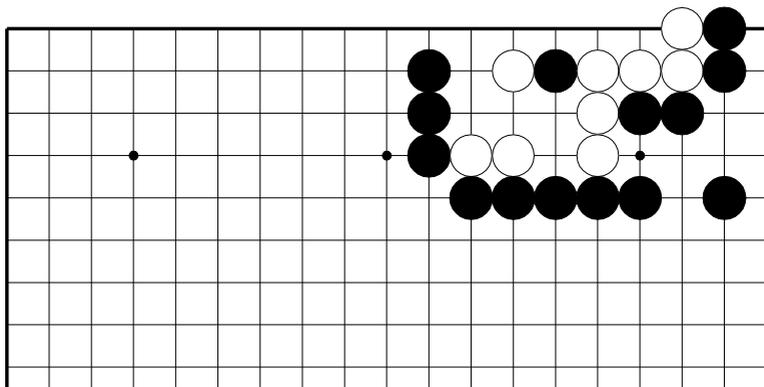
黑 1 和白 2 交换，黑 3 靠是手筋。至黑 7，白阵被分断。

当黑 1 位时，白 2 若占 7 位，则是黑 5、白 A、黑 B 的局面。继之，当白提两侧任何一子时，黑占 3 位或 4 位，白都死。



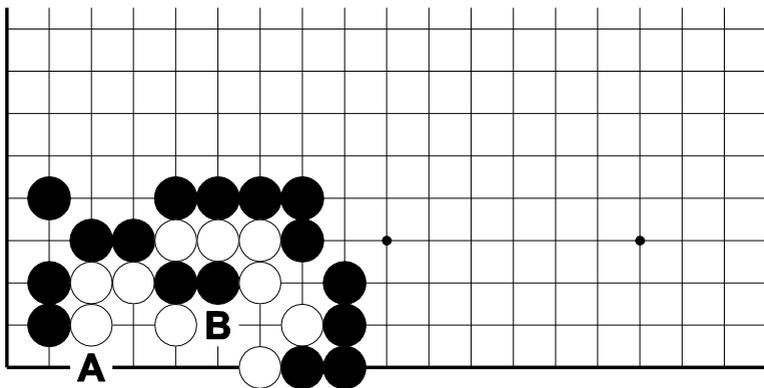
第三十三题

在此局面下杀白，必须先弃子，尔后才有手段。那么，此次序是什么呢？



第三十四题

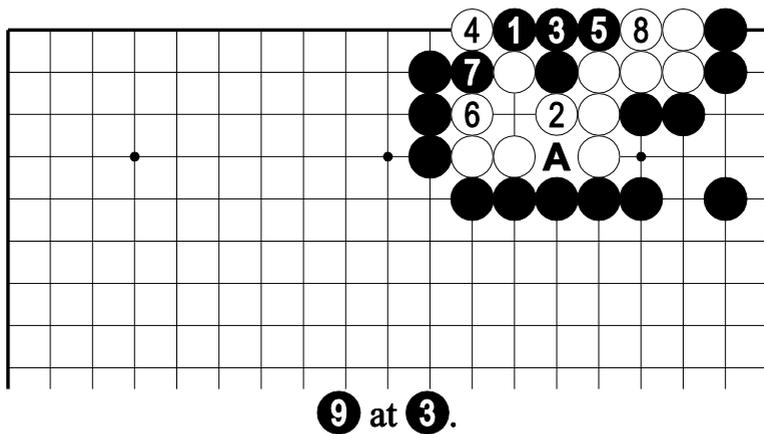
黑想杀白时，若占黑 A 位，则可被白 B 提，不行。此问题并不复杂。不过，要想判断出何处是手筋，也许费一番脑筋的。



第三十三题解

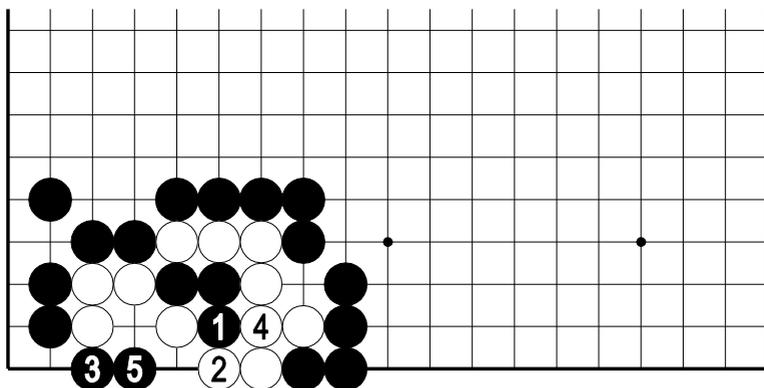
首先黑 1 扳，尔后走 3、5 位，果断地弃四子。

让白 8 提后，黑再于 3 位打入，1 位和 A 位必居其一，白不行。



第三十四题解

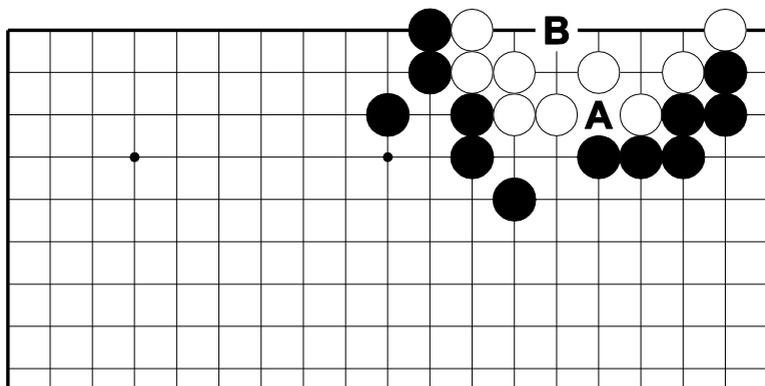
黑占 1 位，决定弃三子，尔后于 3、5 位攻白，可告成功。



第三十五题

如果黑于 A 位打，则可被白占 B 位活。所以黑首先要占 B 位急所，白自然要走 A 位。

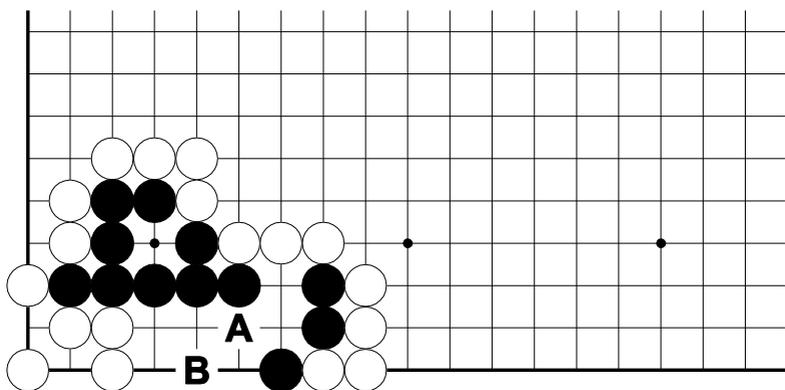
请考虑白 A 后如何妙手打劫。



第三十六题

在此局面下，如果黑 A 位，则白 B，不行。

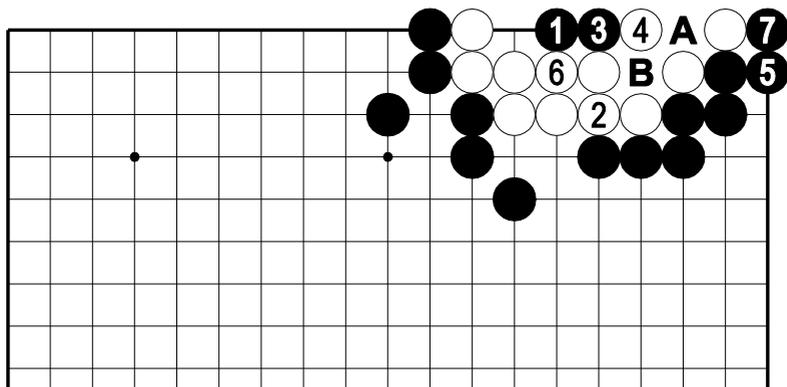
要找出急所打劫。此问题并不太难，请开动脑筋。



第三十五题解

黑 3 是妙手，至黑 7 是打劫。白不行。

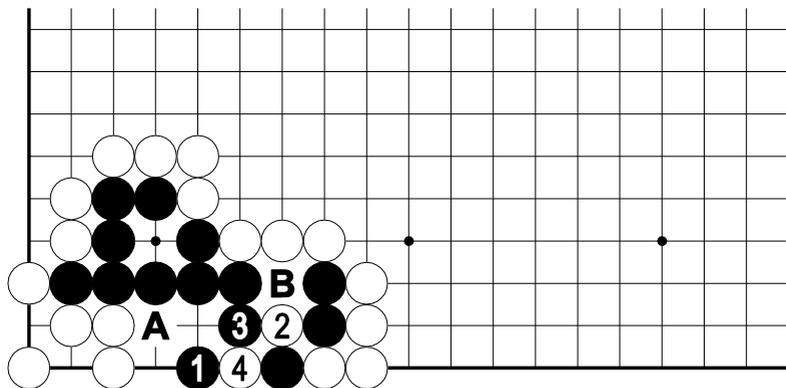
如果把黑 3 走在 4 位，则是白 A、黑 3、白 B 的局面，其结果是双活。



第三十六题解

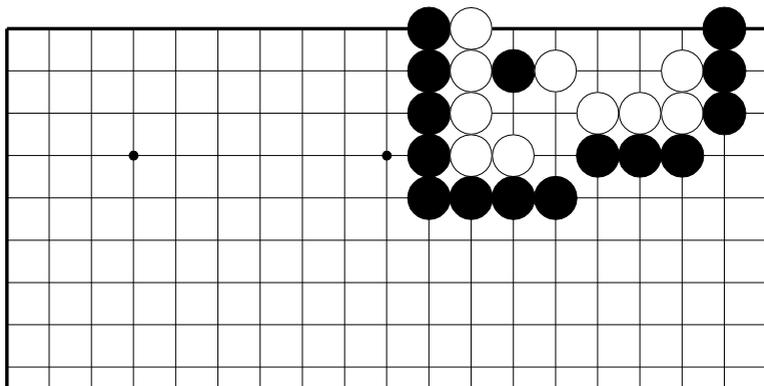
黑 1 飞，好手。对白 2、黑 3 打，白 4 提后是劫。

如果白 2 走在 A 位，毫无疑问黑 B 活。



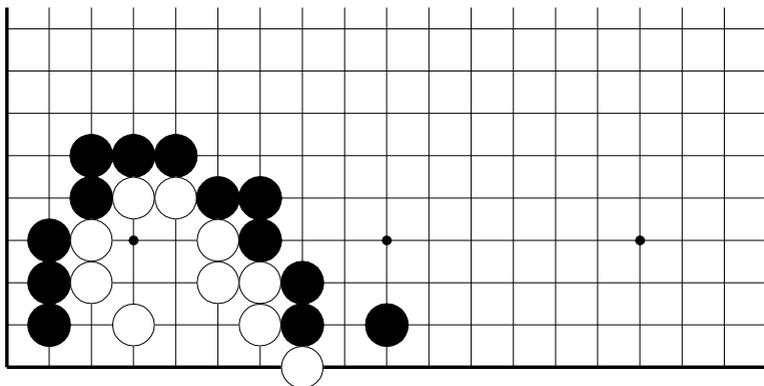
第三十七题

要想杀右上白棋，就要采用倒扑手筋。



第三十八题

黑要置白于死地，可采取突然打入手段。

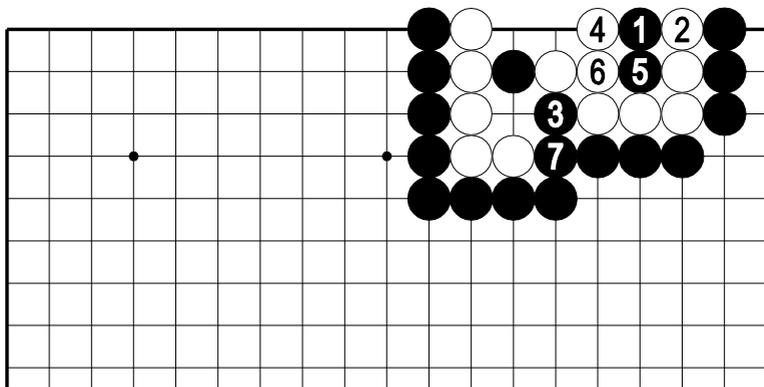


第三十七题解

黑点入 1 位，趣味横生。

当白 4 位打时，黑走 5 位弃子，十分重要。此手要牢记心中。

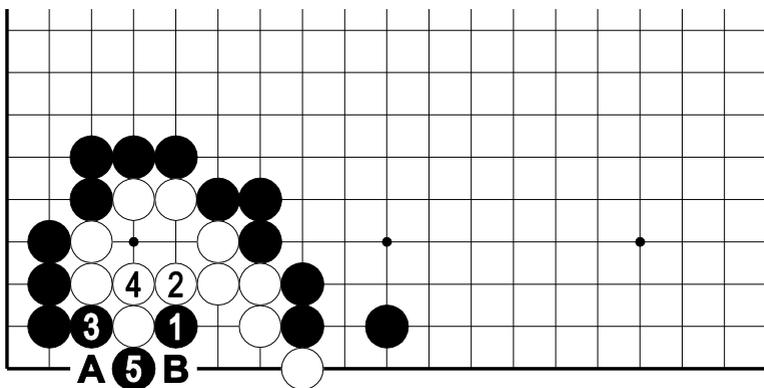
至黑 7，白死。



第三十八题解

首先黑 1 靠，当白走 2 位时，黑 3 曲是次序。

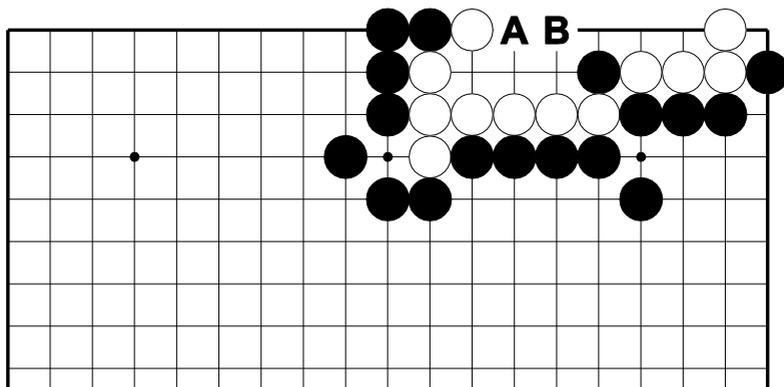
如果把白 2 走在 4 位，则可形成黑 5、白 A、黑 B 的局面。此局面白也不行。



第三十九题

此局面黑若于 A 位打，则白 B 位活。

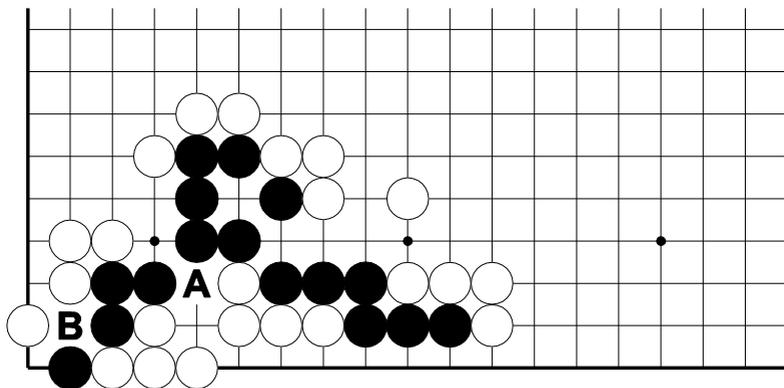
请考虑打劫的次序。



第四十题

黑 A 粘，被白 B 断，黑活不成。

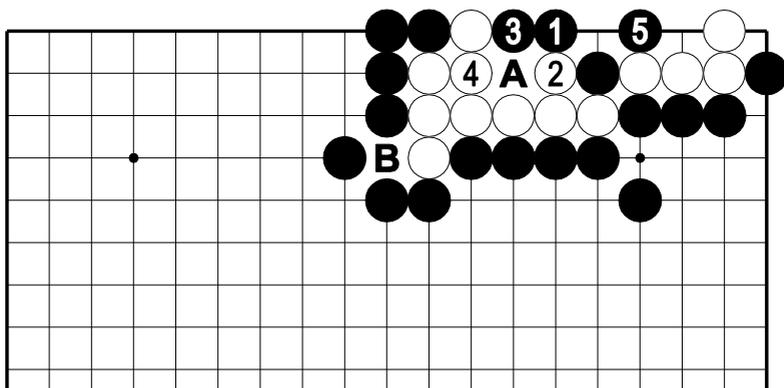
第一手要想出妙着来。



第三十九题解

黑 1 尖，好手。至黑 5 是劫，白不行。

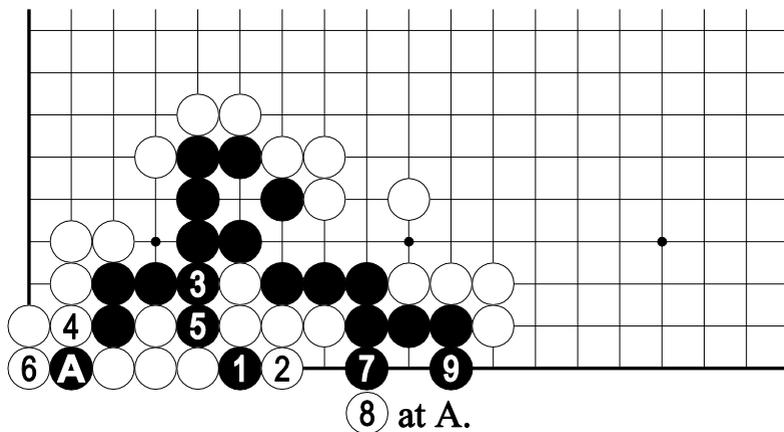
若把白 2 走在 A 位，则黑 5、白 2、黑 B 还是劫。



第四十题解

黑 1 是弃子妙手。棋至黑 9，活。

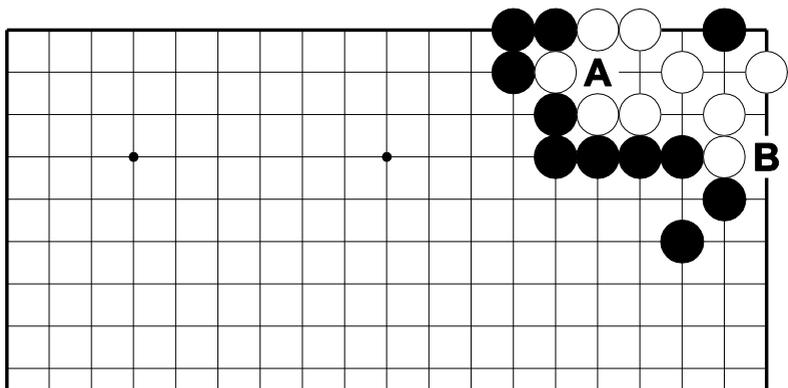
白 8 是在 1 位粘。



第四十一题

黑若 A 位提，则白占 B 位；黑若 B 位扳，则白占 A 位，哪种走法白都活。

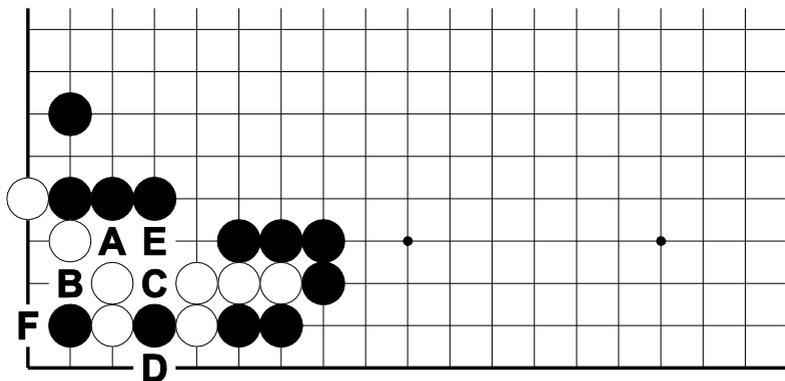
此例摘自《玄玄棋经》。不过，手筋很有趣。



第四十二题

如果黑于 A 位攻，则是白 B、黑 C、白 D、黑 E、白 F 的局面，白活。

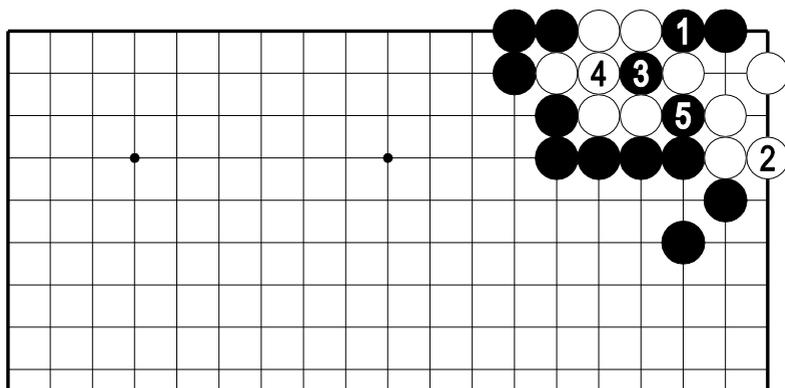
对白形不能采用一般手段，必须杀死白。



第四十一题解

黑 1 是妙手。黑 3 弃，仍不失为良策。

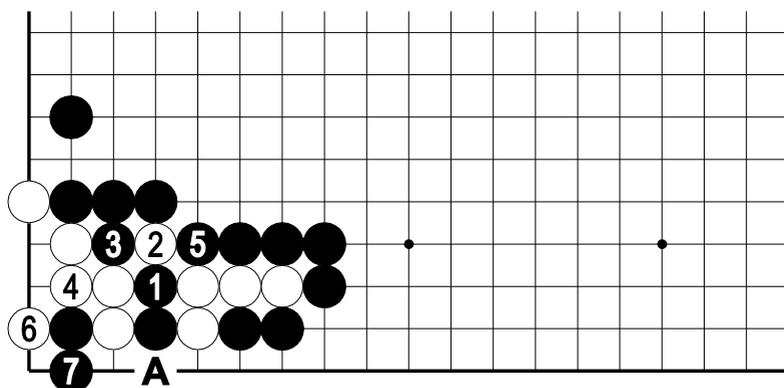
白 4 提，黑 5 挖，白死。



第四十二题解

黑 1 冲出是次序。白 2 打，黑 3 攻，棋至黑 7，白死。

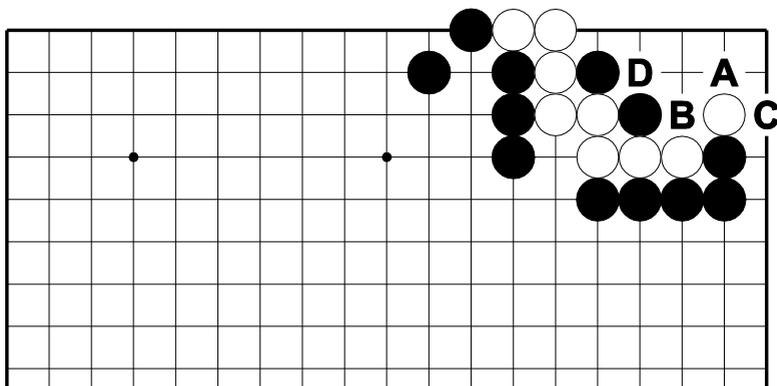
若将白 2 走在 A 位时，则黑占 2 位。白在角上不能形成两眼，死。



第四十三题

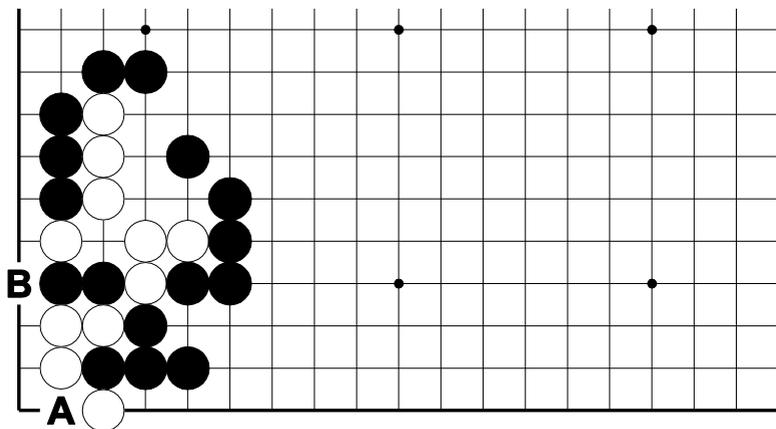
此局面如果黑 A 靠，可被走成白 B、黑 C、白 D，白活的局面。

请利用弃子打劫的手段杀白。此局面虽貌不惊人，但走起来还需费一番周折。



第四十四题

黑在此形势下，如果从占 A 位断下手杀白，恐怕被白 B 位打，还不能做到无条件杀死白棋。请构思巧妙顺序杀白。

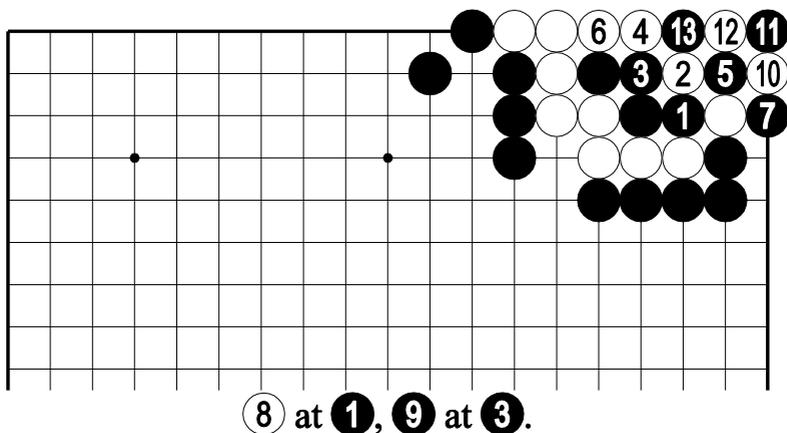


第四十三题解

黑 1 断，白 2 打，黑 3 粘是手筋，有趣。

白 8 走在 1 位，黑 9 走在 3 位。棋至黑 13 打劫。

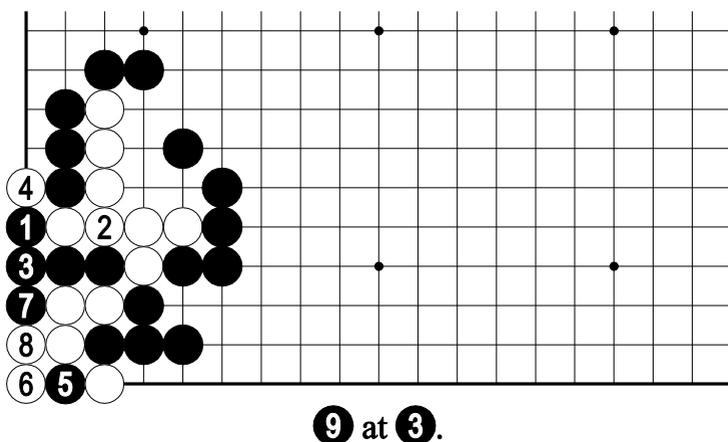
黑 3 这一手筋是坂田九段在北京和中国棋手对局时使用的手段。



第四十四题解

黑于 1 位打，白 2 粘，黑 3 也粘，白 4 断，接着黑 5 扭断是妙手。

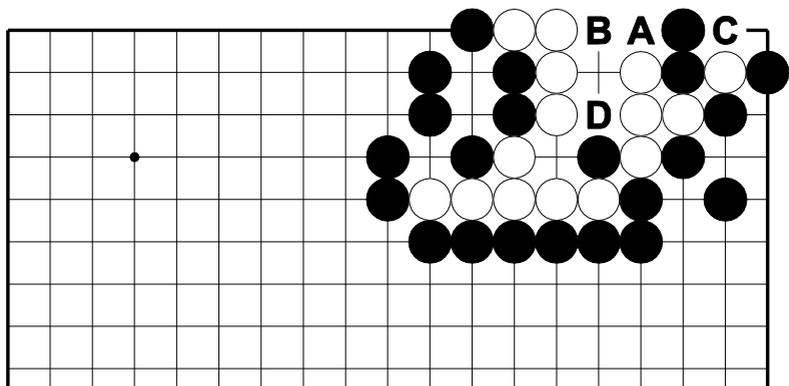
黑决定占 7 位弃五子，黑 9 走在 3 位，白死。



第四十五题

此局面第一着很重要。若黑 A 位，可被白 B 位打；若黑 C，可被白占 D 位活。

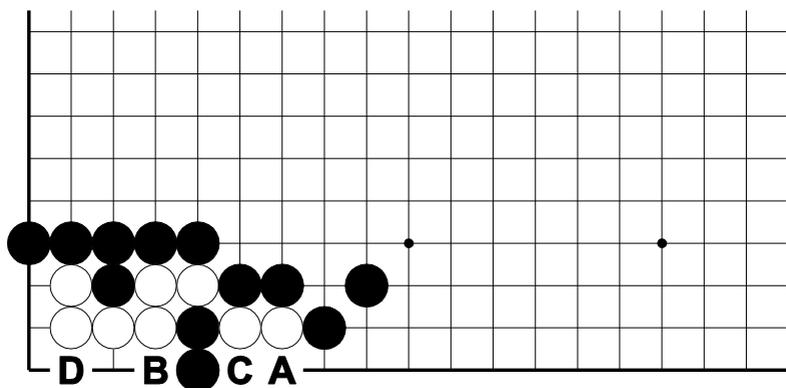
请慎重思考第一着就将白杀死的妙策。



第四十六题

黑 A 位扳打，手段极为平庸。白以一般次序便可活。

请利用不入手段杀白。

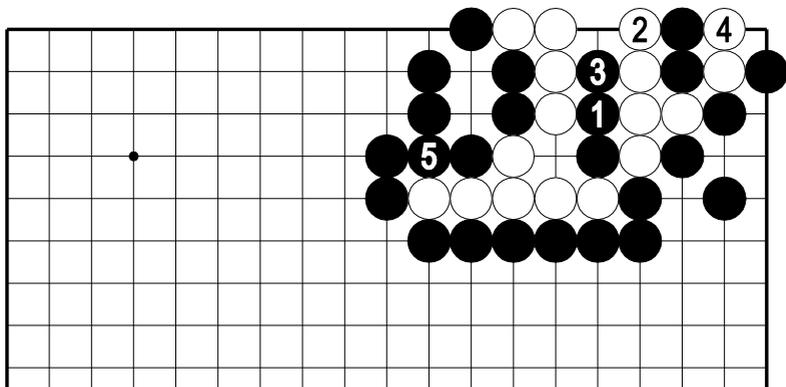


第四十五题解

黑 1，妙手。

白不可能把白 2 走在 3 位曲。黑 3、白 4 必然之着。

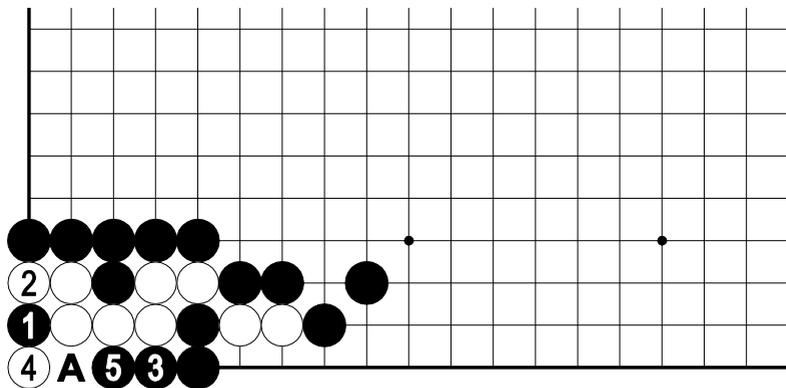
于是，黑走 5 位粘，吃接不归，白崩。



第四十六题解

黑 1 靠，白 2 打，黑 3 这一手趣味横生。至黑 5，结束战斗。

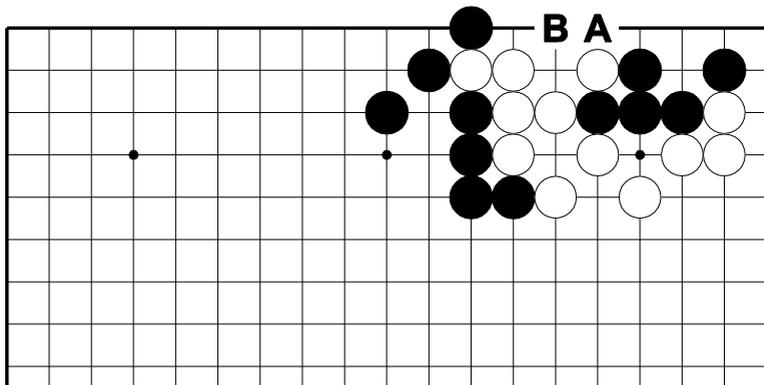
当白走 2 位时，黑若马马虎虎地走 A 位扳，则是劫。



第四十七题

若黑 A，则白 B，被白打劫，黑窘。

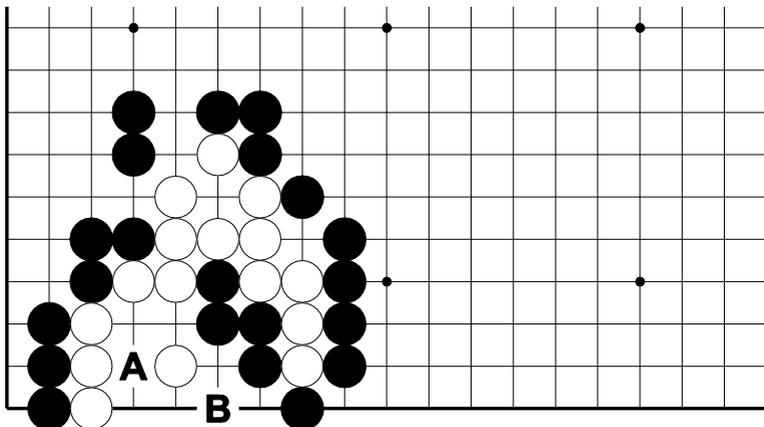
请想出妙手做活。



第四十八题

黑 A 挖，白有 B 位尖的手段，不行。

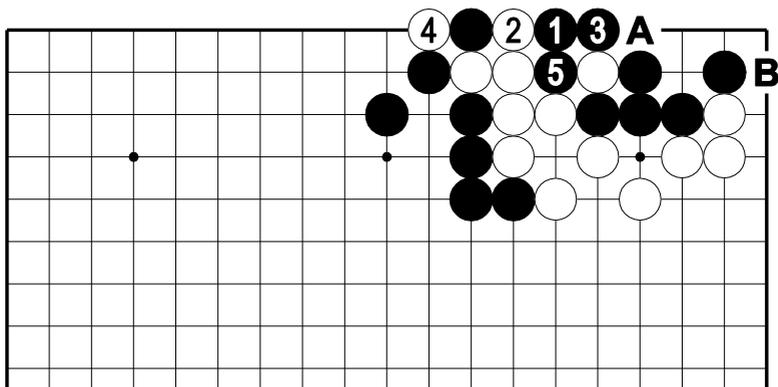
要抓住急所无条件杀白。



第四十七题解

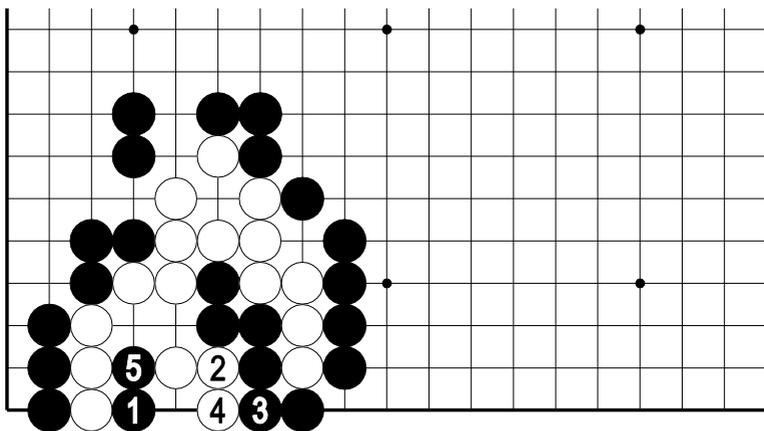
黑 1 打入是妙手，轻松愉快。

若白 2 占 3 位，则黑 A、白 5、黑 B，黑仍然活。



第四十八题解

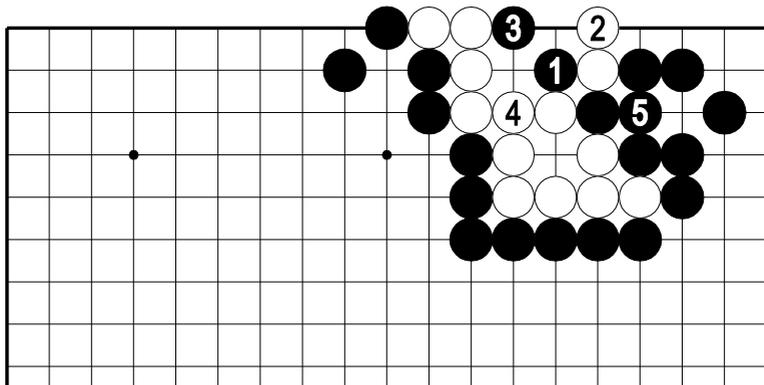
黑 1 靠是急所。只此一着，白就怎么也活不成。



第四十九题解

黑 1 扭断是本局面的急所。

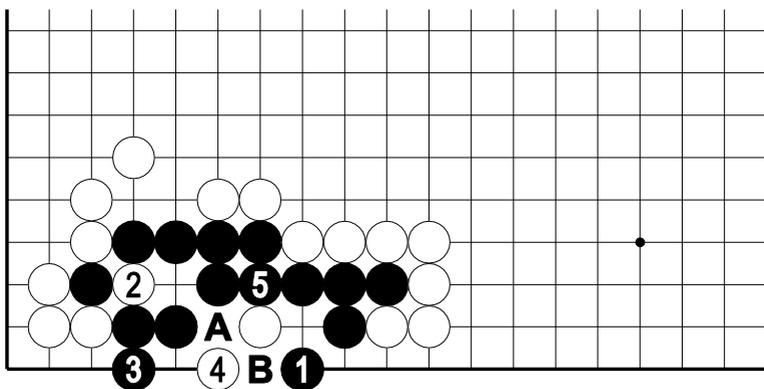
以下至黑 5，白死。



第五十题解

黑 1 位，十分重要。白不得不在 2 位提。黑 3、5 双活。

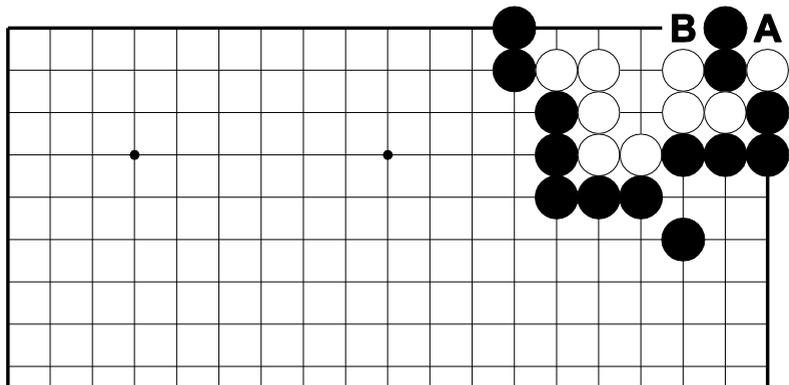
此后，若白 A、则黑 B，当然。



第五十一题

右上黑 A 提，和白 B 交换，走法似乎不太好吧！

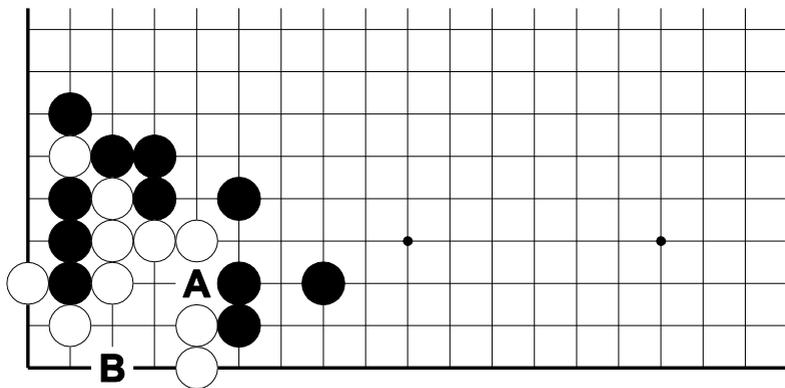
黑有于白阵内杀白的好手段。



第五十二题

黑 A 位冲出，和白 B 交换，白活。

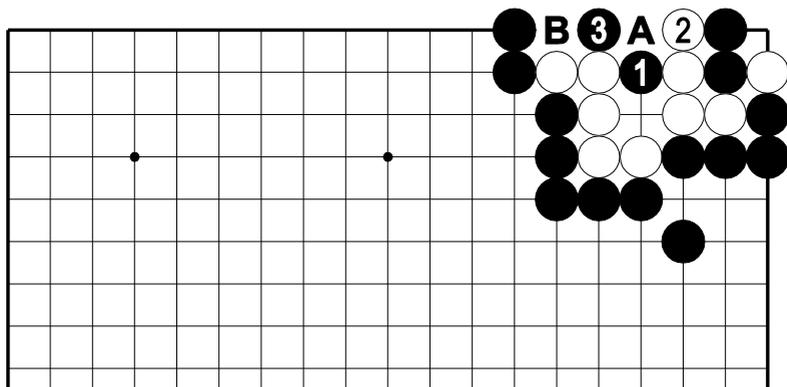
请利用打劫手段置白于死地。



第五十一题解

黑 1 挖，好手段。黑 3 位，白死。

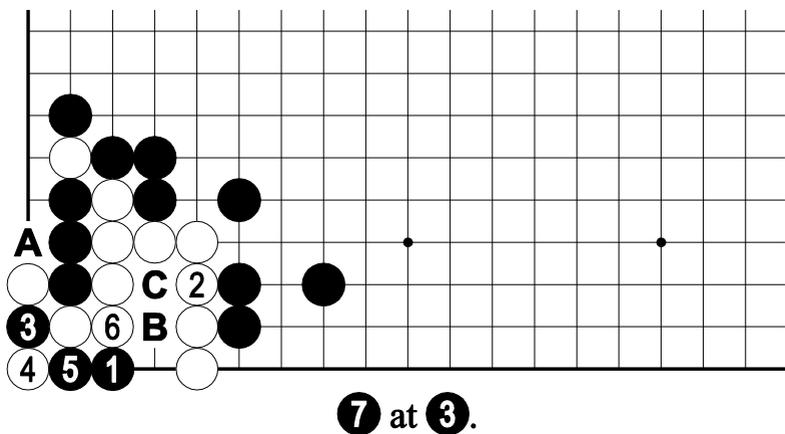
若把白 2 走在 A 位，则黑 B，白仍活不成。



第五十二题解

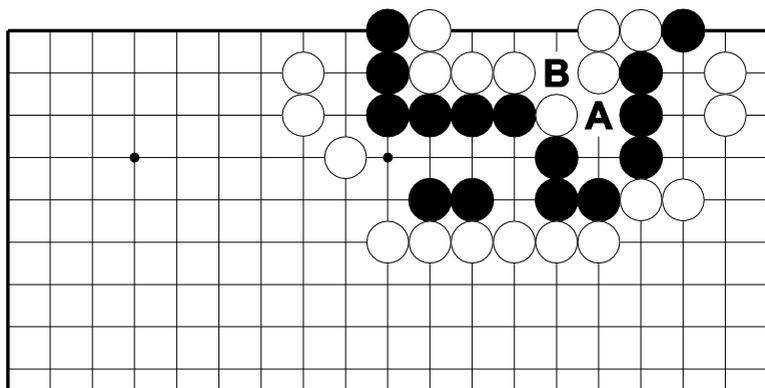
黑 1 点入，妙手。黑 7 提劫，在此紧劫。

若把黑 1 走在 3 位攻，则可形成白 1、黑 A、白 B、黑 2、白 C、黑 5 的局面。此劫是二手劫，不好。



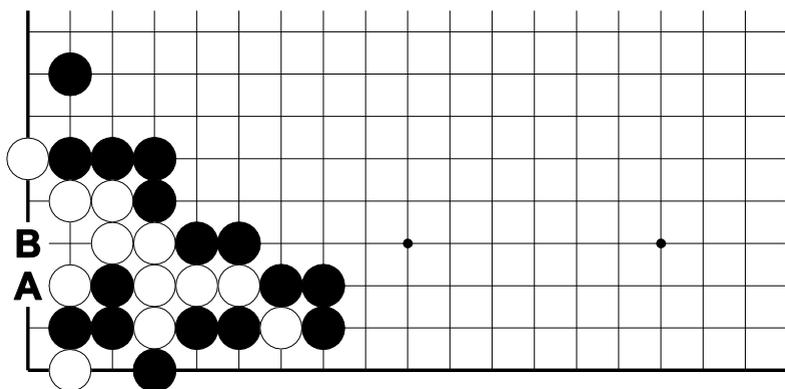
第五十三题

在此局面中，黑 A、白 B 交换，黑不行。请通过妙手打劫。



第五十四题

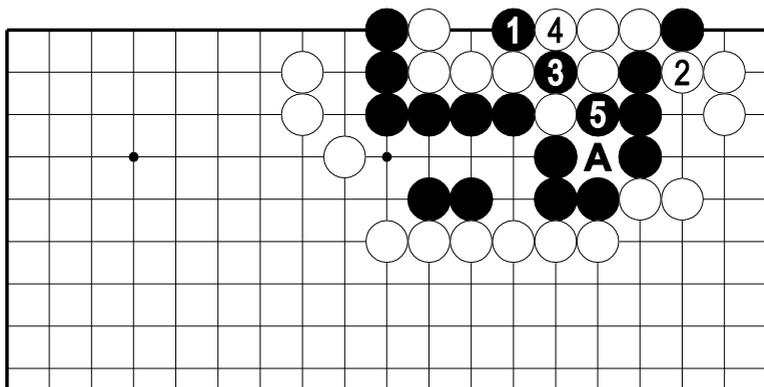
黑 A 若扳，则被白 B 打劫。要杀白却发生了意外变化。



第五十三题解

黑 1 托是手筋。黑 3 决定弃子，黑 5 打劫。

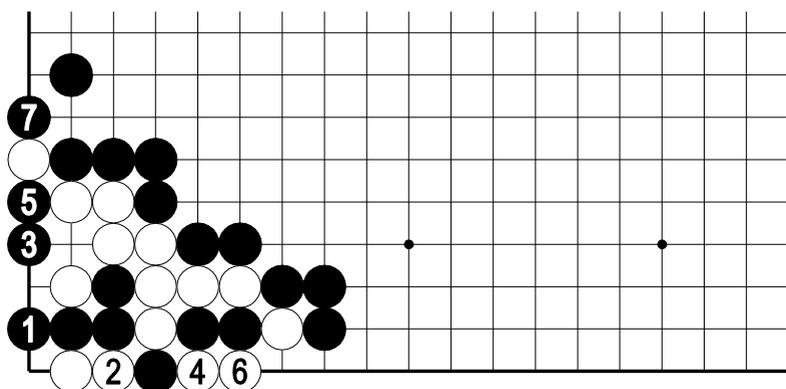
若把白 2 走在 5 位，则黑 A 也活。



第五十四题解

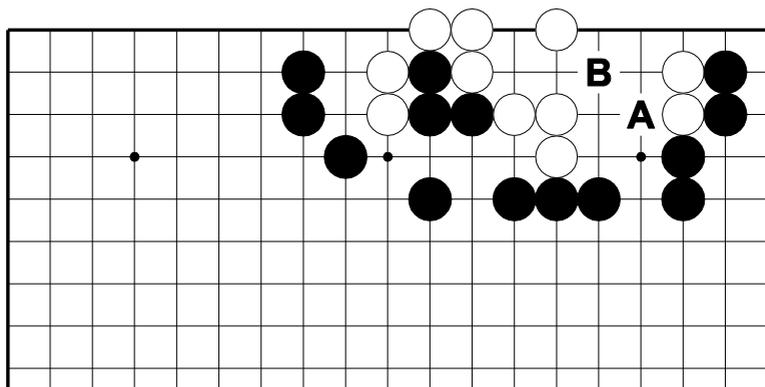
黑 1 立、3 点入，好手。至黑 7，白死。

白 2 若占 4 位，还是黑 3、白 2、黑 5 的次序。



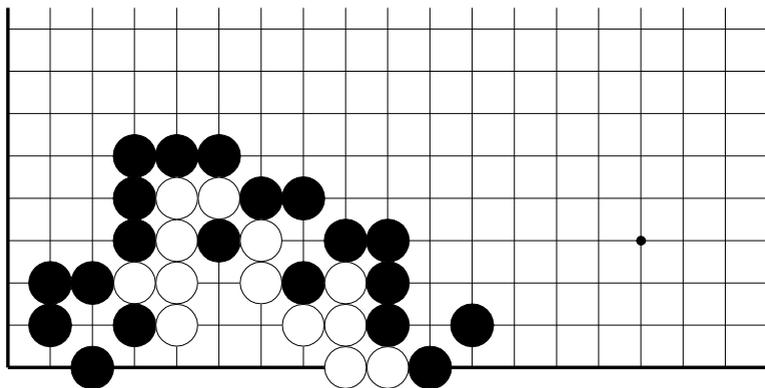
第五十五题

黑若于 A 位扳，则白 B 尖，弃子可活。在此，黑恐怕还需走出强手段才能杀死白。



第五十六题

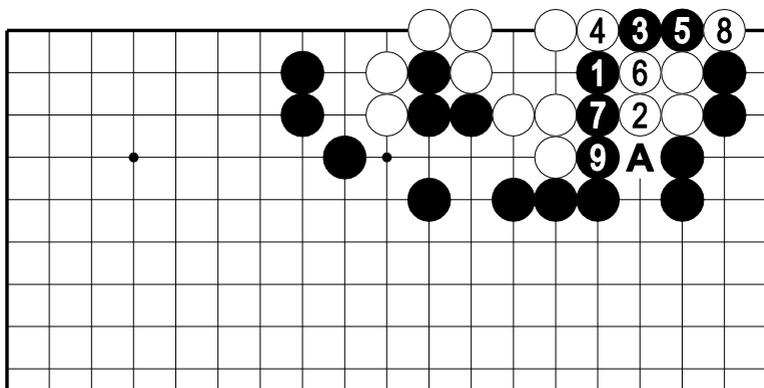
在此局面下白气撞紧，从何处攻白呢？



第五十五题解

黑 1 打入白阵是急所，而且黑 3 尖是很重要的一手。棋至黑 9，白必死无疑。

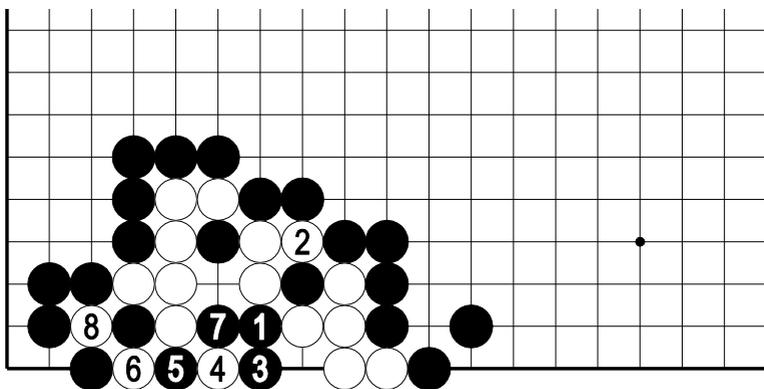
如果把黑 3 走在 7 位攻，则白将占 9 位。以后是黑 A，白 3 可打，白平安。



第五十六题解

黑 1 断、3 立是妙手。黑 9 走在 5 位提劫，白死。

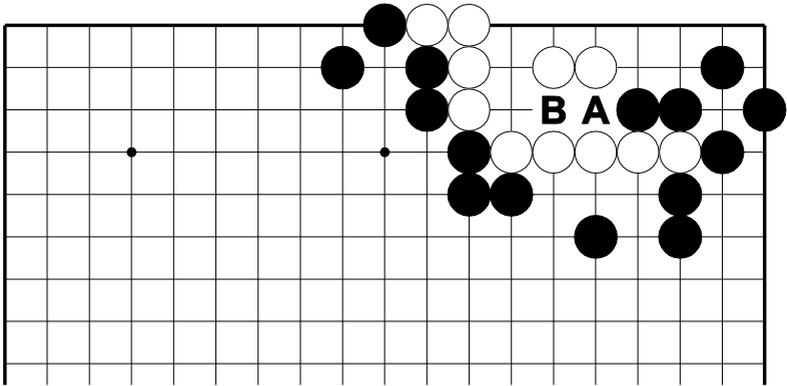
由于是二手劫，白不行。



第五十七题

右上局面，黑以一般手段不能杀白，如果黑 A 位冲出，可被白 B 位挡，白活。

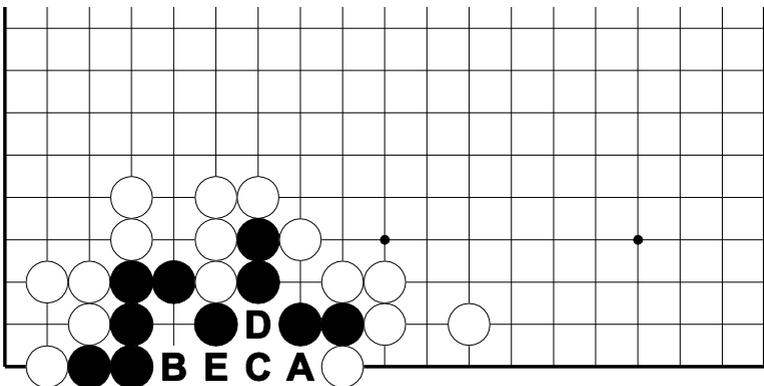
那么，从何处下手才可置白于死地呢？



第五十八题

黑形势危急。黑 A 打，则白 B 位点入，黑死，可是黑若占 B 位做眼，则是白 C、黑 A、白 D、黑 E 局面。因白 D，黑仍活不成。

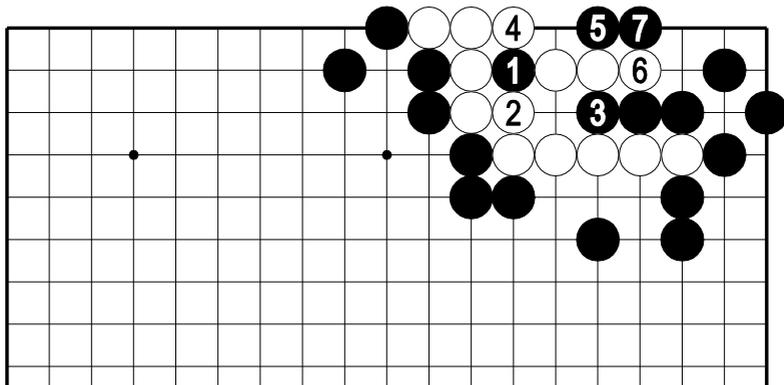
请以巧妙手段做活。问题并不太难。



第五十七题解

黑 1 挖是急所。

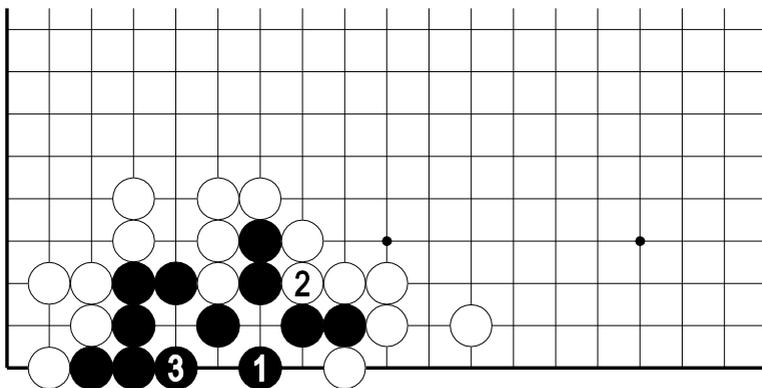
和白 2 交换后，黑 3 位是好次序。以下至黑 7，白必死。



第五十八题解

解决黑活的问题并不难。黑 1 是好手。棋至黑 5 反提一子，黑活。

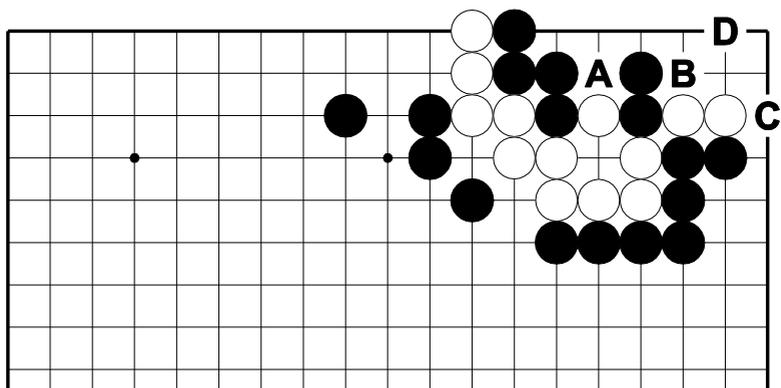
这是先让对方提，而后再反提的手段。此种手段十分重要，要牢记。



第五十九题

黑占 A 位，可被白 B 位攻。接着黑 C、白 D，被白打劫，黑不行。

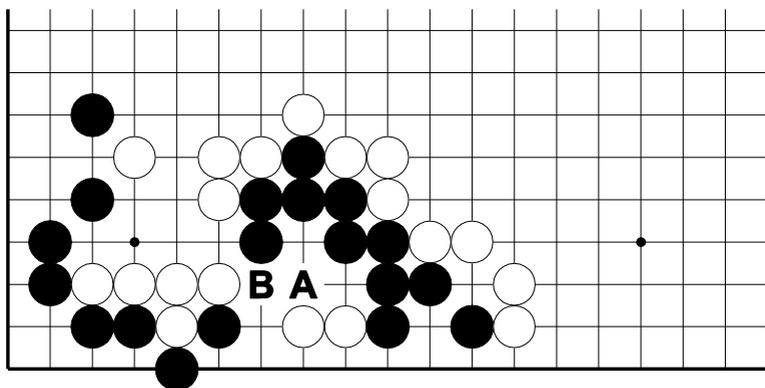
请以妙手无条件杀白。



第六十题

黑 A、白 B，黑死路一条。

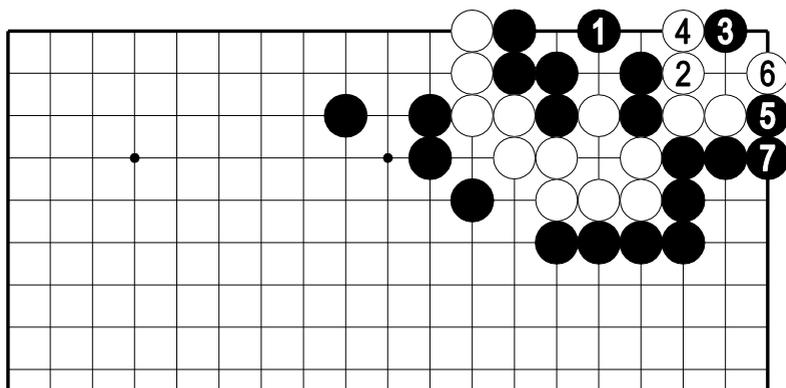
请以巧妙手筋做活，很有必要考虑倒脱靴。



第五十九题解

黑 1 的压低，手段恰当，是好手。

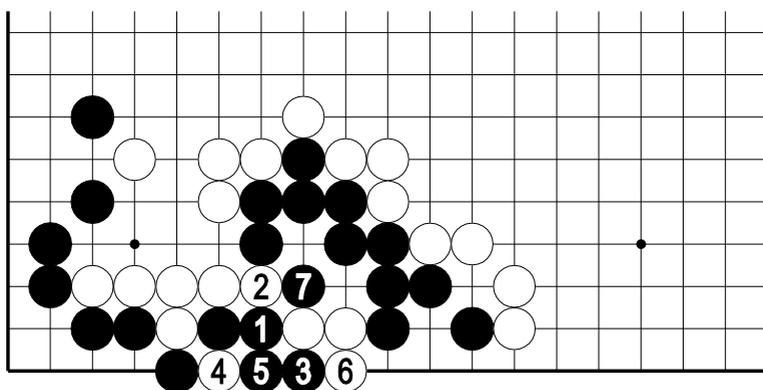
棋至黑 7，白死。



第六十题解

黑 1 攻、3 扳都是妙手。。至黑 7，黑活。

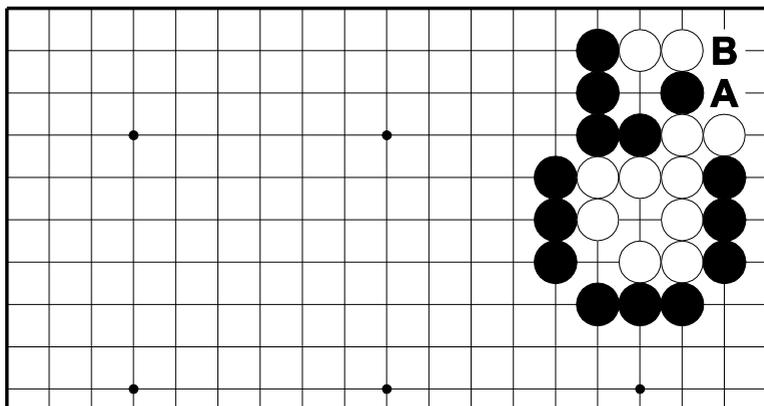
此后，即便白强提，黑使用倒脱靴手筋，白也要失败。



第六十一题

以一般手段不能杀白。黑 A、白 B，白可活。

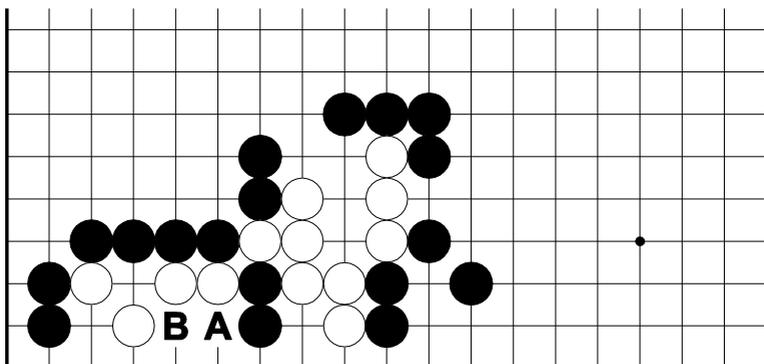
请思考用巧妙手筋杀白。



第六十二题

黑若 A 位曲，则白 B 位粘，黑负一手。

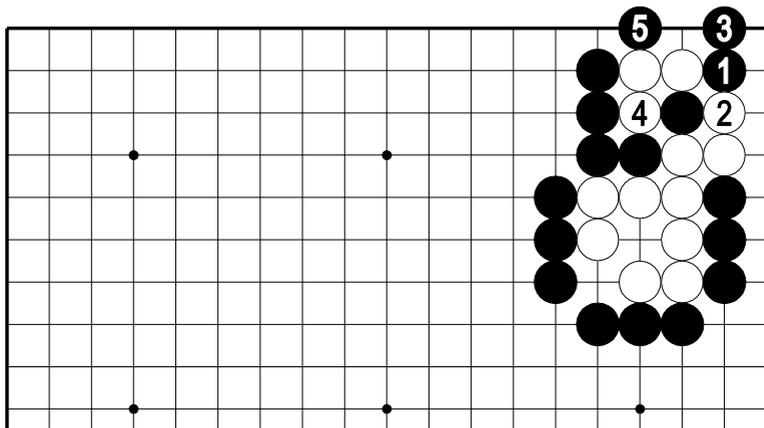
请黑考虑以劫取胜的妙策。



第六十一题解

黑 1 扳、3 立是漂亮手筋。

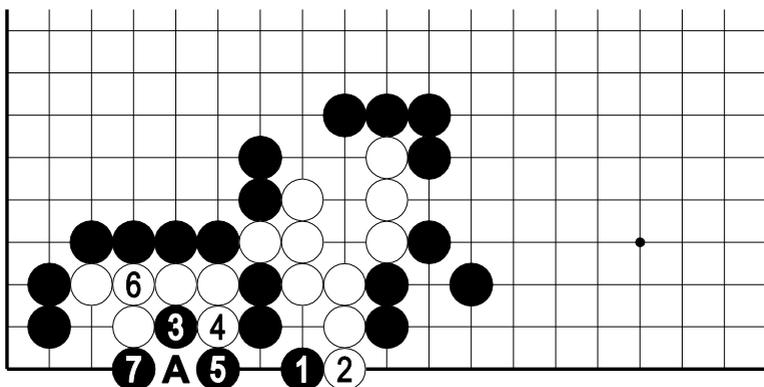
黑 5 渡过，白死。用漂亮手筋，问题就会迎刃而解。



第六十二题解

黑 1 尖、3 靠，手段巧妙。至黑 7 打劫，黑成功。

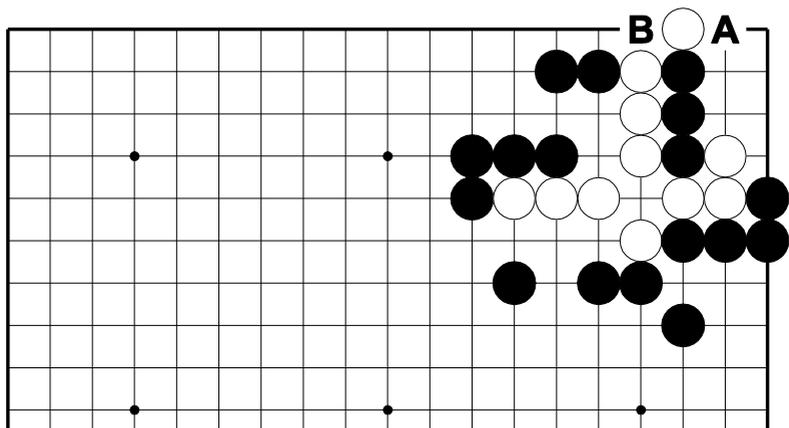
如果把白 6 走在 A 位时，黑 6 还是劫。



第六十三题

请考虑漂亮次序杀白。

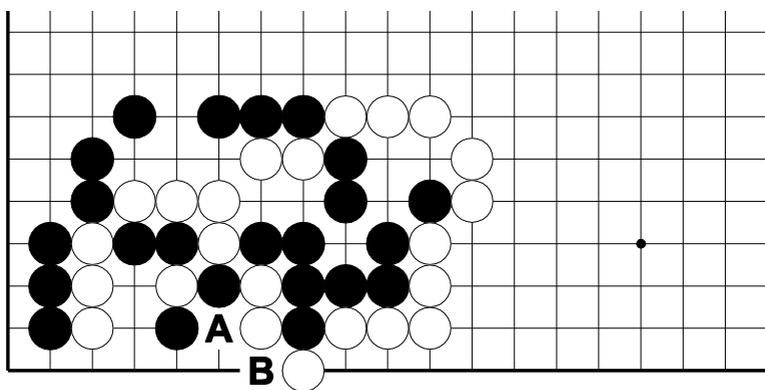
若黑 A 位打，则和白 B 位交换，不行。



第六十四题

在此局面下，黑要想求活必须走出妙棋来。如果黑 A 打，则白 B 位接，不行。

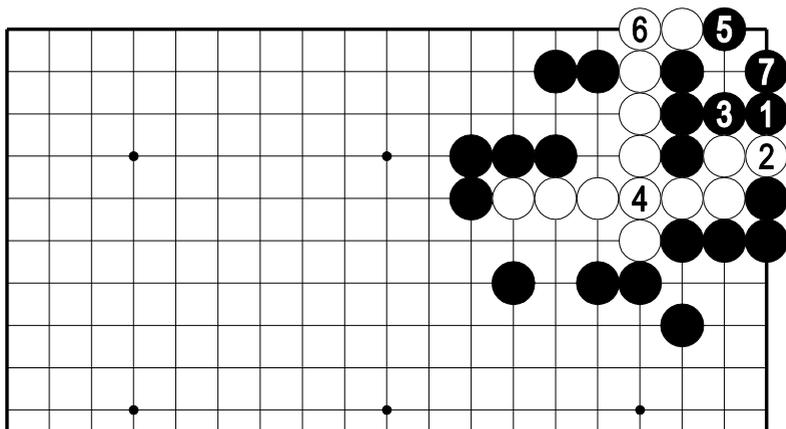
是打劫，还是妙手求活？哪种都可以。



第六十三题解

黑 1 飞，妙手生辉。

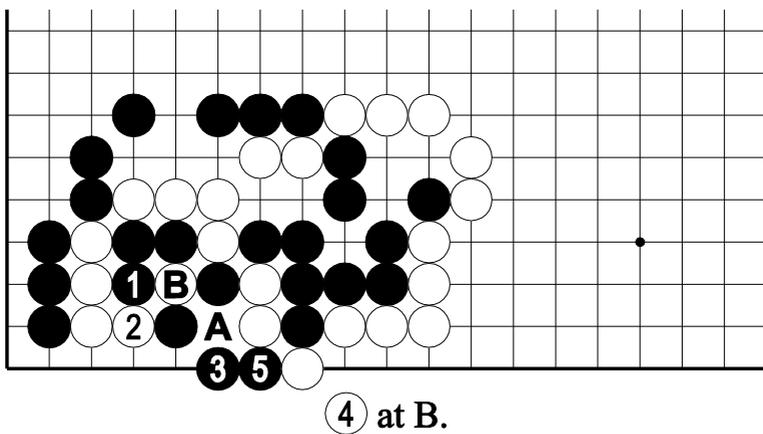
用其他手段，杀不死白。



第六十四题解

黑 1 提吃，接着 3 扳是好手。白 4 提三子，黑 5 断，活。

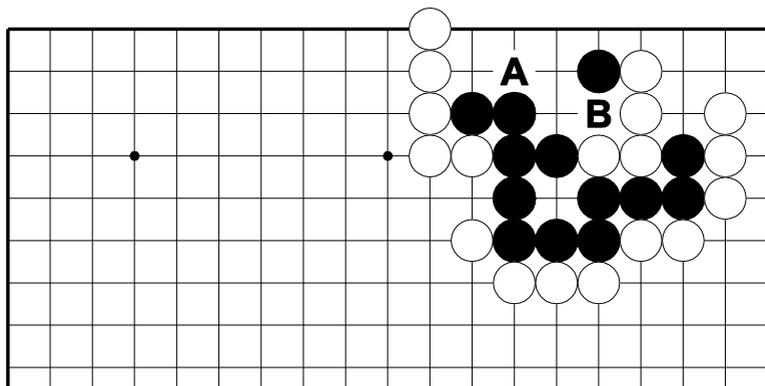
如果把白 2 走在 A 位打，则黑 3 打劫。



第六十五题

黑陷于白重围之中，要想做活就一定要用漂亮手筋。

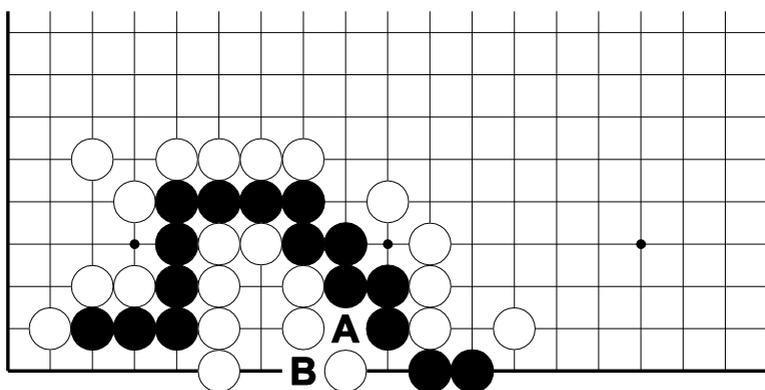
如黑 A 位，则白 B，黑束手就擒。请思考黑做活手筋。



第六十六题

黑腹背受敌。若黑 A 粘，则白 B 也粘，黑无生还希望。

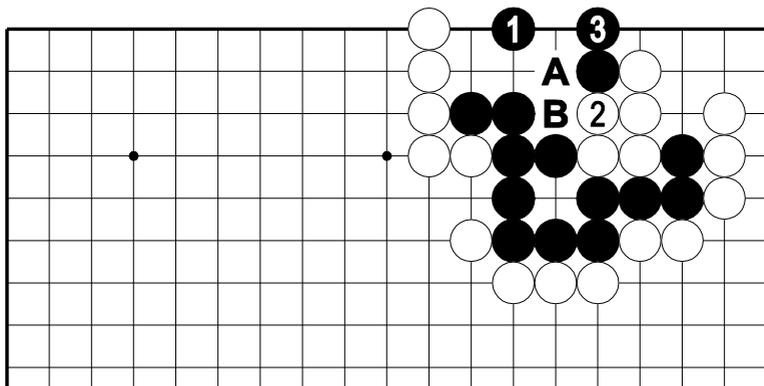
请利用白不入的弱点，起死回生。



第六十五题解

黑 1 位是妙手。白 2、黑 3，黑活。

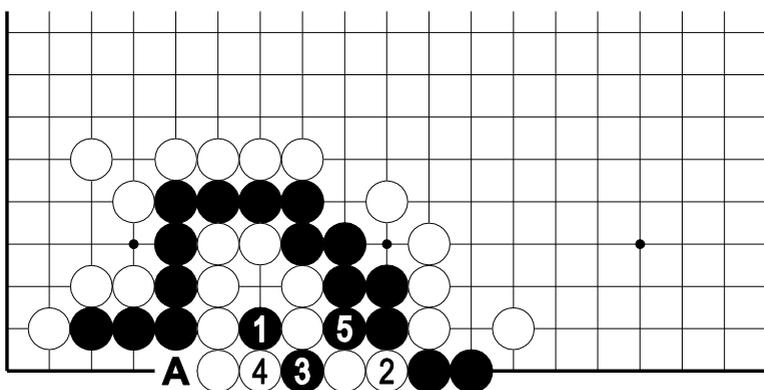
若白 2 走 A 位时，则是黑 B、白 3、黑 2 局面，黑仍然活。



第六十六题解

黑 1 挖，漂亮。以下至黑 5，形势很好。

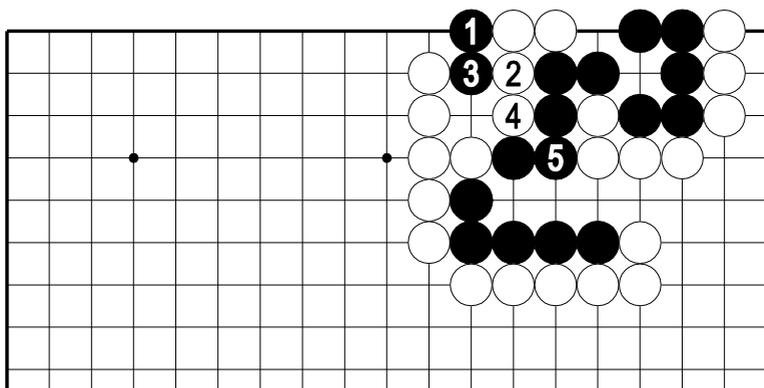
若把白 2 走在 3 位，则黑 4、白 2、黑 A，白还是不行。



第六十七题解

黑 1 靠，漂亮。黑活。

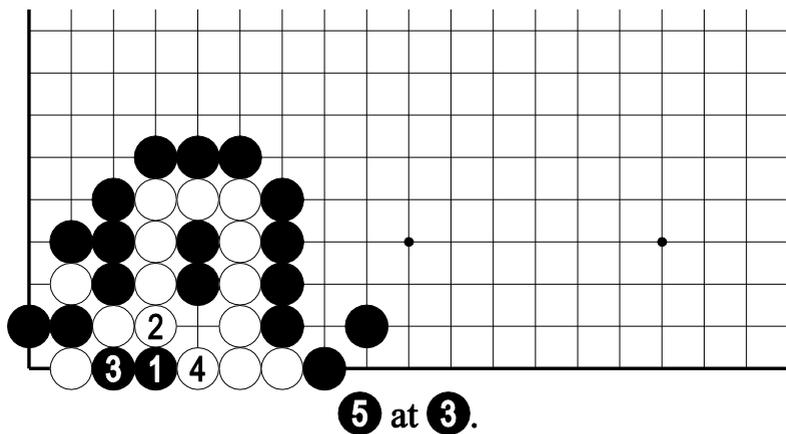
若白 2 占 5 位，则是黑 3、白 4、黑 2 的局面，黑仍然活。



第六十八题解

黑 1 打入是杀白的急所，只此一手便可决定白死。

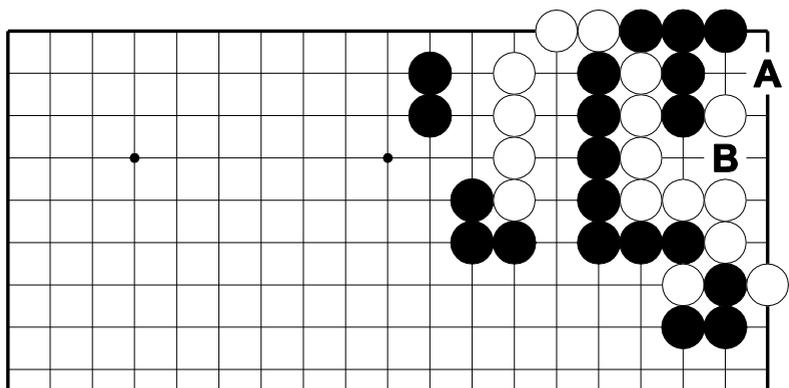
提后，黑 5 走在 3 位。



第六十九题

如果黑 A 位尖，则白 B 位，比气黑负。

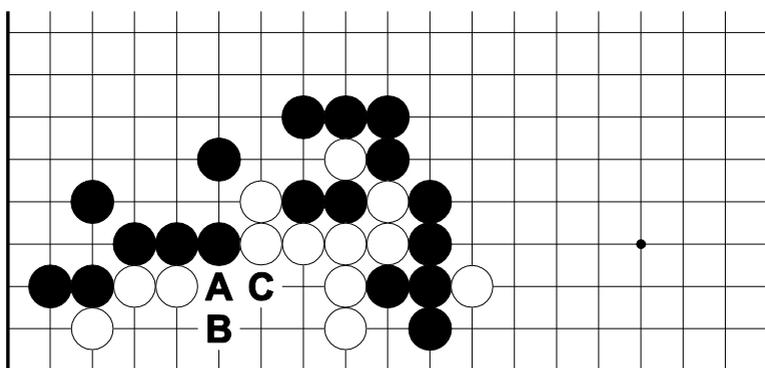
请使用漂亮手筋杀白。



第七十题

黑 1 冲，白 B 位挡。若黑 C 位扳，白可占 B 位做活。

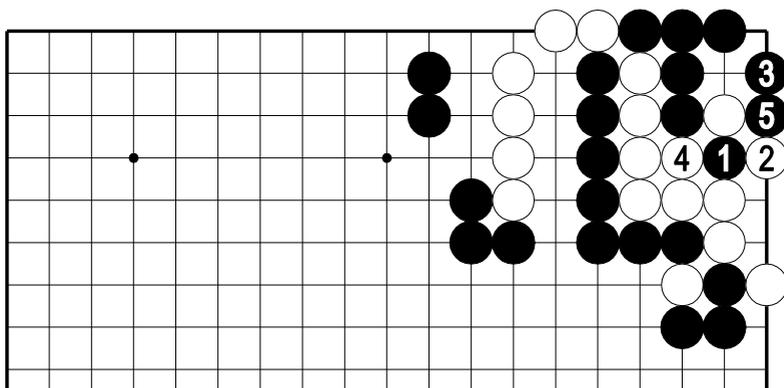
何处是杀白的急所呢？



第六十九题解

黑 1 是杀白的急所。棋至黑 5，白死。

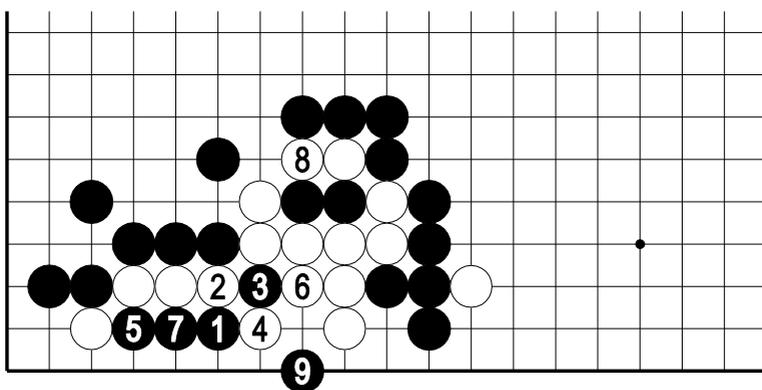
如果将白 2 走在 4 位，则是黑 5、白 2、黑 3 的局面。同样结果，白死。



第七十题解

黑 1 跳是急所。棋至黑 9，白死。

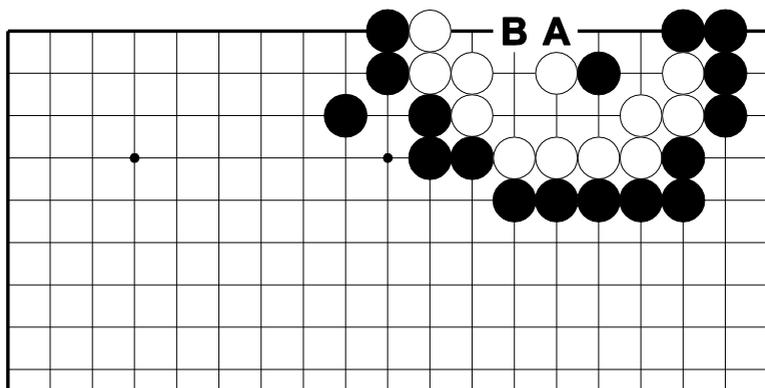
在实战中，黑 1 这一手筋容易看错。



第七十一题

被黑围住的白，尚有活的可能。如果黑平庸地占 A 位尖，则白 B 活。

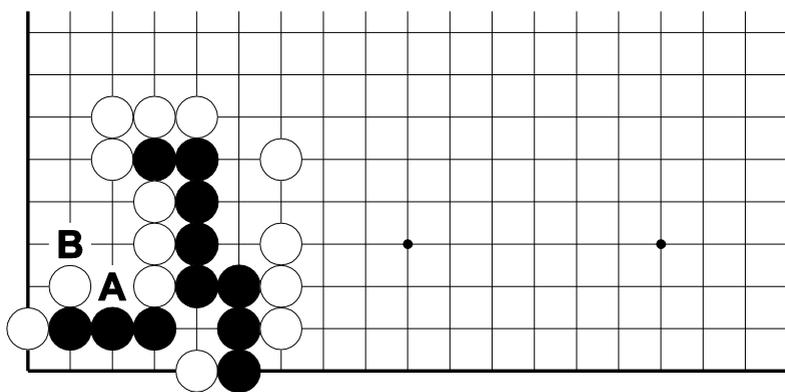
何处是杀白的急所呢？



第七十二题

黑 1 冲，和白 B 交换，毫无妙味可言。

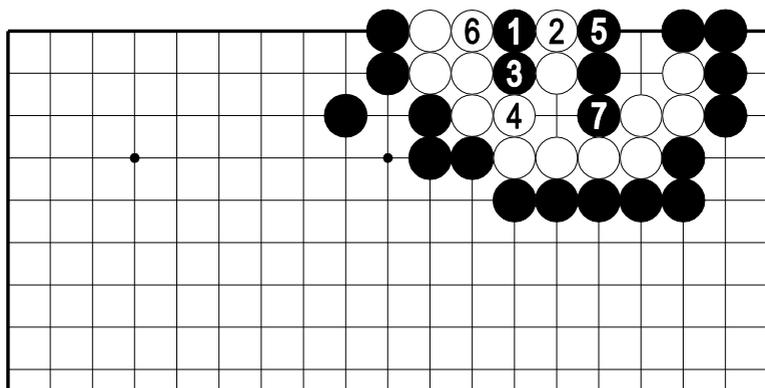
请使用弃子打劫手段求活。



第七十一题解

黑 1 打入，白走 2 位时，黑 3 挖是好手段。

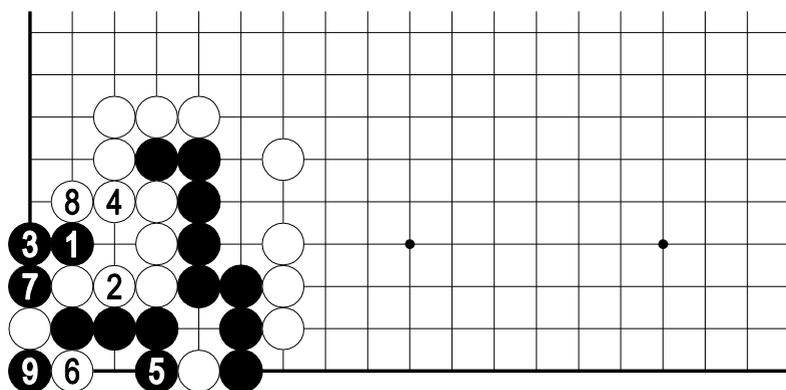
白 4、6 进退两难，黑 5、7 位，白死。



第七十二题解

黑 1 靠，白 2 位时，黑 3 立，好手。至黑 9 是劫。

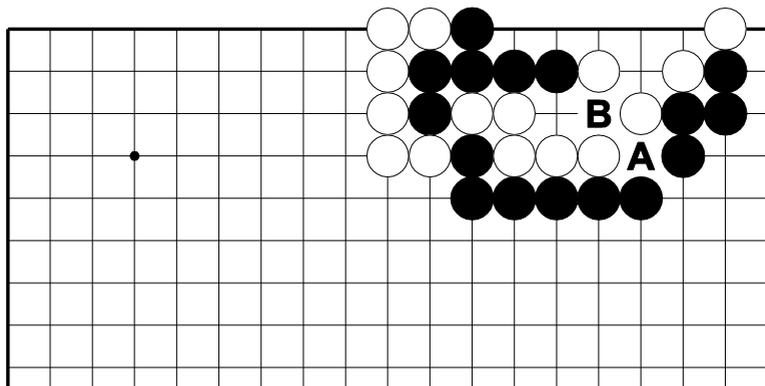
如果黑 5 和白 6 不交换，单走 7 位的话，可被白从 5 位攻，黑死。



第七十三题

黑白互相围。黑 A 位攻和白 B 交换很重要。

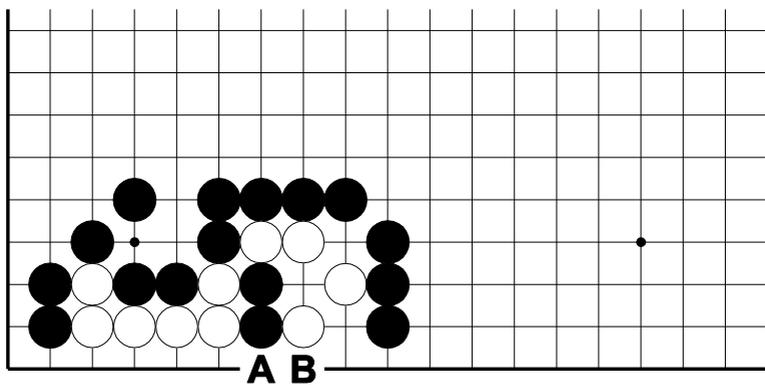
请用巧妙次序果断杀白。



第七十四题

黑 A 立，白 B 也立，黑不行。

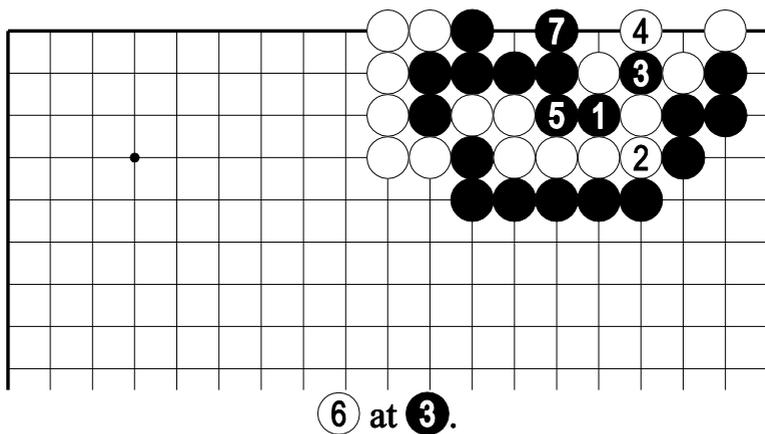
请利用不入的手段杀白。



第七十三题解

黑 1 位扑杀，好手。黑 3 弃子是很有意思的手筋。

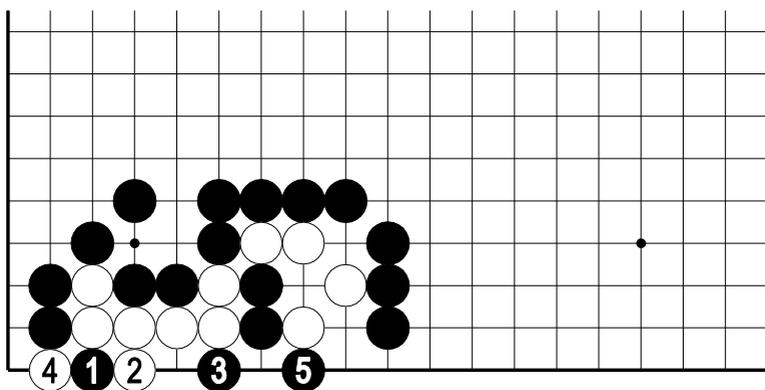
白 6 在 3 位粘，黑 7 做一眼，白不行。



第七十四题解

黑 1 至 5 是好次序。

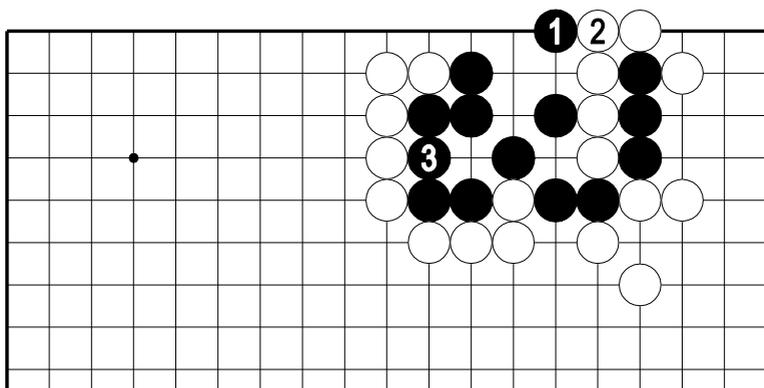
黑 1 扳是关键的一手，白不入，死。



第七十五题解

黑 1 飞是急所。黑 3 接，黑活。

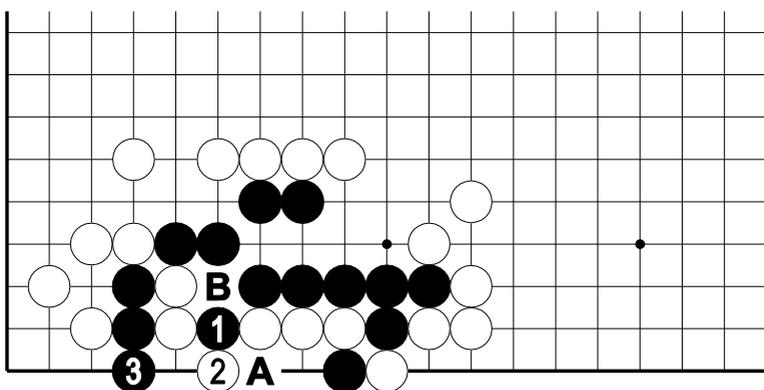
如果把黑 1 走在其他位，则是大意失荆州。



第七十六题解

黑 1 挖，3 立，黑活。

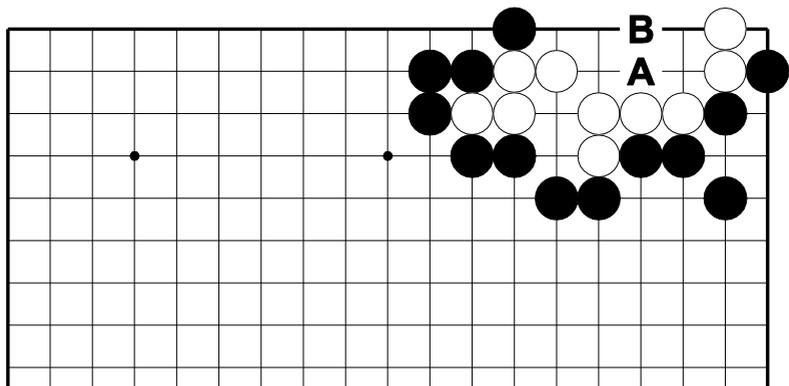
问题相当简单。能很快发现黑 3 这一手筋的人，却是很不简单的。



第七十七题

黑平凡于 A 位点入，则可被白 B 位靠，杀白失败。

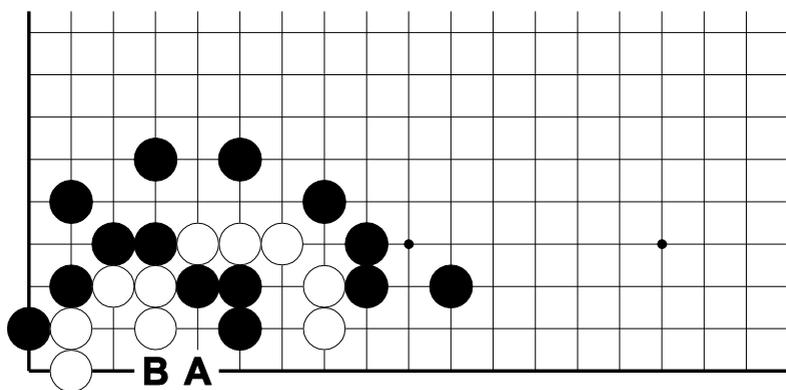
要攻在急所，利用劫可获成功。



第七十八题

黑 A、白 B，比气黑负。

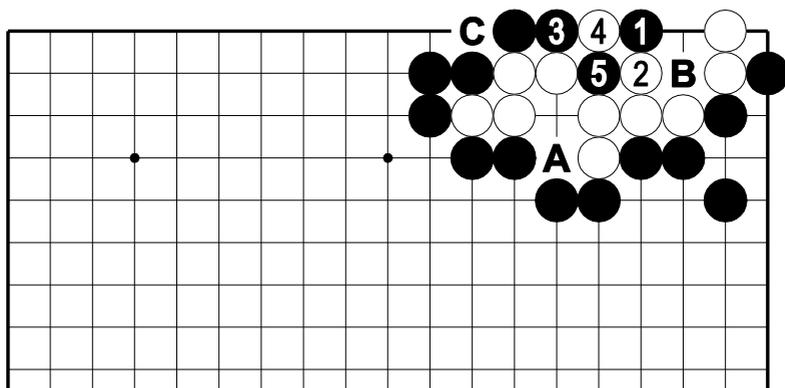
要找出手筋，采取打劫手段，实现理想。



第七十七题解

黑于 1 位打入是急所。以下至黑 5 打劫是正解。

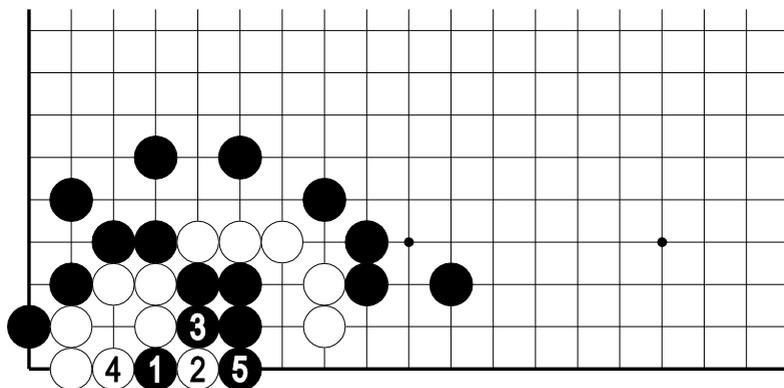
若把白 2 走在 3 位，则黑 2、白 A、黑 B、白 5、黑 C，不入，白死。



第七十八题解

黑 1 下靠是弃子手筋，以下至黑 5 打劫。

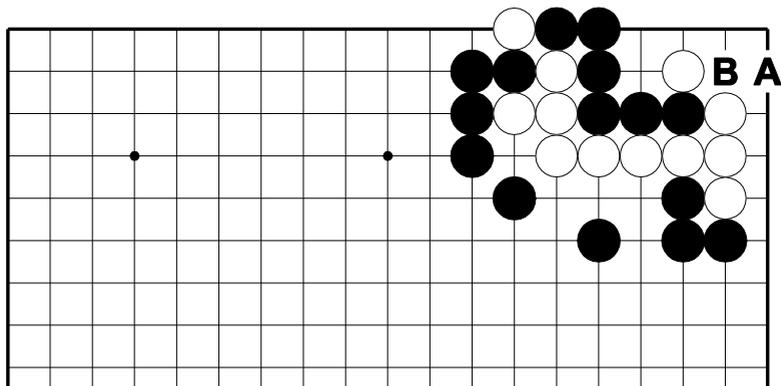
若把黑 1 走在 3 位或 2 位，白可于 1 位攻，不行。



第七十九题

黑于 A 位打入，白 B 粘，轻而易举地活。

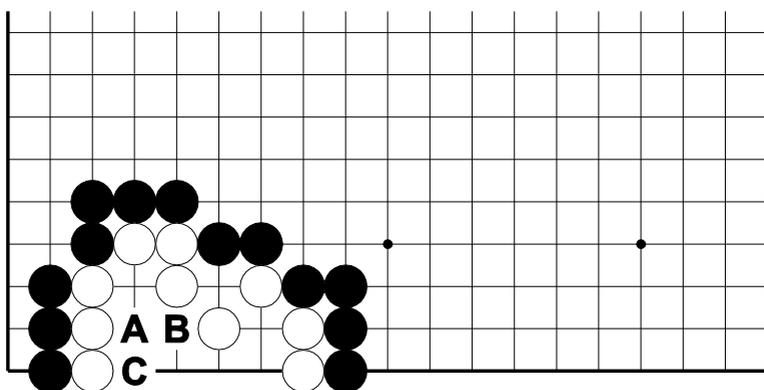
杀白的急所何在？



第八十题

黑先占 A 位，这时可被白 B 位打劫。白若走在 C 位，则白死。

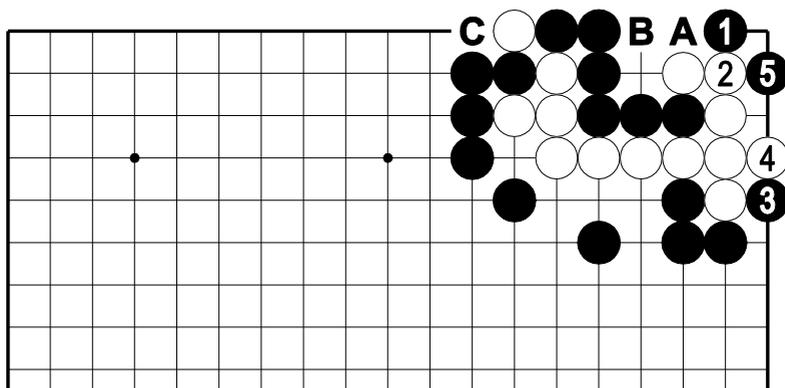
如何走法？次序又如何？请思考。



第七十九题解

黑 1 打入是急所，3 扳，至黑 5，白死。

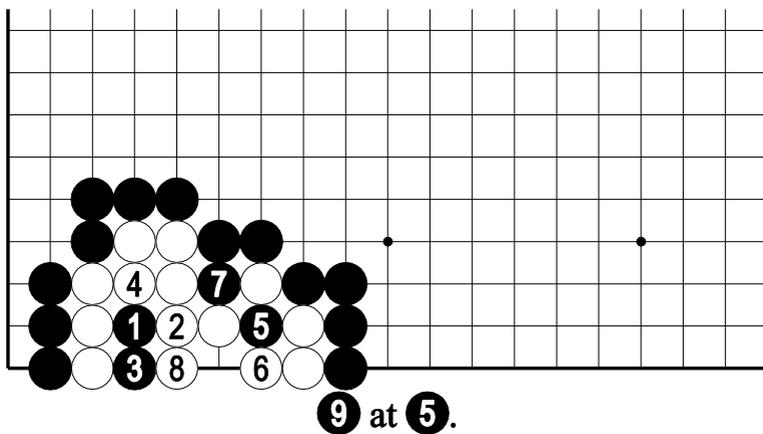
若白 2 走在 3 位，则是黑 A、白 B、黑 C 的局面，白也活不成。



第八十题解

黑 1、3、5 是正确次序，黑 9 是走在 5 位打劫。

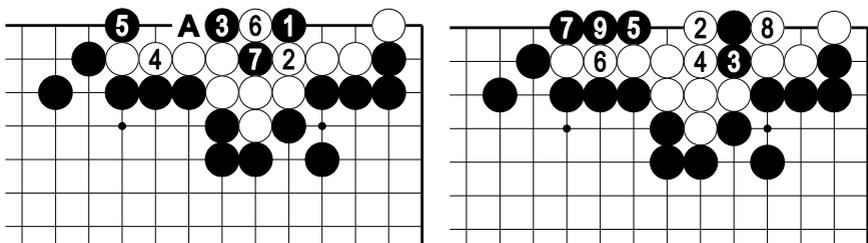
白若占 3 位，则黑占 2 位是妙手。以下白 7、黑 6、白 5、黑 8，白死。



第八十一题解

黑 1 打入是急所。白 2 粘，至黑 7 打劫成功。

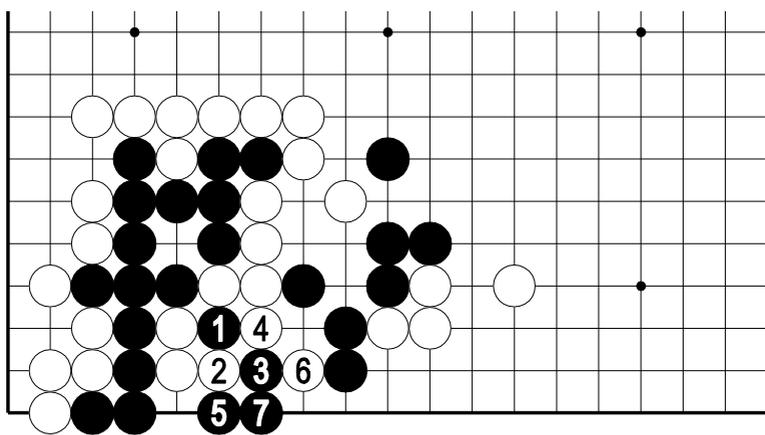
若白 2 占 6 位，则如 2 图黑 3，白 4 紧气时，黑 5 是妙手。白 6、黑 7，白死。



第八十二题解

黑 1 断，当白 2 时，黑占 3 位弃一子，好手筋。

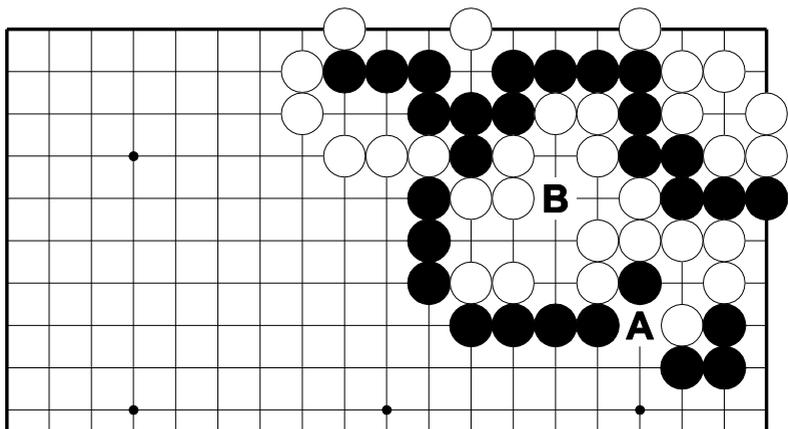
至黑 7 大功告成。



第八十三题

黑白互相纠缠。如果黑 A 粘，则白 B 做眼，活。结果黑大块棋死。

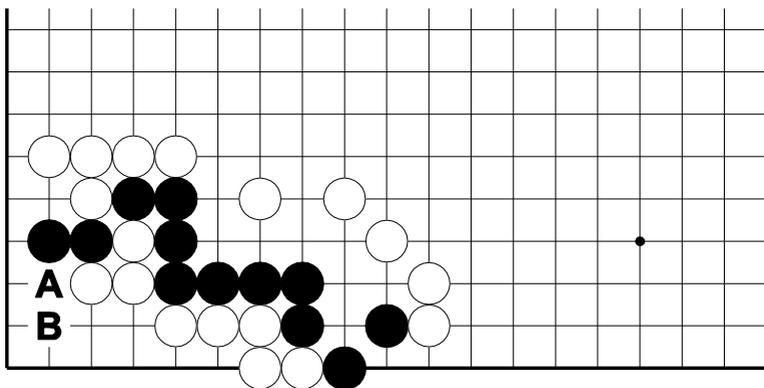
黑在何处可以做活呢？



第八十四题

黑 A、白 B，黑无条件死。

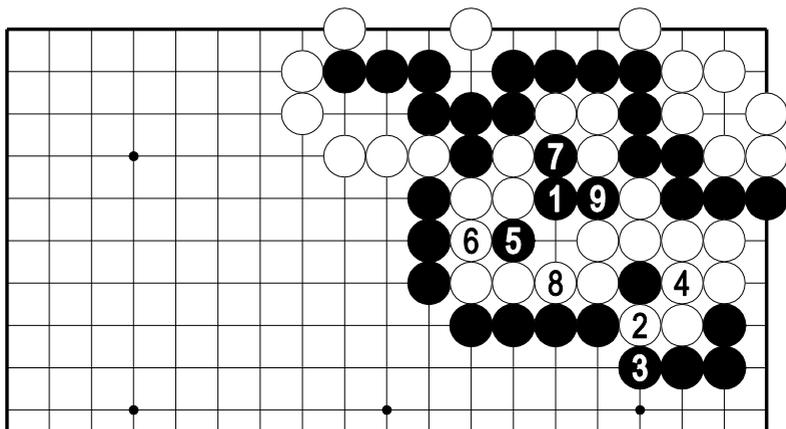
第一手很重要，请考虑好手。



第八十三题解

黑 1 靠、5 挖，好手。

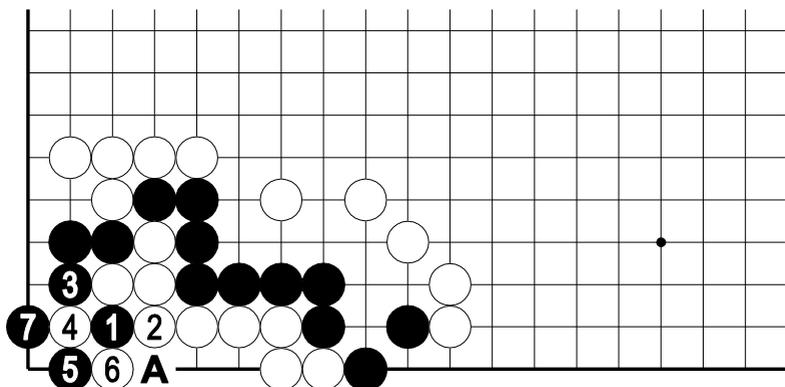
棋至黑 9 提三子，以先手活。



第八十四题解

黑 1 是手筋，符合正确次序打劫。

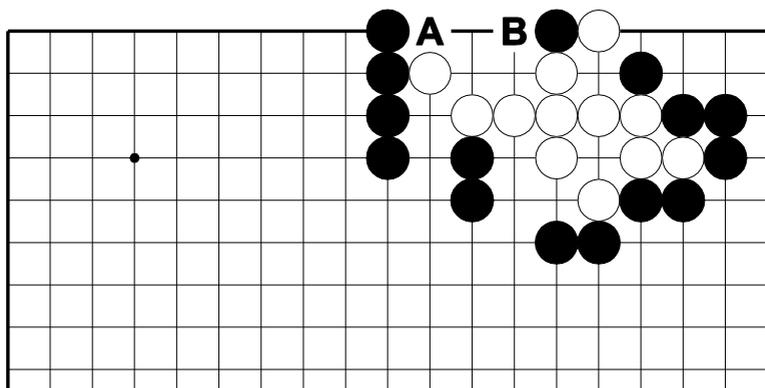
若把白 6 走在 7 位立，则黑 A 位扳，是紧劫。



第八十五题

黑 A 位，可被白 B 位活。

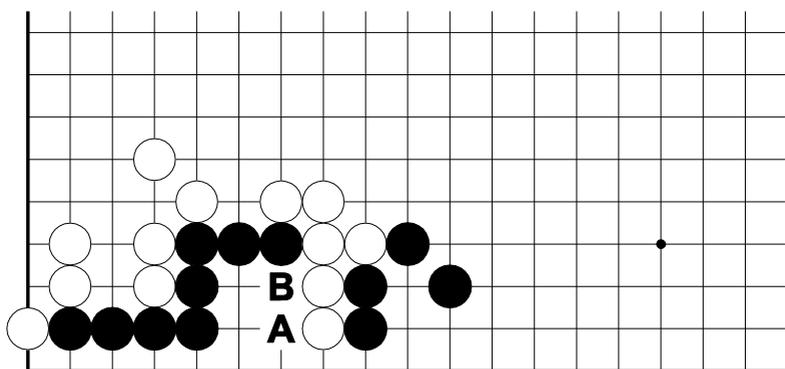
应从何处打劫呢？请考虑。



第八十六题

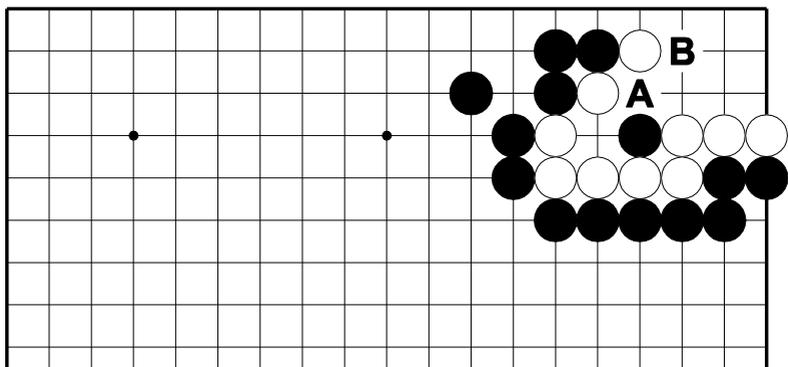
用平庸的黑 A 位手段，白只需占 B 位，黑就不能活。

那么，黑做活的手筋是什么呢？



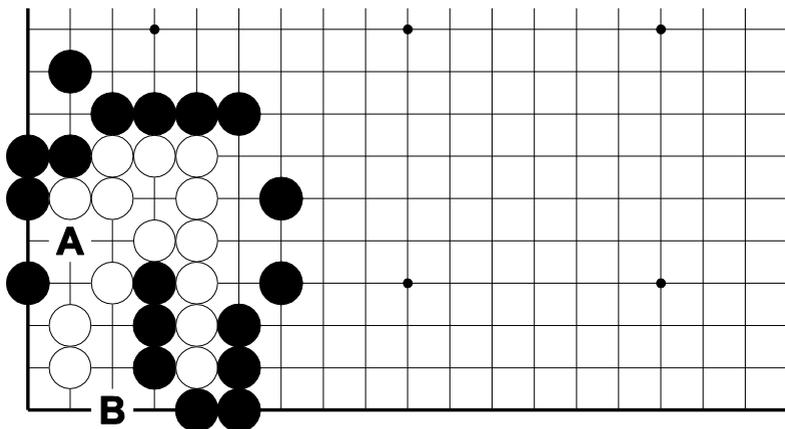
第八十七题

此形势若黑 A 位断，则可被白 B 位活。那么，走在何处可置白于死地呢？



第八十八题

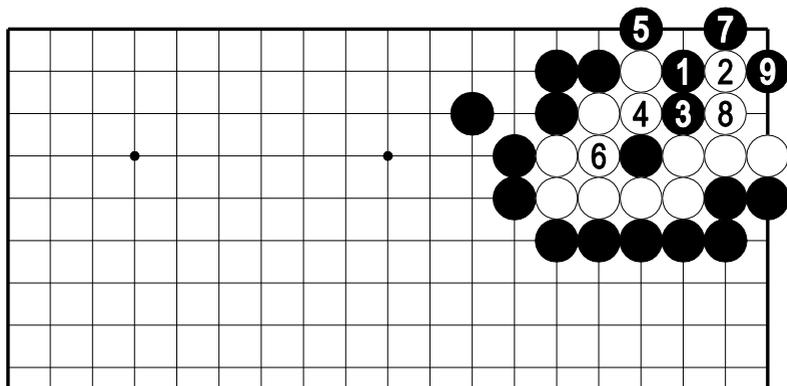
黑白在左下互相包围。黑若走棋不当是不能杀白的。如黑 A 位时，则白 B 位活。那么，何处是杀白的手筋呢？



第八十七题解

黑 1 靠是杀白的急所。当白走 2 位时，黑 3 是好手。

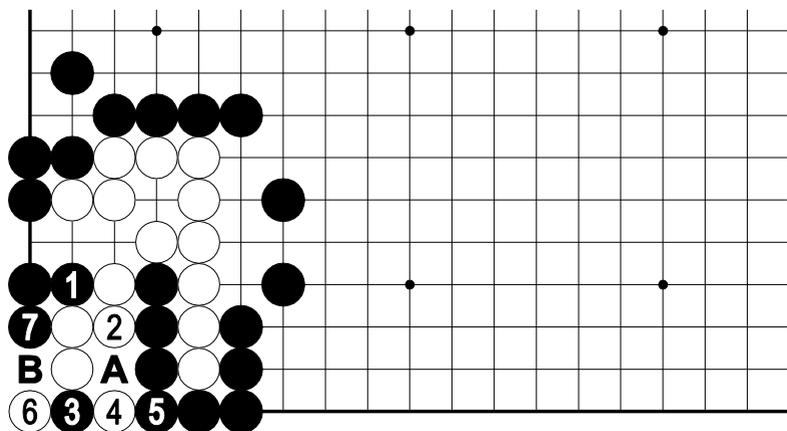
棋至黑 9，白死。



第八十八题解

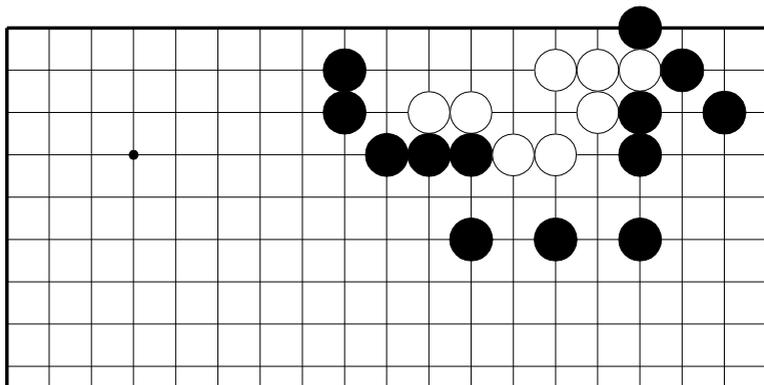
黑 1、白 2 交换后，黑占 3 位是手筋。

进而黑 5、7 尖，白活不成。如果把白 6 走在 A 位，则黑 B，还是白死。



第八十九题

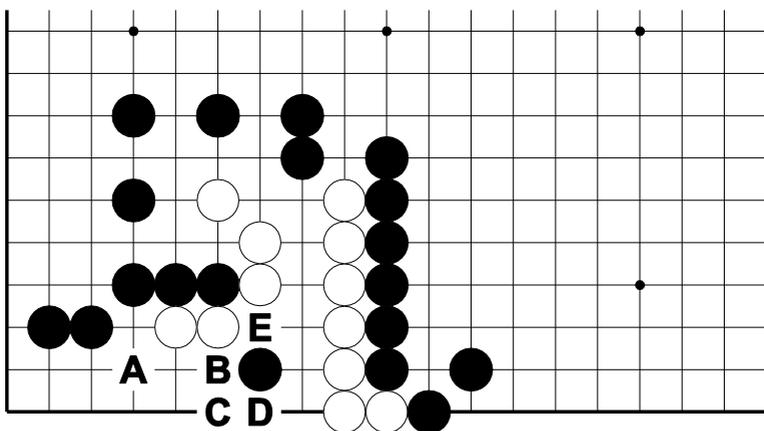
此局面白活的可能性很大。第一手一定要深深打入白阵，方可置白于死地。那么，从何处打入呢？。



第九十题

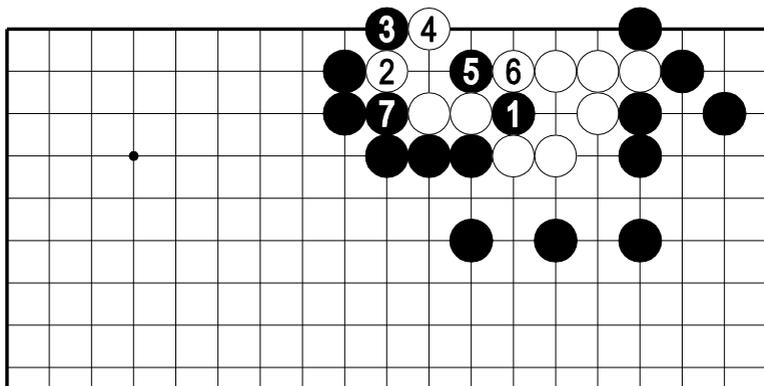
黑 A 尖，则白 B；对黑 C，白可 D 位打，黑不可能无条件吃住白。

另外，即便黑突然于 E 位断入，白也可于 D 位托，这一手既是手筋，又是劫。黑窘。那么，从何处下手才可将白杀死呢？



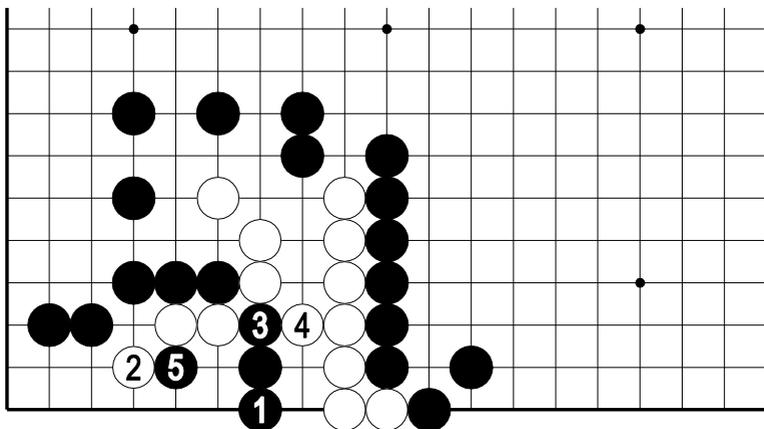
第八十九题解

黑先占 1 位果断地弃子，十分正确。接着，再占 3 位扳、5 位断，妙手。
棋至黑 7，白只好束手待毙。



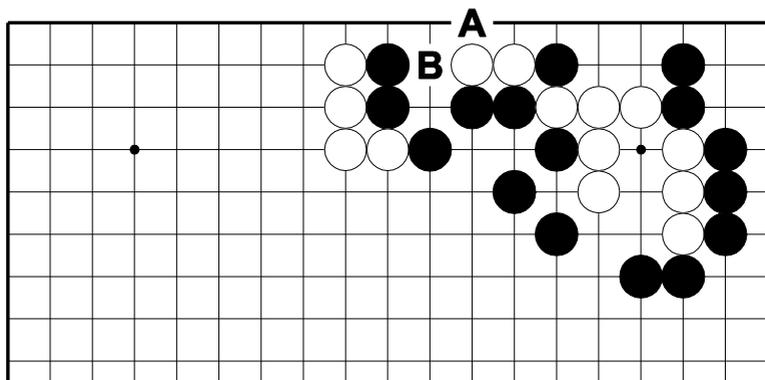
第九十题解

黑 1 立，妙手。以下棋至白 4 时，黑在 5 位靠，好手。比气黑胜。
如果把白 2 走在 3 位粘，则黑占 2 位，白仍无活路。



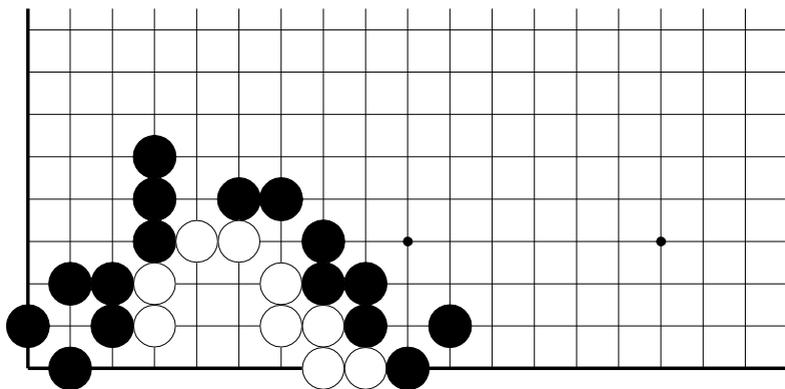
第九十一题

黑 A 靠，貌似手筋，其实不是。白有在 B 位攻的手段，白活。



第九十二题

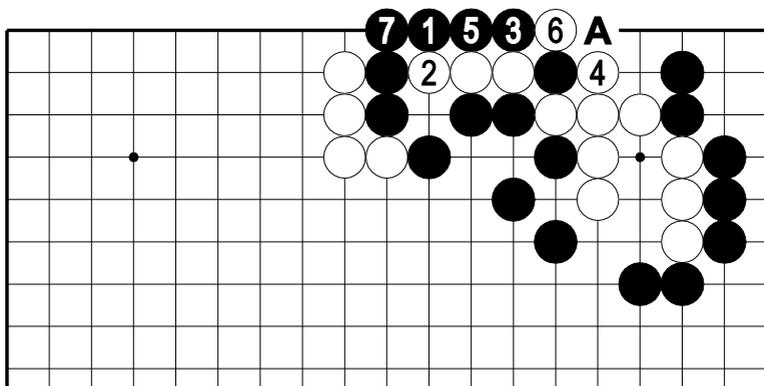
请找出杀白的第一手，应该走在哪里？



第九十一题解

黑 1 尖，妙手。棋至黑 7，白死。

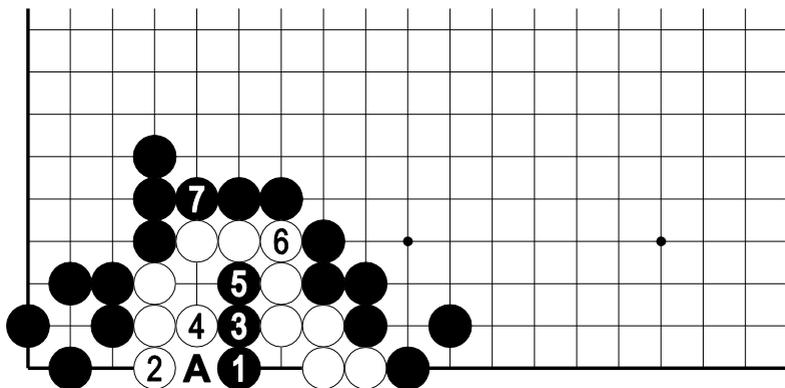
若白 2 占 6 位时，则黑 5、白 2、黑 7，好次序。白 3、黑 A，白仍活不成。



第九十二题解

黑 1 打入是急所。直至黑 7，白不行。

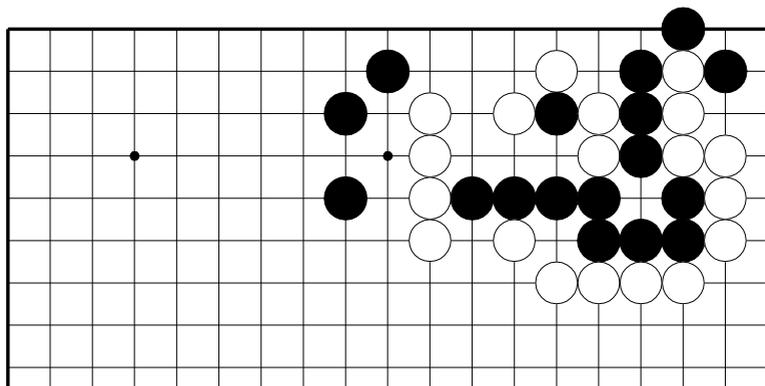
如果把白 2 走在 4 位，则黑 2、白 A、黑 3，白仍死。



第九十三题

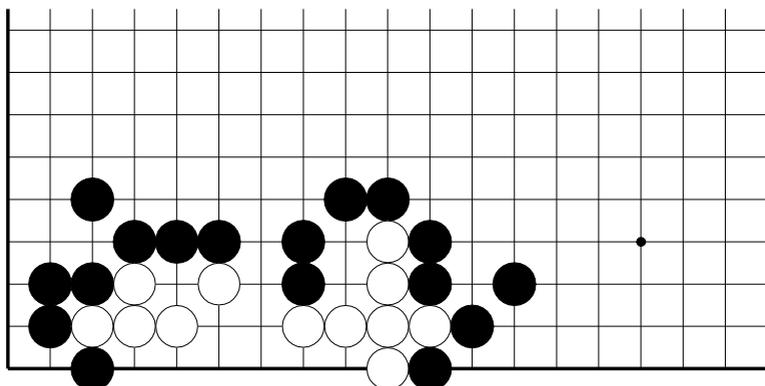
黑虽被包围，但有做活手段。

打劫或做活都可以。



第九十四题

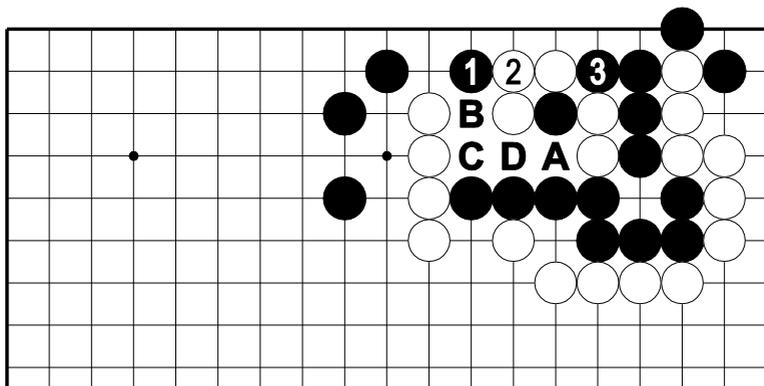
请以打劫手段杀白。



第九十三题解

黑 1 是好手。如果白占 2 位，则黑 3 活。

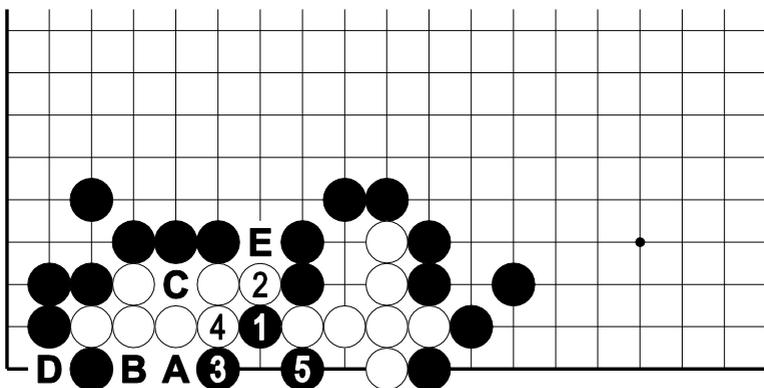
如果白走在 3 位，则黑 2、白 A、黑 B、白 C、黑 D 是劫。



第九十四题解

黑 1 扳，继之黑 3 尖，手段巧妙。至黑 5 打劫。

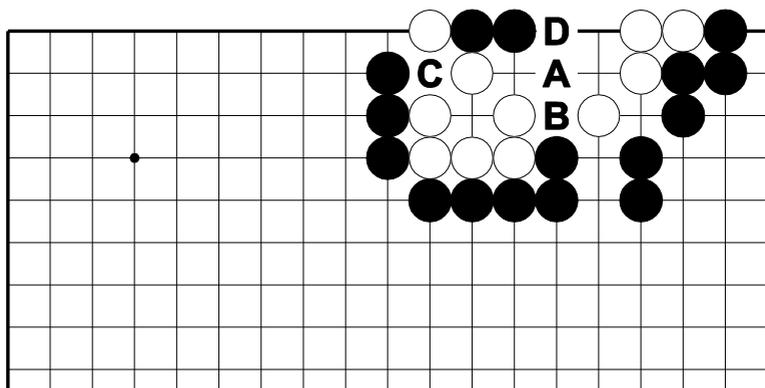
如果把白 4 走在 5 位，以下是黑 A、白 B、黑 C、白 D、黑 E，白死。



第九十五题

若按黑 A、白 B、黑 C 行棋，则白可于 D 位扑杀，白活。

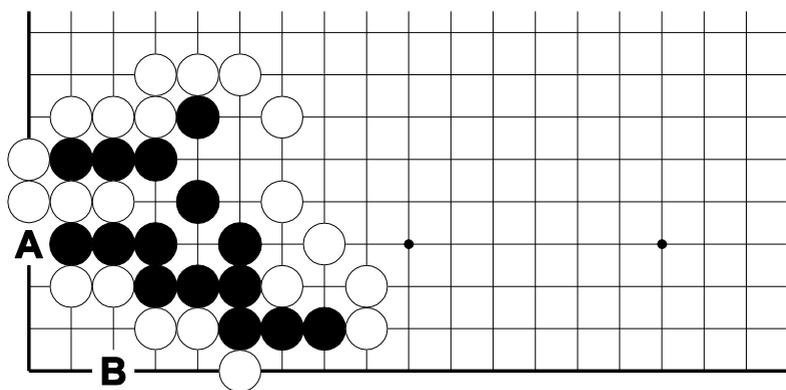
那么，黑置白于死地的手段是什么？



第九十六题

若黑 A，可被白 B 位活，黑自然死。

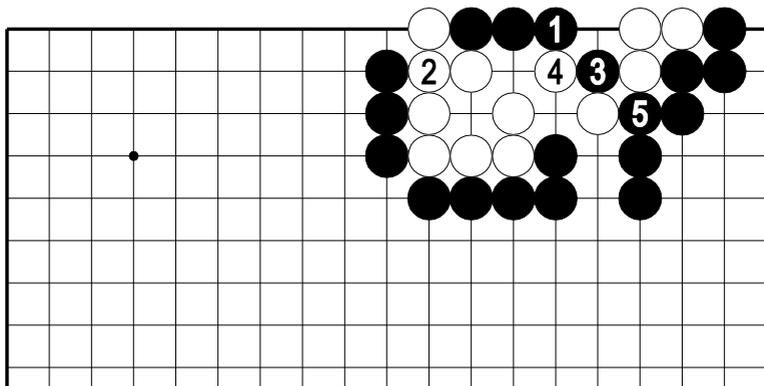
如果黑先占急所，可打劫。



第九十五题解

黑 1 并一手，妙棋。

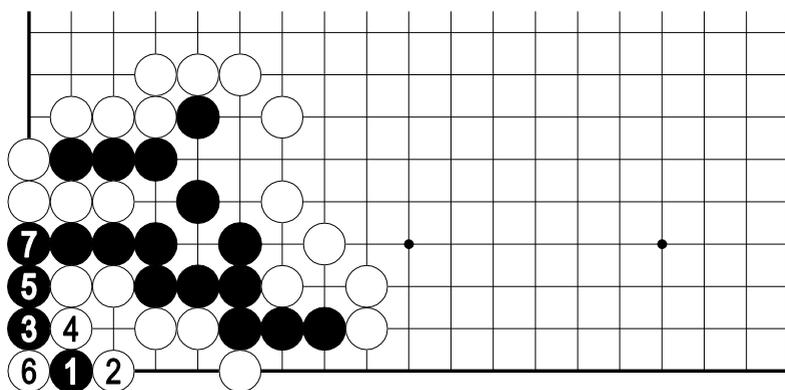
除此手之外，黑无良策。1 位是双方的急所。



第九十六题解

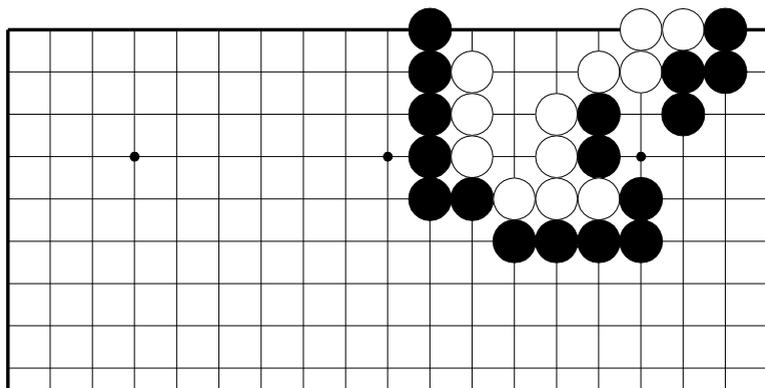
黑 1 点角，好手。至黑 7 打劫，黑成功。

1 位是角的急所。



第九十七题

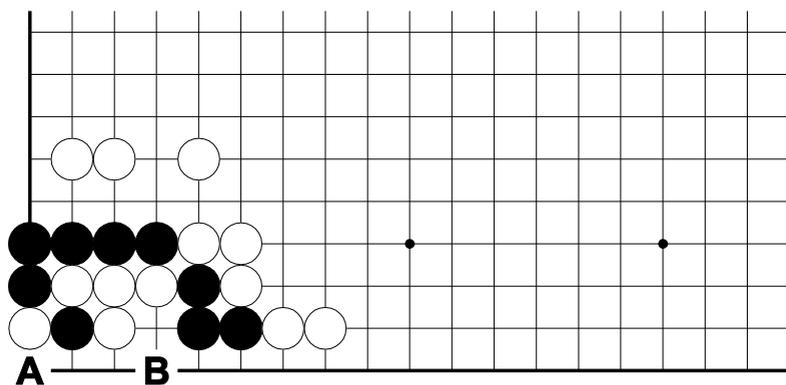
在此局面下，黑从何处打劫，可使白放不进呢？



第九十八题

如果黑 A 提，白可于 B 位打劫。

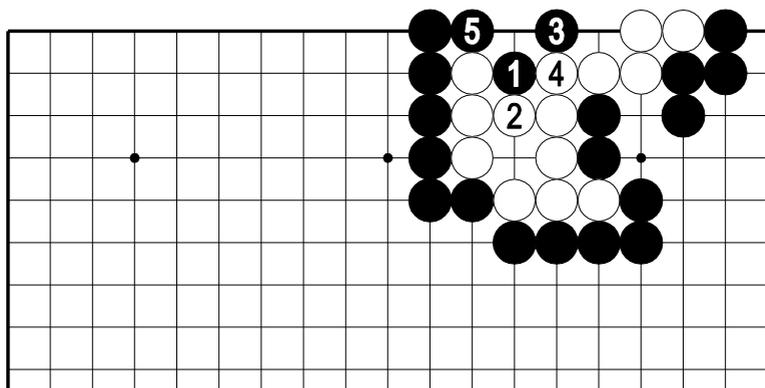
第一手的正确走法是什么呢？问题并不复杂，请思考。



第九十七题解

黑 1 靠一手。当白占 2 位时，黑 3 尖，好手，至此是劫，白不行。

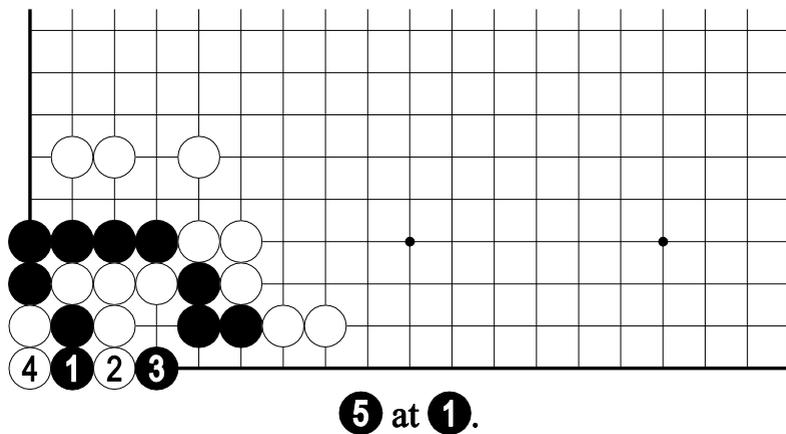
如果把黑 3 走在 5 位攻，白占 3 位可活。



第九十八题解

黑 1 立，决定弃二子，漂亮。

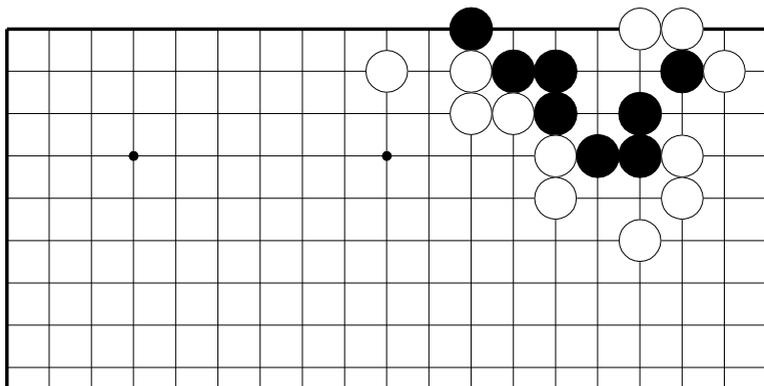
黑 5 在 1 位扑杀，比气黑胜。



第九十九题

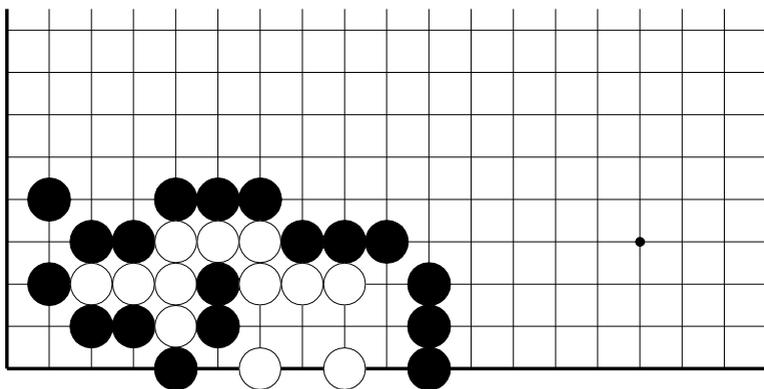
此局面黑走在何处可以做活呢？

变化较多，请多加小心。



第一百题

在左下局面中，请利用大胆的手段杀白。

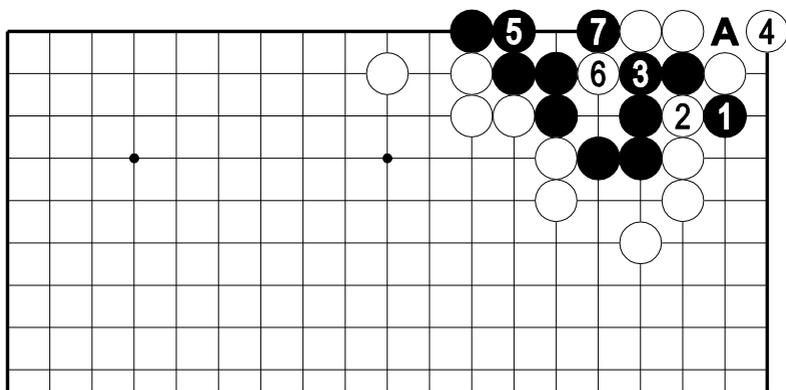


第九十九题解

黑 1 扳出、黑 3 粘、黑 5 再粘，好手段。

白 6 不得不扳，黑于 7 位打，黑活。

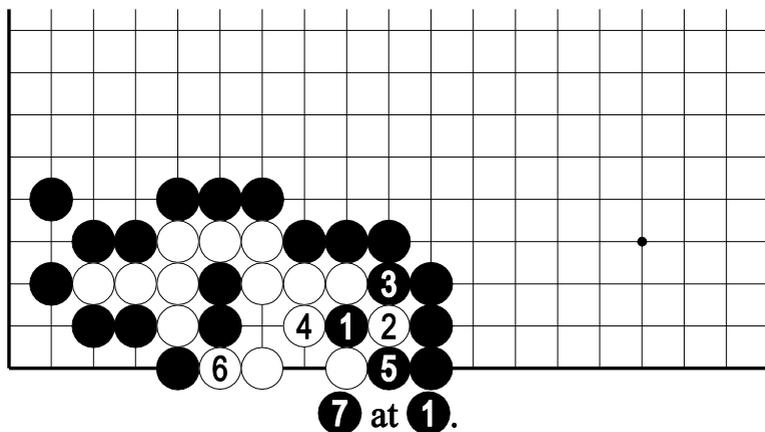
若把白 4 走在 7 位，则黑 A 位扑杀，其结果仍是一样，黑活。



第一百题解

黑 1 挖入，好手。对白 6，黑 7 提劫。

如果把白 6 走在 1 位粘，则黑 6 位，白仍活不成。

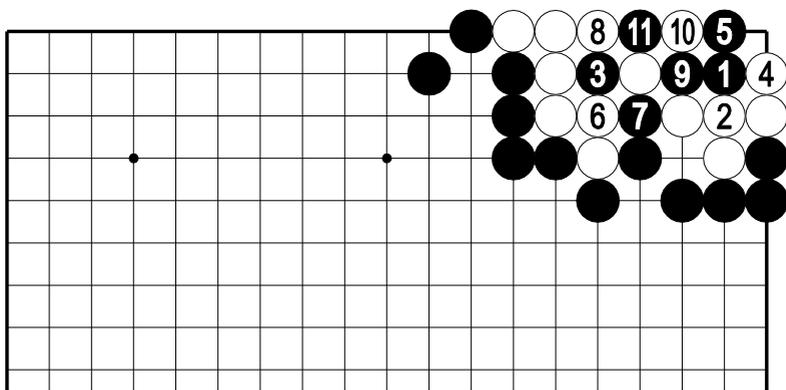


第一零一题解

黑 1 位打入，黑 3 挖是手筋。

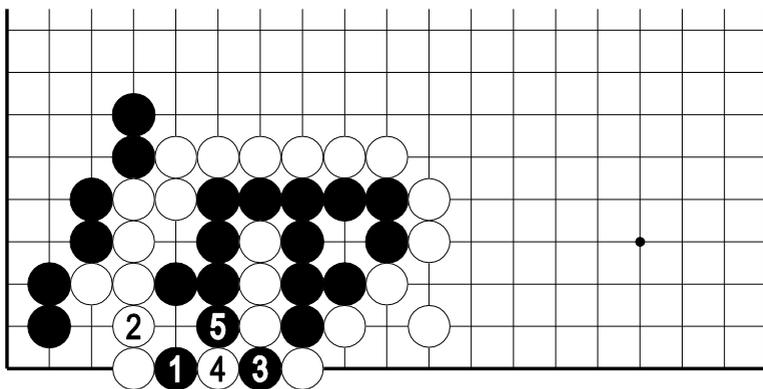
白 4 位不但是手筋，而且棋至黑 11，是劫。

当把白 4 走在 9 位时，黑于 11 位扳是手筋，白死。



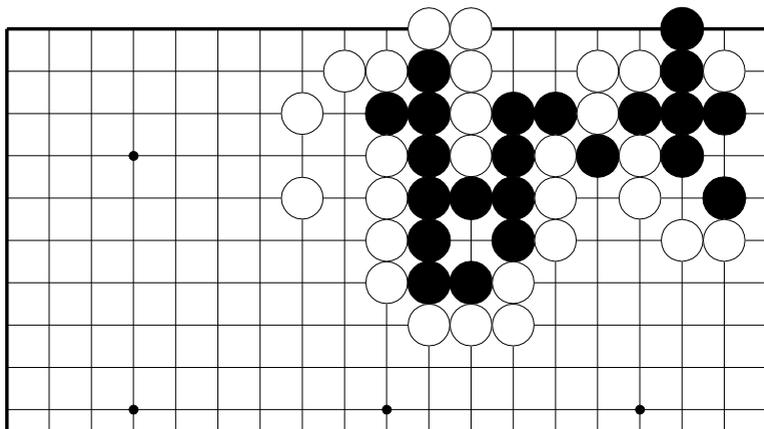
第一零二题解

黑 1 跳碰是好手。通过此手，3 和 2 比居其一，黑活。



第一零三题

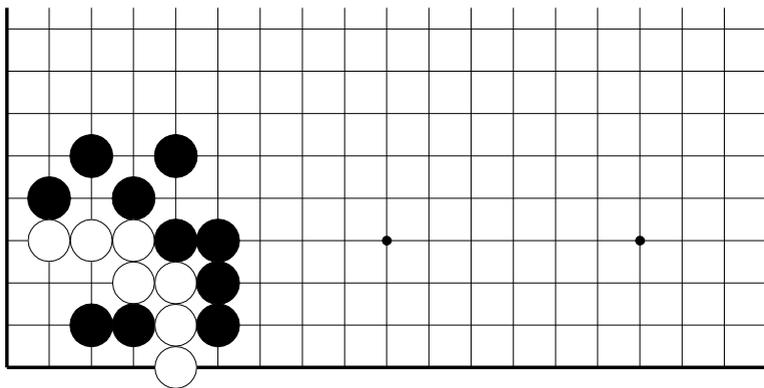
请使用妙手将左边黑大块棋向右上角渡过求活。



第一零四题

根据你的直感，黑应该走在哪里呢？

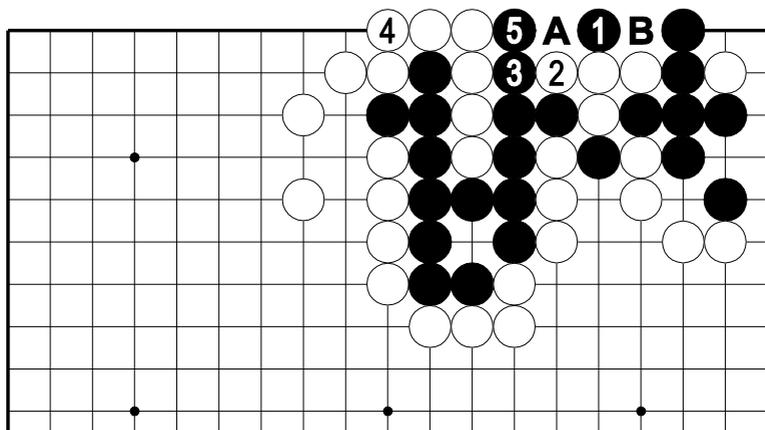
请注意双方的急所所在。



第一零三题解

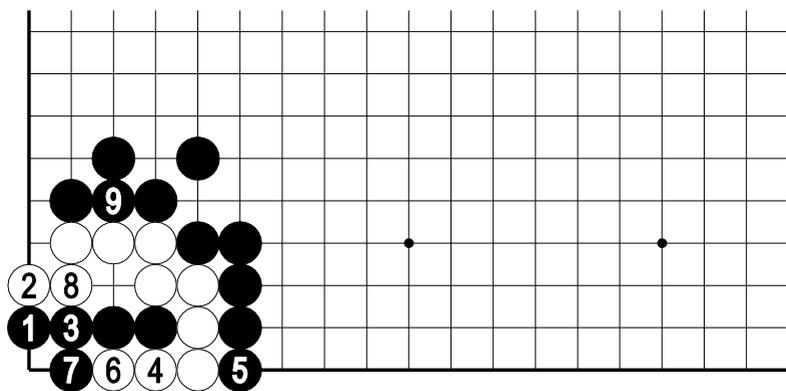
黑 1 靠，好手段。黑 5 可渡。

如果把白 4 走在 5 位，则黑 A，白于 B 位提黑二子，而后黑再走 A 位，黑仍活。



第一零四题解

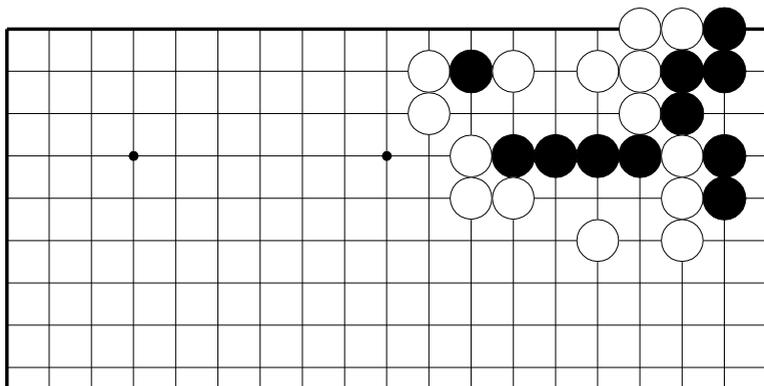
黑 1 是双方急所。白 2 尖靠，黑 3 粘，5 挡，以下至黑 9，白无后续手段。



第一零五题

此局面黑用一般手段不行。

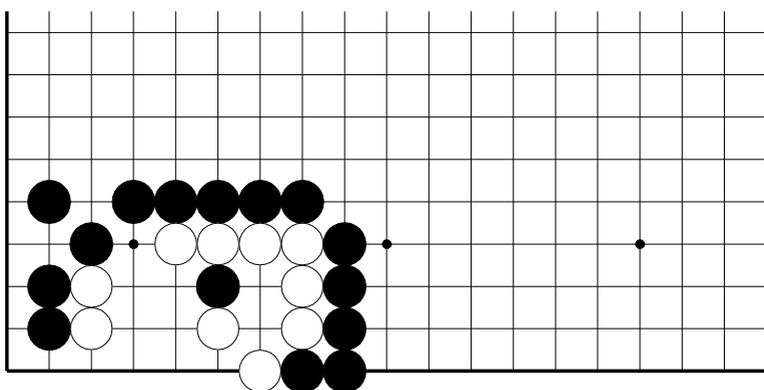
请采用弃子手段做活。



第一零六题

左下局面次序很重要。

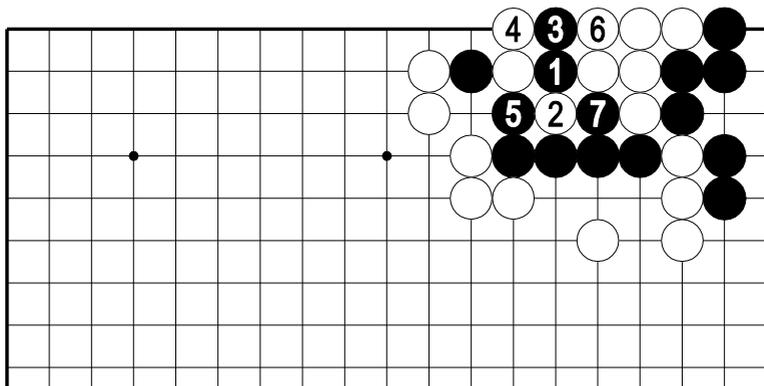
请以正确次序打劫。



第一零五题解

黑 1 挖是急所。

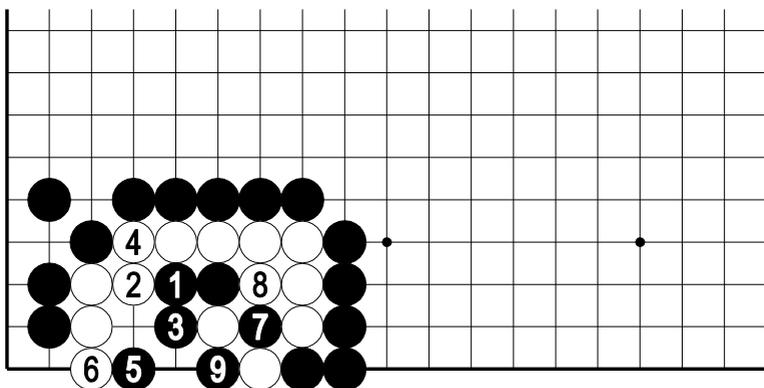
白 2 打，黑于 3 位弃二子，至黑 7，黑完全活。



第一零六题解

黑 1、3 位后，再于 5 位尖是手筋。

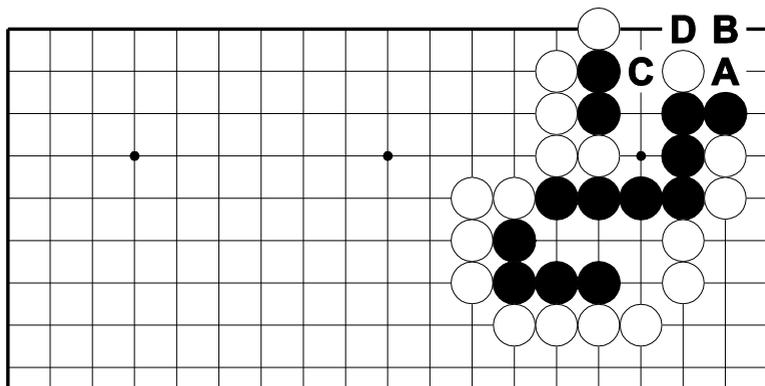
黑 7 扑杀，黑 9 打劫，白死。



第一零七题

如果黑占 A 位，则可走成白 B、黑 C、白 D 的局面，黑不行。

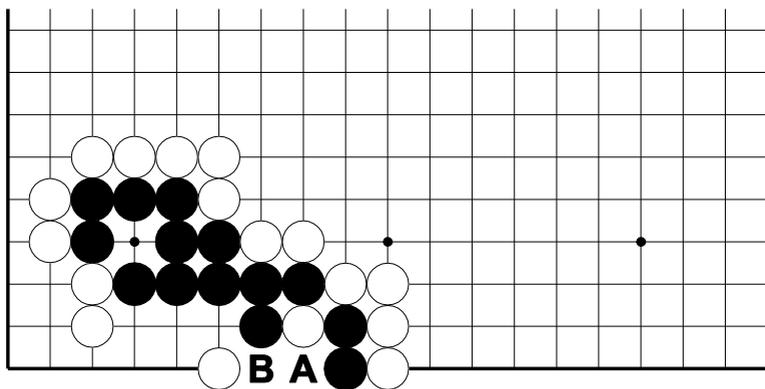
请用劫来做活。



第一零八题

黑若走 A 位、或在 B 位攻，黑都定死无疑。

请用手筋做活。

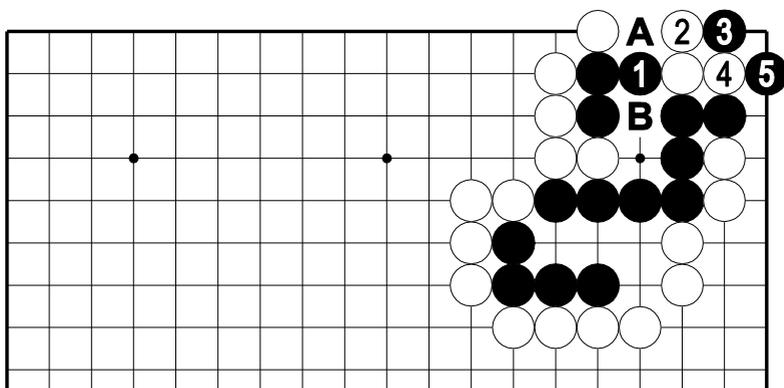


第一零七题解

黑 1 是有趣的手筋。黑 3、5 打劫。

若把白 2 走在 A 位，则是黑 4、白 3、黑 2 的局面，还是劫。

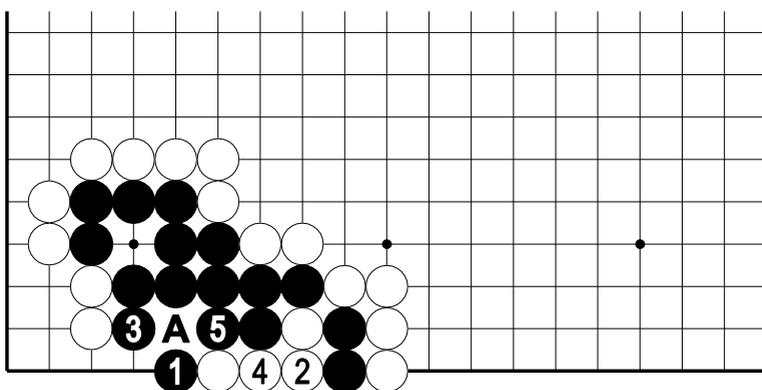
若把黑 1 走在 A 位打，则白 B 位，黑不行。



第一零八题解

黑 1 是好手。通过此手黑可活。

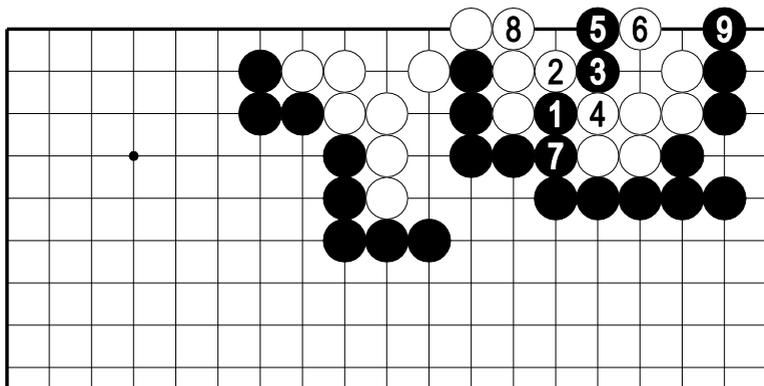
如果把白 2 走在 A 位，则黑可占 2 位，黑仍活。



第一零九题解

黑 1 扳，3、5 立，好手。

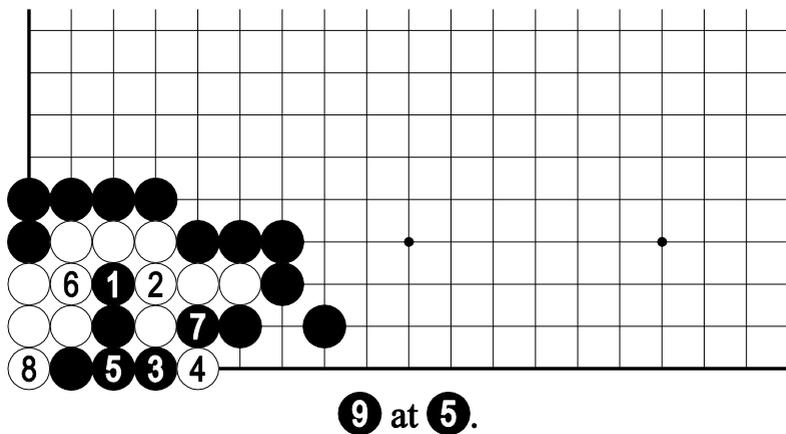
黑 7 粘、9 立，至此白大块棋毫无生还的希望。



第一一零题解

从黑 1 至 5，黑弃五子。

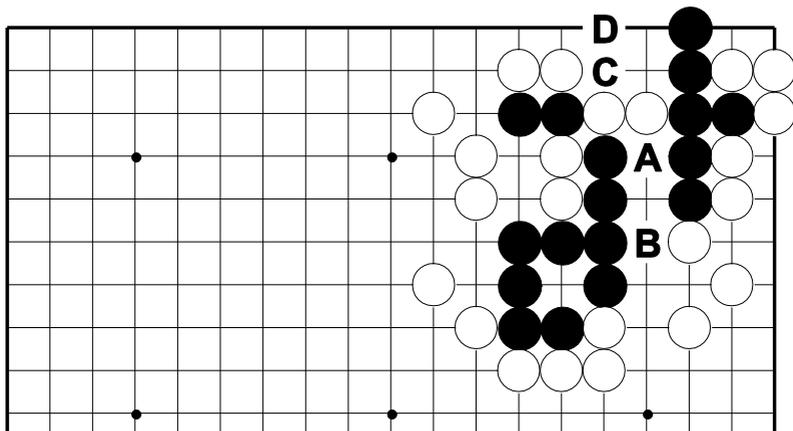
提后黑 9 走在 5 位，白丧失眼形，白死。



第一一题

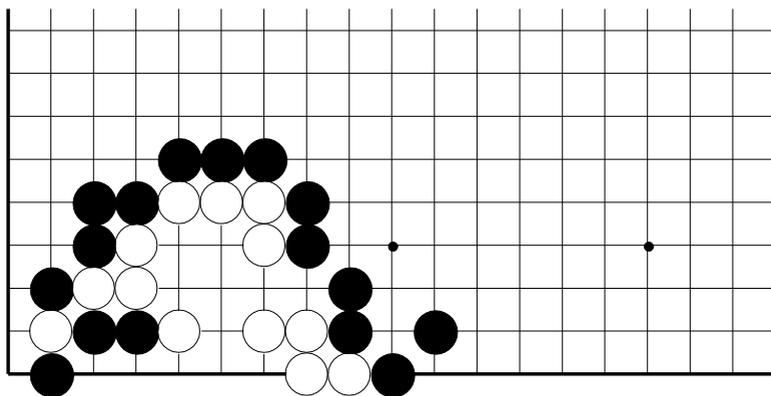
黑若占 A 位，则白 B、黑 C、白 D，黑活不成。

那么，黑如何做活呢？



第一一二题

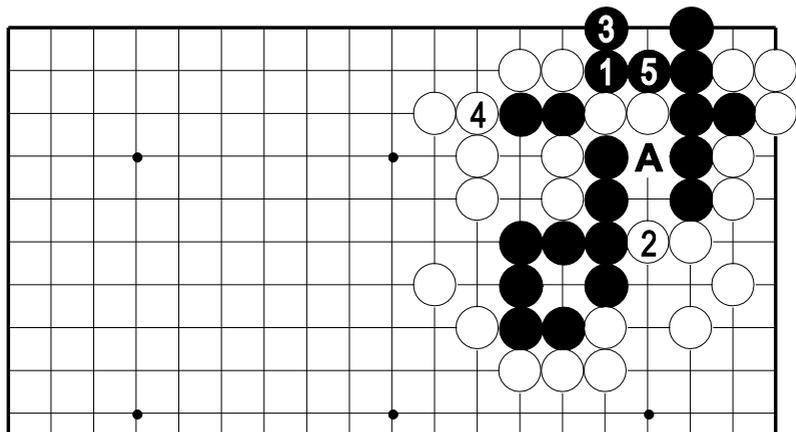
第一着请走在急所，打劫。



第一一题解

黑 1 断入是做活的唯一好手。当白 2 位时，黑 3 立，漂亮，黑活。

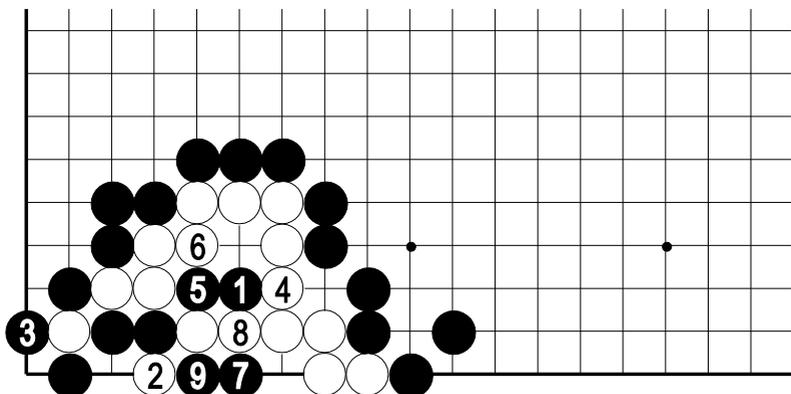
如果把白 2 走在 3 位的话，则是黑 2、白 5、黑 A 局面，黑仍活。



第一一二题解

杀白的急所是黑 1 位。

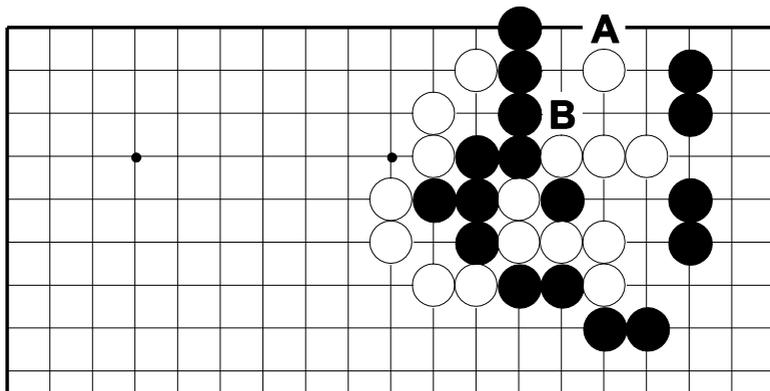
黑 7 又是一急所。如果将此手马马虎虎地走在 8 位，则可被白 7 打劫，形势逆转。



第一一三题

根据右上局面，平凡手段不能杀白。

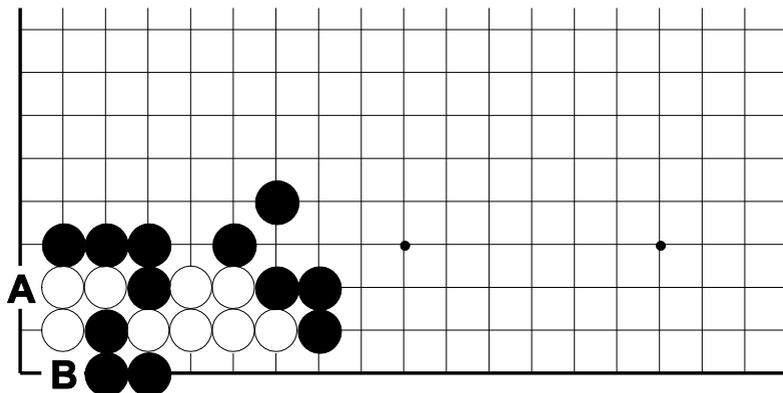
黑 A 靠、白 B 曲，以下黑一定要用一妙手和正确次序才可杀死白。



第一一四题

黑 A、白 B，白可活。

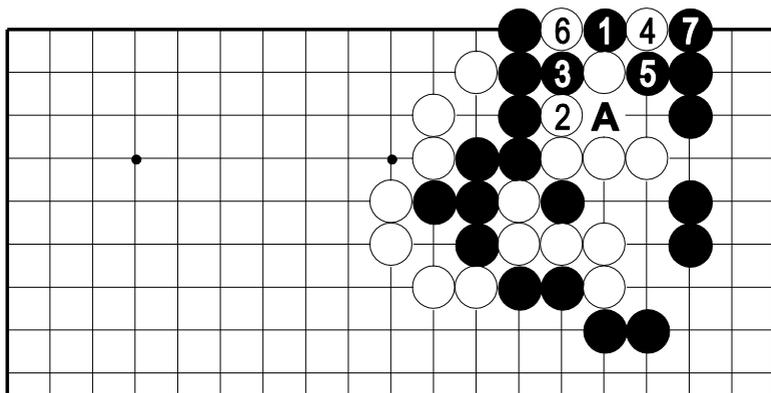
那么，黑的正确应手是什么呢？



第一一三题解

黑 1 立。白走 2 位时，黑 3 是妙手。棋至黑 7 初步安定，白不行。

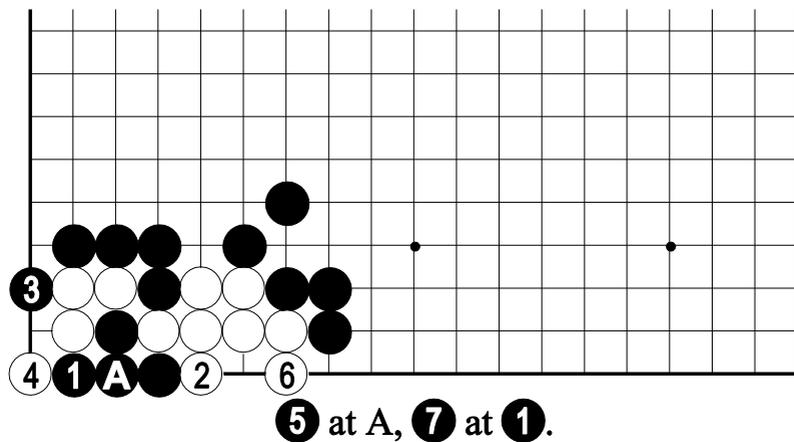
如果把白 2 走在 4 位，则是黑 5、白 6、黑 A、白 2、黑 3 的次序。



第一一四题解

黑 1 是杀白的妙手。

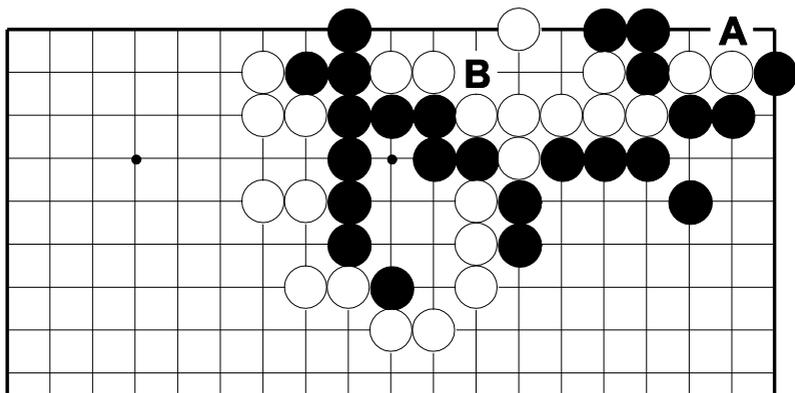
提后，黑 5 走在中央，黑 7 走在 1 位。



第一一五题

如果黑在 A 位大吃二子，则可被白 B 位活，黑恶。

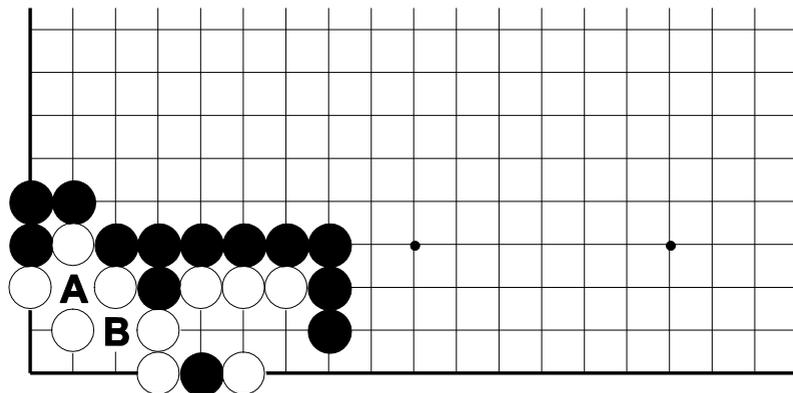
请走出妙手将此块黑棋做活。有倒脱靴手段。



第一一六题

若黑 A，则白 B，白活出。

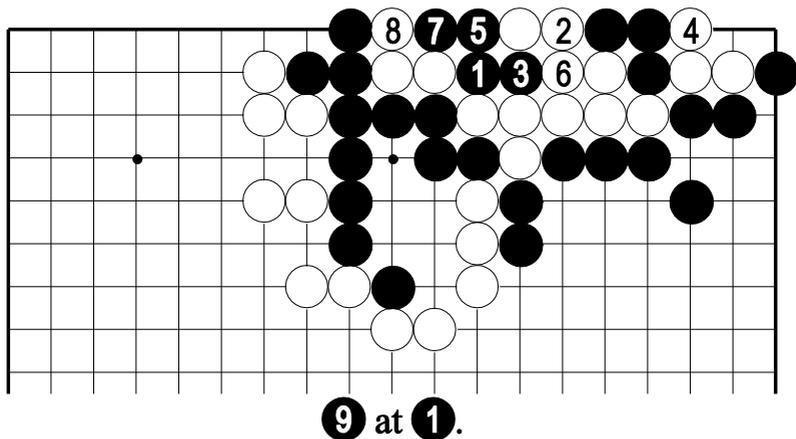
请以好次序打劫杀白。



第一一五题解

黑 1 断，好手。至黑 7 决定弃四子，尔后黑 9 于 1 位断，黑活。

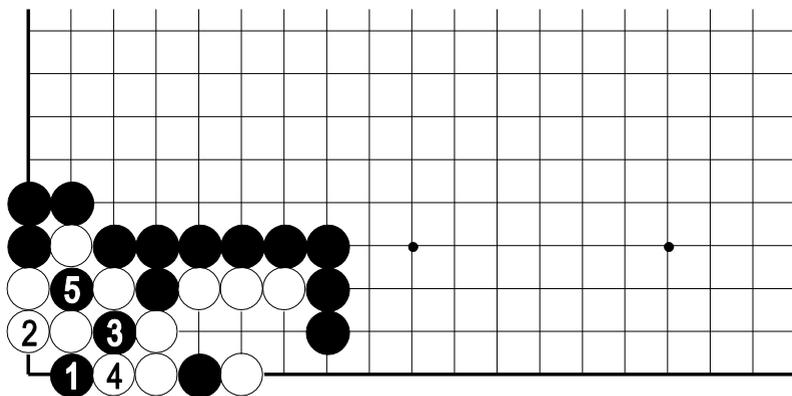
如果把白 2 走在 3 位，则是劫，请研究。



第一一六题解

黑 1，漂亮。黑 3，弃子后于 5 位打劫。

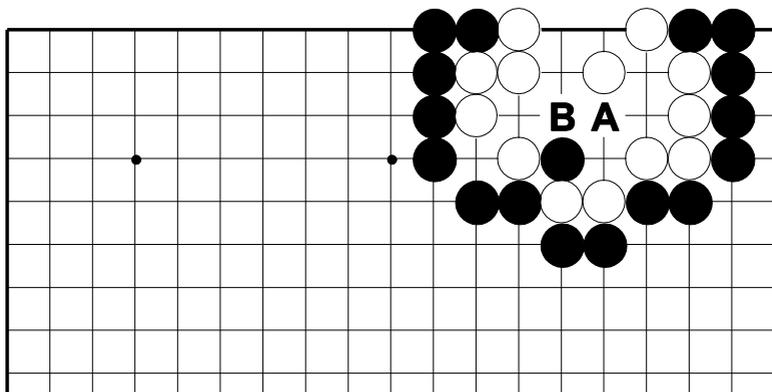
如果白 2 走在 3 位，则黑 2 位，仍是劫。



第一一七题解

此局面黑 A 位，可被白 B 位活。猛一看白似乎可简单地活，实际上并非如此。

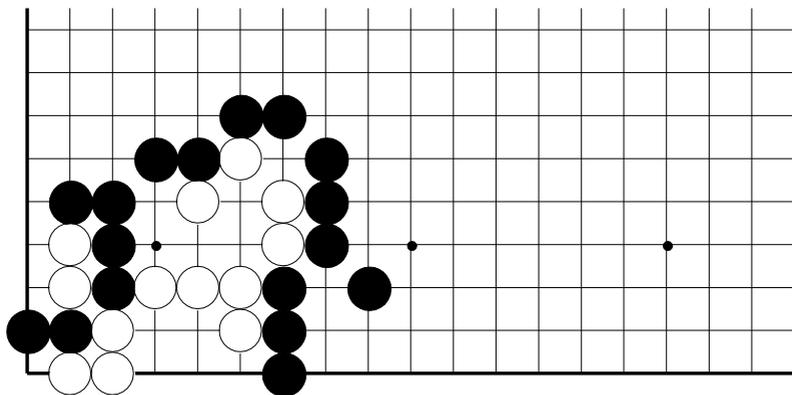
那么，黑第一手要占何处呢？



第一一八题解

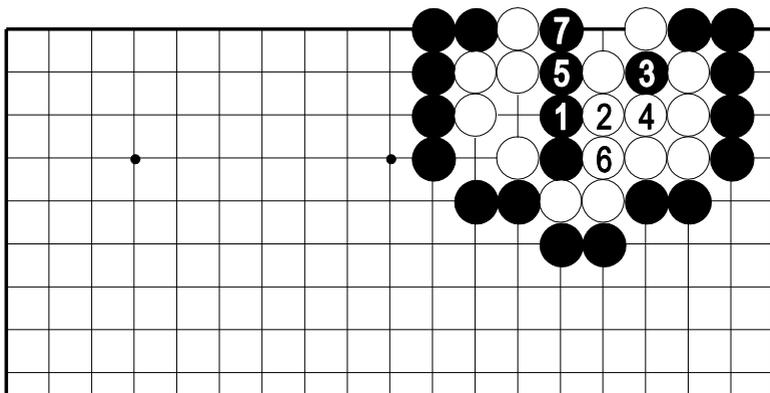
从何处下手可将白杀死呢？次序极为重要。

让角上二子活出的构思，似乎并不现实。



第一一七题

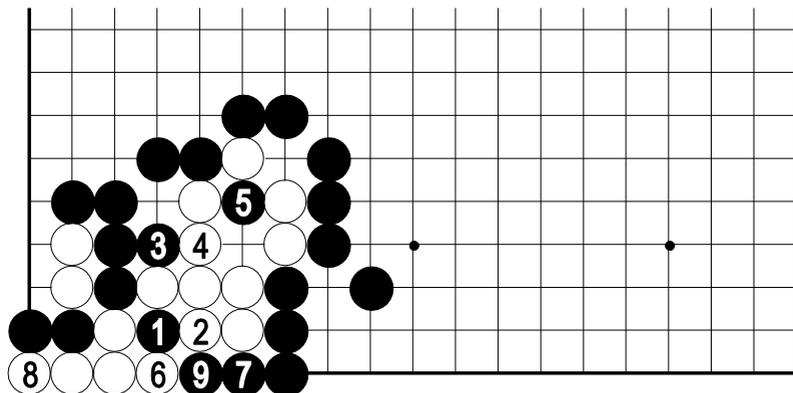
黑 1 立，好手段。黑 3 的弃子更为重要。以下至黑 7，白不入，失败。



第一一八题

黑 1 断，十分出色。仅用此一手，即可置白于死地。

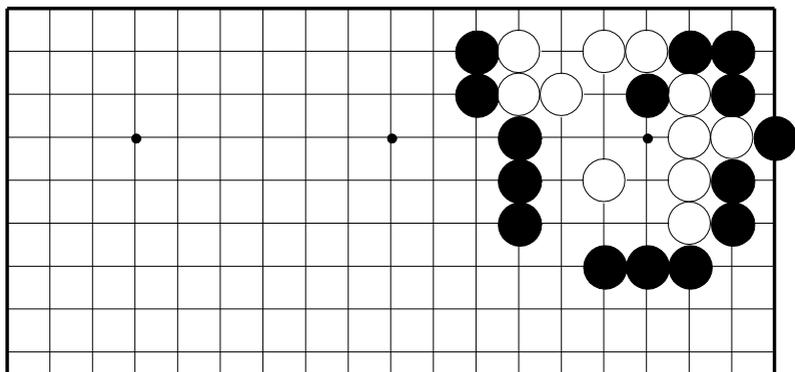
把黑 3 走在 7 位也可以。



第一一九题

黑在 1 位挖入是杀白手筋，使之进退两难。

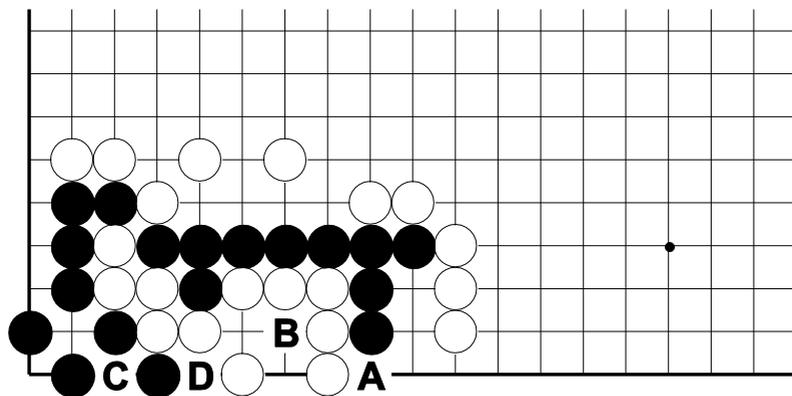
黑占 7 位，白死。



第一二零题

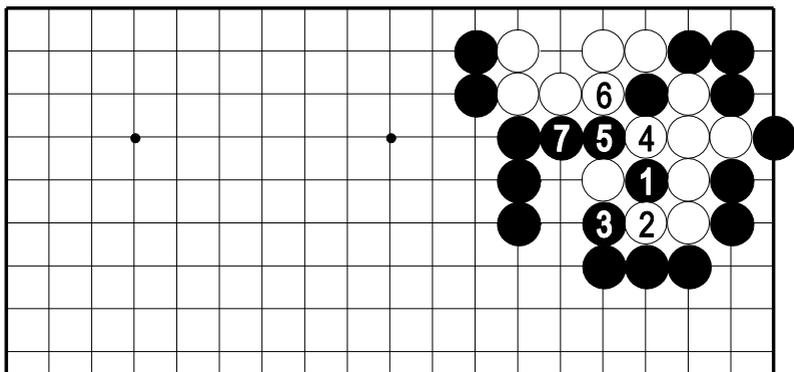
黑 1、5 弃子求活。黑 7 走在 5 位，白 8 走在 1 位。

以下至黑 11 提白五子，黑活。



第一一九题解

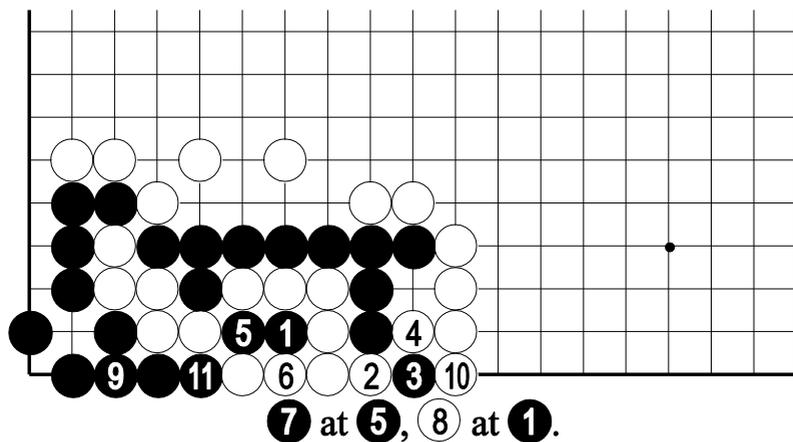
在此局面下，杀白的手筋在哪里？



第一二零题解

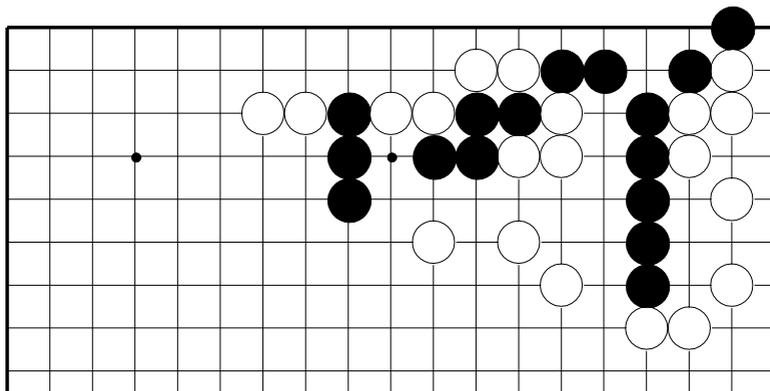
黑 A 位，则白 B；黑 C 位，则白 D，黑不行。

势力雄厚的黑，似乎不会轻易而死。



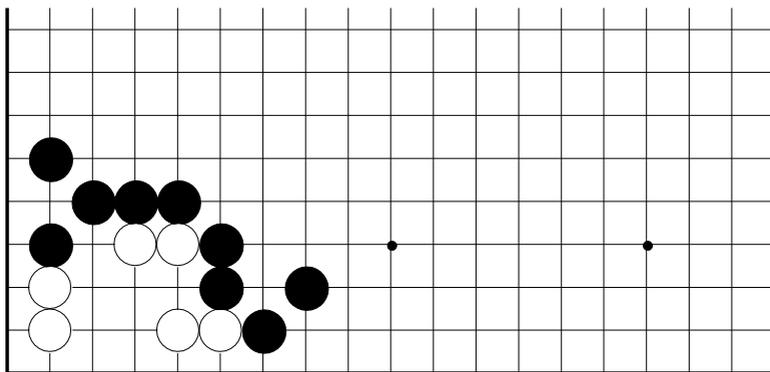
第一二一题

此局面看似很大，实际上焦点很小。黑要想做活，左右一定要进行联络。
请走出妙手做活。



第一二二题

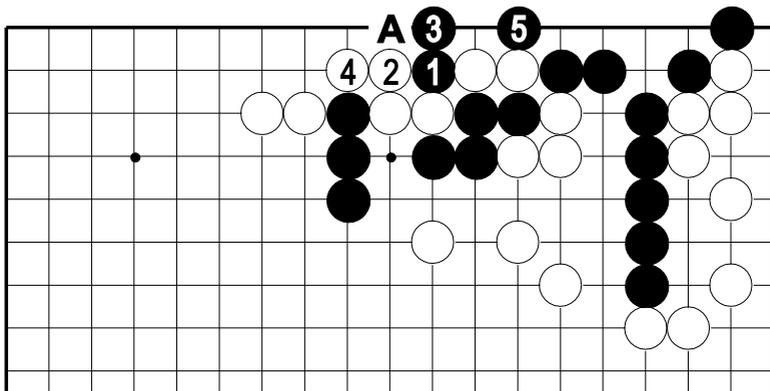
在此局面中白的布阵并不理想，如果黑将其断开，可获成功。
试问杀白的急所何在？



第一二一题解

黑 1 断、3 立，是黑做活的要点。至黑 5，黑完全活。白不行。

如果白 4 走在 A 位，则黑 4 位，白也活不成。

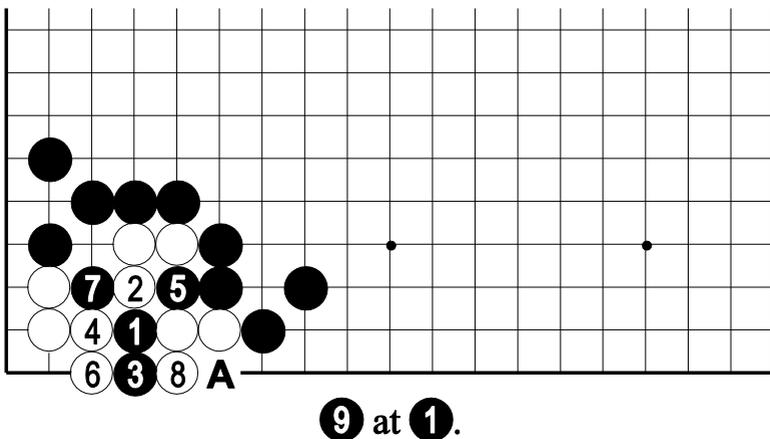


第一二二题解

黑 1 是分断杀白的急所。黑 3 立，以下至黑 9，白必死无疑。

黑 9 是走在 1 位的。

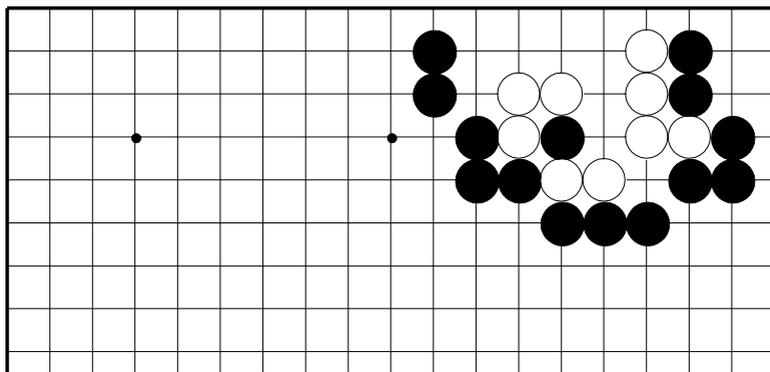
如果白 2 走在 5 位，则黑 A、白 8、黑 7 攻，白也不行。



⑨ at ①.

第一二三题

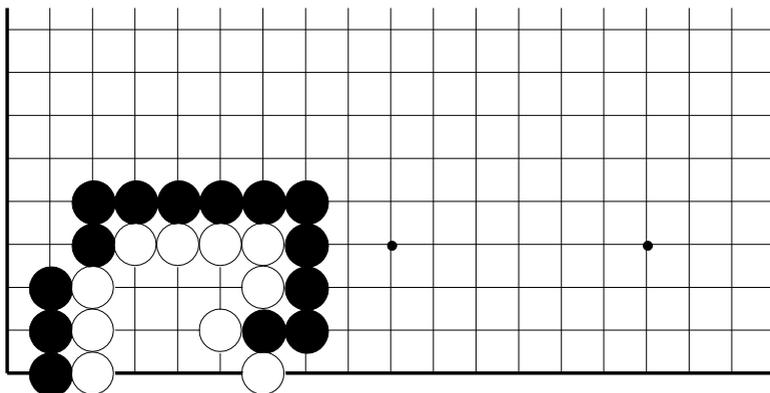
黑若想杀白，就要使用弃子战法，不让白在上边做眼。



第一二四题

左下形势的关键是令白不入。

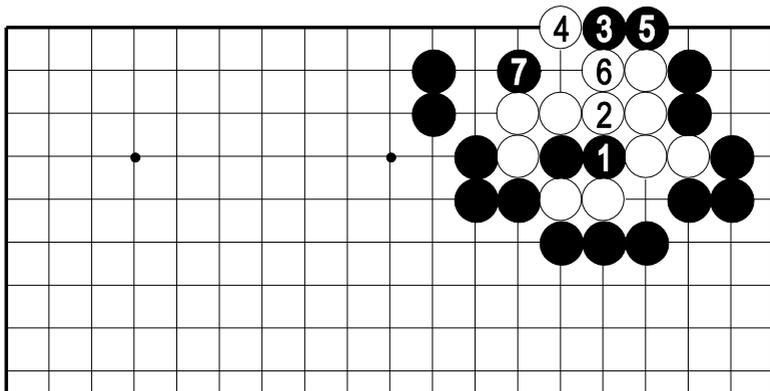
凭你的直感，杀白的第一手走在哪里好呢？



第一二三题解

黑 1 先打一手，尔后占黑 3 位，这是手筋。

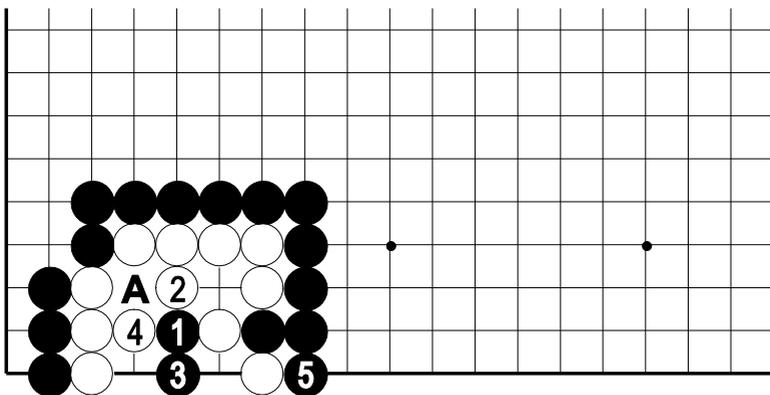
如果白 4 走在 5 位，则黑 4 并，白仍活不成。



第一二四题解

黑 1 打入，白立即死。

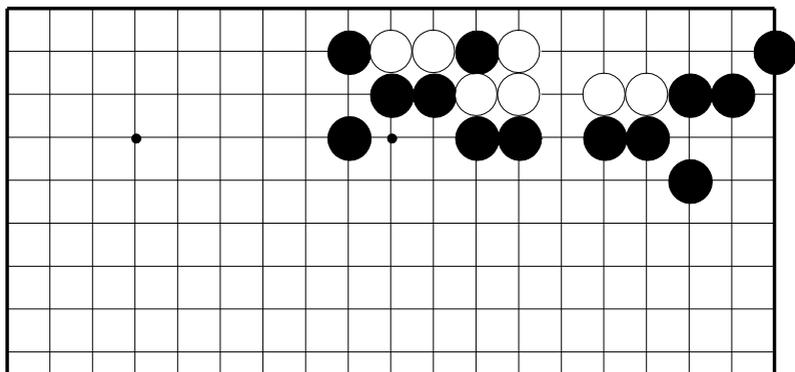
当白 2 走在 3 位时，则黑 A 位断，白仍不行。



第一二五题

从外侧攻，不会顺利杀白的。

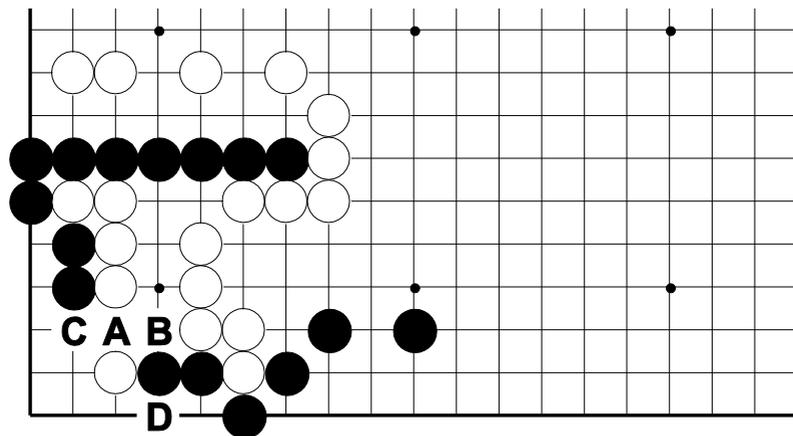
请思考正确的手段。



第一二六题

黑 A、白 B；黑 C、白 D，黑都不妙，难以做活。

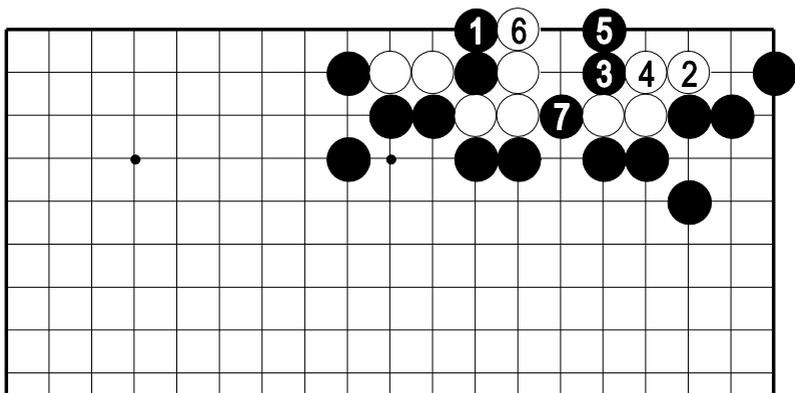
请用妙手做活。



第一二五题解

黑 1 采取弃子手段，妙。

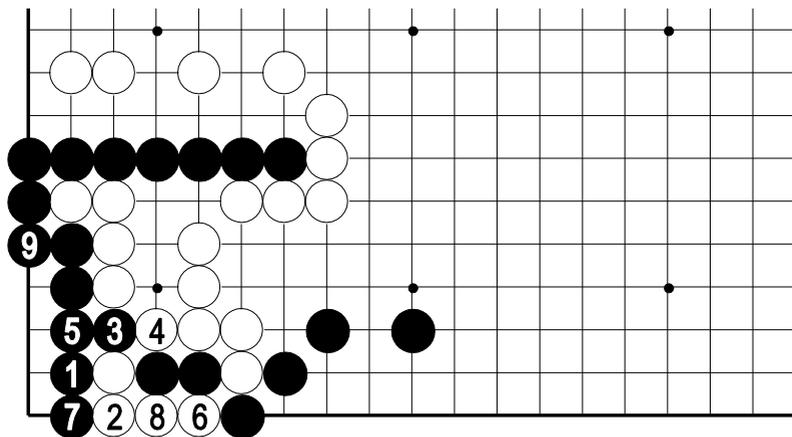
接着，黑 3 夹、5 立是好手。黑 7 挖，白宣告失败。



第一二六题解

黑 1 靠是手筋。

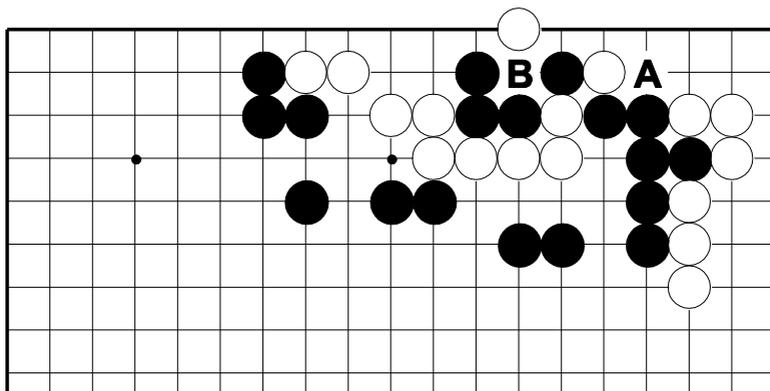
以下黑弃二子，黑大块棋安然无恙。



第一二七题

如果黑 A 打，则可被白 B 位断，白活。

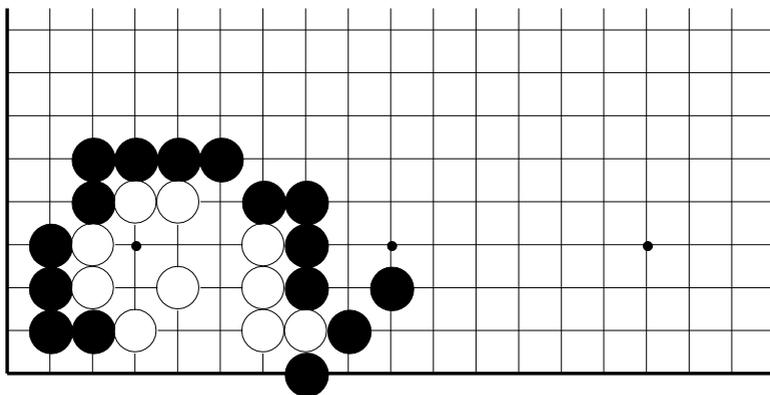
请使用妙手杀白。



第一二八题

从图中可以看出白姿态坚固。不过，也未必如此吧！

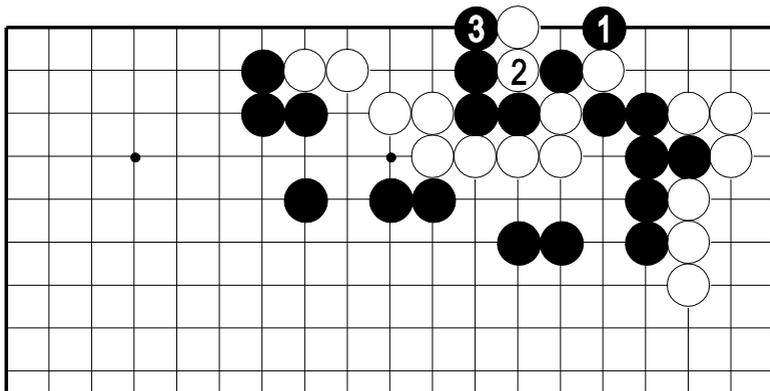
请用妙手杀白。



第一二七题解

黑 1 位扳打，漂亮。

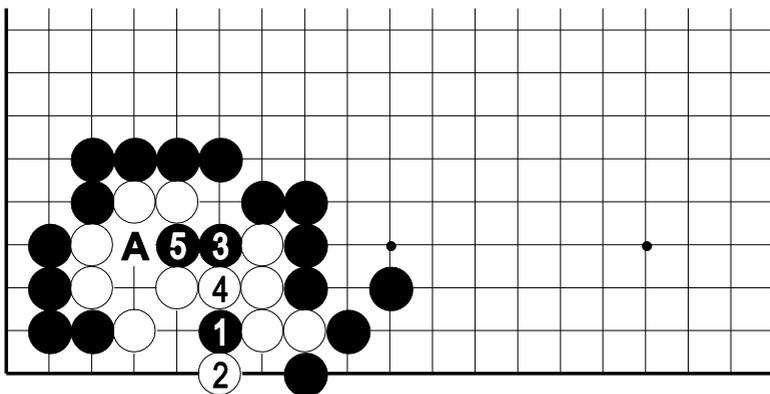
对白 2 断，黑 3 打，不在话下，白不行。



第一二八题解

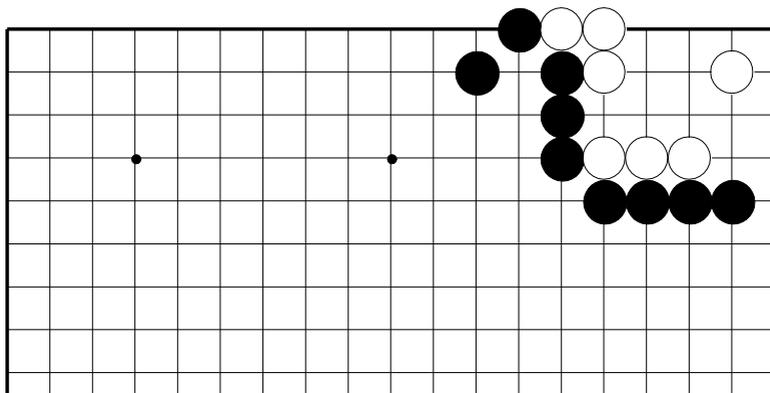
黑 1 靠，妙手。尔后占 3、5 位，白死。

如果白 2 走在 4 位，则黑 A 断，白仍活不成。



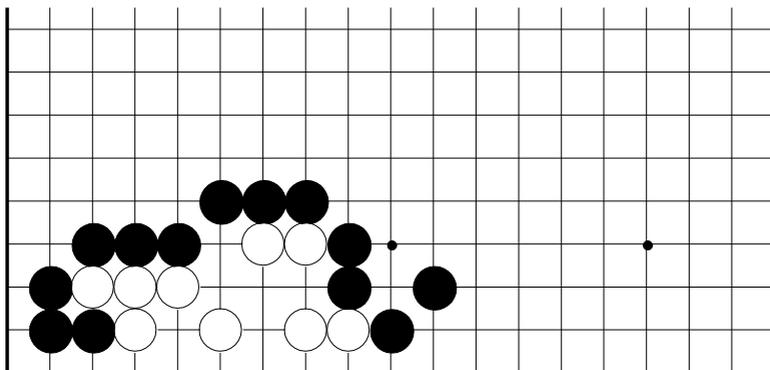
第一二九题

要想攻右上白，可使用不入手段，使白束手就擒。



第一三零题

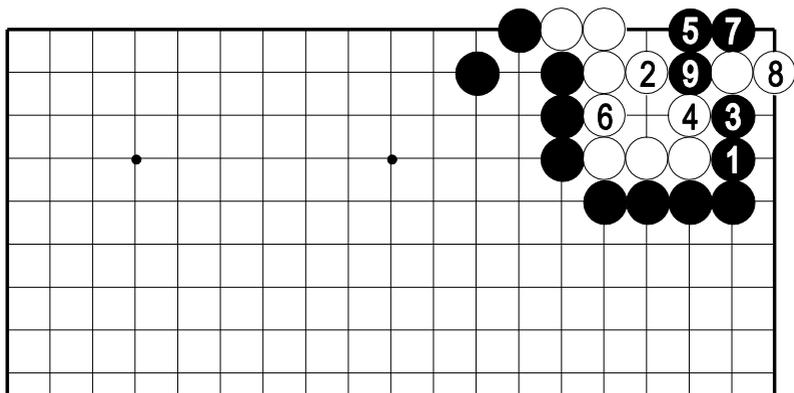
在左下的局面中，有一急所可使白形崩溃，请指出急所位置。



第一二九题解

黑 1 曲是绝对一手。白 2 顽强抵抗，黑 3、5 是漂亮手筋，白死。

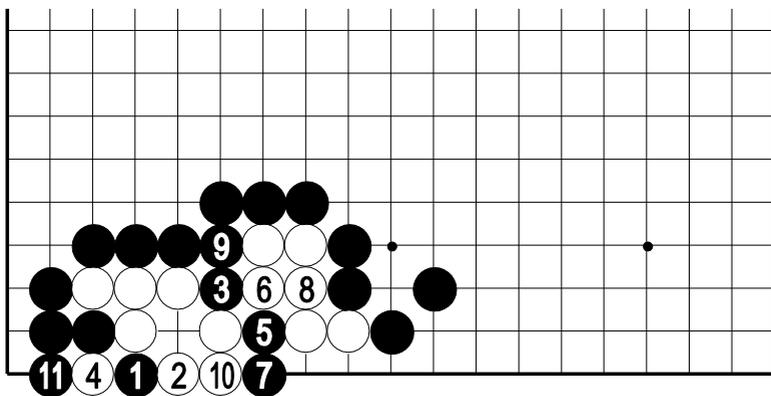
如果白 2 走在 9 位，则是黑 3、白 8、黑 7 的局面，白仍不行。



第一三零题解

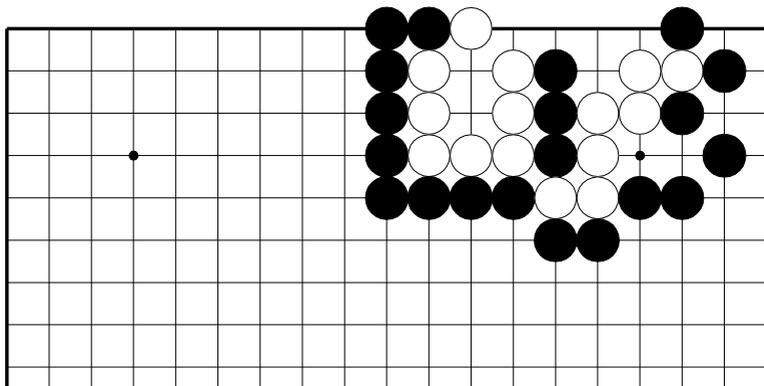
首先黑在 1 位扳，进而占 3 位挤卡，正是要点。

以下至黑 11 挡，是劫，白死。



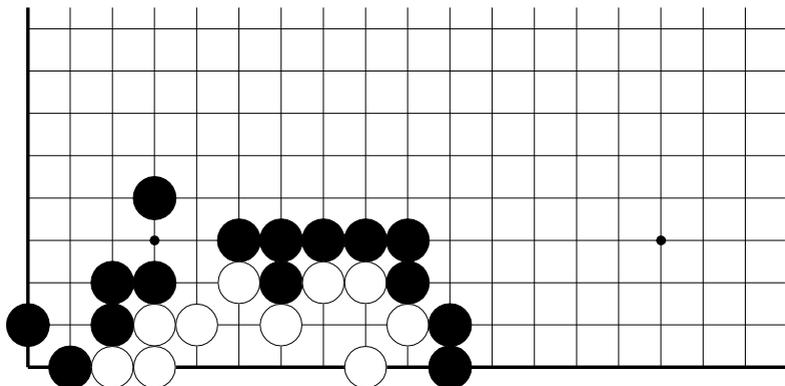
第一三一题

此题也许难一点。不过，可采用弃数子的手段置白于死地。



第一三二题

请找出杀白的急所。

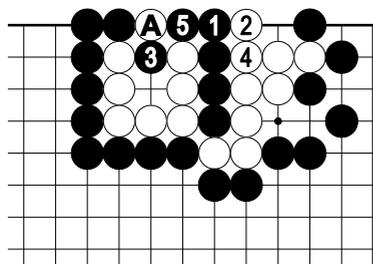


第一三一题解

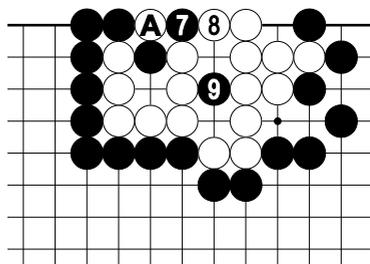
黑 1 立下、3 打是好手。

白 6 提五子，黑 7 返提一子。白 8 走在 1 位，黑 9 聚杀，白 10 提劫。

以上次序是打劫的正解。



⑥ at A.

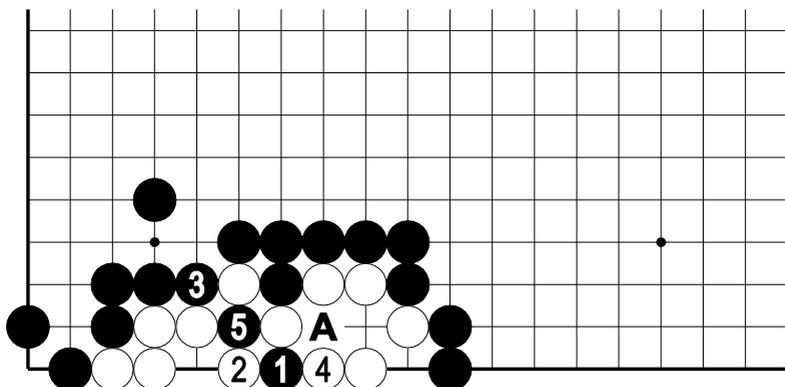


⑩ at A.

第一三二题解

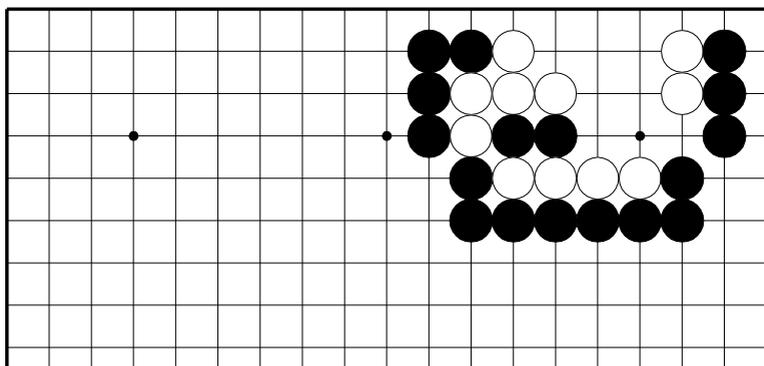
黑 1 是要害，白 2 是绝对的一手。黑 3、5 打劫。

如果白 2 走在 4 位，则黑占 2 位。另外，若把白 4 走在 5 位粘，则黑 A 位。无论哪一种走法，白都死。



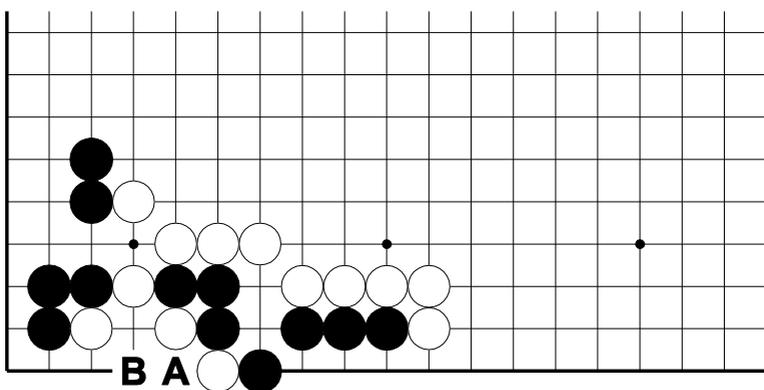
第一三三题

在此局面下，若知道第一手该走在哪里，便可轻易地无条件将白杀死。
请指出要点。



第一三四题

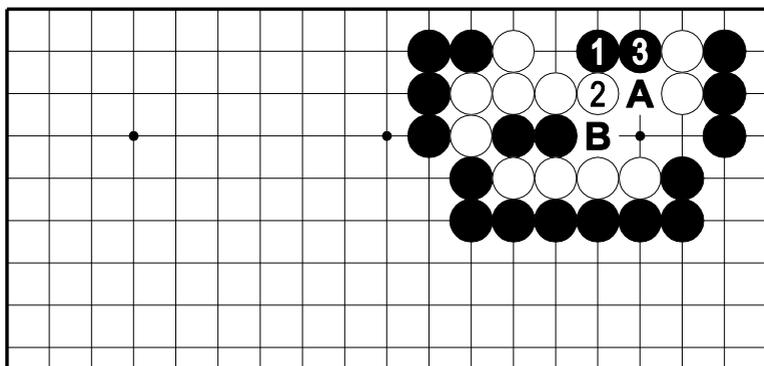
黑 A 位提，可被白 B 位打劫。
请以渡求活。



第一三三题解

黑 1 点入，好手。白无应手。

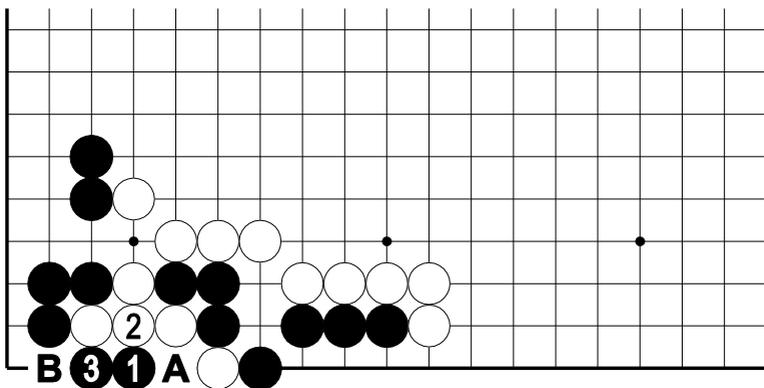
如果把白 2 走在 A 位，则黑 B 位，白仍是不行。



第一三四题解

黑 1 打入，漂亮。白 2 粘，黑 3 扳，出色的完成了渡。

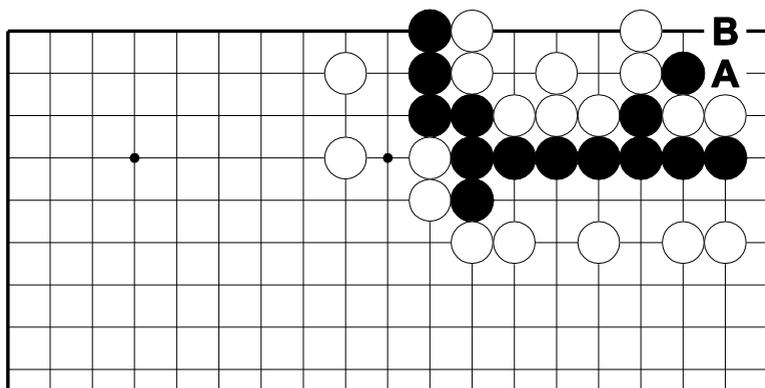
如果白 2 走在 3 位立，则是黑 2、白 A，黑 2、白 1、黑 B 的局面，白也不行。



第一三五题

在右上如果黑 A 位，则可被白 B 位靠，黑活不成。

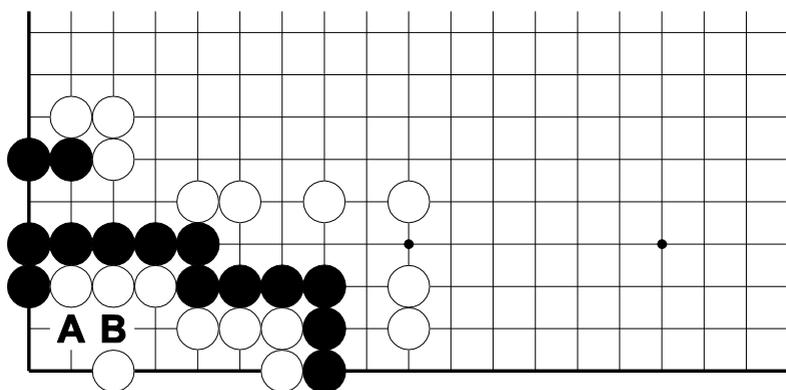
那么，黑应该采取何手段求活呢？



第一三六题

此局面中黑若 A 位攻，则白 B 简单活，黑不行。

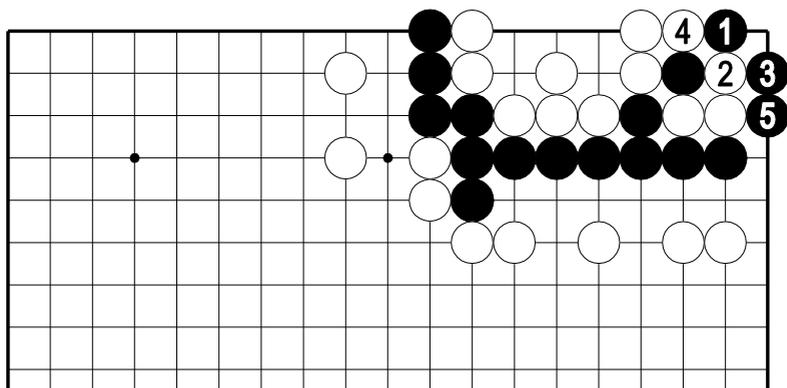
那么，何处是手筋呢？



第一三五题解

从一开始就通过左右同形来进攻，不行。应该从黑 1 位打劫，可活。

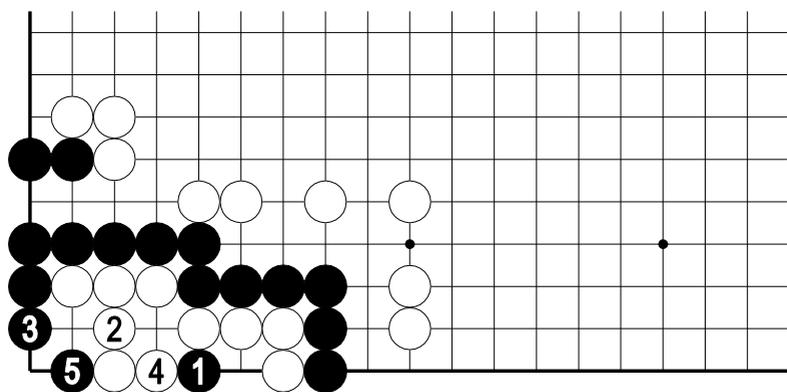
若白 2 走在 5 位，则黑 3 位，也完全活。



第一三六题解

黑 1 是手筋。

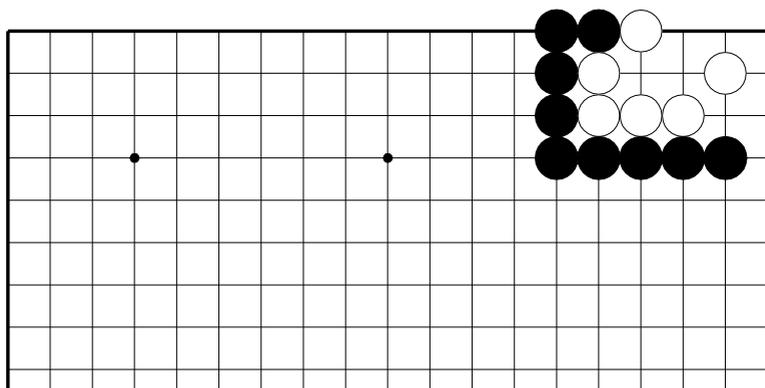
对白 2，黑 3 冲出，白不外乎占 4 位，黑 5 尖靠，活。



第一三七题

右上局面只需一手妙着，白即使抵抗也毫不起作用。

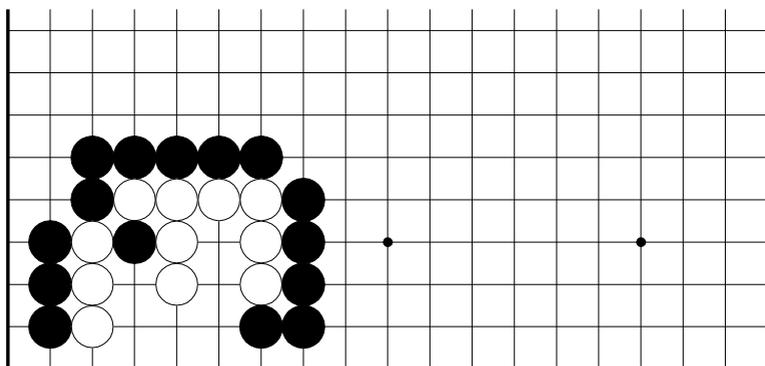
急所在何处？



第一三八题

本题的第一手，一提就懂。

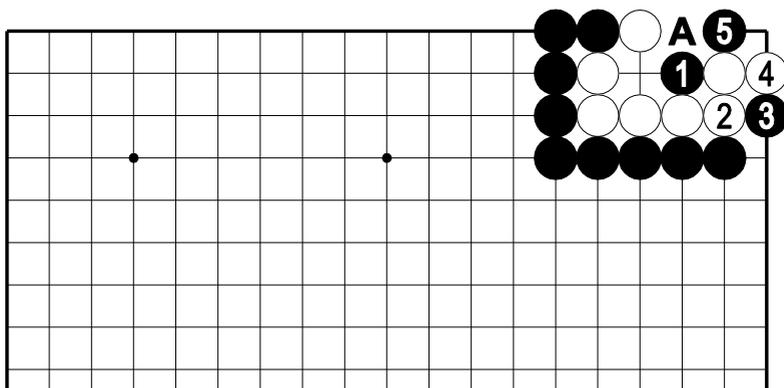
那么第三手在哪里呢？



第一三七题解

黑 1 靠是好手。只此一着。白 2、4 即便抵抗，也活不成。

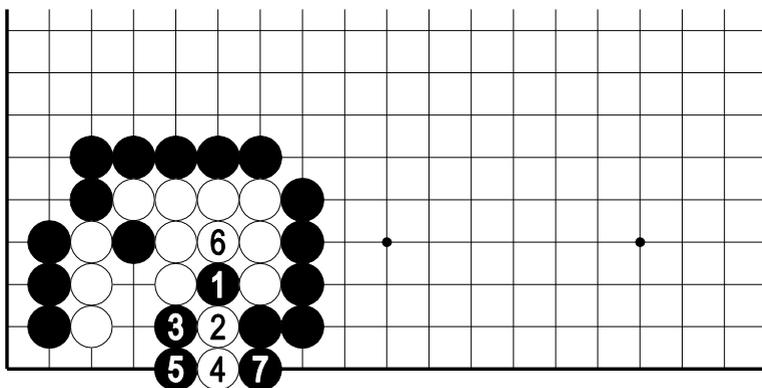
如果把黑 1 走在 A 位，则可使白占 1 位打劫，黑不行。



第一三八题解

黑 1 扳上，黑 3 打是妙手。棋至黑 7 打白二子，此时白未在 1 位粘。

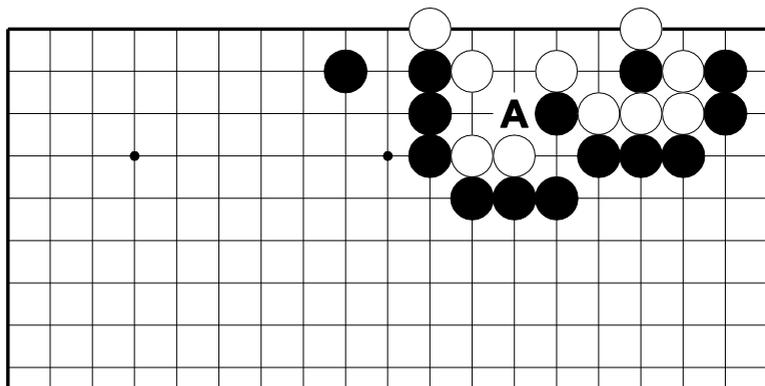
被白吃住的黑一子，还会起作用。白不行。



第一三九题

在此局面下，白棋似乎有缺陷。黑好像也不能在 A 位冲出。

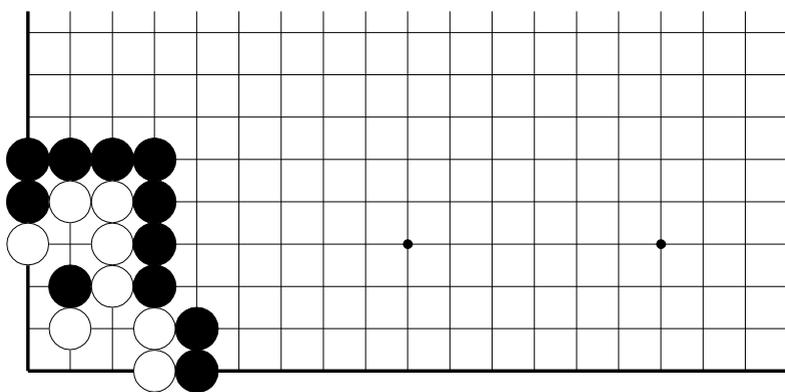
那么，应以何手段来杀白呢？



第一四零题

看起来图的局面很简单，不过也许并不那么简单吧！

如何杀白呢？

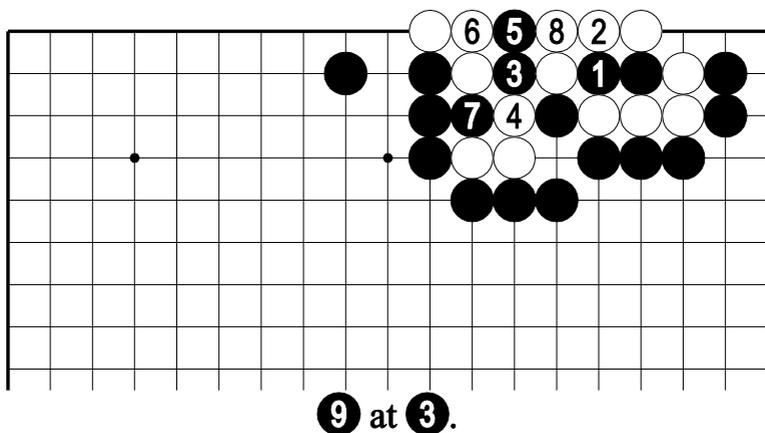


第一三九题解

黑占 1 位决定弃子，好策略。黑 3 位挖，是常用手筋。

白 8 提后，黑 9 走在 3 位挖，白死。

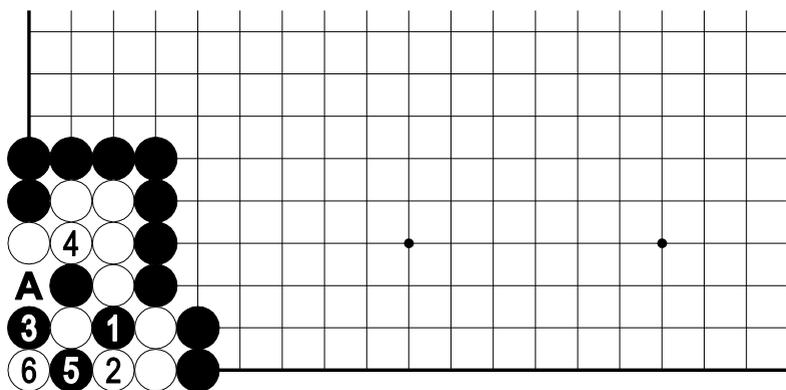
请再次体会黑 1 这一手的妙处。



第一四零题解

黑 1 弃子后，黑 3 靠很有意思。黑 5 是劫，白死。

若把白 4 走在 5 位粘，则黑 A 位粘，白不行。

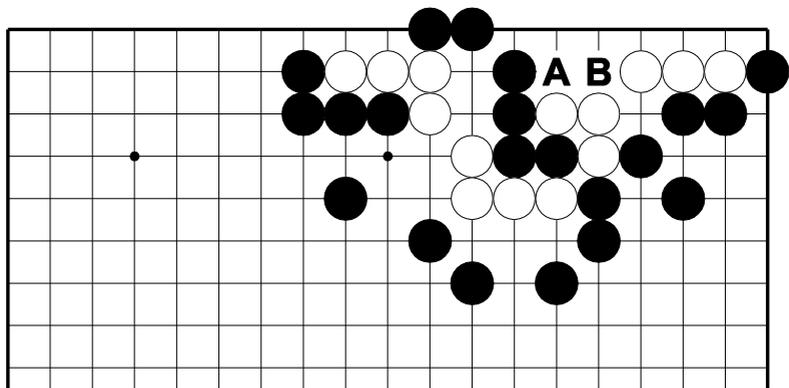


第一四一题

此局面是被白夹，还是分断白呢？

中间的黑子必须发挥作用，但是，黑 A、白 B，黑不能获胜。

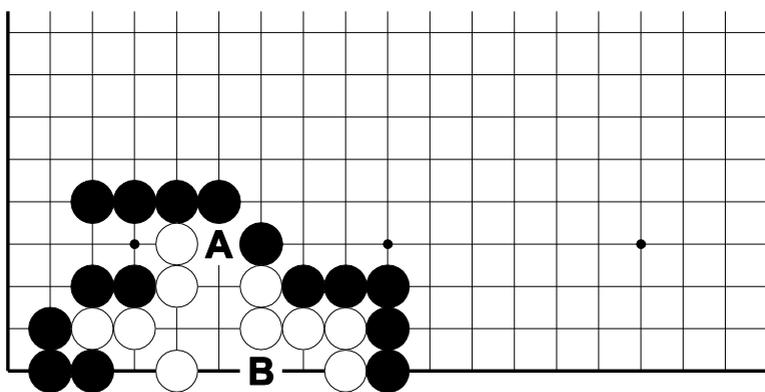
那么，黑第一着的妙手在何位置呢？



第一四二题

若黑 A 位，则可被白 B 位做眼，白活。

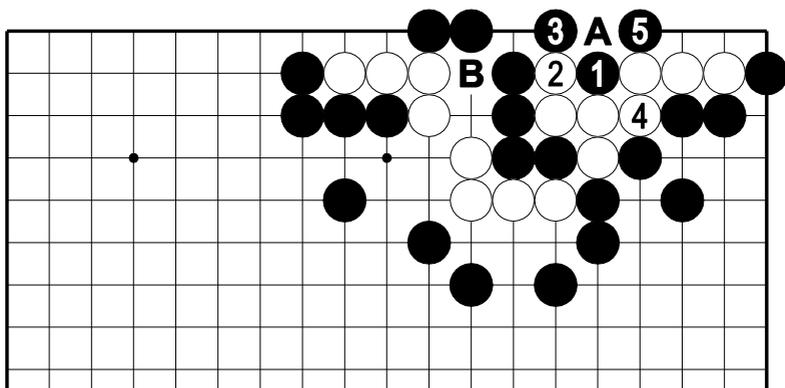
如何走才能杀死白呢？我看有必要采取弃子手段。



第一四一题解

黑 1 是好手。黑 3 渡、黑 5 打劫，好次序。

如果把黑 5 走在 A 位粘，则白可占 B 位，黑不行。

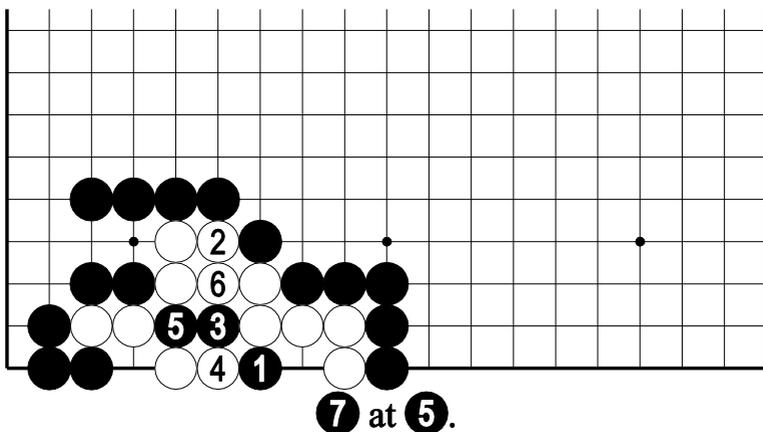


第一四二题解

黑 1 位是双方的急所。

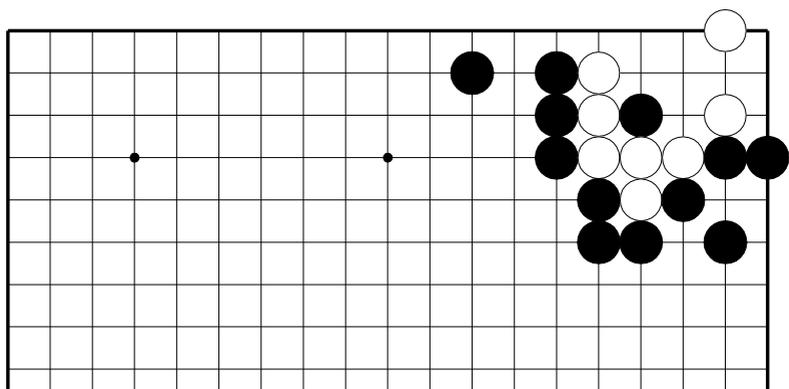
当白走 2 位时，黑 3 位攻，黑 5 弃子是又一妙手。

白 6 提后，黑 7 走在 5 位挖，白死。



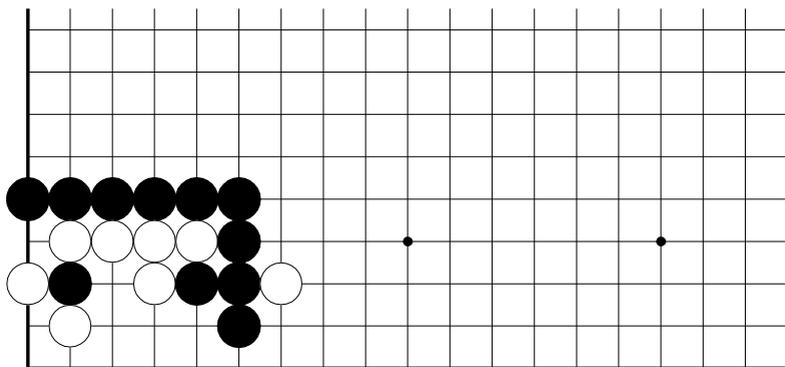
第一四三题

在此局面中，黑有好手筋。请找出来。



第一四四题

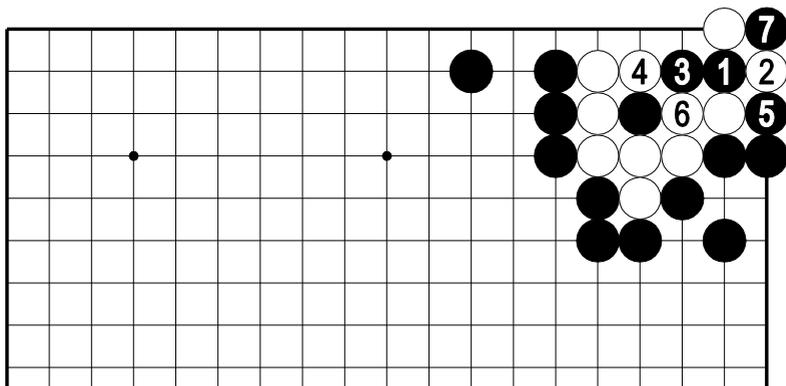
本图黑只有找出急所，进行猛攻才能奏效。



第一四三题解

黑 1 挖，好手筋。黑 3 长、5 渡，至黑 7 打劫，次序很漂亮。

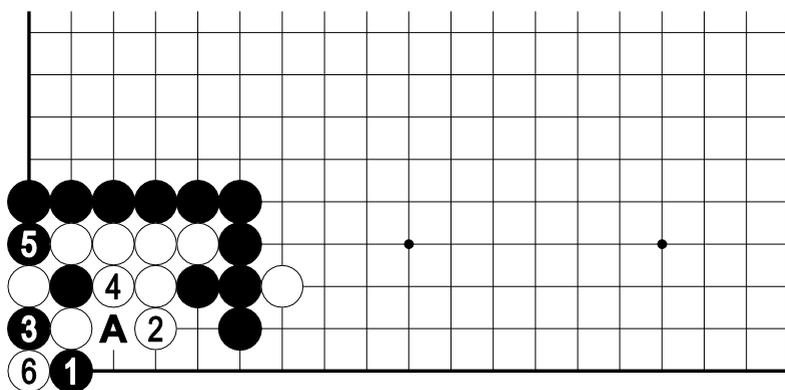
如果白 2 走在 3 位时，黑肯定占 2 位，白不行。



第一四四题解

黑 1 夹是急所。尔后占 3、5 位，至黑 7 提劫。

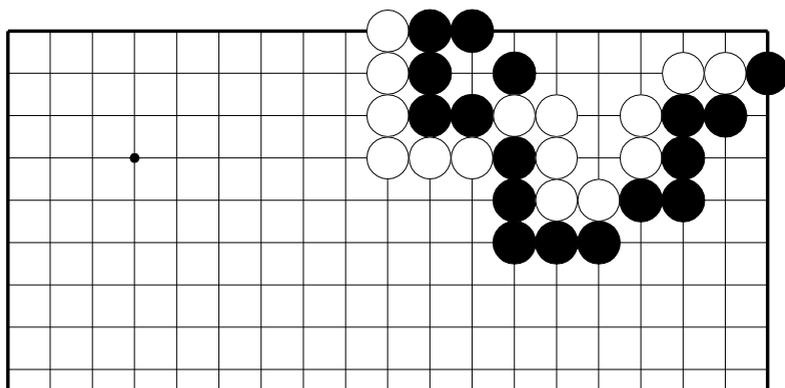
如果把白 2 走在 A 位粘，则黑 5 位是二手劫。



第一四五题

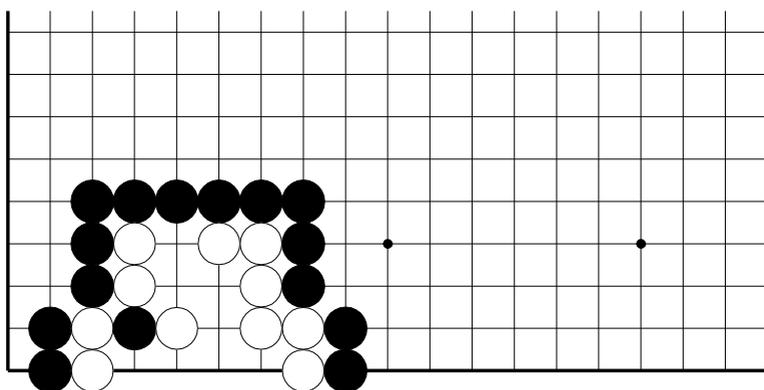
黑只求活就太没价值了，一定要杀死白。

请注意，似乎不能用劫的手段。



第一四六题

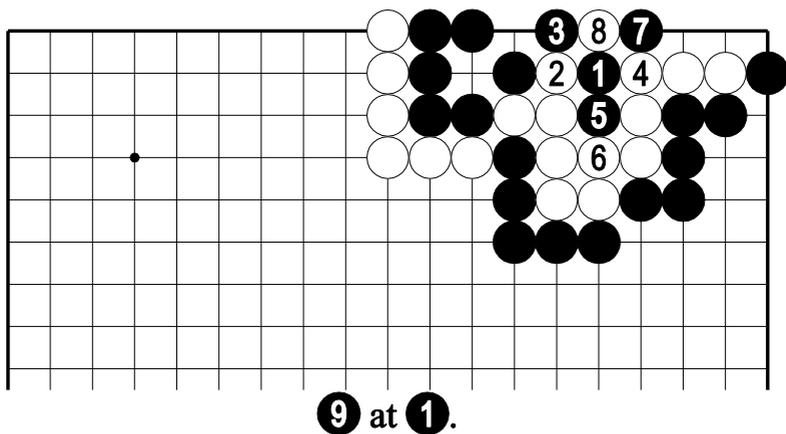
如果攻白急所，则白眼将化为泡影。



第一四五题解

黑 1 跳，当白 2 断时，黑 3 托过。同时，黑 7 是好手。

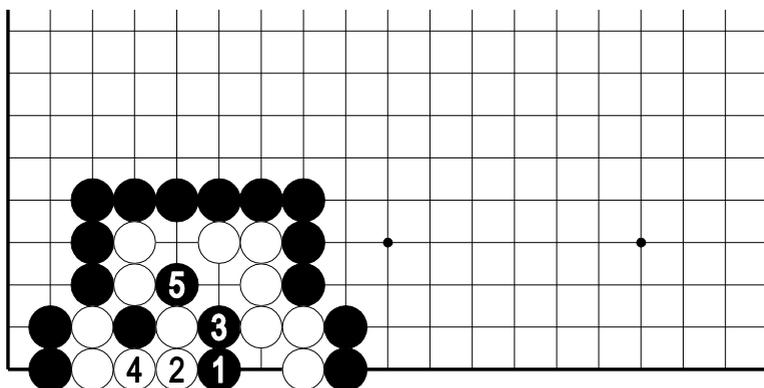
白 8 提黑二子，黑 9 返提一子，也是好手段。



第一四六题解

黑 1 打入是急所。若白 2 位立，则黑 3 冲，好手。

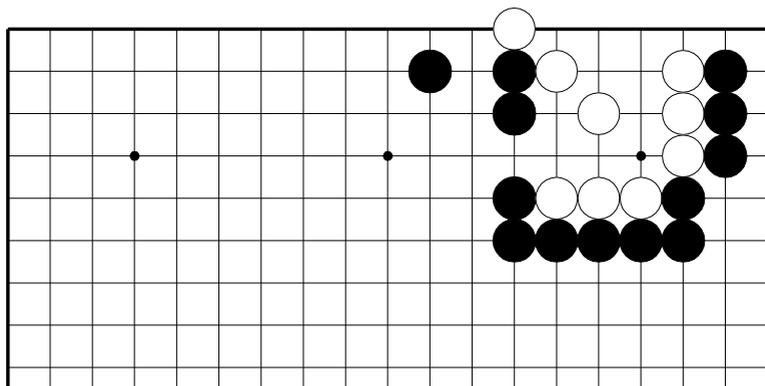
白眼位靠不住，死。



第一四七题

在此局面下，白并未死。

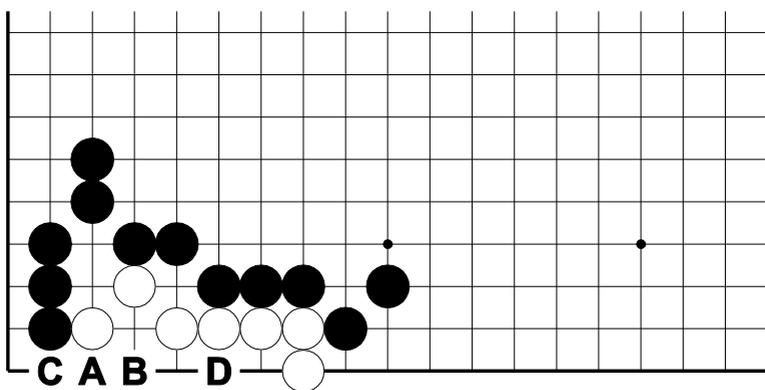
那么，杀白的急所何在呢？



第一四八题

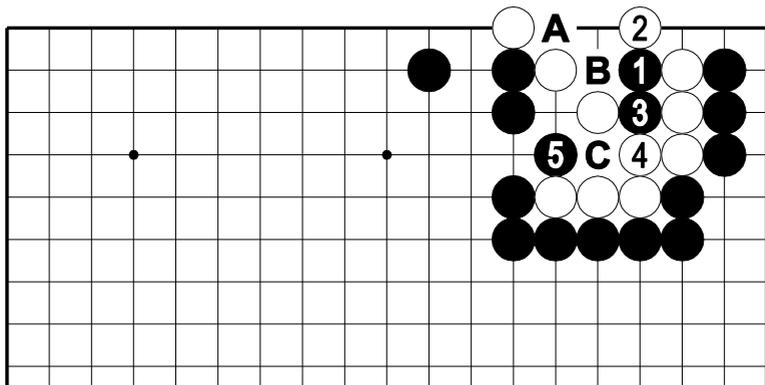
黑 A、白 B 交换后，黑于 C 位粘，可被白 D 位活。

黑 C 的这一手如何走，是很重要的。请使用打劫手段。



第一四七题解

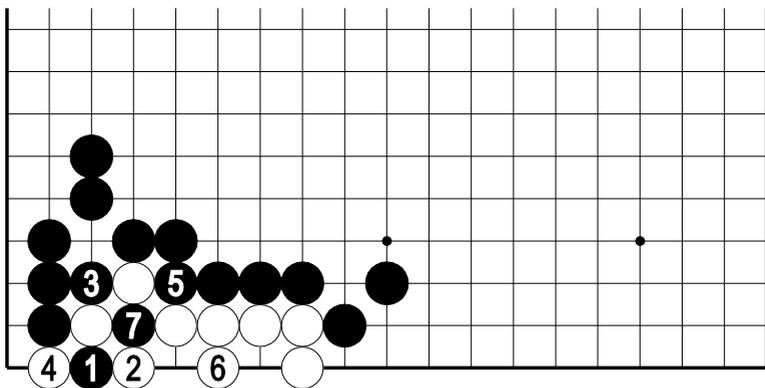
黑 1 是急所，3 冲是次序。若将此手先占 5 位，则可形成白 A、黑 B、白 C 双活的局面，不好。



第一四八题解

黑 1 扳，3、5 打，至黑 7，好。

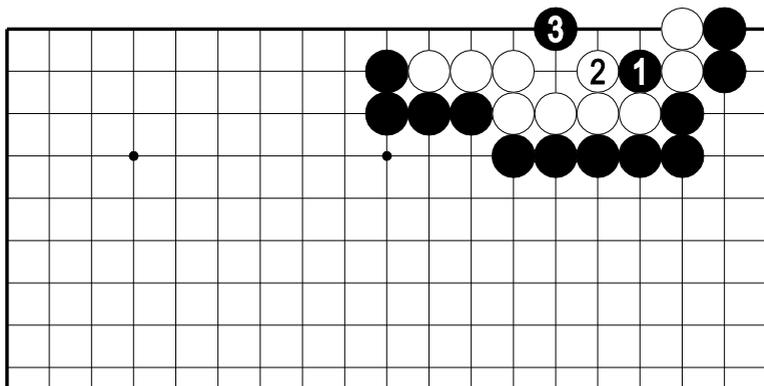
没有把黑 3 走在 4 位粘，而在 3 位打，5 位再打是好手。至此是劫。



第一四九题解

黑 1 扭断，黑 3 夺眼，手段十分巧妙。

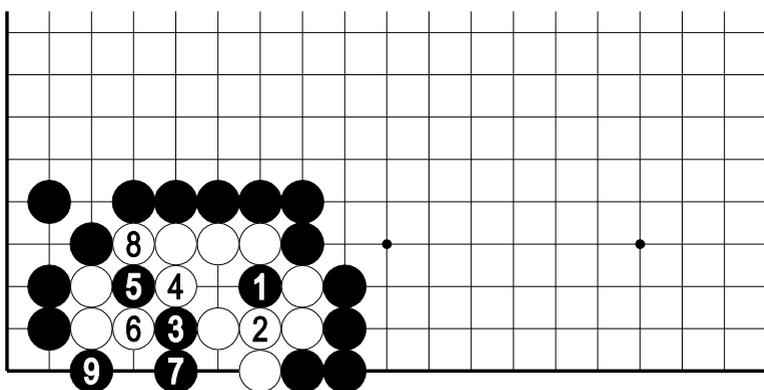
如果把黑 1 走在 3 位打入，白 1 位也是双活。



第一五零题解

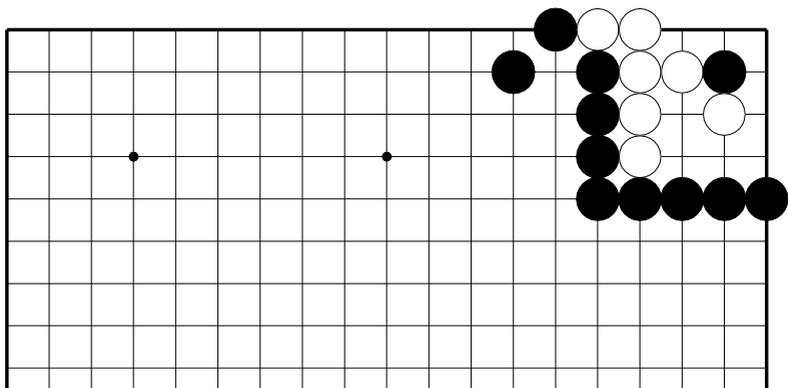
黑 1 断，3 打入，白无应手。气撞紧，惊人。

如果白 4 走在 5 位，则黑 7 位下，白仍活不成。



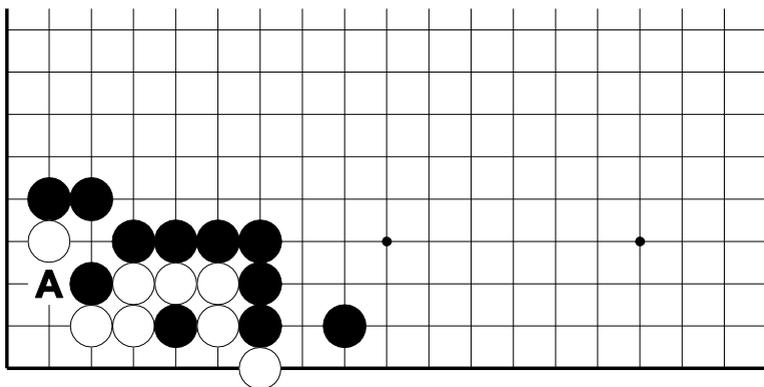
第一五一题

打入角的黑一子，可发挥出意想不到的作用，借此子神力杀白。



第一五二题

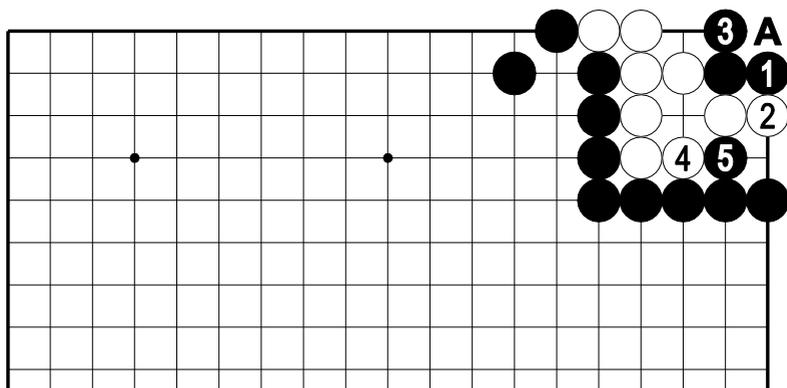
象黑 A 冲出这类手段不能将白杀死。



第一五一题解

黑 1、3 位，沉着的一手。黑在角做一眼，则白将无计可施。

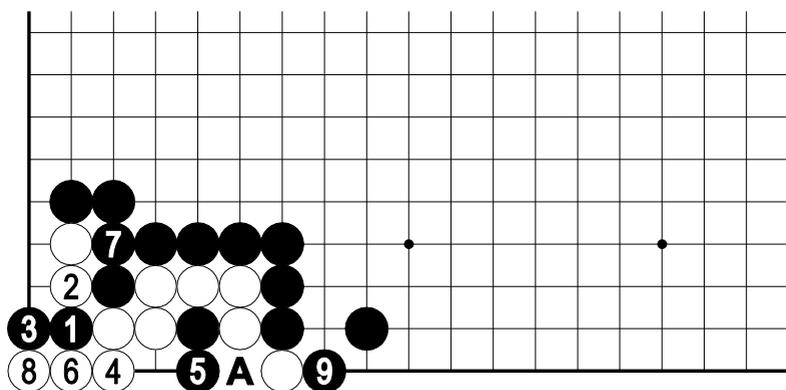
如果把黑 1 走在 2 位，则是白 1、黑 A、白 3，打劫的局面。



第一五二题解

不管怎么说黑 1 是绝对的一手，而且黑 3 立也是妙手。

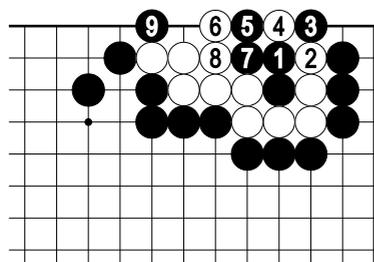
黑弃子后，进一步于 5 位立、7 粘、9 挡，白未在 A 位粘，很不如意。



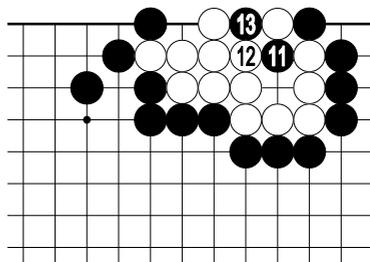
第一五三题解

从黑 1 立至黑 7 接，黑弃四子。

白 10 提四子，其后，黑 11 走在 1 位，白 12 走在 7 位；黑 13 走在 5 位打劫，这是正解，白死。



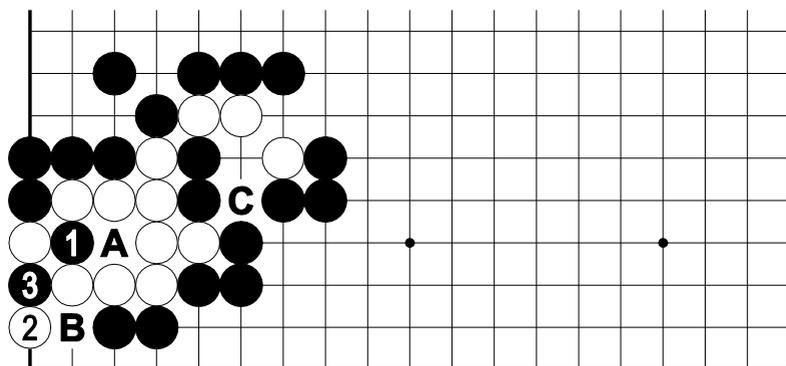
⑩ at ④.



第一五四题解

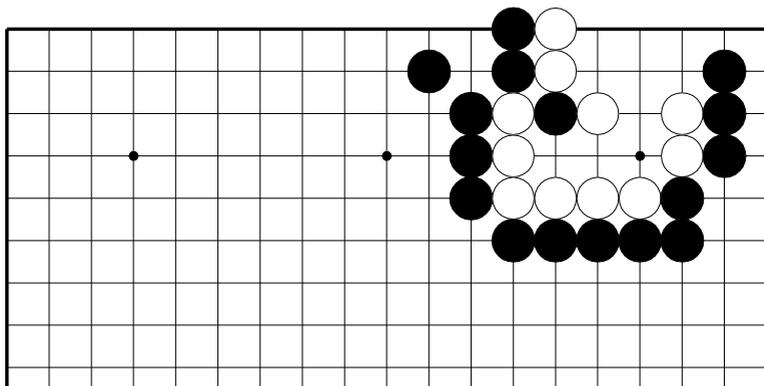
黑 1 打入是妙棋。白 2 做眼虽然顽强抵抗，但黑 3 是劫，白不行。

白 2 若走在 A 位，则是黑 B、白 C、黑 2 的局面，白仍死。



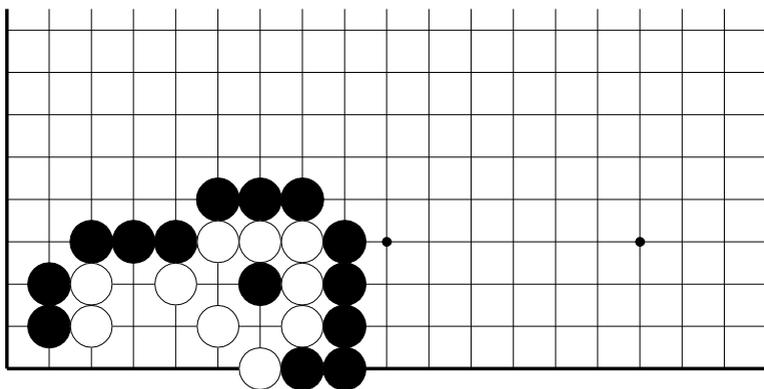
第一五五题

在此局面下，只要坚定地实施进攻，似乎吃接不归的手段就不会得逞。
请思考。



第一五六题

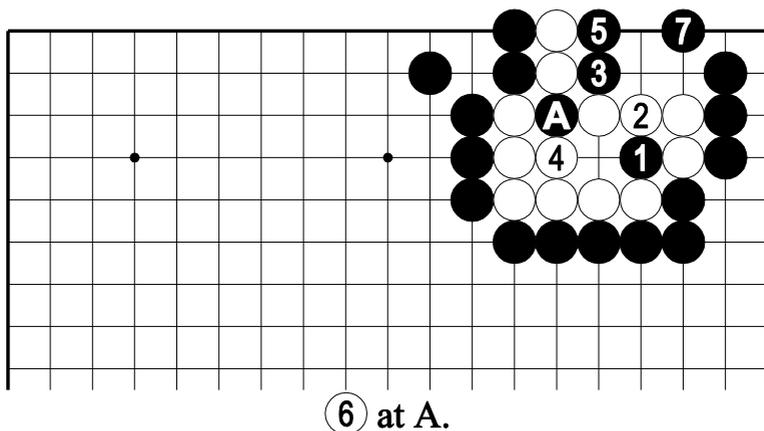
在左下的白并没有死，请以劫来解决白。



第一五五题解

在黑 3、5 打之前，如果没有黑 1 的点入，则将是吃接不归的局面。

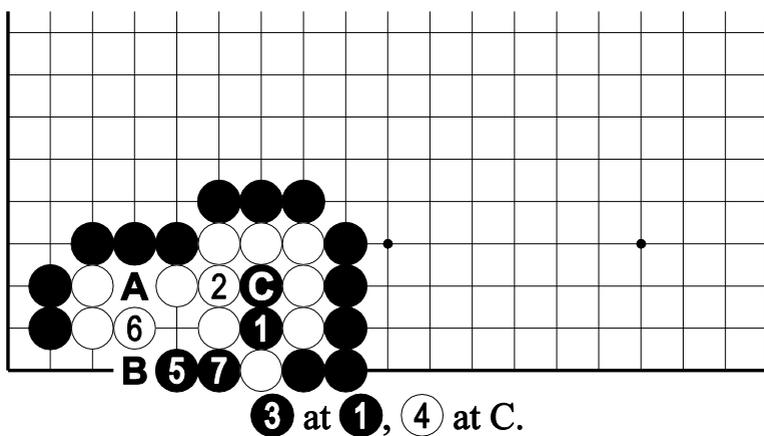
白 6 粘。



第一五六题解

黑 1 弃，白 2 提，黑 3 走在 1 位，白 4 提。继之，黑 5 点入，黑 7 打劫，黑成功。

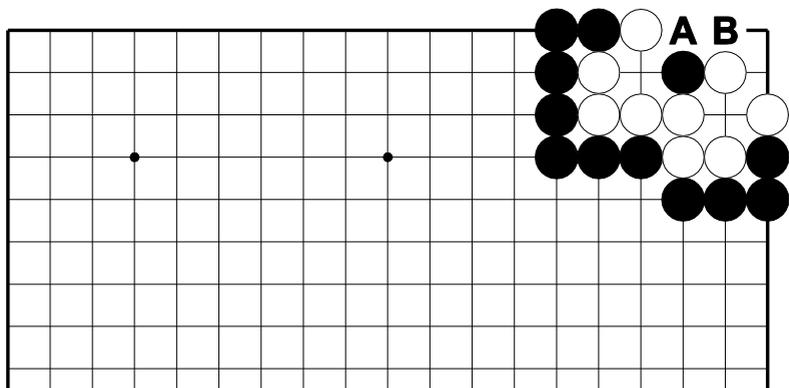
如果白 4 走在 7 位，则黑 6、白 A、黑 B 的手段成立。



第一五七题

此局面看起来似乎简单，但如不慎仍杀不死白。比如黑在 A 位挡，则白可用占 B 位之类手段活，黑不行。

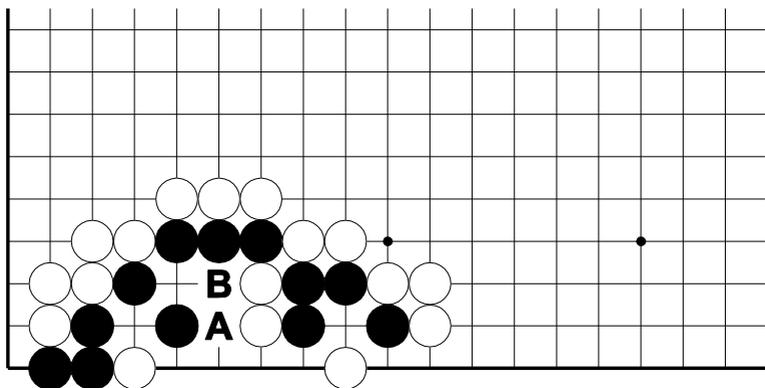
那么，如何杀白呢？



第一五八题

黑 A、白 B，黑不行。

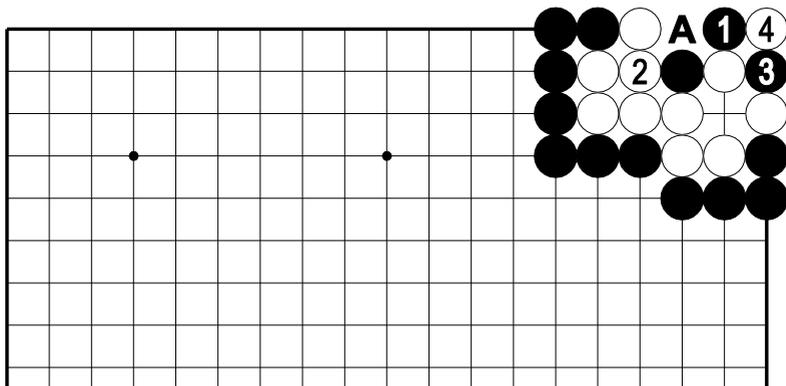
虽然都是无理手，但在大方面可活。请用妙手做活。



第一五七题解

黑 1 尖靠，是杀白的妙手。棋至白 4 是劫。

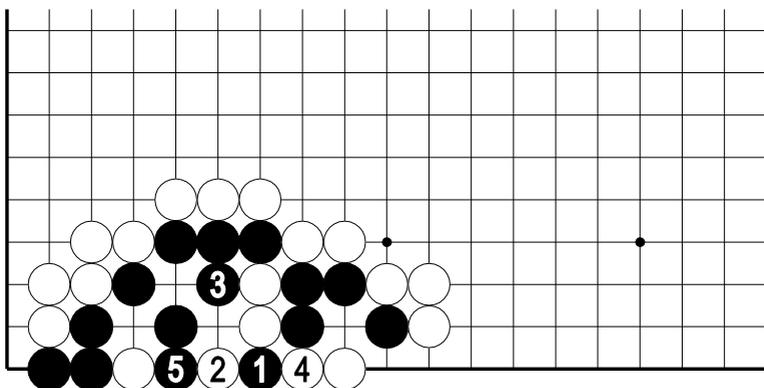
若把白 2 走在 3 位，则黑 A，好。



第一五八题解

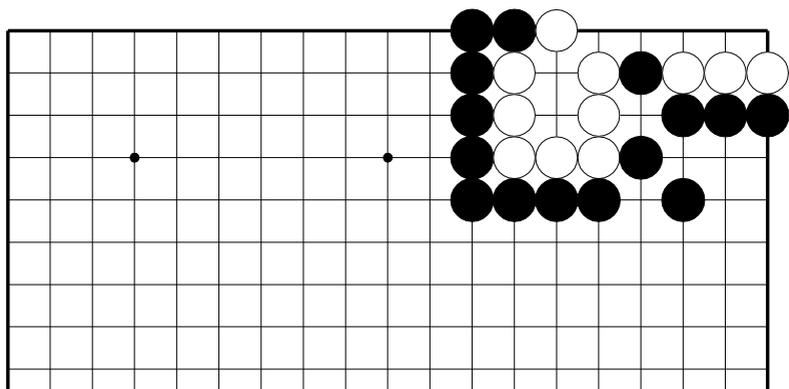
黑 1 扳是好手段。黑 3 打、5 立，黑活。

看来右边四子像是舍掉了。



第一五九题

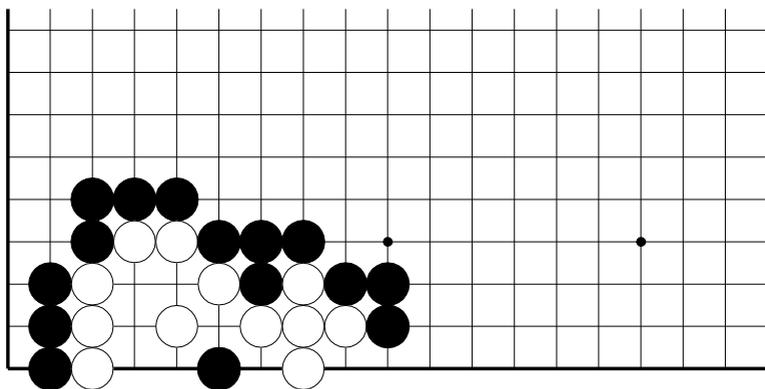
此题是不入的问题。那么，挖入的黑一子如何处理呢？



第一六零题

用什么手段可以导致白不入呢？

这是要点。

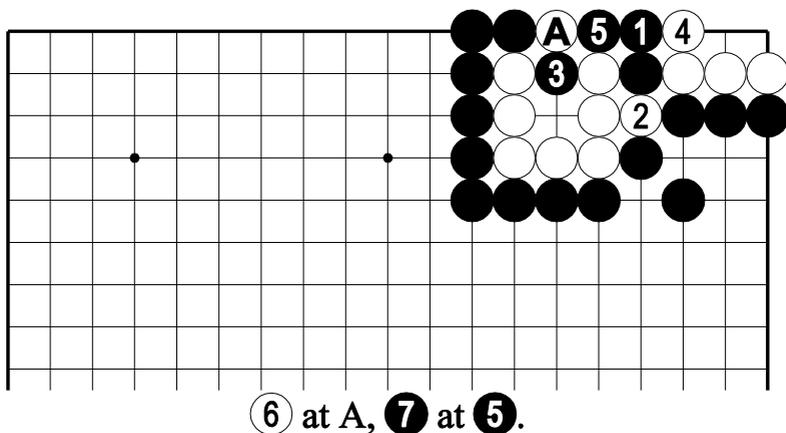


第一五九题解

黑 1 立，白 2，绝对。在这里黑 3 扑杀，这是紧气手段。

若白 4 提黑 3 一子，则黑走 4 位，白无后续手段。白没办法只好 4 位打。

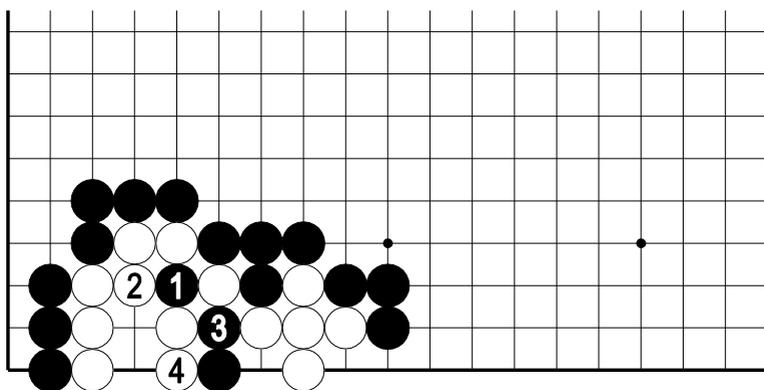
当通过白 6 提黑三子后，黑在 5 位返提一子，白只剩一眼了。



第一六零题解

黑 1 扑杀、3 侵入。

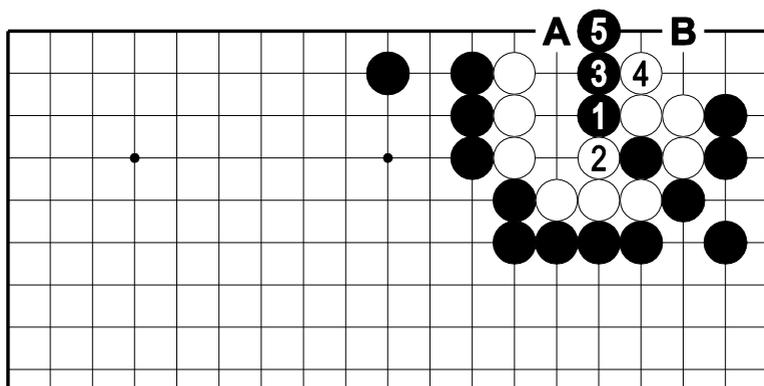
白若粘，则黑占 4 位，白两侧被攻，只好走 4 位打劫。



第一六一题解

黑 1 扳，只此一手。白 2 提，棋至黑 5，白死。

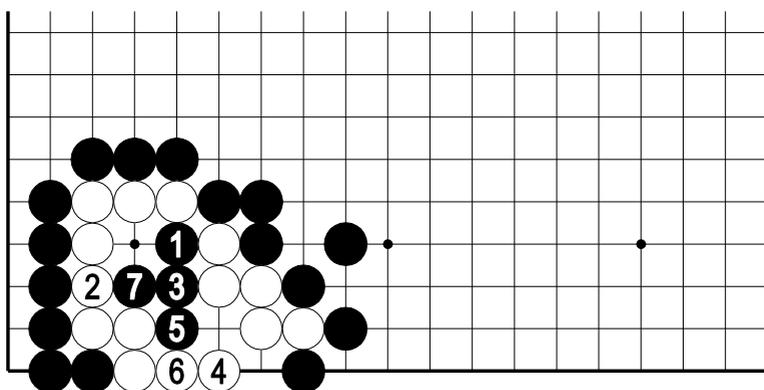
继之，白若占 A 位，则黑 B 位，蛮好。



第一六二题解

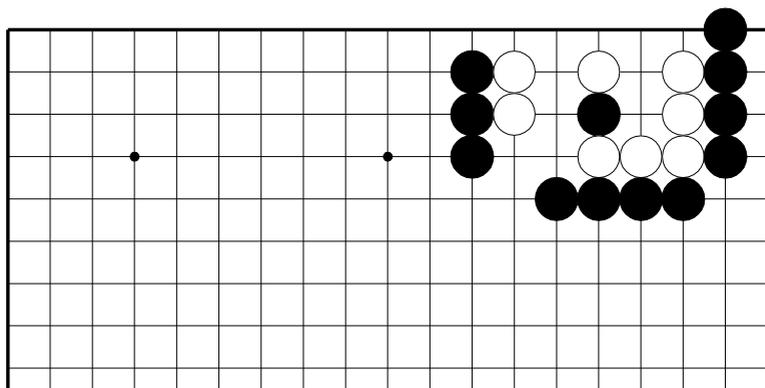
黑 1 断，妙手。以下按次序行棋，白难以应付，以刀把五告终。

若把白 4 走在 5 位，则黑有占 4 位的手段。



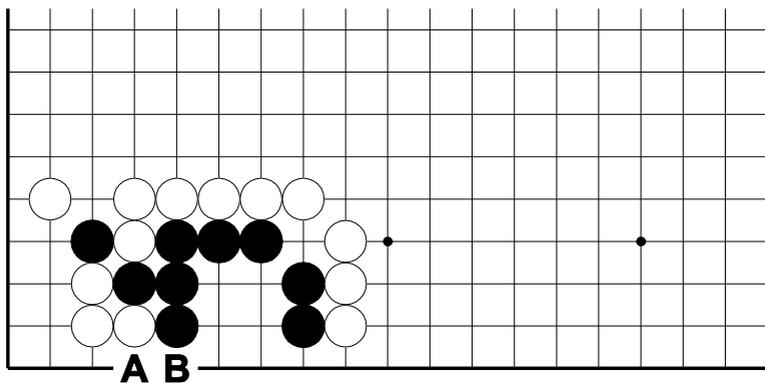
第一六三题

白气格外地长，那么黑的的第一手应走在哪里呢？有点吃不准。不过...



第一六四题

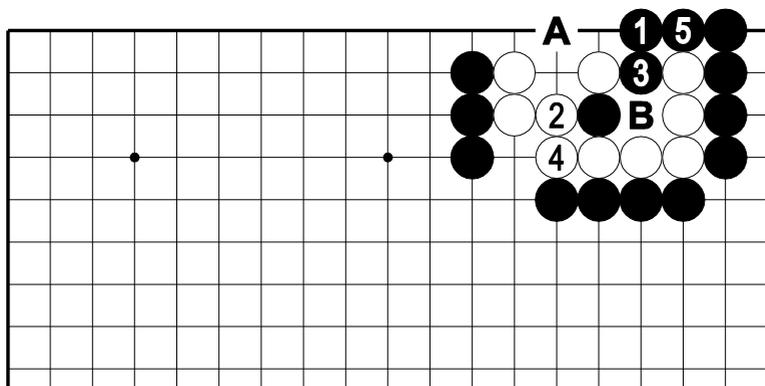
图中黑棋不论是占 A 位扳，还是走 B 位立，以先手攻击，都是活形。



第一六三题解

利用将白棋分成两块的字，黑走 1 位是正着。黑 5 粘后，A、B 两点必居其一。

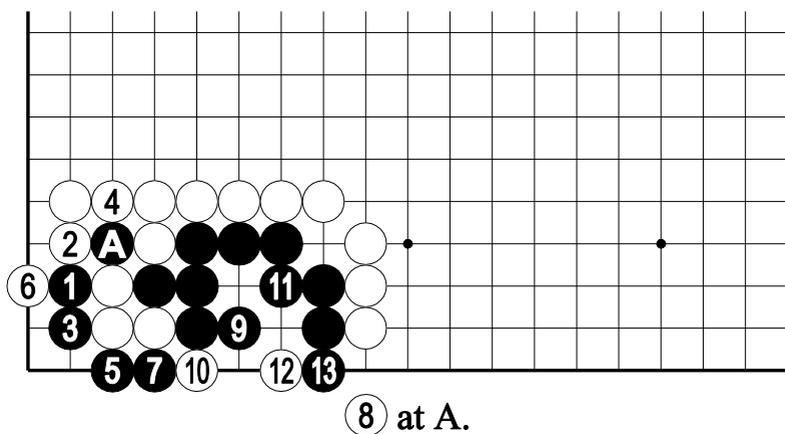
把白 4 走在 5 位挡，则黑 4 倒扑。如果黑第一手走在 4 位的话，则白 2、黑 1，可被白 3 位活。



第一六四题解

黑 1、3 正确。当白 8 粘三子时，黑 9 位可活。

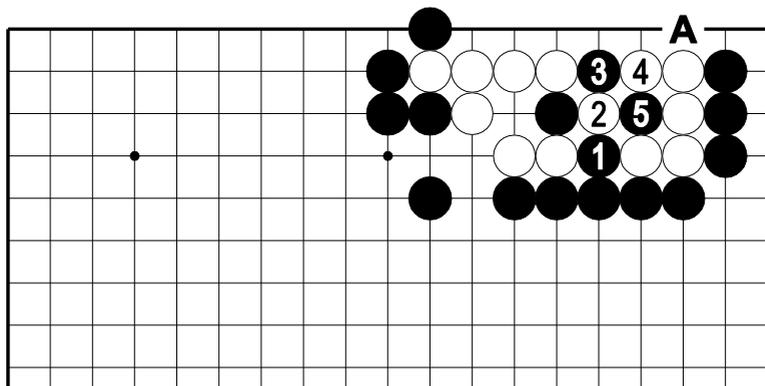
即使白占 10、12 位，黑 13 也可做两眼。



第一六五题解

黑 1 冲出、3 断，手段严厉。

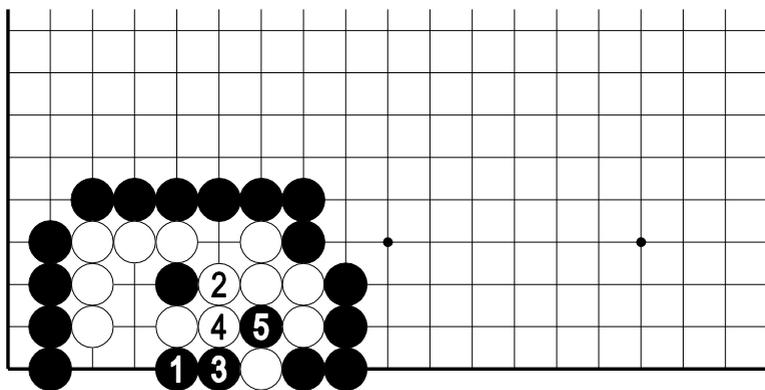
若把白 4 走在 5 位粘，则黑可占 A 位，所以白被迫在 4 位打后，是劫。



第一六六题解

黑 1 是急所。当白走 2 位时，黑 3 打，白 4 只好应劫。

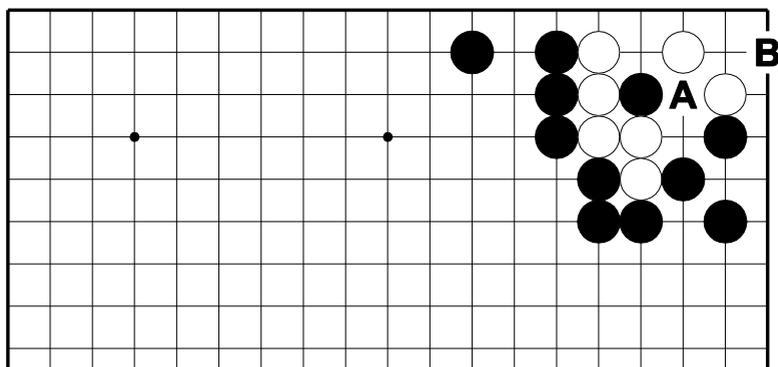
把黑 1 走在 2 位是双活，请注意。



第一六七题

黑若走在 A 位，则白 B，很有可能做活。

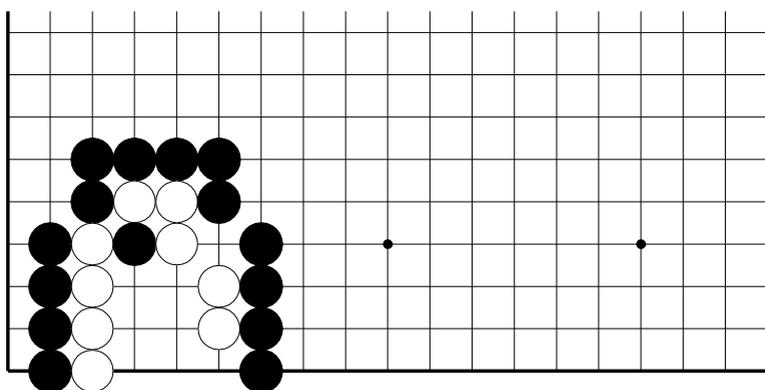
那么，全歼白的妙手应如何走呢？



第一六八题

黑在此局面下有妙手，请走出好次序。

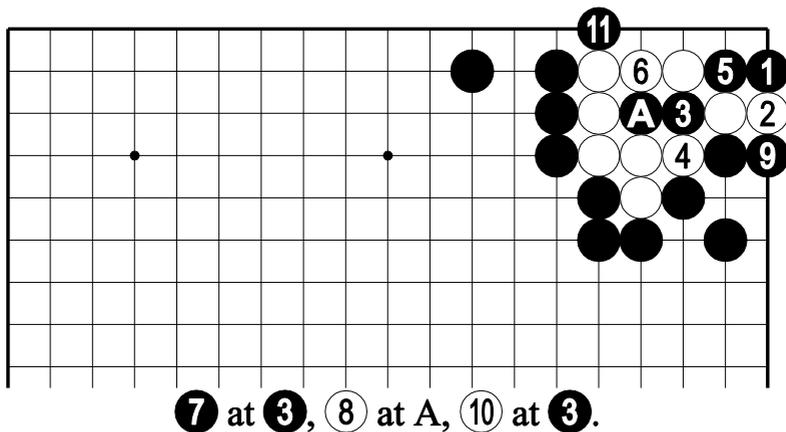
注意不要使自己受损。



第一六七题解

黑于 1 位打入是急所。黑 3 以下好次序。

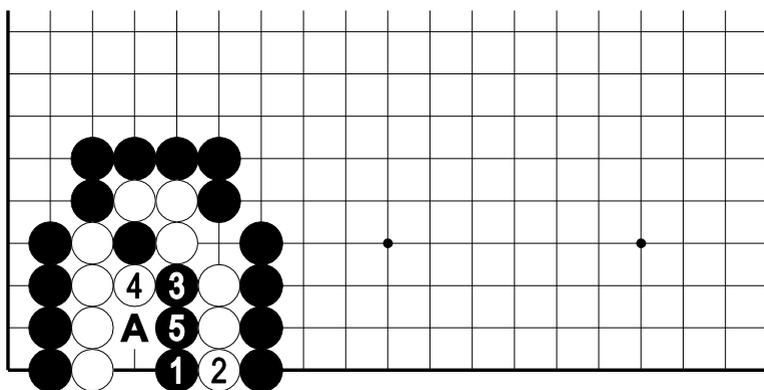
黑 7 走在 3 位，白 8 提一子。白 10 粘。



第一六八题解

黑 1 打入发起攻势。

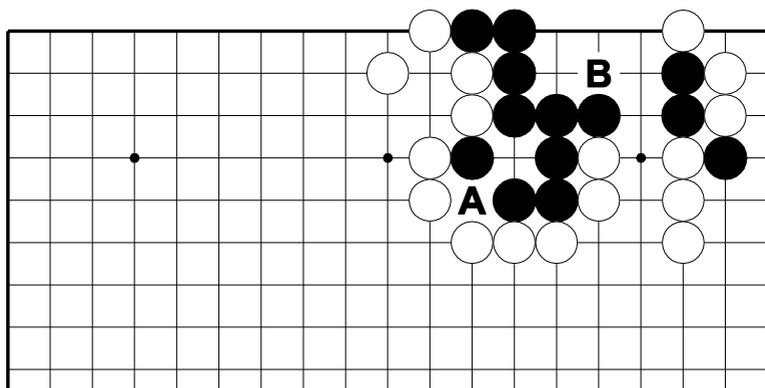
如果把此手走在 5 位，则白占 1 位；当黑 2 位时，白 A 位打劫，黑不行。



第一六九题

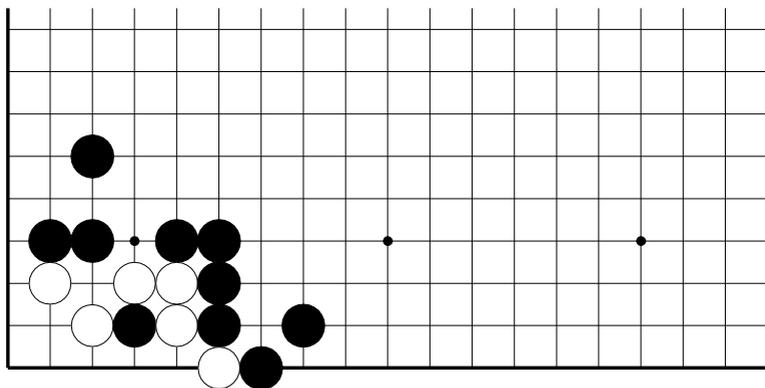
如果黑占 A 位保持一眼，则白可 B 位攻，不行。

如果行棋次序出色，孤立的黑一子可以起到援兵的作用。



第一七零题

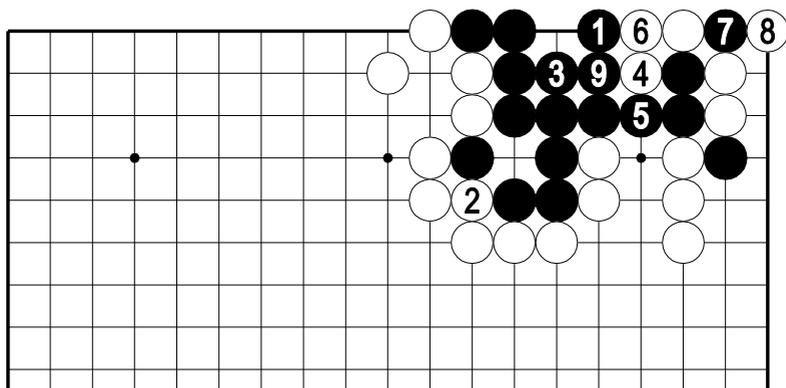
很多情况都是使用隐蔽手段，利用错觉来达到目的。本题也是在提、被提、再提之间容易引起错觉，所以要格外注意。



第一六九题解

黑 1 位，好手。而且黑 3 压扁也是好手段。

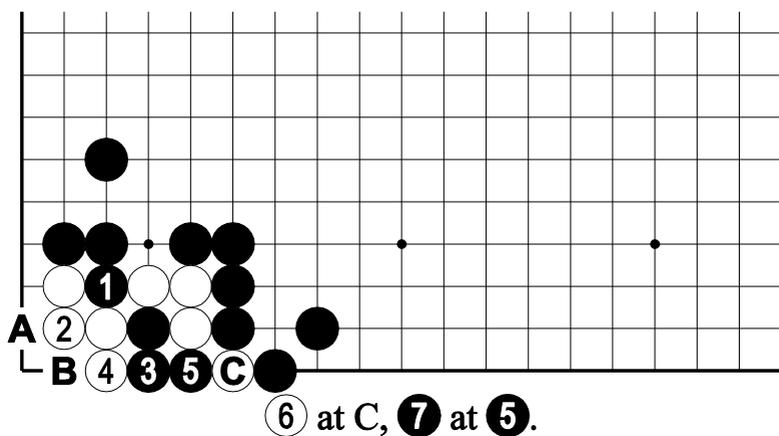
棋至黑 9，黑活。



第一七零题解

从黑 1 断开始，进而黑 3 立、5 提吃，白 6 走在 5 位右，黑 7 走在 5 位返提白，此处白丧失眼形。

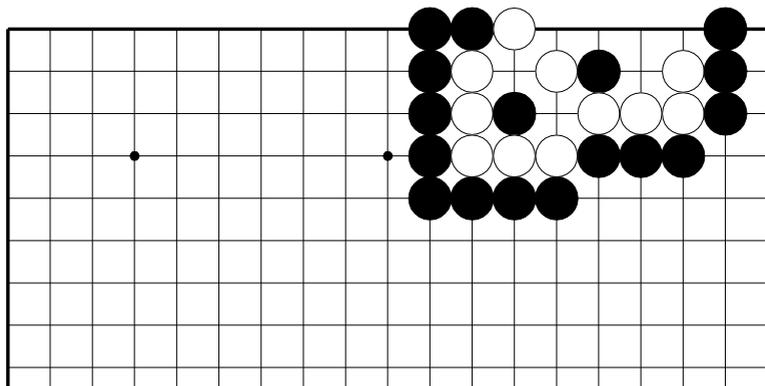
如果黑 1 走在 3 位，则白可占 A 位打劫。另外，把白 2 走在 A 位，则黑 B 位，不行。



第一七一题

打劫肯定失败。

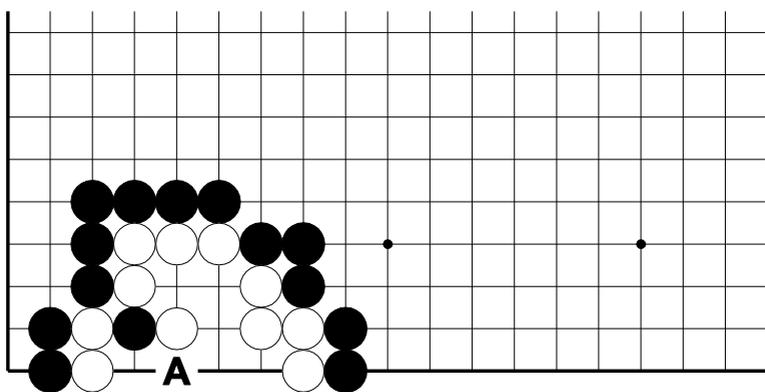
请以妙手杀白。



第一七二题

如果单在 A 位扳，以只提二子而告终。

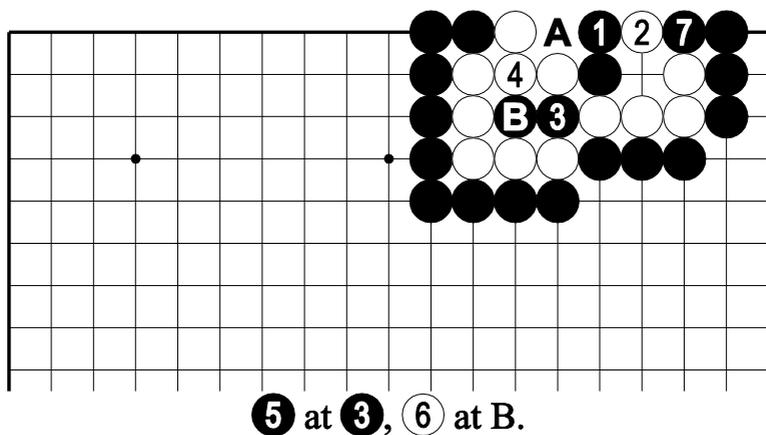
一定要打入，安下一个钉子才能杀白。



第一七一题解

黑 1 立，防白 2 渡过，黑 3、白 4 提，黑 5 走在 3 位。白 6 提后，黑 7 曲，白死。

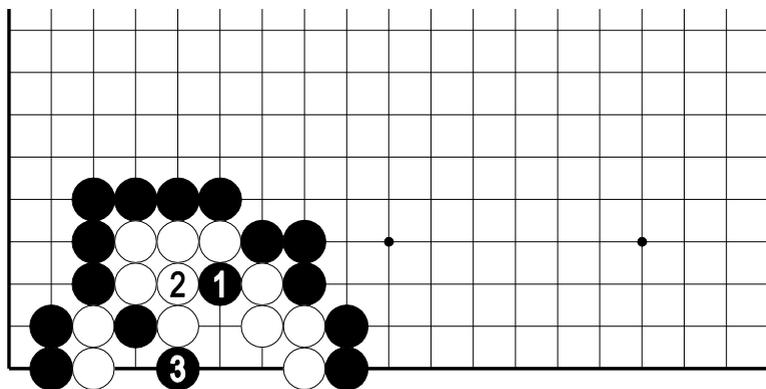
如果把黑 1 走在 2 位，则白 7，黑 A 必须打劫。



第一七二题解

黑 1 断入，黑 3 扳联络，至此白无良策。

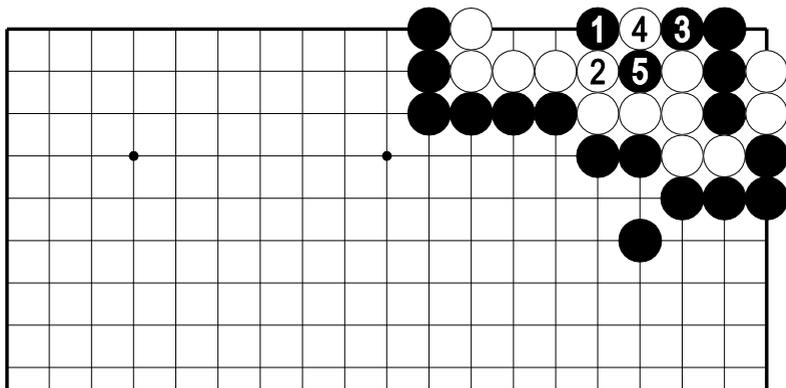
这不是很容易吗？



第一七三题解

黑 1 点入是急所。至黑 5 打劫。

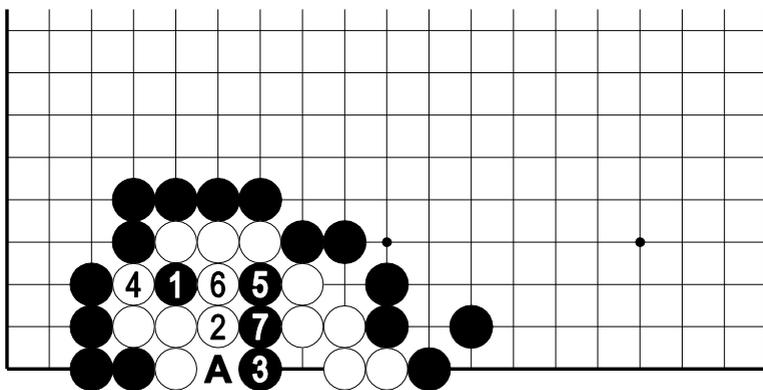
因白周围不入，故此手筋成立。



第一七四题解

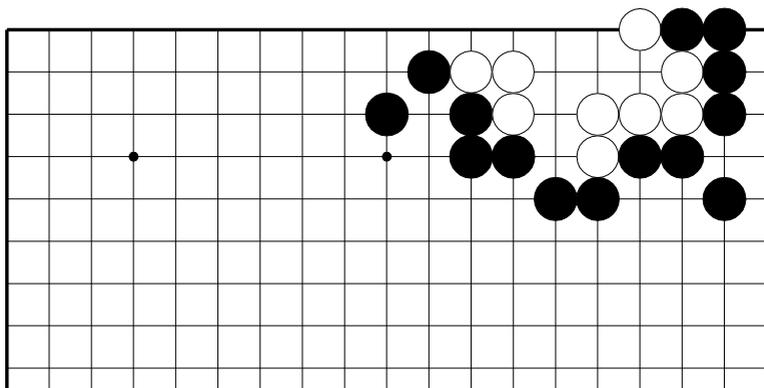
黑 1 挖是急所。棋至黑 7，白无应手。

如果把白 2 走在 6 位，则是黑 2、白 4、黑 A 的局面，白仍不行。



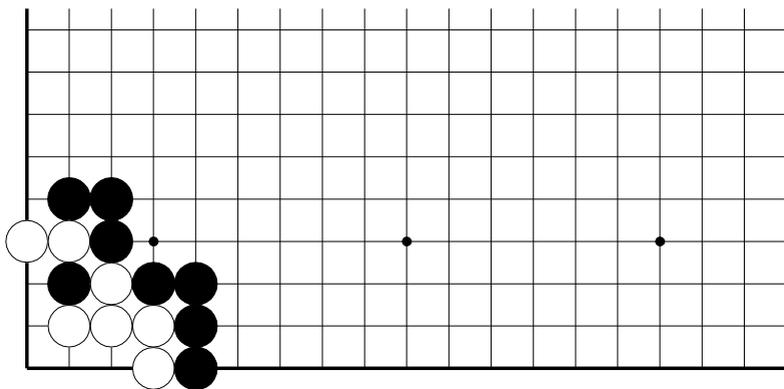
第一七五题

此问题也很简单，请开动脑筋，走出妙手来。



第一七六题

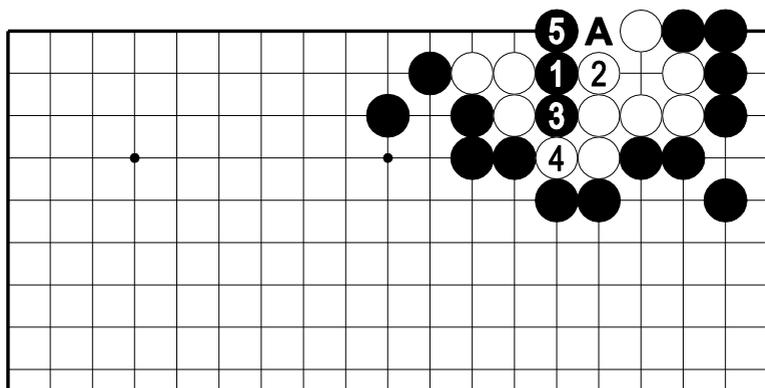
这是角的特殊性的问题，也很简单，请思考。



第一七五题解

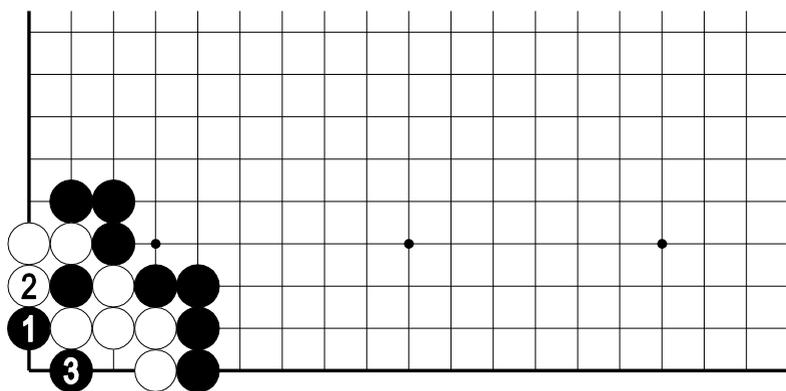
黑 1 位靠，妙。黑 5 立，两侧白皆无应手。

如果第一手黑占 A 位，则白可 2 位打劫，黑不行。



第一七六题解

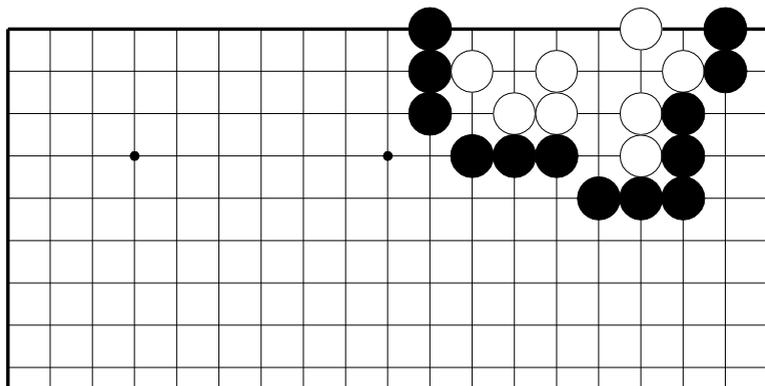
黑 1 扳是双方急所，此手是劫。



第一七七题

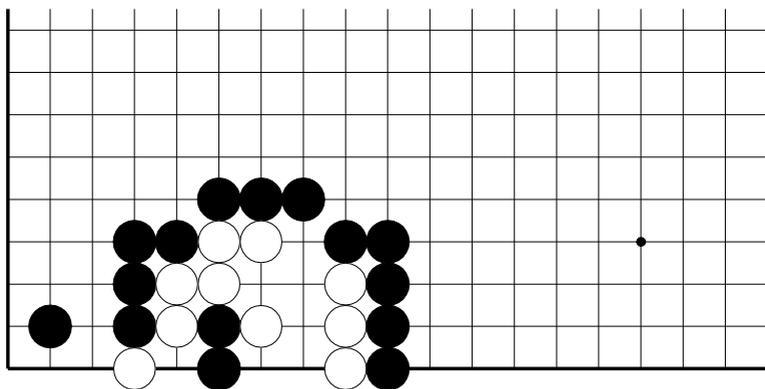
似乎到处有急所，打劫却不行。

请考虑使用妙手杀白。



第一七八题

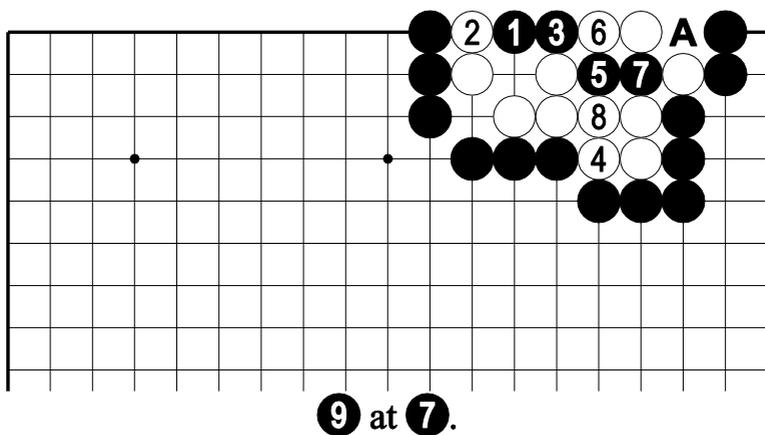
请将已死的黑二子复活。



第一七七题解

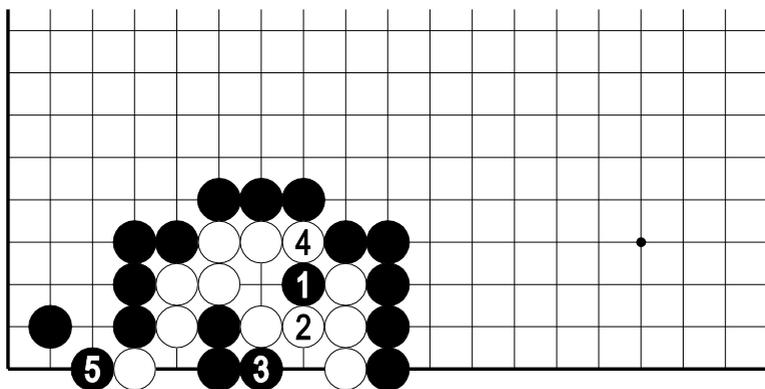
黑走 1、3 位，当白占 4 位时，黑进而占 5、7 位弃子。黑 9 走在 7 位，将白置于死地。

如果白 4 走在 8 位，则黑 7、白 5、黑 A，白仍死。



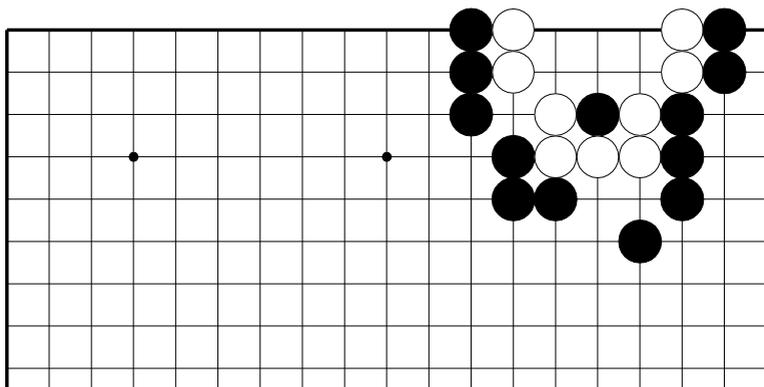
第一七八题解

黑 1 扳、白 2 接、黑 3 曲是好次序。



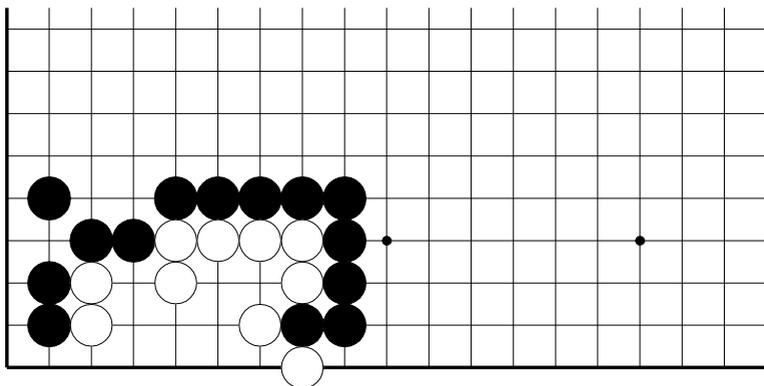
第一七九题

此题左、右近似同型。中央有两个位置，在此局面下，哪一位置是急所呢？



第一八零题

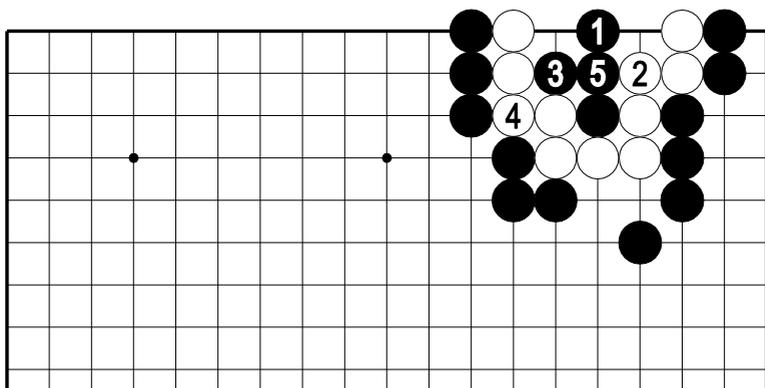
可以看出此题白眼形丰富。黑采用何手筋可将白杀死呢？



第一七九题解

黑 1 是急所。棋至黑 5 是梅花五，白死。

如果白 2 在 5 位提吃，则黑悄然占 4 位，白还是不行。

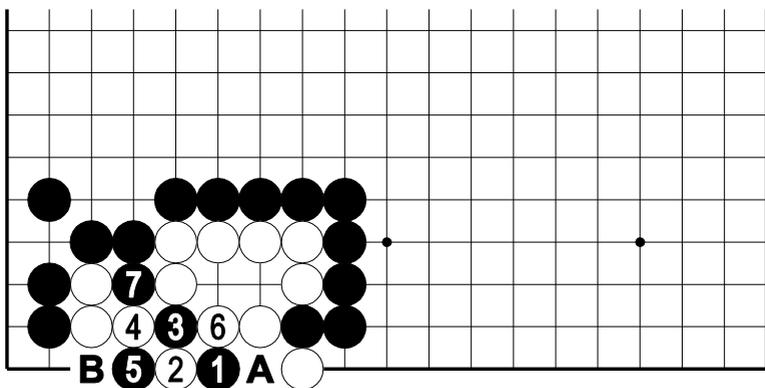


第一八零题解

黑 1 是攻击手筋。白 2 应，则黑 3、5、7 打劫。

如果白 2 走在 A 位，则黑占 6 位，破眼。

开始黑 1 若走在 B 位扳，则白 2 应是好手，黑不成功。



(完)