

下一手

第三十一册

吃子与送吃的方法

中国大学生围棋协会编译

*

国际文化出版公司出版

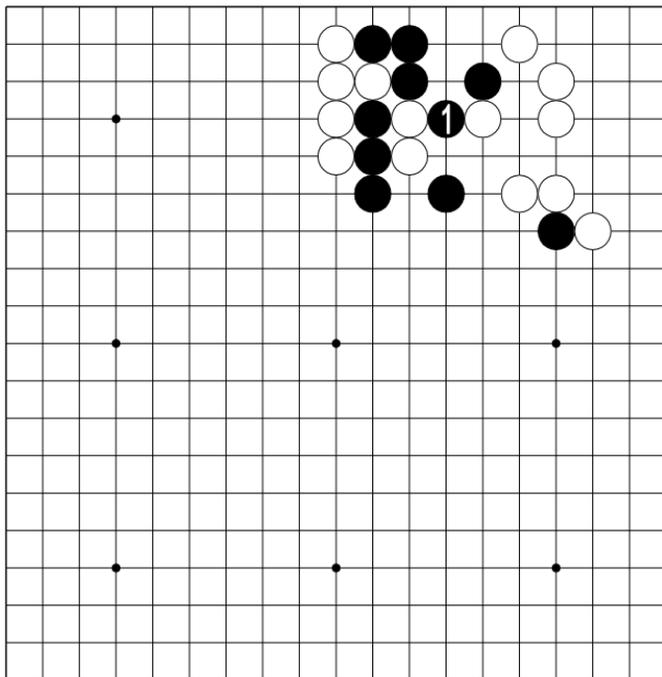
编译者的话

吃子与送吃具有异曲同工的关系。吃子时要采用高效率的吃法，送吃时也要使所弃之子发挥充分的作用。而对方也同样有这种考虑。这才是弈棋的乐趣所在。

本书共选吃子与送吃的棋例 22 题，其中初级 2 题，中级 11 题，上级 8 题，有段 1 题，谨供读者欣赏。

目 录

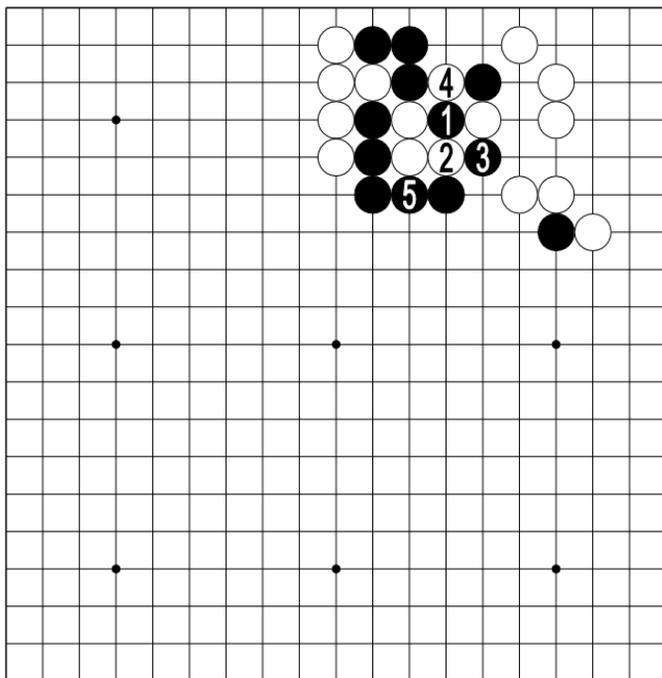
- | | | | |
|--------|------|--------|------|
| 第 01 题 | 吃法 | 第 12 题 | 粘的方法 |
| 第 02 题 | 送吃法 | 第 13 题 | 联络 |
| 第 03 题 | 反击 | 第 14 题 | 弃小取大 |
| 第 04 题 | 常识 | 第 15 题 | 过分 |
| 第 05 题 | 棋形 | 第 16 题 | 弃子 |
| 第 06 题 | 切断 | 第 17 题 | 见合 |
| 第 07 题 | 迷途 | 第 18 题 | 杀气 |
| 第 08 题 | 利用 | 第 19 题 | 花聚六 |
| 第 09 题 | 线索 | 第 20 题 | 官子 |
| 第 10 题 | 一气呵成 | 第 21 题 | 先手 |
| 第 11 题 | 迂回 | 第 22 题 | 两只眼 |



正解图

正解图 挖

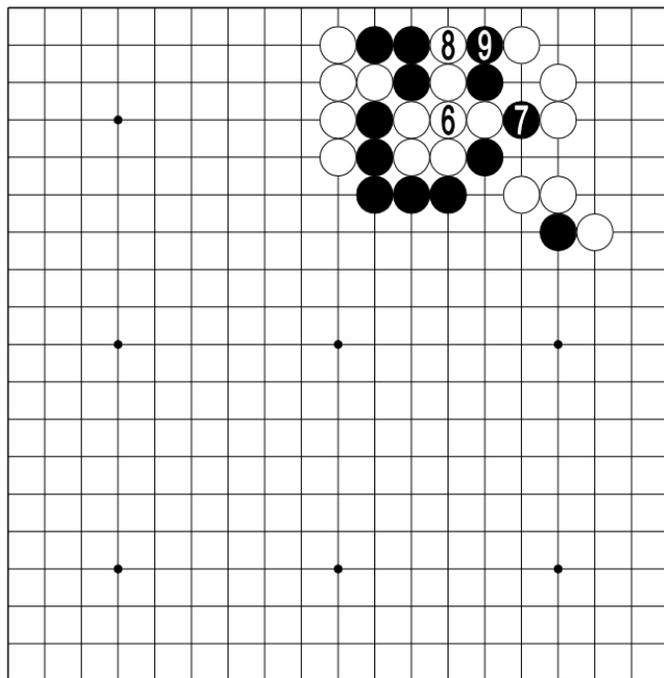
黑于 1 位挖。此刻的白子就已经没有指望了。



1图

1图（次序）

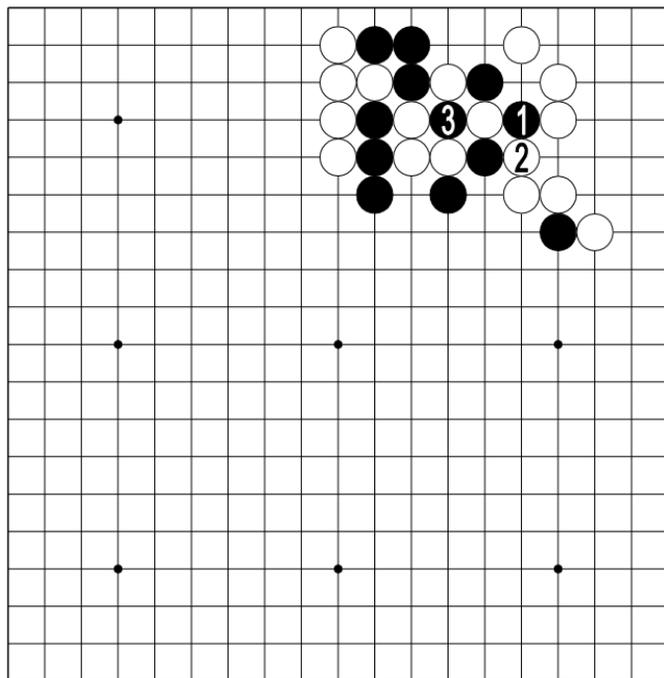
白若逃的话只能走 2，但黑以 3、5 的次序贴着气一追到底。



2图 (封严)

接前图，白6粘时黑走7、9位打，封严后毫不费力地就完全解决了。

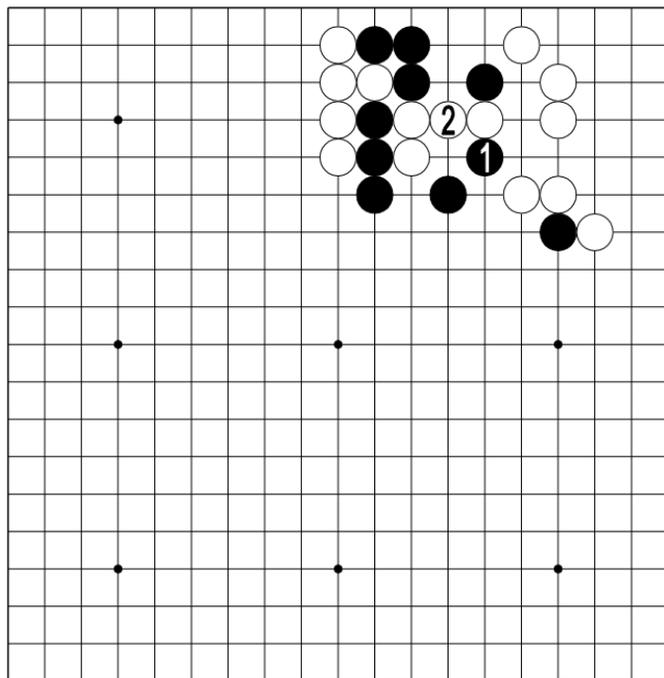
2图



3图 (劫)

1 图中的黑 5，若先从 1 位打吃，未免过早。白 2 断后不得打劫了。

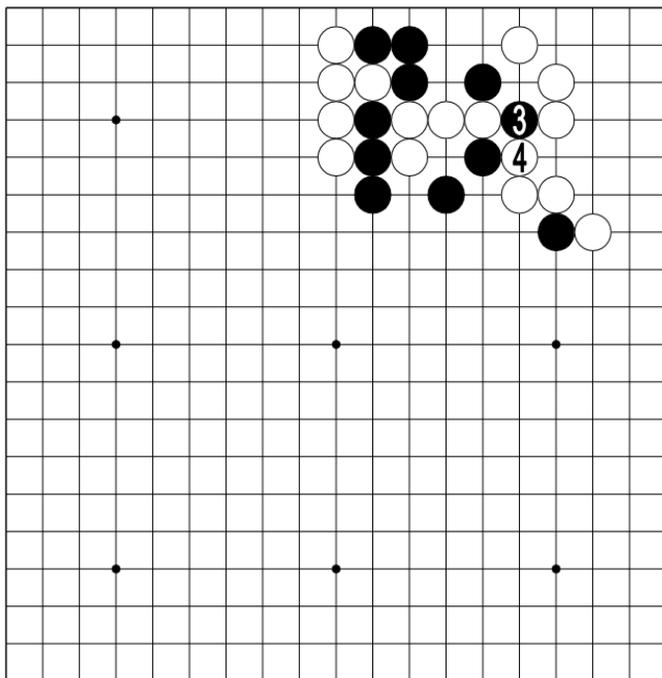
3图



4图（失败）

黑1的夹在有些场合是得力的手筋，但在此形中没有作用，白可在2位粘。

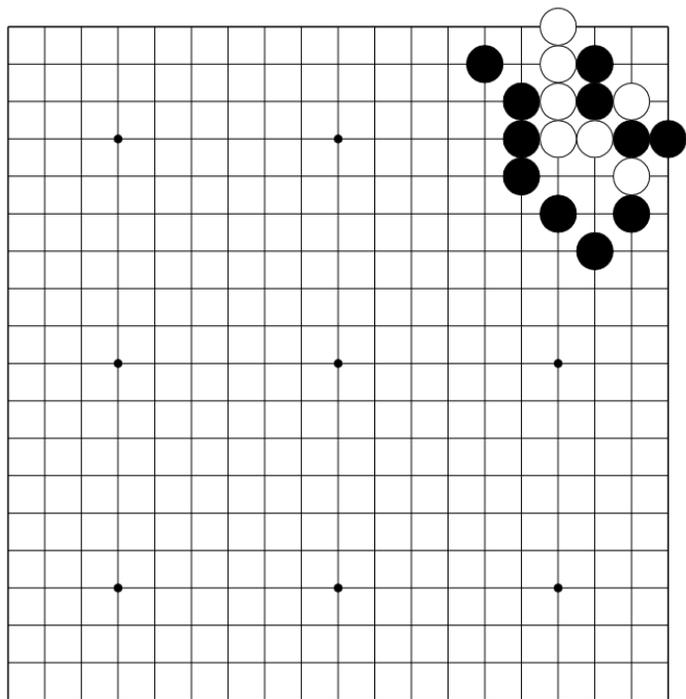
4图



5图（被吃）

即使黑3挖，被白4切断，
上边的黑子反而被吃。

5图



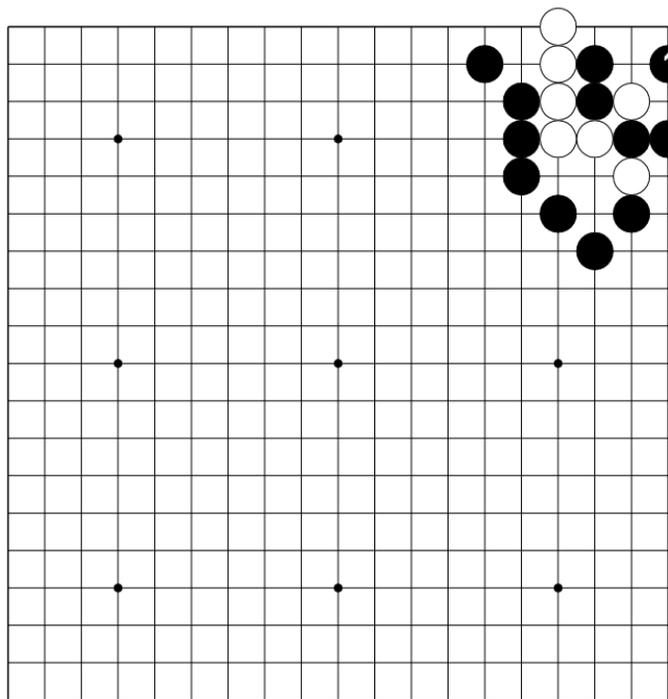
第2题

第2题 送吃法

黑先 中级

下边是送吃的方法。

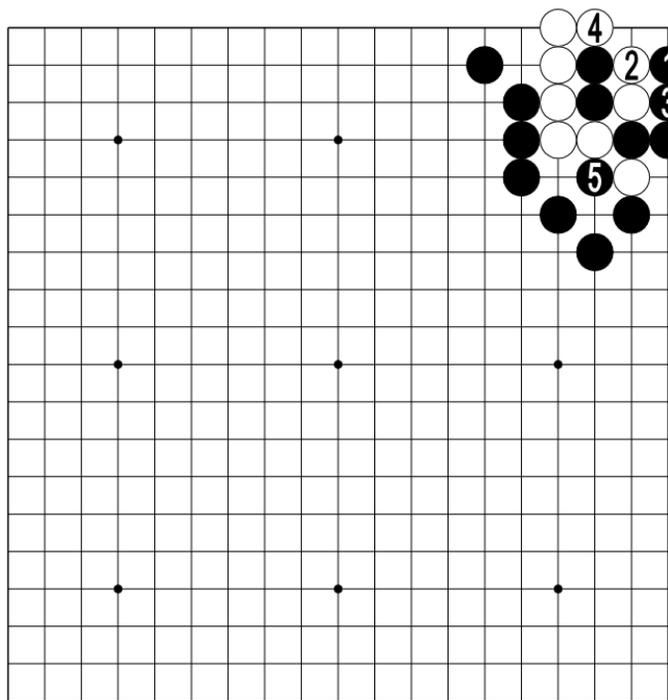
黑若以先手送二子给白棋，白也只剩一只眼。但简单考虑一下白也有抵抗的手段，下一手要封闭住白的顽抗着法。



正解图

正解图 点是急所

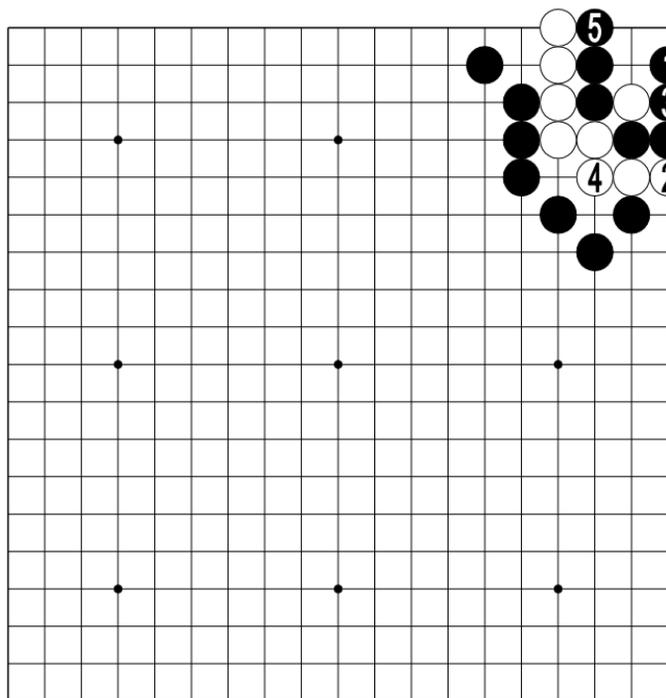
黑 1 点是手筋。为什么必须这样下后面再作说明。



1 图（一只眼）

白 2 来吃黑二子，但黑 3 定形后走黑 5，白只有一只眼而死棋。

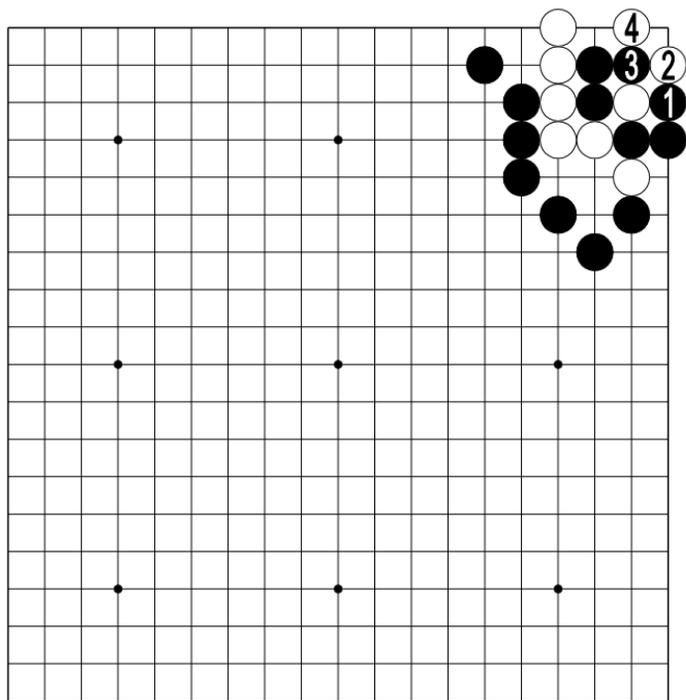
1 图



2图 (变化)

白2若从外面打吃，黑3后角上可安定。至黑5角上活棋，而白却没有外逃之路。

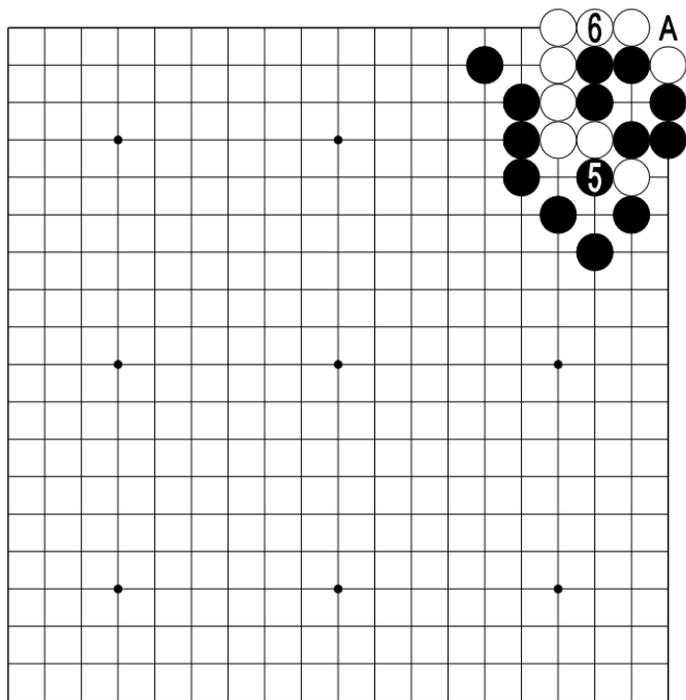
2图



3图（失败）

最容易马虎的棋是黑1打，白则有2、4在角上顽抗的手段。

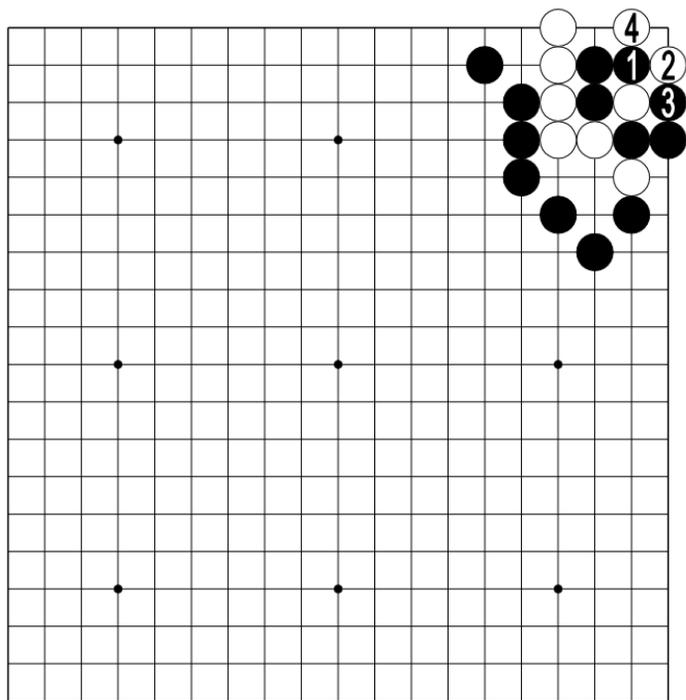
3图



4 图

4 图（劫）

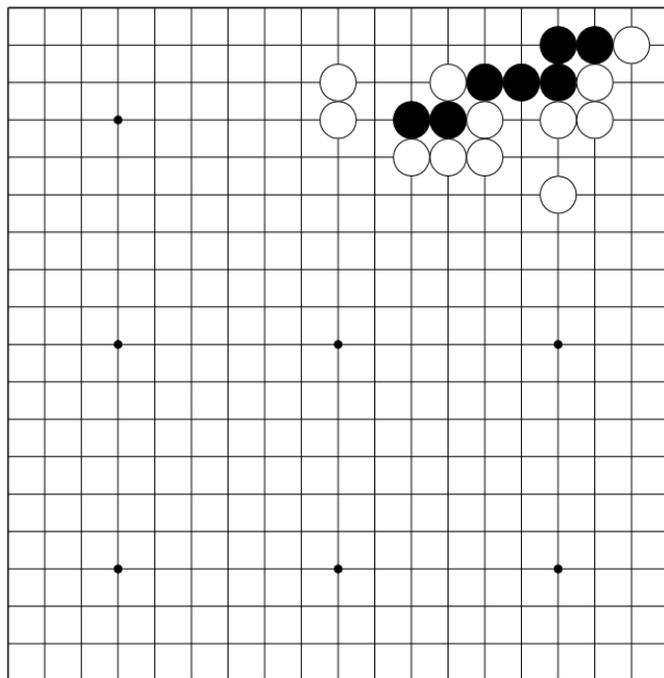
继前图之后，至白 6 止角上成劫。黑 5 若先走 A，白 6 粘，黑再走 5 时，白棋是先手提劫。



5图（相同）

黑1这样打吃行至白4止与前图同形。白2这点是双方的攻防急所。

5图



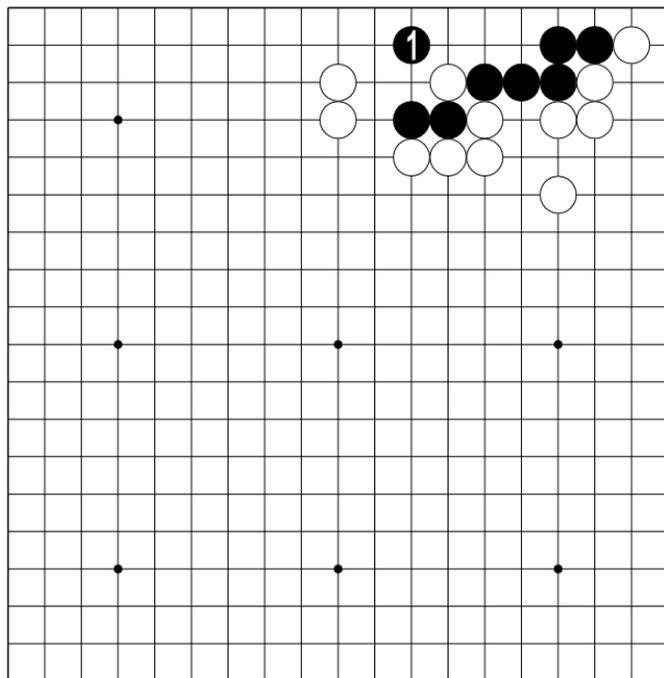
第3题

第3题 反击

黑先 上级

为什么此题属于上级了容易有这样的疑问。

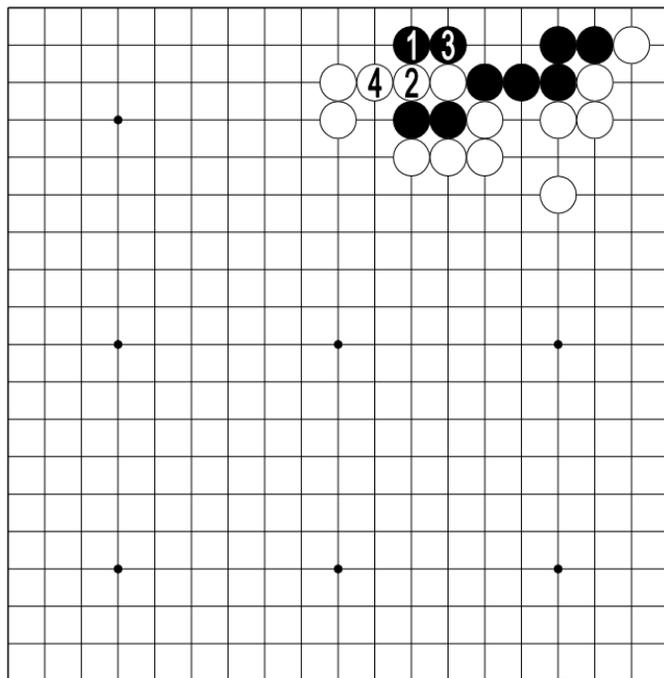
黑先黑活，似乎送吃两子，即可顺利活棋，然而——



正解图

正解图 以跳送吃

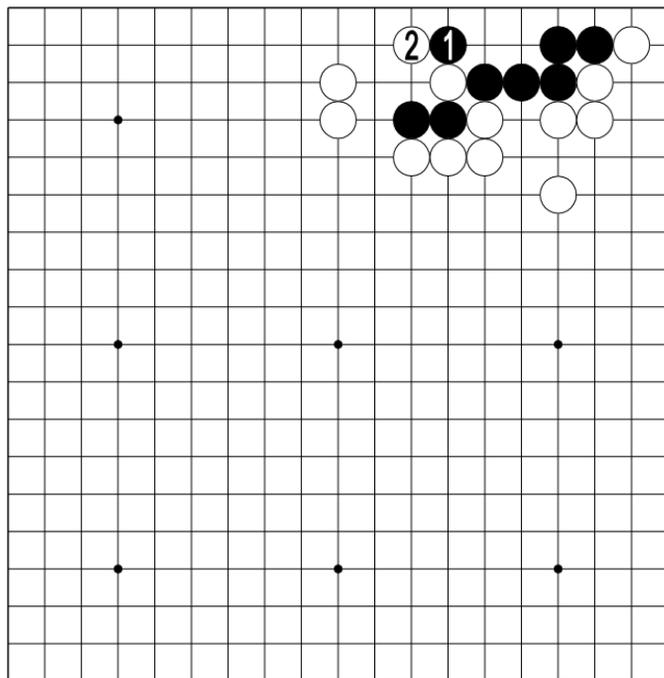
黑 1 超然地跳出，是本题正解，除此以外别无生路。



1图（黑活）

白2时黑3打吃定形，以后脱先也是活棋。白2若走在3位，黑便在2位吃住。

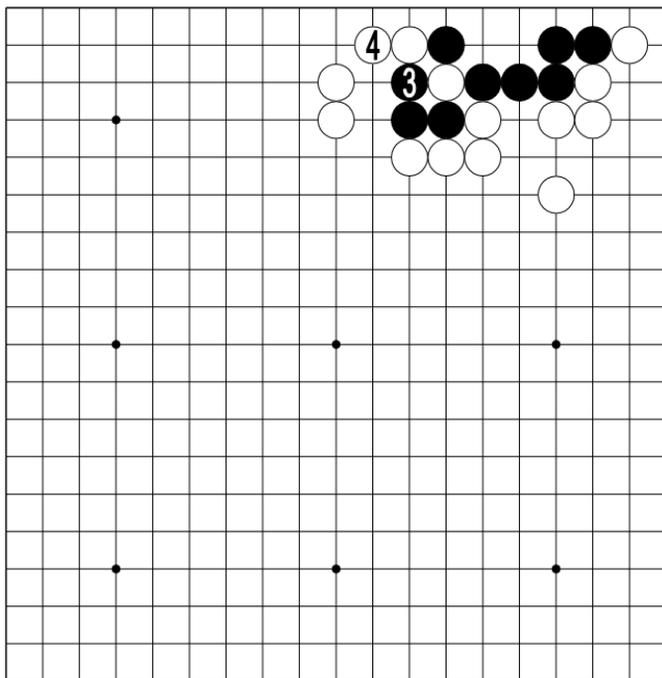
1图



2图（失败）

这个问题的失败例也很有趣。虽然黑1前来送吃，但白棋却不吃，而走2位反击是好手。

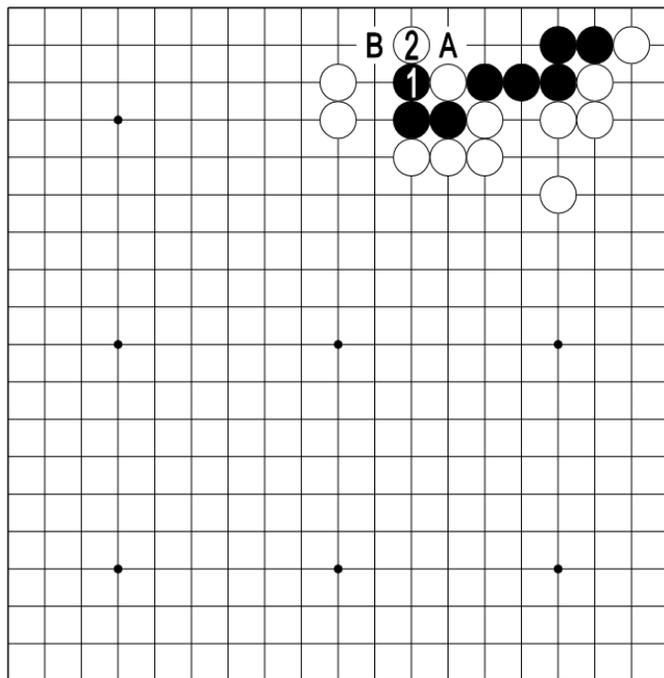
2图



3图（一只眼）

黑3提时白4卡眼，黑方只有一只眼。

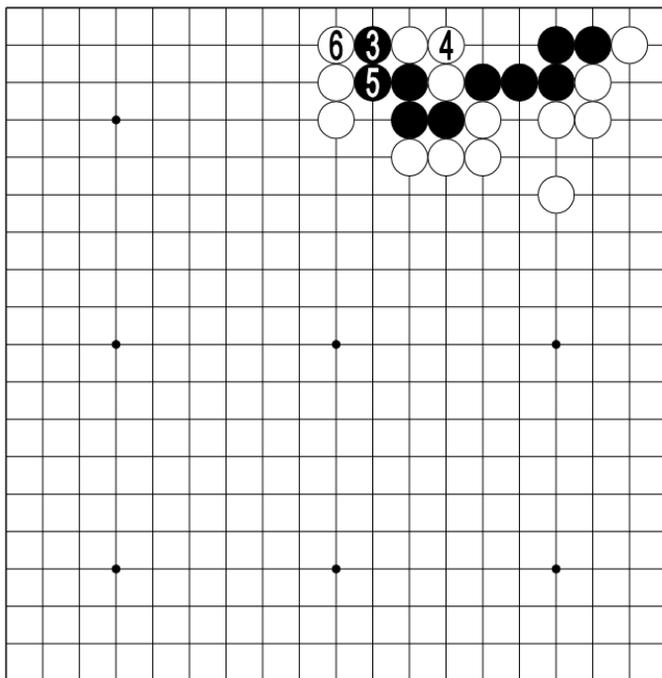
3图



4图（失败）

黑1这样打吃也是失败。白仍于2位扳。黑A时白B便与前图相同。

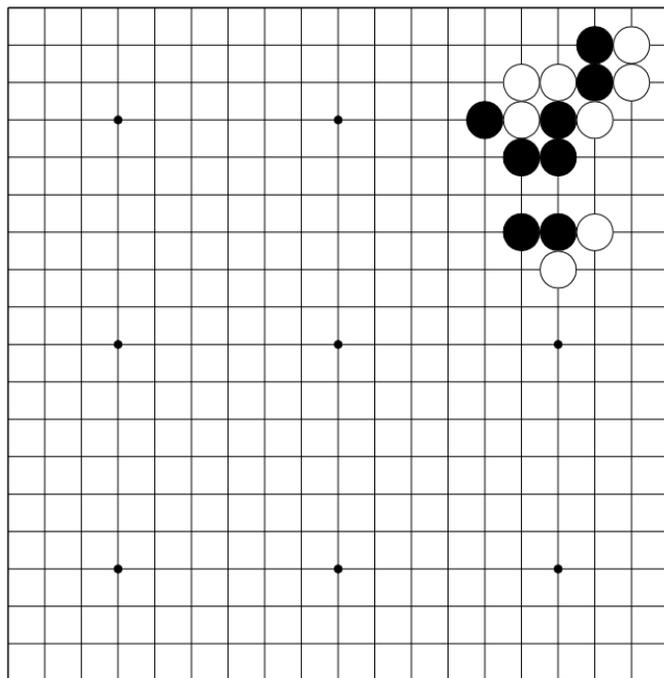
4图



5图（黑负）

黑3位扳吃,但至白6为止,杀气也是黑负。

5图

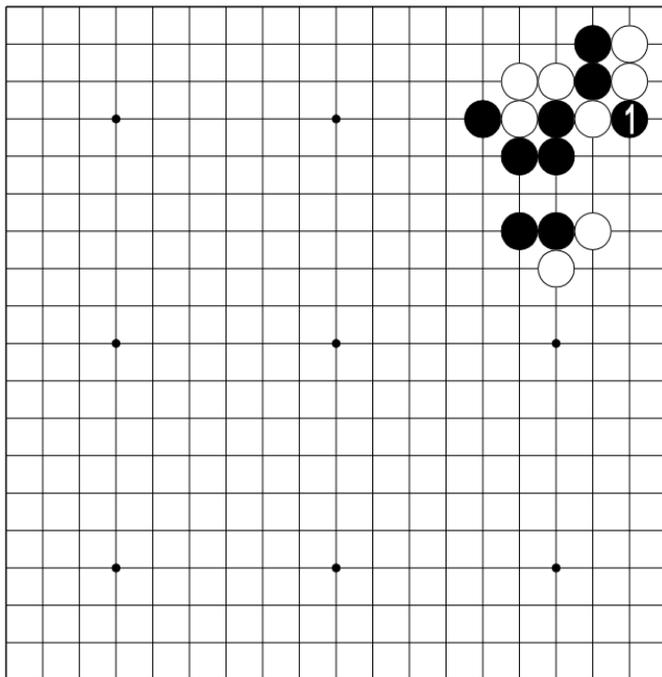


第4题

第4题 常识

黑先 初级

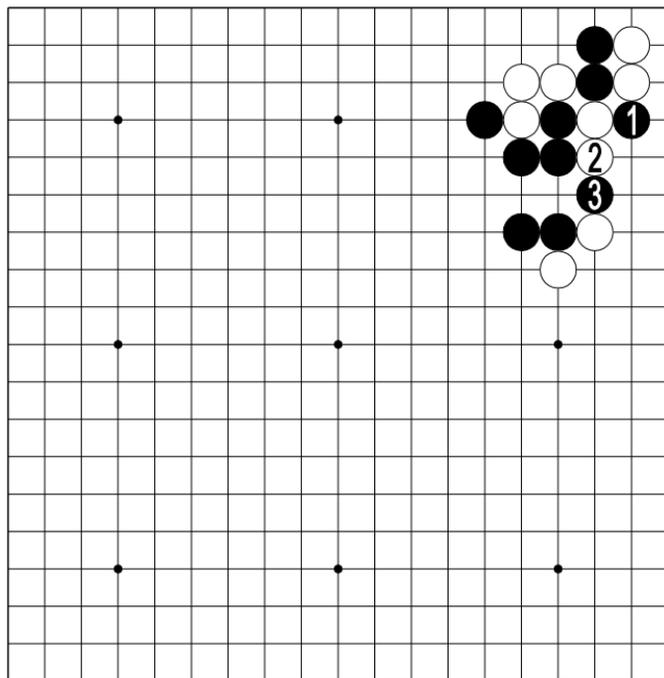
角上两子反正已丢，想让它发挥最后的作用。黑应如何去先手利用。虽是手筋，也属于常识的范围。



正解图

正解图 断吃定形

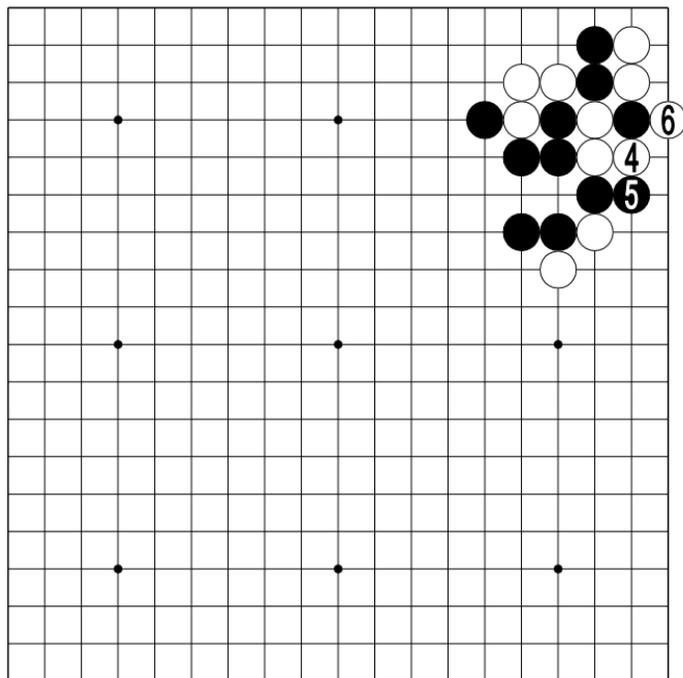
黑 1 位断。不知道的人也一定要记住。



1图

1图（手筋）

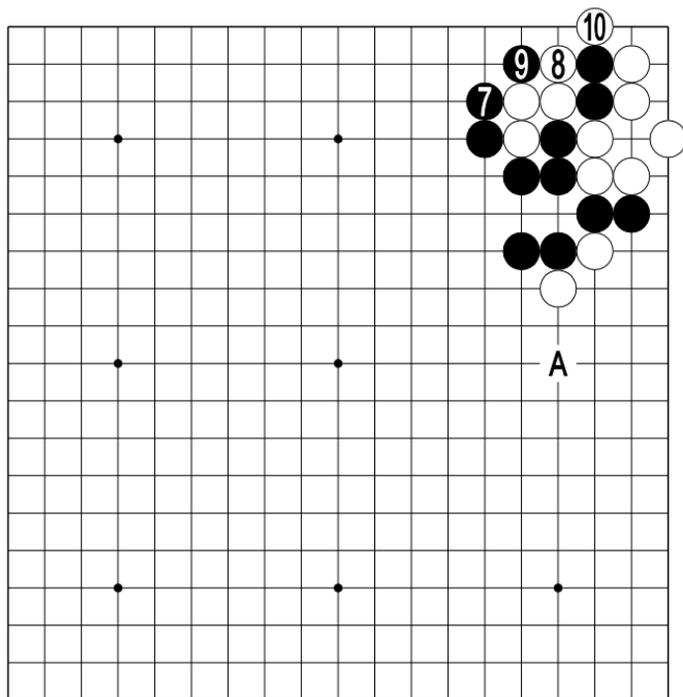
也不要忘记后面的走法，白2长出后黑于3位打。



2图（必然）

接着，白4时黑5打，仍是先手，至此白无选择的余地。而且黑继续有手段。

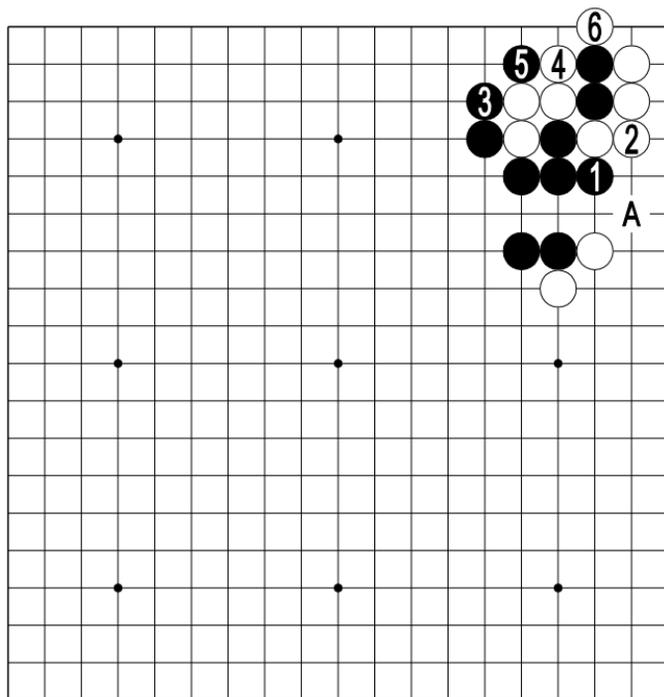
2图



3图 (封严)

黑走 7、9 可将上边封锁，再占右边 A 位夹攻是好点。

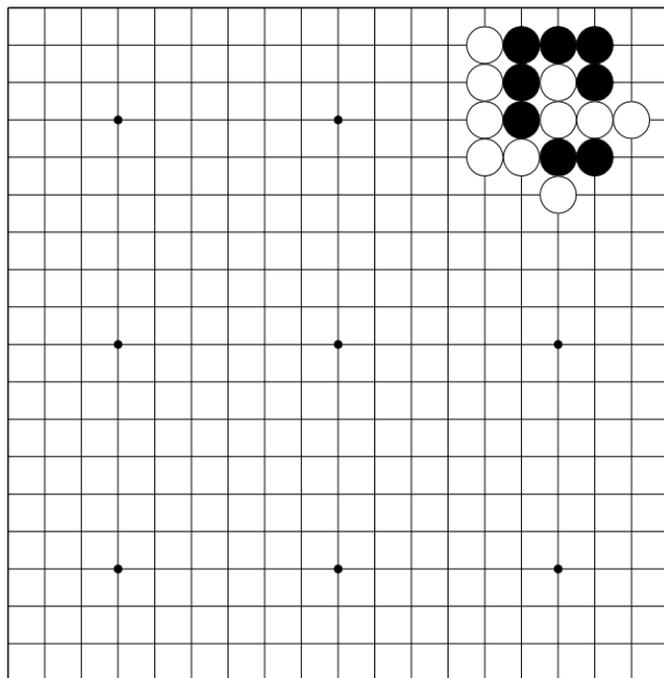
3图



4图（松弛）

直接走黑 1，虽是先手但很可惜。黑 3、5 位先手得利，因有白 A 的渡，而黑并不存分。

4图

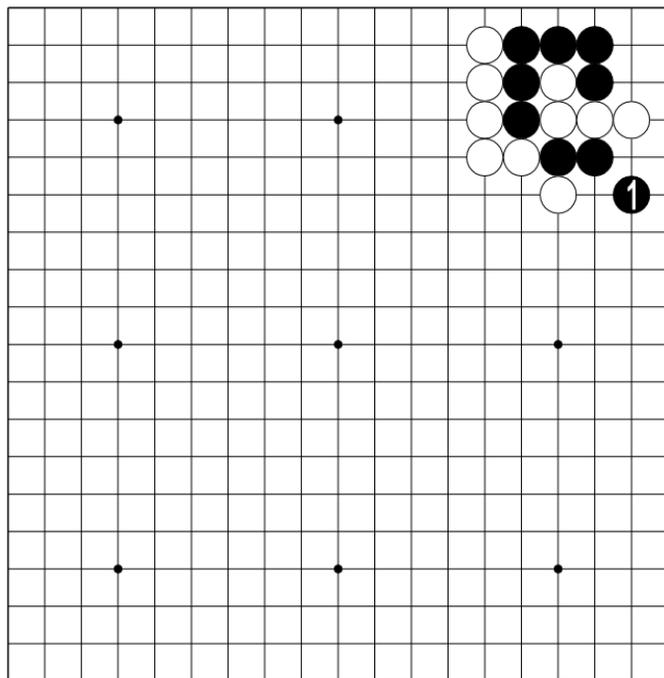


第5题

第5题 棋形

黑先 中级

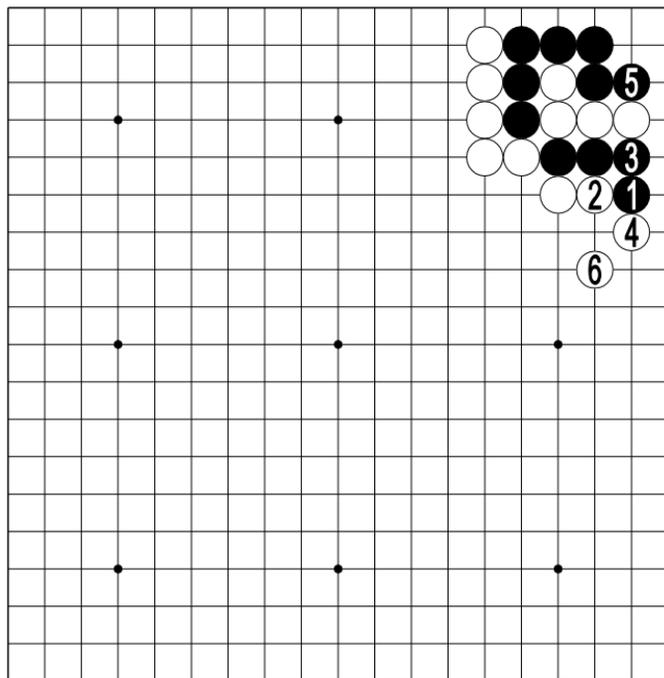
这是吃白四子的方法问题。虽有两种吃法，但对比一下以后的棋形，差别非常明显。过于贪心则会导致失败。



正解图

正解图 以尖吃子

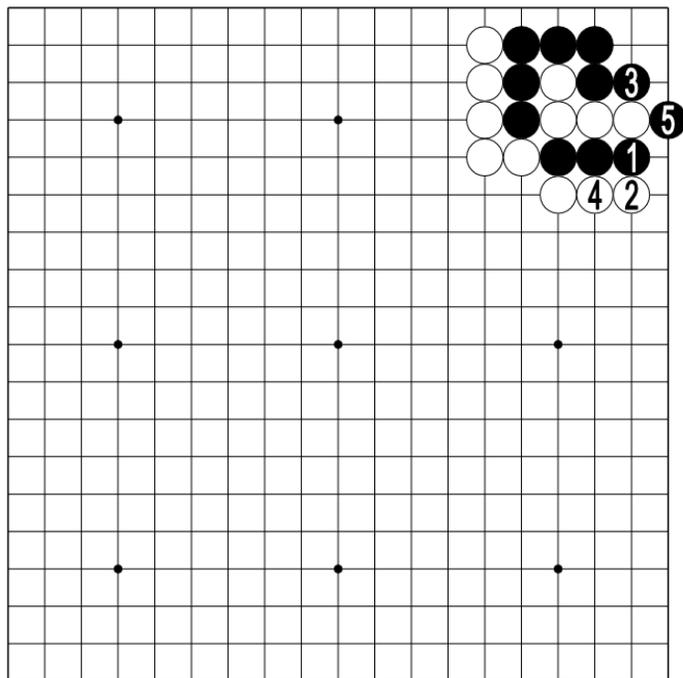
黑 1 位尖是手筋，这样走也能吃掉白四子。



2图

2图（先手）

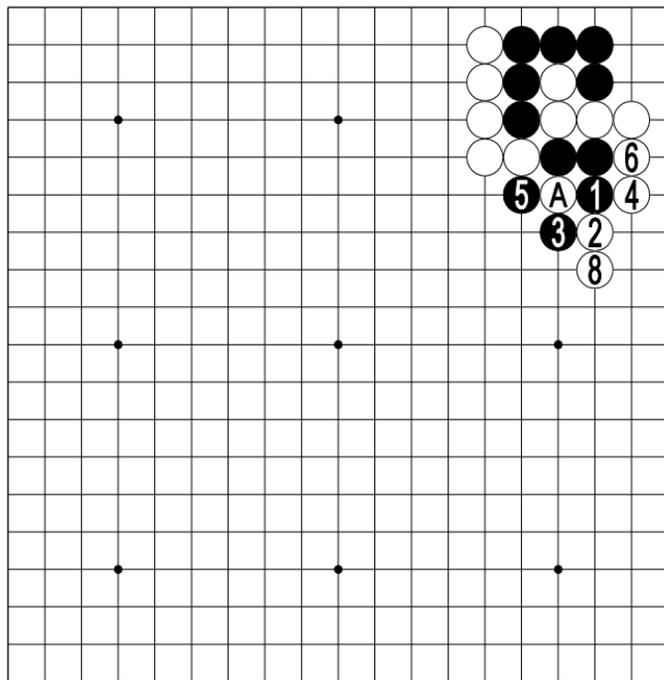
白若走 2、4 位定形的话，黑当然行棋至 5。因为白 6 须补一着而黑获先手。



3图

3图（被利用）

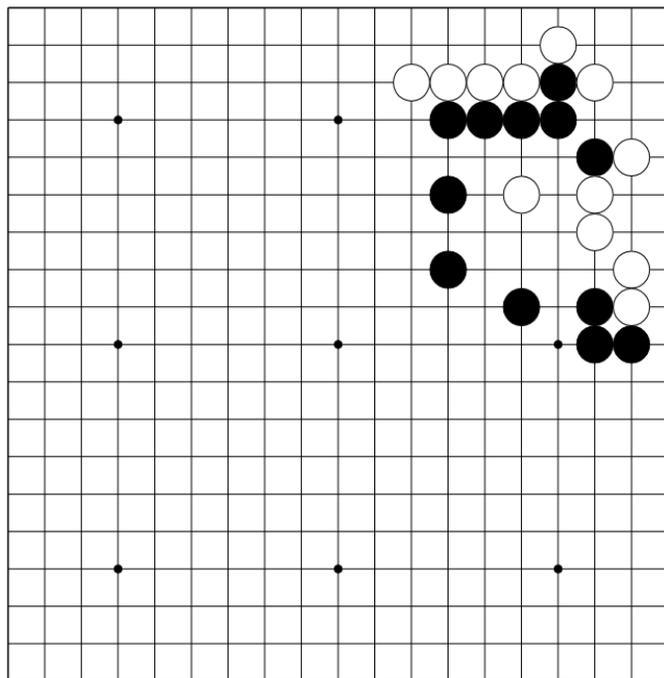
黑1的吃法太单调，白2位夹后黑无法反击。至黑5止，可将此形与1、2图比较一下。



4图（失败）

黑1曲的下法最坏。被白2挡后黑不仅无法吃白，而且白8之后黑角部告急。

4图
7=A

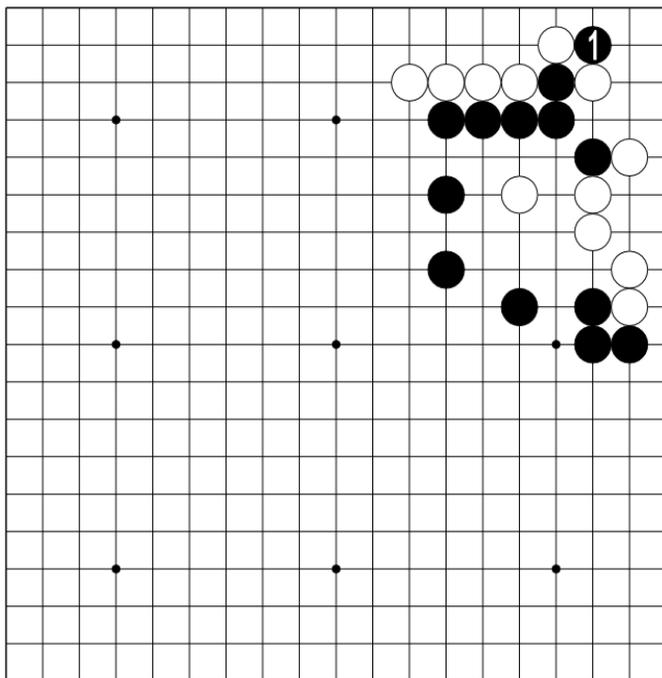


第6题

第6题 切断

黑先 上级

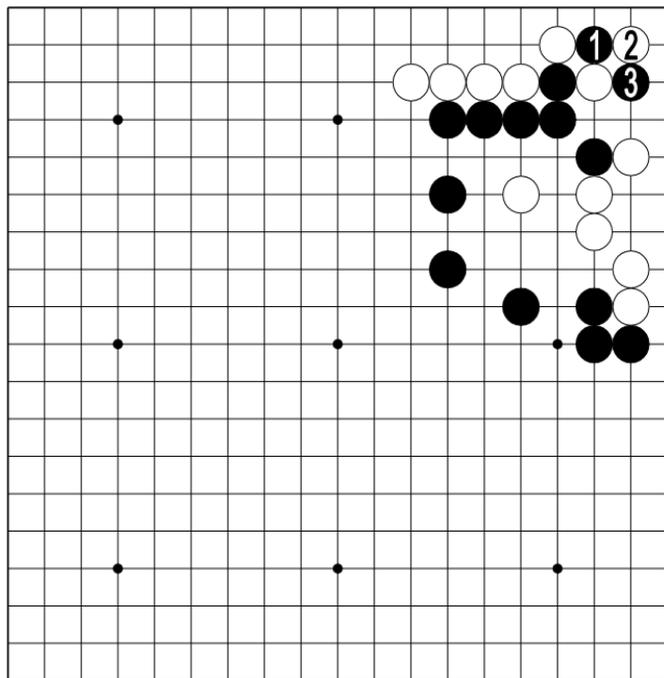
白形有重大的缺陷，实战中容易放弃，但顺序若攻得正确，一定可以突破。



正解图

正解图 切断

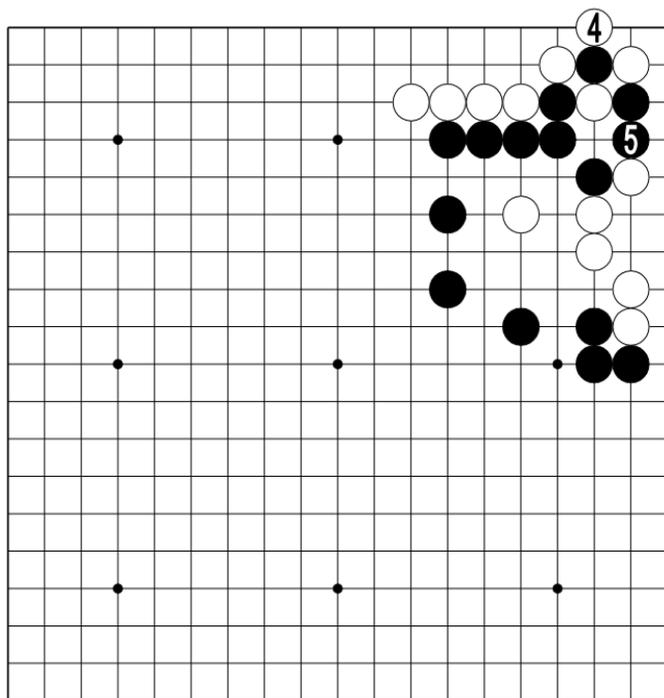
黑 1 位切断非常锐利，白棋很难办。



1图

1图（手筋）

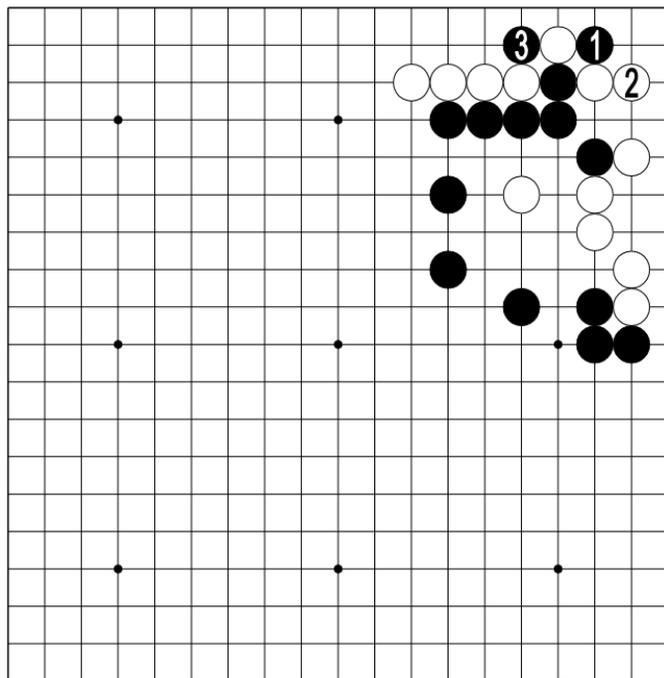
白 2 打时黑 3 是连续的手筋，记住它很有用。



2图（断开）

接前图白4提时，黑5退即可。在白棋被确实断开后，右边白只有一只眼。

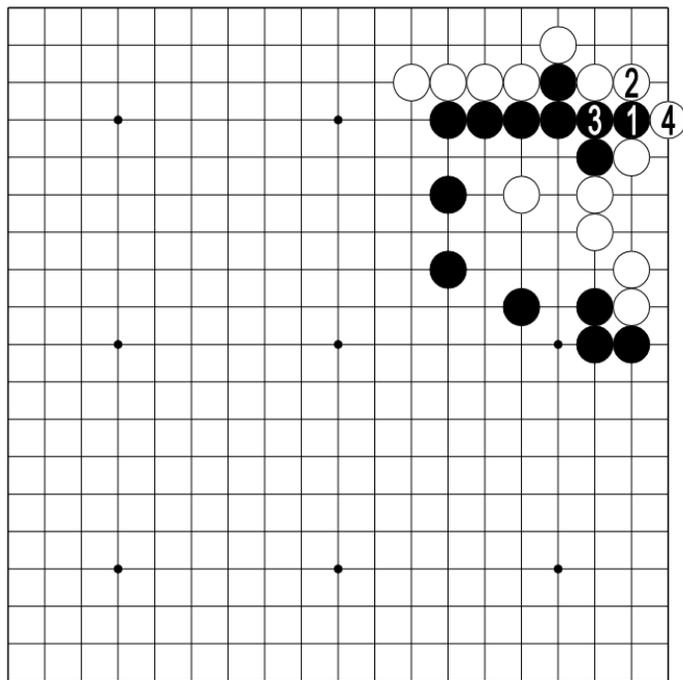
2图



3图（破地）

白若走2来援助右边，黑则走3来破地。黑当然也很满意。

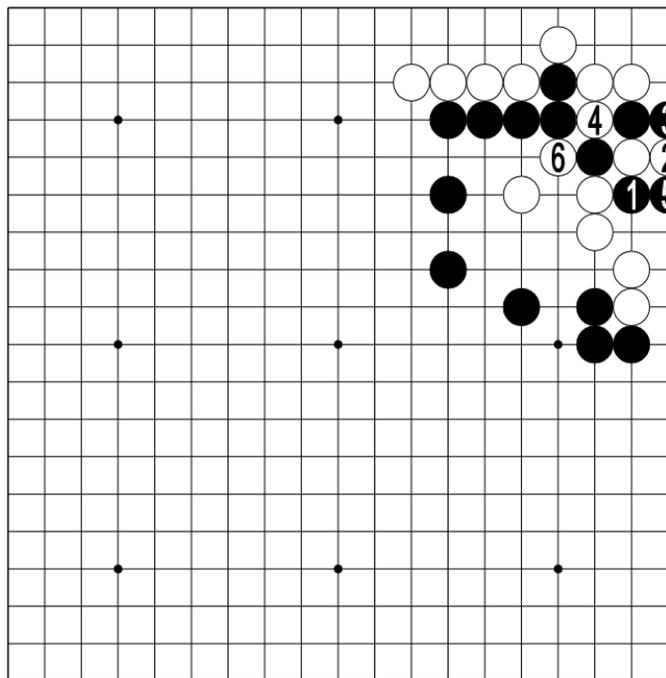
3图



4图（失败）

黑1位扳则无法断开白棋，白2应很好，至白4已可联络。黑1若走在3位，白也在2位应。

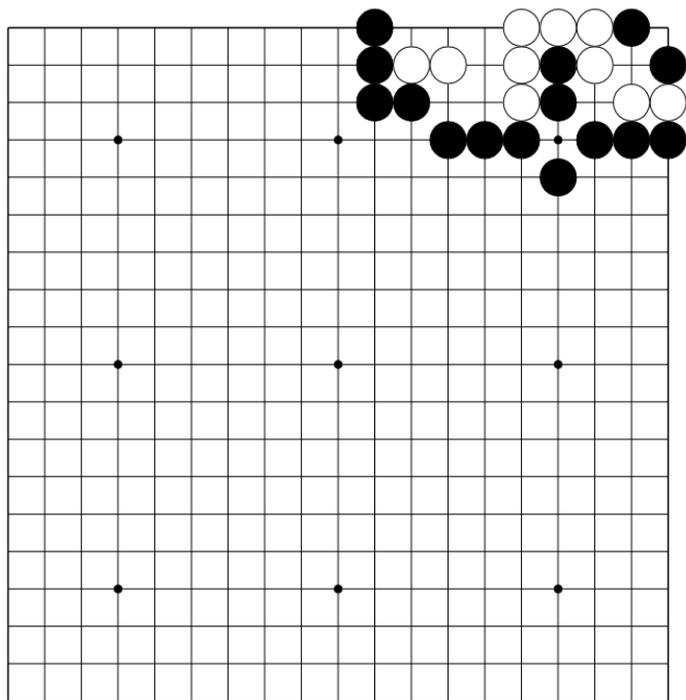
4图



5图（被吃）

前图中黑3若改于本图1位叫吃。白2至6为止，黑棋反而被吃。

5图



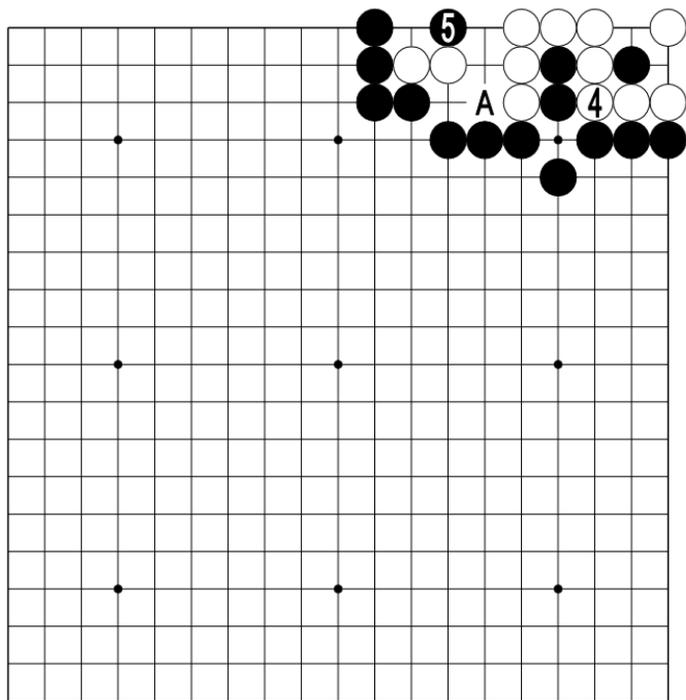
第7题 迷途

黑先 上级

角上如果被白棋先打，黑便是“胀牯牛”，而且上边白还有一只后手眼。

此题是黑先白死。在实在考虑不出的时候就要试着改变思路。

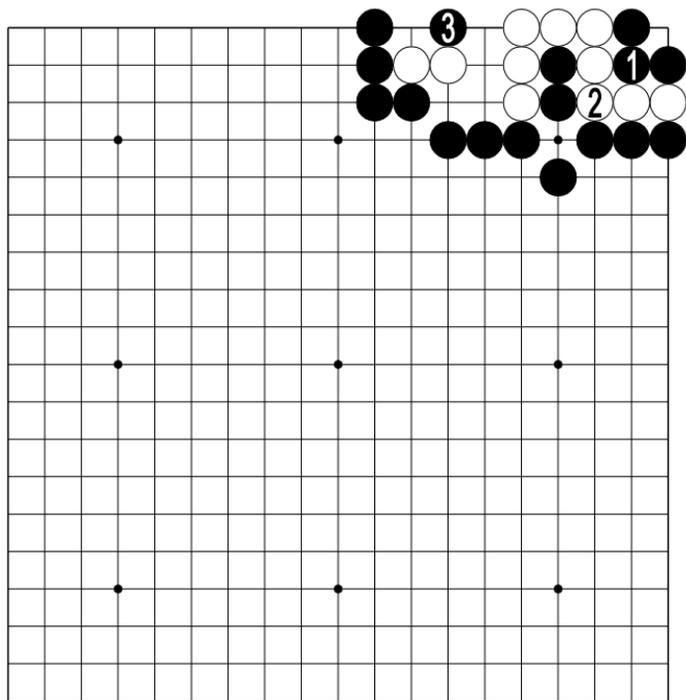
第7题



2图（白死）

前图之后，白若4位守角则黑5，角上仅有一只眼。白4若走A，黑4后便可吃角上的白二子。

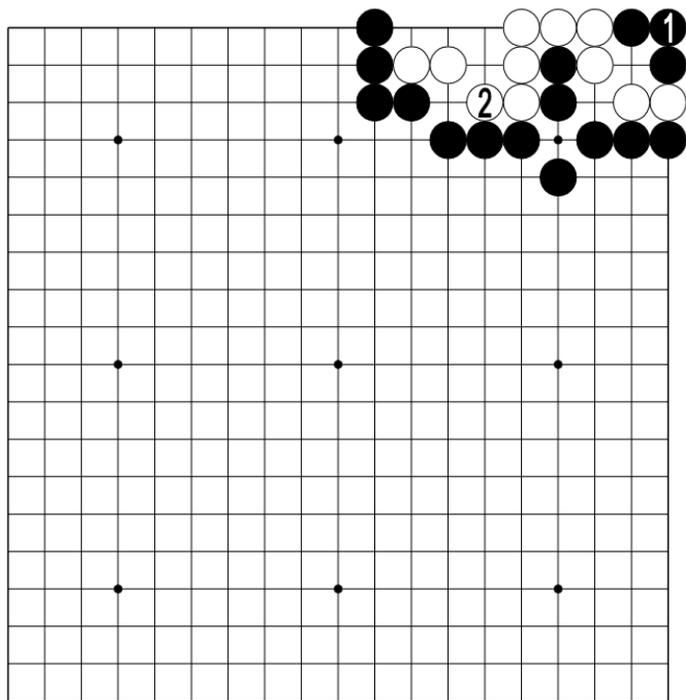
2图



3图

3图（相同）

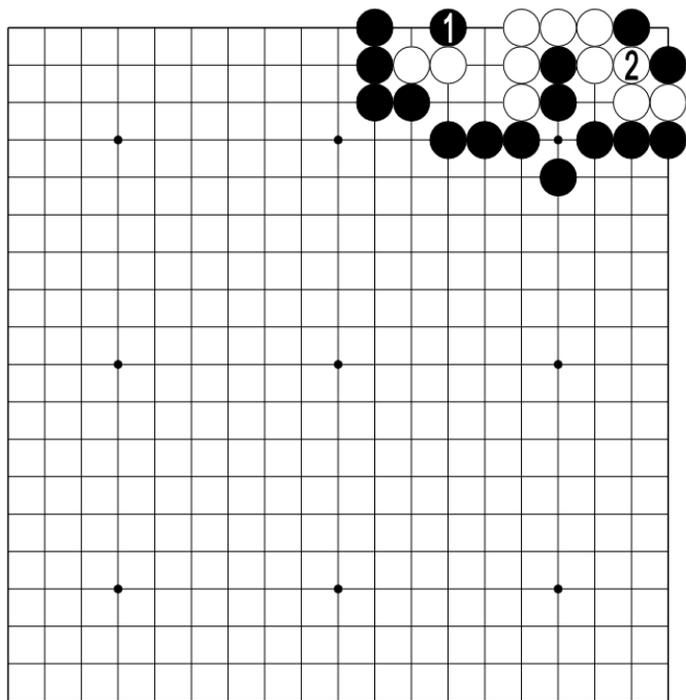
白若不提角上黑子而改走 2 位时，黑 3 后白亦死。以后角上提三子时黑中央一点后，只有一只眼。



4图（失败）

同样是舍弃三子，黑若走 1 位时，白 2 后黑便失败。角上的那只眼无法破掉。

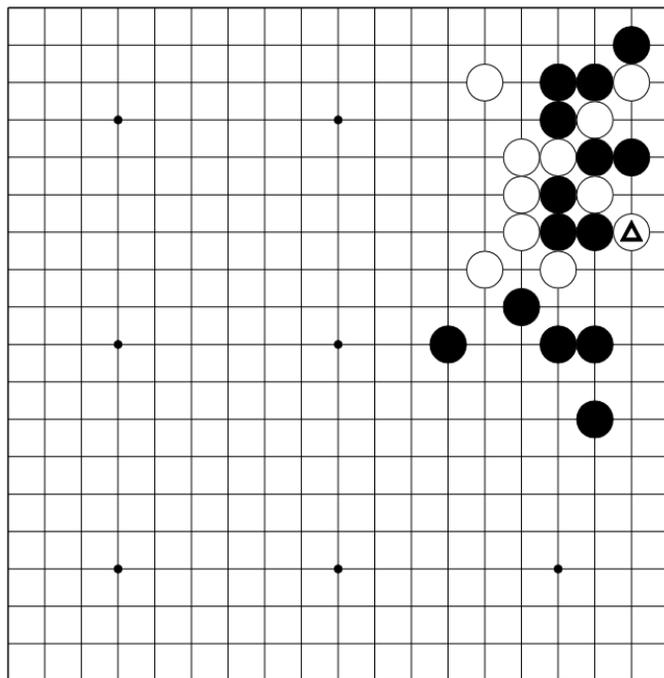
4图



5图（胀牯牛）

黑若先着于1位，白2便吃黑胀牯牛而活棋。正解图中的手段，正是先手使角上只余一只眼的手筋。

5图



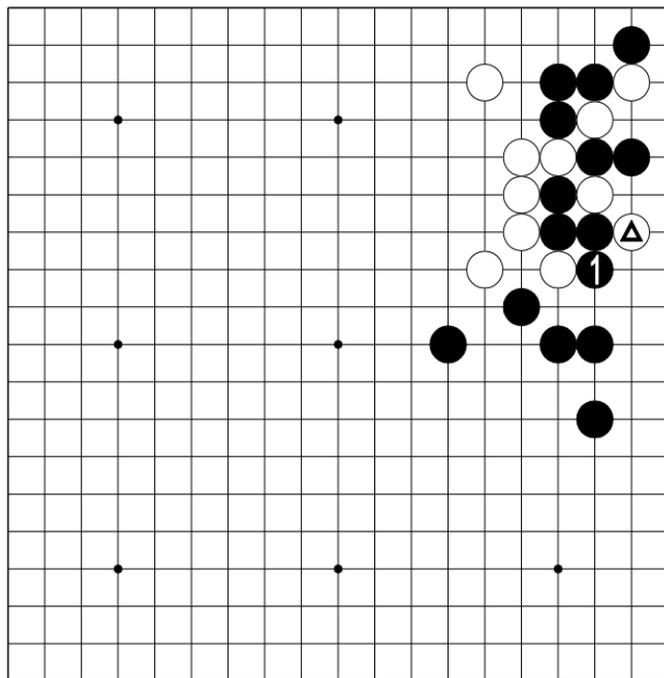
第8题

第8题 利用

黑先 中级

白在△处打是先手利用，黑是心甘情愿地被利用呢，还是予以反击？

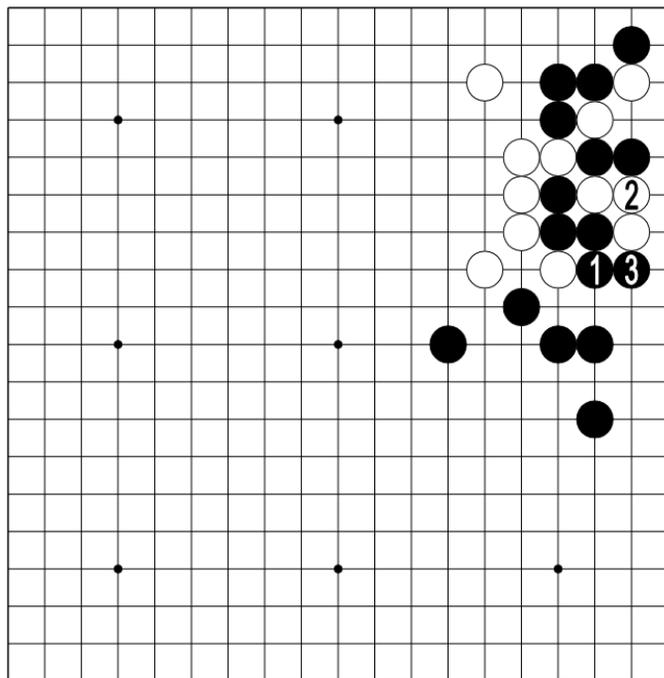
也要考虑白的抵抗手段。



正解图

正解图 冲一手

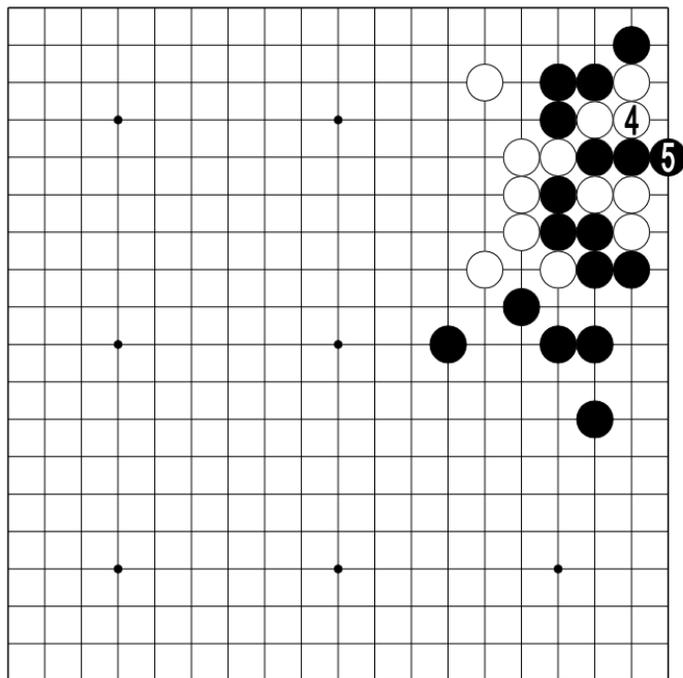
白在△处打是恶手，黑必须走1位冲来子以反击。



1图

1图（吃住）

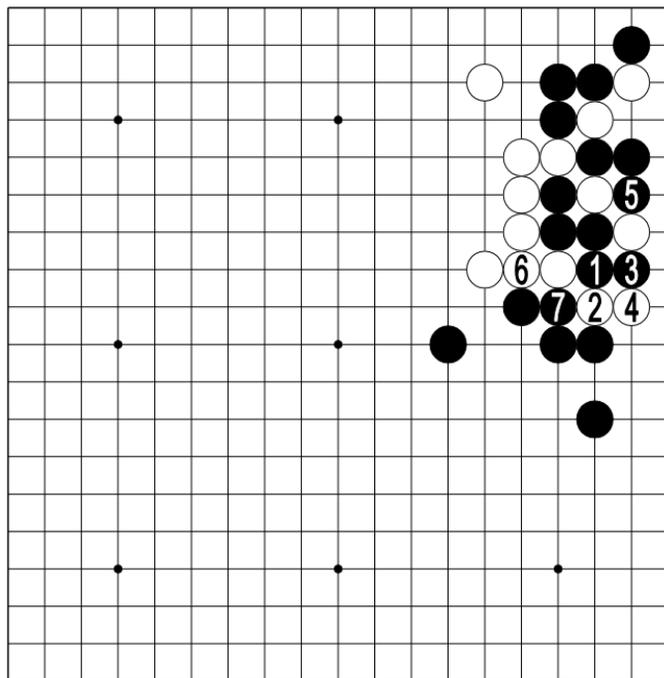
白若以 2 位粘狙击时，黑 3 挡下就可把白子全体吃住。



2图（不入气）

白4位打时黑于5位长，因是“金鸡独立”，白两边不入气。

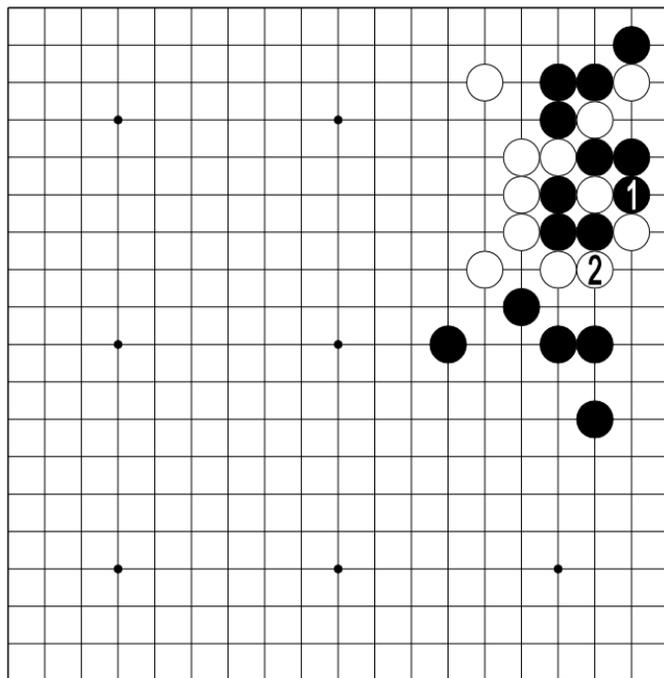
2图



3图

3图（断开）

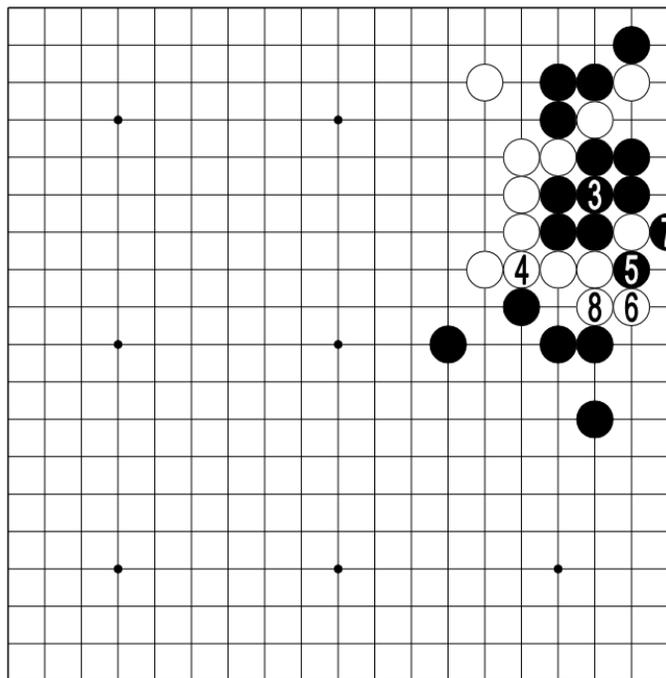
那么白于 2、4 位打，但黑于 3 位挡、5 位提之后，可于 7 位断开。



4图（失败）

黑1若直接提起便正中白的圈套。白当然在2位打。

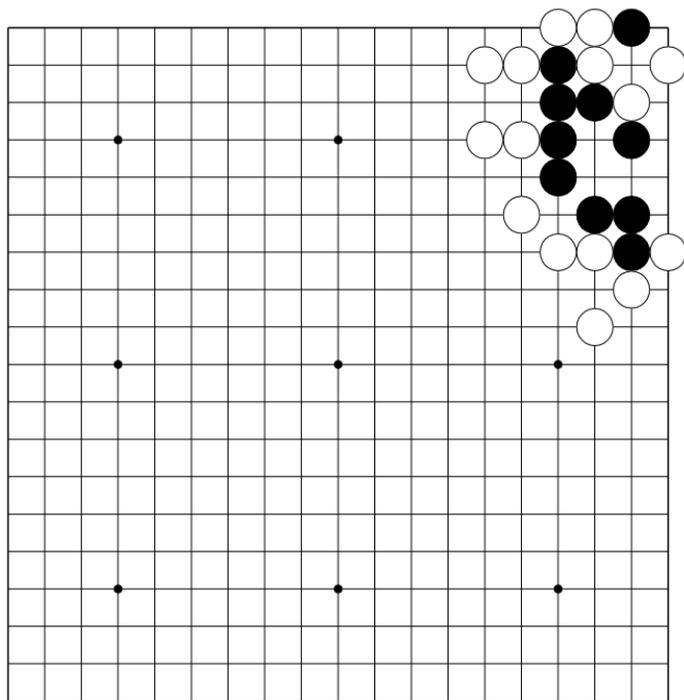
4图



5图

5图（先手利用）

白4粘后，黑5切断时白6打又是先手，与3图相比其差别非常明显。



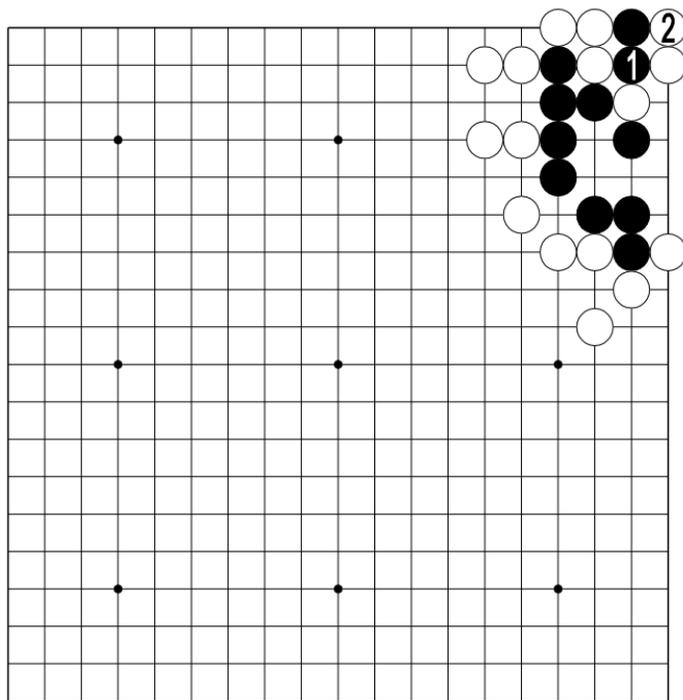
第9题

第9题 线索

黑先 上级

黑形若想单独做出两眼已很勉强，在角上吃白一子是唯一的线索，关键是怎样走才能生效。

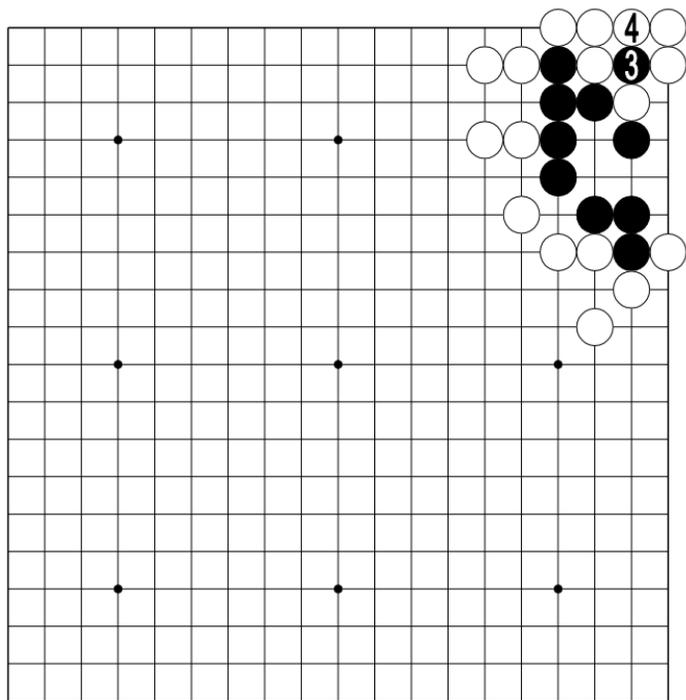
若能走成打劫便是成功。



正解图 再度弃子

决定在角上动手后，首先，
走黑1扑舍弃两子。

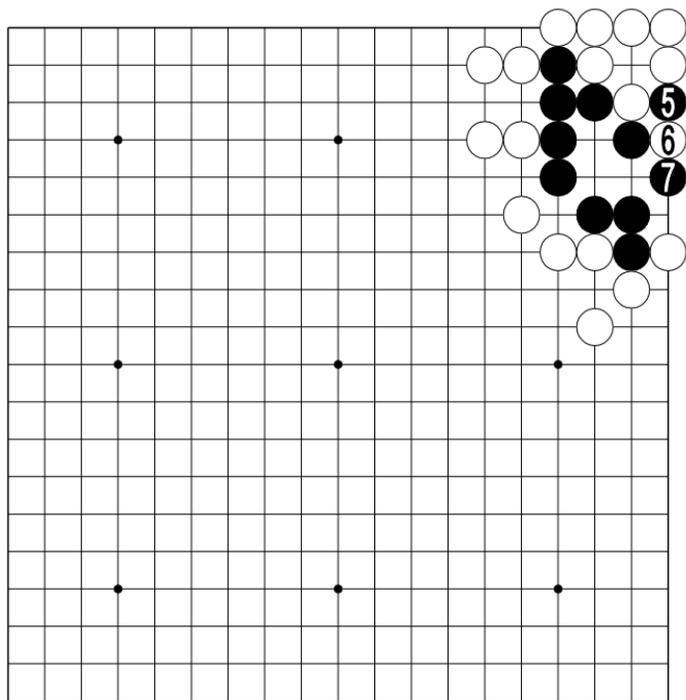
正解图



1图（再度）

待白提黑二子后，黑3再度扑入，白4提虽是最强的应手，但是——

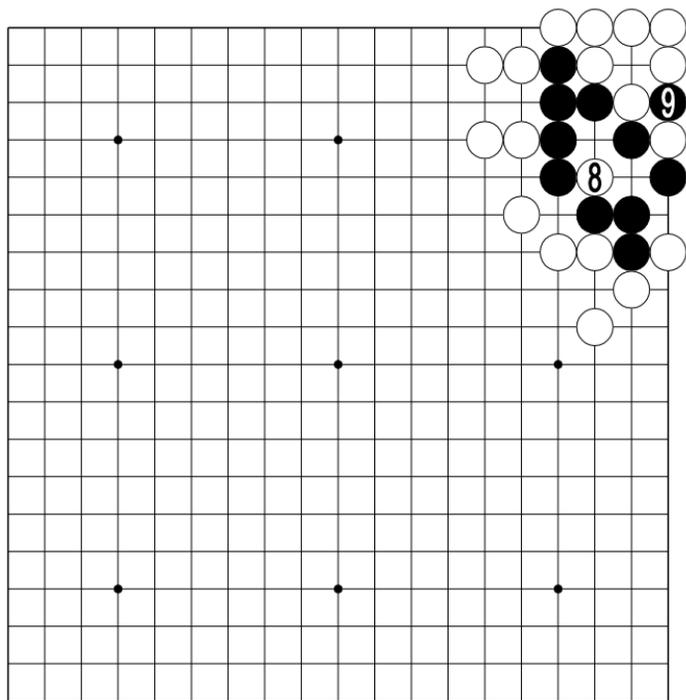
1图



2图（顺序）

前图已做好角上的准备工作，此时黑 5、7 的顺序正确，下面的处理便很容易了。

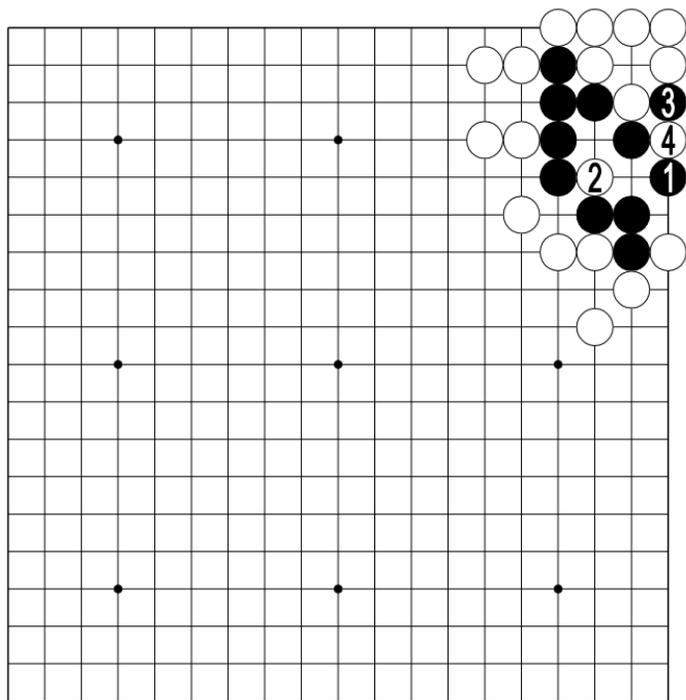
2图



3图

3图（劫）

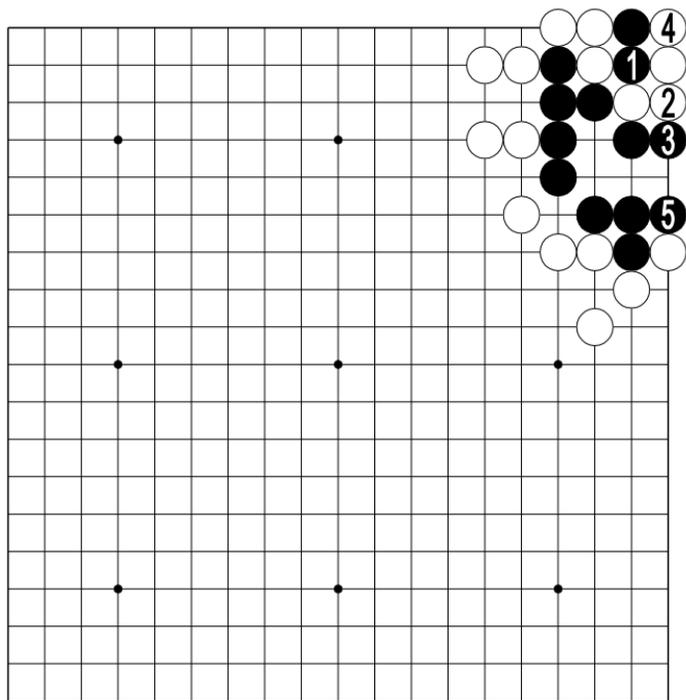
白 8 来夺眼时黑走 9 位提劫，这样走是双方的最强应手。



4图

4图（黑损）

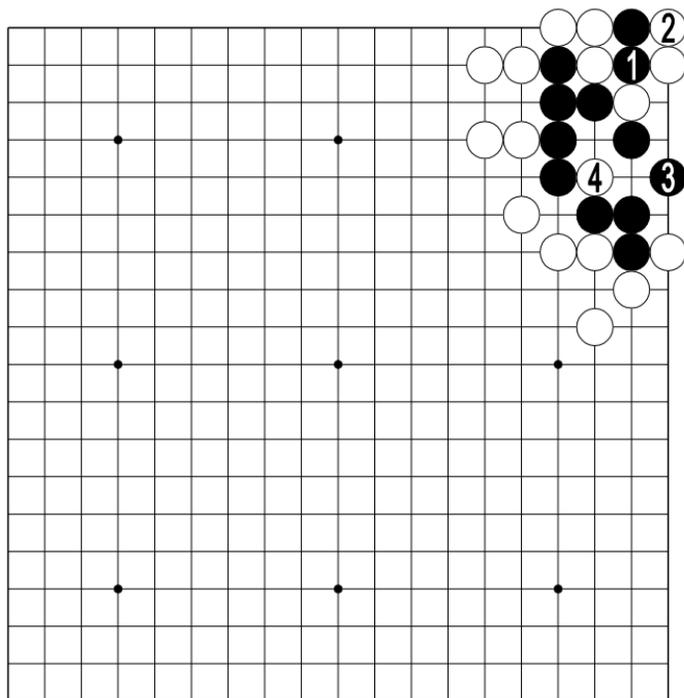
1图后，黑先走1位则损。
黑占3虽仍可成劫，但是轮白方
提劫，3图是黑棋先手提劫。



5图

5图（活棋）

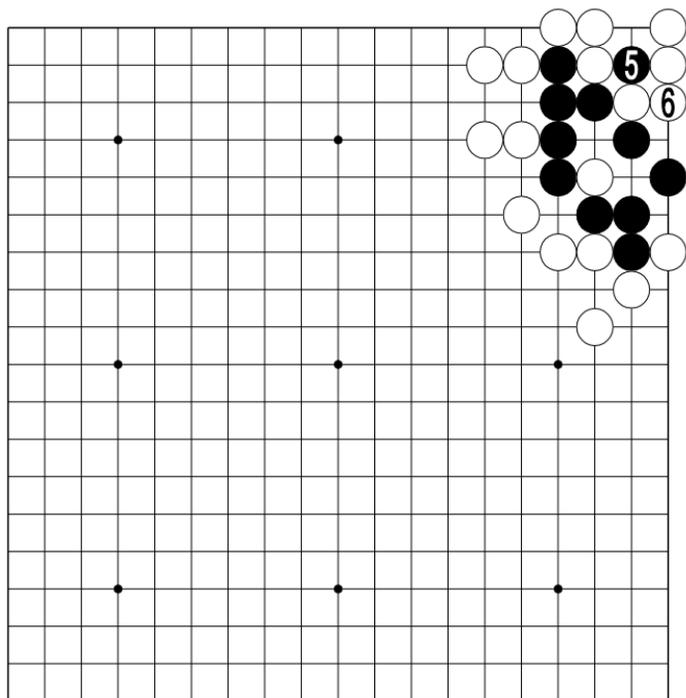
黑 1 时白 2 粘应则抵抗不力。黑 3 先手打后黑可无条件活棋。



6图（失败）

角上只送吃二子后即走黑3，则觉准备不足，白当然要在4位点眼。

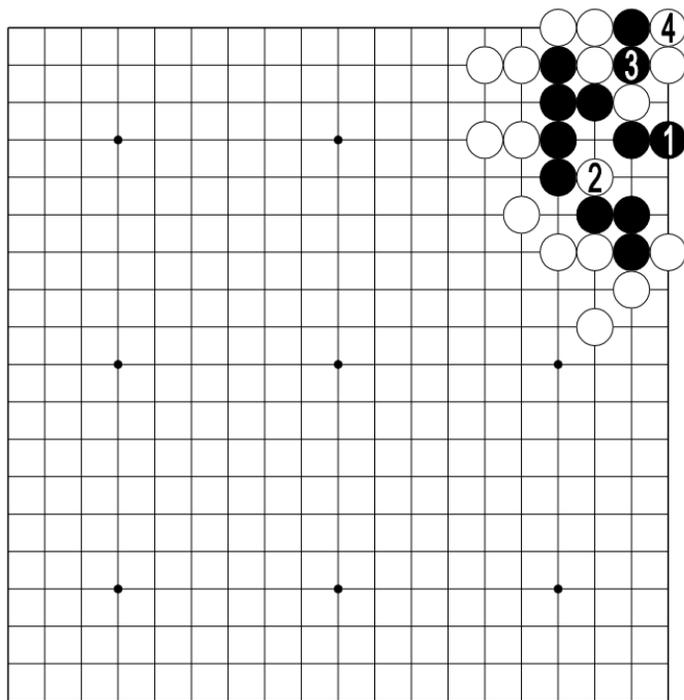
6图



7图

7图（无策）

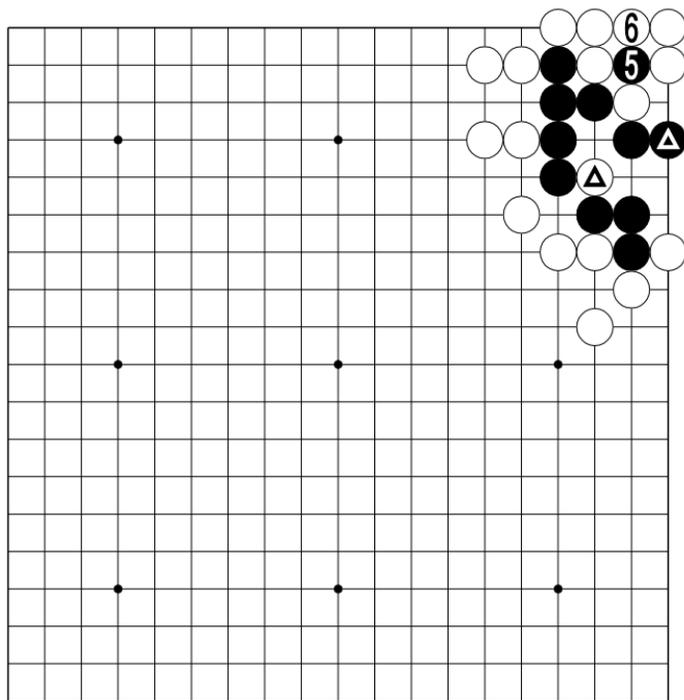
接着黑5即使扑入。白可于6位粘，而黑则束手无策。



8图（失败）

另外，黑 1 位直接立下也是失败。黑 3 扑时白于 4 位提。

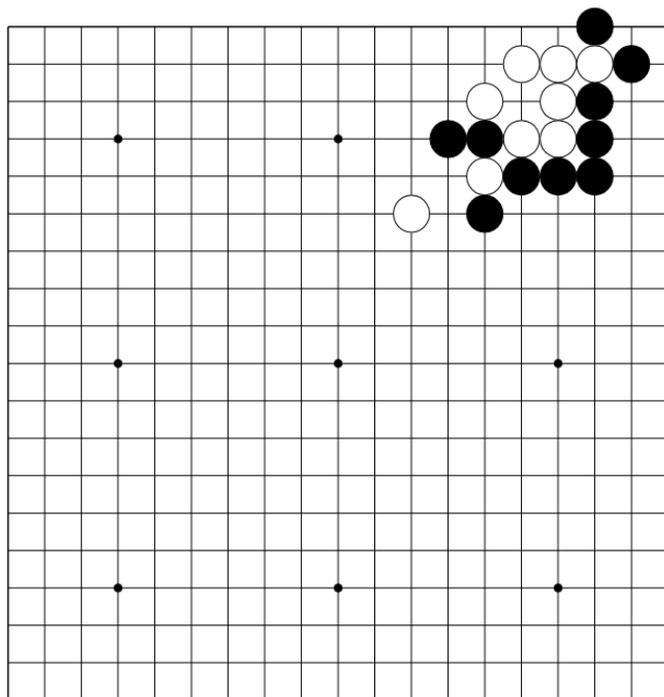
8图



9图

9图（无效）

即使黑5再扑，白6提起后黑也无后续手段。△与▲两子的交换变成了恶手。

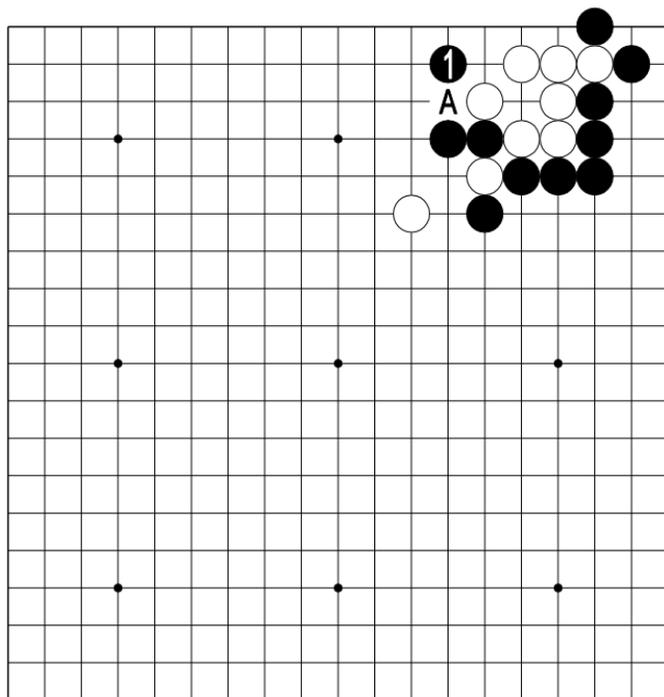


第 10 题

第 10 题 一气呵成

黑先 中级

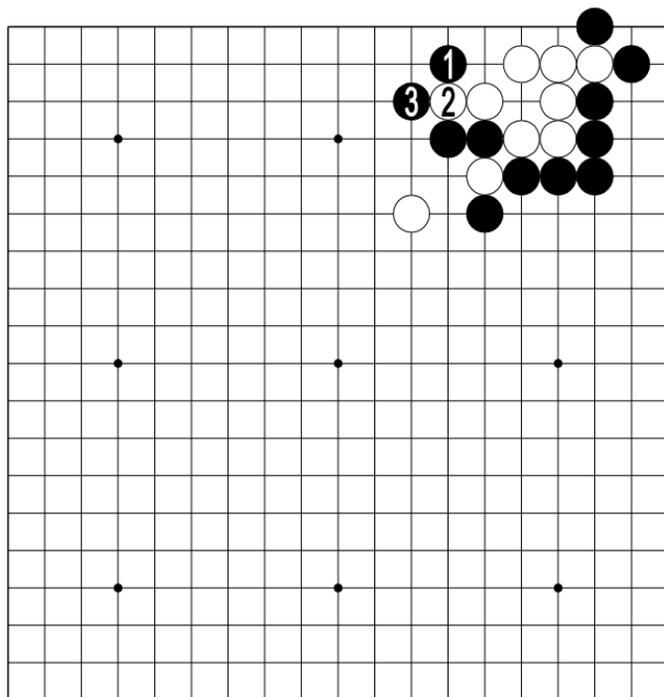
现在正是欺负上边白棋的时机，走一着可击中白的弱点，不管对方如何应，都可将其封严，黑方将不会落空。



正解图

正解图 跳是急所

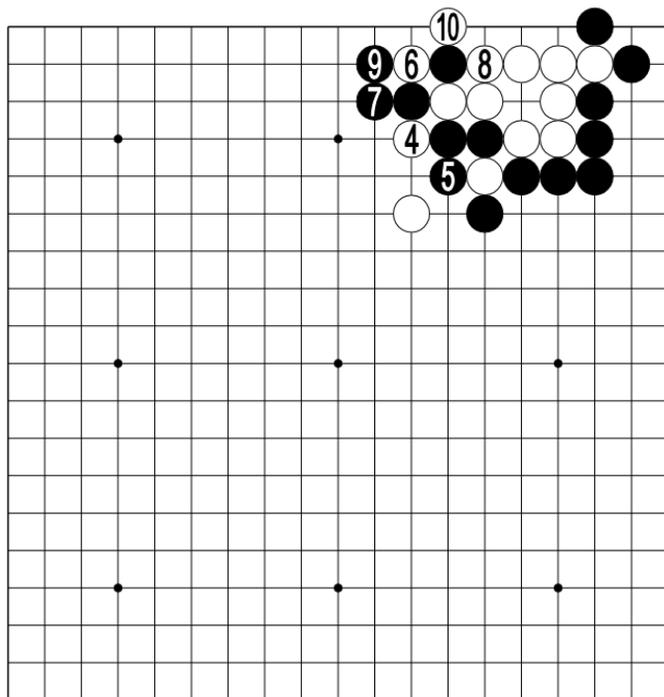
黑 1 位跳是形的急所。下一手若被黑占到 A 点，白则不能忍受。



1图

1图（绝对）

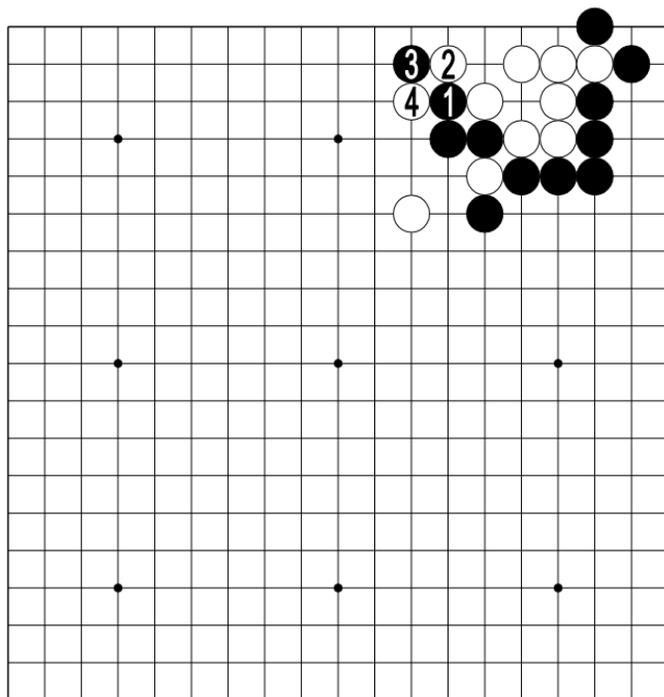
白没有选择其他腾挪手段的余地，白2、黑3是绝对要走的——



2图

2图（封严）

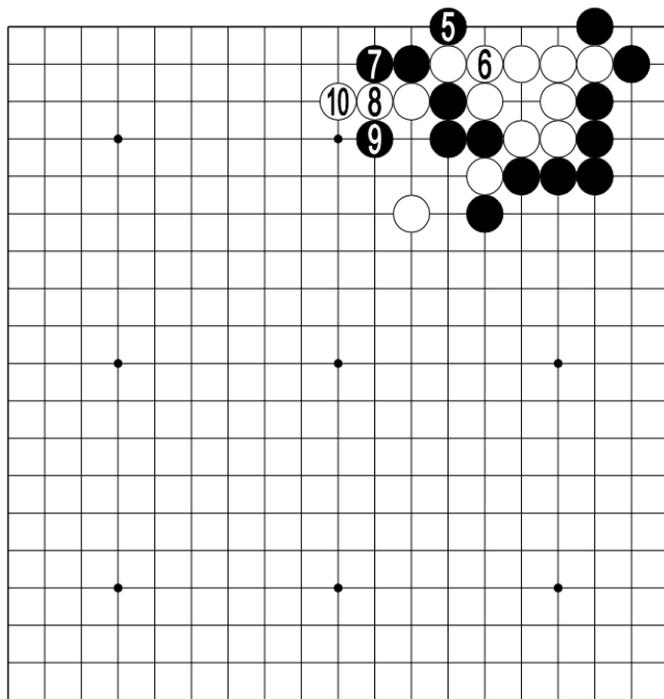
白4、6也是仅此一手，黑5轻松地提后，可行至黑9先手定形。从正解图的黑1至此是一气呵成。



3图（迟钝）

黑1位挡过于迟钝，黑3时被白4切断后非常麻烦。

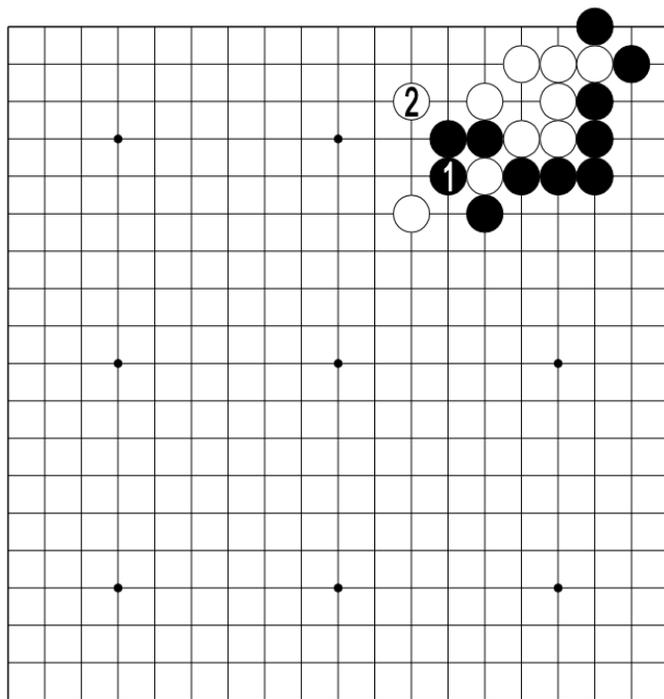
3图



4图（苦战）

前图后，尽管黑走 5、7 位
顽抗，但遭到白至 10 为止的反击，黑变成上下两块须同时治孤的苦形。

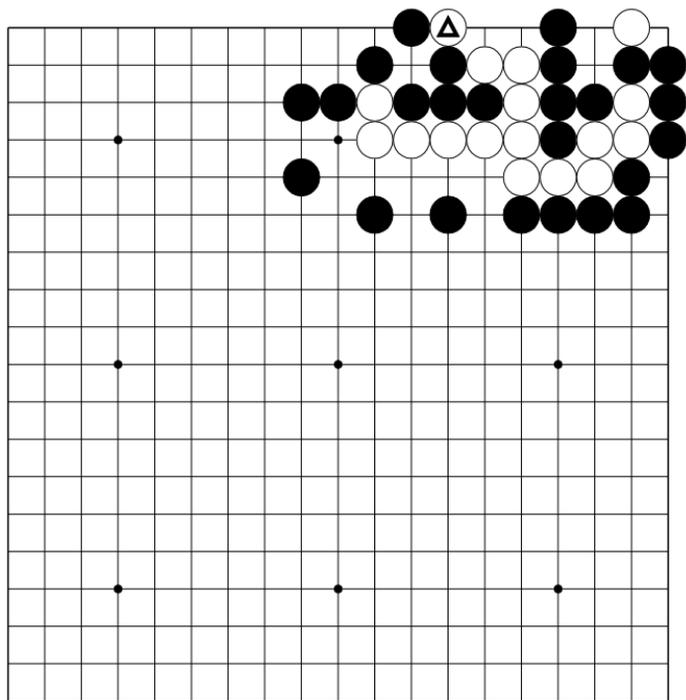
4图



5图（无策）

黑仅在 1 位提的话白 2 跳是好形，眼睁睁让大好的时机溜掉了。

5图



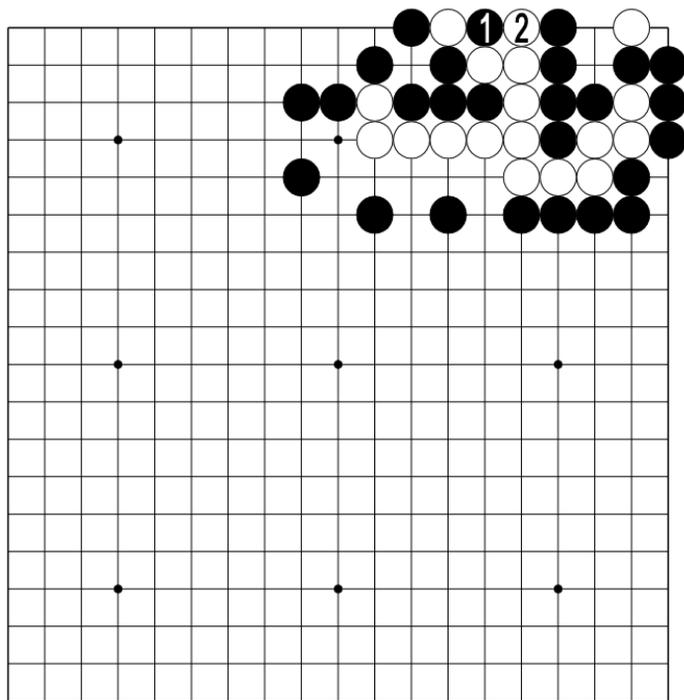
第 11 题 迂回

黑先 上级

这是白走△子后的场面，可以看出白要在这里打劫吧。

角上的形很常见，考虑一下能否净杀白棋。

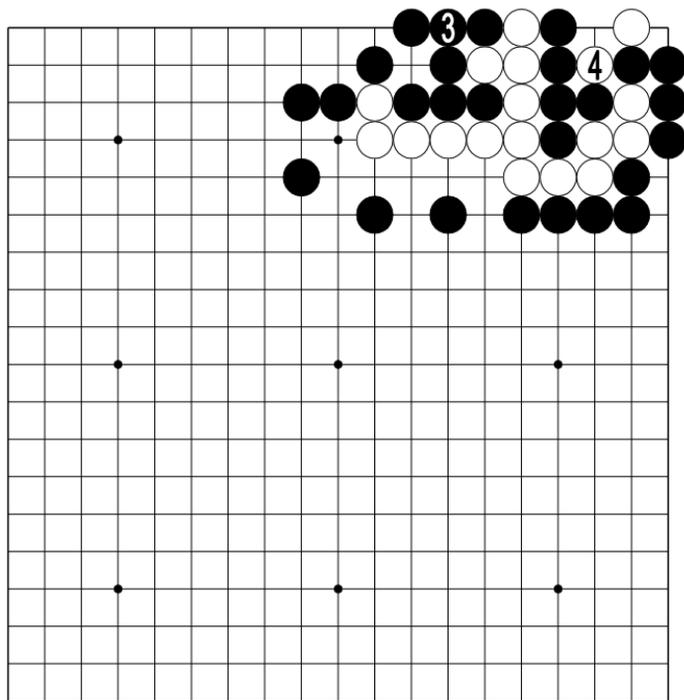
第 11 题



正解图 让白取角

因为白棋叫吃,黑1提当然。
白也只有走2,问题在于后面。

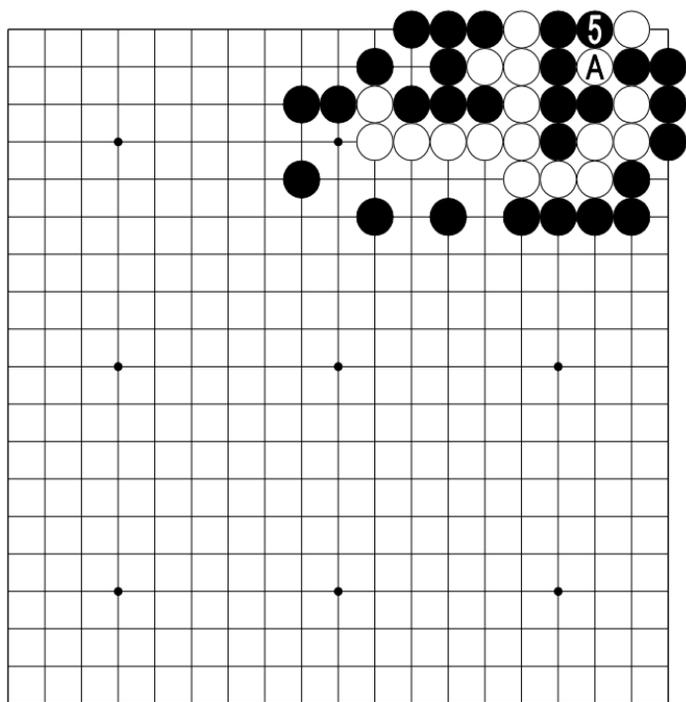
正解图



1 图（倒扑）

黑 3 粘进行顽抗，即使让白 4 来吃“倒扑”也没有关系。

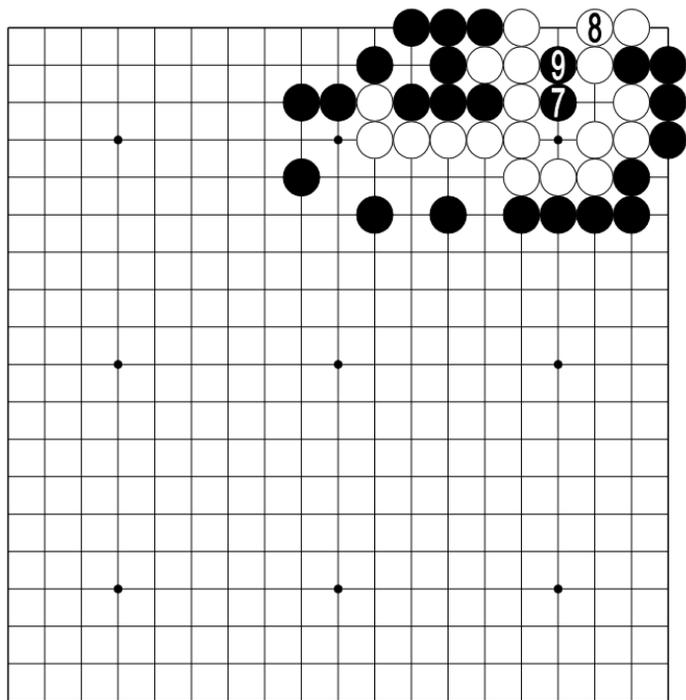
1 图



2图（送吃）

对于前图棋形黑不要灰心，黑 5 提起后让对方多吃一子是问题的关键所在。

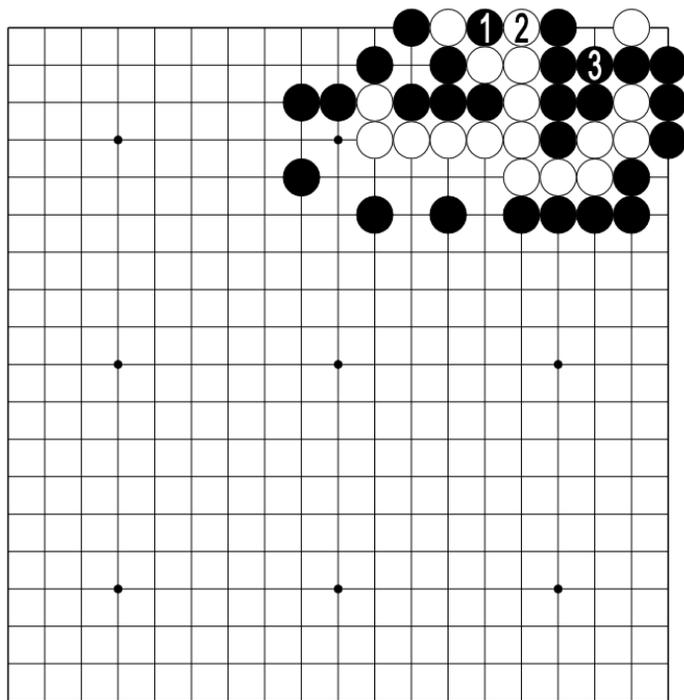
2图
⑥=A



3图（一只眼）

六子提起之后要仔细看清，
黑7点后白棋只有一只眼，白8
若走9。黑则占8位。

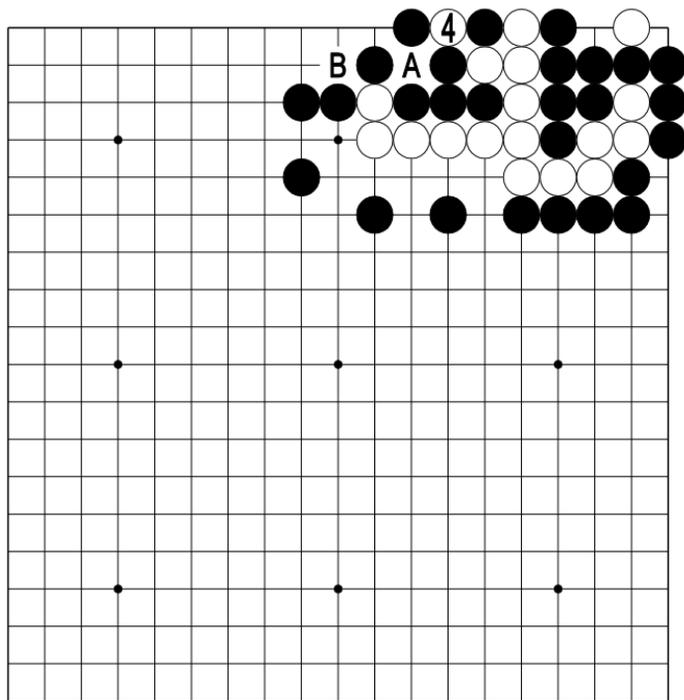
3图



4图（失败）

如果不注意角上的手段就无法净杀白棋。黑于3位补角是失败图。

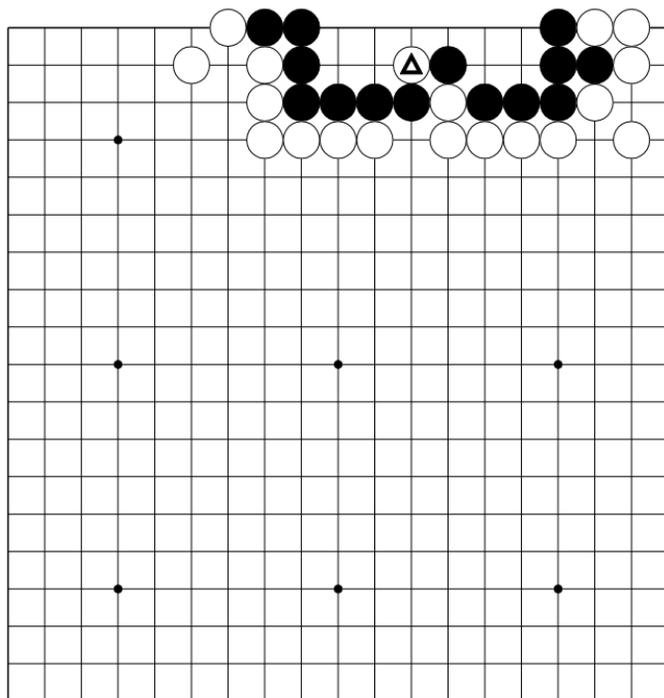
4图



5图 (劫)

白4回手提劫，进而于A位再提，白棋可活。黑若在A位粘被白占B后仅使劫变得更大。

5图

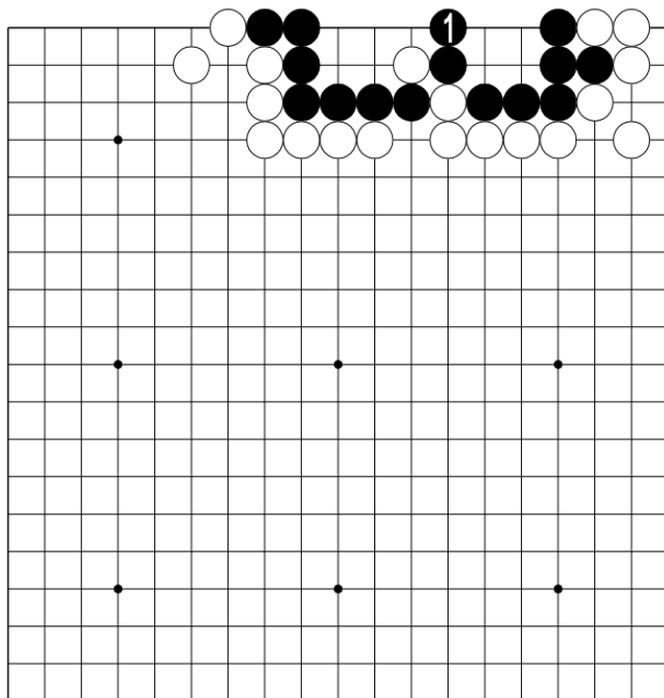


第 12 题

第 12 题 粘的方法

黑先 上级

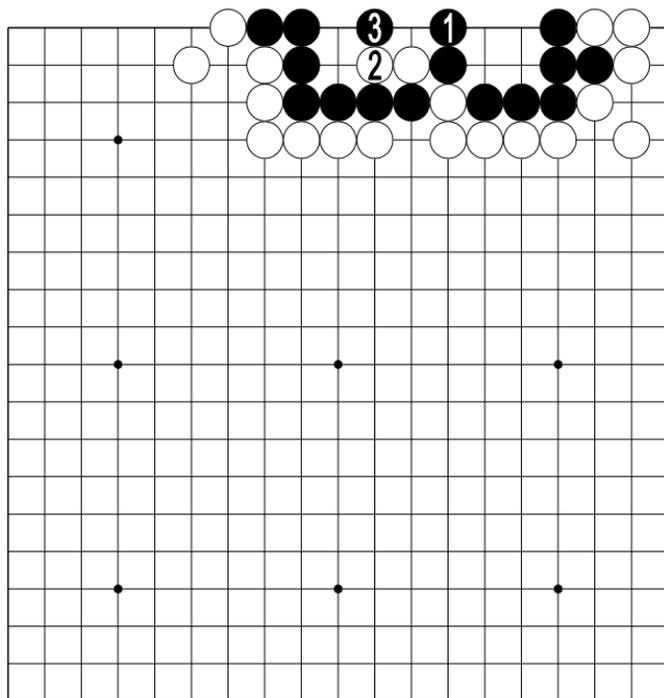
白△断一手很麻烦。黑若丢弃一半则过于软弱。在粘的方法上做做文章，要使黑全体脱险。



正解图

正解图 强硬地立

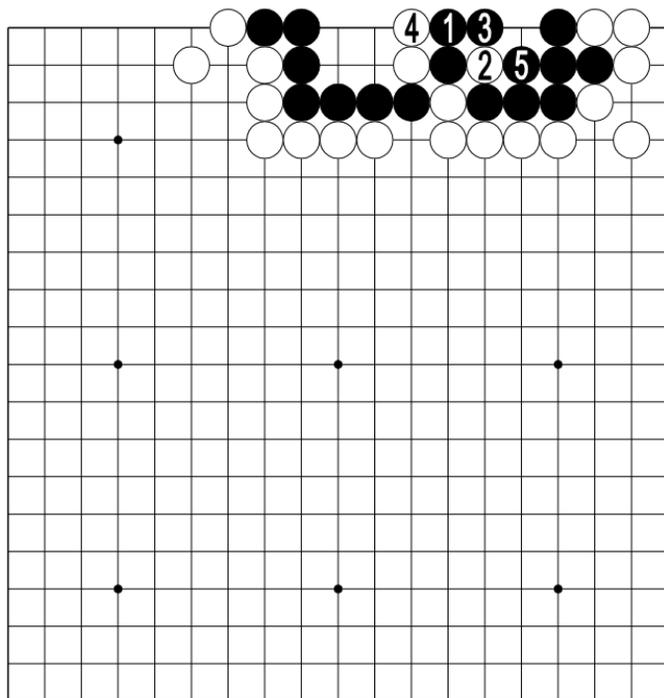
黑1立是正着，既守住了右边又瞄着吃白一子。



1图（可吃）

白2长进行狙击，但黑3夹是急所，可吃住白子。

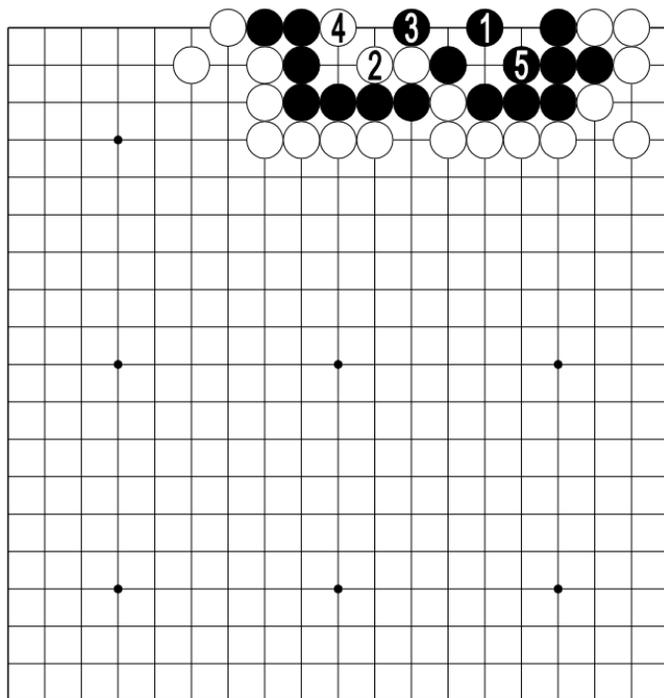
1图



2图 (安心)

白2断时黑于3位吃好，白1定形后左边的对杀很简单。

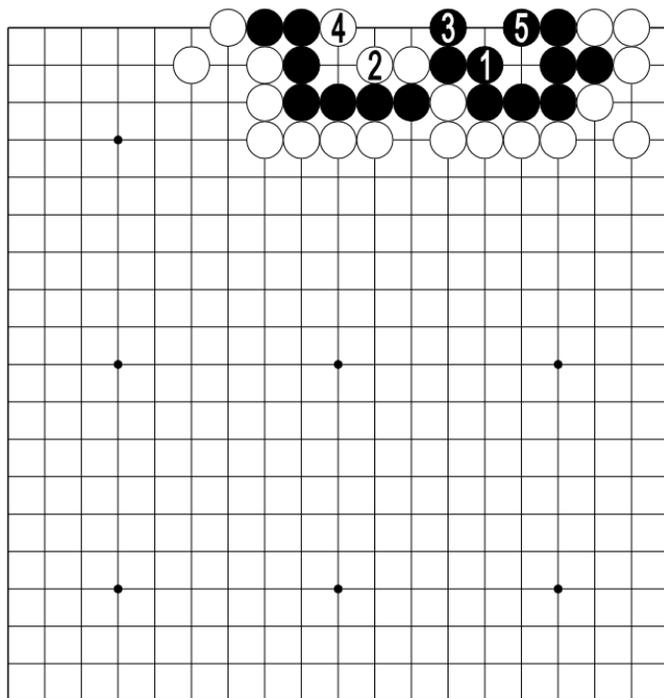
2图



3图（只活一半）

黑1虎是错着，白2后黑没有像1图那样的手段，白4后吃去左边，黑只活了一半。

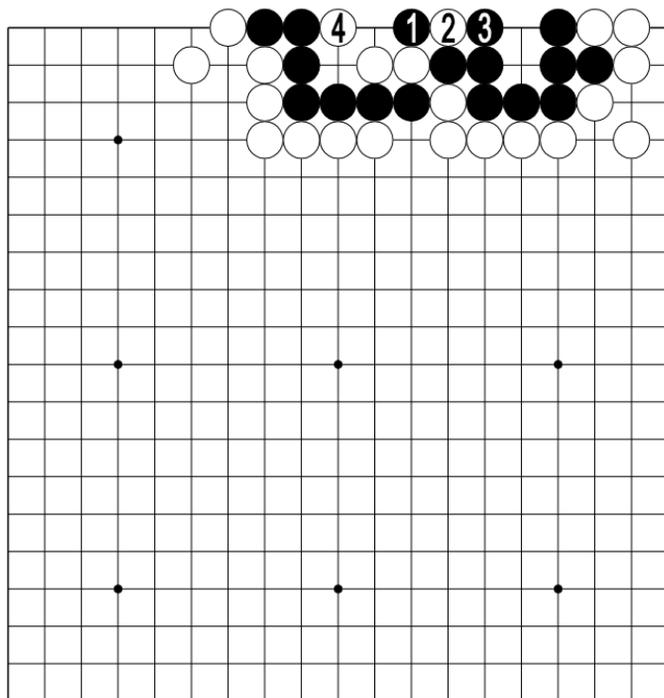
3图



4图（过于坚实）

黑 1 粘虽然坚实但也是失败，白 2 长时黑不得不在 3 位立，至黑 5 止与前图结局几乎一模一样。

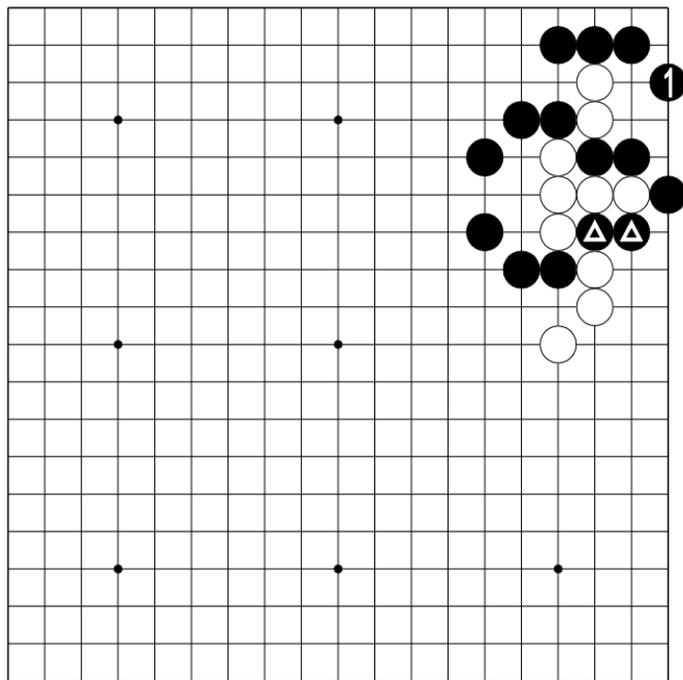
4图



5图 (崩)

前图黑 3 若走本图 1 位扳，
则白有 2 扑的手段，白 4 后连右
边也一起被吃。

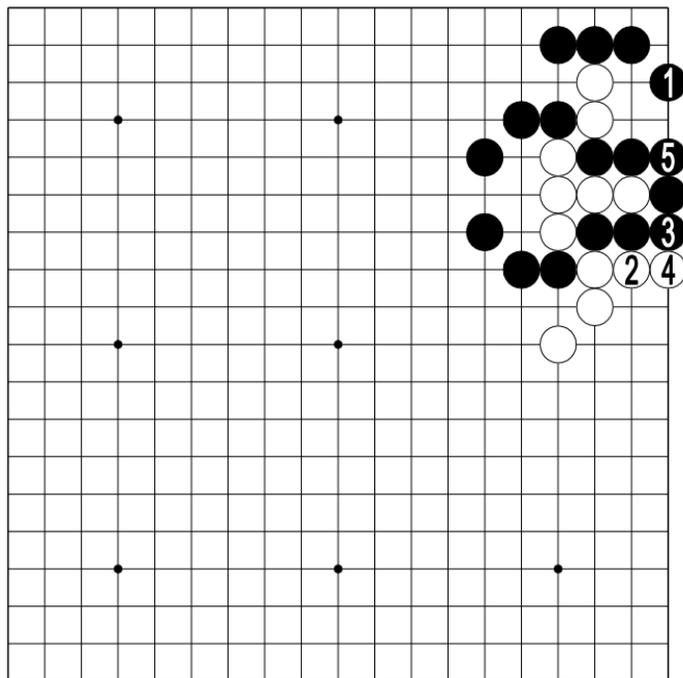
5图



正解图

正解图 以尖联络

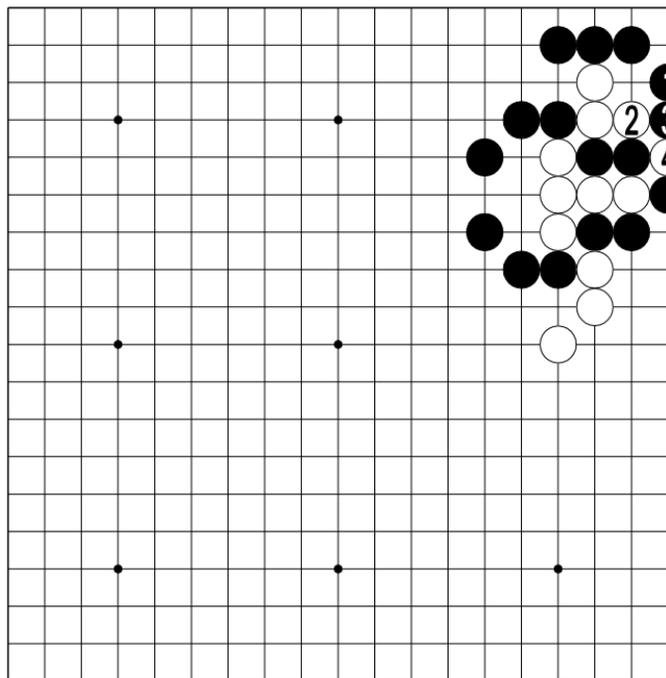
形中末尾处的黑▲二子是要子，黑1尖是正解。



1图

1图（联络）

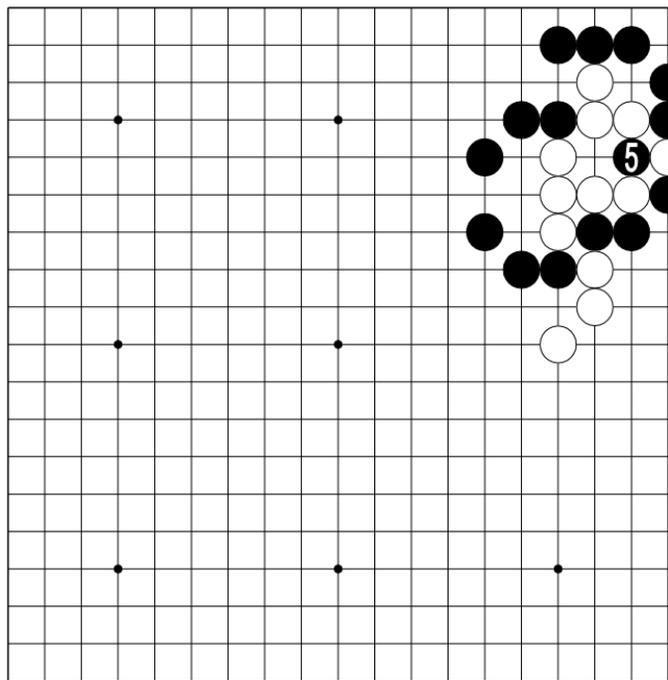
白2打吃，黑走3、5位应，可以看出黑1是此形联络的急所吧？



2图

2图（变化）

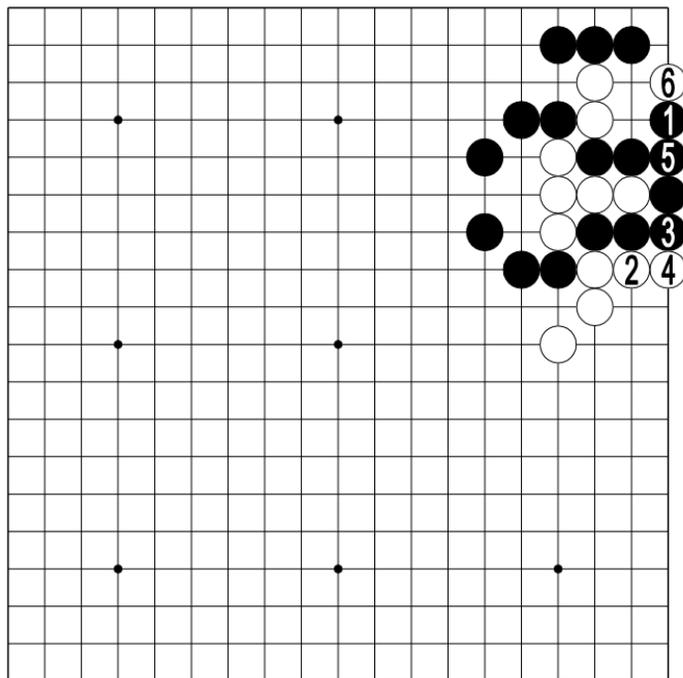
白2从这边打吃黑不能在4位粘。黑3可以联络。此处即使让白提掉二子也没关系。



3 图（连通）

黑 5 打二还一后可以连通，
白棋虽成为一体，却仍然被吃。

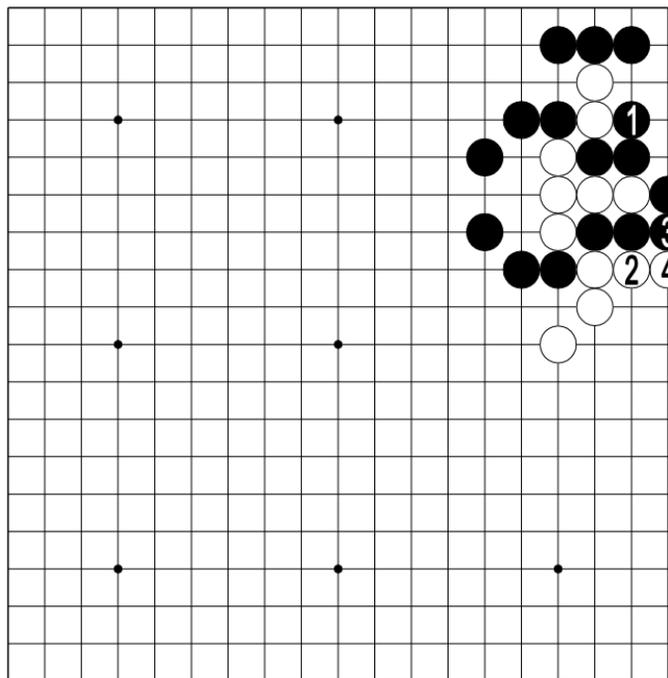
3 图



4 图

4 图（失败）

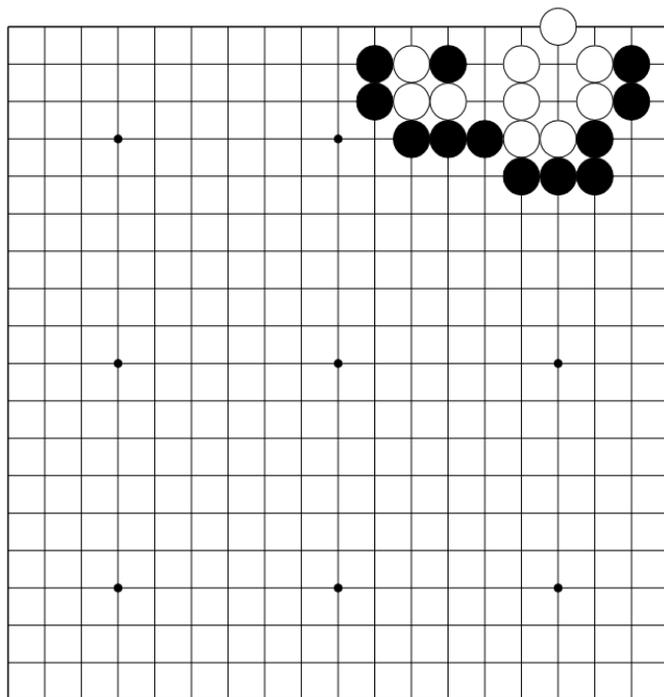
在黑 1 这边尖则不起作用，白 2 至 6 后黑反而被吃。像 1 图那样黑 2 走在 6 位才对。



5图 (单纯)

黑走 1 位仅能吃白二子，白走 2、4 后便很简单地吃接不归。

5图



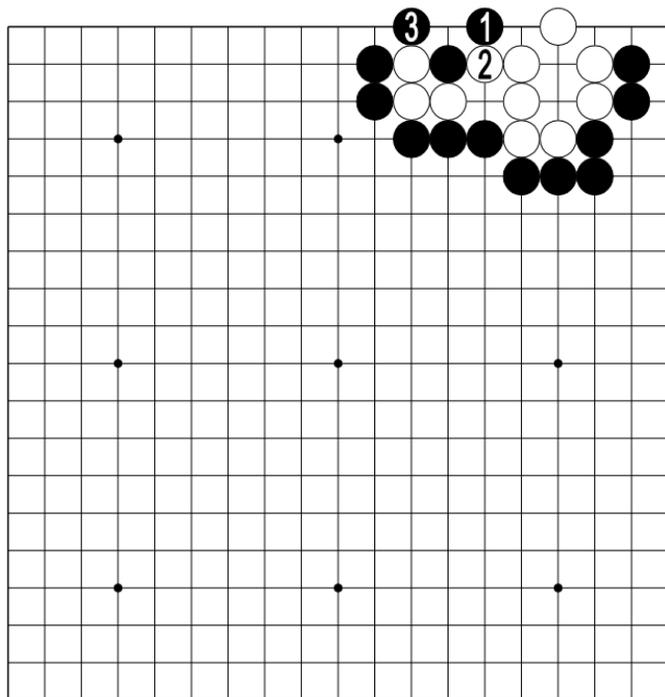
第 14 题

第 14 题 弃小取大

黑先 中级

若拘泥于吃白三子我的话，大块白棋即活。

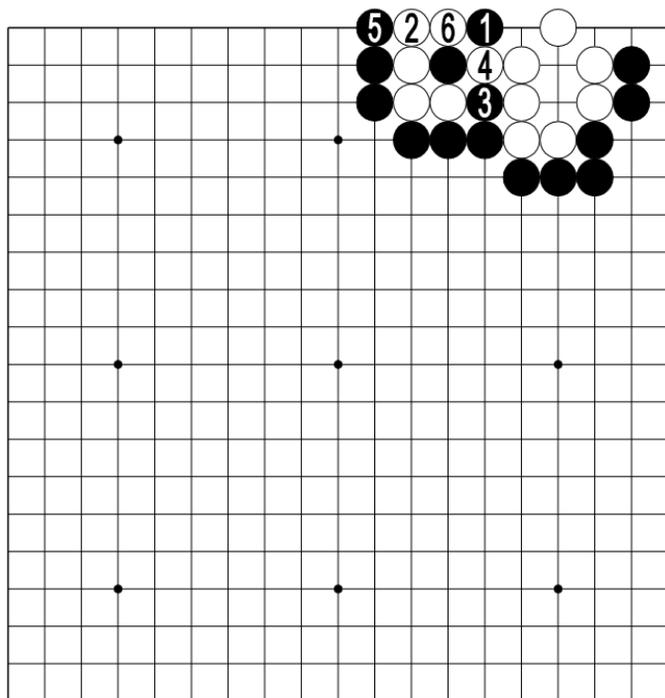
如果黑劫材有利，那么，攻击整体白棋的急所在哪里？



1图 (劫)

只是不能净吃，对于白 2 打吃，黑要走 3 位做劫。

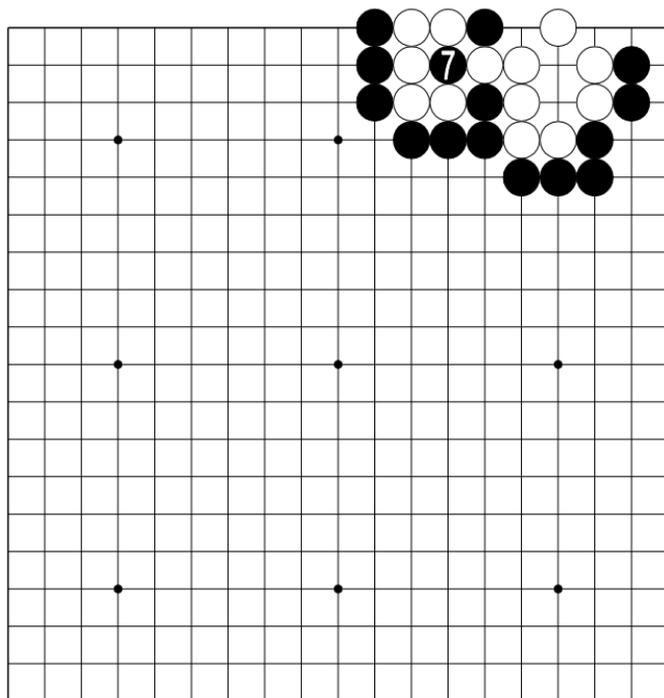
1图



2图（白无理）

白2若想硬吃是不行的。黑3冲至5打，成倒扑形，白6之后——

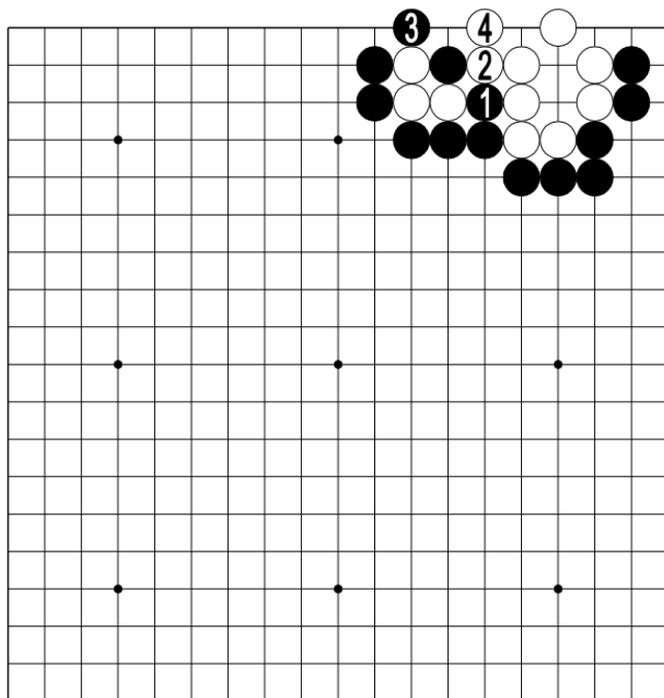
2图



3图（白死）

白6后黑7可反提回来。白只有一眼而死。

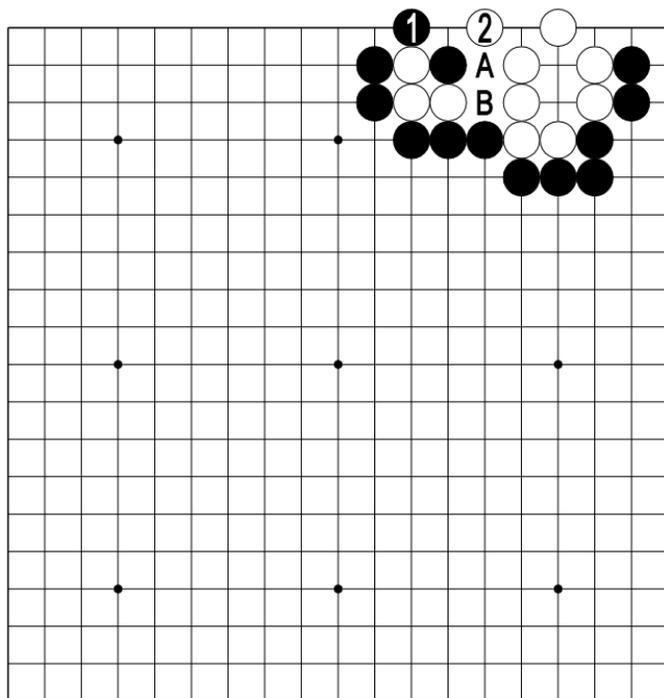
3图



4图

4图（只取三子）

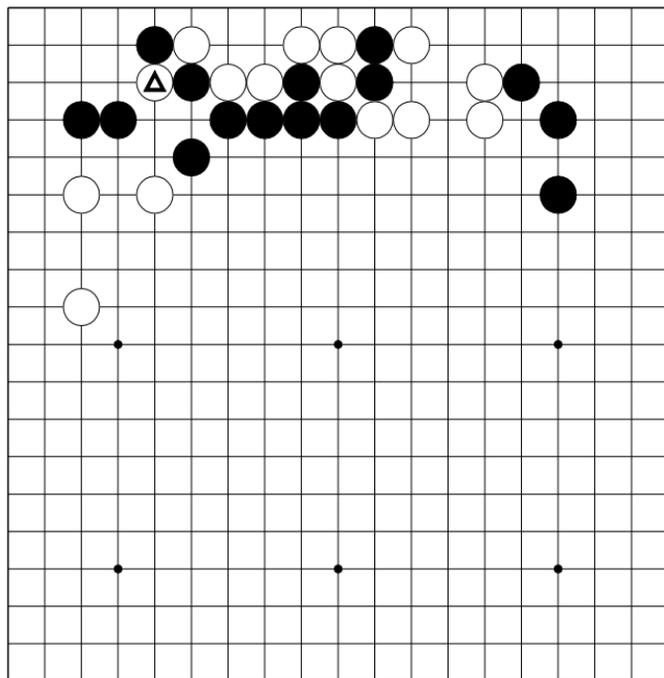
只取三子的下法很简单。黑1断、3提。但白的主体却净活。



5图

5图（同样）

黑1从下面打吃，白2也是急所。这时黑再走A时白B后黑接不归。

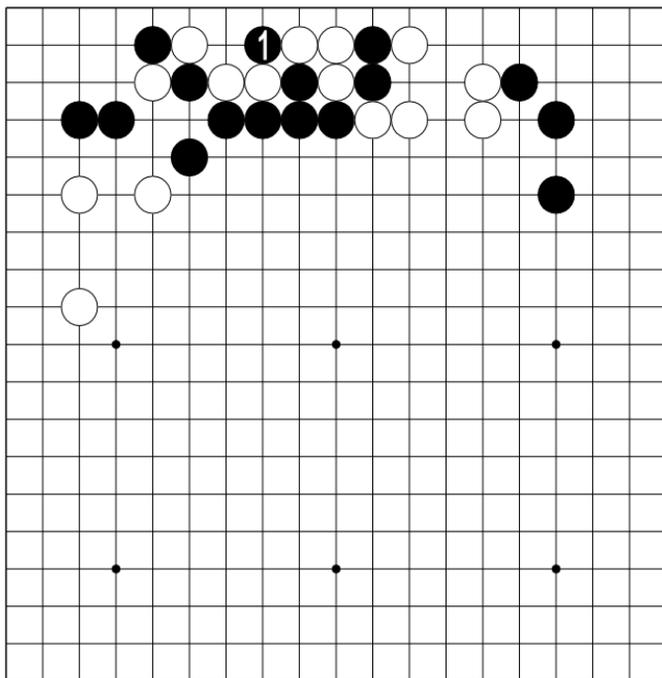


第 15 题

第 15 题 过分

黑先 中级

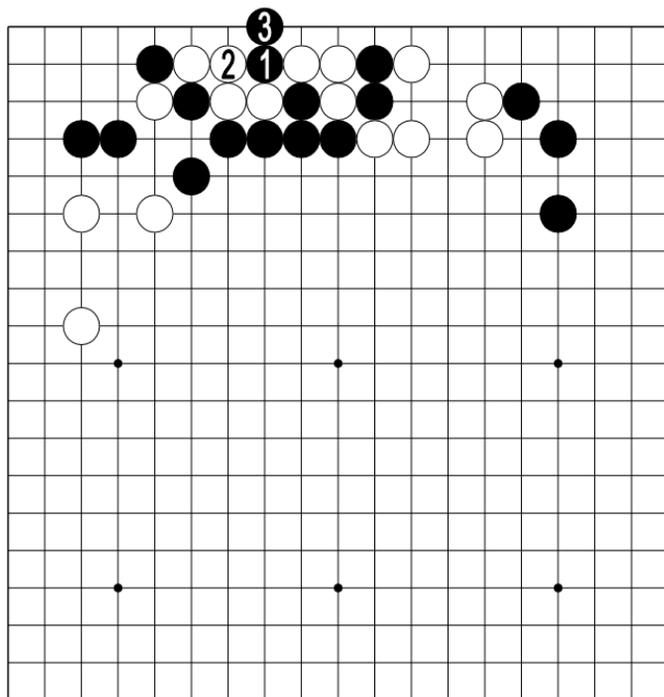
白△在此处切断，走得有些过分、黑应如何走？要选择最严厉的手段。



正解图 连根断

黑 1 位断非常强硬，白已束手无策。

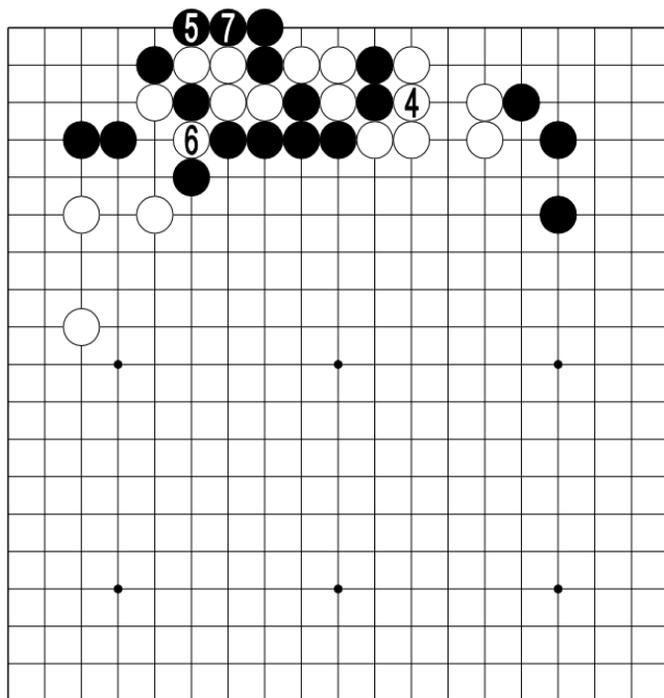
正解图



1图 (不入气)

白2粘时黑3立下，白左右两边都不能入气。

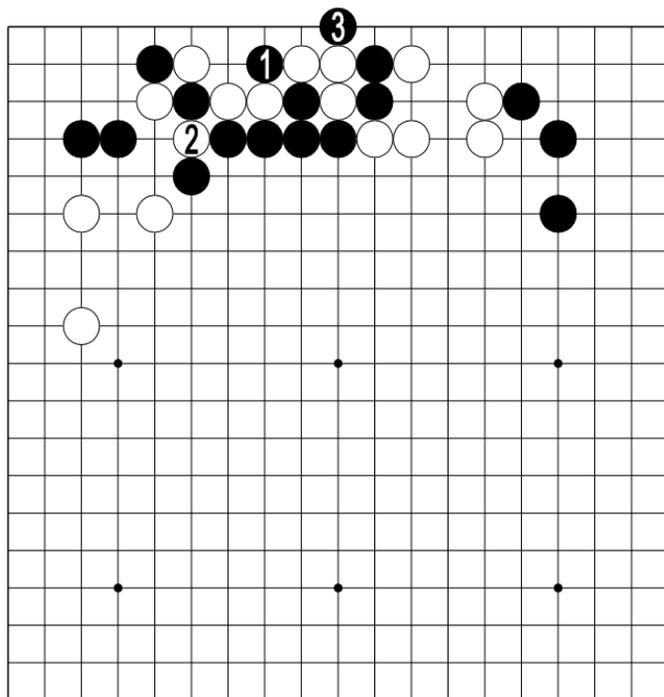
1图



2图 (全歼)

接着，白于4位吃时，黑在5位打，可以把左边全歼。

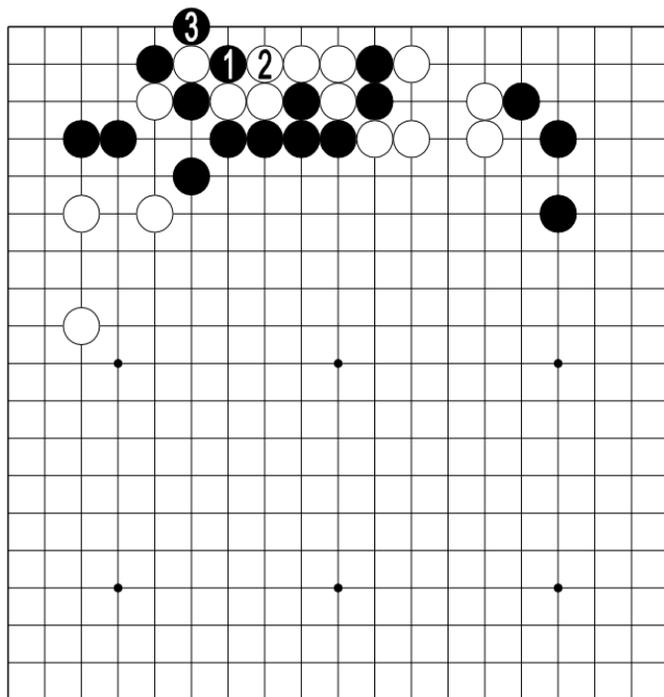
2图



3图 (变化)

白2提时黑走3位，上边的白三子被吃掉，白还是不行。

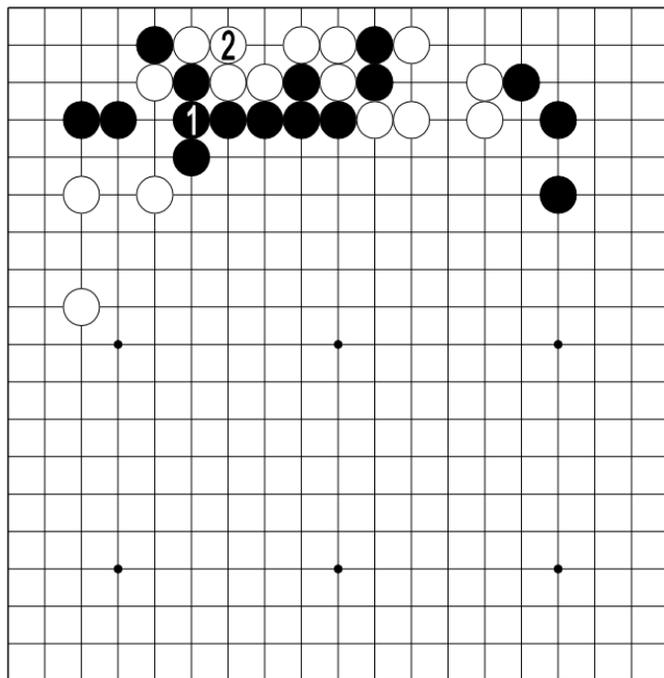
3图



4图（软弱）

黑从1这边断虽也是手筋，
但此形魄力不够，白2粘后，即
使黑3提。也比2图差。

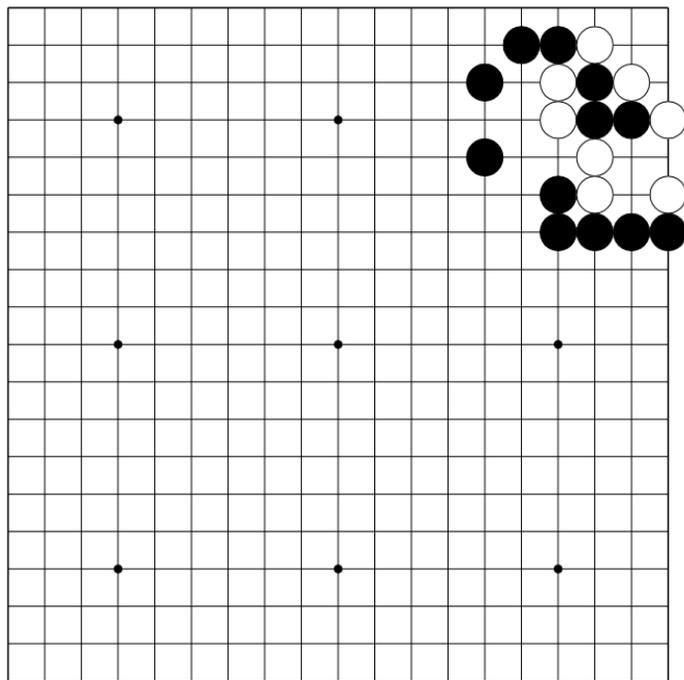
4图



5图（最差）

黑1粘的下法最差。白2粘后角上还留有手段。

5图

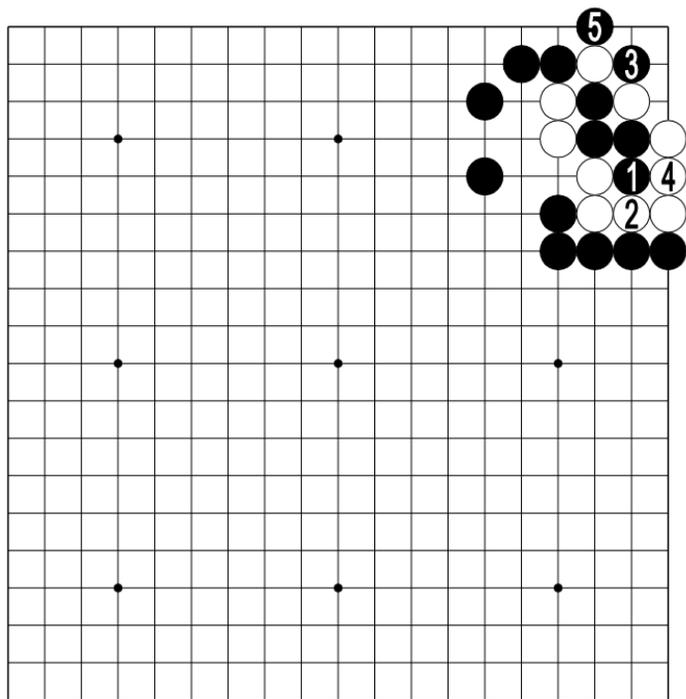


第 16 题 弃子

黑先 上级

角上还留有种种味道，若让白顺利地活棋黑不能忍受。黑如果利用三个弃子，出劫便是成功。

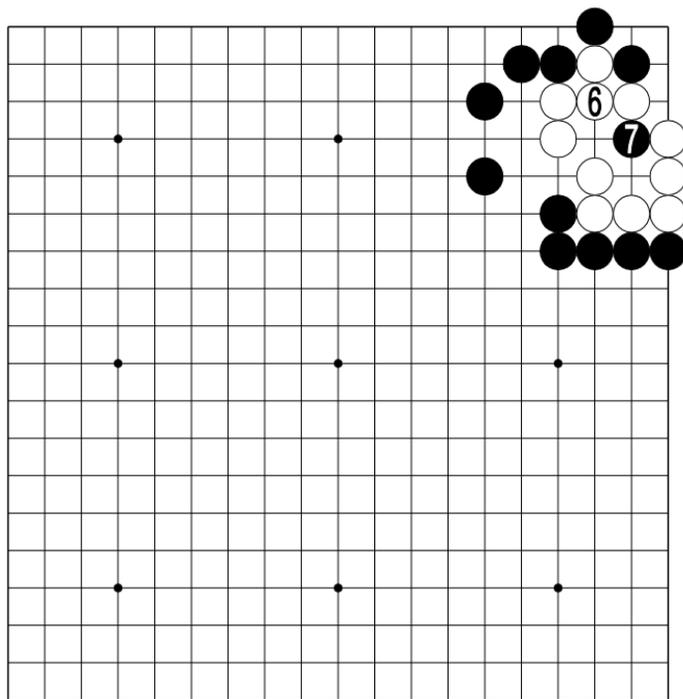
第 16 题



1图

1图（必然）

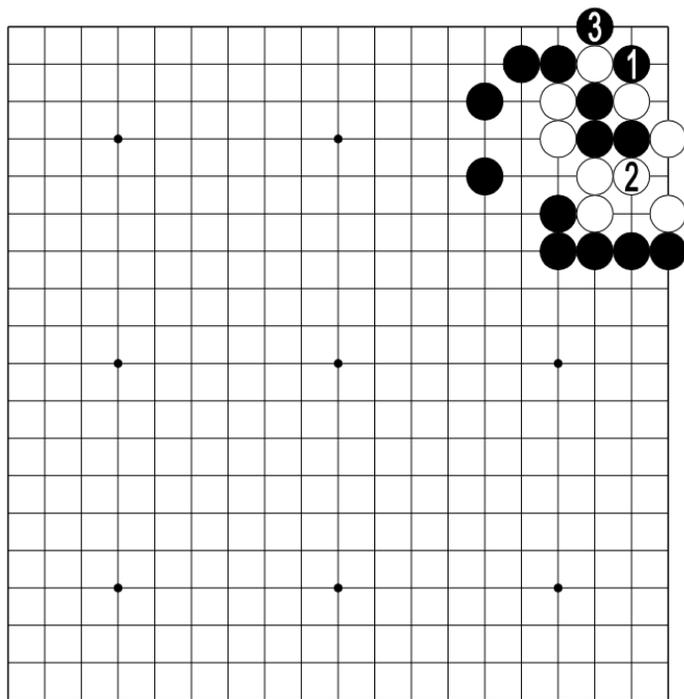
白2绝对。然后黑走3、5位。



2图（一只眼）

前图之后白只好在6粘，黑7点眼，只是，白下面还有手段。

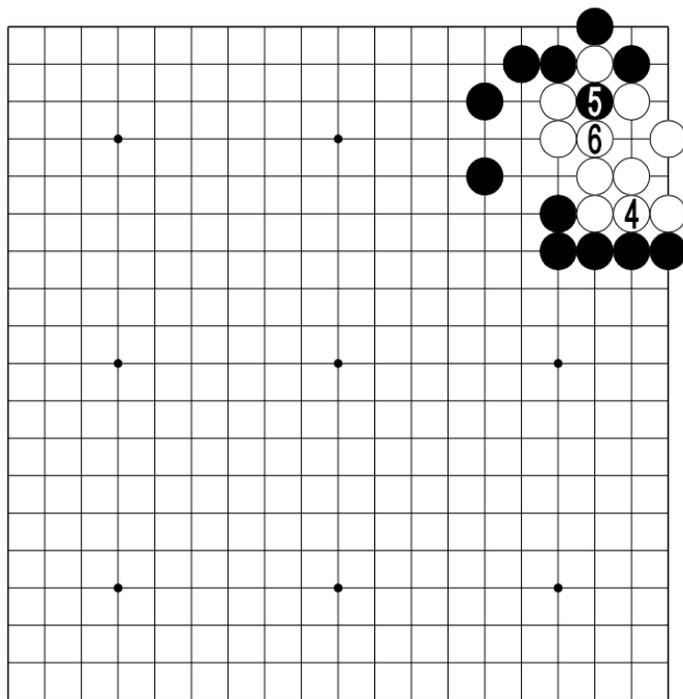
2图



4图（失败）

奇怪的是只让白提三子，反而不行。请仔细看一下黑 1、3 提起三子后的棋形。

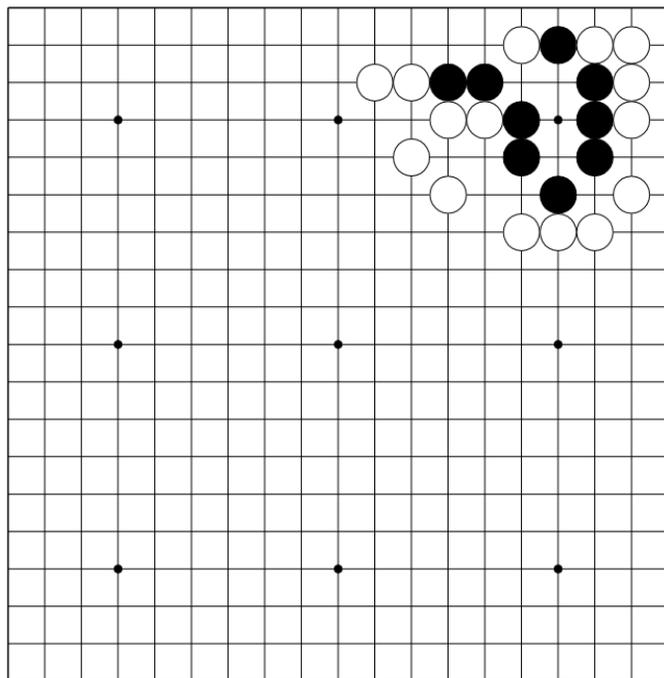
4图



5图（白活）

白棋此时可从容地在4位做眼，黑5提时白走6，已成完整的眼。

5图



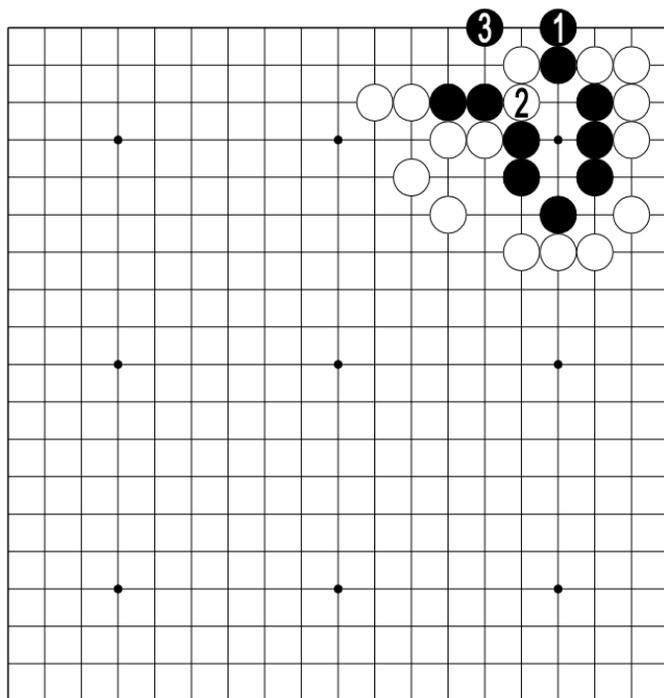
第 17 题

第 17 题 见合

黑先 中级

白棋的夹，使下一步断与渡过成为见合手段，似乎很讨厌。

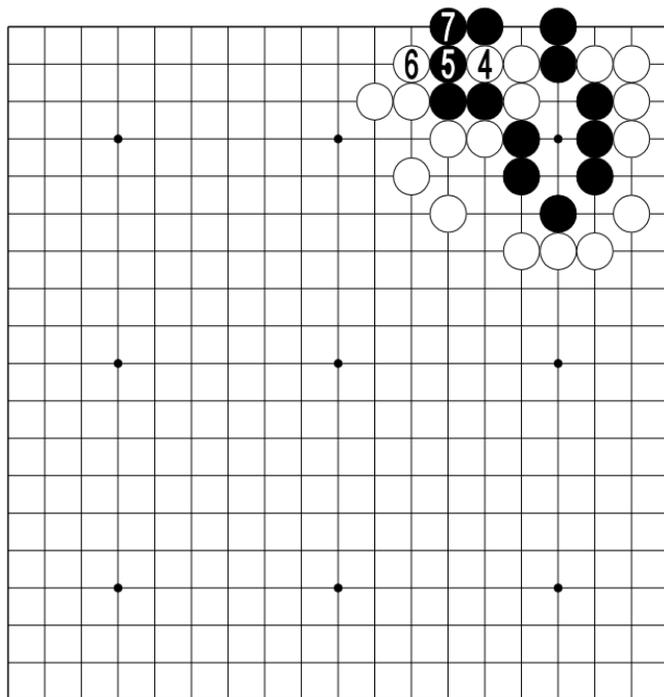
黑走 1、3，可使两边都得到腾挪，确实活棋。



1图

1图（急所）

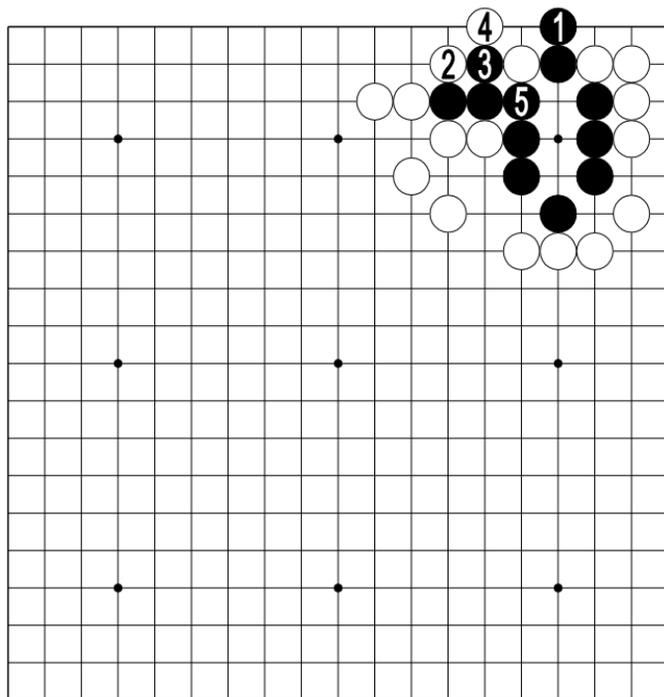
当白2断时黑3跳是急所。
正因有此手筋这块黑棋才能做活。



2图（黑活）

白若在 1 位出动白自撞一气，黑的联络无任何不安。

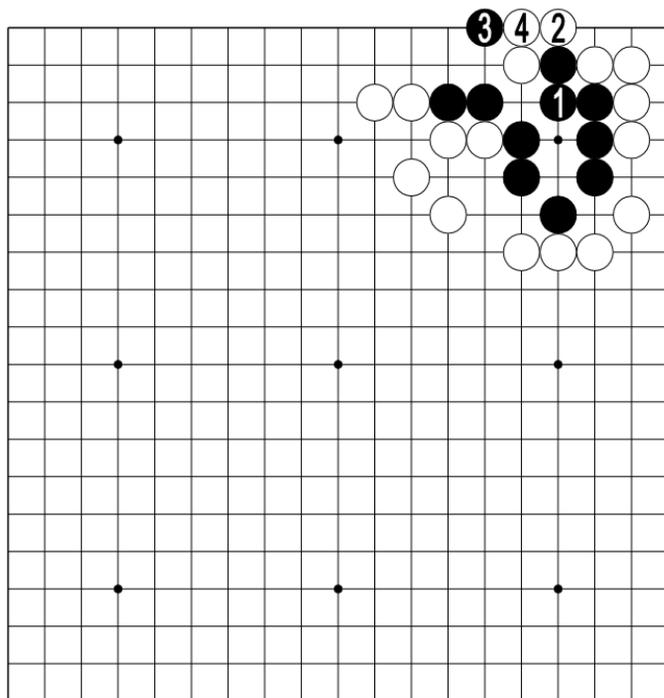
2图



3图

3图（变化）

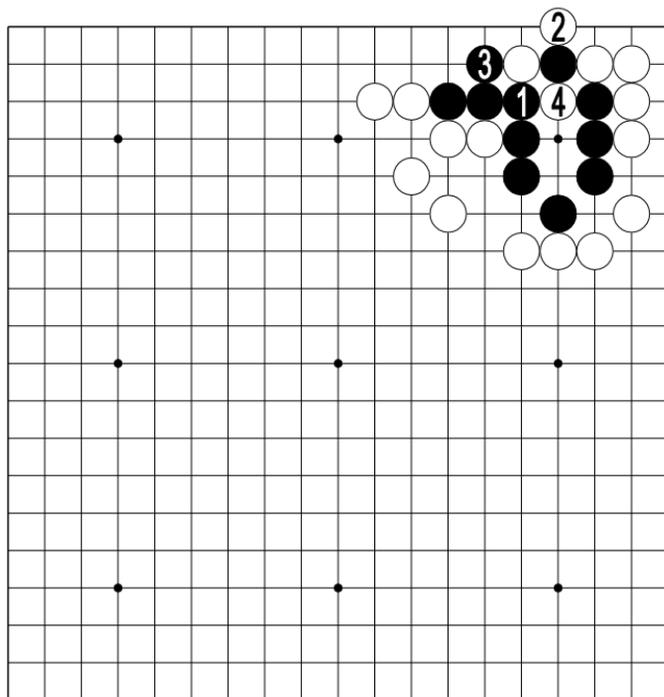
白即使在2扳，也连不回一子，黑3、5简单吃住。白4若于5位断，黑便4位立下。



4图（失败）

黑1粘的话白便2渡，黑无后续手段。黑此时走3时，白可1粘，黑只有一只眼。

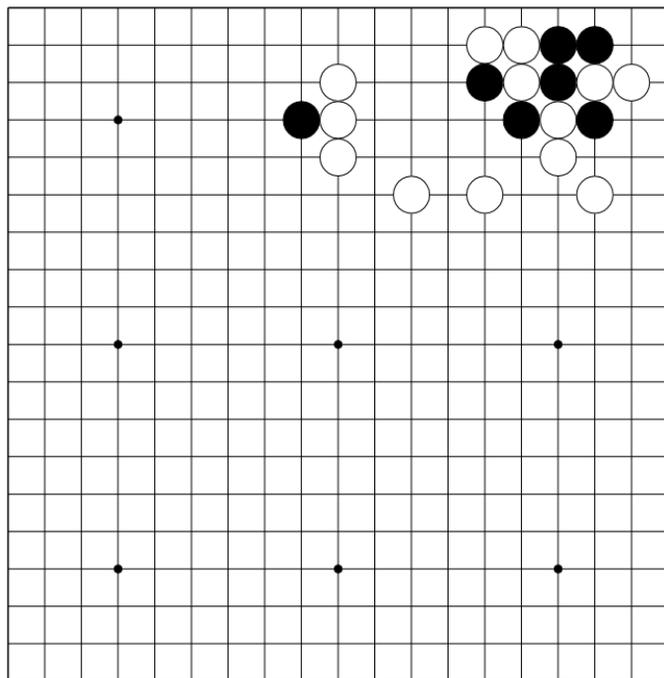
4图



5图

5图（相同）

黑1粘时白走2位，情况与前图几乎没有差别。

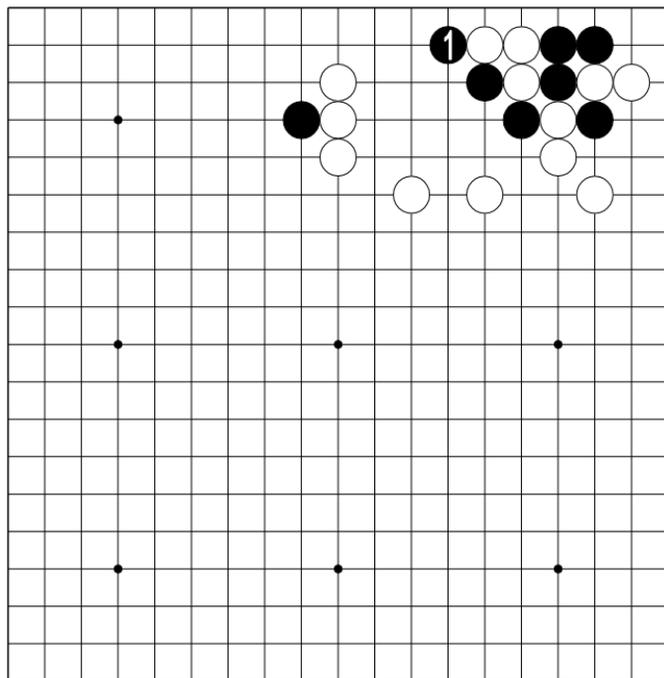


第 18 题

第 18 题 杀气

黑先 中级

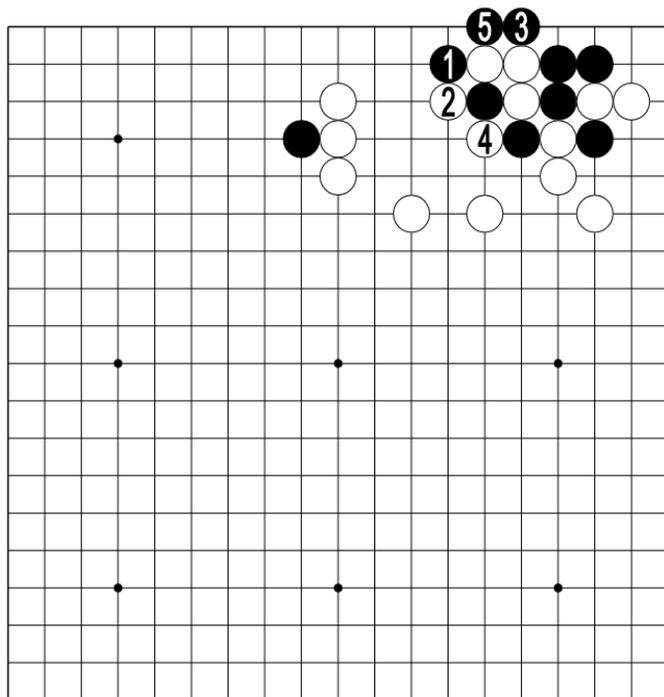
黑棋必须吃掉角上的两颗白子才能活棋。声东击西，在与角杀气之前走出正确的顺序。



正解图 从左边下手

直接来取角是无理的，攻之前黑 1 先走左侧定形。

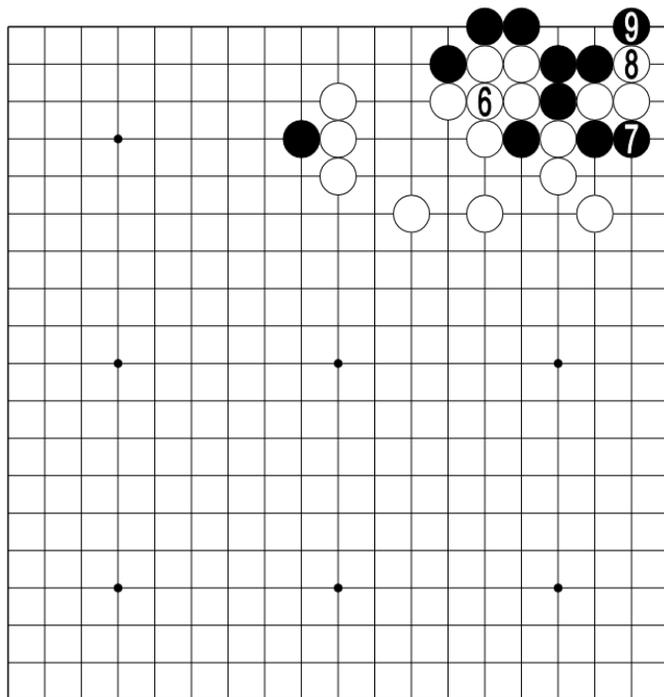
正解图



1图 (宽气)

白 2 时黑走 3、5 定形，至此角上的黑子已宽了一气。

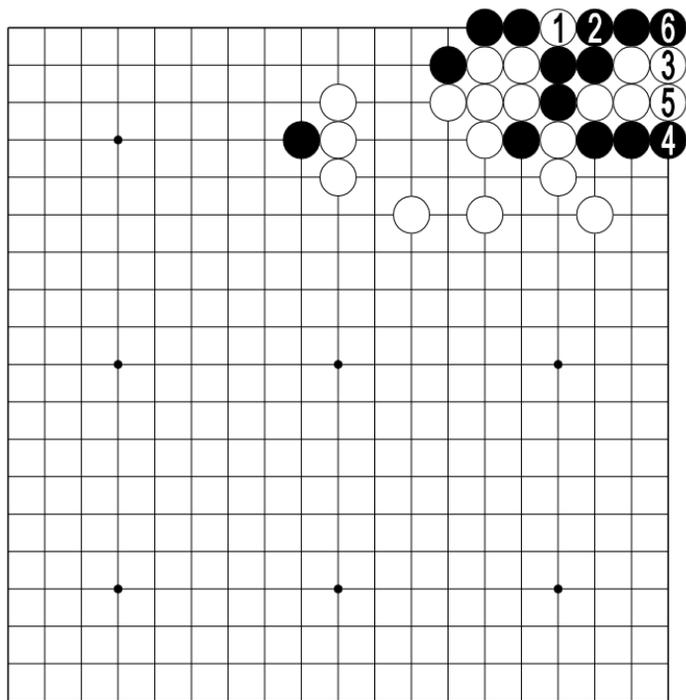
1图



2图

2图（取角）

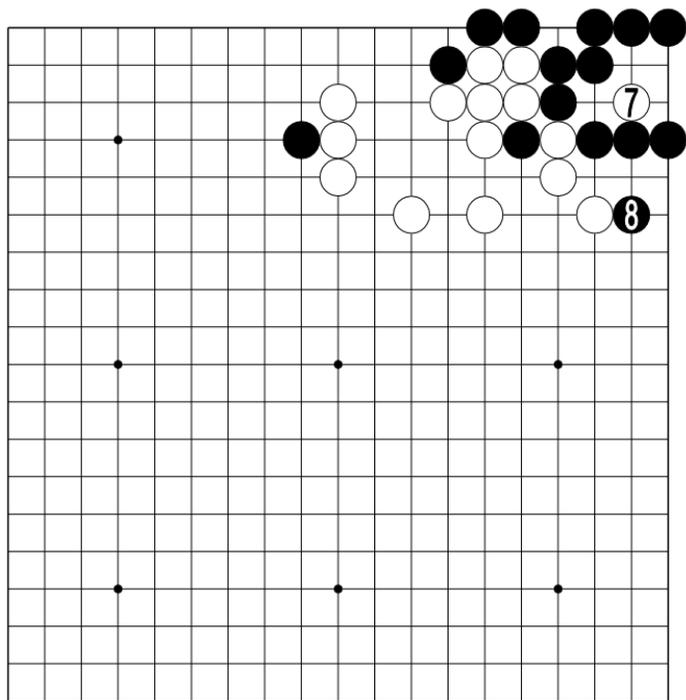
成为前图棋形之后，黑走 7 即可取角。白 8 时黑 9，杀气黑胜。



3图（白无理）

现在证明即使有白1以下手段，黑也能活。白3、5来狙击时——

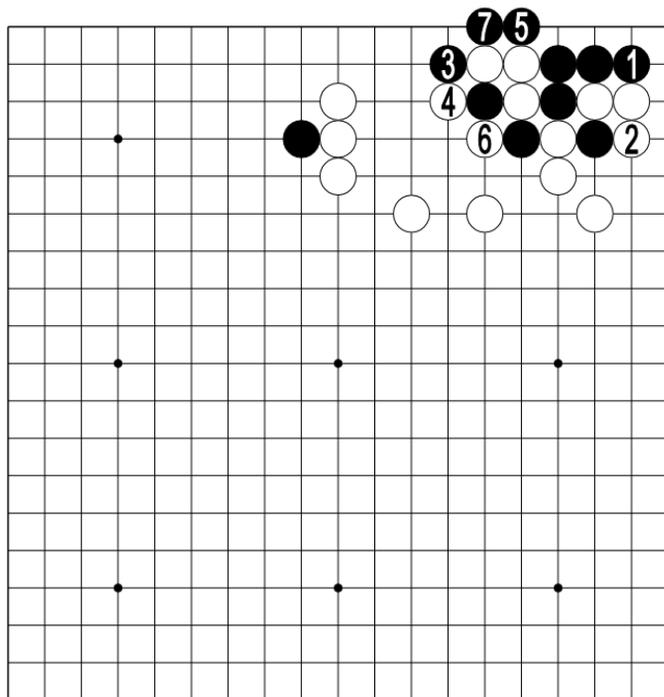
3图



4图（黑活）

接前图，白7时黑走8，黑确切活棋。

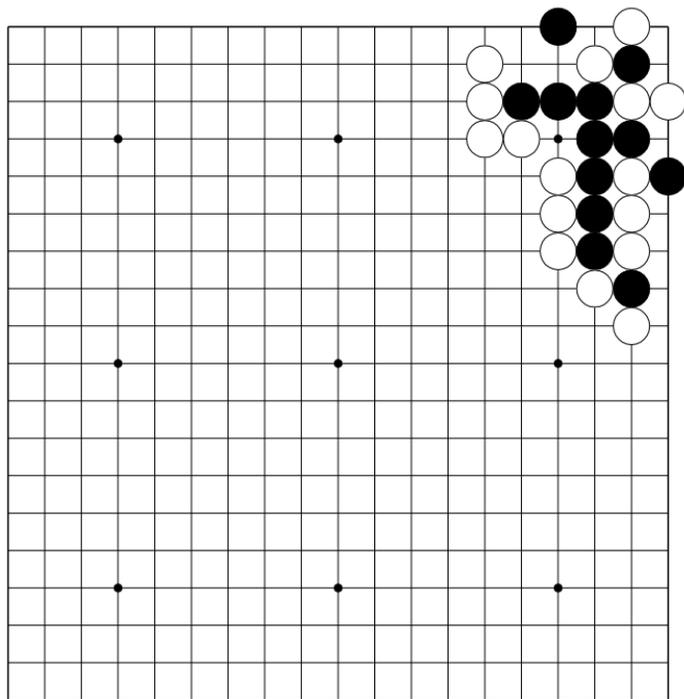
4图



5图

5图（失败）

黑1先来定形则是大恶手。
黑3以下也无济于事。那么黑1
先走2位，白走1位黑也不行。

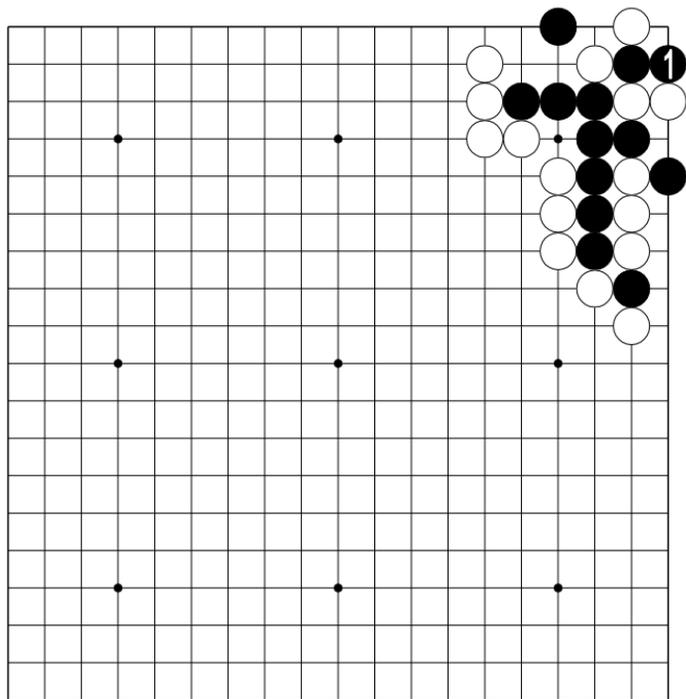


第 19 题 花聚六

黑先 有段

形状虽很复杂，但黑也能净活。要点在于攻角的先后顺序，若不经心，则可导致为花聚六而被点死。

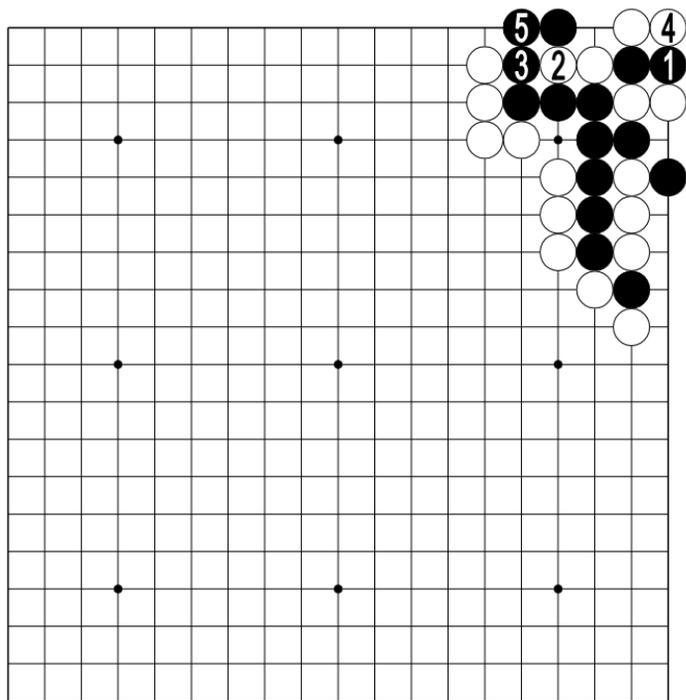
第 19 题



正解图 舍弃二子

黑 1 是第一要点，在角上必须舍弃二子。

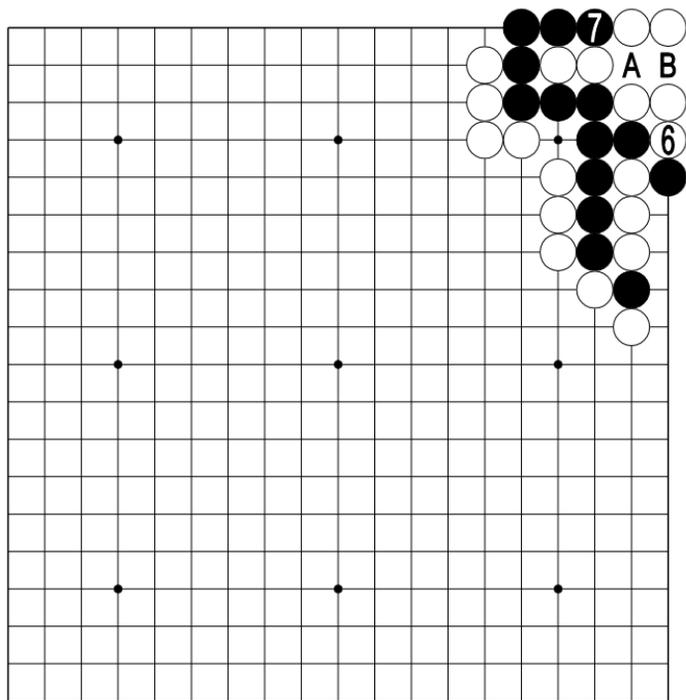
正解图



1图（最强）

白2先冲一手再于4位提，是最强的抵抗。此时黑5于根上粘，是第二个要点。

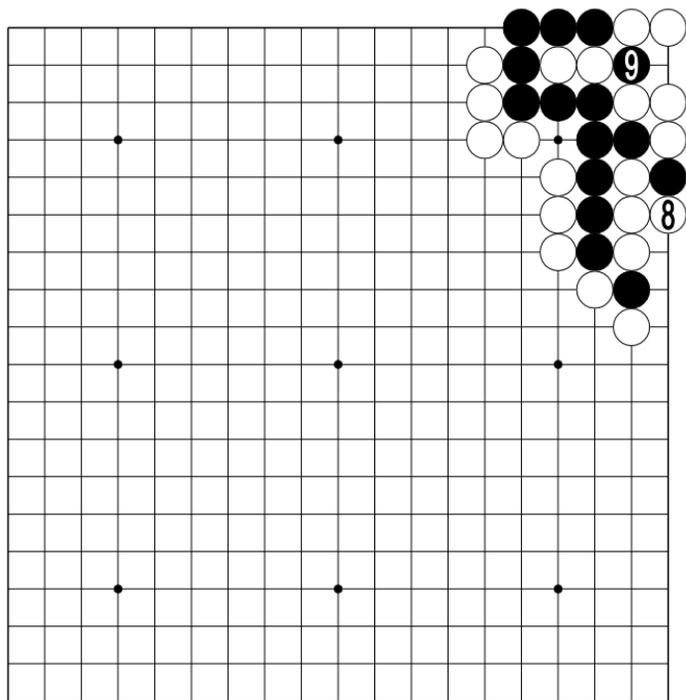
1图



2图（成功）

接前，白6虽能联络，但黑7单打一着，即可成功，因为撞紧气，白不能在A或C处下子。

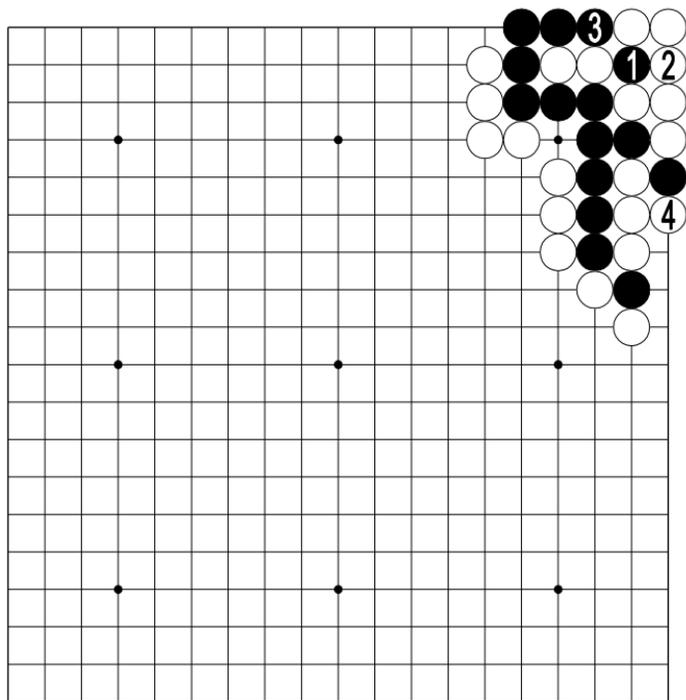
2图



3图（接不归）

当白8提时黑9也提，角上白二子接不归，黑棋净活。

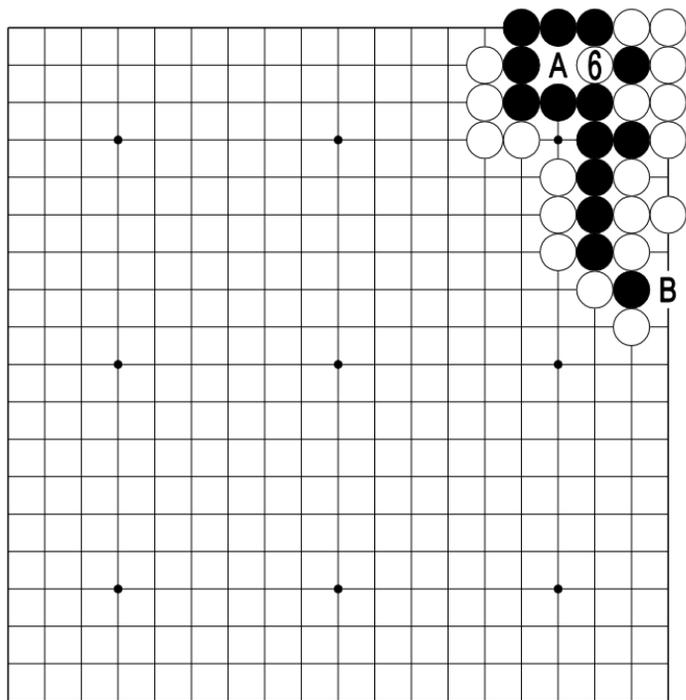
3图



4图（恶手）

半途中，黑若走1扑，则属错棋，与白2交换，是大恶手，黑3、5即使可吃二子，也一一

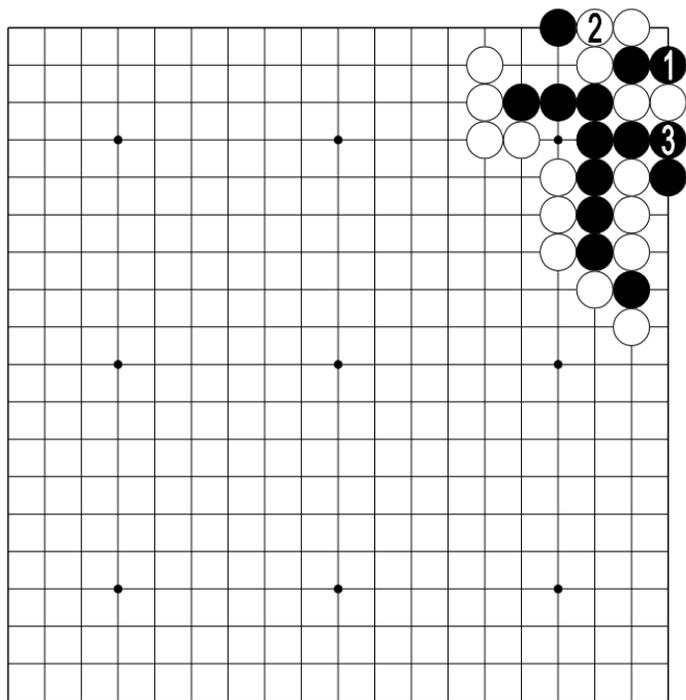
4图
5-1



5图（黑死）

白6可回提一手，黑便一只眼也没有了。黑A时白走B，连打劫也没有。

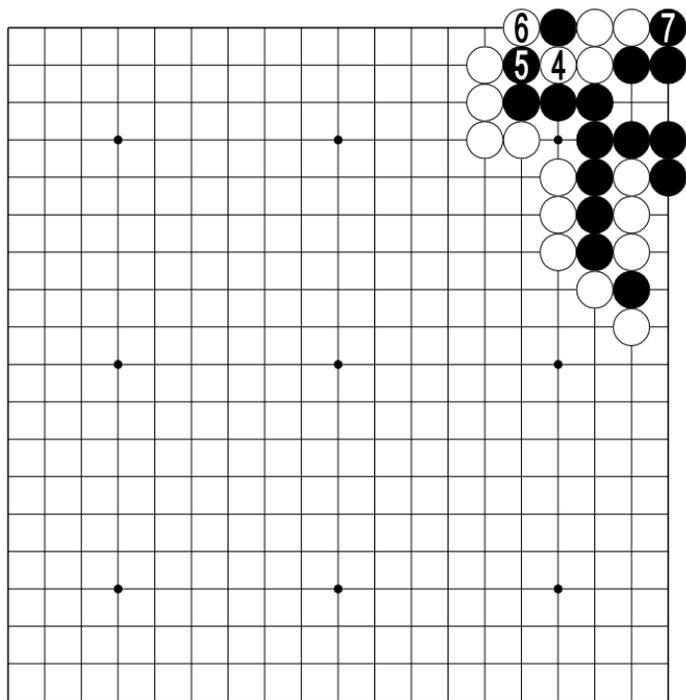
5图



6图

6图（变化）

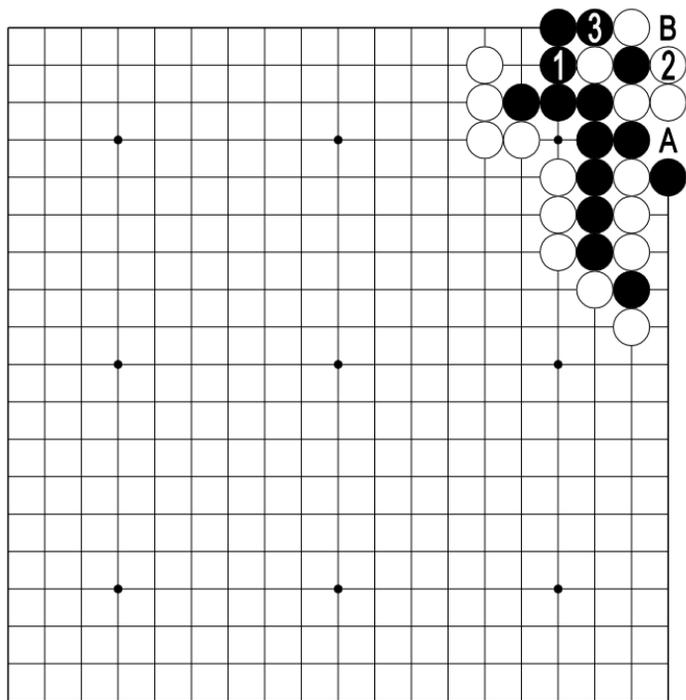
白的变化手段只有一种，即黑1时白若在2粘的话，黑走3位提，下法简明。



7图（接不归）

白走4以求渡过，但至黑7止，白棋接不归。

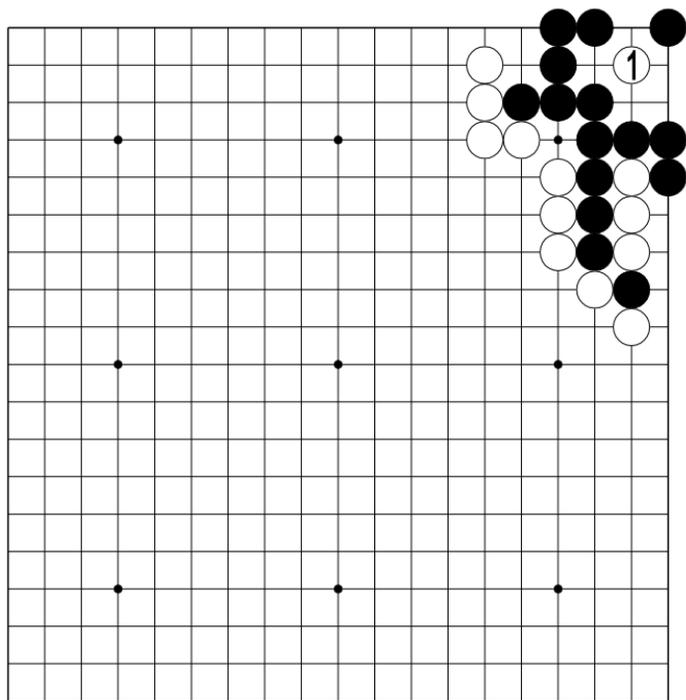
7图



8 图（失败）

黑 1 若直接叫吃则失败。白棋顺从地走至 2 位提后，黑便死。

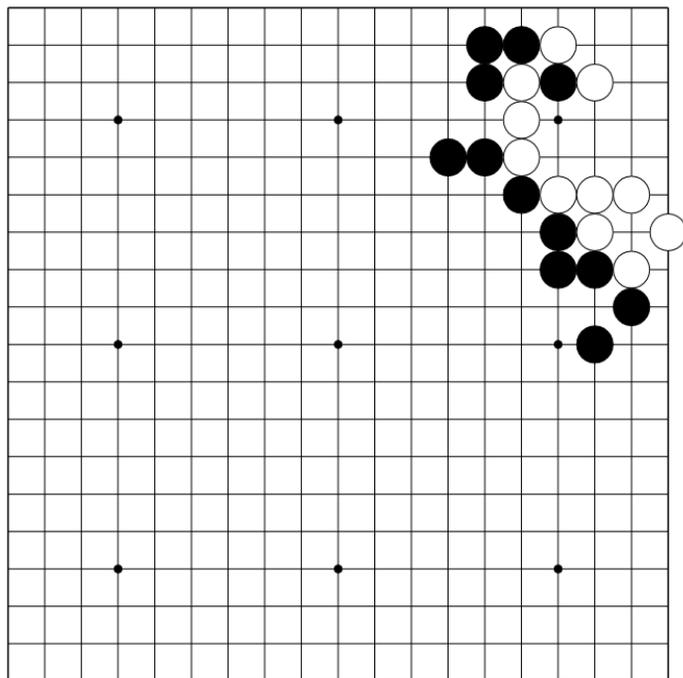
8 图



9图（花聚六）

前图之后即使黑走 A、B 将白子提起，白于 1 位点，黑也只是一只眼。这就是花聚六。

9图

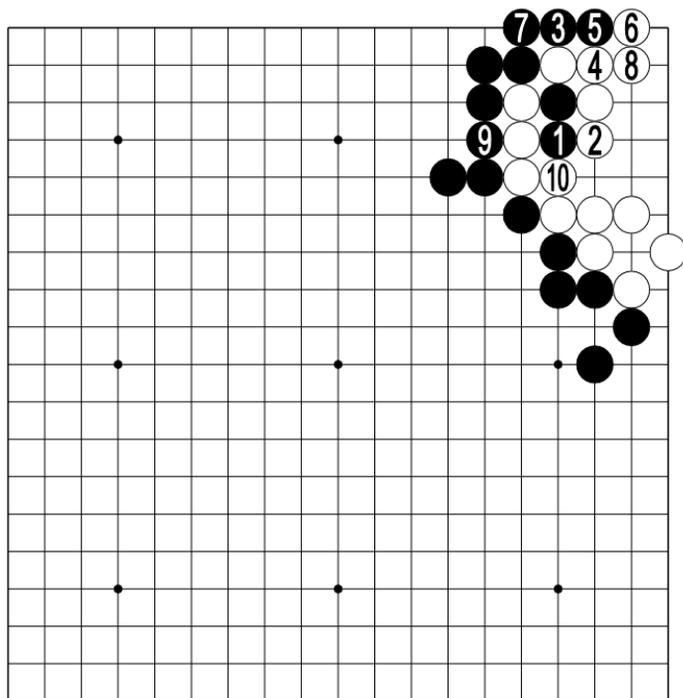


第 20 题

第 20 题 官子

黑先 中级

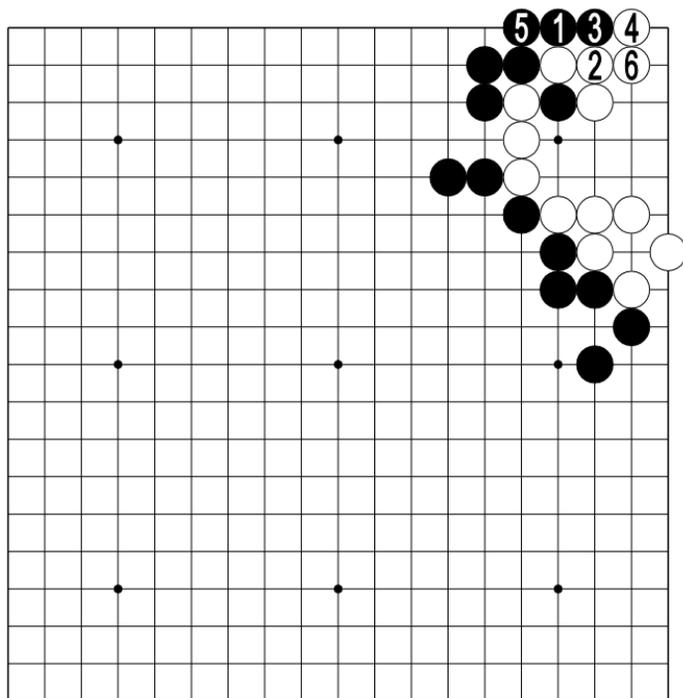
这是一道官子题。黑如何发挥被吃住一子的作用？虽然与平凡收官只差二目，那也不允许。



1图（两边先手）

白2若打吃。黑3以下至9是黑棋先手，舍弃的二子能发挥作用。

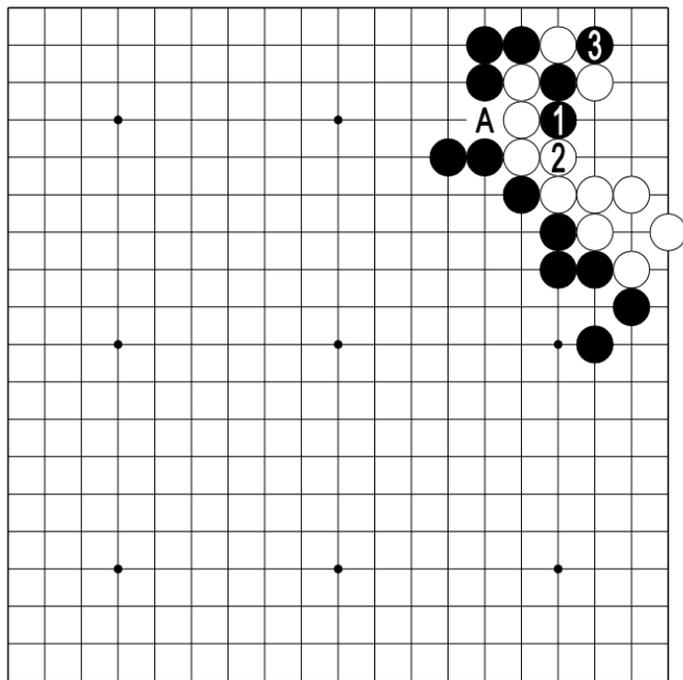
1图



2图 (平凡)

试看一下不利用弃子的平凡下法，黑仅能占得1至5的先手官子。

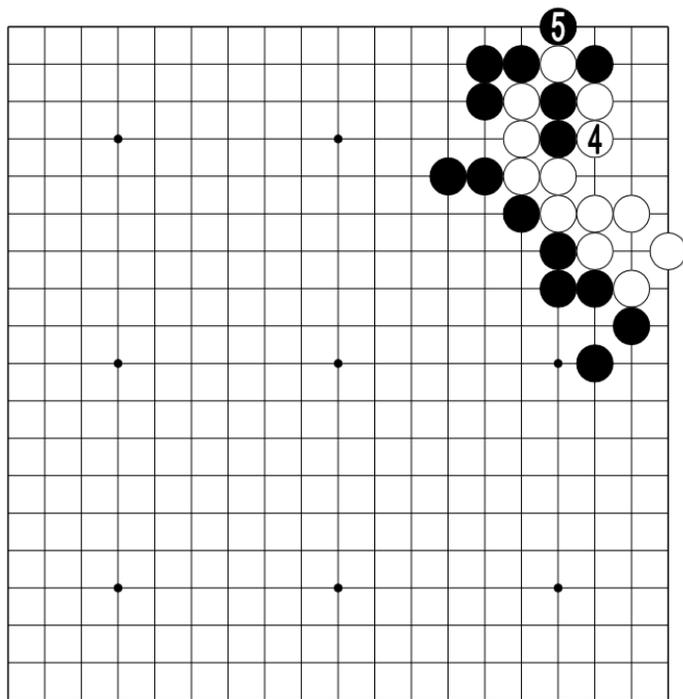
2图



4 图

4 图（白大损）

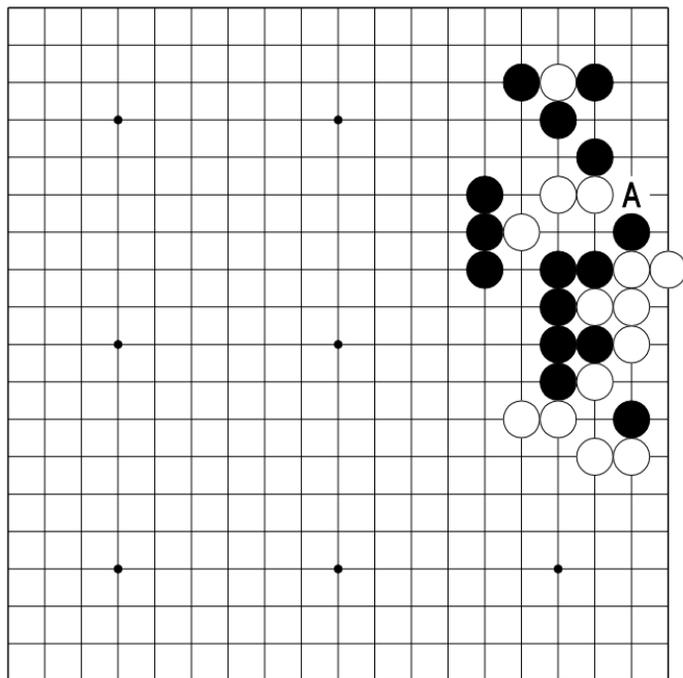
再回到正解图中，黑 1 时白 2 应，黑 A 便不是先手，但是，此时黑有 3 位断的手段。



5图（渡过）

白4提时黑6渡，白仅仅为1目棋的便宜作出了很大牺牲。

5图



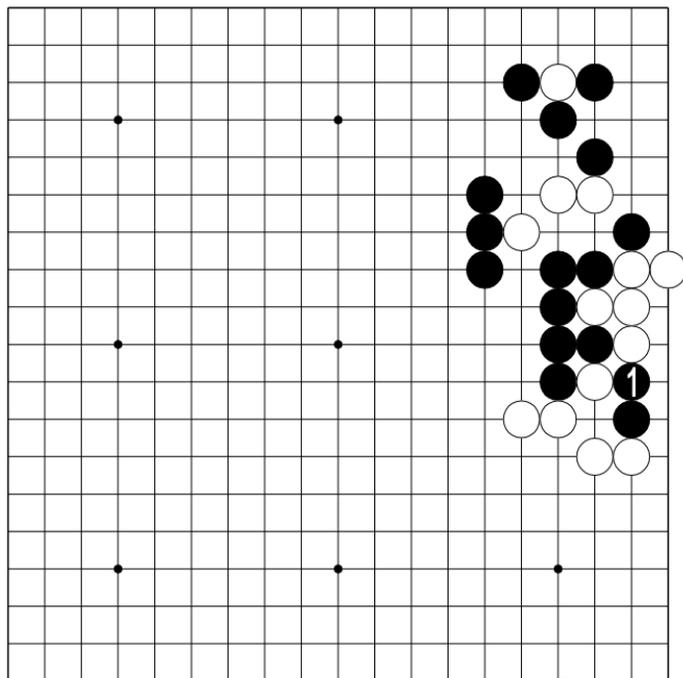
第 21 题

第 21 题 先手

黑先 中级

白若占 A 点, 可与右边联络。
当然黑若 A 位吃, 黑是后手。

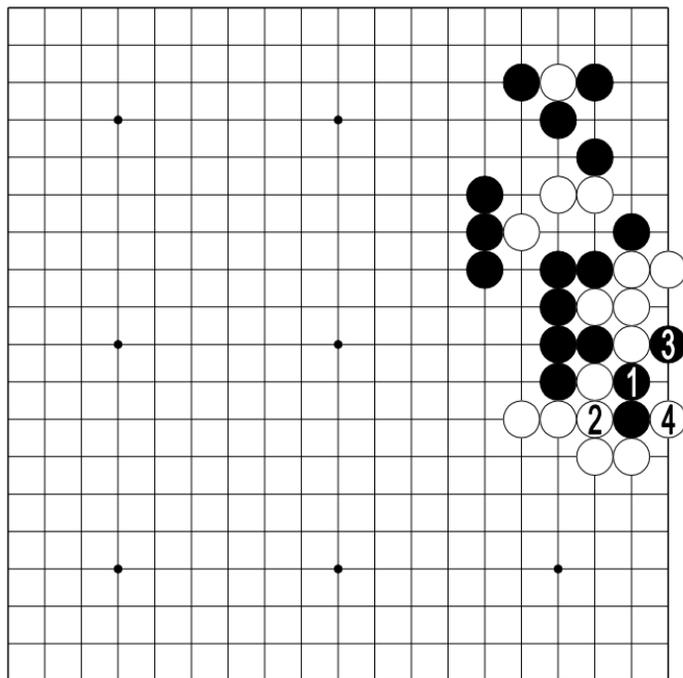
然而, 黑既想吃白三子又想
不在 A 位下棋。请考虑黑的手段。



正解图

正解图 断是先手

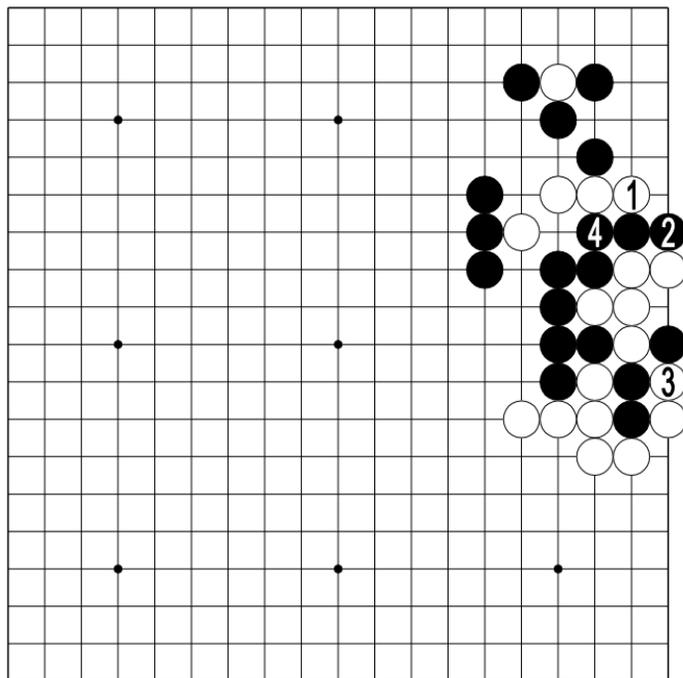
形虽复杂但内容简单，黑 1 断即可解决。



1图（先手）

白2时黑3定形，逼使白1
应后，黑放置不走也已吃掉三
子。

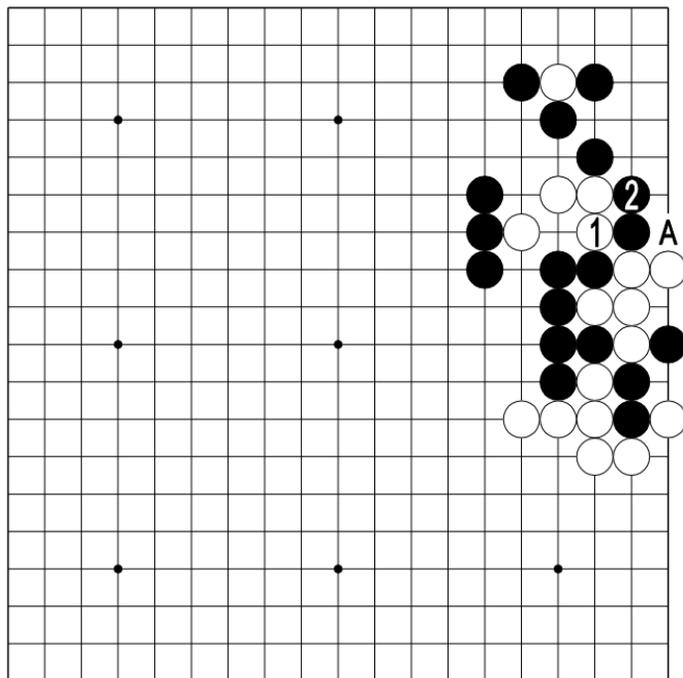
1图



2图（阻渡）

前图中黑棋脱先，白已无法与三子联络。白1时黑2是先手打，然后再4位粘。

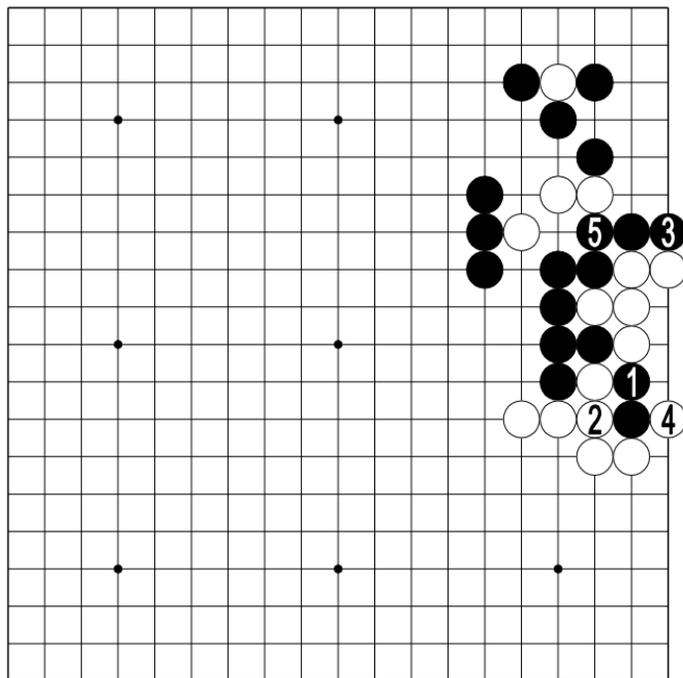
2图



3图

3图（相同）

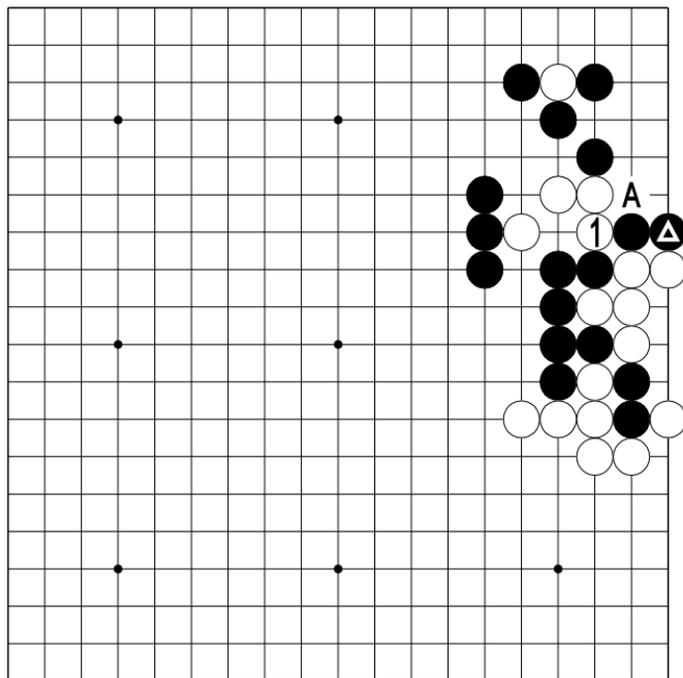
当白1断时黑2应。此时黑没必要利用A位的先手。



4图

4图（后手）

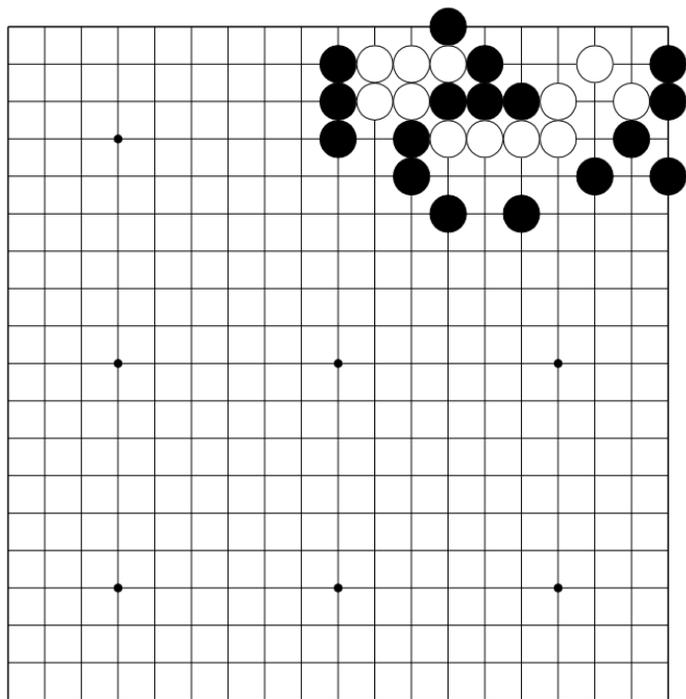
黑1断是好手，黑3挡的便宜就不是先手了，此时黑5必粘。



5图

5图（若脱先）

前图中黑5如果省略，白便1位断，黑▲成为多余的子，使黑无法走A位逃出。

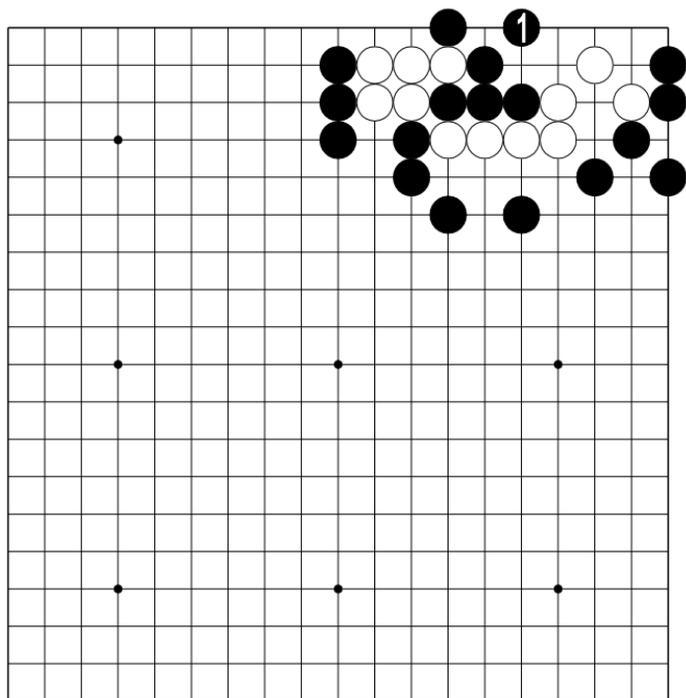


第 22 题 两只眼

黑先 上级

上边的对杀明显是黑棋负，要考虑如何送吃才收获最大。单纯紧气只能失败，可追逼到对方活棋仅存两眼为止。

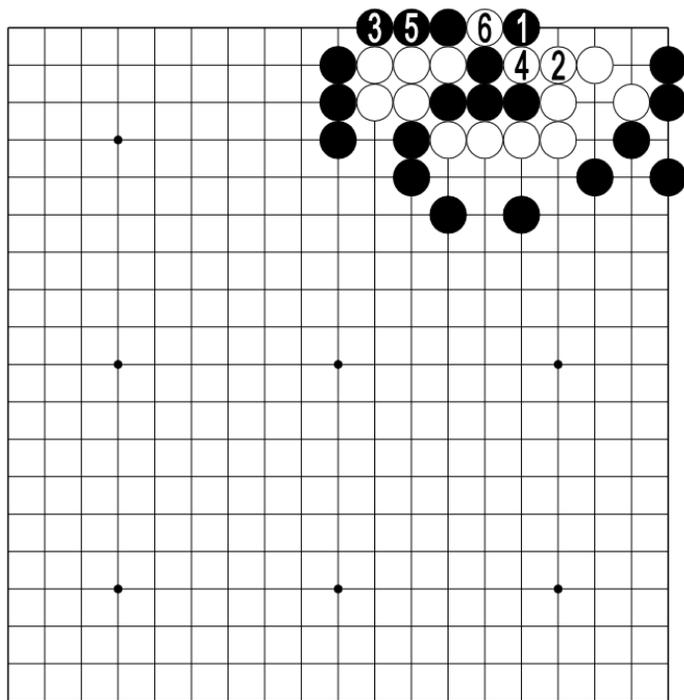
第 22 题



正解图

正解图 退虎之筋

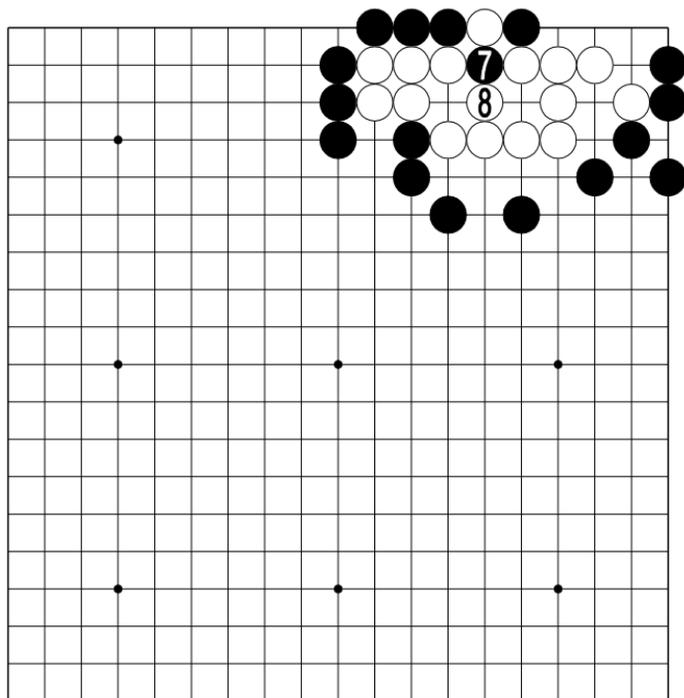
黑1退虎是正着，虽然白能吃四子，但也要让白吃得很费力。



1 图（送吃）

白走 2、4 来吃，至黑 5 止
送吃四子，白 6 当然提起，但
是——

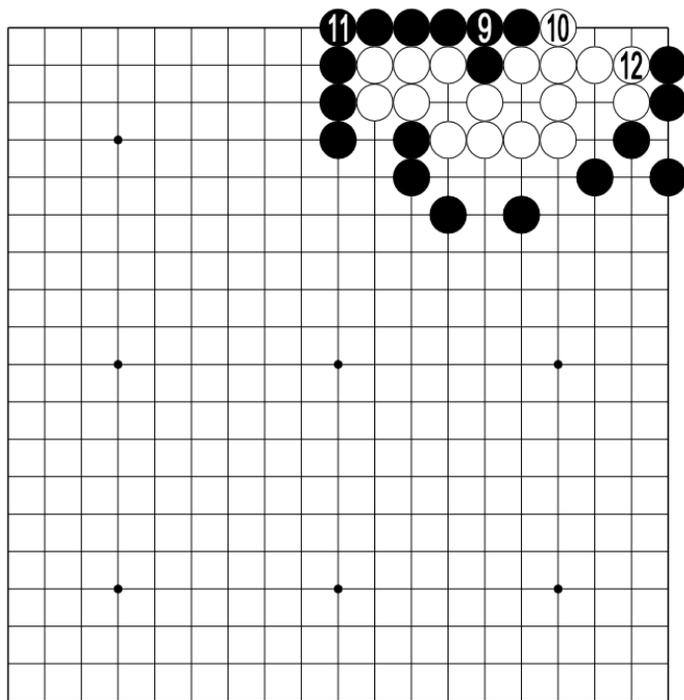
1 图



2图（联络）

黑7可回提一子，黑子由一线取得联络，白虽提黑四子仍须惦念眼位，于是白走8位。

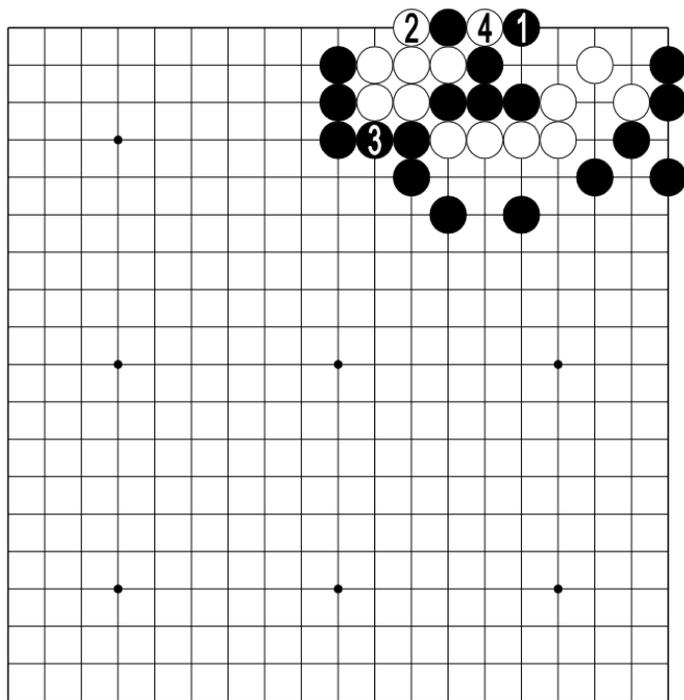
2图



3图（仅有两眼）

黑 9、11 粘后至白 12 止白终于活棋，这是双方最好的结果。

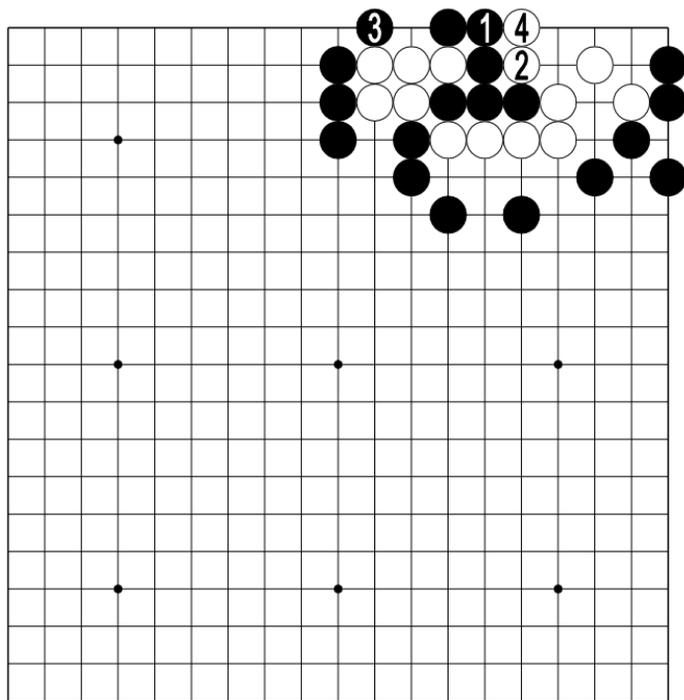
3图



4图（大劫）

黑1时若白2打，则受黑棋欢迎。黑3后成劫，因为关系到全体白子的生死，事态很严重。

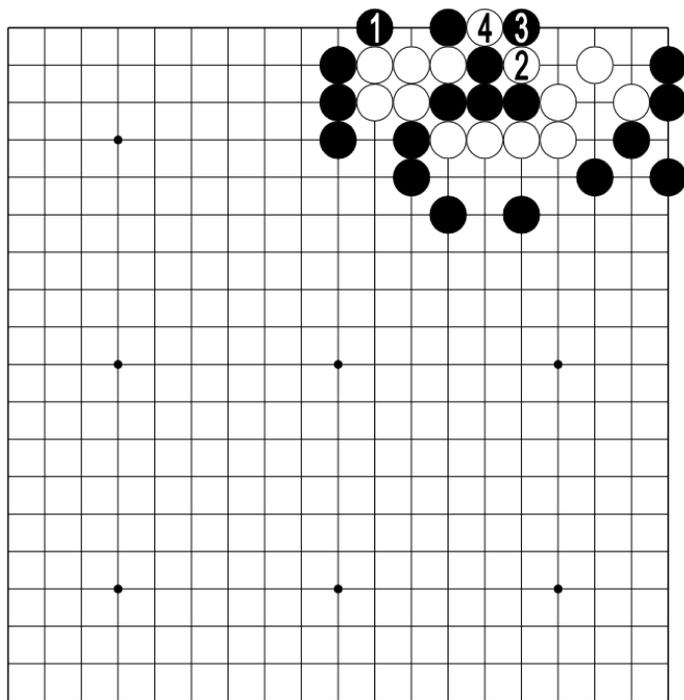
4图



5图（失败）

黑 1 粘很无聊，白走 2、4 后可顺利取黑。

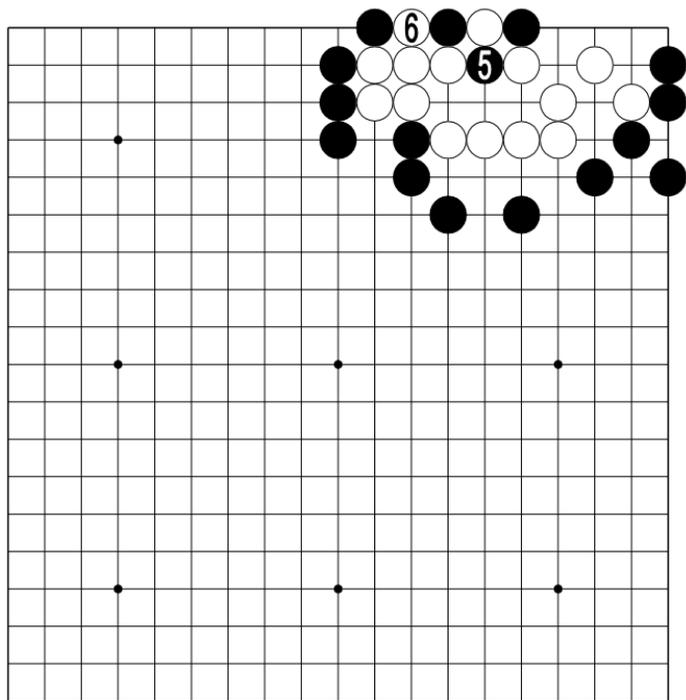
5图



6图（失败）

黑直接于1位紧气也毫无效果，白2打吃即可，以后黑再走3时已迟了一步，被白4提取后——

6图



7图（全歼）

当黑5回提时，白于6位切断，即可全歼。

7图