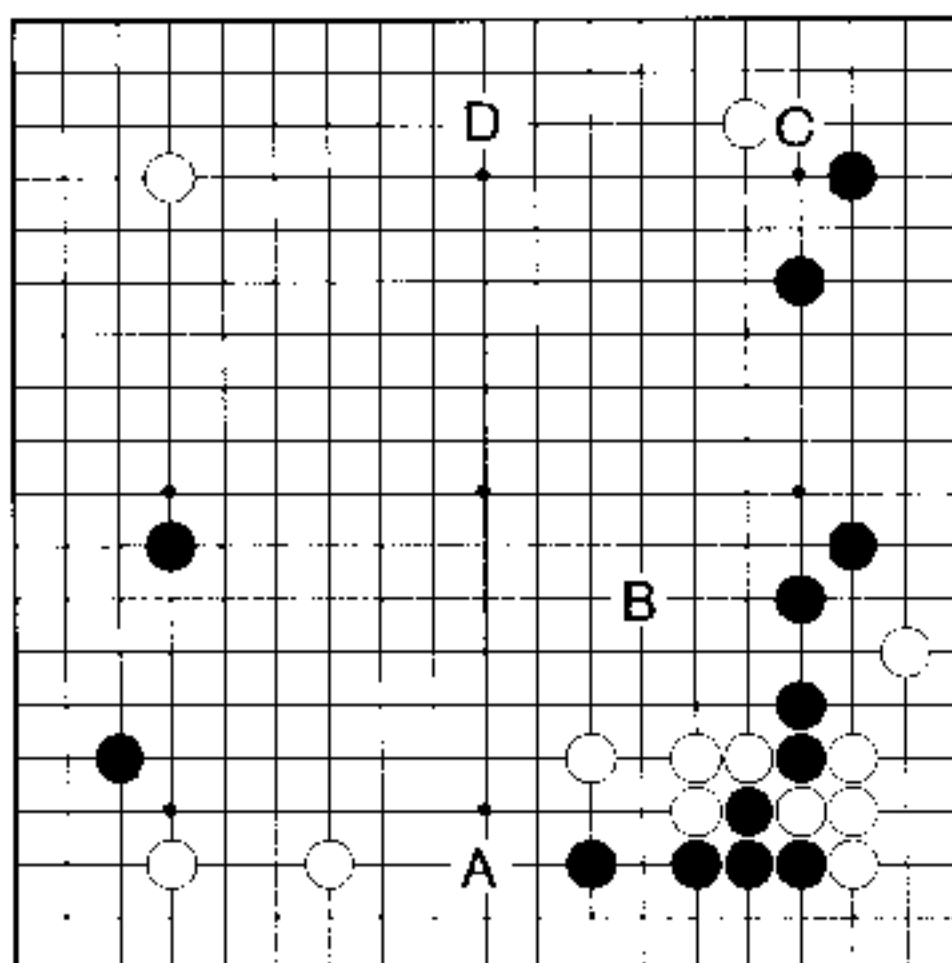


目 录

棋力测试第 1 轮	(1)
棋力测试第 2 轮	(19)
棋力测试第 3 轮	(37)
棋力测试第 4 轮	(55)
棋力测试第 5 轮	(73)
棋力测试第 6 轮	(91)
棋力测试第 7 轮	(109)
棋力测试第 8 轮	(127)
棋力测试第 9 轮	(145)
棋力测试第 10 轮	(163)
棋力测试第 11 轮	(181)
棋力测试第 12 轮	(199)
棋力测试第 13 轮	(217)
棋力测试第 14 轮	(235)
棋力测试第 15 轮	(253)
棋力测试第 16 轮	(271)

棋力测试第1轮

问题 1



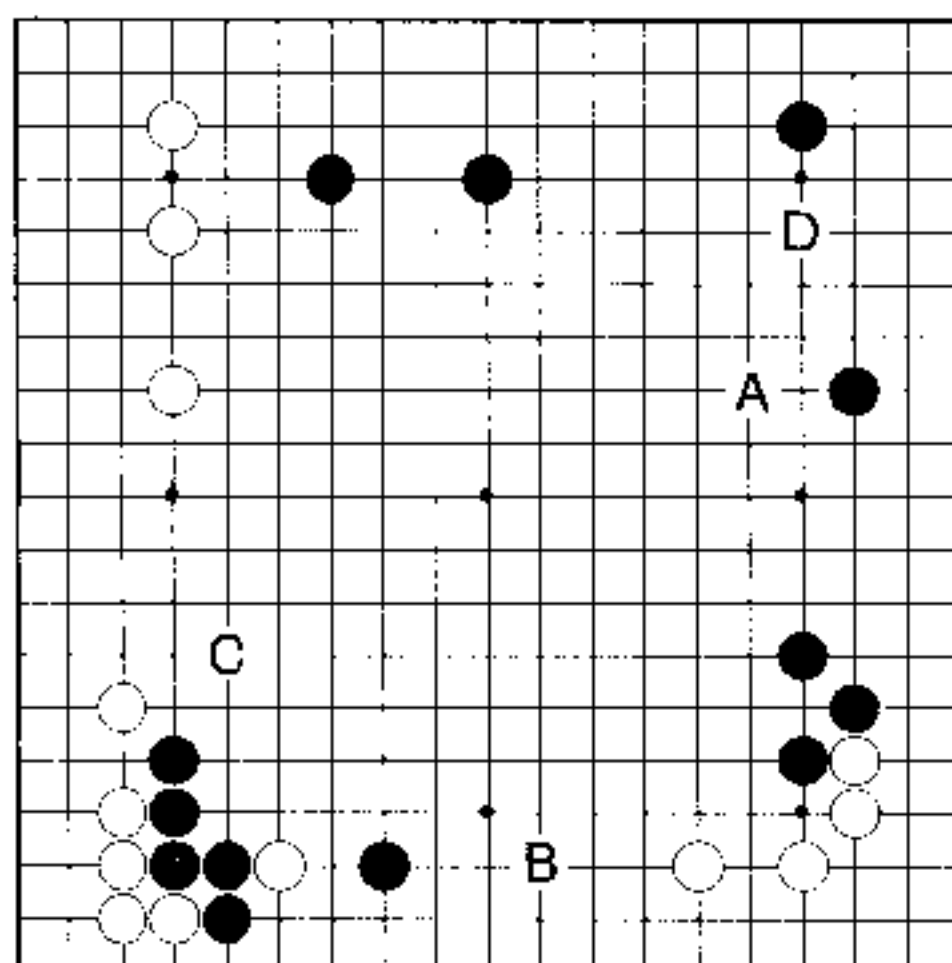
问题 1 (布局 1)

问题 1

布局 1 黑先

行棋的方向非常重要，本图黑棋能够控制局势的位置是什么？请在 A~D 中选择。

问题 2



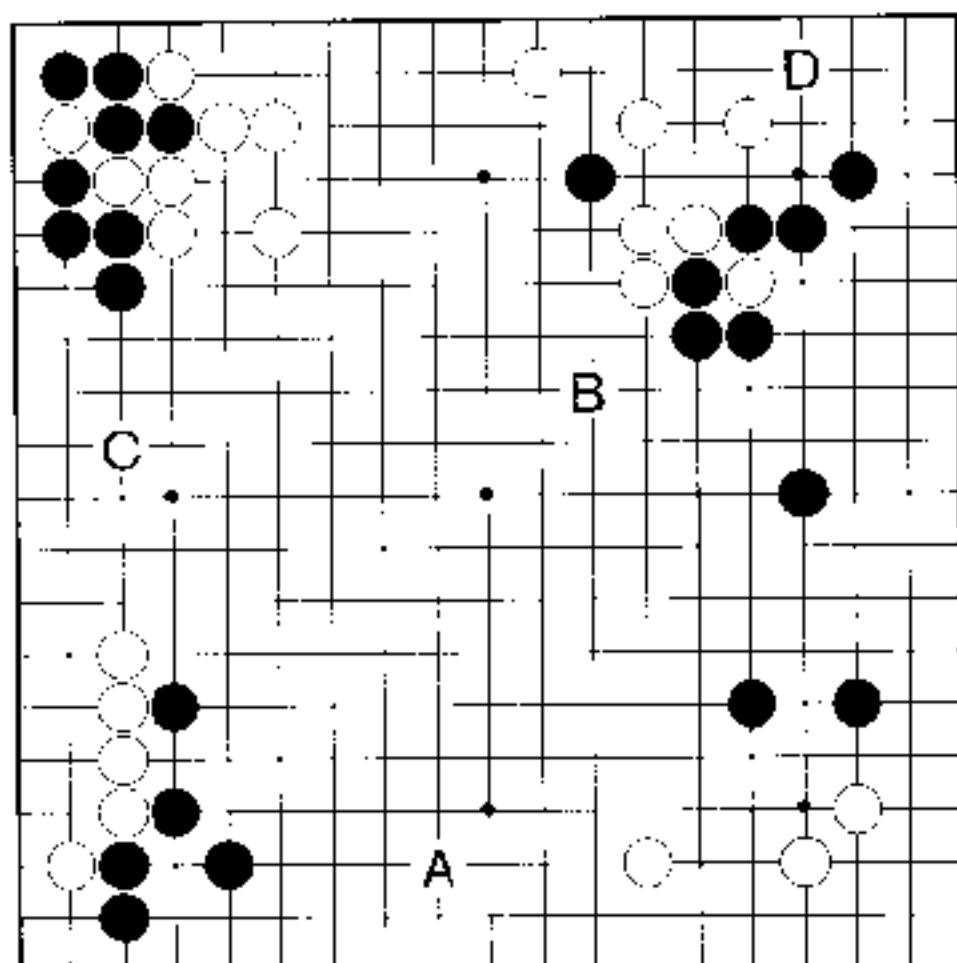
问题 2 (布局 2)

问题 2

布局 2 黑先

扩张自己的势力是黑棋的当务之急。黑棋能主动控制局势的最佳位置在哪里？请在 A~D 中选择。

问题
3



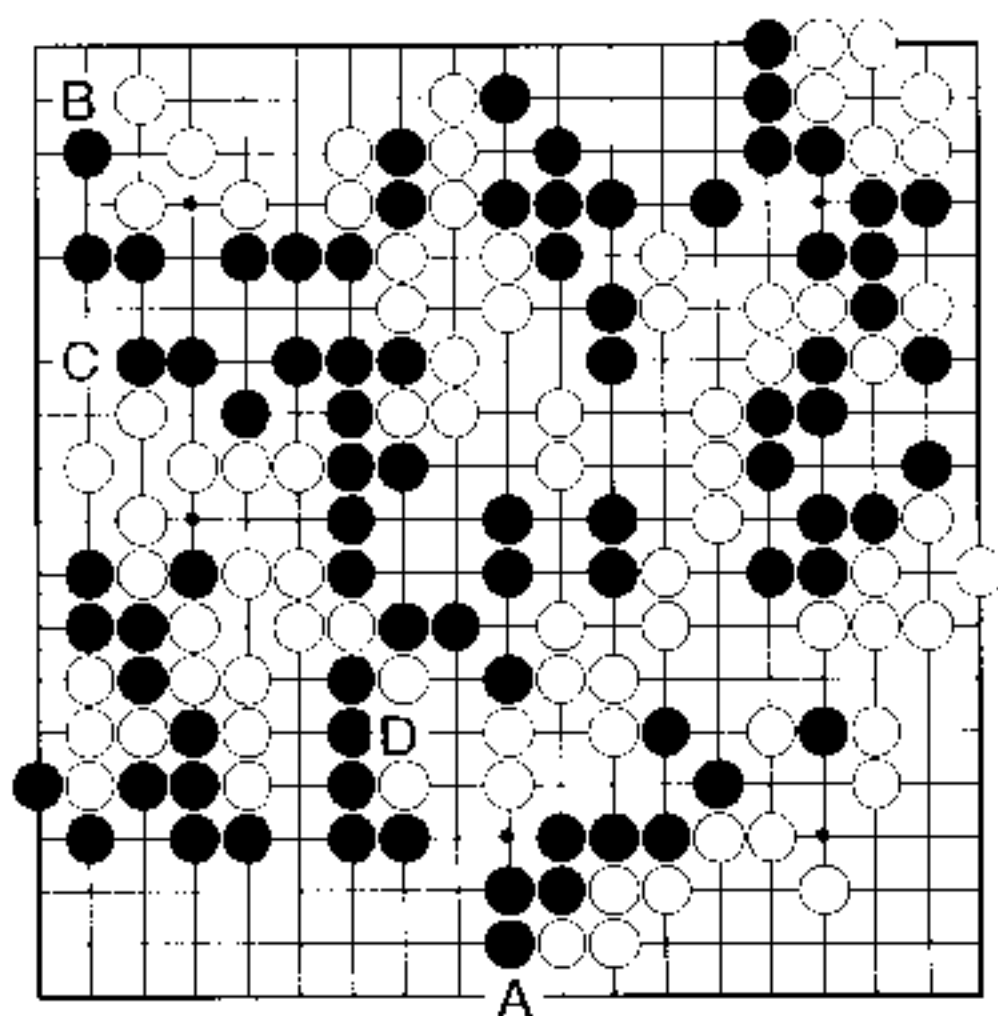
问题 4 (中盘)

问题 3

中盘 黑先

黑白双方存在着共同的势力要点。如果不能考虑到这一位置，则很难下好围棋。请在 A~D 中选择。

问题
4



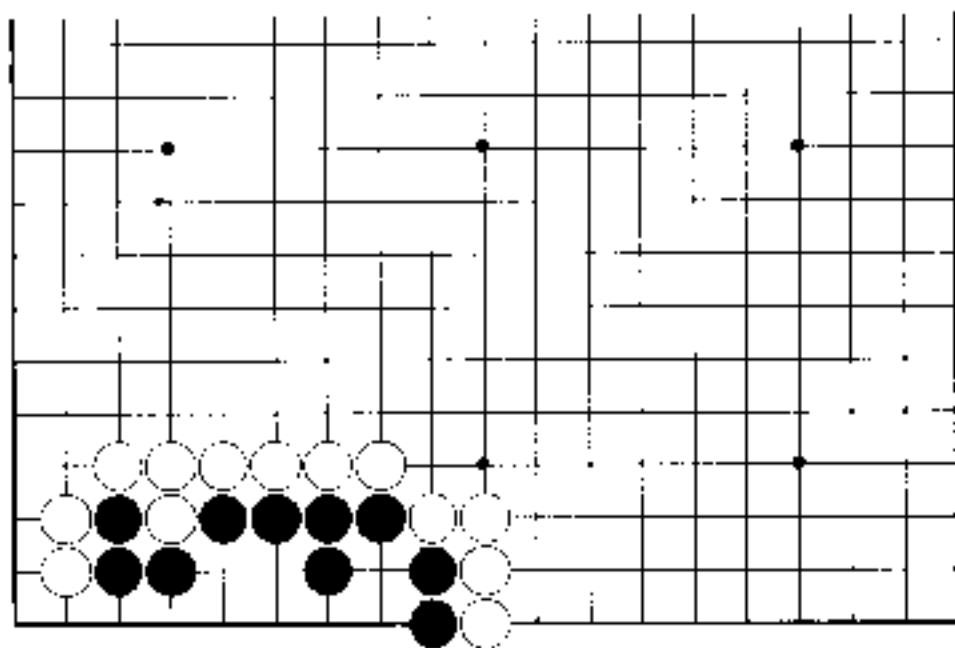
问题 4 (终盘)

问题 4

终盘 黑先

在日前状况下，黑棋应该很容易发现正确答案。A~D 中哪一位置价值最大？

问题
5



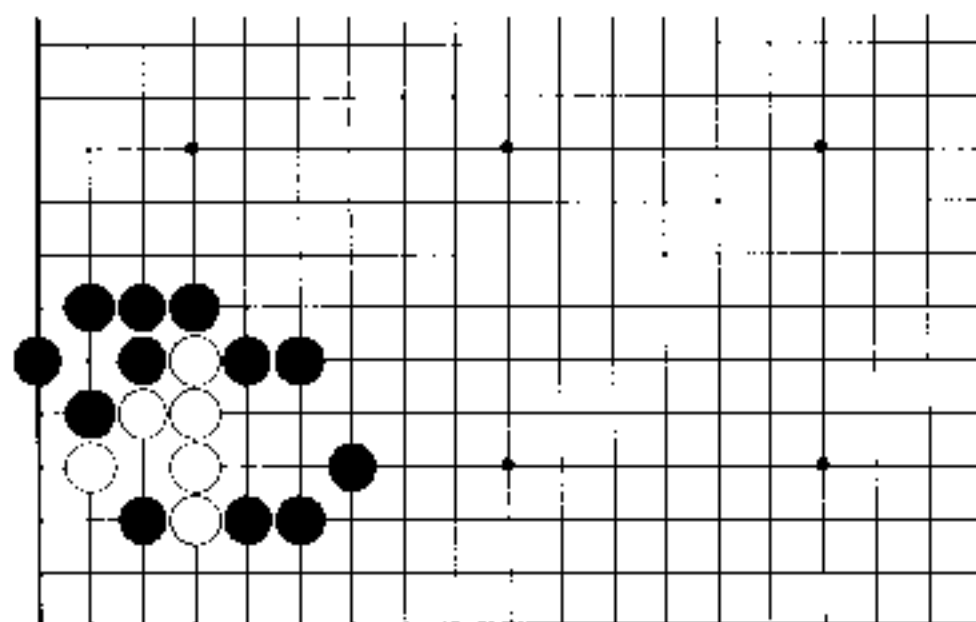
问题 5 (官子)

问题 5

官子 白先

黑棋应该利用白棋形上的弱点获取利益。

问题
6



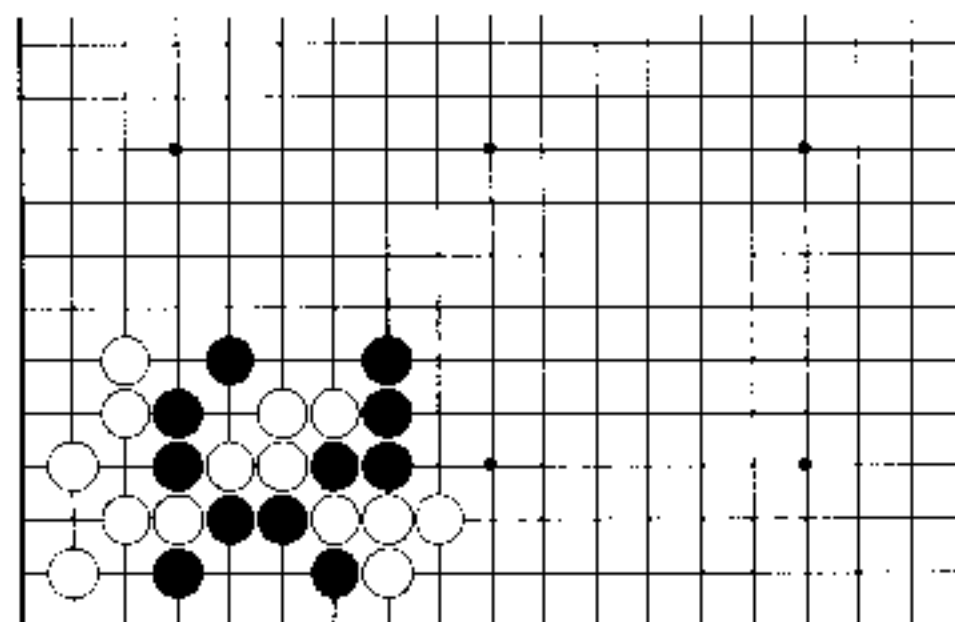
问题 6 (手筋 1)

问题 6

手筋 1 白先

角上白棋已经很危险，但只要能发现手筋，即能解决所有问题。

问题
7



问题 7 (手筋 2)

问题 7

手筋 2 白先

中腹白棋只剩下三口气了，但只要白棋正确掌握行棋次序，即可在对攻战中取胜。

A 10x10 grid with black and white circles and dots. The circles are arranged in a pattern that resembles a stylized 'W' or a similar shape. The dots are scattered across the grid, with a notable concentration in the upper right quadrant.

问题 8 (死活 1)

死活 1 白先

目前白棋求活好像不容易，但只要能发现第一手棋，即能轻易解决问题。

問題 9 (死活 2)

死活2 黑先

行棋的次序非常重要，应利用白棋的不入气而吃住白棋。

问题 10 (死活 3)

死活3 白先

目前白棋做活似不太可能，但如能利用黑棋包围网的薄弱环节，即可摆脱危机。

问题
1

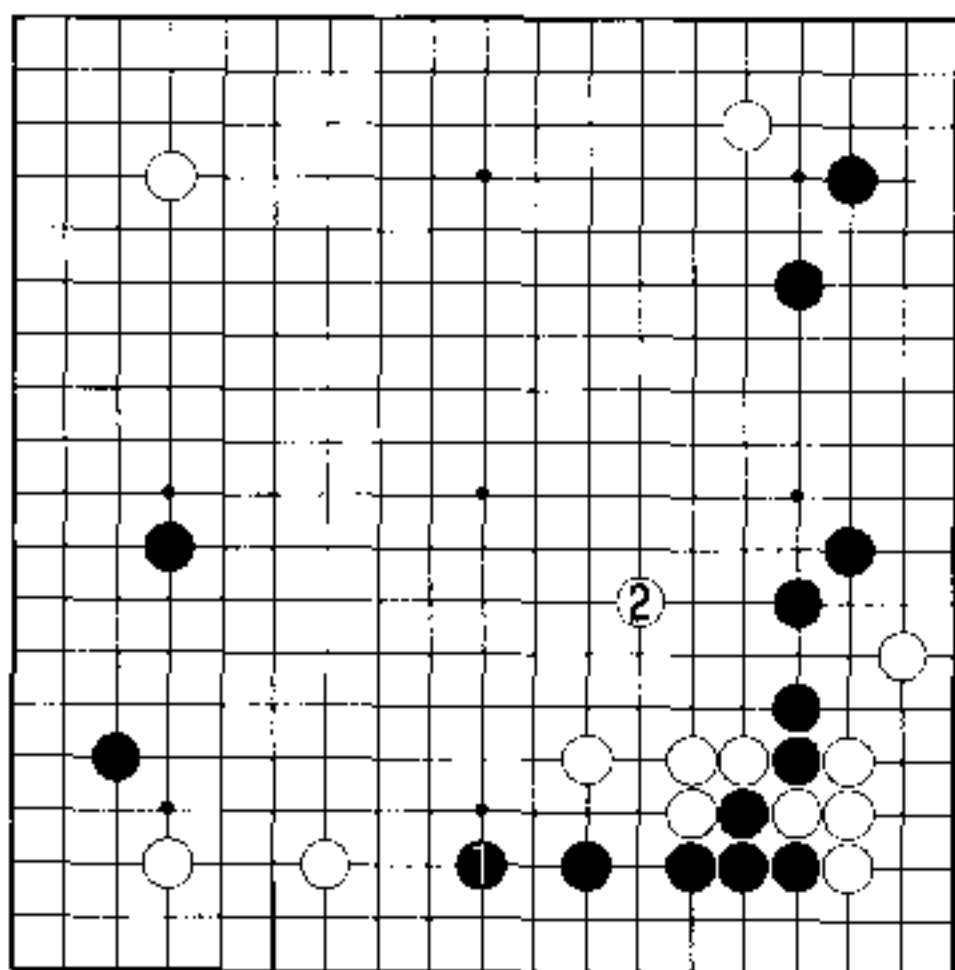


图1 (6分)

问题1解答

布局1(图1)

方向错误(6分)

黑1拆一，在捞取实地的同时，还伺机攻击白棋四子。但白2大飞整形，白棋不再受攻，由此证明黑1方向错误。

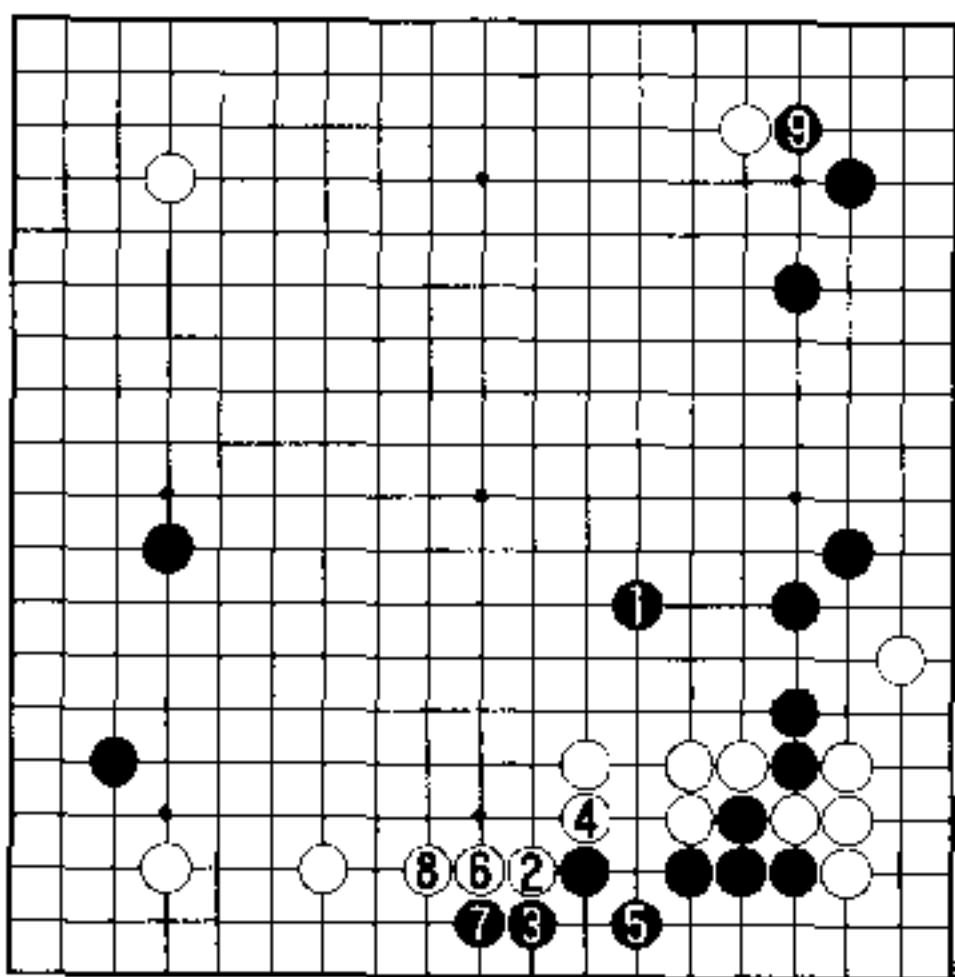


图2 (10分)

(图2)

正解(10分)

黑1大跳，攻击白棋大龙，才是正确的方向。白2靠整形，以下到白8，黑棋争得先手后，黑9于右上角攻击，黑棋有利。

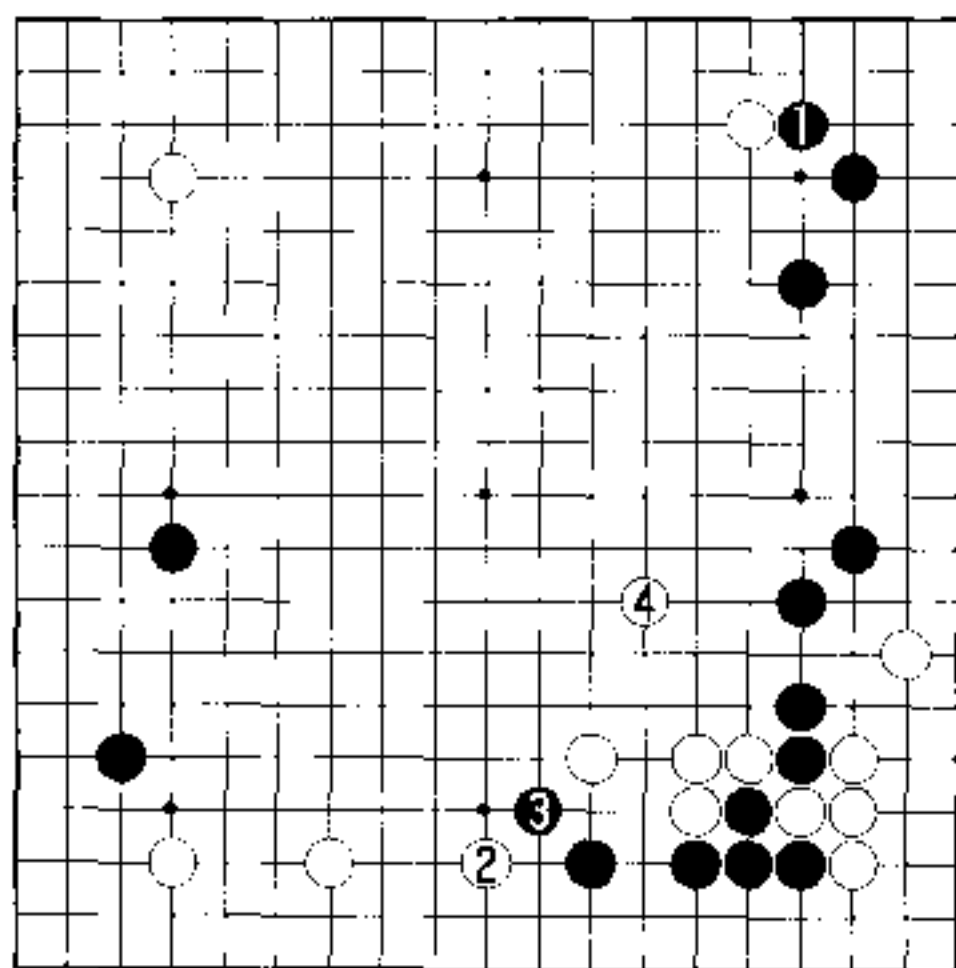


图3 (6分)

(图3)

时机不成熟(6分)

黑1直接攻击白棋一子，时机不成熟。白2争得先手之后，白4大飞，是白棋的绝好次序。

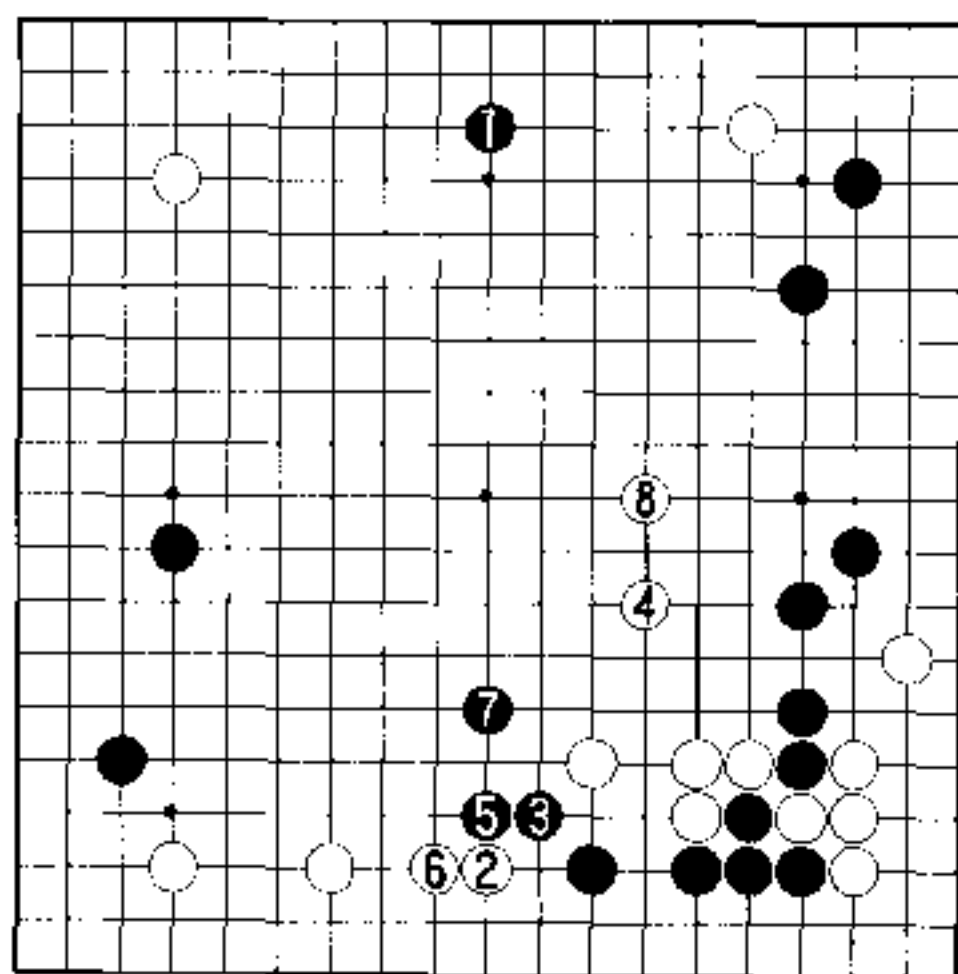


图4 (6分)

(图4)

大同小异(6分)

黑1在上边分投，结果与(图1)大同小异。白2进攻，以下到白9，白棋两块棋全部得以处理，白棋满足。

问题
2

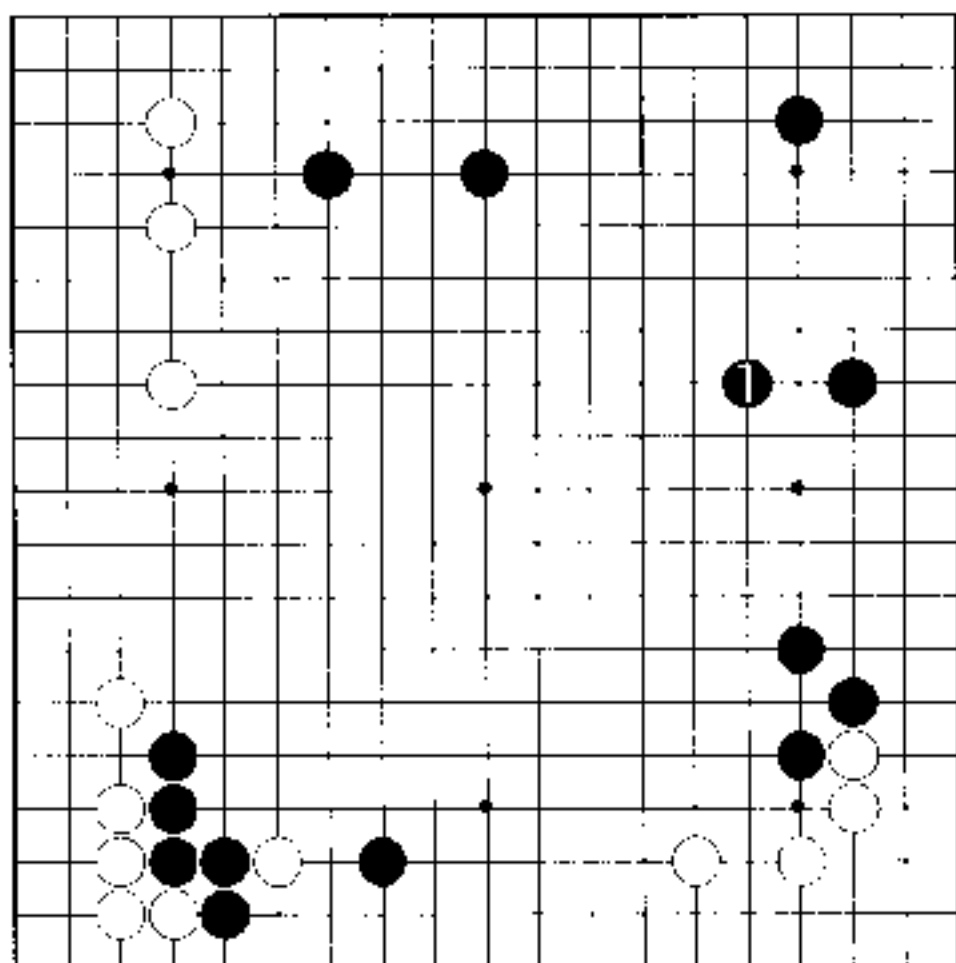


图 1 (10分)

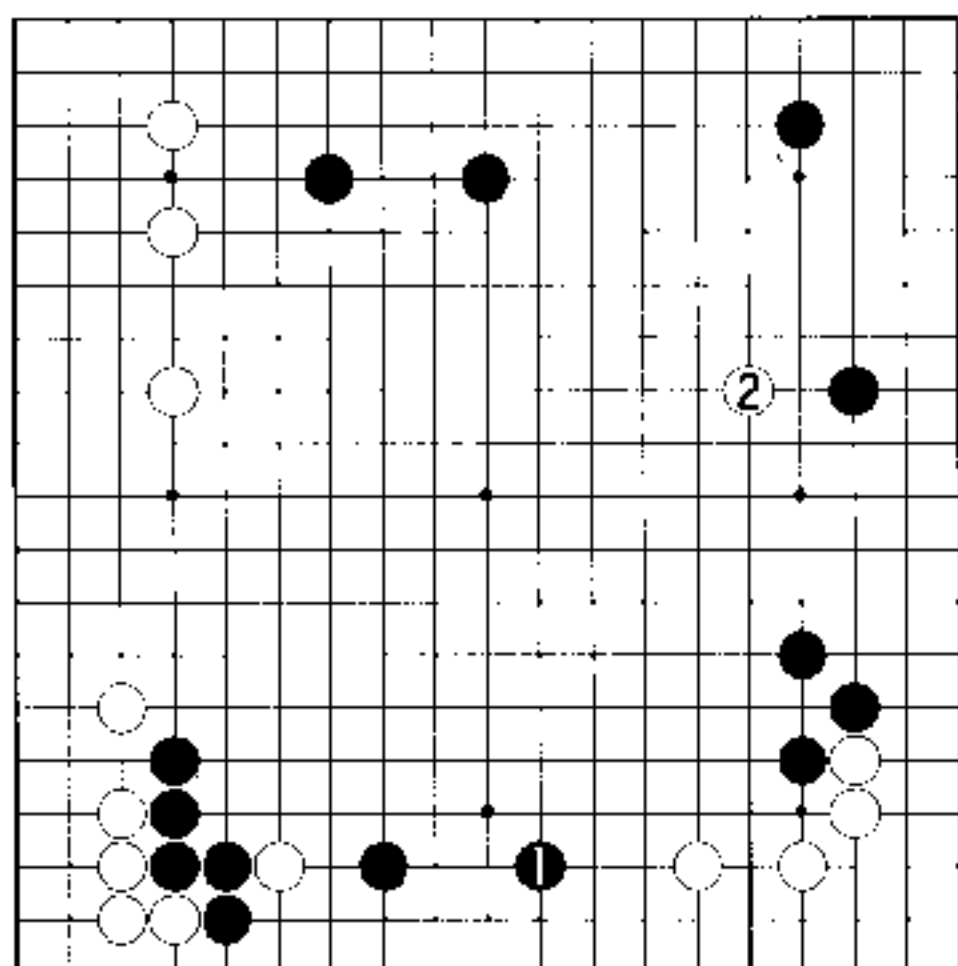


图 2 (6分)

问题 2 解答

布局 2(图 1)

正解(10分)

黑 1 跳, 是考虑到周边棋子布置的正确下法, 这样从上边到右边, 黑棋所筑成的势力很明显。

(图 2)

方向错误(6分)

黑 1 拆二, 虽实地不小, 但实际上是方向错误。黑 1 之后, 白 2 镇是削黑棋势力的绝好点, 黑势被大幅压缩。

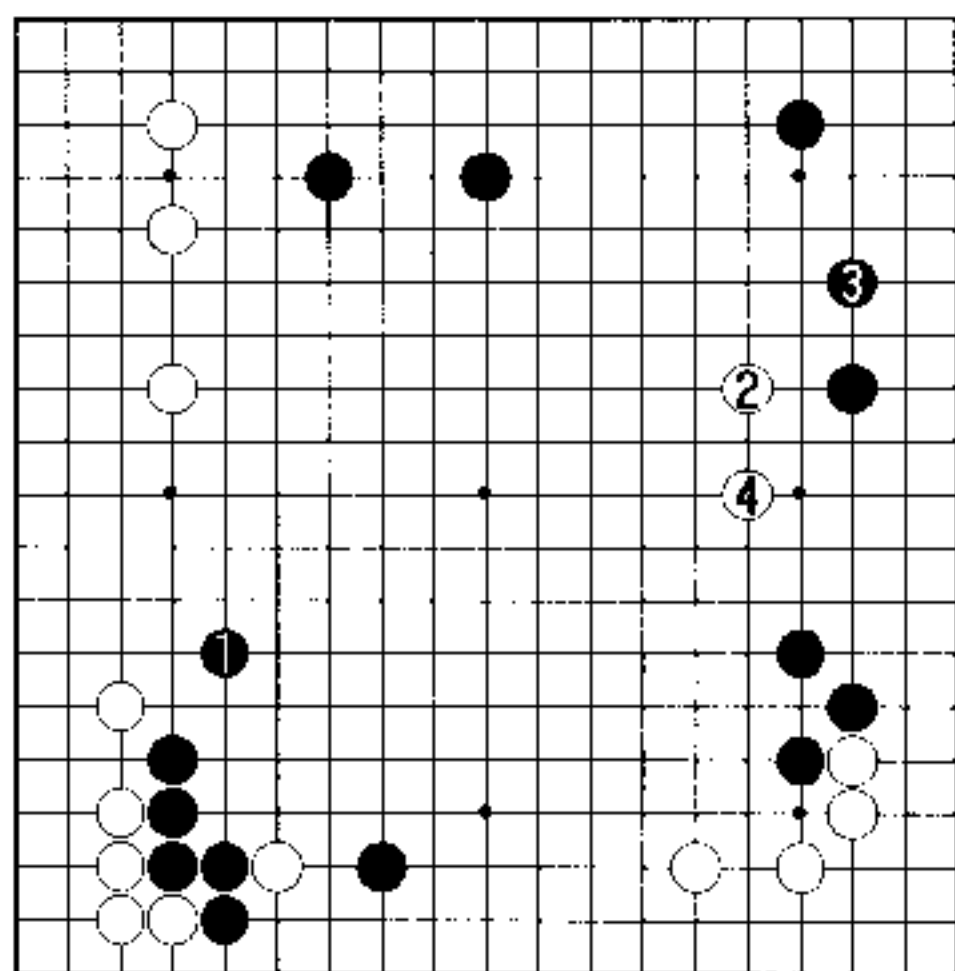


图3 (6分)

(图3)

方向错误(6分)

黑1飞的意图是扩张下边和牵制左边白势，但是方向错误。其后白2绝好，黑3时，白4跳，白好。

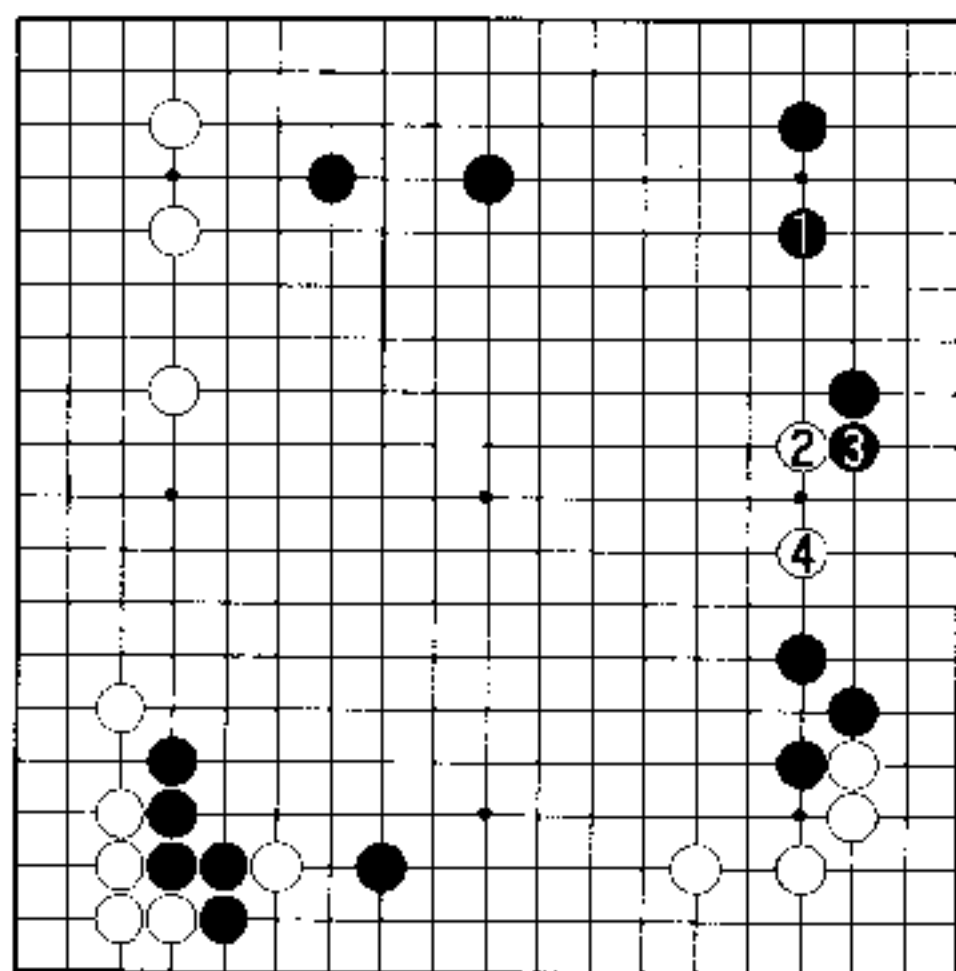


图4 (8分)

(图4)

次选方法(8分)

黑1缩角虽是第一感觉，但实际上与(图1)相比，显得消极。黑1之后，白2肩冲是好棋，到白4，白棋心情不错。

问题

3

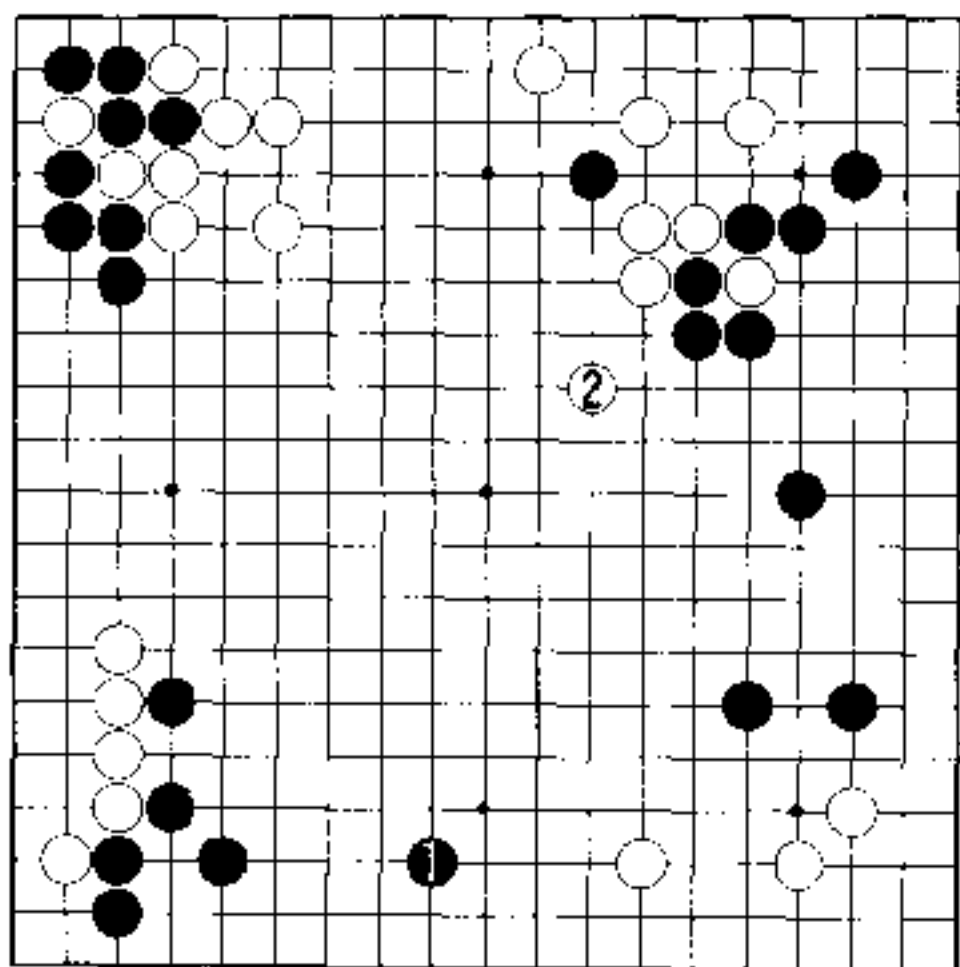


图1(8分)

问题3解答

中盘(图1)

次选方法(8分)

黑1拆虽实利上很大,却脱离了主战场。白2飞占据大势要点之后,白势得到大幅扩张。

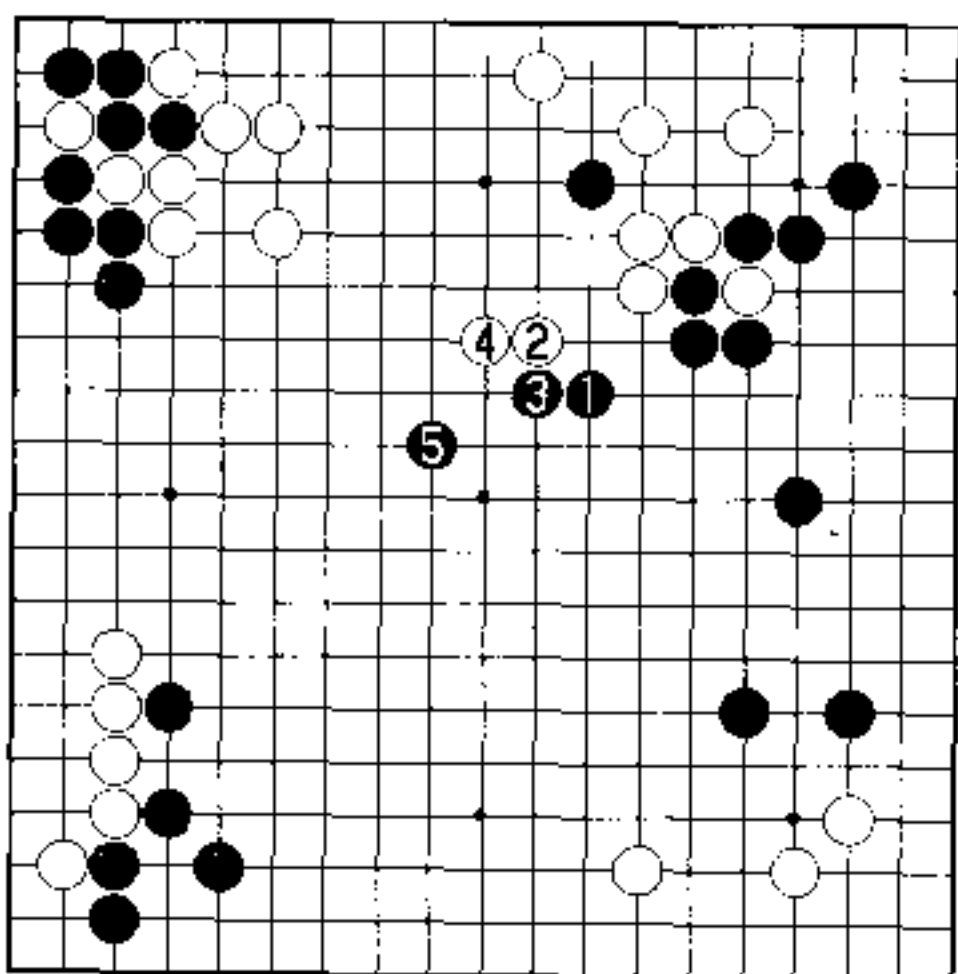


图2(10分)

(图2)

正解(10分)

黑1飞是不可放过的形势要点,其后白2补,黑3压后,黑5再飞,黑棋流畅。

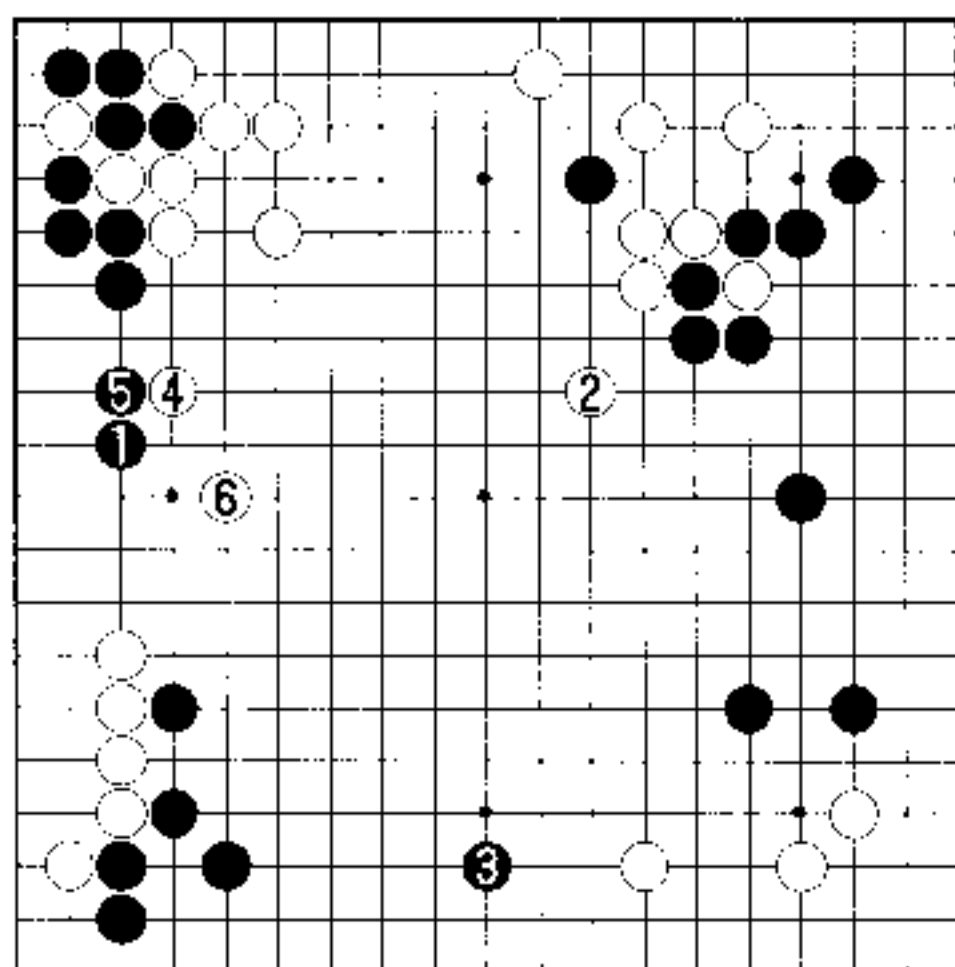


图3 (4分)

(图3)

最差点(4分)

黑1拆是价值最小的位置，白2飞是急所。其后黑3尽管抢占大场，但白4、6之后，白势得以大幅扩张，黑棋落后。

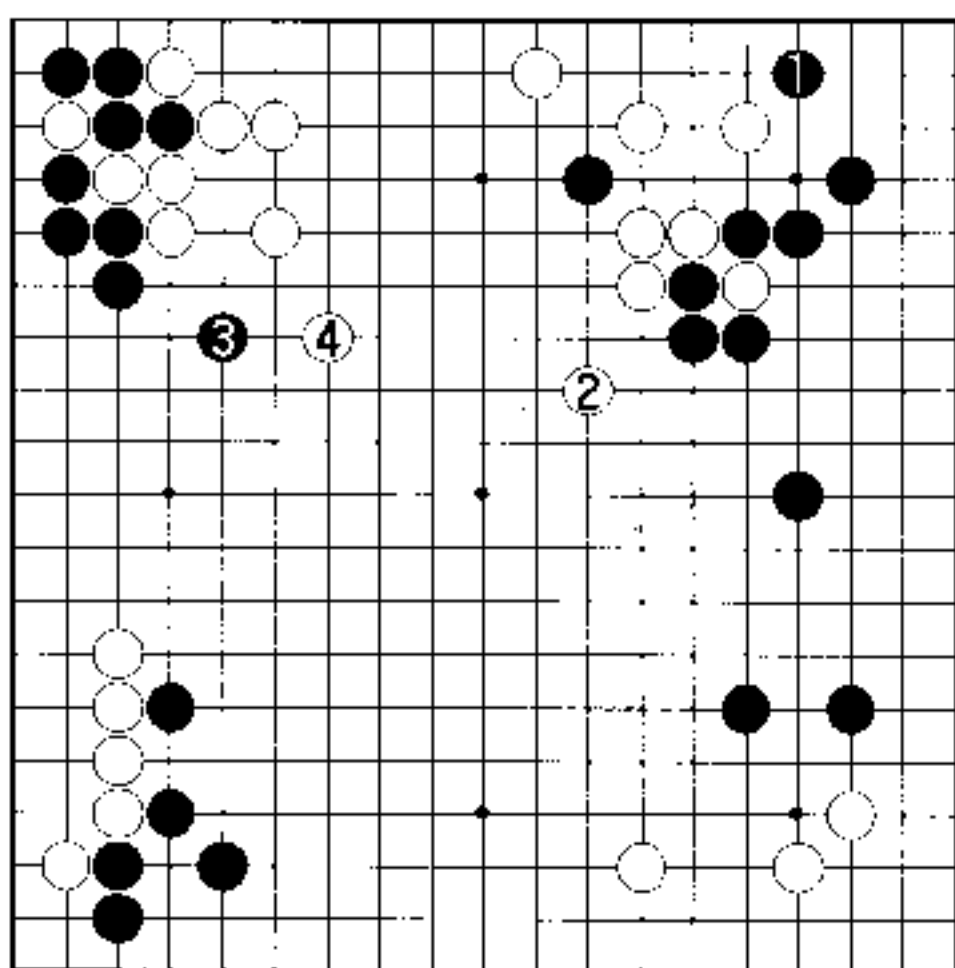


图4 (6分)

(图4)

时机不成熟(6分)

黑1飞虽在实地上很大，但在目前状况下，仅是官子行为。白2飞是要点，黑3、白4是预想的进行，白棋领先。

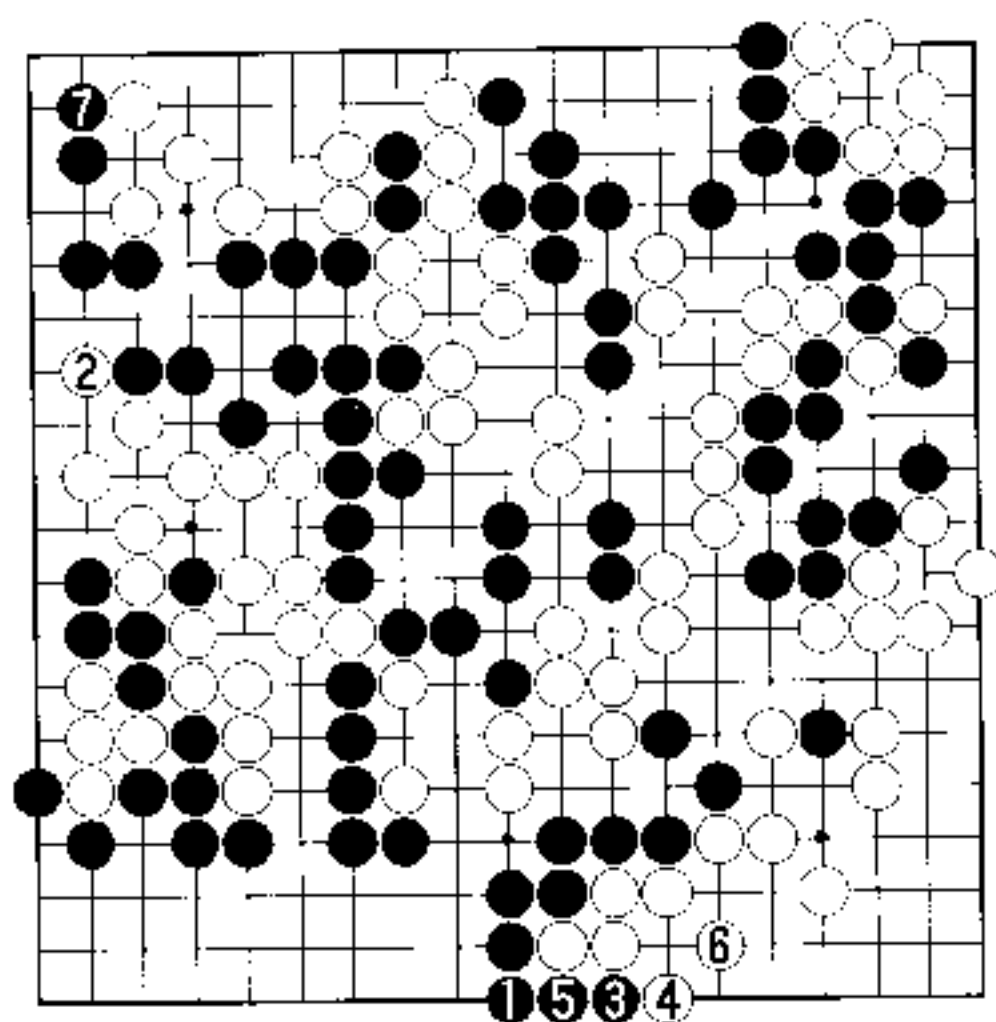
问题
4

图1(10分)

问题4解答

终盘(图1)

正解(10分)

黑1下立逆收官子，是价值最大的地方。白2时，黑3是后续手段，以下到白6，黑棋争得先手之后，再黑7长。

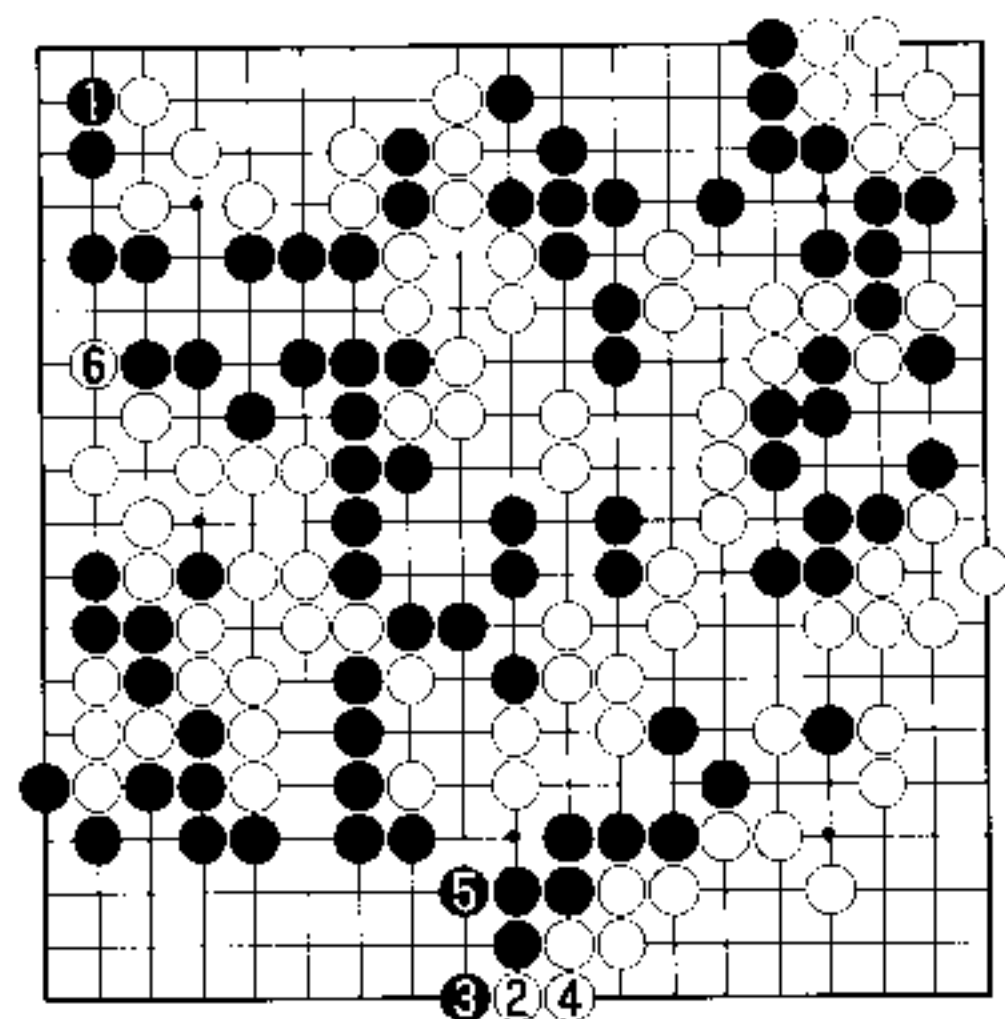


图2(8分)

(图2)

操之过急(8分)

黑1长操之过急，白2、4争得先手后，白6再回到左边。结果与(图1)相比，黑差了一手棋。

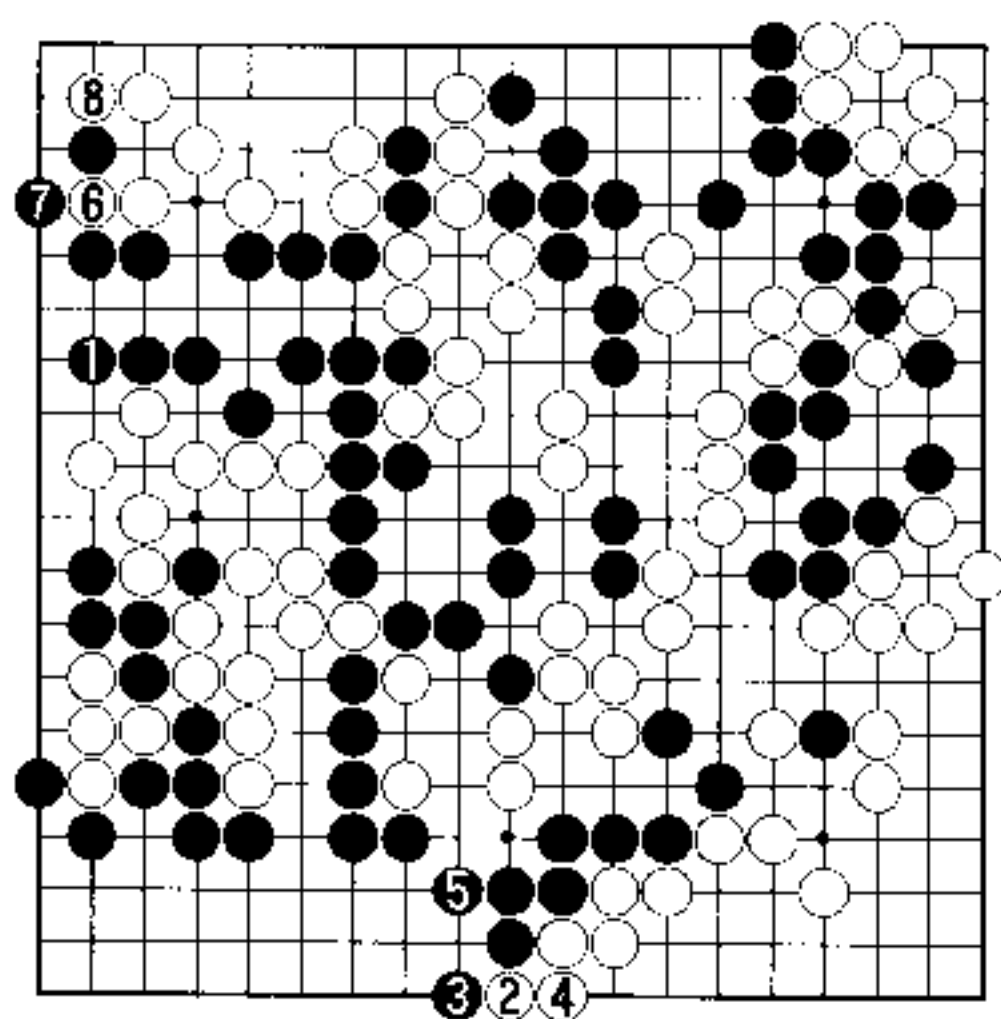


图3 (6分)

(图3)

次序错误(6分)

黑1下立是次序错误,白2、4争得先手,以下到白8为止,白棋比(图2)更加有利。

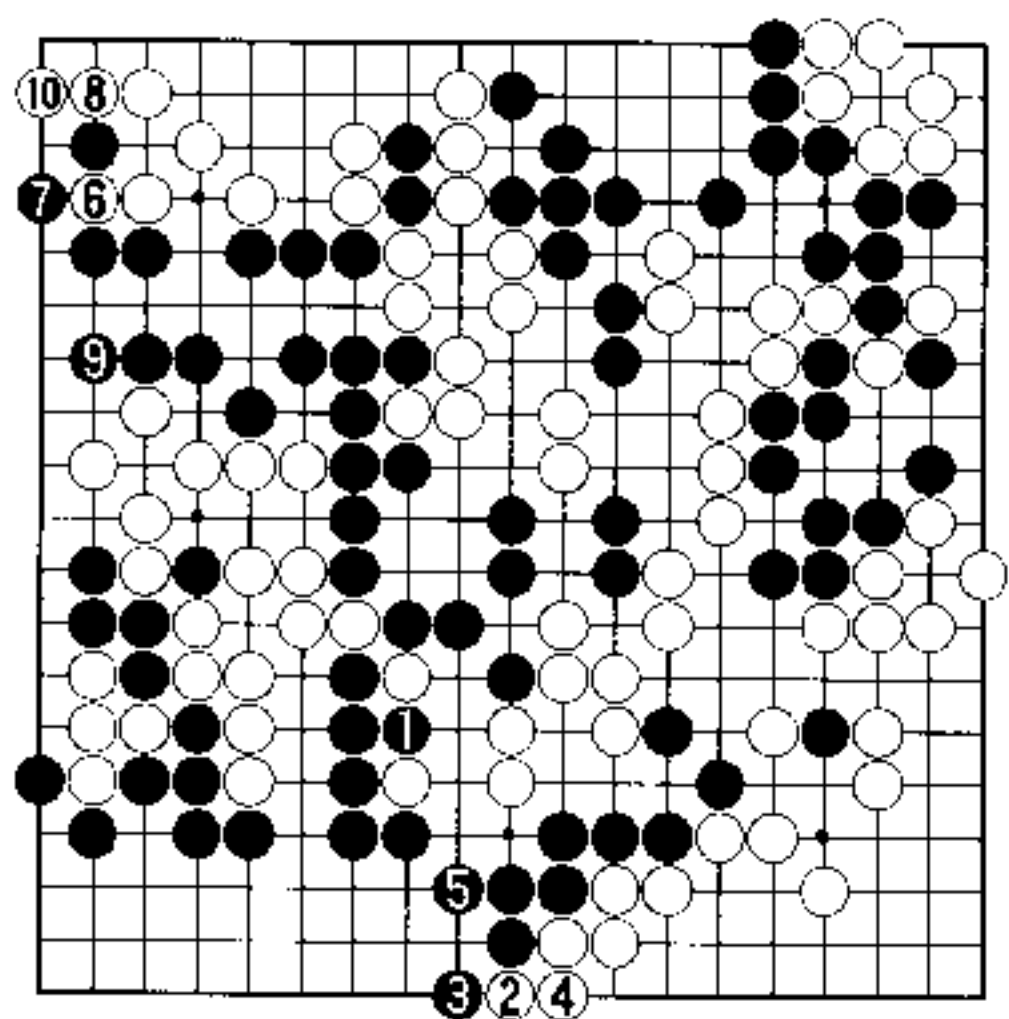


图4 (4分)

(图4)

最差点(4分)

黑1打吃是价值最小的地方,白2以下到白10,黑棋结果最坏。

问题
5

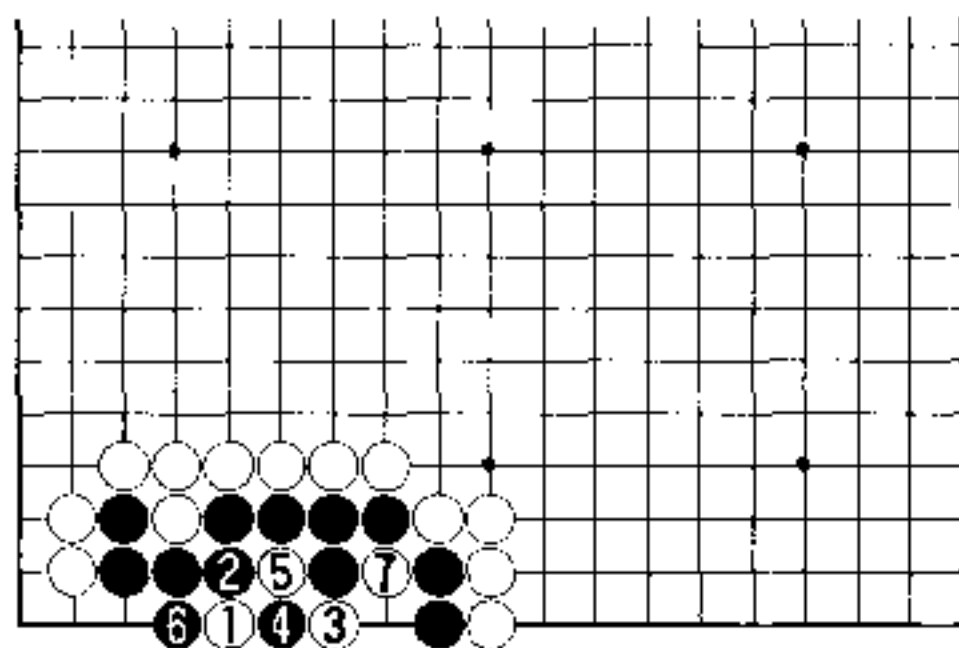


图1 (10分)

问题5 解答

官子(图1)

正解(10分)

白1是官子的手筋,黑2时,白3是连贯的好手,以下到白7,白棋可以吃住黑棋三子。

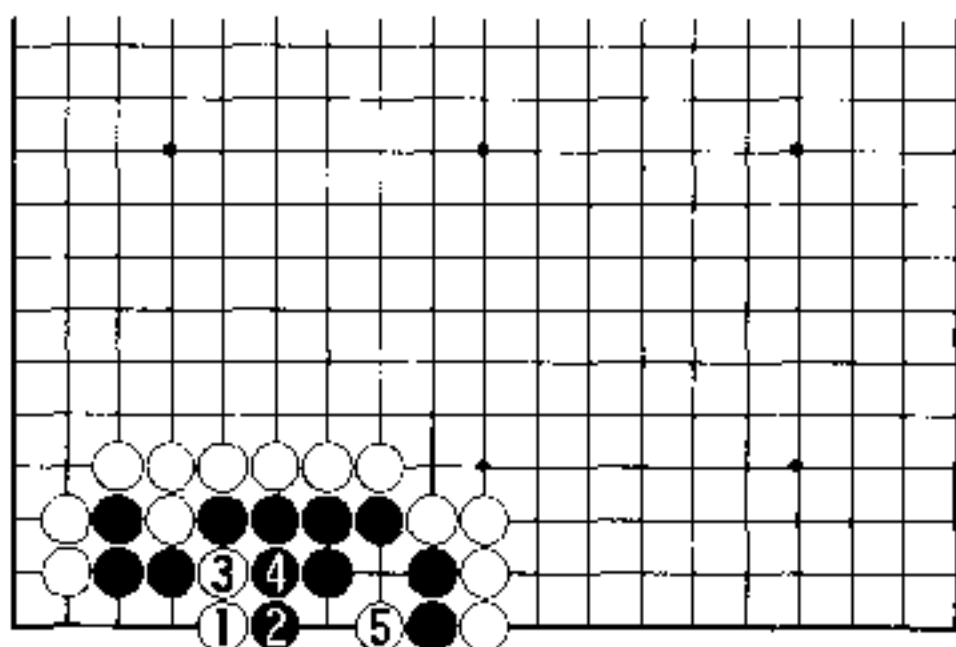


图2 (变化图)

(图2)

变化图

白1时,黑2求变,白3断后,白5打吃,黑棋全部被吃。

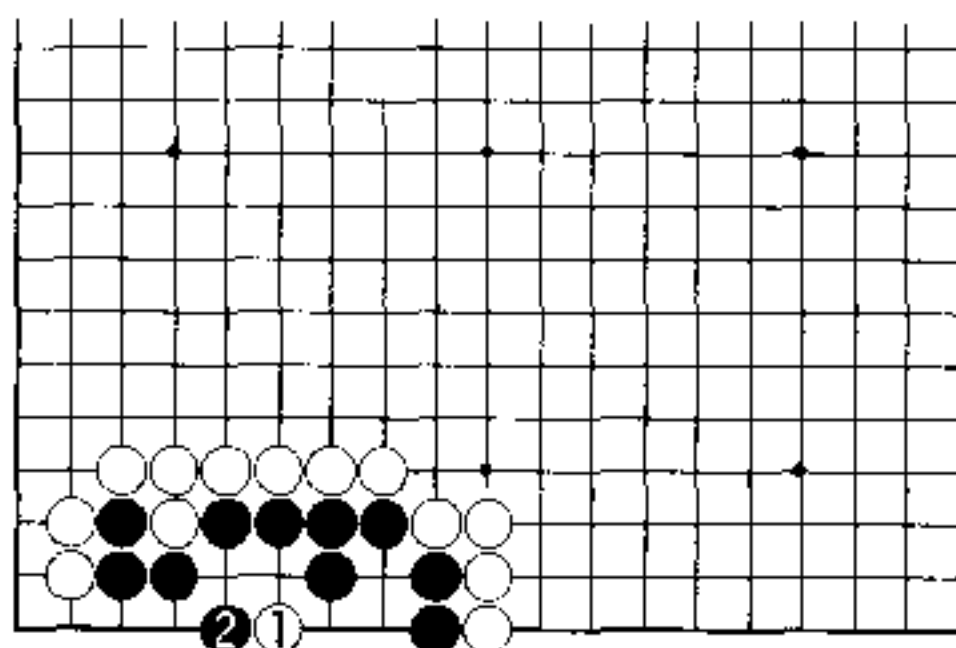


图3 (0分)

(图3)

失败(0分)

白1点是过于受棋形束缚的棋,黑2补后,白棋失败。

问题
6

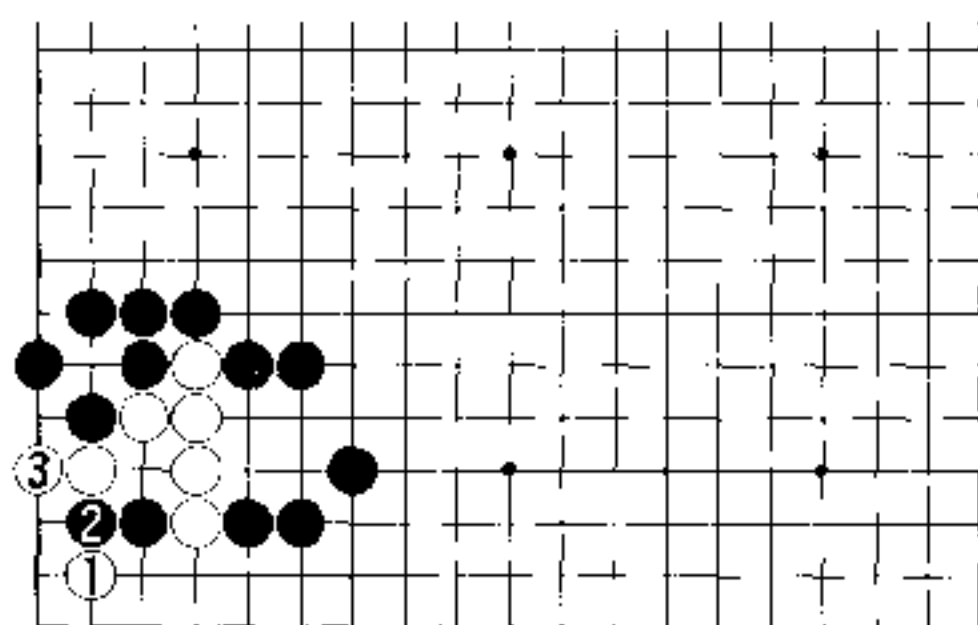


图1 (10分)

问题6解答

手筋1(图1)

正解(10分)

白1跳是绝妙的手筋,其后黑2冲,白3立的手段可以成立。

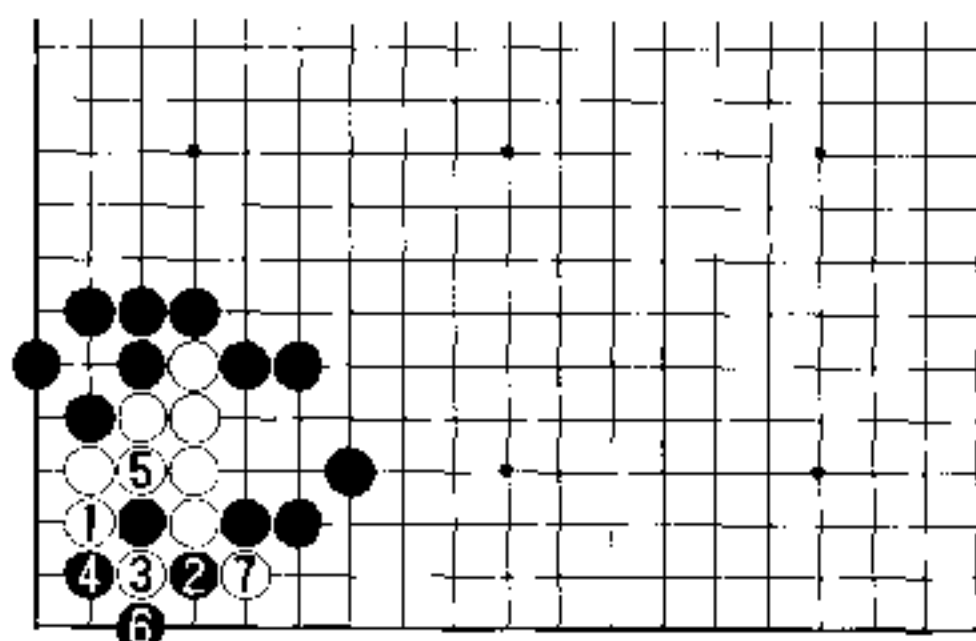


图2 (0分)

(图2)

失败(0分)

白1单长是恶手。黑2、白3时,黑4、6的手段可以成立,到白7时,白棋只能劫活。

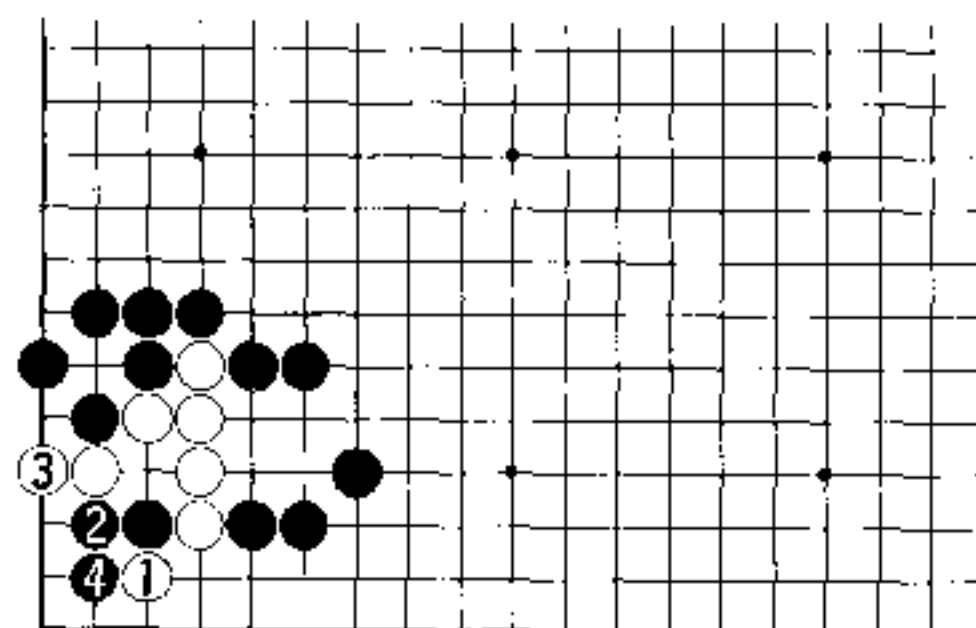


图3 (0分)

(图3)

失败(0分)

白1扳仍是失败。黑2时,白3下立,黑4后,白棋不能活。

问题
7

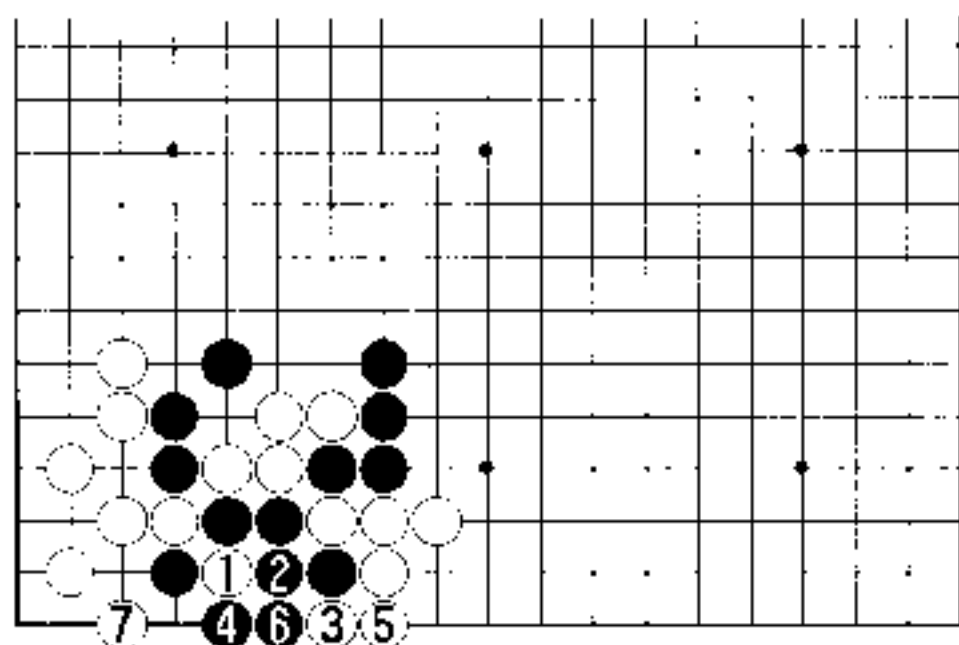


图1(10分)

问题7解答

手筋2(图1)

正解(10分)

白1、3打吃再白5连接，是对杀中的手筋。到白7时，白棋快一气。

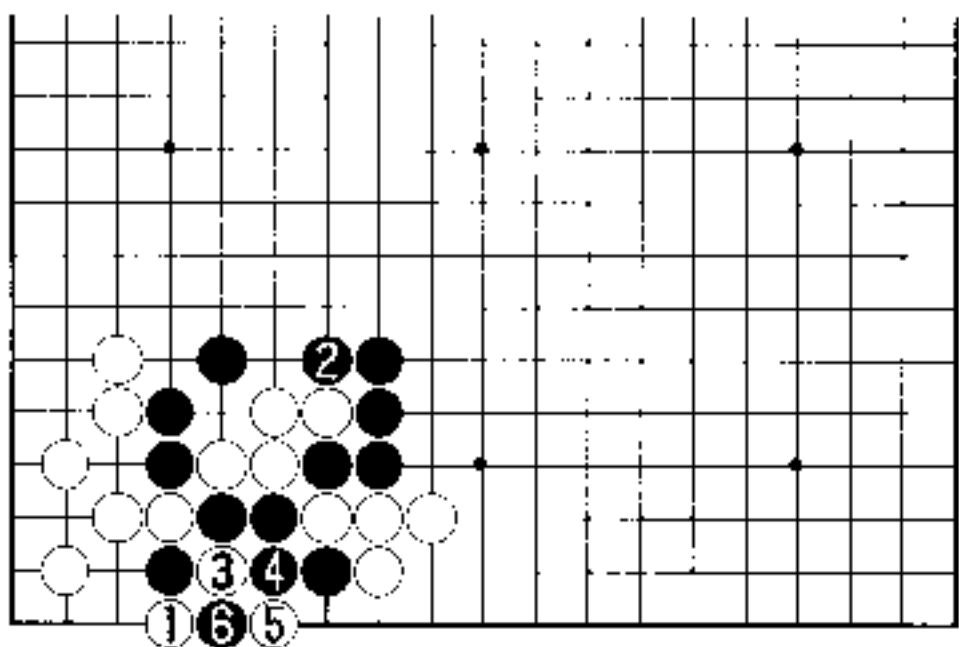


图2(0分)

(图2)

失败(0分)

白1夹虽是手筋的一种，但以下到黑6时，不可避免形成劫杀。

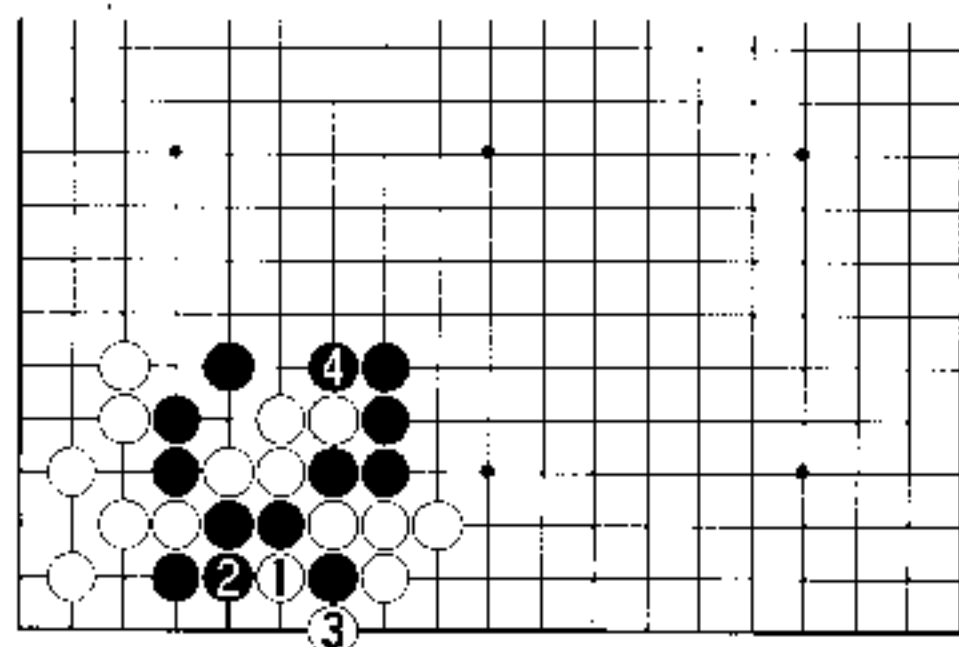


图3(0分)

(图3)

失败(0分)

白1打吃，黑2连接，其后黑4紧气，白棋无条件被杀。

问题
8

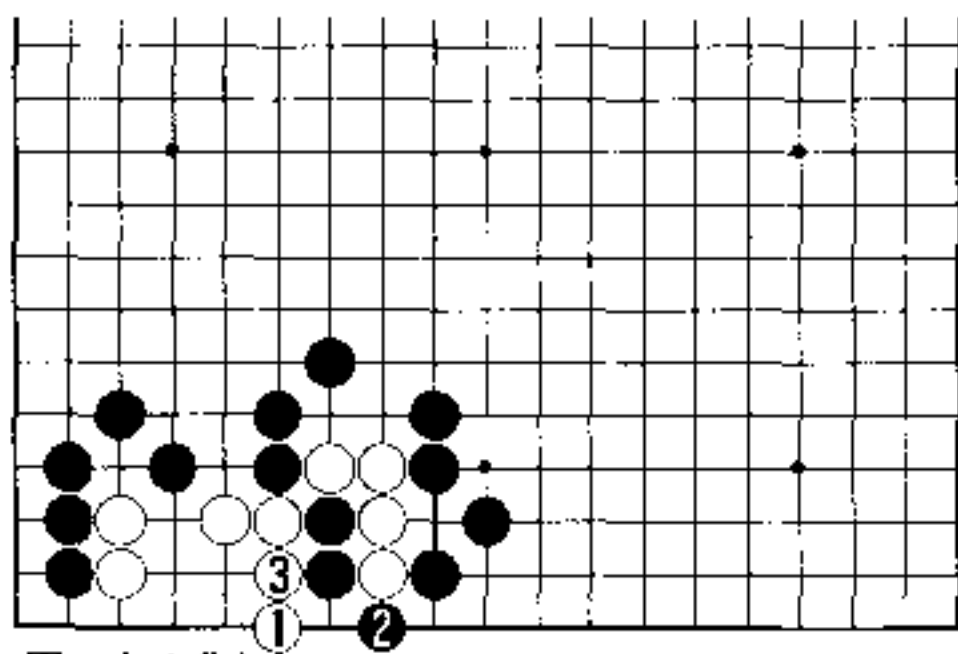


图1(10分)

问题8解答

死活1(图1)

正解(10分)

白1跳是做活的手筋,黑2欲渡过,白3吃接不归,白棋轻易做活。

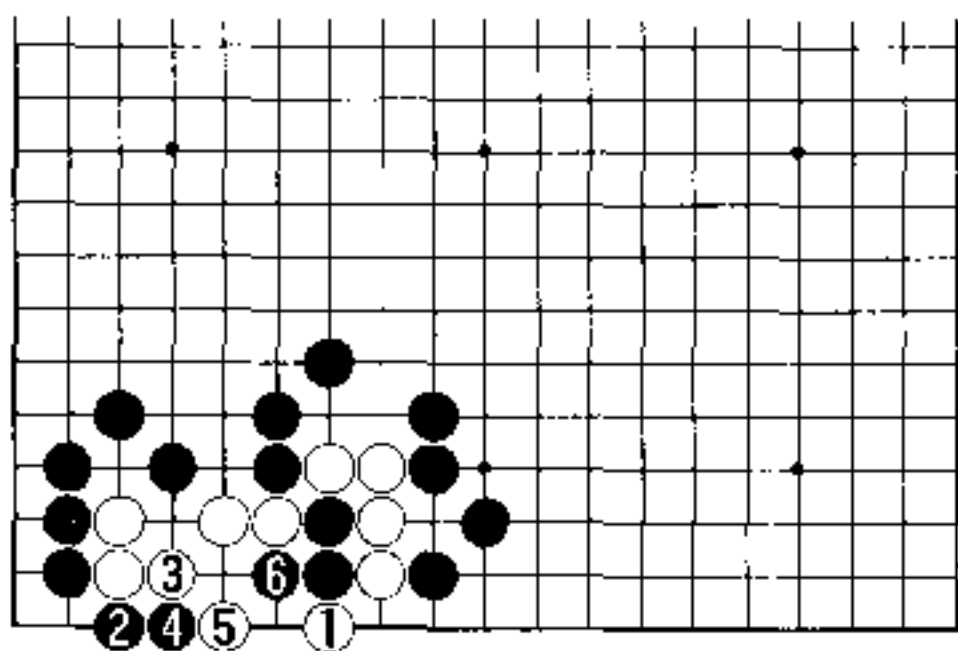


图2(0分)

(图2)

白棋失败(0分)

白1扳,被黑2扳后,以下到黑6,白棋被杀。

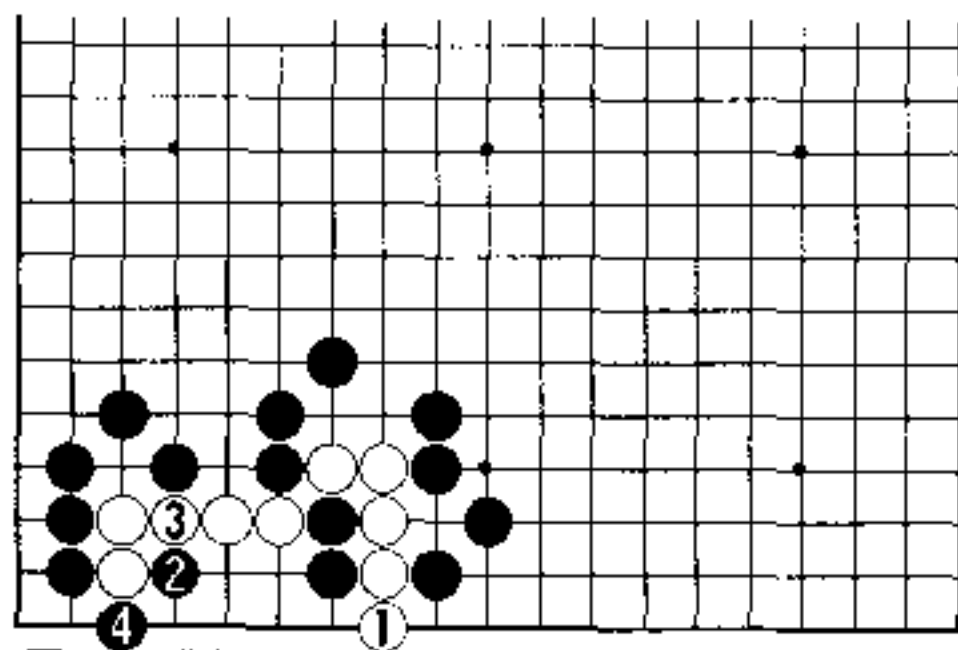


图3(0分)

(图3)

失败(0分)

白1下立,黑2是已有准备的手段,白3连,黑4渡,白棋不能活。

问题
9

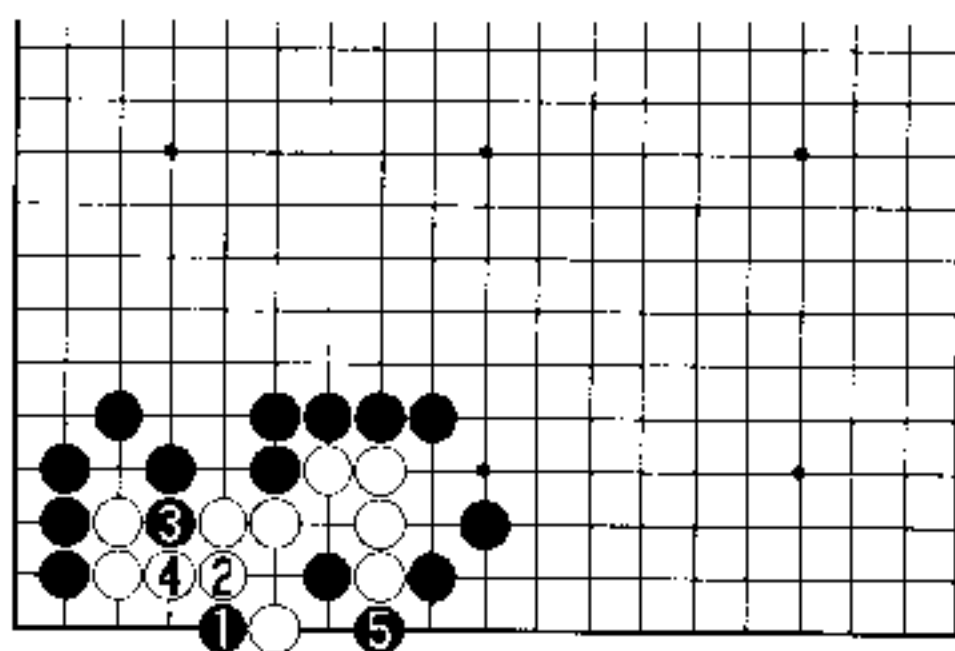


图1 (10分)

问题9解答

死活1(图1)

正解(10分)

黑1是妙手,其后白2试图抵抗,黑3、白4交换之后,黑5扳渡,黑棋可以吃住白棋。

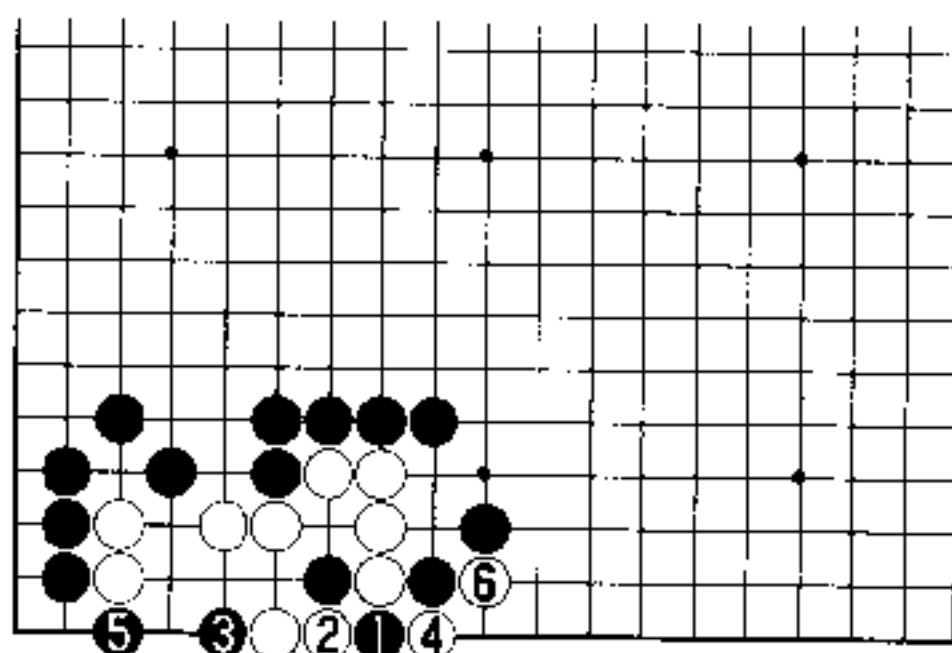


图2 (0分)

(图2)

失败(0分)

黑1单扳,被白2打吃,其后黑3、5破白棋眼位,到白6时,白棋逃跑成功。

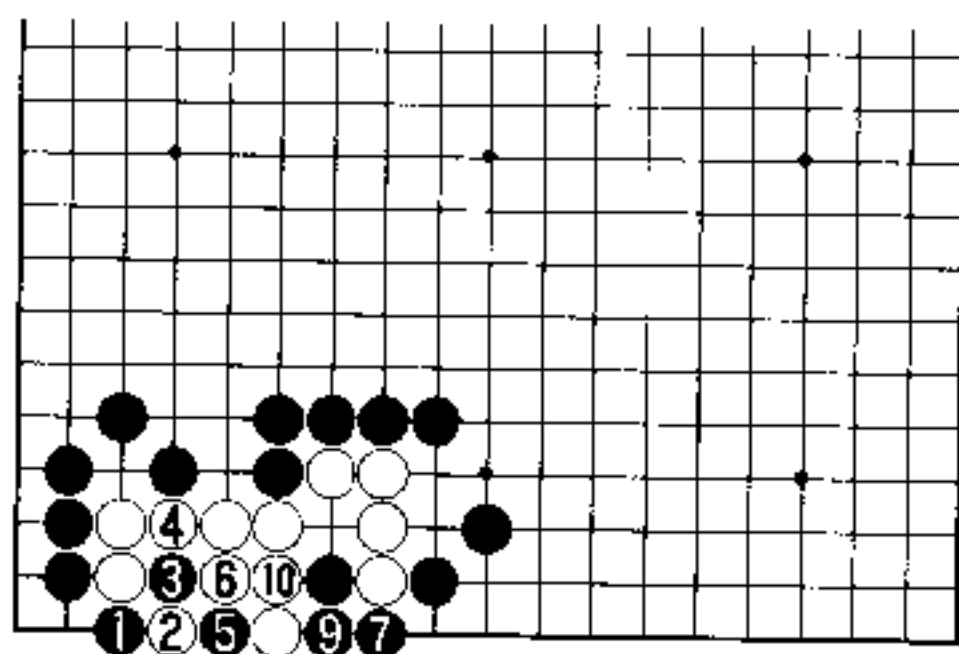


图3 (0分)

(图3)

失败(0分)

黑1扳仍是失误,白2则是好棋,以下到白10,白棋做活。

白8=白2

问题
10

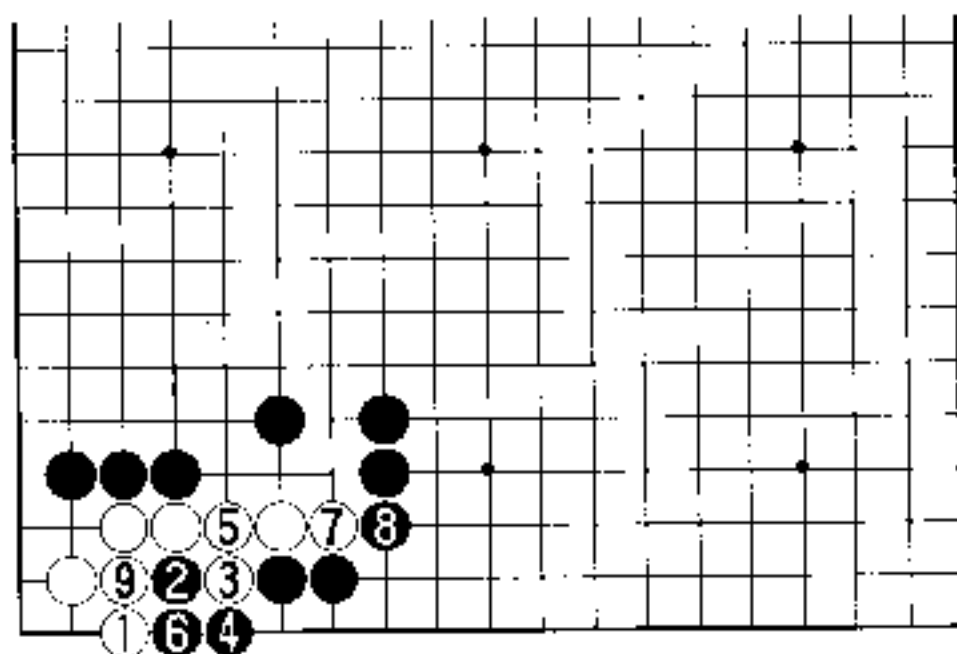


图 1 (10 分)

问题 10 解答

死活 2(图 1)

正解(10 分)

白 1 虎是唯一的做活要点。其后黑 2 破眼, 白 3、5、7 则是好次序, 到白 9, 白棋成功做活。

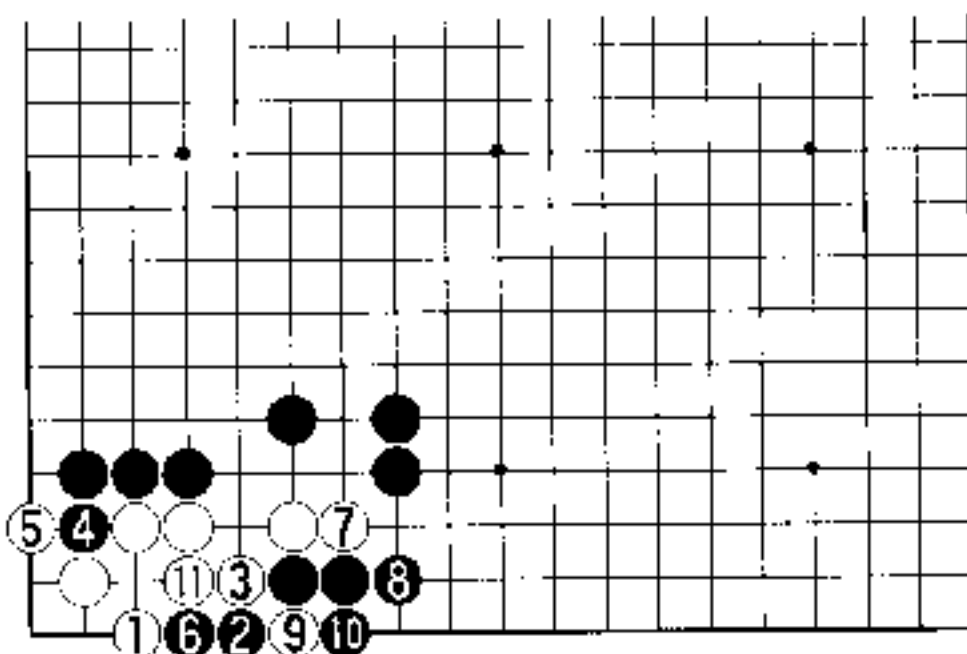


图 2 (0 分)

(图 2)

变化图

白 1 时, 黑 2 尖, 白 3、黑 4 交换之后, 白 5 立是好棋, 其后黑 6 用强, 以下到白 11 时, 黑已无法吃住白棋。

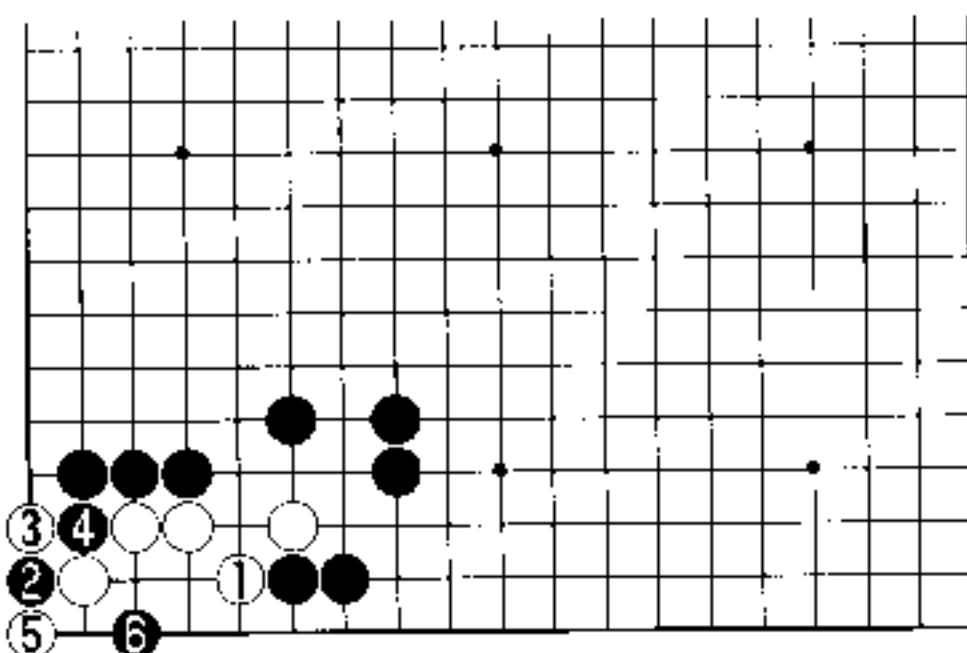


图 3 (0 分)

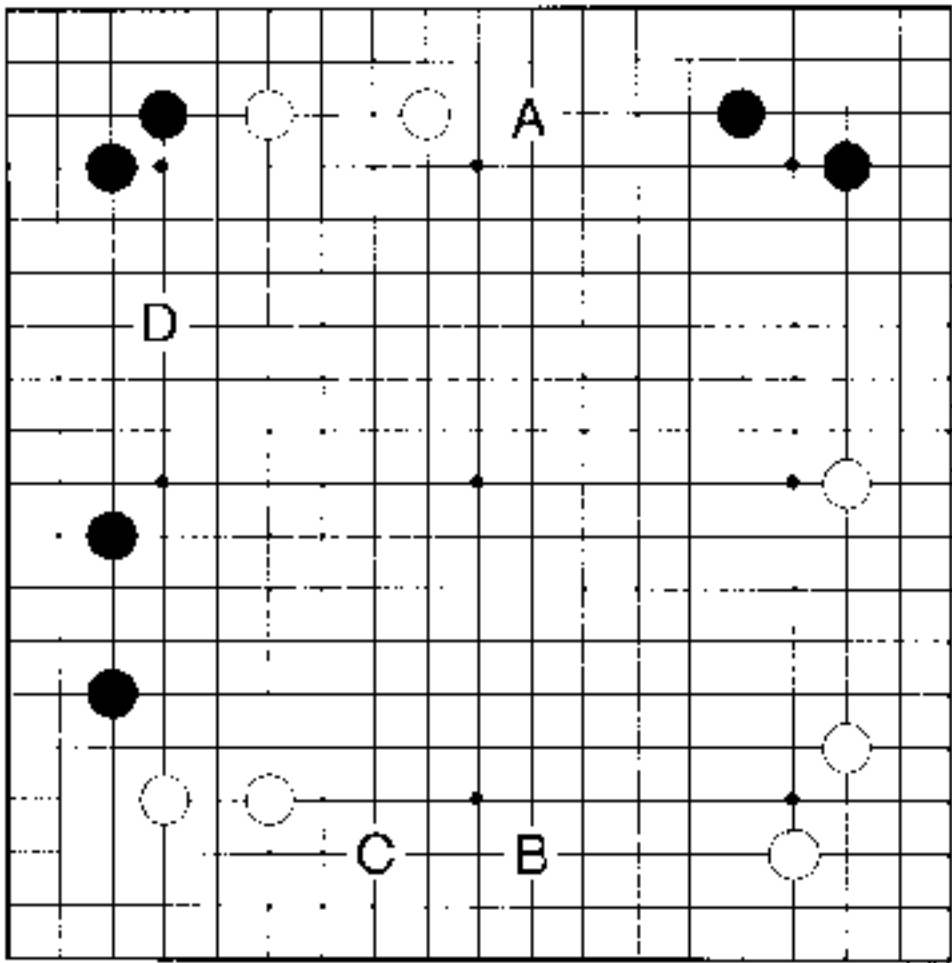
(图 3)

白棋失败(0 分)

白 1 挡, 黑 2 以下到白 5 时, 有黑 6 点的手段, 白棋无条件被杀。

棋力测试第2轮

问题
1



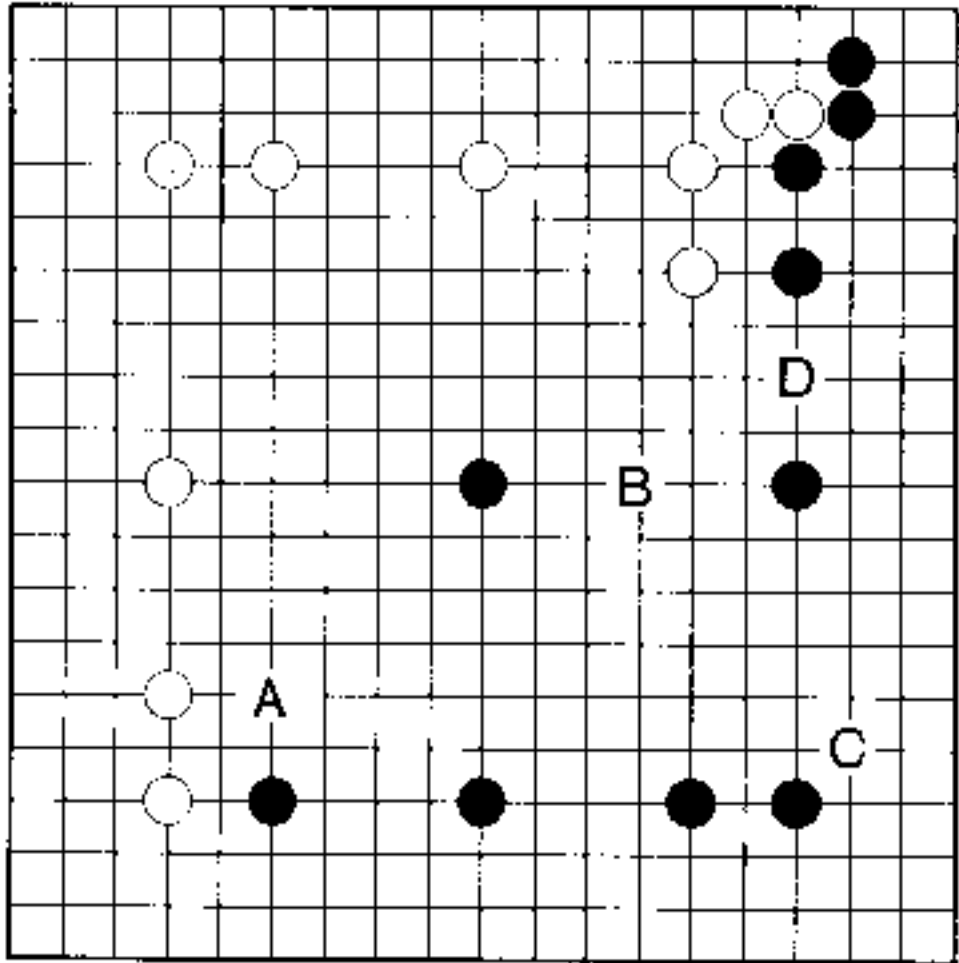
问题 1 (布局 1)

问题 1

布局 1 黑先

目前全盘还有多处大场，但正确答案只有一个。如果黑棋能站在对方的立场上来考虑问题，则可轻易发现答案。请在A~D中选择。

问题 2



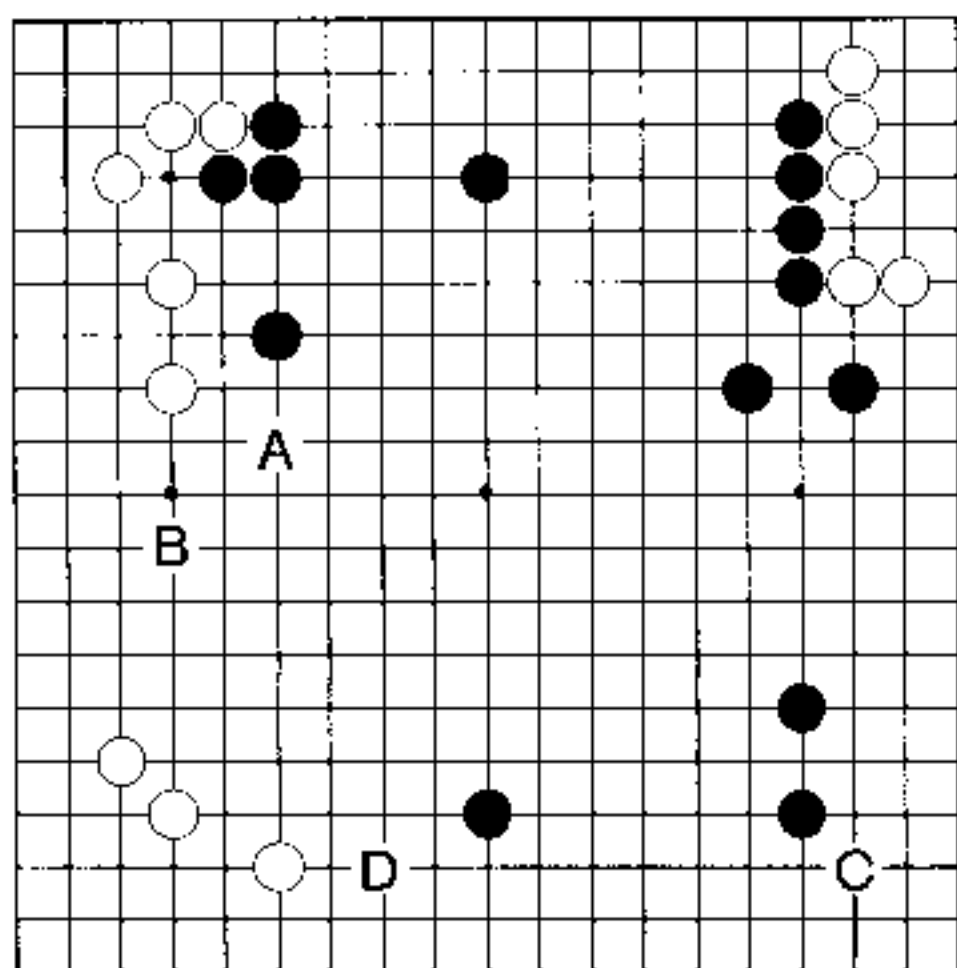
问题 2 (布局 2)

问题 2

布局2 黑先

黑棋有轻易控制局势的要点，应该考虑到周边棋子的布置。请在 A~D 中选择。

问题
3



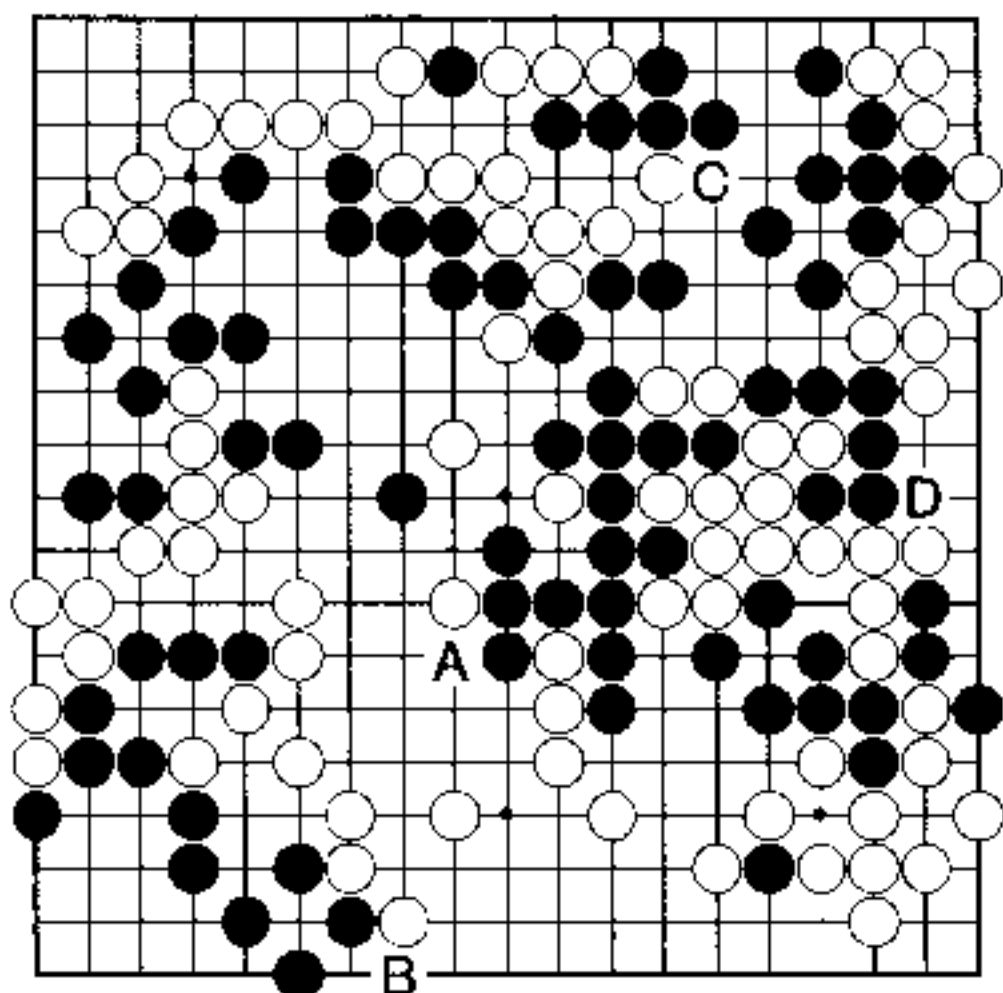
问题3 (中盘)

问题 3

中盘 白先

目前黑白双方均有不可放过的绝对点，应该根据自己的感觉来解答。请在A~D中选择。

问题
4



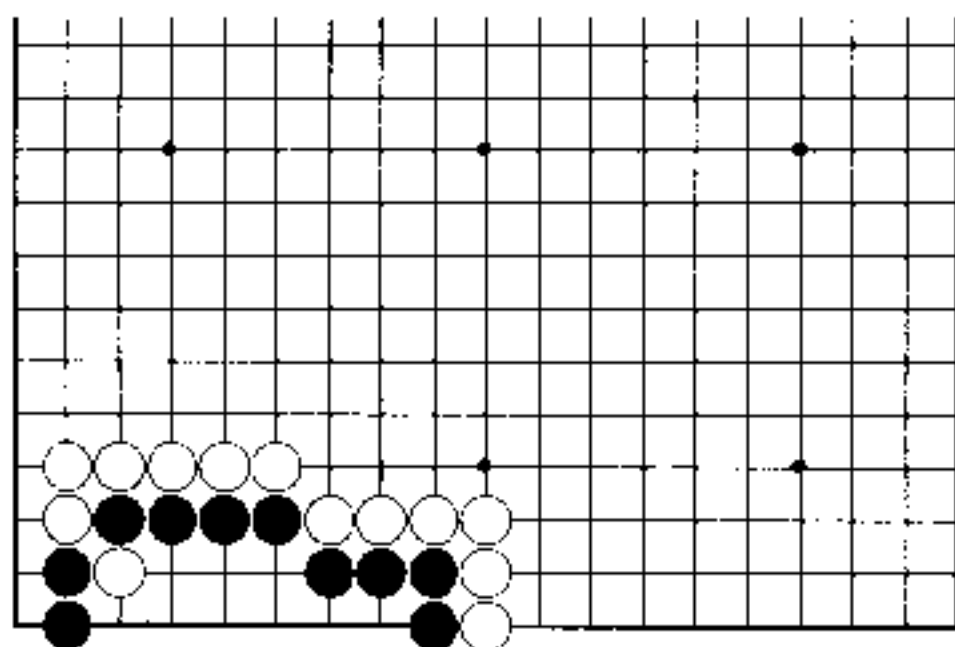
问题4 (终盘)

问题 4

终盘 白先

白棋应通过正确计算来寻找价值最大的官子。A~D中最重要的位置是什么？

问题
5



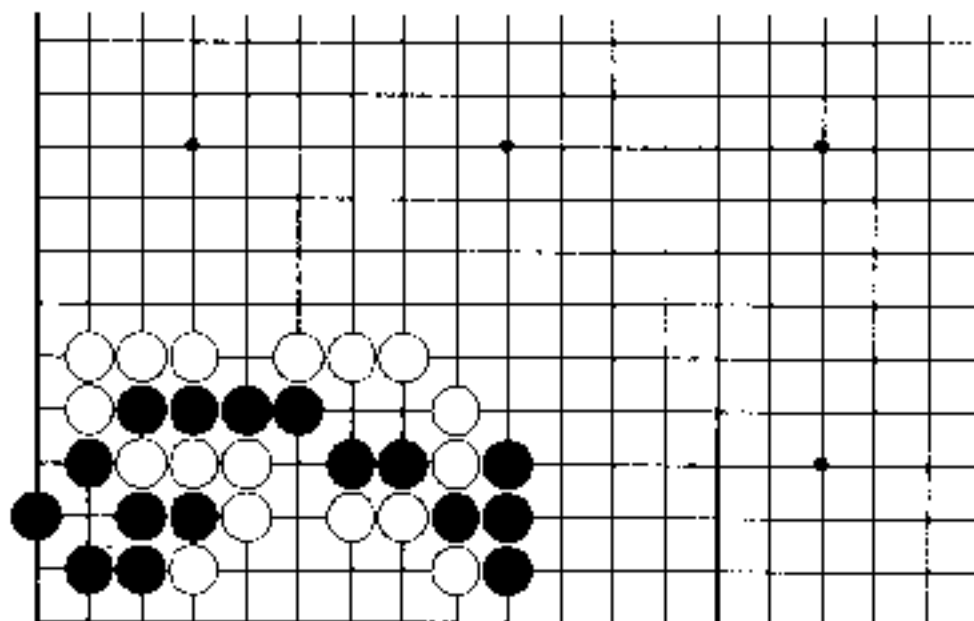
问题 5 (官子)

问题 5

官子 白先

白棋有利用黑棋形上的弱点获取利益的手段。

问题
6



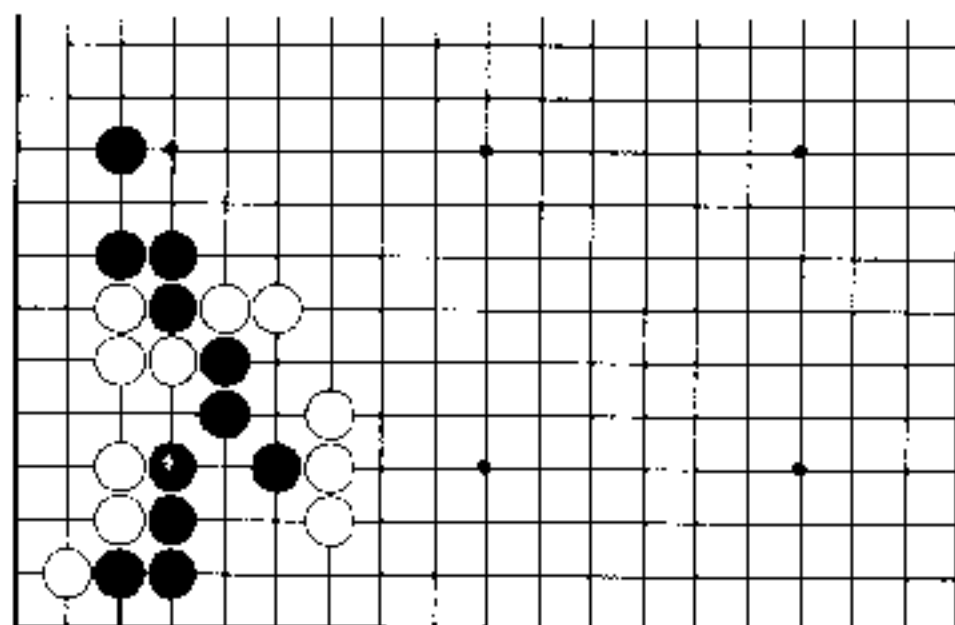
问题 6 (手筋 1)

问题 6

手筋 1 黑先

黑棋中腹六子已经很危险，但只要黑棋正确发现手筋，情况就会逆转。

问题
7



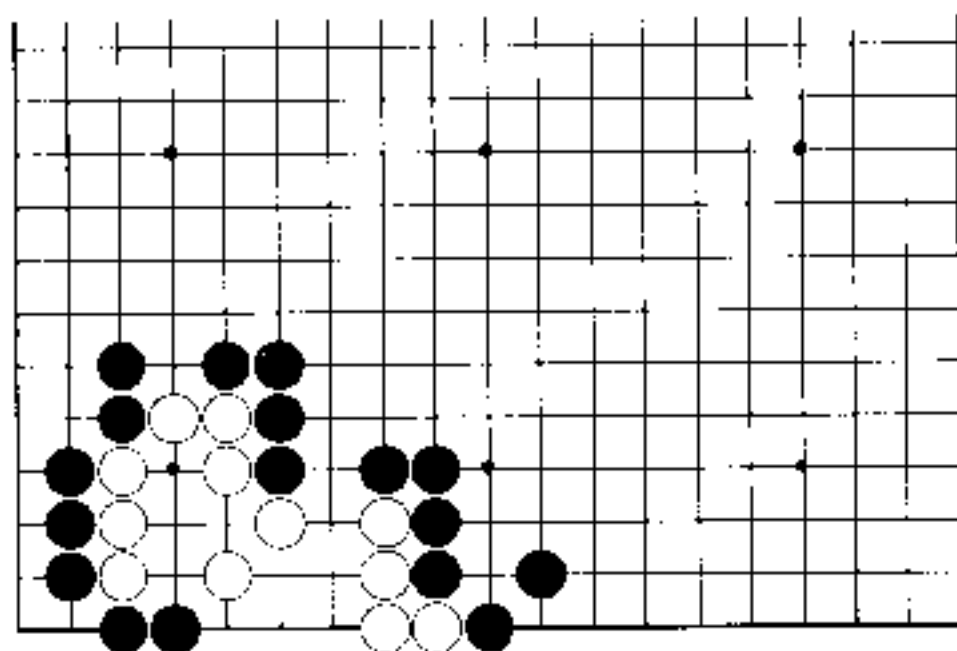
问题 7 (手筋 2)

问题 7

手筋 2 黑先

黑棋看似已被吃住，但只要能正确使用手筋，就有紧白棋气的绝妙方法。

问题
8



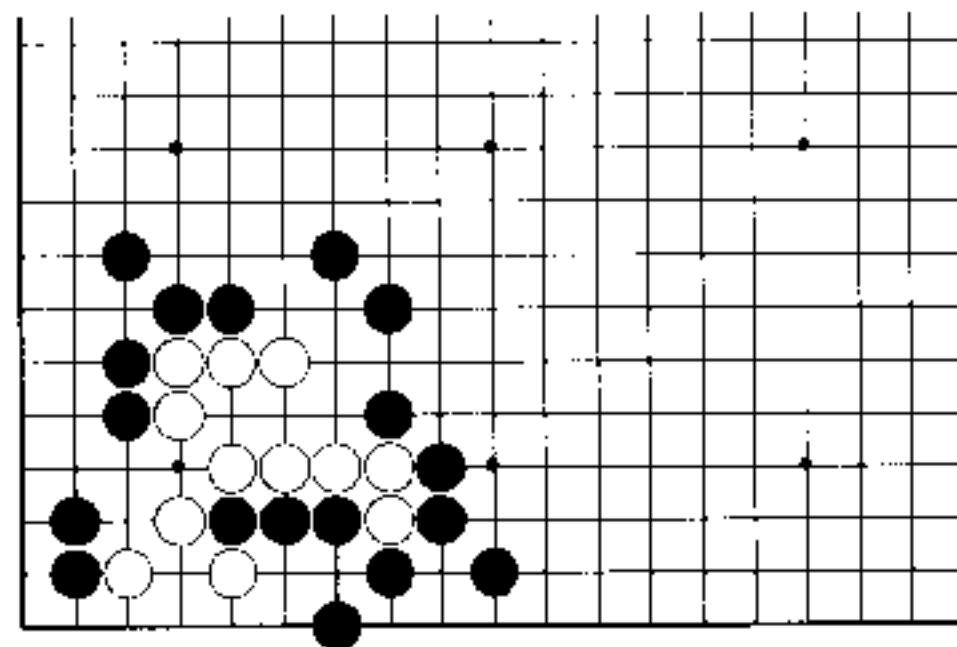
问题 8 (死活 1)

问题 8

死活 1 黑先

黑棋的行棋次序特别重要。发现第一手棋虽很容易，但其后就不那么简单。

问题
9



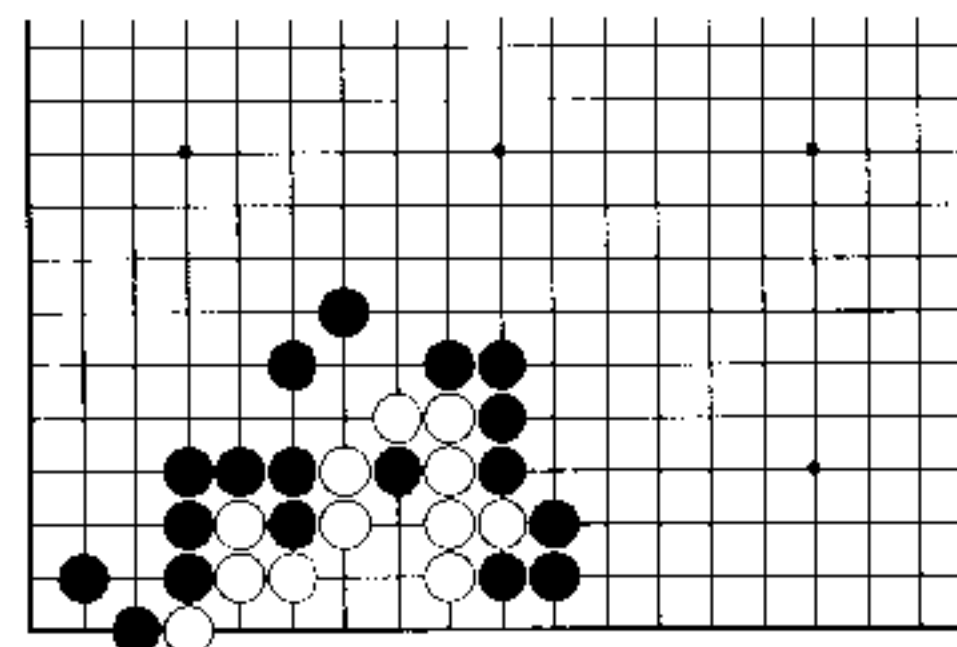
问题 9 (死活 2)

问题 9

死活 2 白先

白棋如用普通的方法很难将棋做活，但如果能正确利用弃子，就可以做出两眼。

问题
10



问题 10 (死活 3)

问题 10

死活 3 黑先

本题黑棋也要弃子，但绝妙之处在自己反而多弃一子。

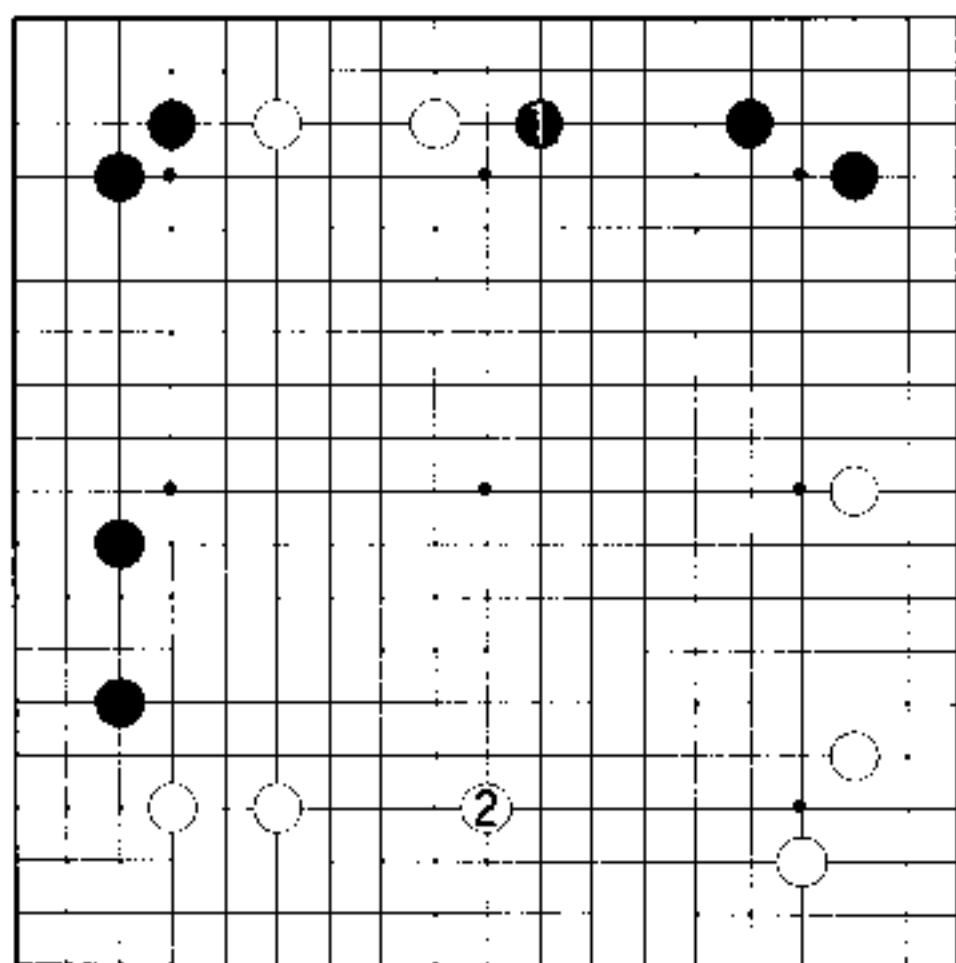
问题
1

图1(8分)

问题1解答

布局1(图1)

次选方法(8分)

黑1是仅次于正确答案的大场,而且还有以后攻击白棋二子的手段。但被白2占据要点之后,黑棋略有不满。白2形成以右下角为基地的两翼张开。

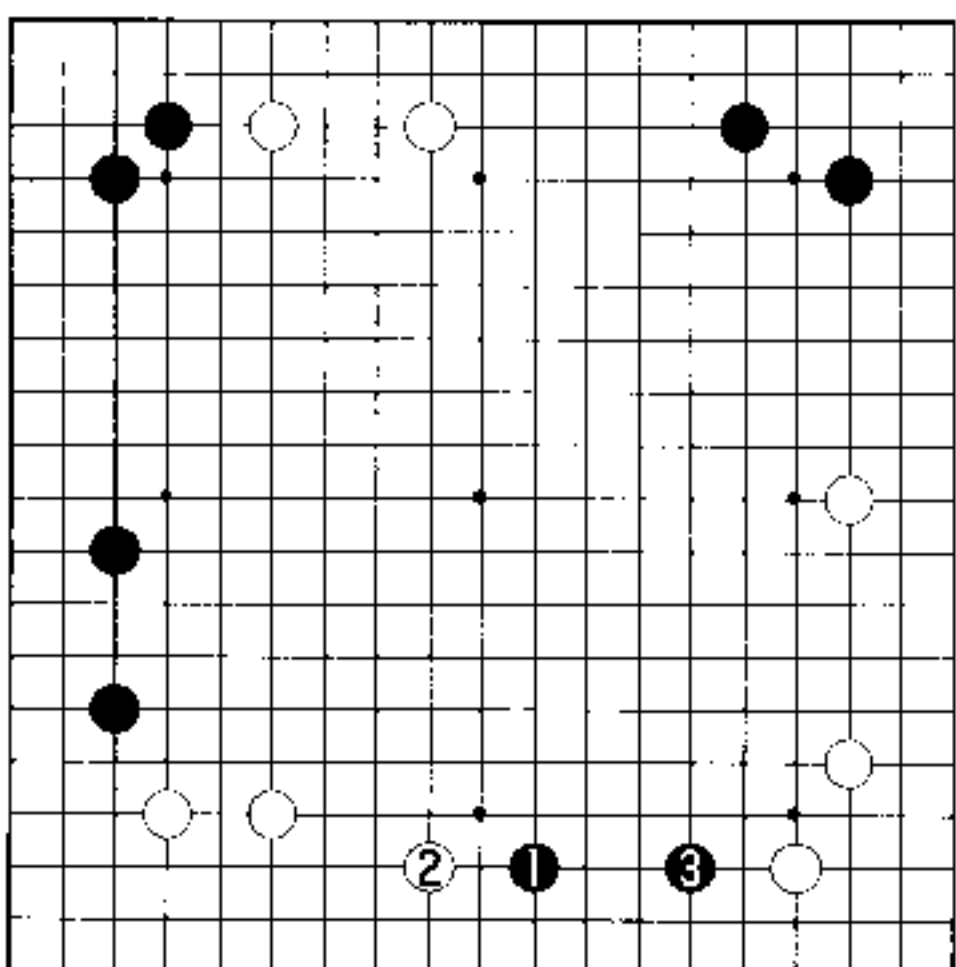


图2(10分)

(图2)

正解(10分)

黑1分投是价值最大的地方。白2飞时,黑3拆二,以阻止白棋在下边布成理想的阵容。

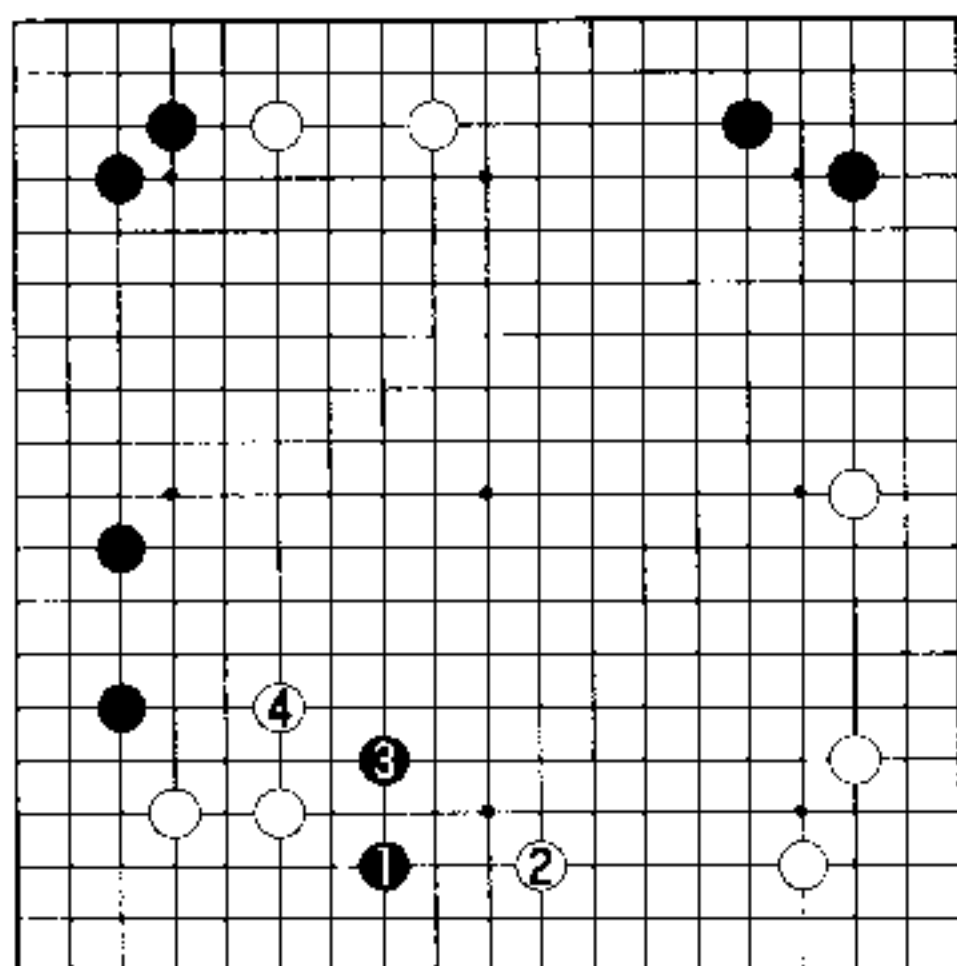


图3(6分)

(图3)

贪心(6分)

黑1虽是针对角上白棋弱点的手段，却是黑棋的贪心。白2是拆兼夹的好点，黑3、白4后，白棋主动。

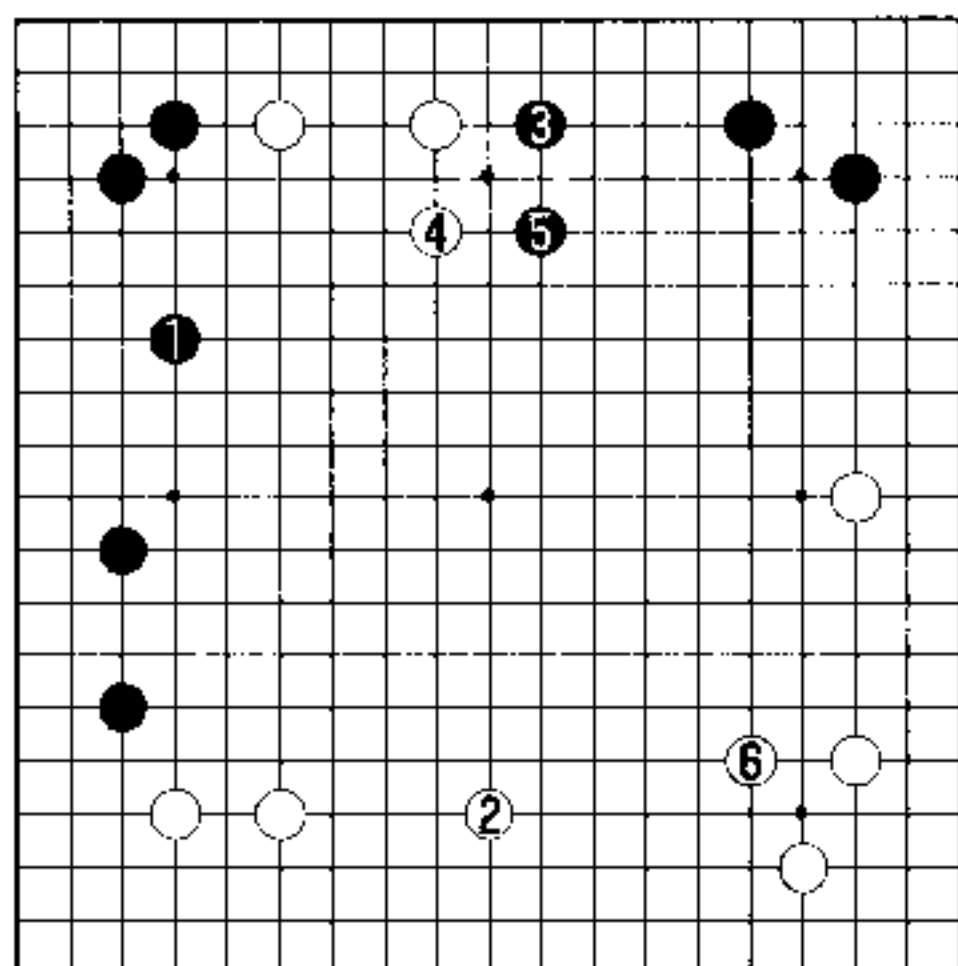


图4(4分)

(图4)

最差点(4分)

黑1是最差的一手棋，白2占据要点之后，黑棋在大势上落后。黑3进攻虽具气势，但白4争得先手之后，白6在右下跳补，白棋有利。

问题
2

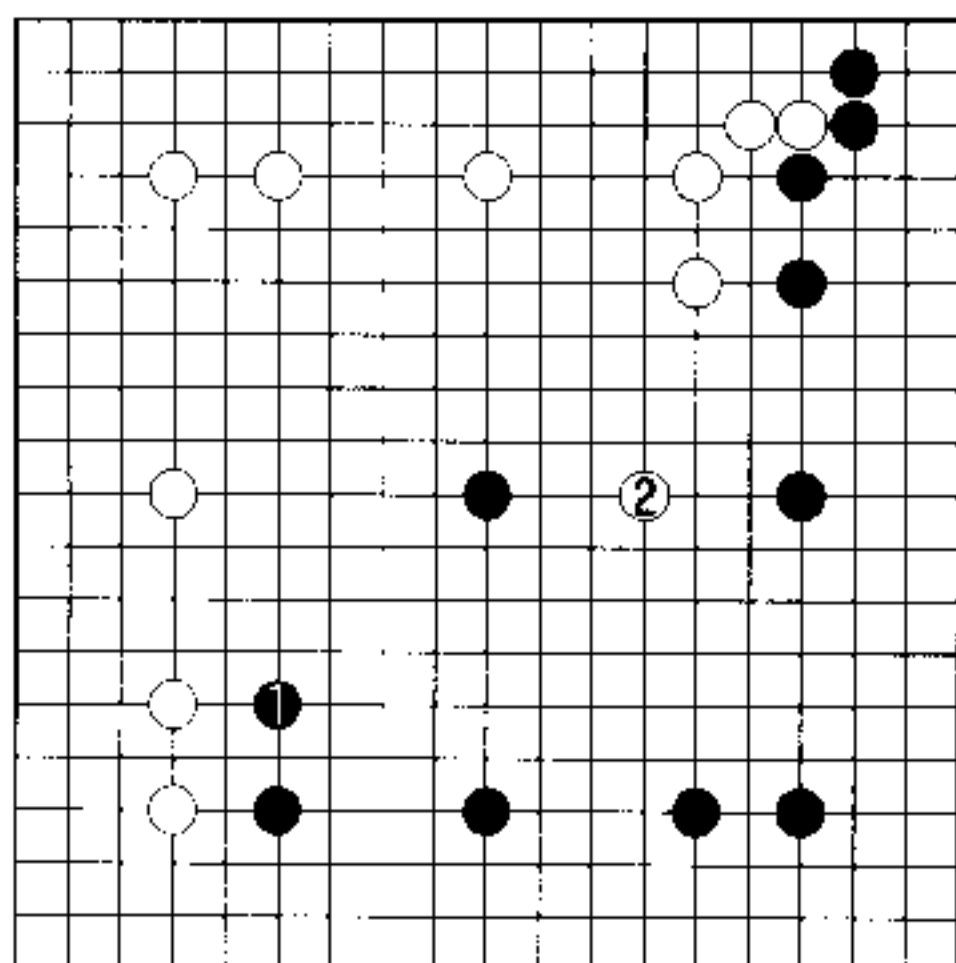


图 1 (8分)

问题 2 解答

布局 2(图 1)

次选方法(8分)

黑 1 虽是明显的要点, 但被白 2 削黑势后, 黑棋乏味。由于黑棋已在右下守角, 所以白 2 的方向正确。

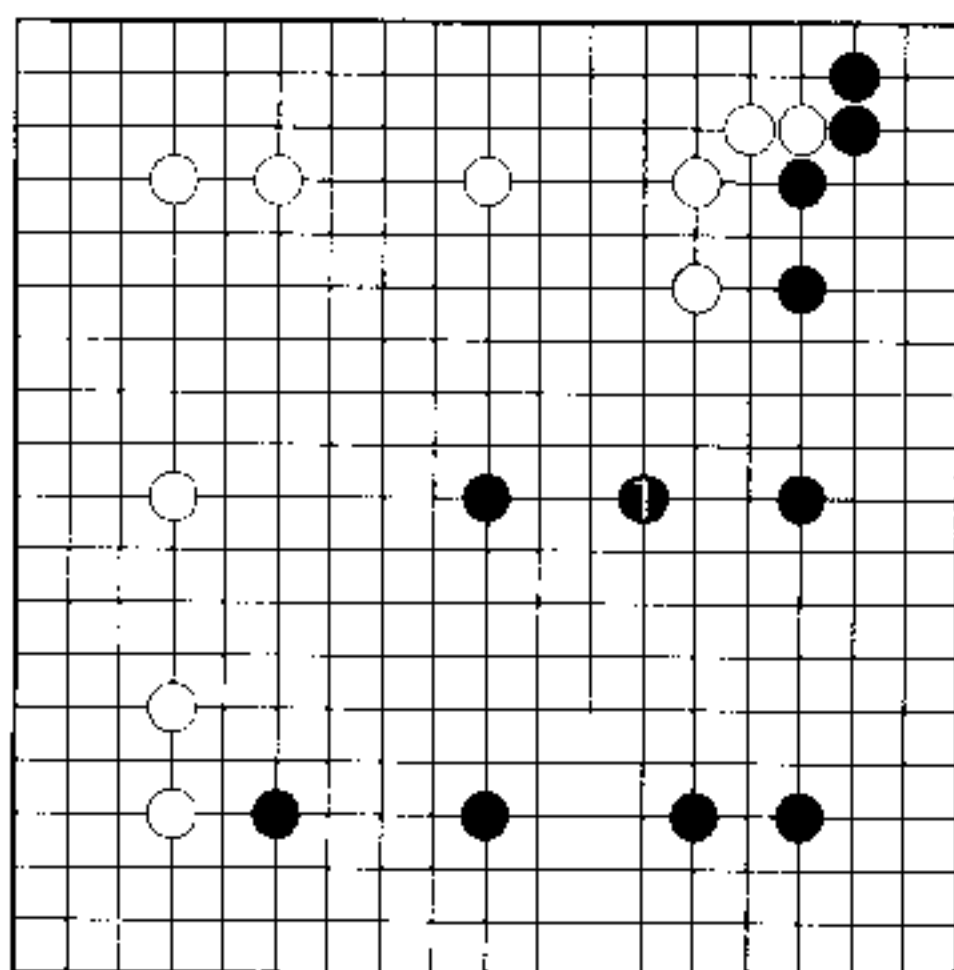


图 2 (10分)

(图 2)

正解(10分)

黑 1 防守是掌握局面的要领。以右下角为根基, 黑棋势力被很理想地加固。

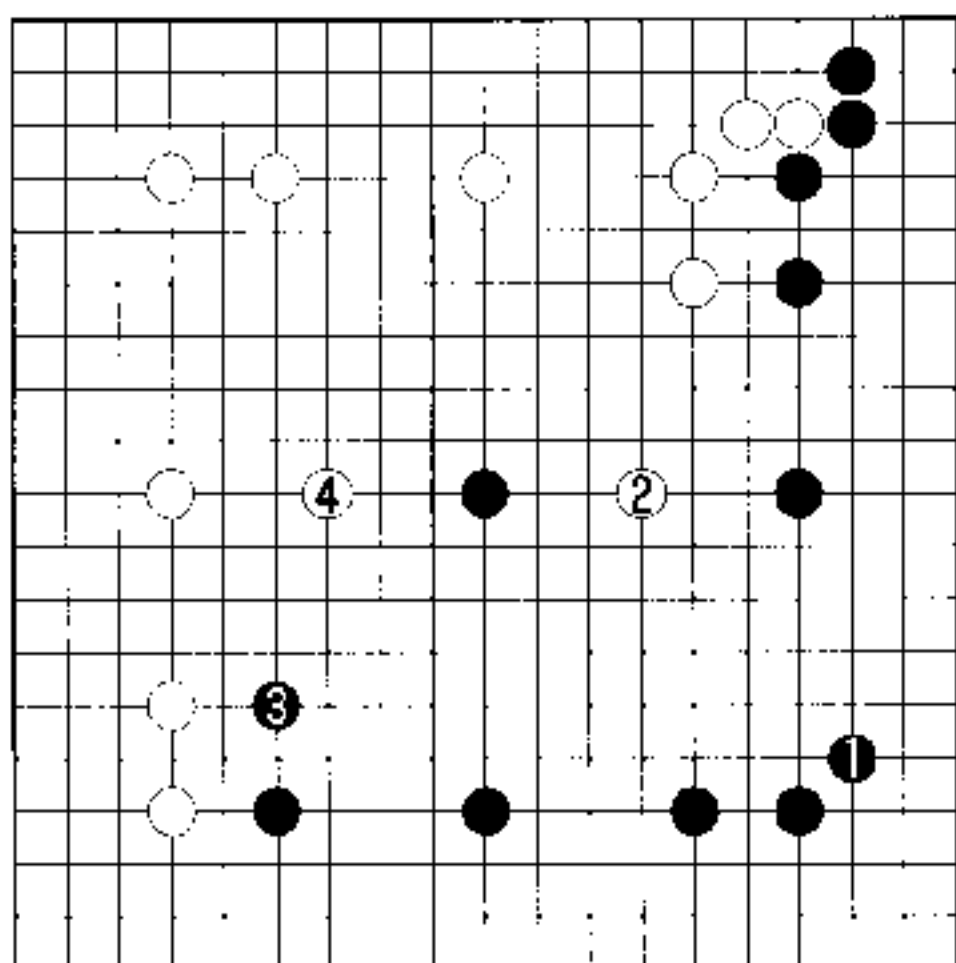


图3(6分)

(图3)

黑棋消极(6分)

黑1是时机不成熟的消极防守。被白2、4侵入后，黑子的布置未能充分发挥威力。

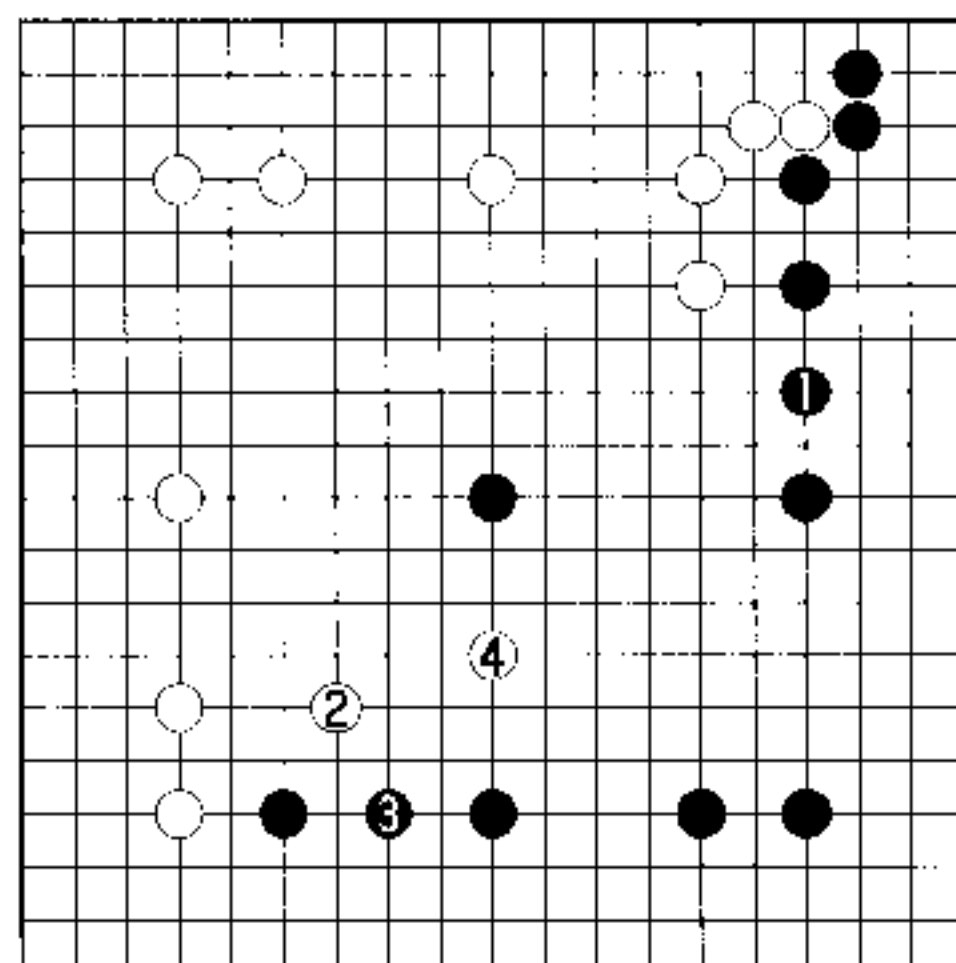


图4(4分)

(图4)

最差点(4分)

黑1是价值最小的地方，是未能把握大势的缓棋。白2、4之后，黑势萎缩，而白势则充满活力。

问题
3

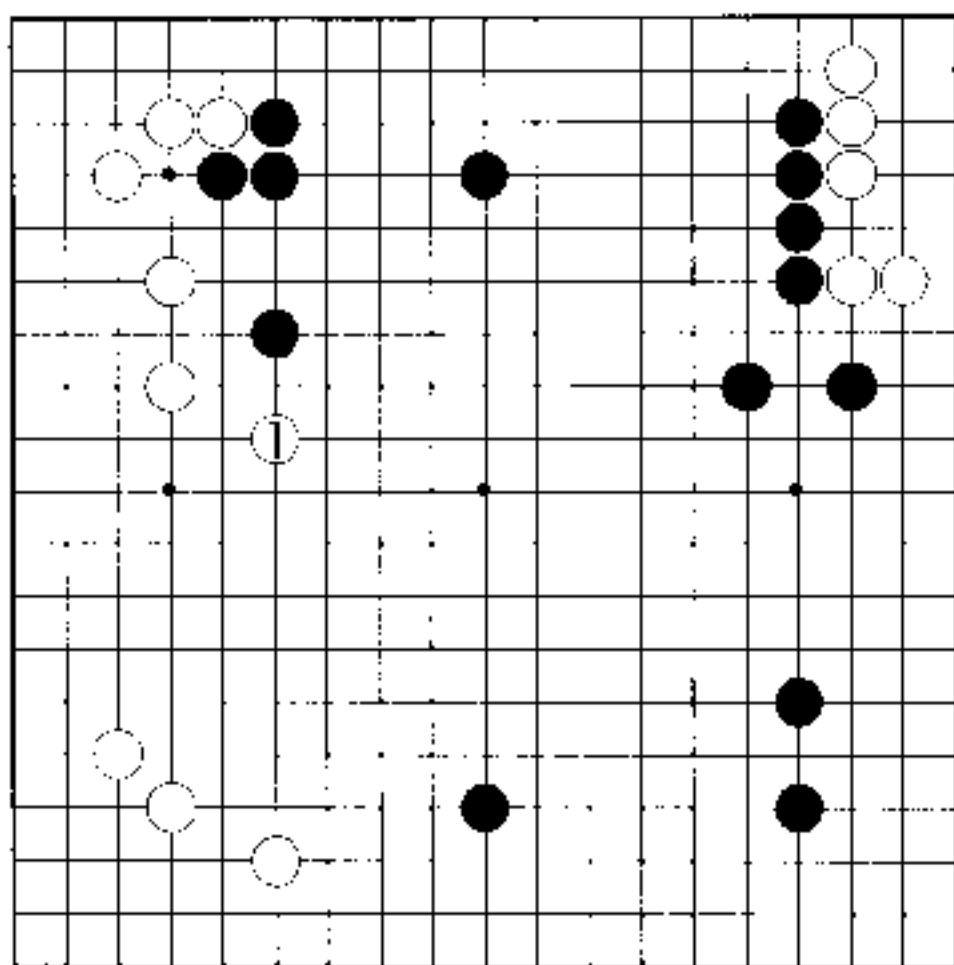


图 1 (10 分)

问题 3 解答

中 盘(图 1)

正 解(10 分)

白 1 飞, 彼此势力消长的形势要点。这种位置, 白棋应凭感觉就能发现。

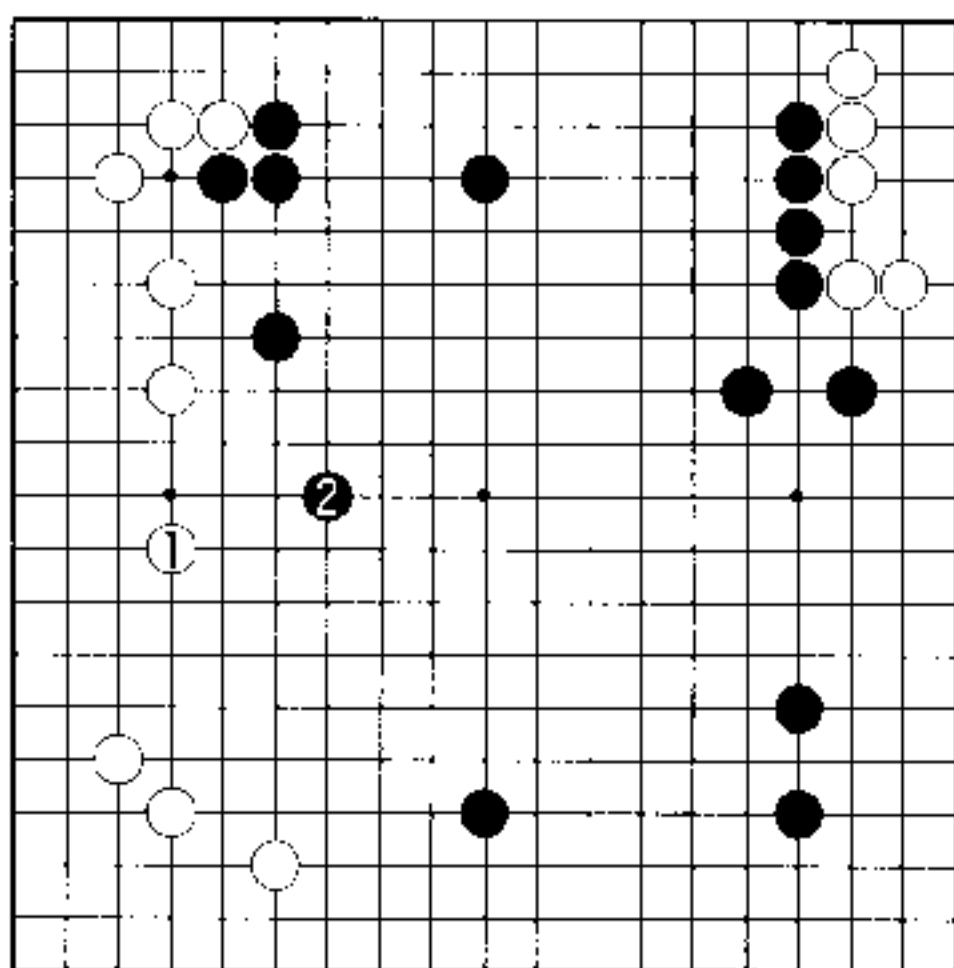


图 2 (8 分)

(图 2)

次选方法(8 分)

白 1 拆边虽然是围左边的好点, 但黑 2 大飞绝好, 白棋在大势上落后。

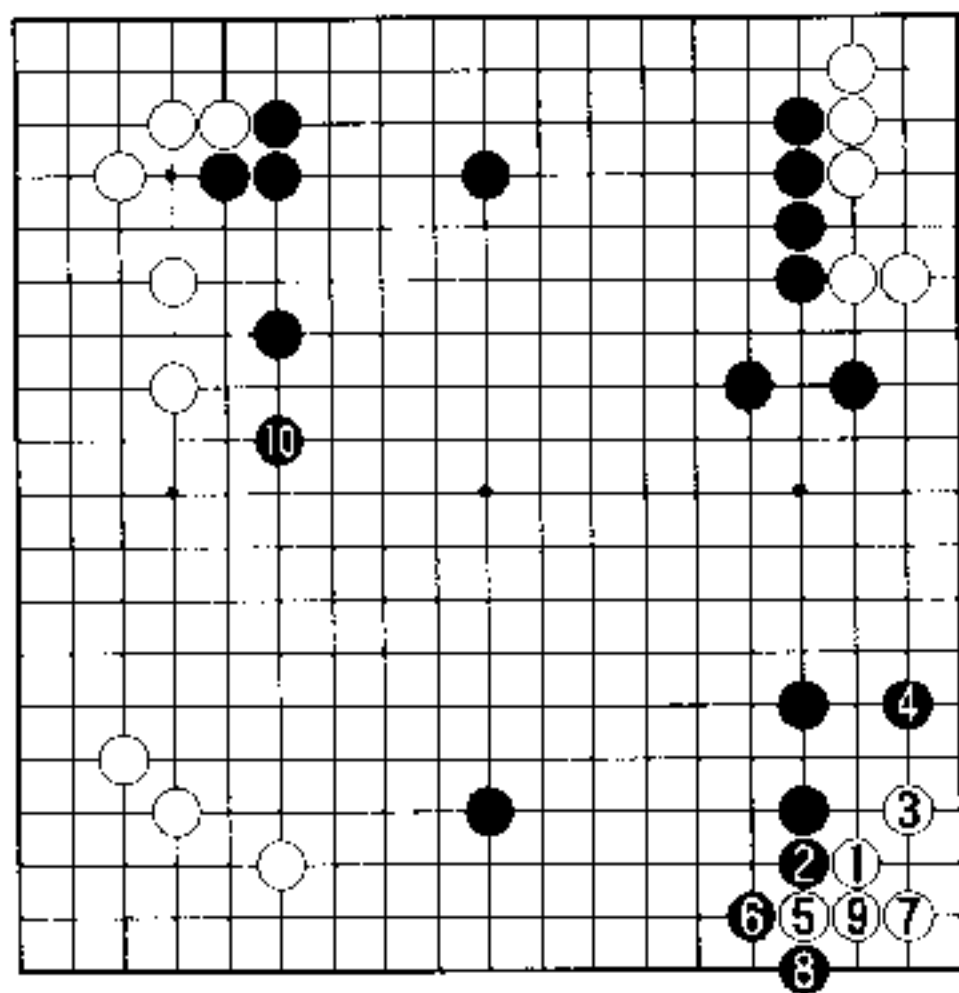


图3 (4分)

(图3)

最差点(4分)

白1点三三，时机并不成熟。黑2挡以下到白9，白棋虽然在角上做活，但是黑10占据势力扩张的要点之后，黑棋领先。

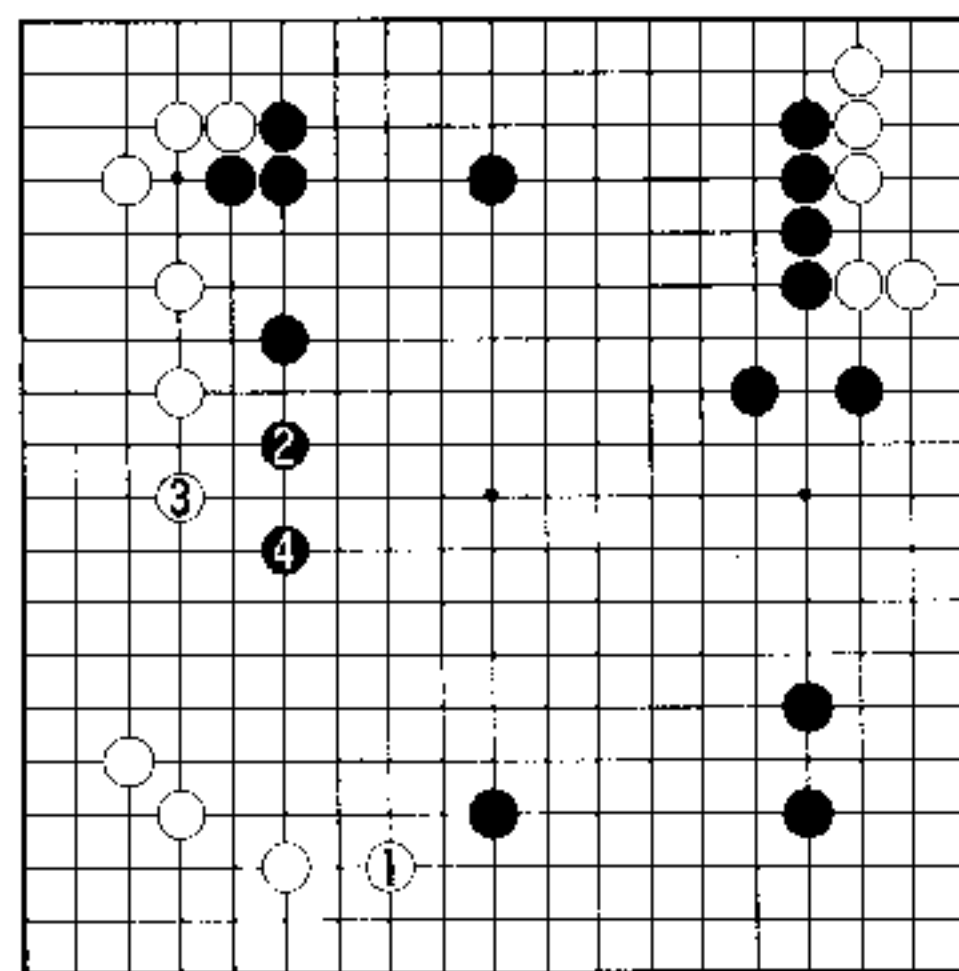


图4 (6分)

(图4)

缓棋(6分)

白1虽在实地上不小，却是缓着。黑2、4后，黑棋在中腹势力极大，白棋的实地很难和黑势相抗衡。

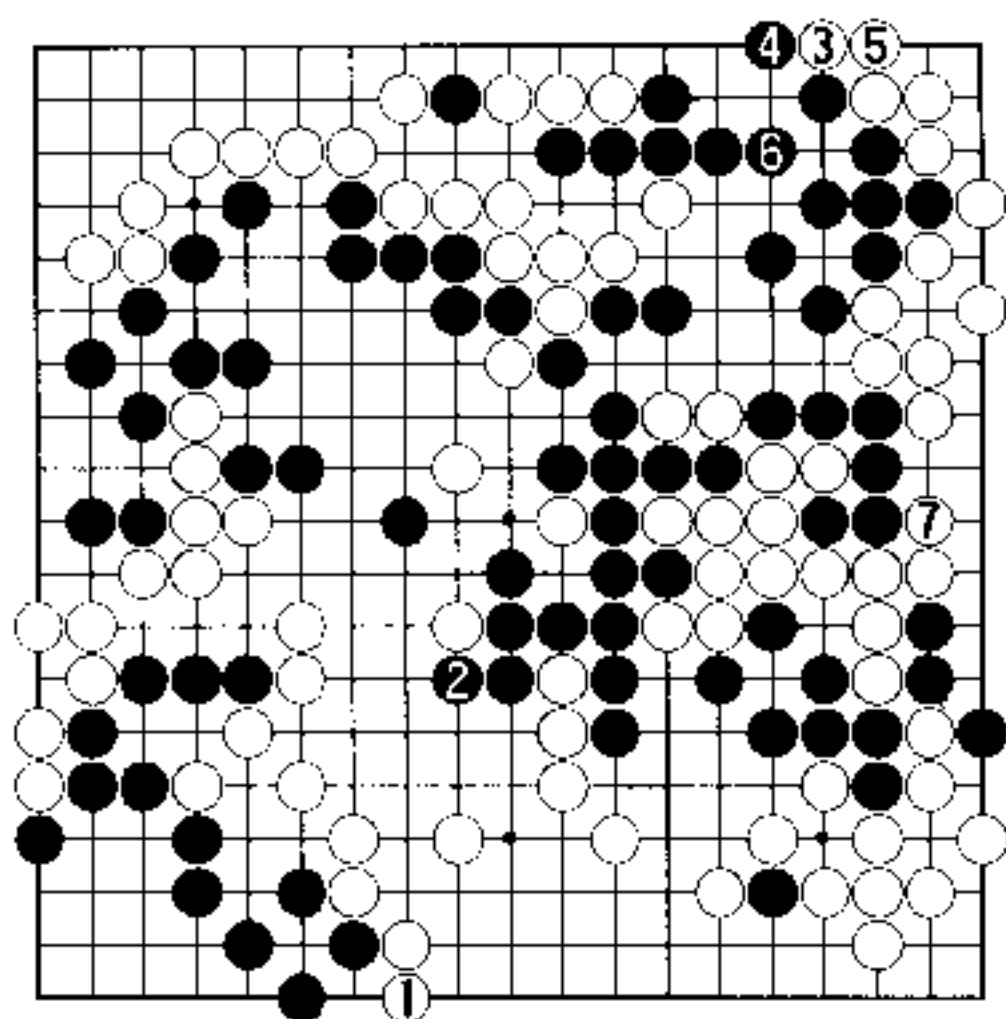
问题
4

图1 (10分)

问题4解答

终盘(图1)

正解(10分)

白1下立逆收官子，最价值最大的地方。黑2曲，白3、5先手得利后，白7转向左边。

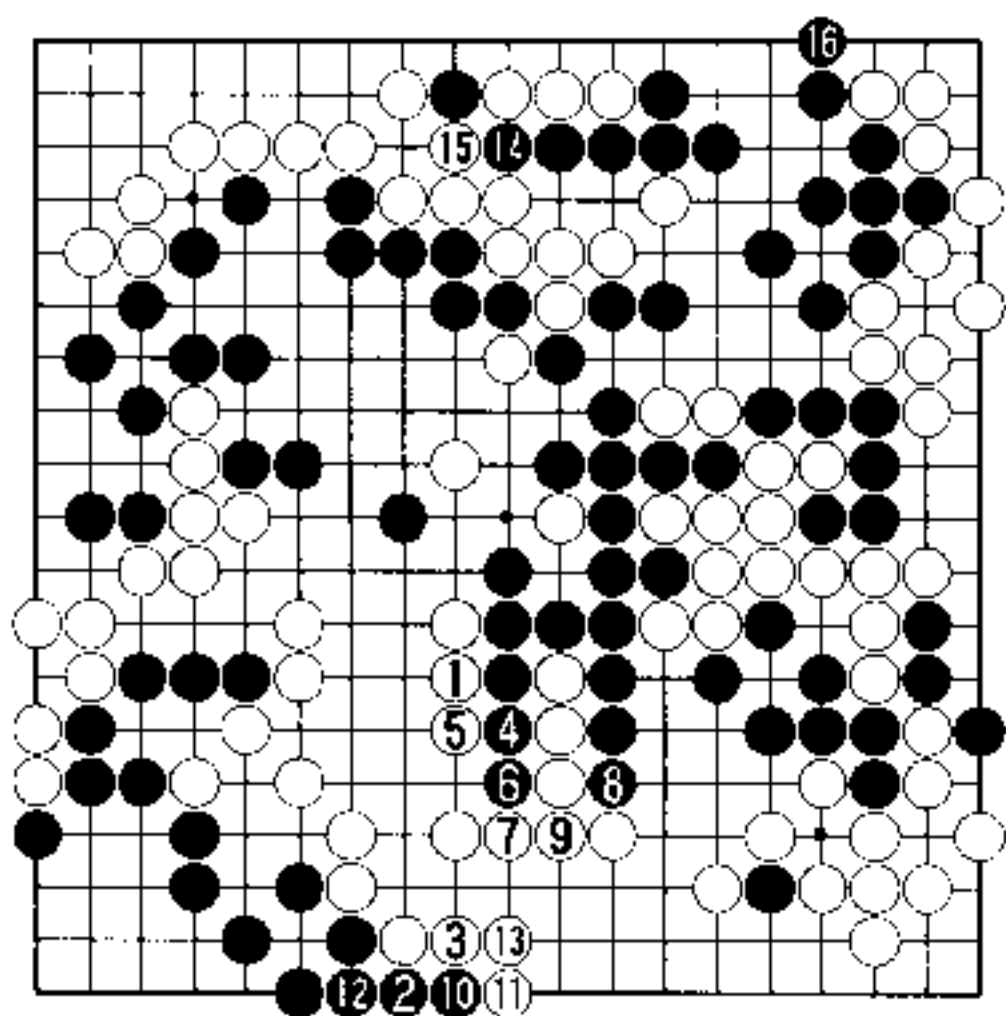


图2 (8分)

(图2)

次选方法(8分)

白1是仅次于正确答案的大官子，但被黑2以下先手利用，白棋痛苦。以下到黑16时，黑棋满足。

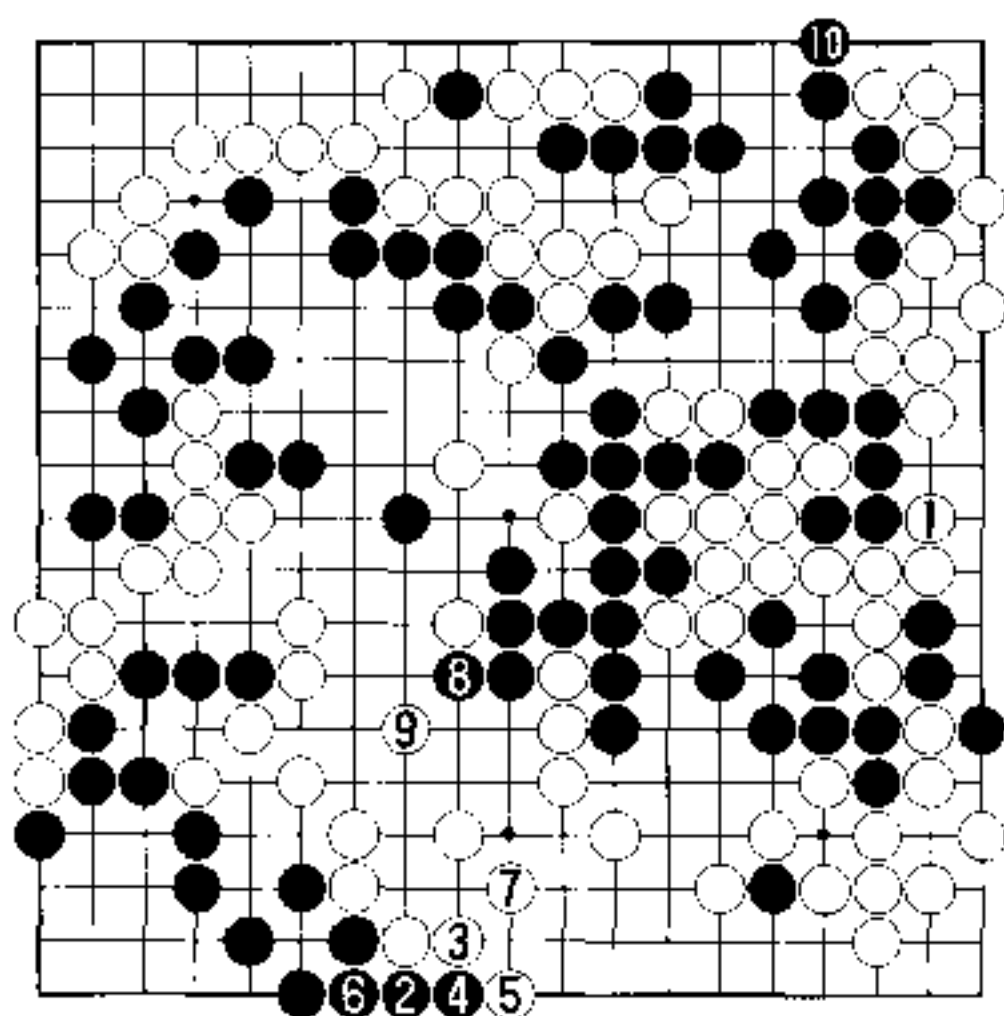


图3 (6分)

(图3)

缓着(6分)

白1只不过是单纯渡过的小官子，黑2以下到黑10，黑棋占据了多处好点，白棋太缓。

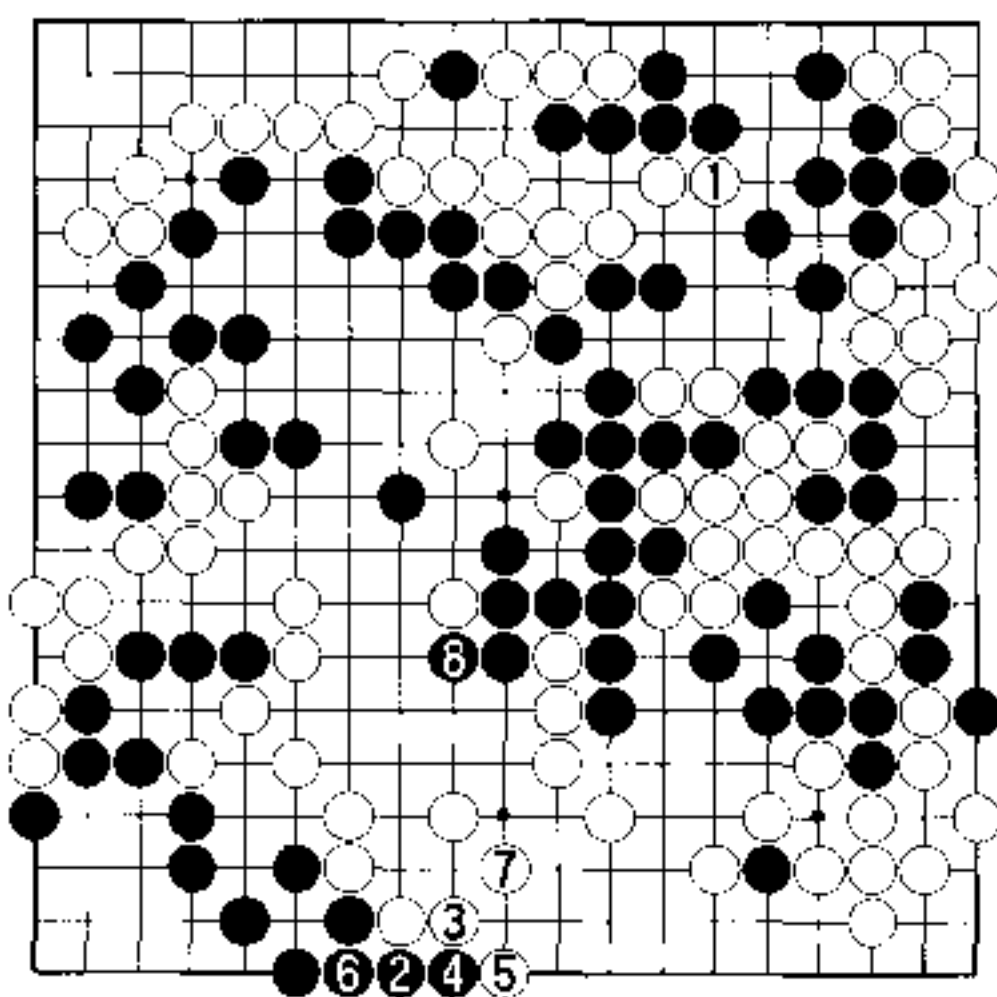


图4 (4分)

(图4)

最差点(4分)

白1长是价值最小的位置，黑2以下到黑8，黑棋占据了多处要点，白棋一个好地方也没占上。

问题
5

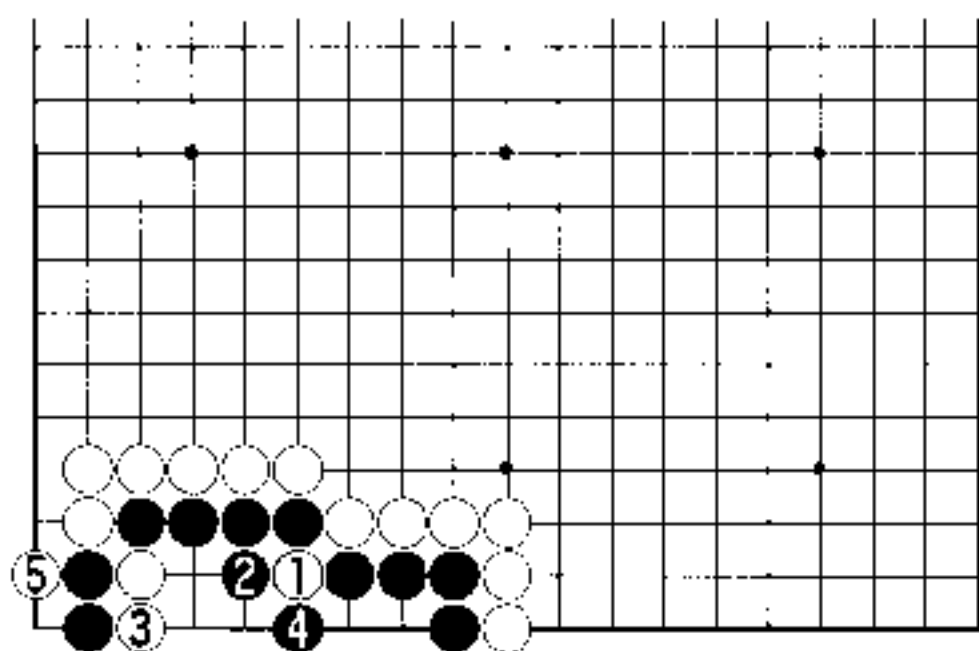


图1(10分)

问题5解答

官子(图1)

正解(10分)

白1断是绝妙的手筋。黑2打吃,白3贴,到白5,白棋可以吃住黑棋二子。其中黑4避免白走成“金鸡独立”,是绝对的一手。

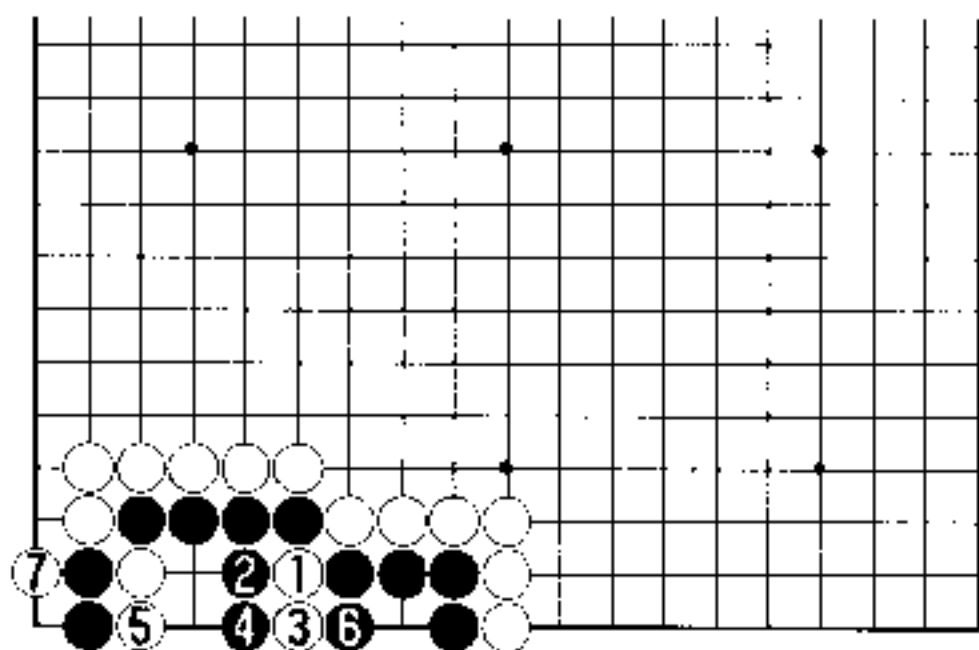


图2(4分)

(图2)

白损(4分)

白1、黑2时,白3下立以下到白7,白棋可以吃住黑棋二子。但与(图1)相比,白棋损1目。

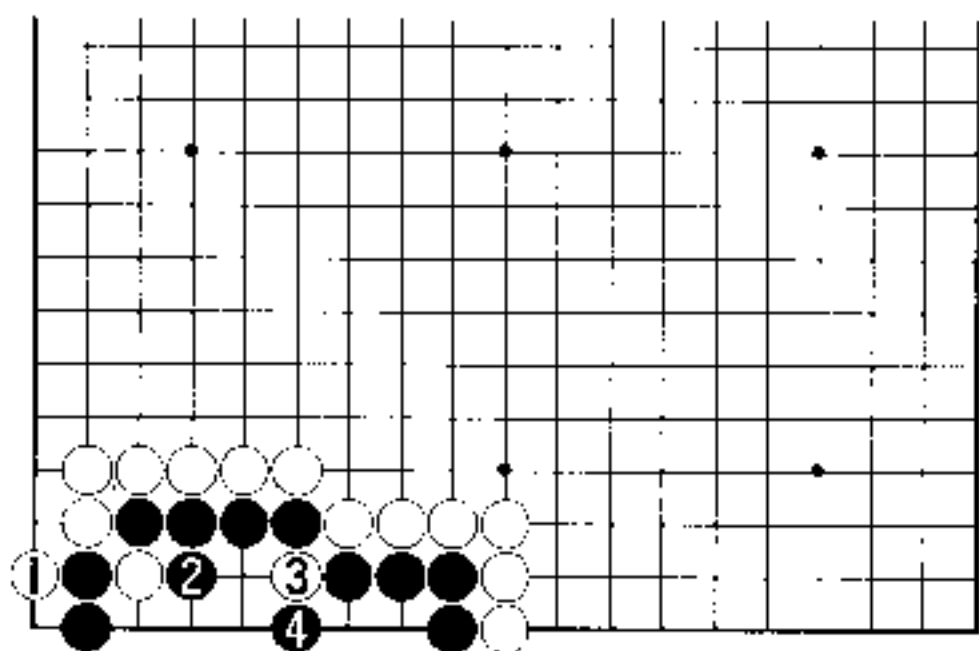


图3(0分)

(图3)

失败(0分)

白1单扳,被黑2打吃之后,白棋一无所获。其后白3断,黑4打吃即可。

问题
6

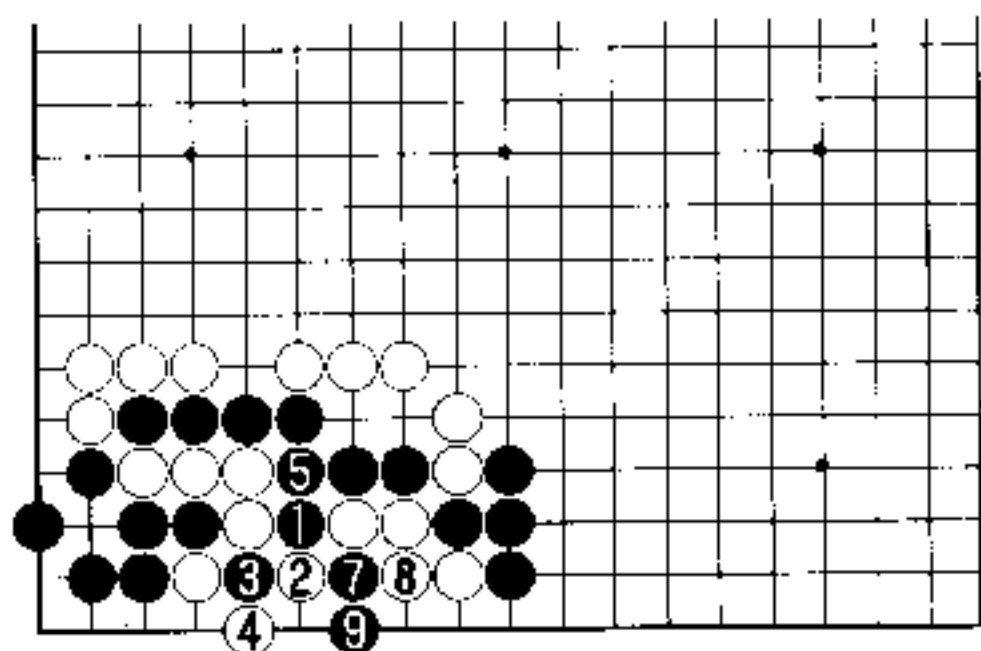


图1 (10分)

白6=黑3

问题6解答

手筋1(图1)

正解(10分)

黑1挖是手筋，白2打吃，黑3扑，以下到黑9，白棋两头都不入气。

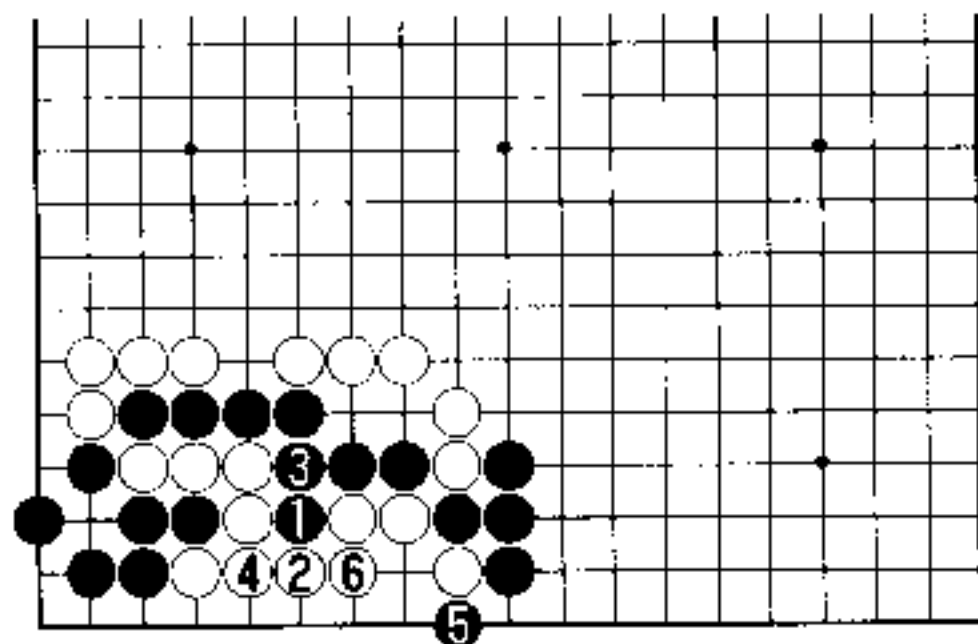


图2 (0分)

(图2)

失败(0分)

黑1、白2时，黑3连是不负责任的下法，以下到白6，中腹黑棋六子已无生路。

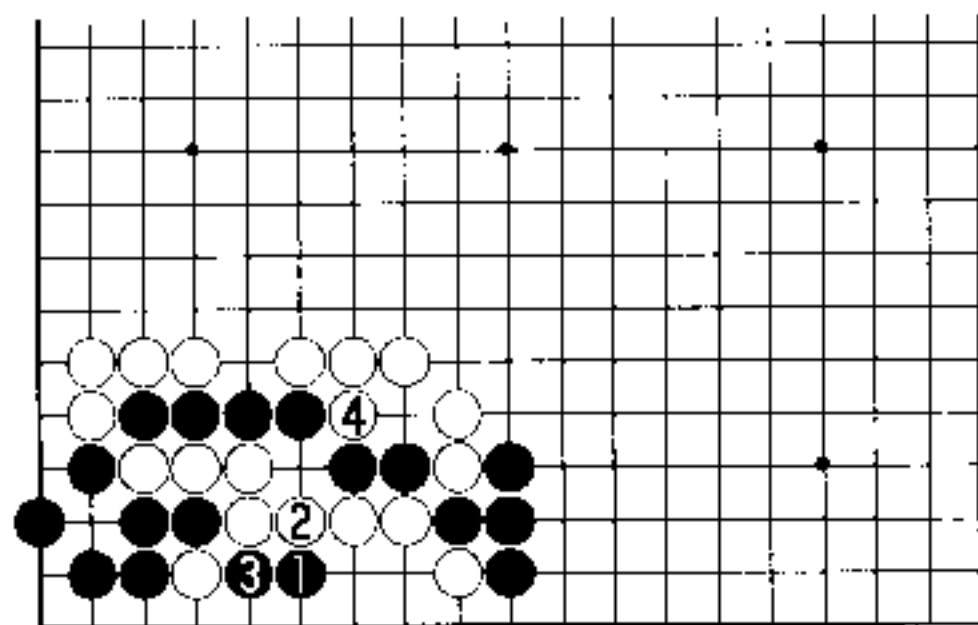


图3 (0分)

(图3)

黑棋失败(0分)

黑1点不过是官子行为，以下到白4，中腹黑棋被吃。

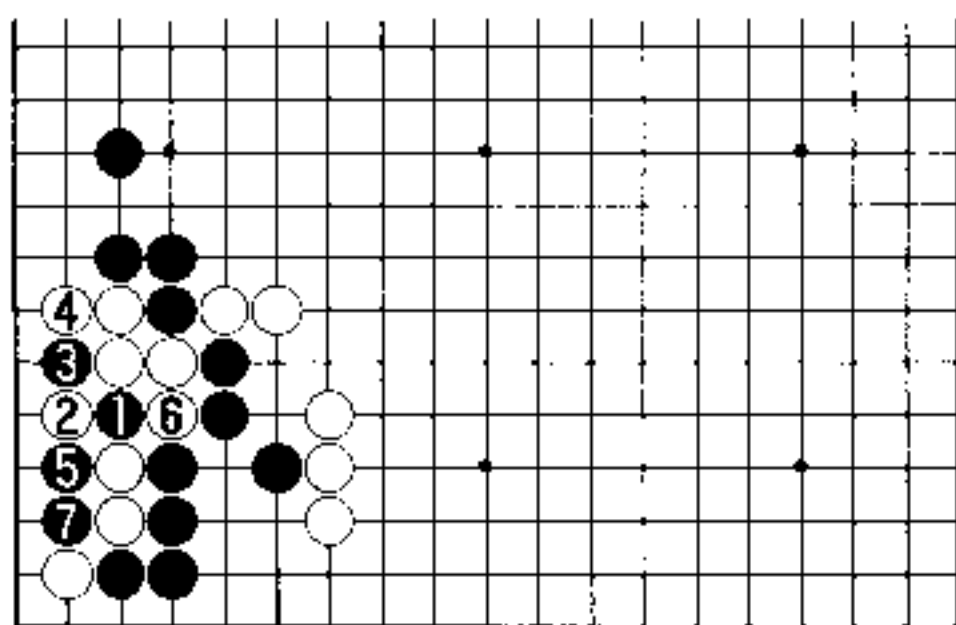
问题
7

图1(10分)

问题7解答

手筋2(图1)

正解(10分)

黑1挖,白2打吃,黑3断是手筋。白棋为了避免倒扑,白4、6打吃,到黑7时,白棋不能活。

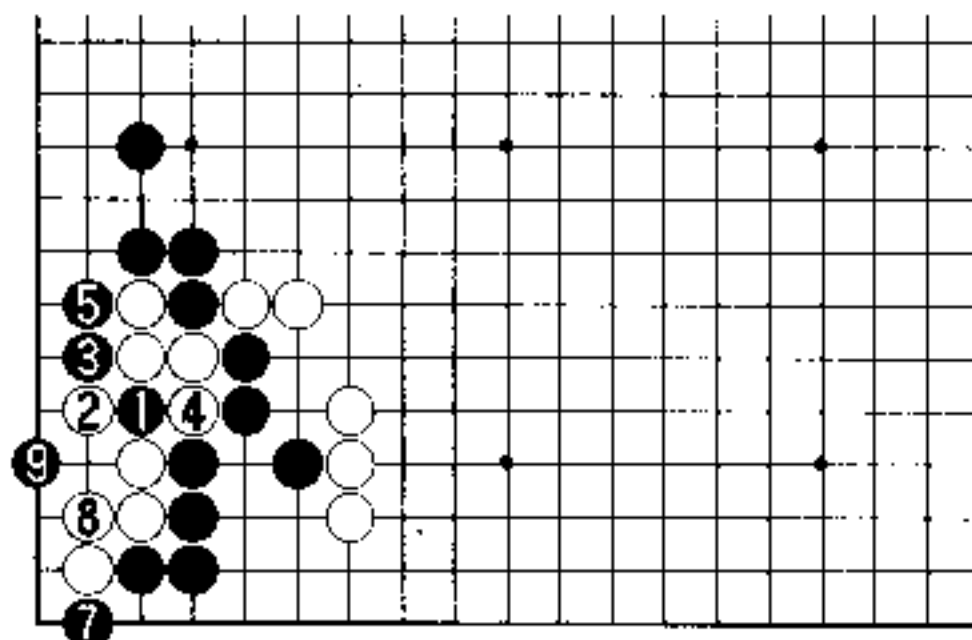


图2(变化图)

白6=黑1

(图2)

变化图

黑1、3时,白4如果提子,则黑5打吃,以下到黑9,在对攻战中黑胜。

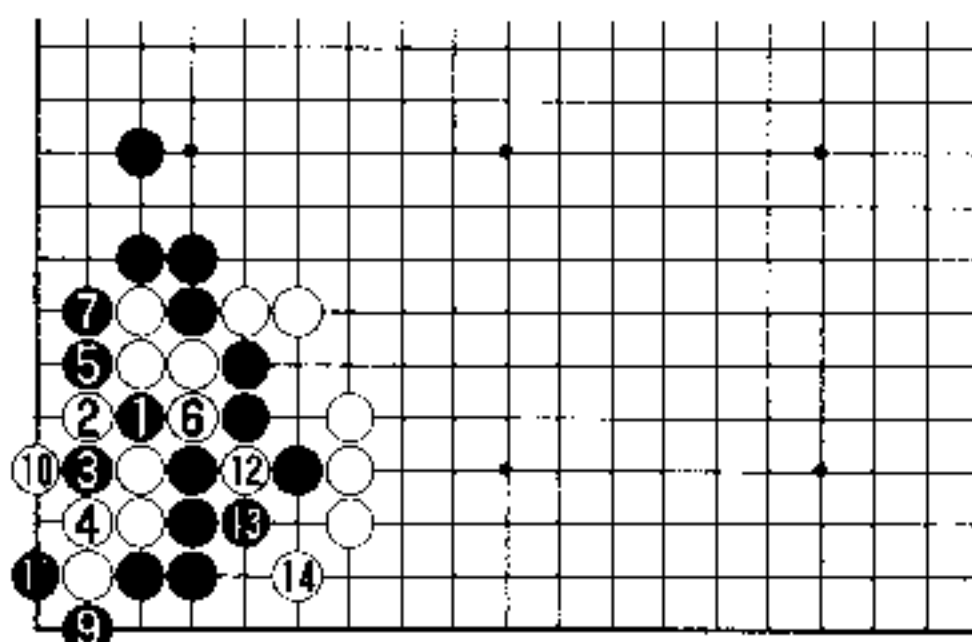


图3(0分)

白8=黑1

(图3)

失败(0分)

黑1、白2时,黑3断是方向错误。以下到白14,由于角的特殊性,白棋在对攻战中取胜。

问题
8

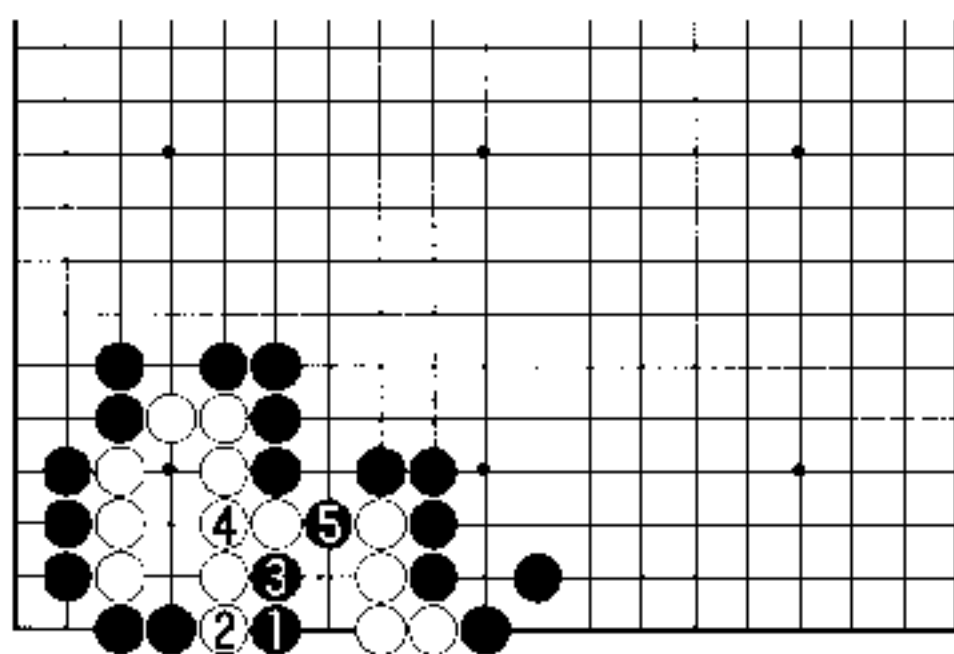


图1(10分)

问题8解答

死活1(图1)

正解(10分)

黑1点是急所,白2时,黑3是好棋,到黑5时,黑棋利用白棋的不入气,可以吃住白棋。

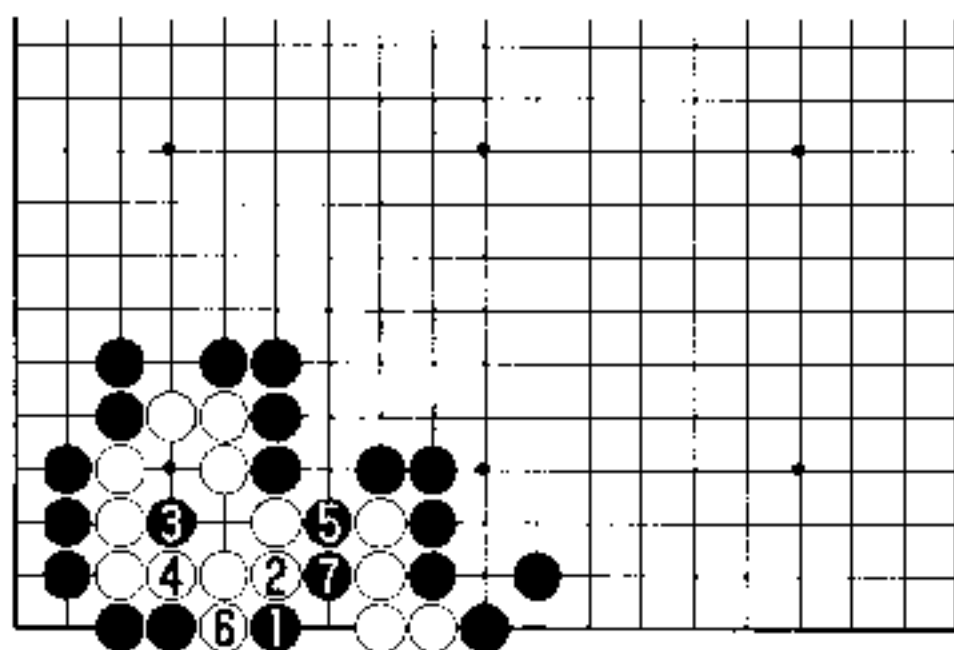


图2(变化图)

(图2)

变化图

黑1时,白2求变,黑3争得先手后再黑5挖,是正确的次序。到黑7时,白棋难免被杀的命运。

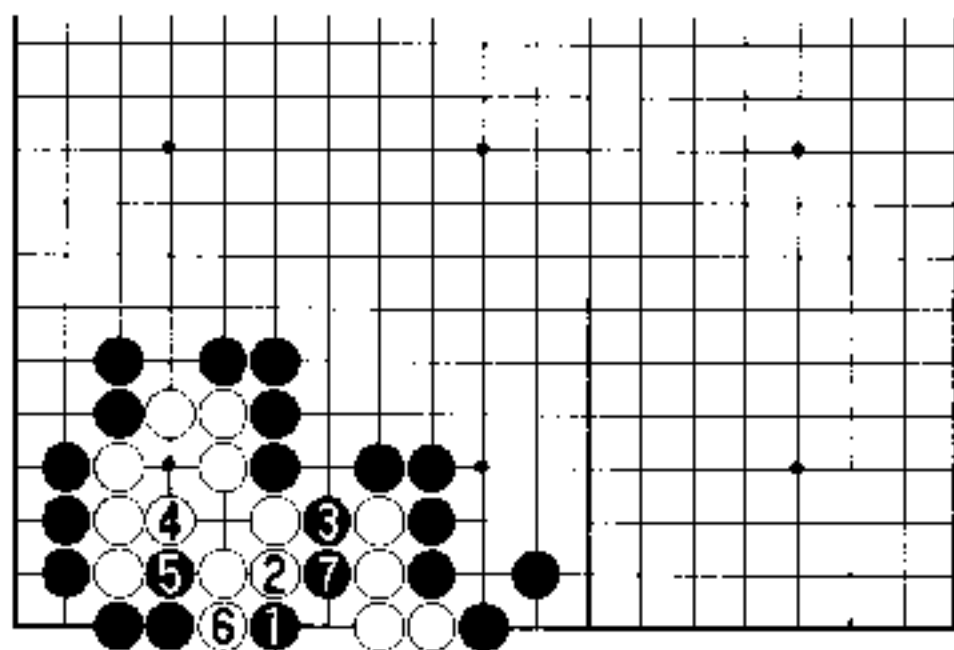


图3(0分)

(图3)

失败(0分)

黑1、白2时,黑3先挖次序错误。白4是求活的要点,到白6时,白棋轻易做活。

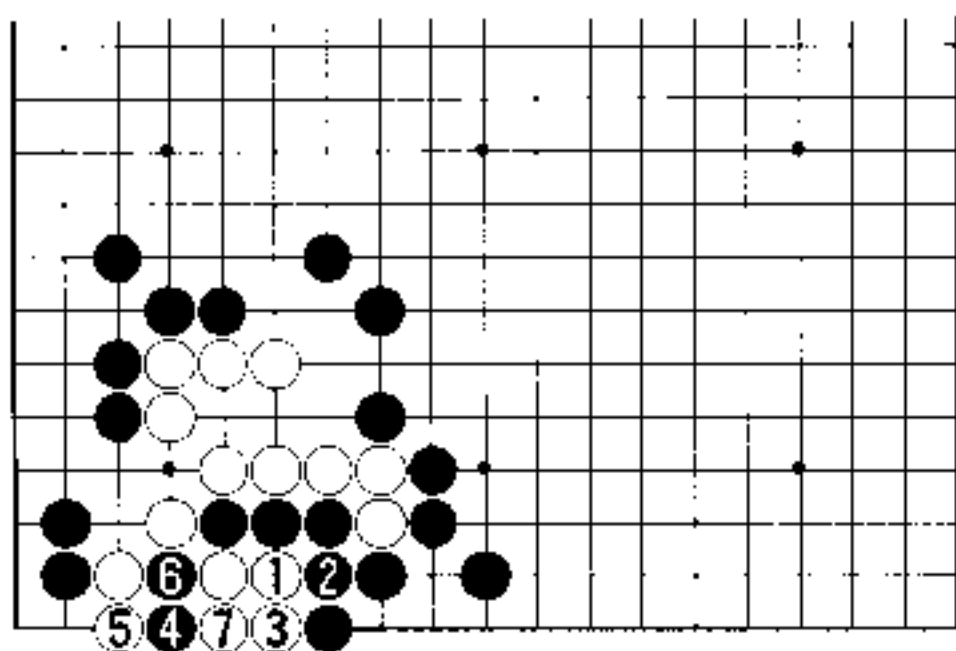
问题
9

图1 (10分)

问题9解答

死活2(图1)

正解(10分)

白1打吃之后，白3是唯一的求生手段。其后黑4、6追击，白7提子，后续变化见下图。

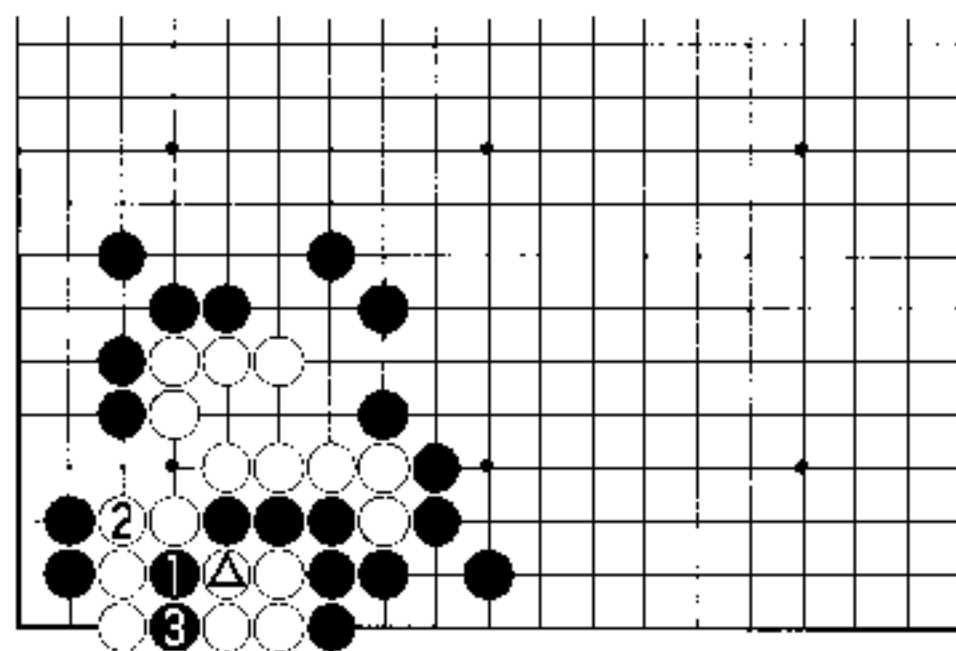


图2 (正解续)

白4 ㊟

(图2)

正解续

黑1扑，白2连是冷静的应手，到白4，白棋做活。

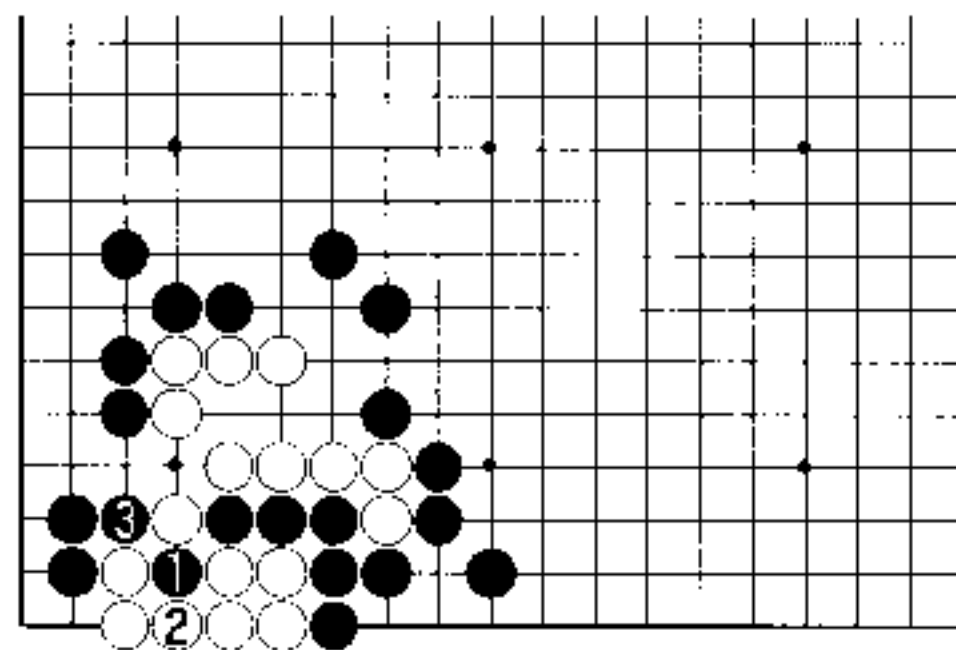


图3 (0分)

(图3)

失败(0分)

黑1扑时，白2提子是大恶手，到黑3时，白棋做了一只假眼。

问题
10

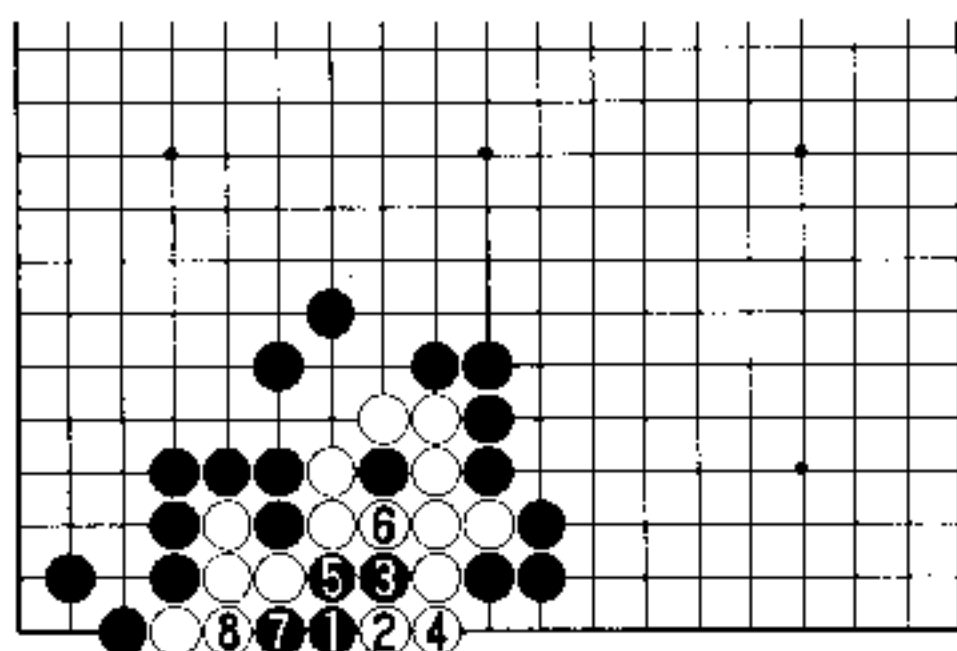


图 1 (10分)

黑 9—黑 5

问题 10 解答

死活 3(图 1)

正解(10分)

黑 1 点是好棋，白 2 阻止黑棋连回，黑 3 先手打后，黑 5 断，以下到黑 9，白棋不能活。

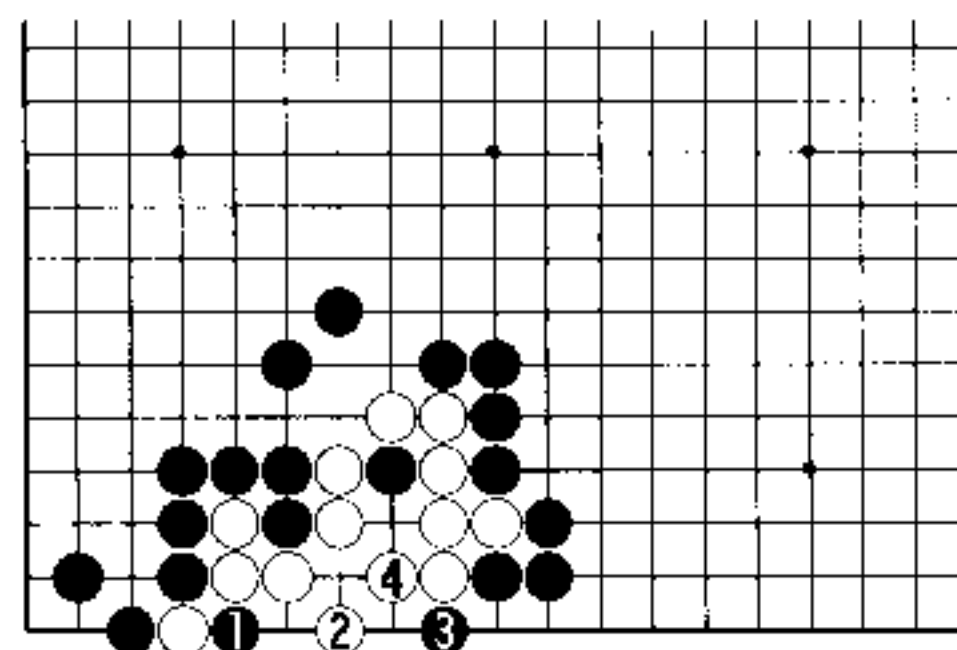


图 2 (0分)

(图 2)

失败(0分)

黑 1 单提，白 2 则可占据要点，黑 3 扳时，白 4 补即可做活。

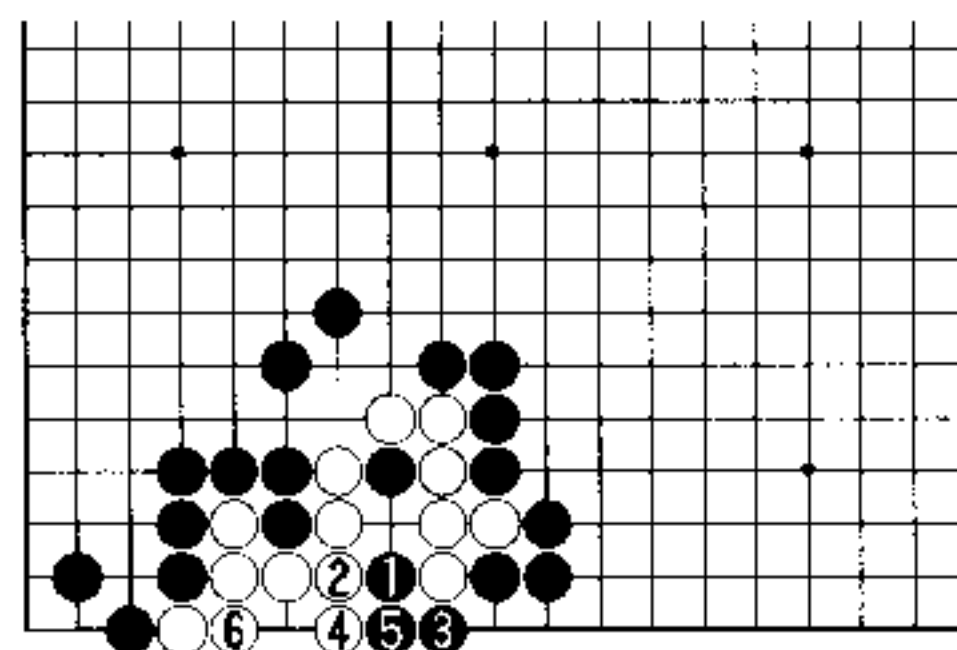


图 3 (0分)

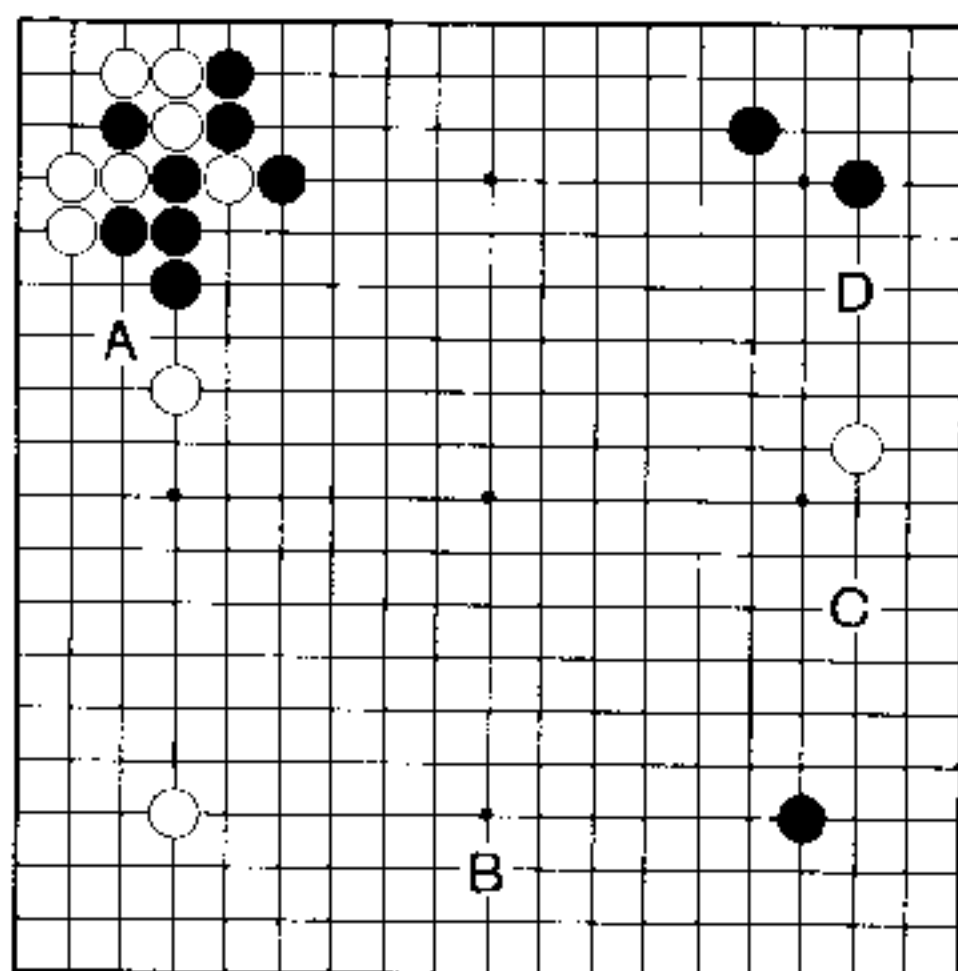
(图 3)

失败(0分)

黑 1 夹同样是错棋，以下到白 6，白棋两个眼已看得很清楚。

棋力测试第3轮

问题 1



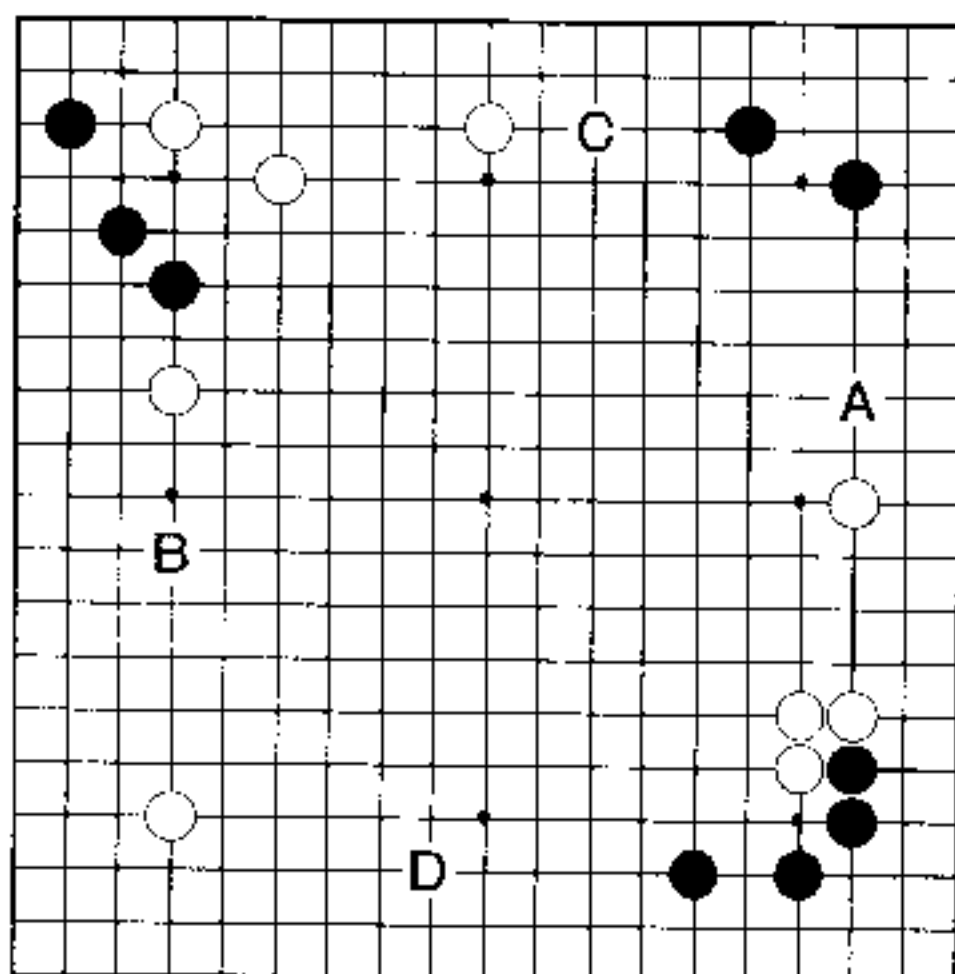
问题 1 (布局 1)

问题 1

布局 1 白先

白棋有非常重要的位置要占，特别应考虑行棋的方向。请在 A~D 中选择。

问题 2



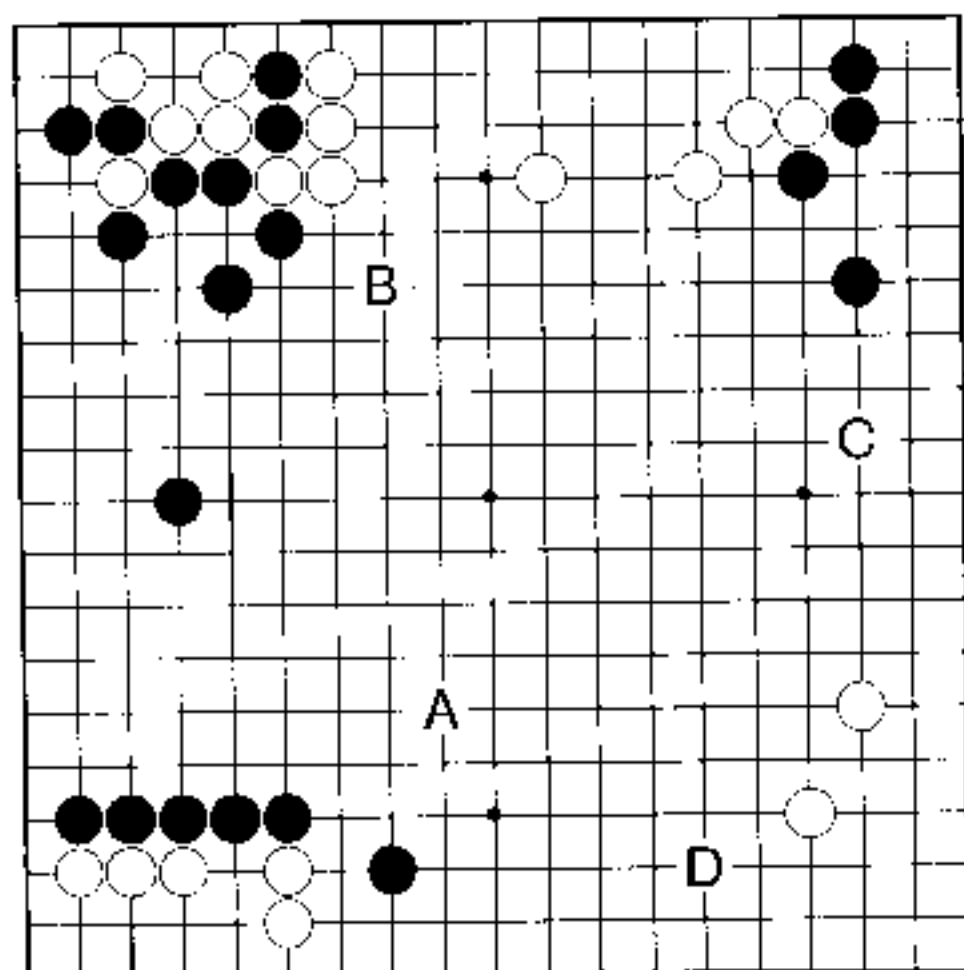
问题 2 (布局 2)

问题 2

布局 2 黑先

黑棋有比大场更重要的好点，请在 A~D 中选择。

问题
3



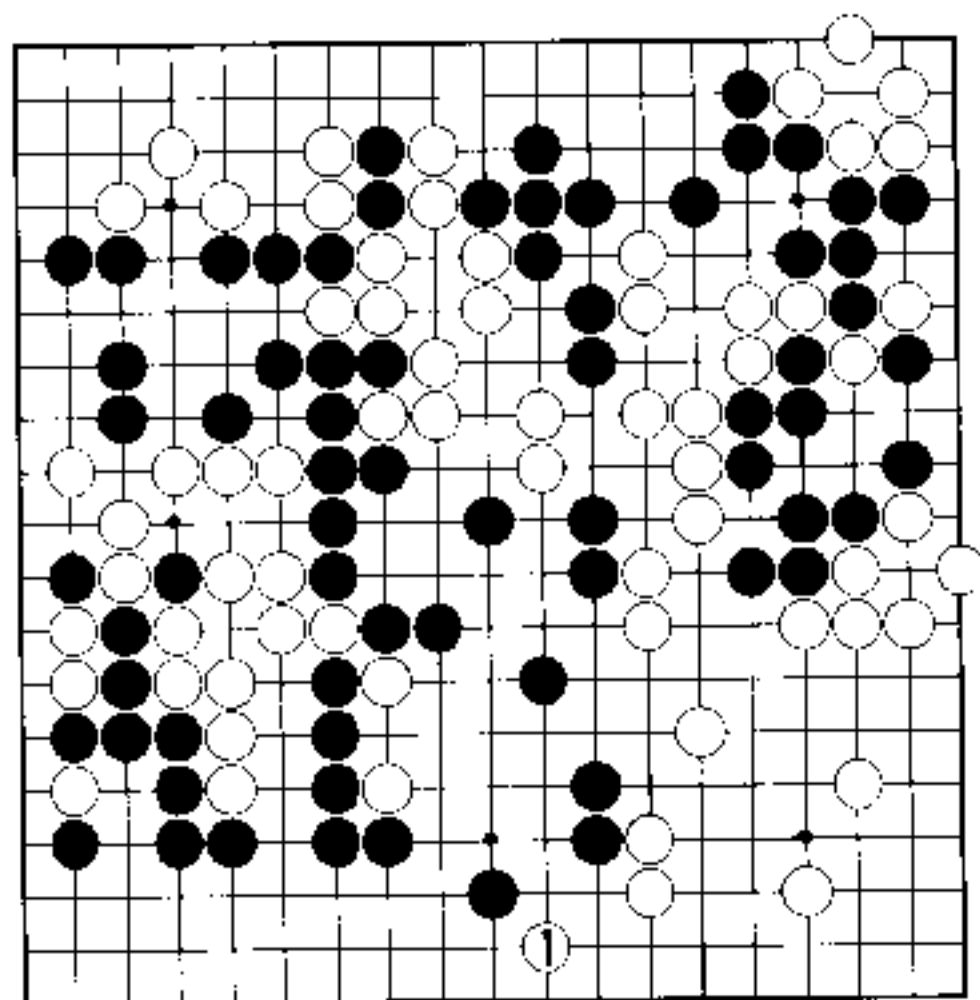
问题3 (中盘)

问题 3

中盘 黑先

目前棋局已形成白棋实地与黑棋势力相抗衡的局面。黑棋如何扩张自己的势力？请在A~D中选择。

问题
4



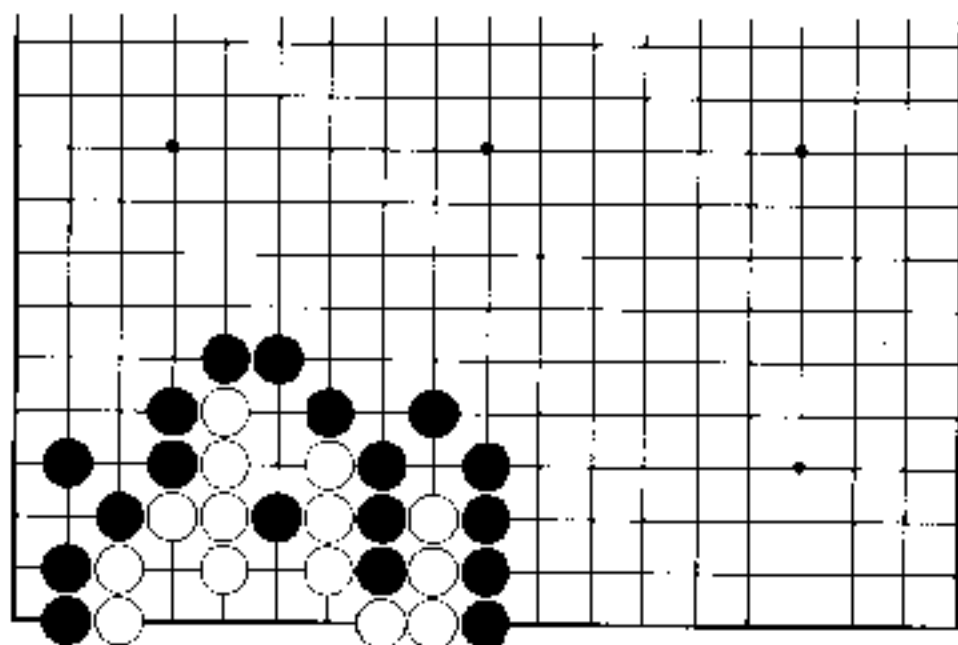
问题4 (终盘)

问题 4

终盘 黑先

目前白1在下边飞，黑棋最佳收官方法是什么？

问题
5



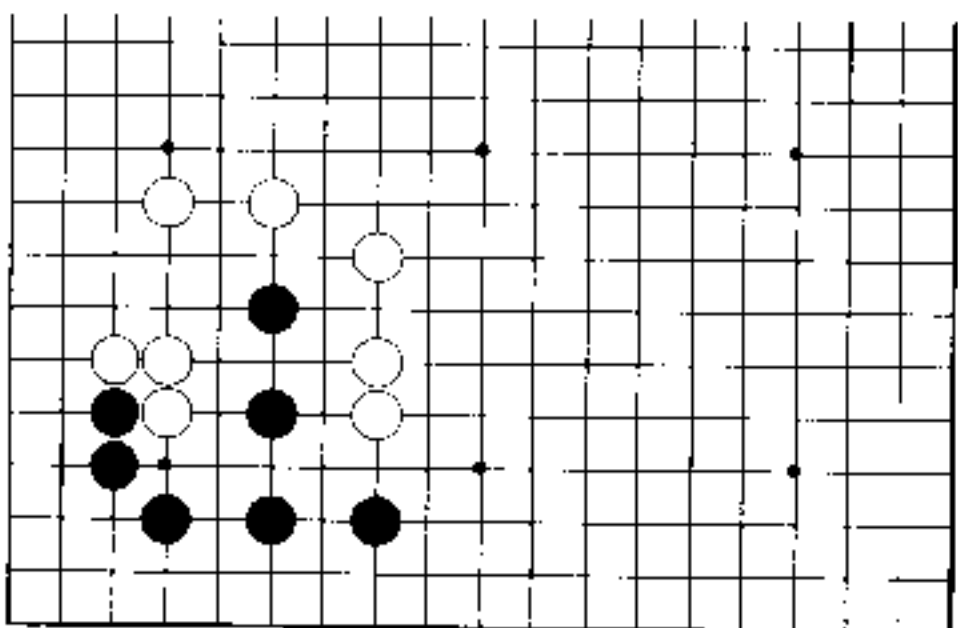
问题 5 (官子)

问题 5

官子 黑先

黑棋如何通过威胁白棋的死活而取得官子利益？其中行棋次序至关重要。

问题
6



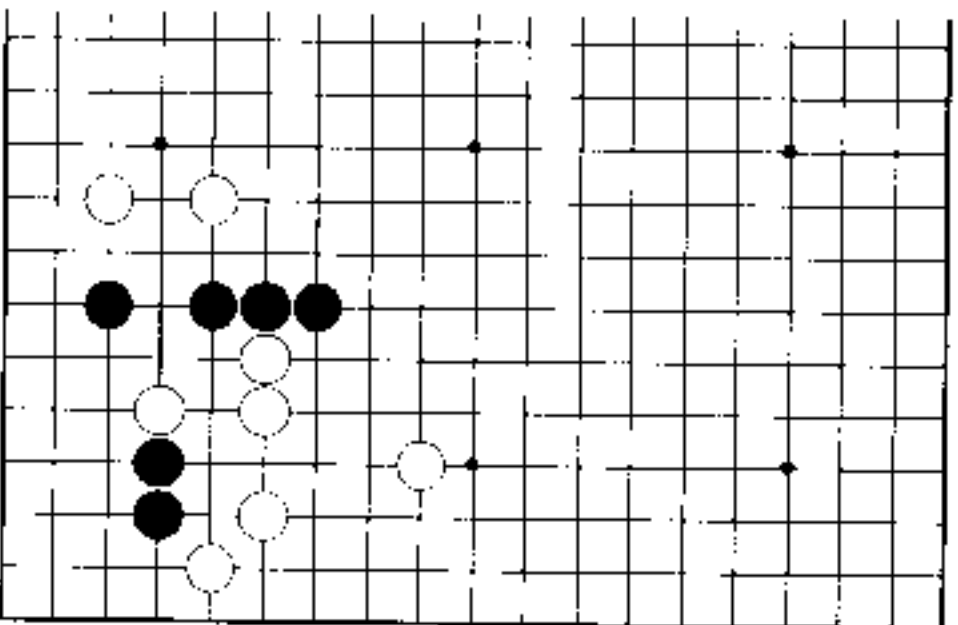
问题 6 (手筋 1)

问题 6

手筋 1 白先

白棋如何攻击黑棋的薄弱点？只要能发现第一手棋，后续手段就简单了。

问题
7



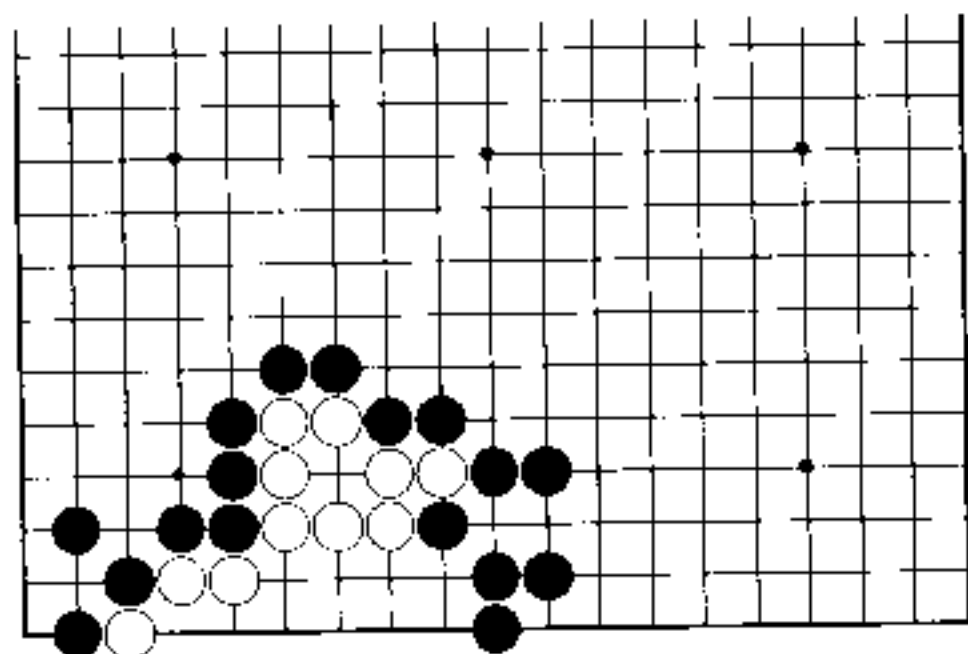
问题 7 (手筋 2)

问题 7

手筋 2 黑先

黑棋目前仍处于不安定状态，如何通过整形，把棋走干净？

问题
8



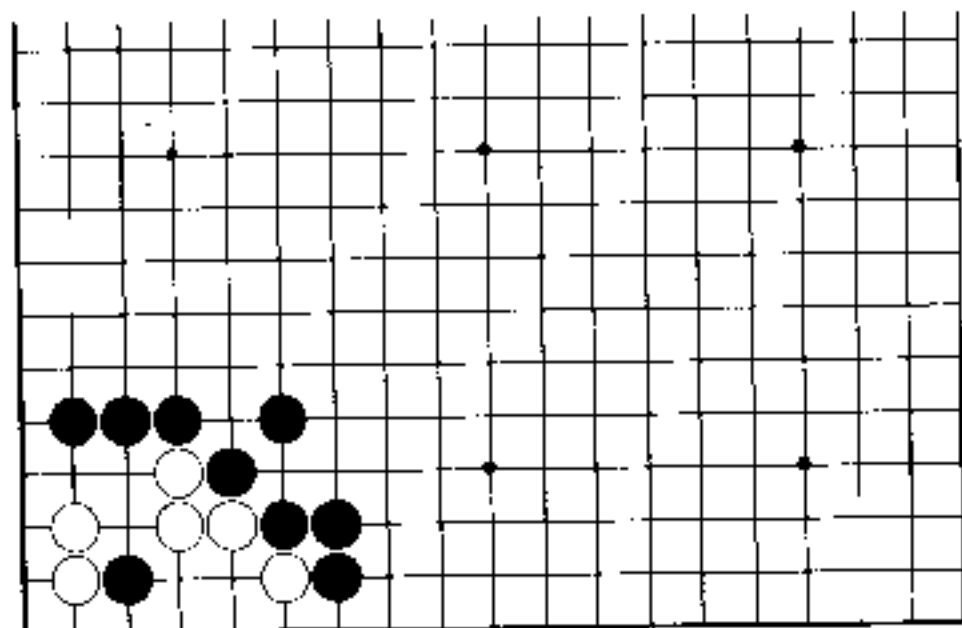
问题 8 (死活 1)

问题 8

死活 1 黑先

黑棋利用手筋可以吃住白棋，应该如何下呢？

问题
9



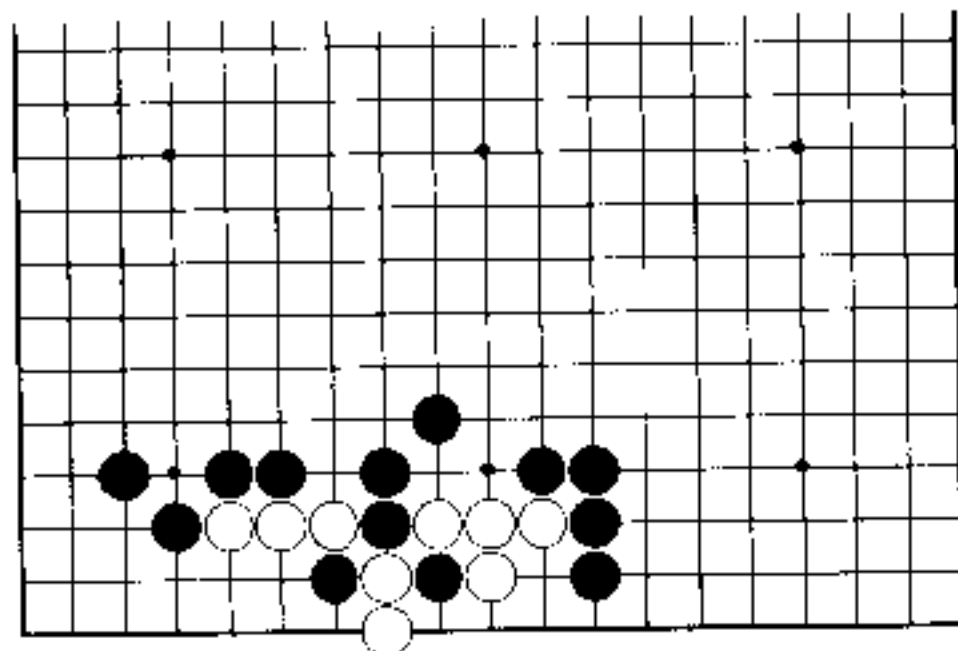
问题 9 (死活 2)

问题 9

死活 2 黑先

黑棋如何利用白棋气紧是问题的焦点。第一手棋是关键。

问题
10



问题 10 (死活 3)

问题 10

死活 3 黑先

黑棋应无条件吃住白棋，如果形成劫杀就是失败。

问题
1

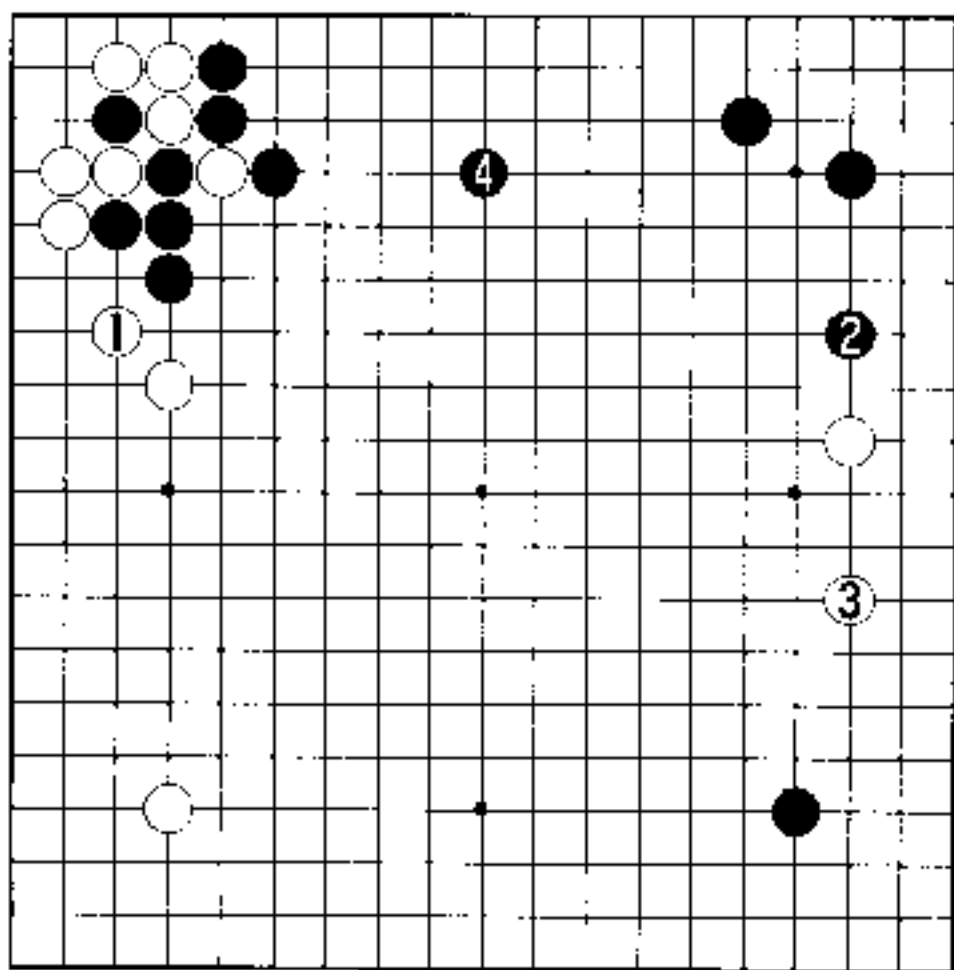


图1(4分)

问题1解答

布局1(图1)

最差点(4分)

白1尖是过于顾虑自身安定的消极手法。黑2先拦后,黑4展开,这样黑棋在上边筑成理想的阵形。

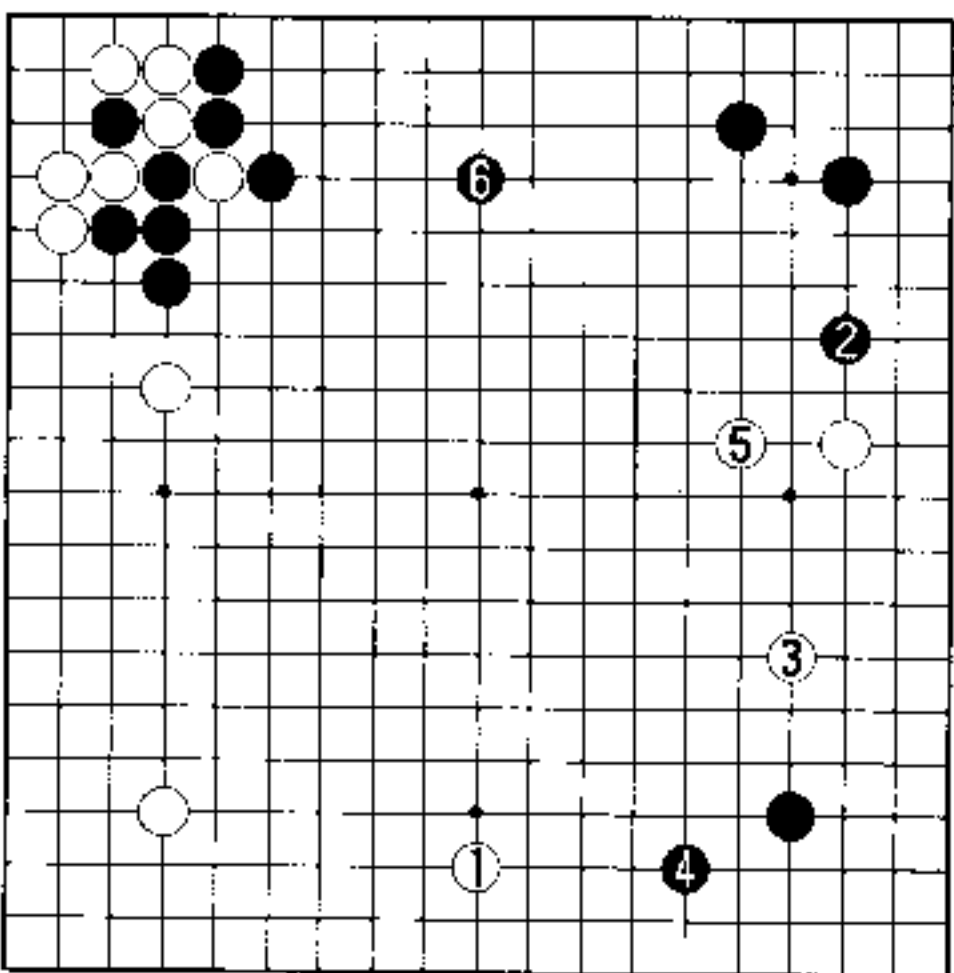


图2(6分)

(图2)

方向错误(6分)

白1虽是重视下边的下法,但是方向错误。黑2拆是绝好点,白3、5是一种趣向,但黑6占据要点之后,白棋布局落后。

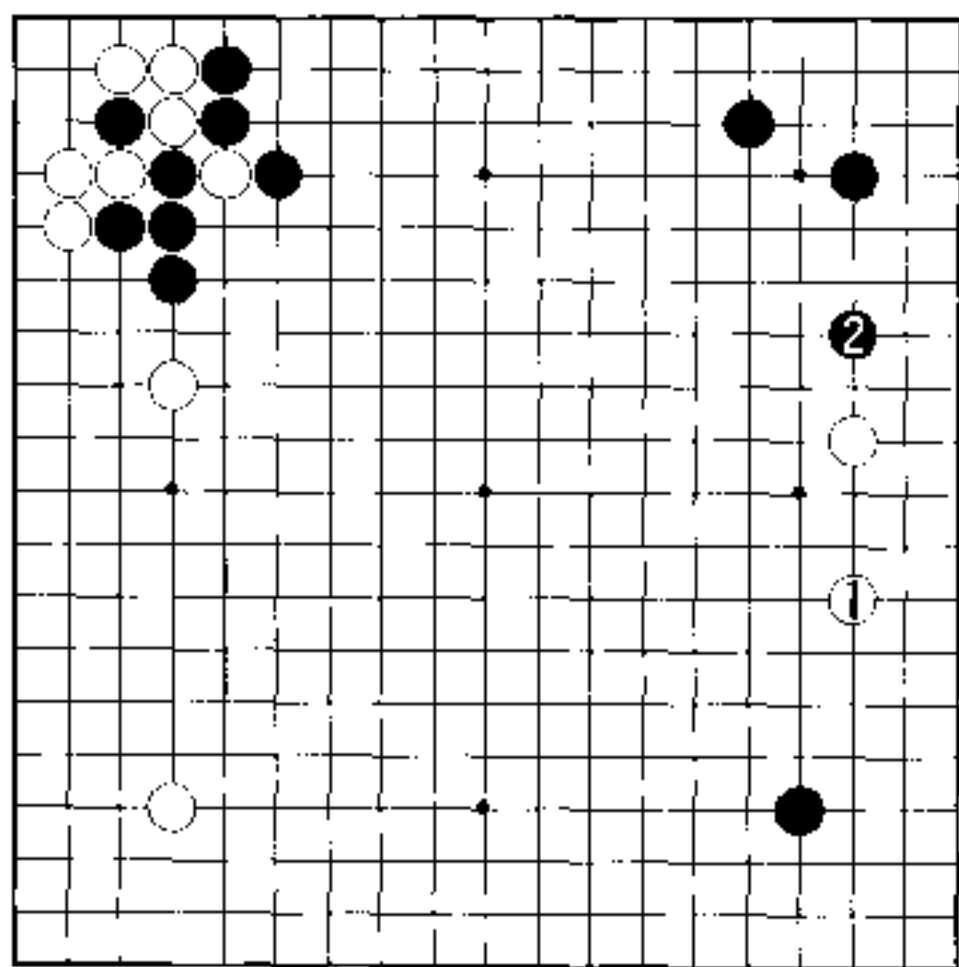


图3 (8分)

(图3)

次选方法(8分)

白棋重点安定右边一子是正确的。但白1拆是方向错误,被黑2拦后,白棋再想打入上边非常困难,因此白棋多少有点不满。

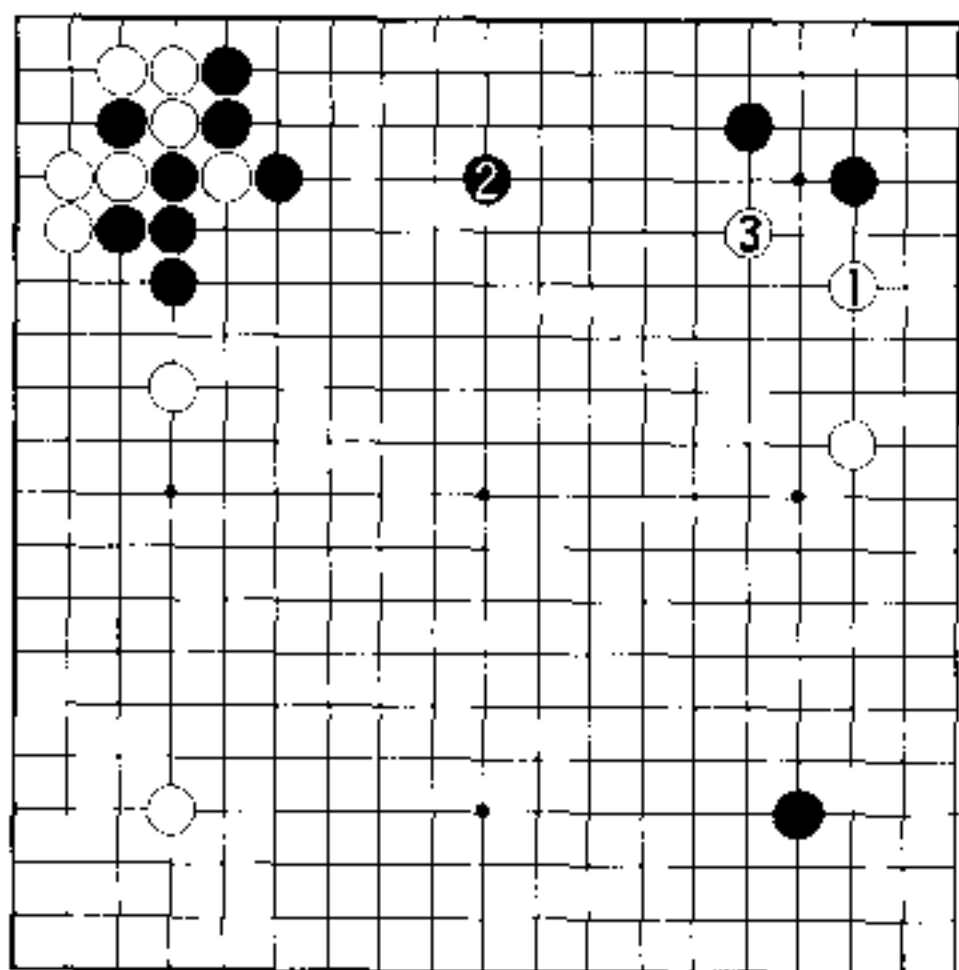


图4 (10分)

(图4)

正解(10分)

白1拆二是目前情况下正确的方向。目前的焦点是白棋如何牵制上边黑棋的势力,白1时,黑2在上边展开,白3可以飞镇,白棋很充分。

问题
2

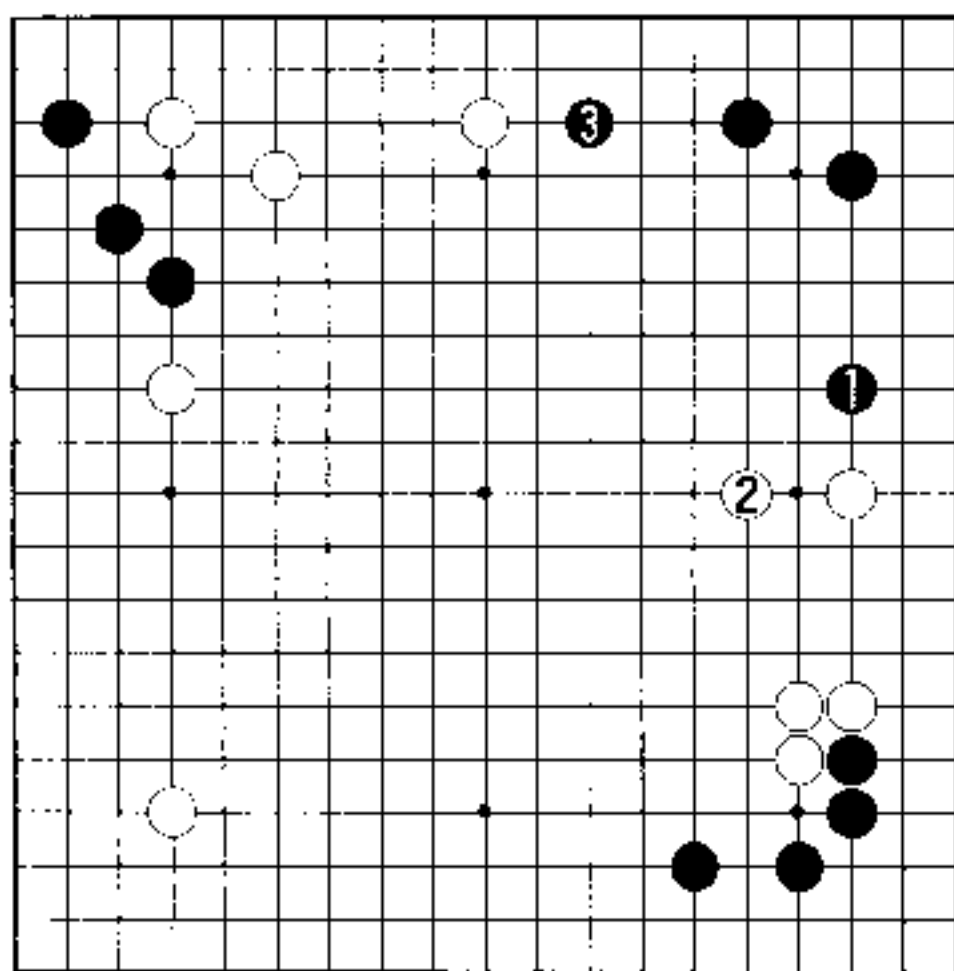


图1(10分)

问题2解答

布局2(图1)

正解(10分)

黑1拆是全盘最大的地方，白2向中腹跳，黑3在上边展开是要点，从全局来看，黑棋不错。

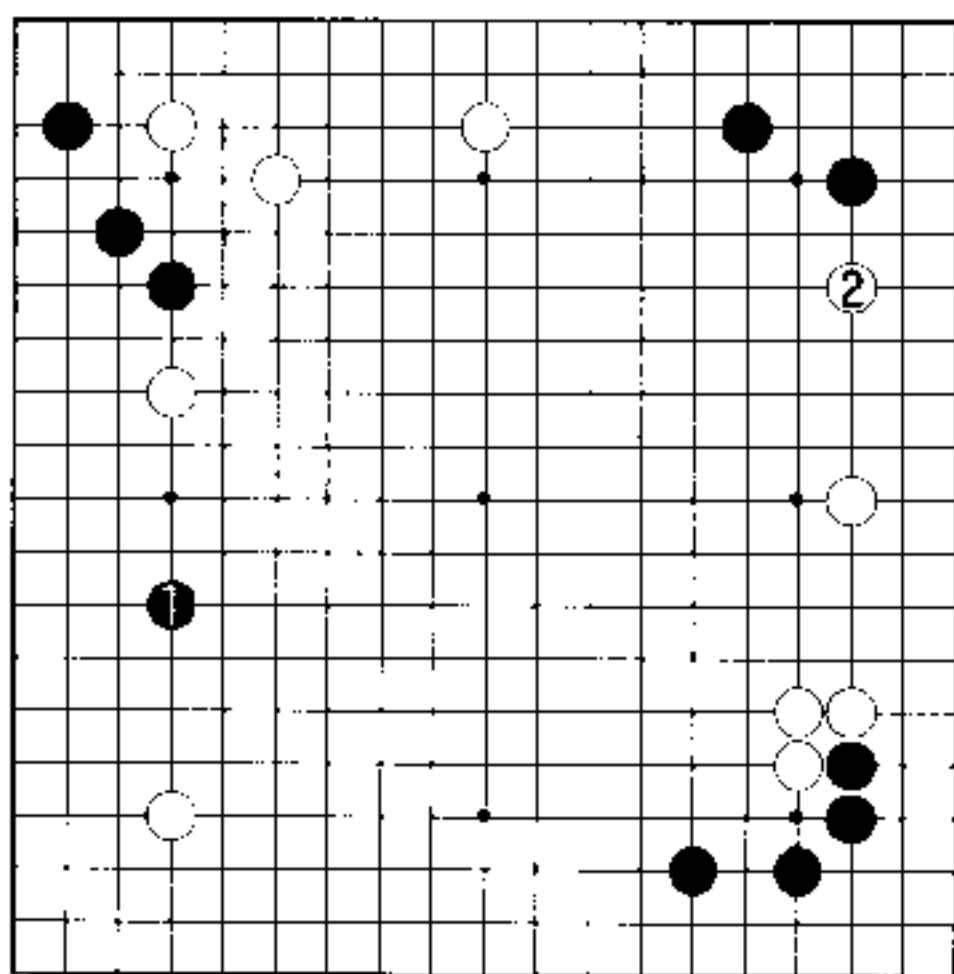


图2(6分)

(图2)

方向错误(6分)

黑1在左边夹攻是方向错误，白2在右边拆是绝好点，白棋在右边得到理想的扩张，黑棋不满。

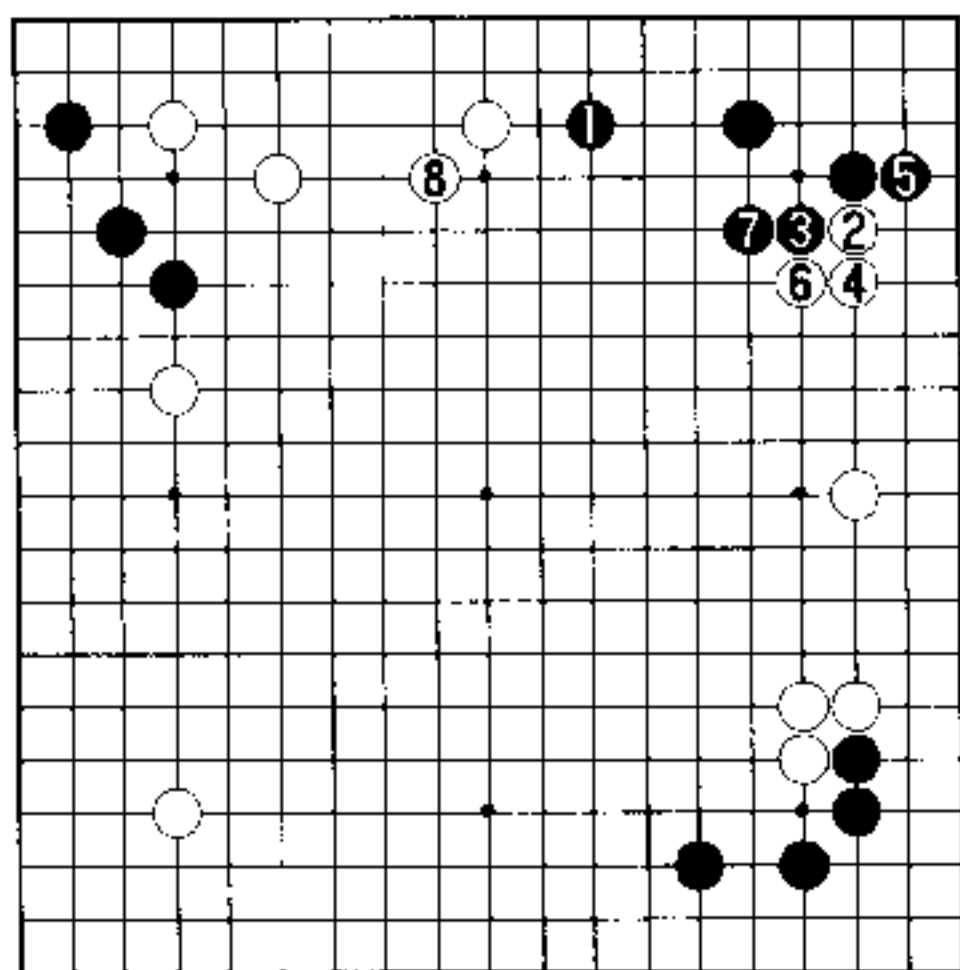


图3 (6分)

(图3)

方向错误(6分)

黑1在上边拆，试图打入白阵，但方向错误。其后白2靠，以下到黑7，是白棋的好手法。白棋争得先手后，白8在上边补，白棋好。

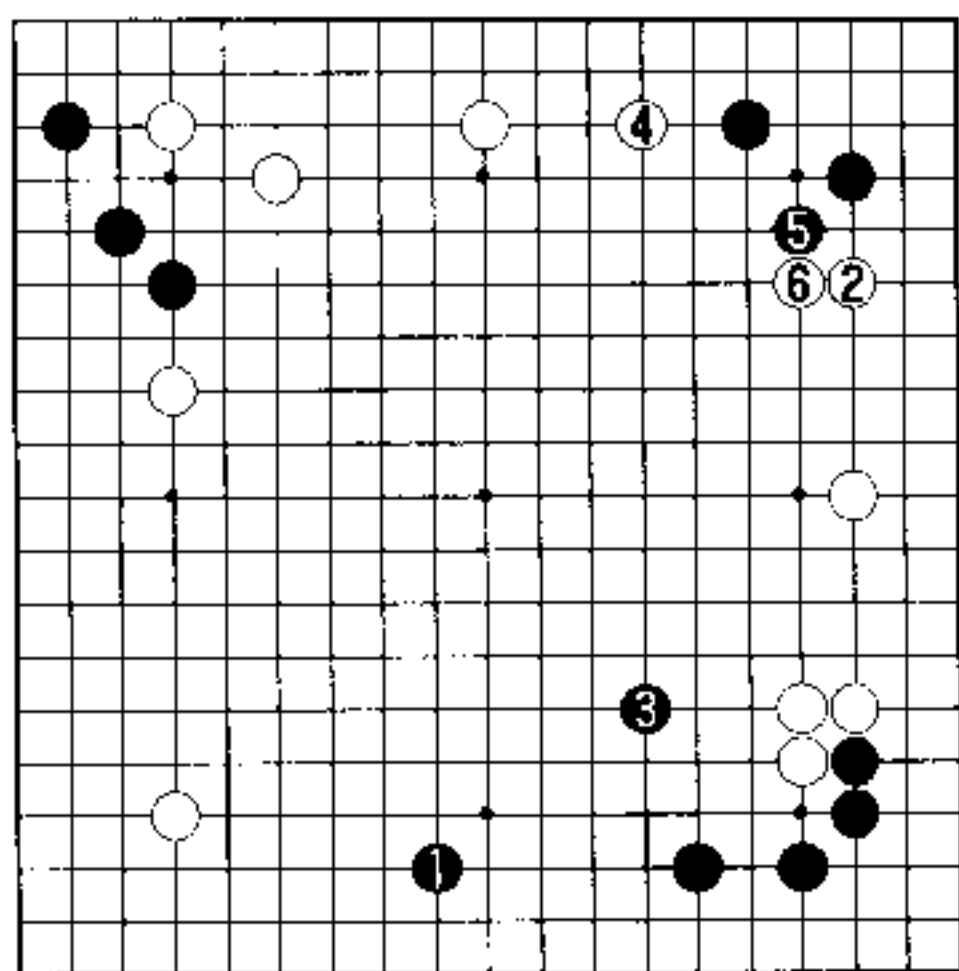


图4 (6分)

(图4)

黑棋不满(6分)

黑1在下边拆，黑棋不满。白2在右边拆时，黑3还须一手棋占下边要点，白4在上边拆，黑5时，白6靠，白棋好。

问题
3

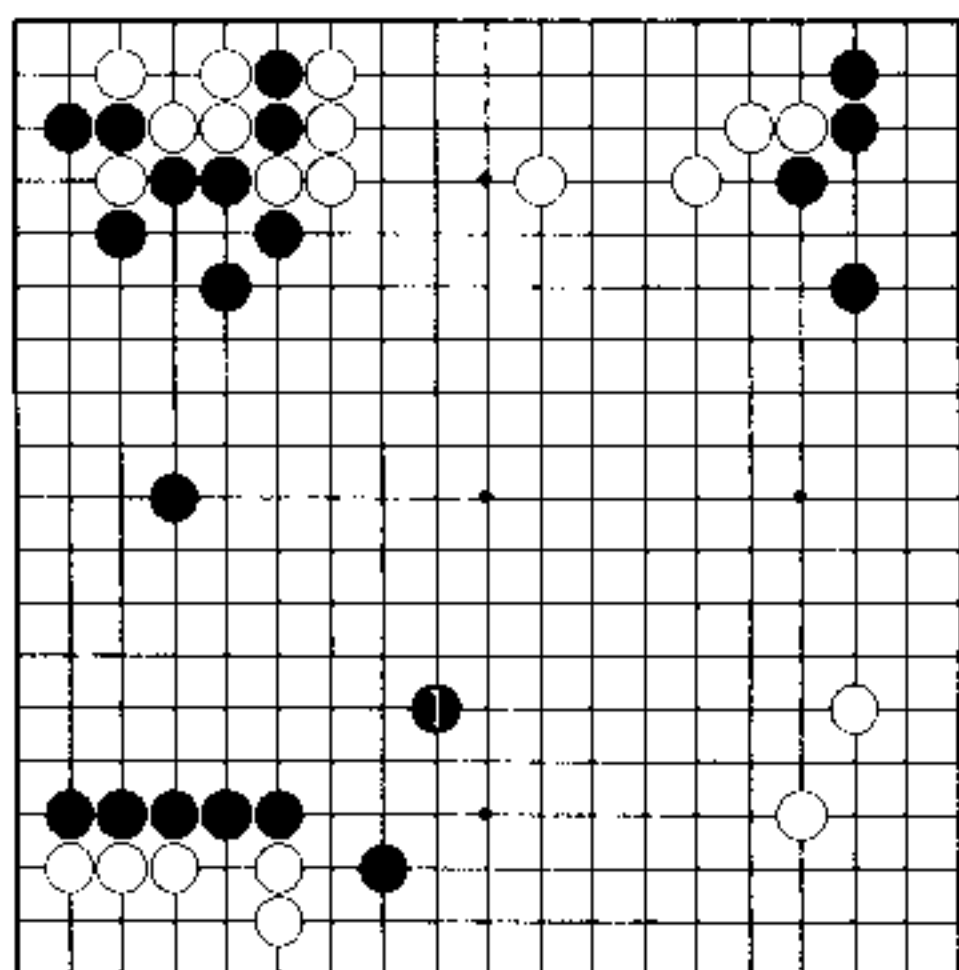


图1 (10分)

问题3解答

中盘(图1)

正解(10分)

黑1大飞扩张是当务之急。虽然白棋实地都坚实，但很难与左边黑势相比。

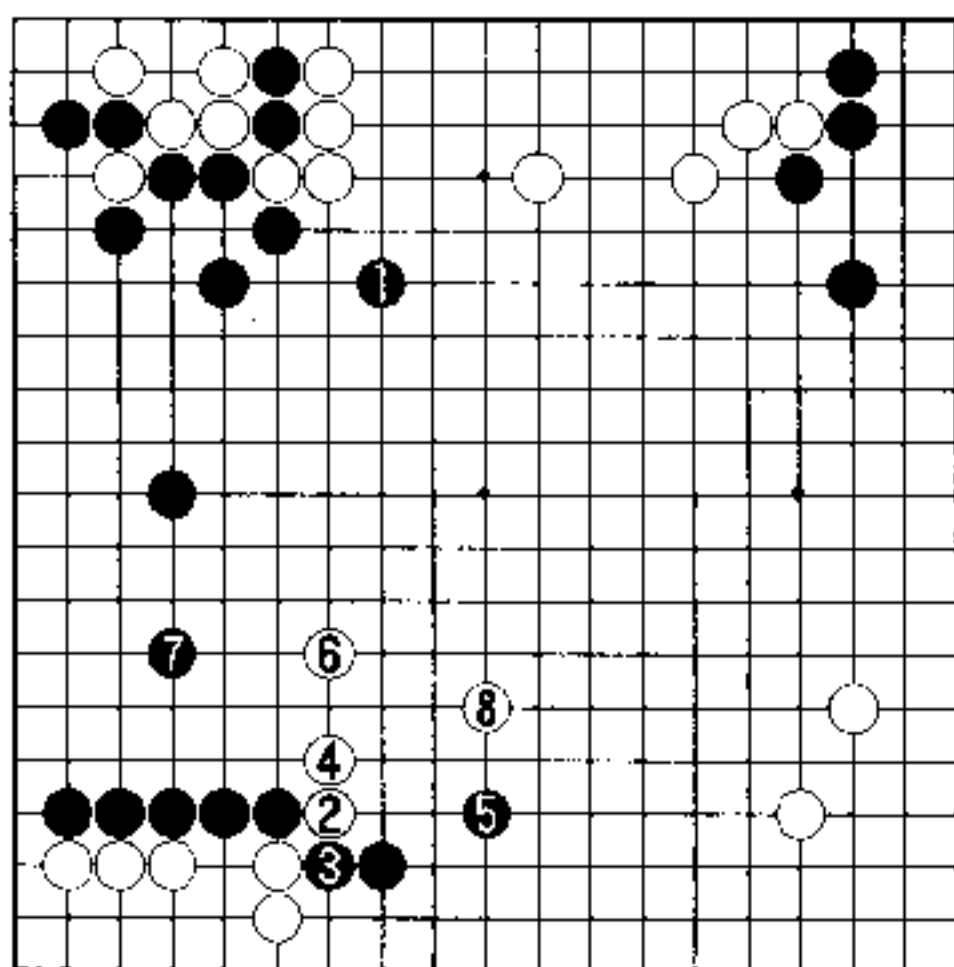


图2 (6分)

(图2)

方向错误(6分)

同样是扩张势力，本图中的黑1飞却是方向错误。黑1时，白2扳是好棋，以下到白8时，左边黑棋势力被限制，白棋满意。

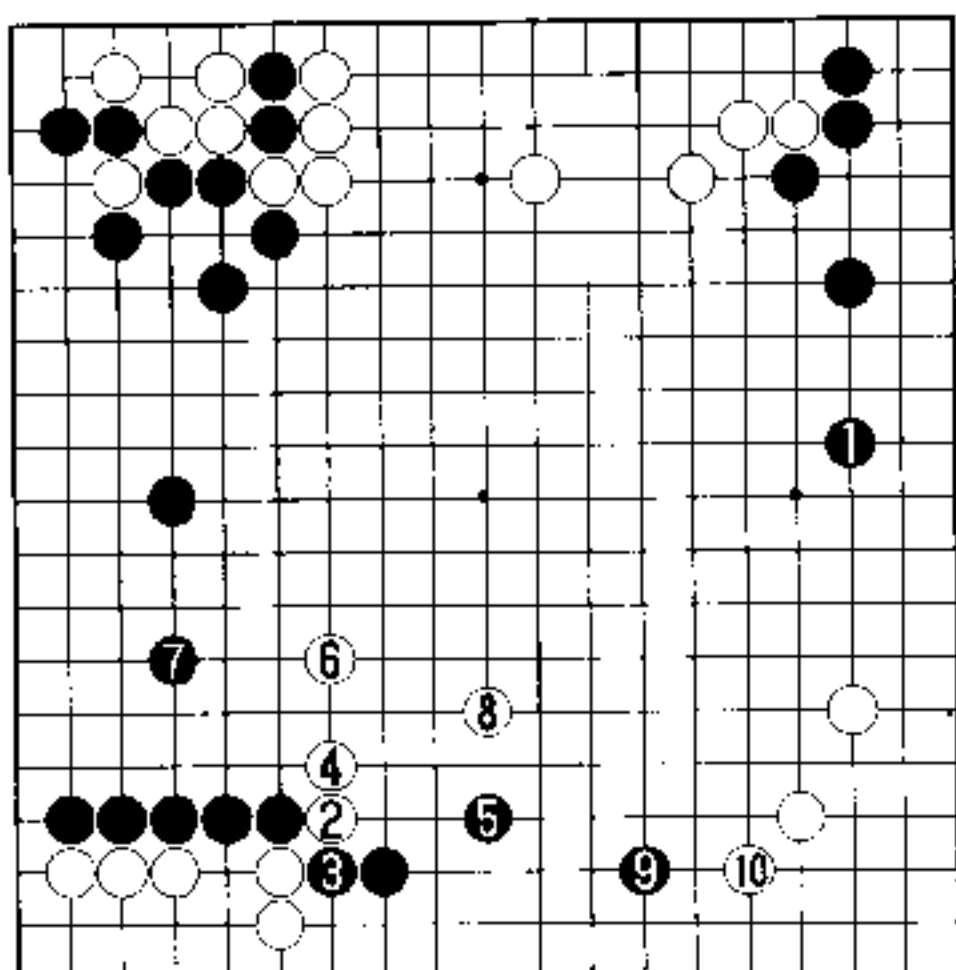


图3(6分)

(图3)

时机不成熟(6分)

黑1是右边实地的要点，但给白2提供了机会，黑棋由此很难取得好结果。以下到白10都是预想的进行，结果白棋好。

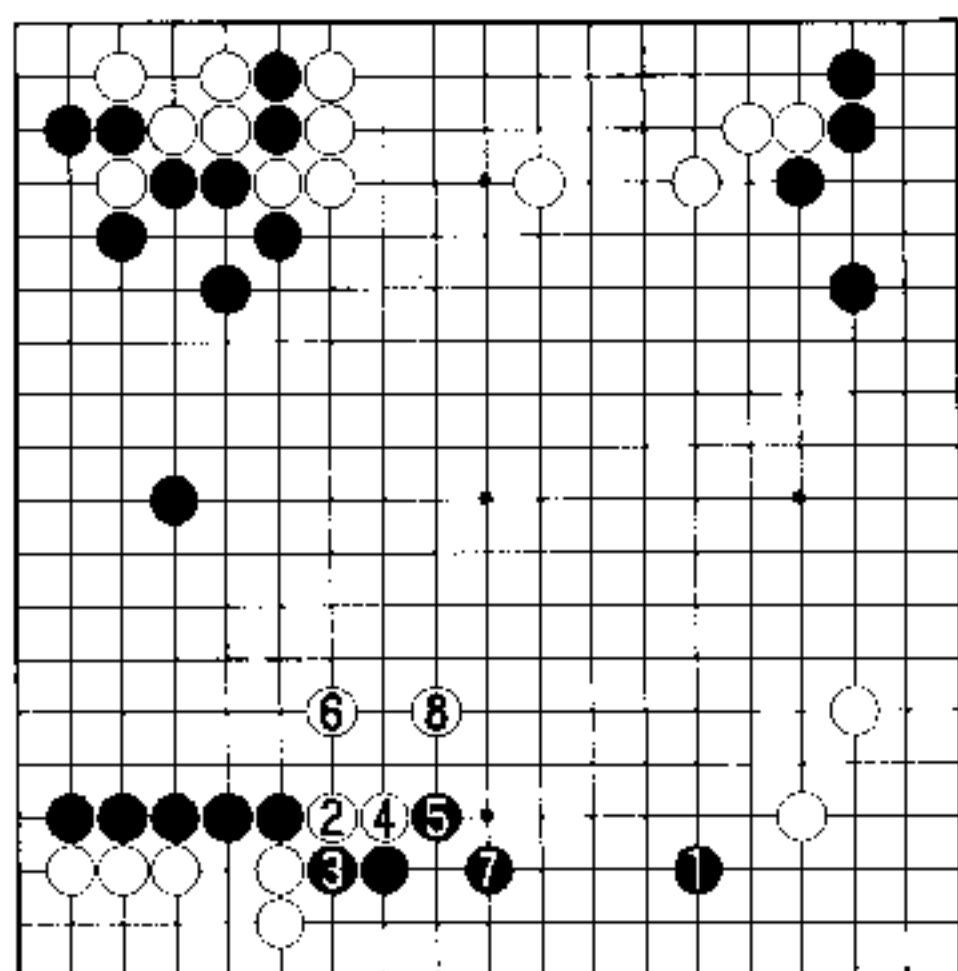


图4(6分)

(图4)

方向错误(6分)

黑1意义不大，其后白2扳同样是要点，以下到白8时，白棋得以整形，并且限制了左边黑棋势力。

问题
4

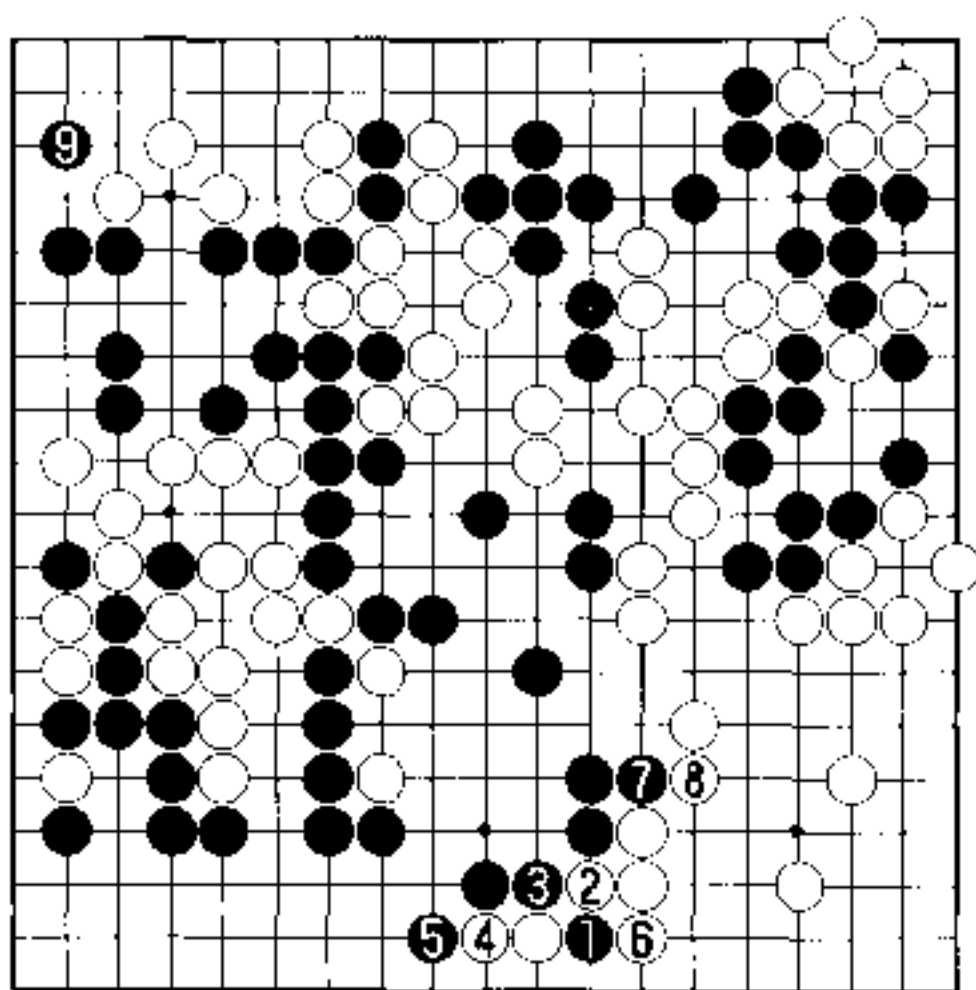


图1(10分)

问题4解答

终盘(图1)

正解(10分)

黑1跨是官子的手筋。白2、4、6吃黑一子时，黑棋争得先手，可以跳入左上角。

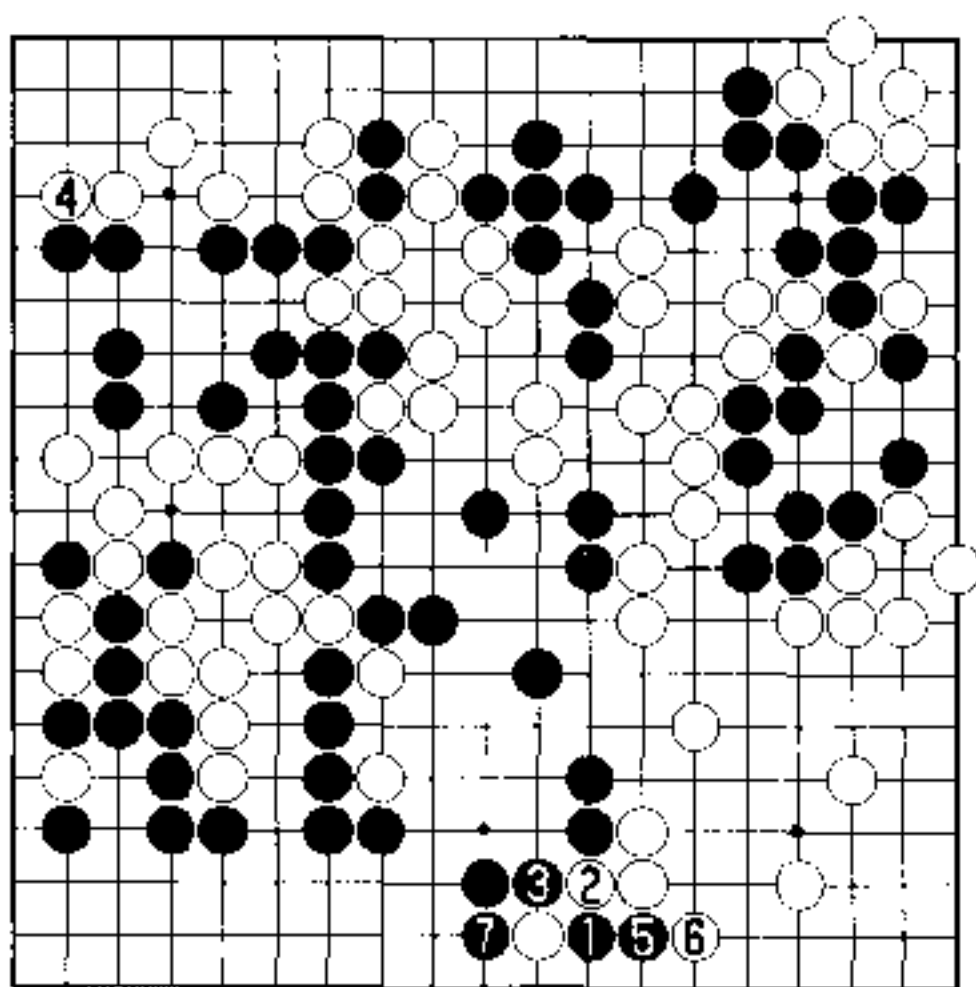


图2(变化图)

(图2)

变化图

黑1、3时，白棋如果脱先补左上角，黑5、7吃住白棋一子，黑棋收获很大。

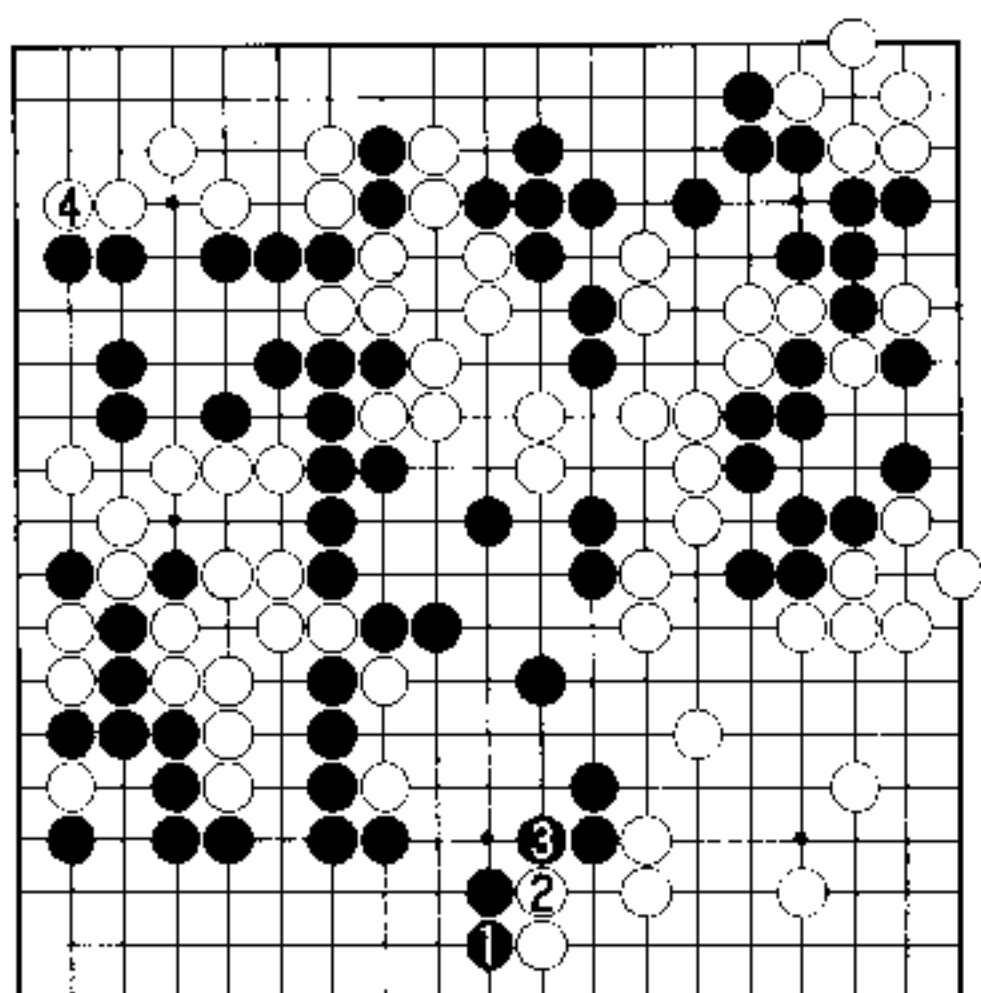


图3(4分)

(图3)

后手(4分)

黑1单挡，白2长，黑3挡不可避免成为后手，黑棋不满。白4在左上角挡后，白棋两处得益。

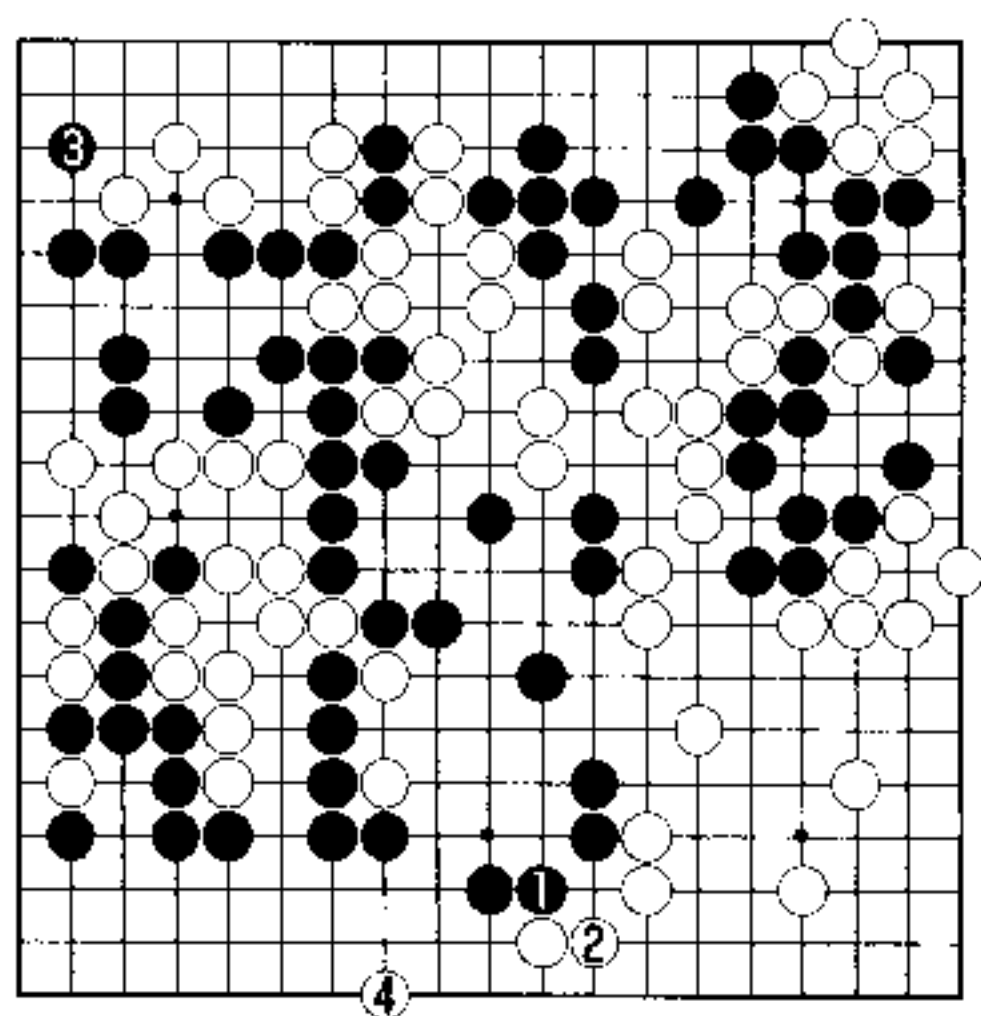


图4(4分)

(图4)

大同小异(4分)

黑1、白2后，黑棋先在左上角跳虽然也可以考虑，但被白4大飞后，黑棋痛苦。

问题
5

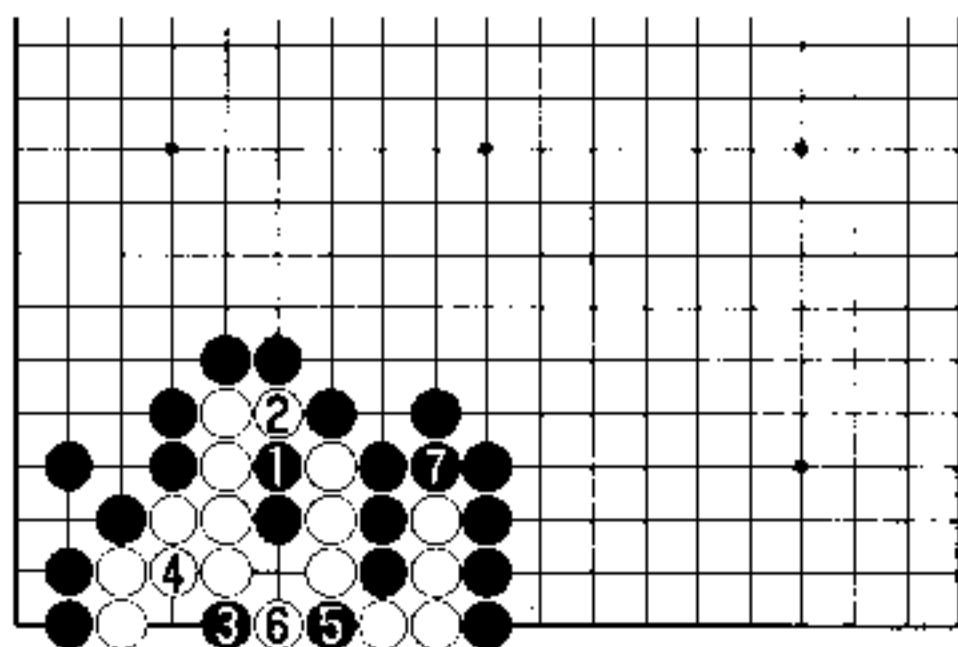


图1 (10分)

问题5解答

官子(图1)

正解(10分)

黑1、白2交换之后,黑3迫白4接,接着黑5扑是绝妙的一手。到黑7时,黑棋可以吃住白棋四子。

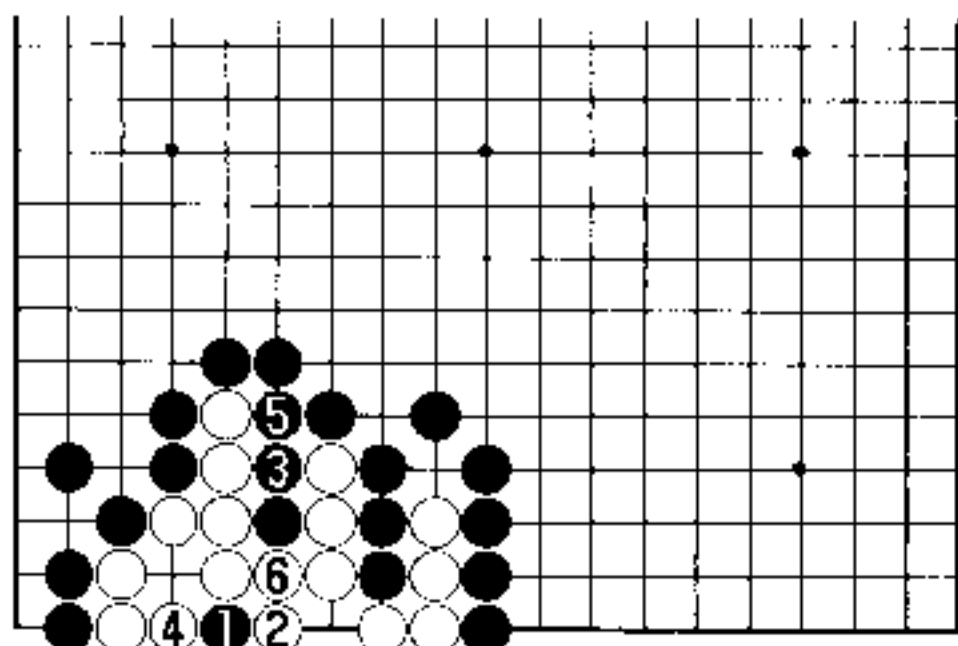


图2 (4分)

(图2)

失败(0分)

黑1次序错误,白2当然打吃,黑3、5顶多先手接回一子。

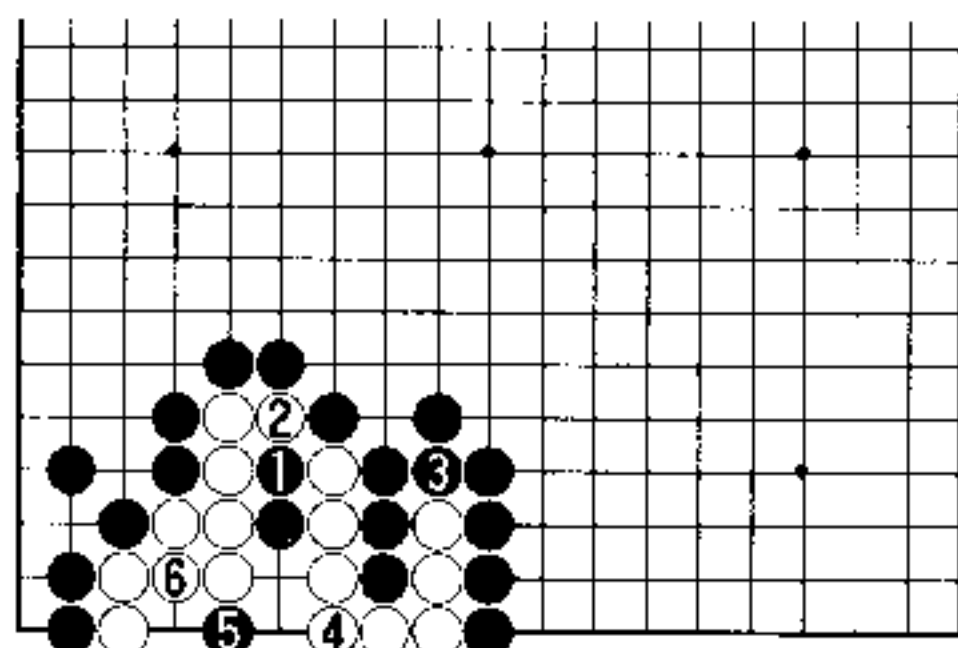


图3 (0分)

(图3)

失败(0分)

黑1、白2交换之后,黑3打吃也是次序错误,其后黑5时,白6连即可。

问题
6

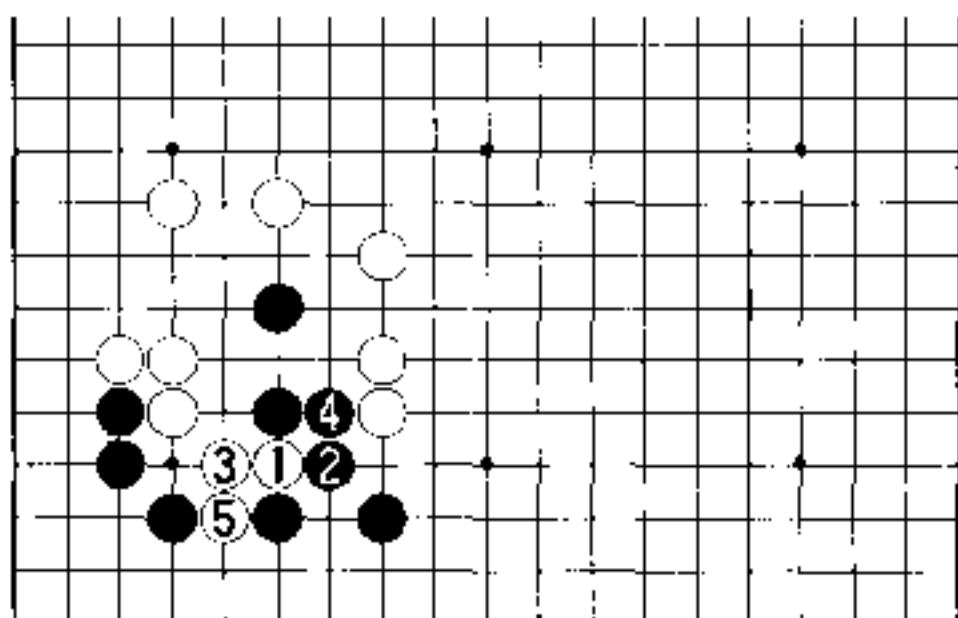


图1(10分)

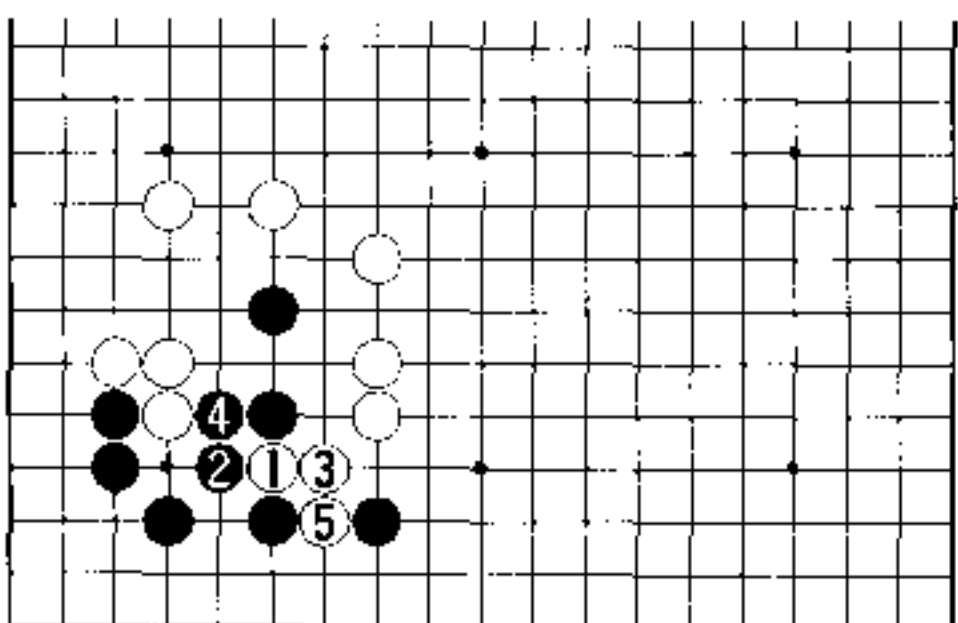


图2(变化图)

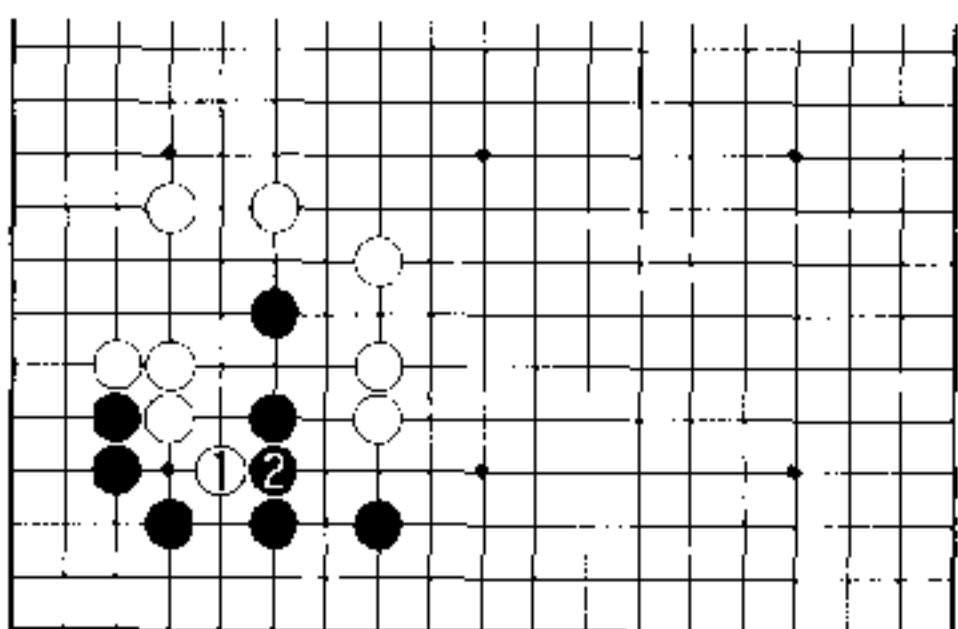


图3(0分)

问题6解答

手筋1(图1)

正解(10分)

白1挖是攻击黑棋形弱点的手筋。黑2、4时，白5可以分断左右黑棋。

(图2)

变化图

白1时，黑2、4如求变化，白5可以从另一侧切断黑棋。

(图3)

失败(0分)

白1刺，被黑2连接后，白1成为大恶手。

问题
7

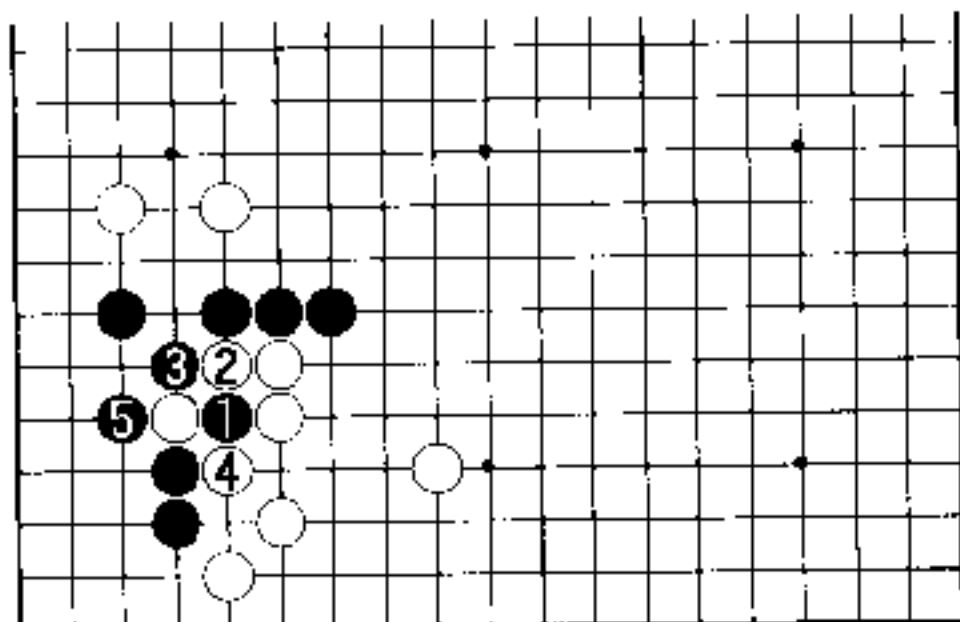


图1(10分)

问题7解答

手筋2(图1)

正解(10分)

黑1挖整形是手筋,以下到黑5时,黑棋可将棋走干净。

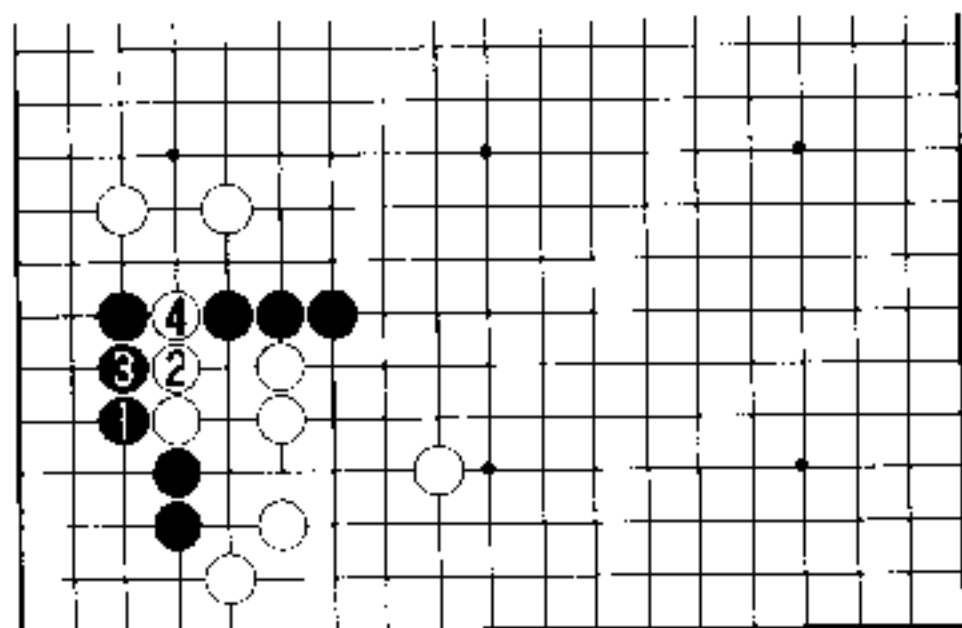


图2(0分)

(图2)

失败(0分)

黑1扳,被白2、4冲断后,黑棋损失很大。

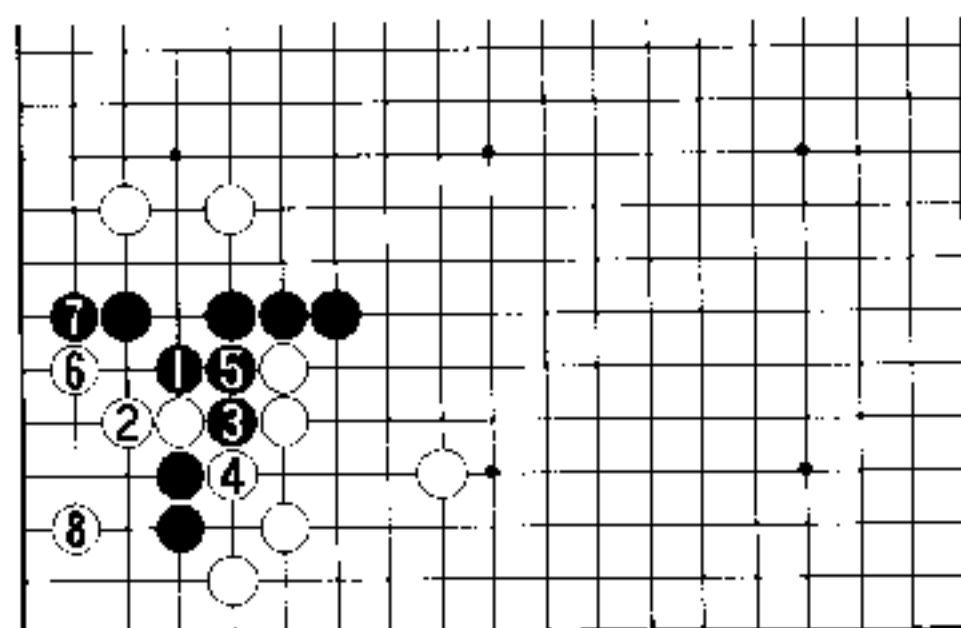


图3(0分)

(图3)

黑棋失败(0分)

黑1夹,被白2长后,黑棋面临最可怕的结果。以下到白8时,黑角被杀死,黑棋大损。

问题
8

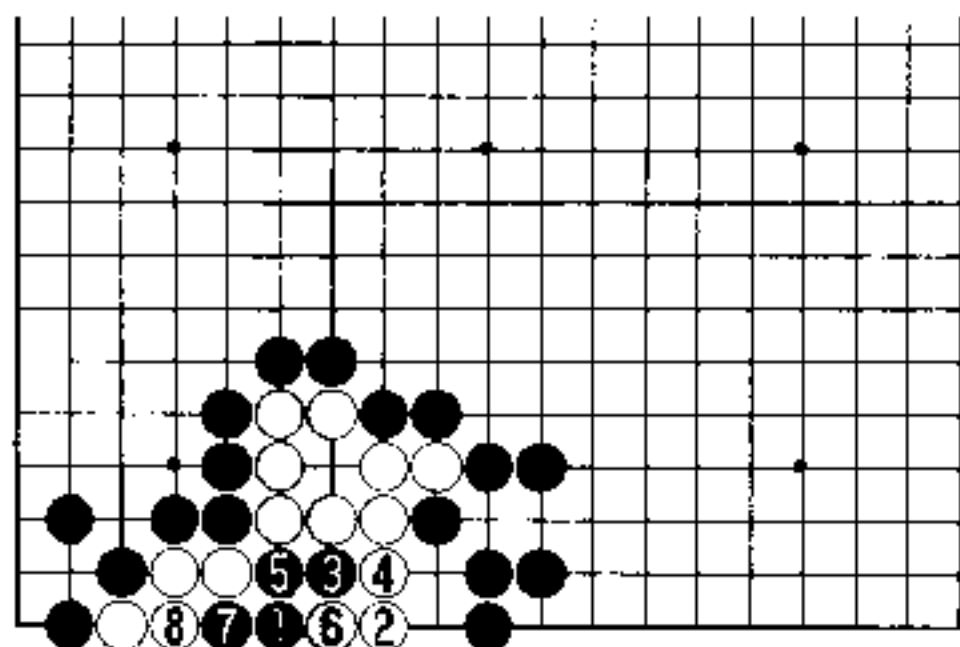


图1(10分)

黑9=黑5

问题8解答

死活1(图1)

正解(10分)

黑1点是急所,白2时,黑3、5断,以下到黑9时,黑棋可吃住白棋。

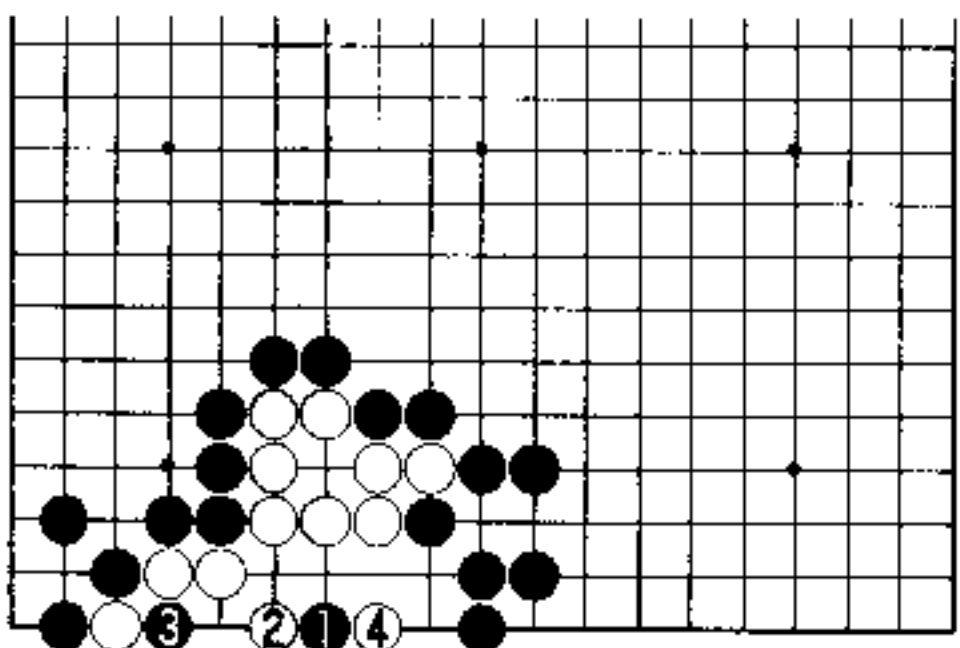


图2(0分)

(图2)

失败(0分)

黑1是受形状束缚的恶手,白2是求活的要点,黑3扑,白4打吃即简单做活。

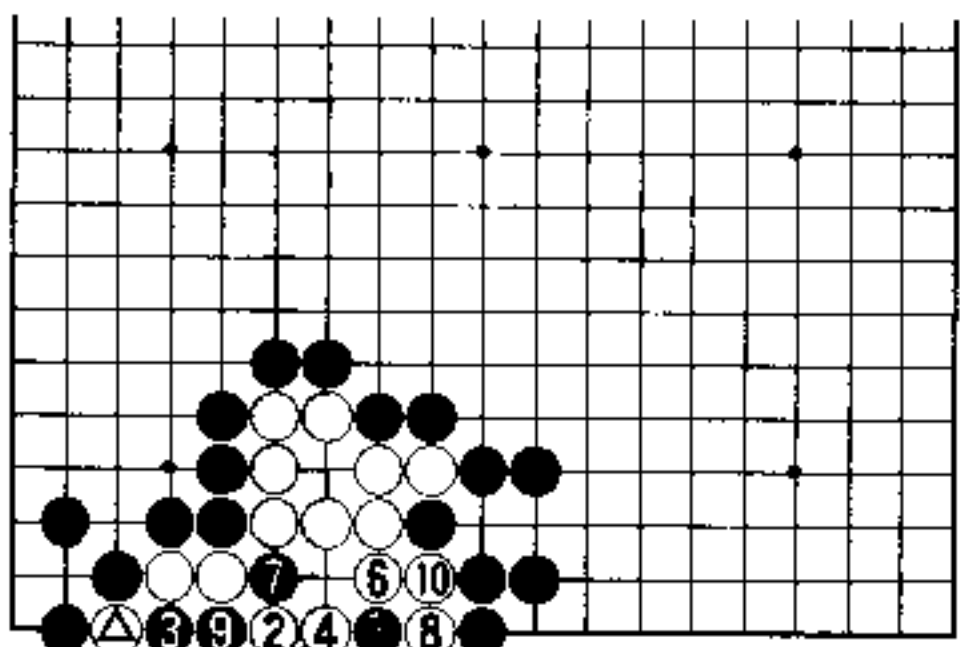


图3(0分)

黑5-△

(图3)

失败(0分)

黑1跳,被白2虎,以下到白10,白棋轻易做活。

问题
9

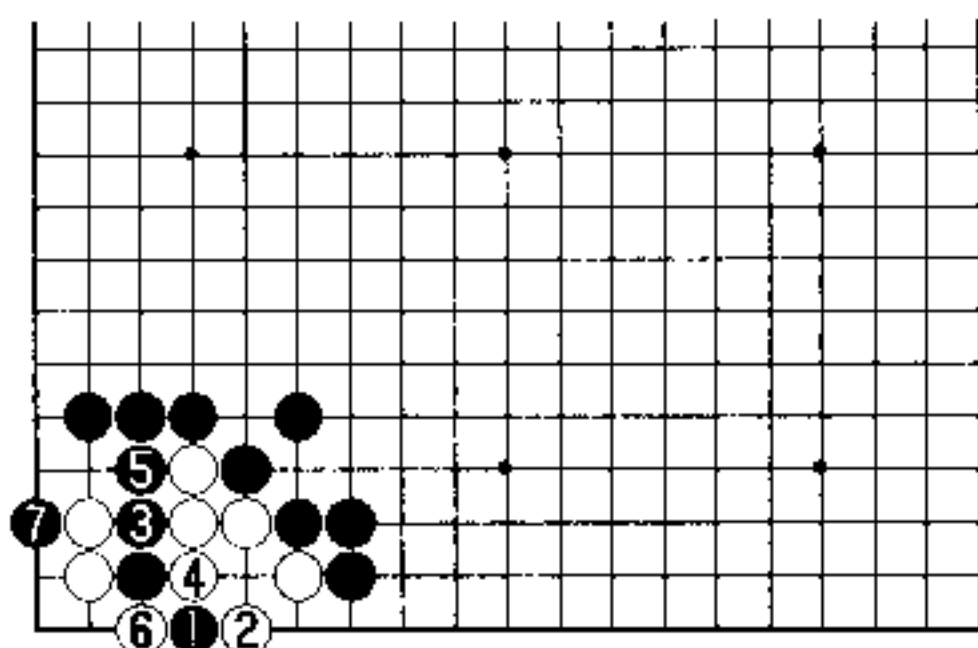


图1 (10分)

问题9 解答

死活2(图1)

正解(10分)

黑1尖是吃白棋的急所,白2挡时,黑3是冷静的好手,以下到黑7,白棋没有两个眼。

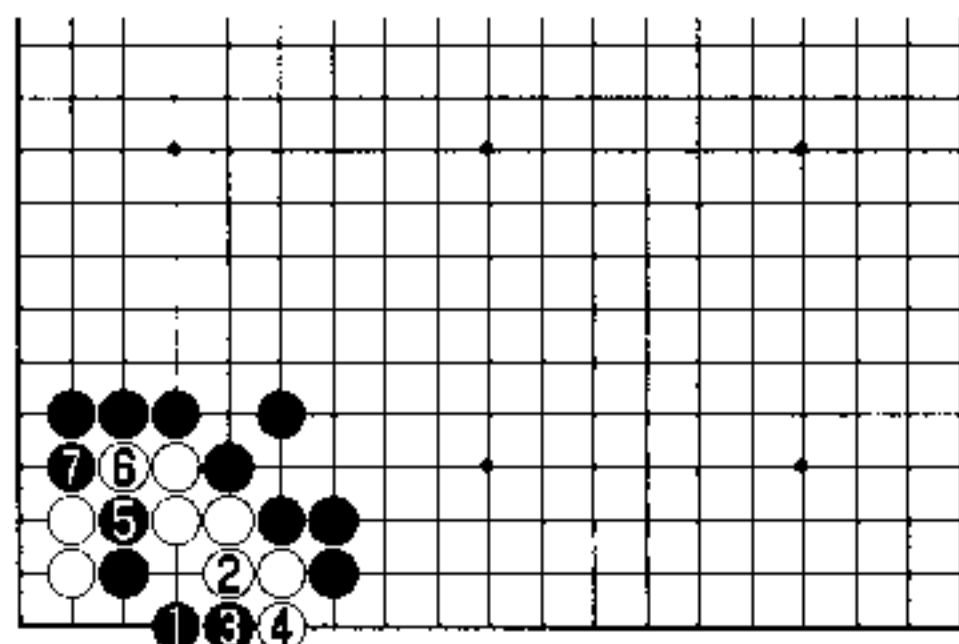


图2 (变化图)

(图2)

变化图

黑1时,白2如果连接,黑3、白4交换之后,黑5断,到黑7时,白棋被吃。

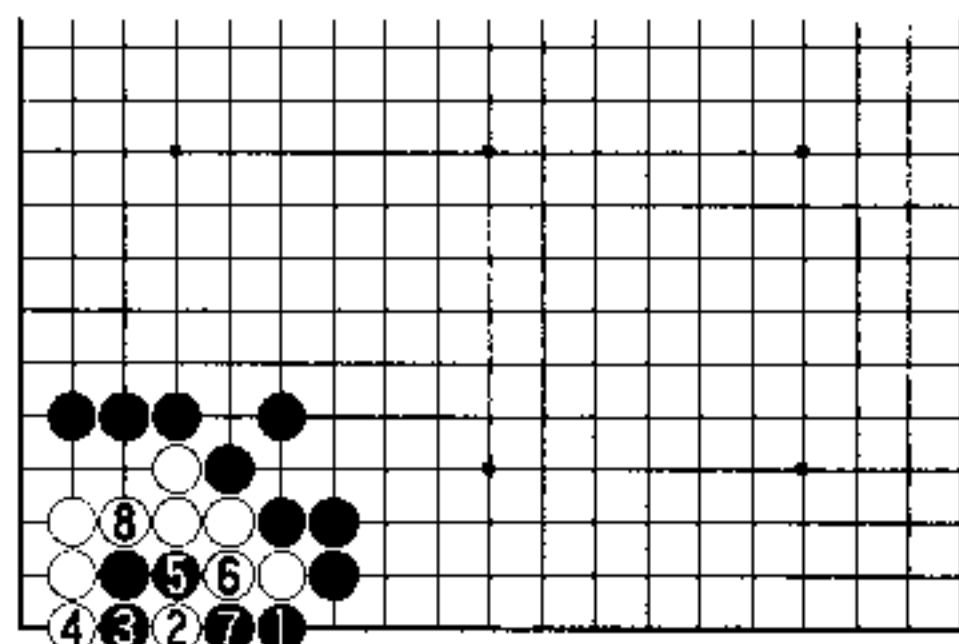


图3 (0分)

(图3)

失败(0分)

黑1扳,白2跳是手筋,以下到白8时,白棋可利用黑棋接不归做活,

问题
10

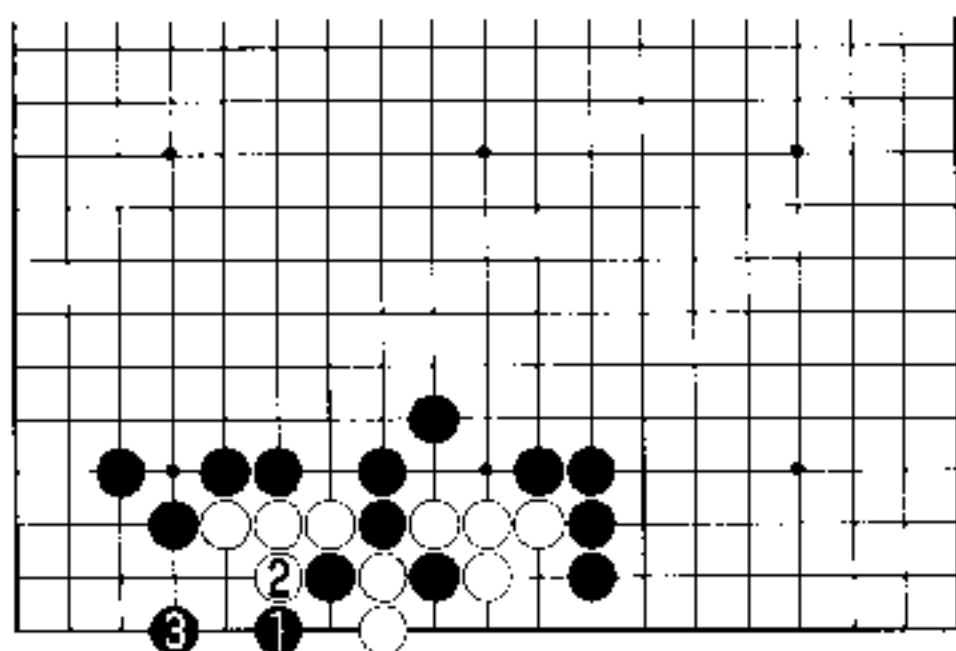


图1(10分)

问题 10 解答

死活 3(图 1)

正解(10分)

黑 1 尖是绝妙的手筋,白 2 如果打吃,黑 3 跳,白棋做成的是假眼。

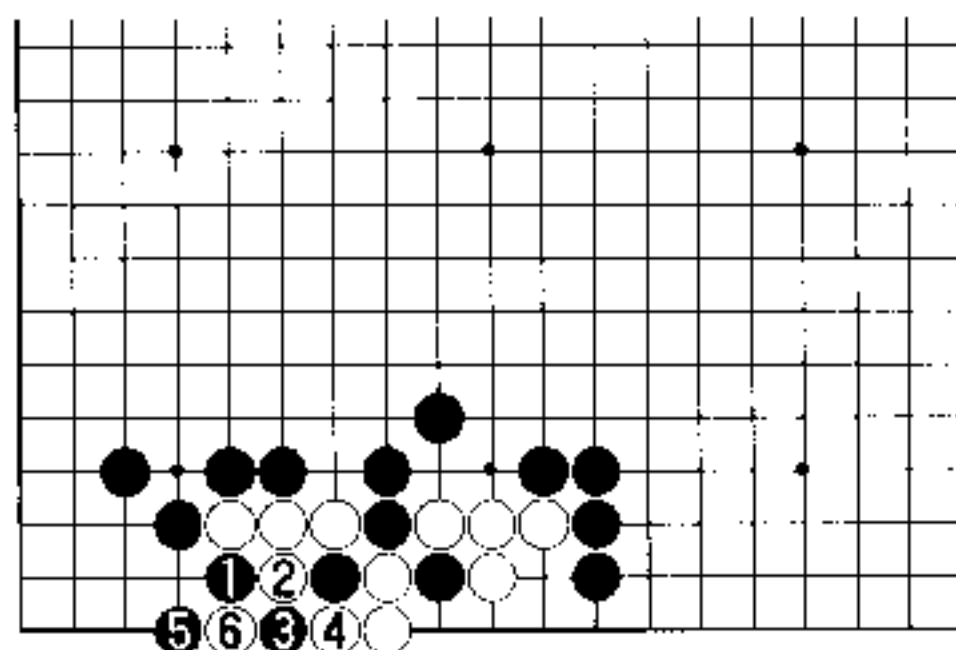


图2(0分)

(图 2)

失败(0分)

黑棋如未能发现手筋,黑 1 扳到白 6 形成劫活,这与(图 1)相比,差别很大。

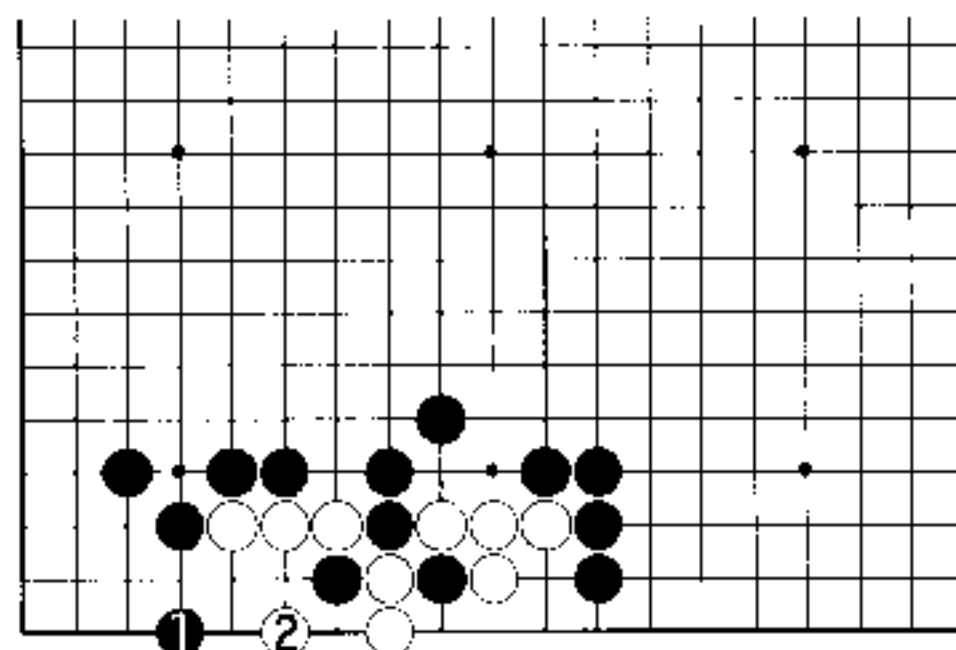


图3(0分)

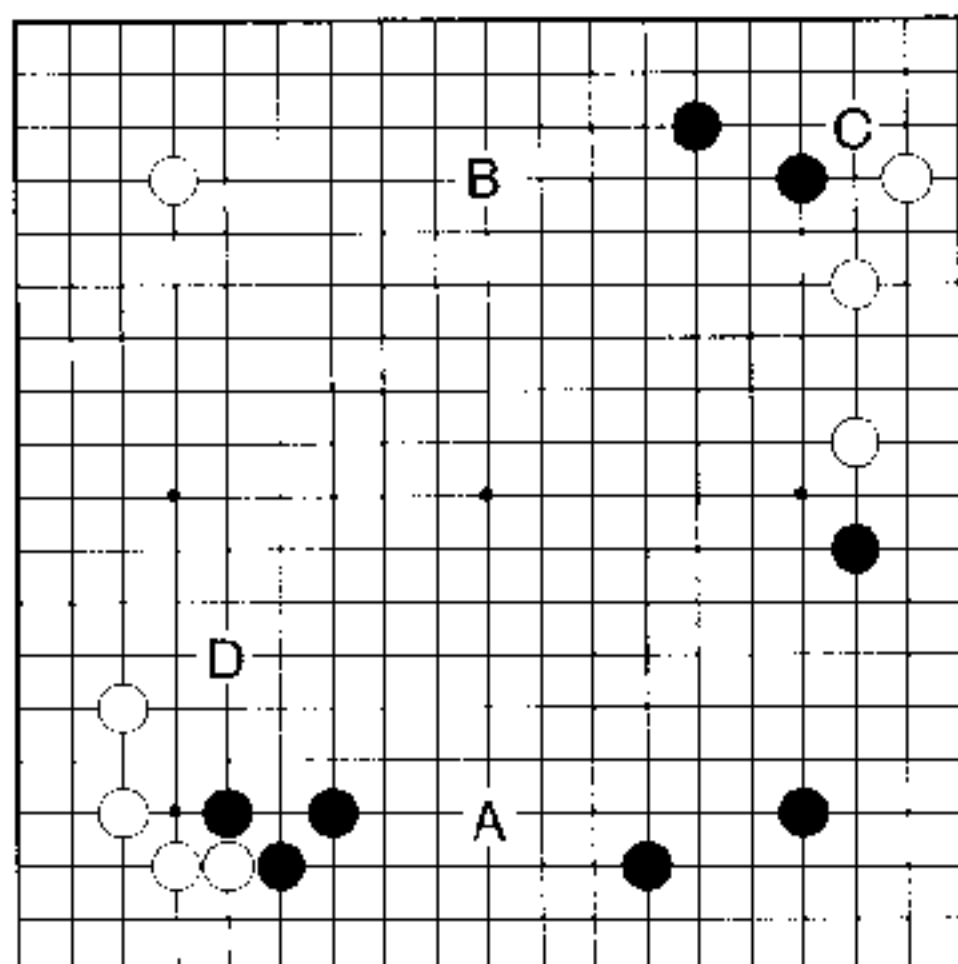
(图 3)

失败(0分)

黑 1 单跳,则白 2 应,白棋简单做活。

棋力测试第4轮

问题 1



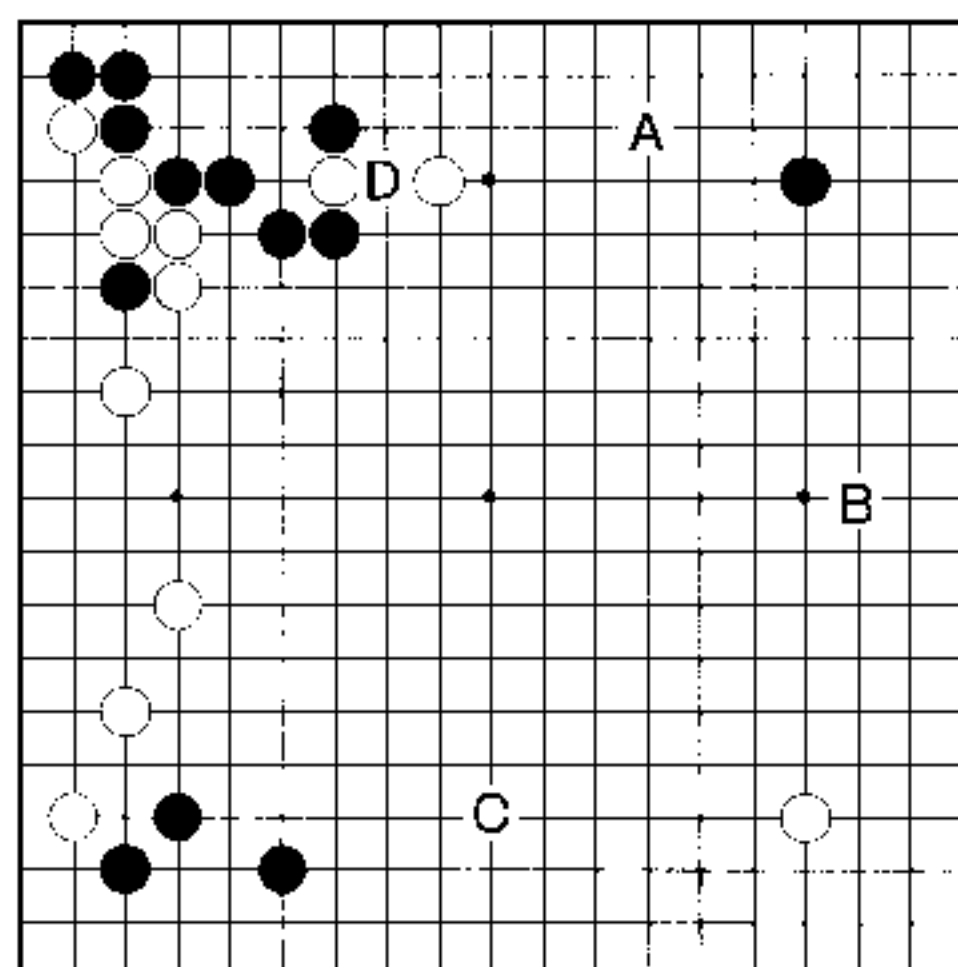
问题 1 (布局 1)

问题 1

布局 1 黑先

黑棋应考虑全局棋子的布置，力求掌握局面的主动。请在 A~D 中选择。

问题 2



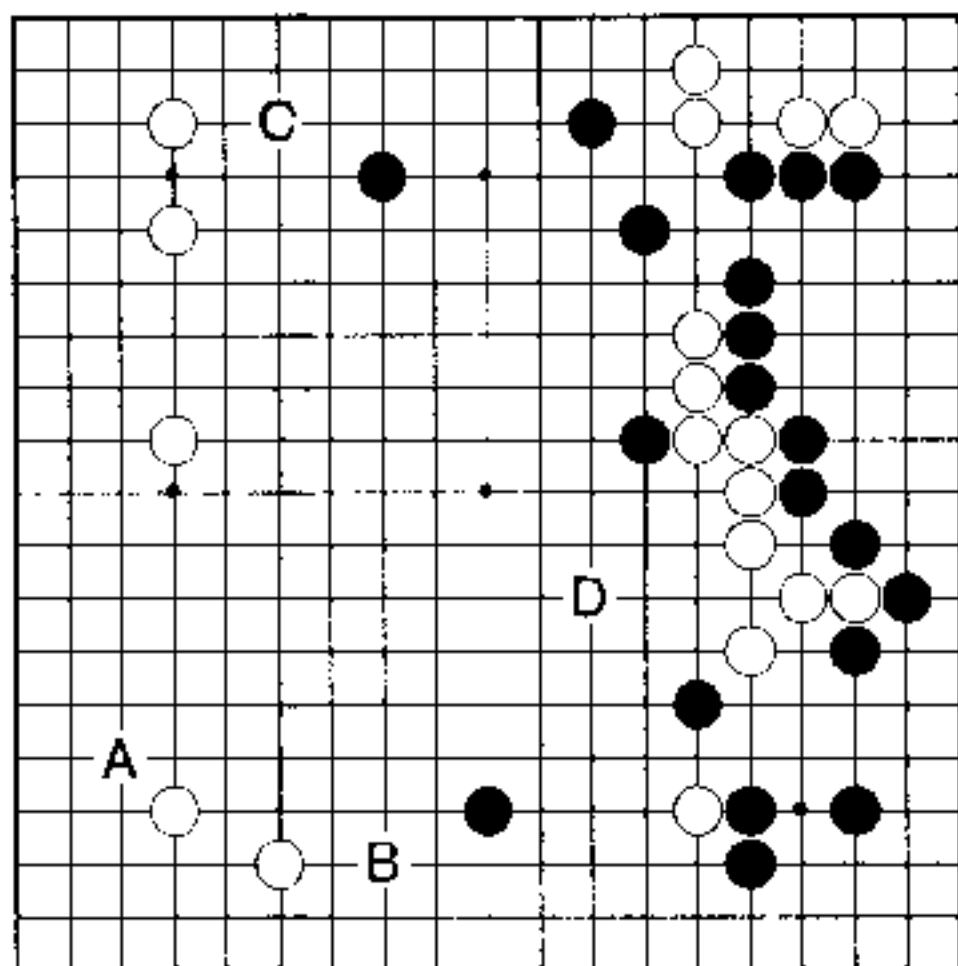
问题 2 (布局 2)

问题 2

布局 2 黑先

左边已完全变成了白棋的势力范围，黑棋如何才能维持局面的平衡？请在 A~D 中选择。

问题
3



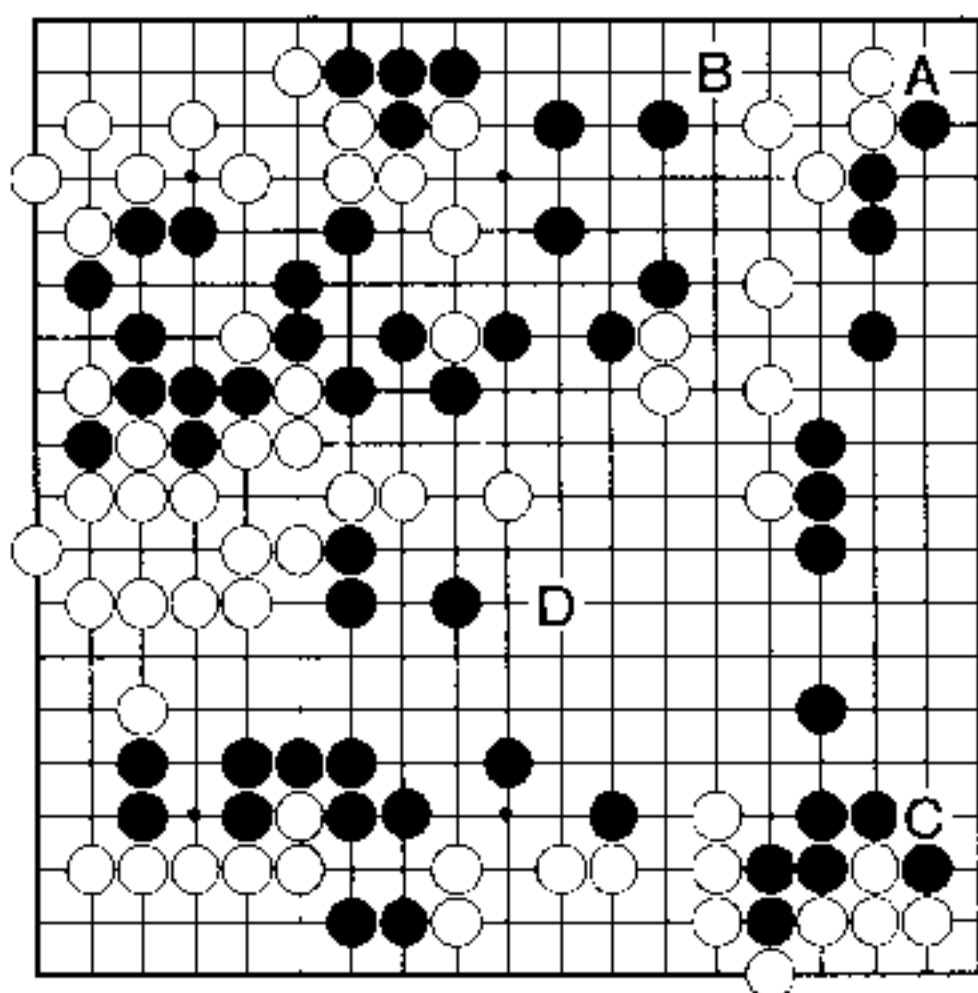
问题3 (中盘)

问题3

中盘 白先

白棋有必要沉着冷静地分析局面，找出应优先考虑的要点。请在A~D中选择。

问题
4



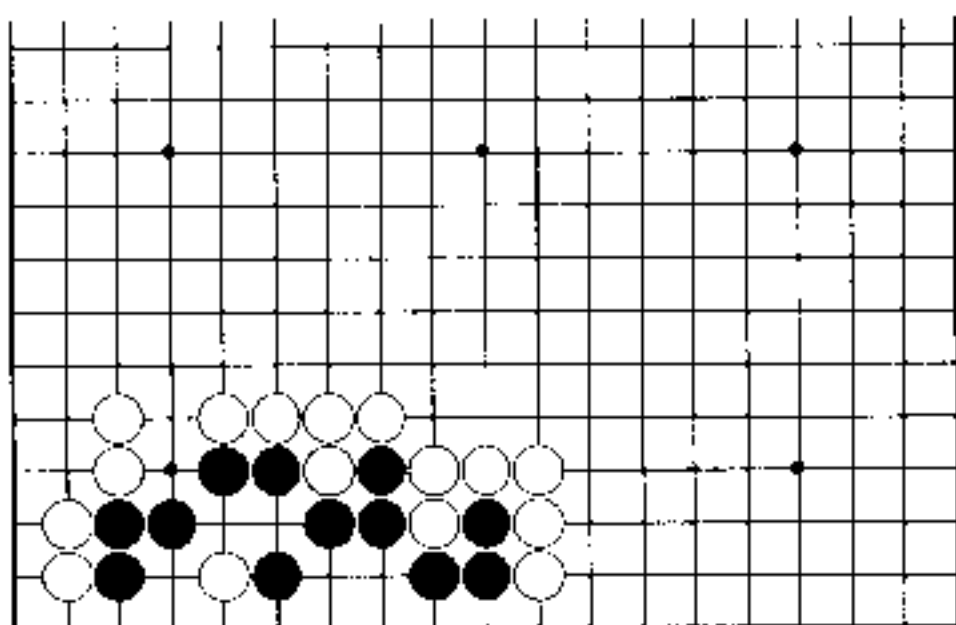
问题4 (终盘)

问题4

终盘 黑先

黑棋可通过正确的计算，寻求价值最大的位置。请在A~D中选择。

问题
5



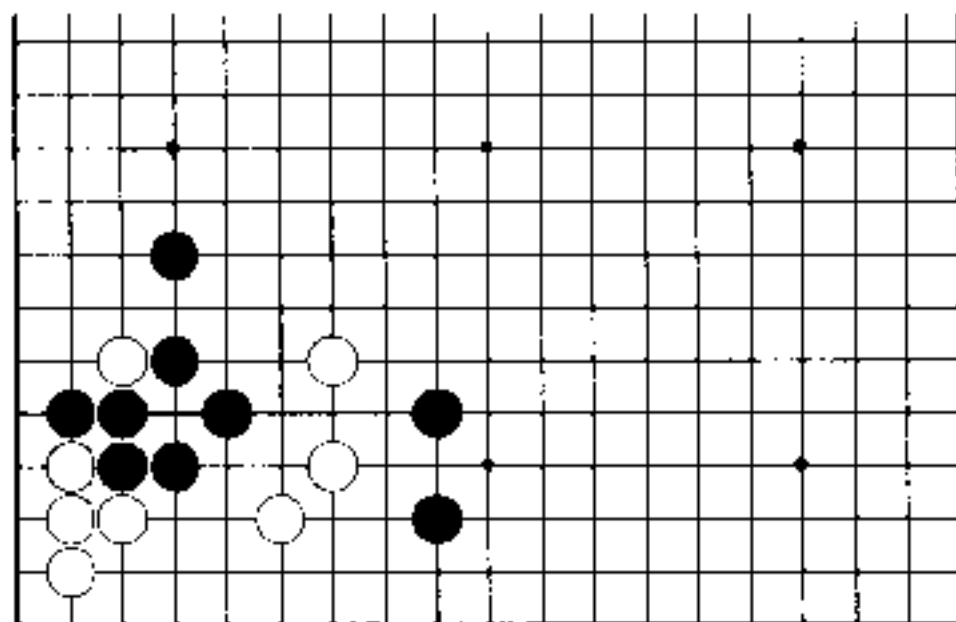
问题5 (官子)

问题 5

官子 白先

白棋有借威胁黑棋死活而占官子便宜的手法，第一手棋是关键。

问题
6



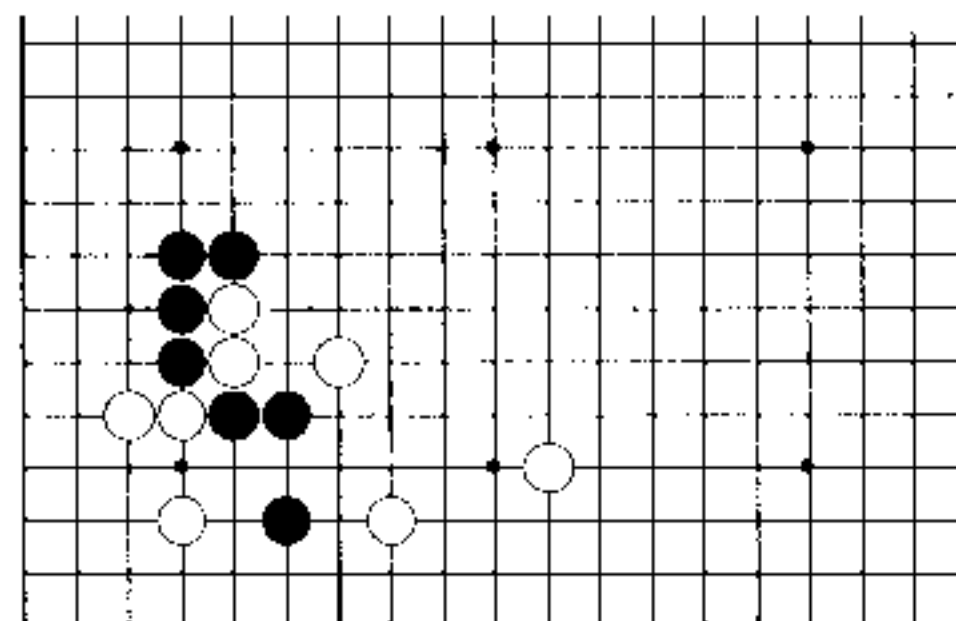
问题6 (手筋1)

问题 6

手筋1 黑先

黑棋能否发现白棋形上的薄弱环节？请寻找能够分断左右白棋的方法？

问题
7



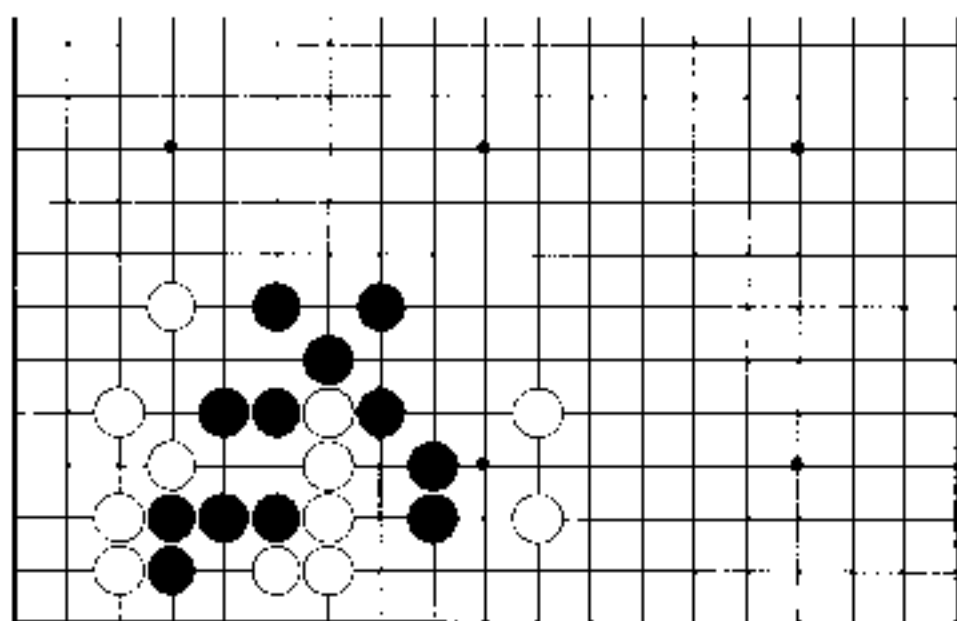
问题7 (手筋2)

问题 7

手筋2 黑先

黑棋被上下分断，形势非常危险。黑棋可以摆脱危机的手筋是什么？

问题
8



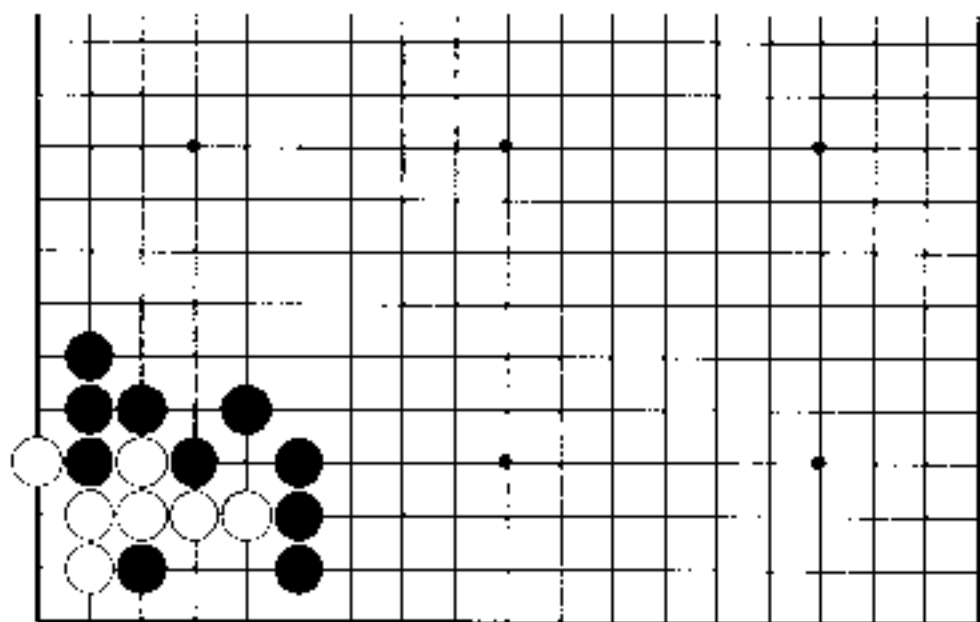
问题 8 (死活 1)

问题 8

死活 1 白先

白棋如何救活被黑棋包围的白棋五子？如果次序稍有不慎，便会导致失败。

问题
9



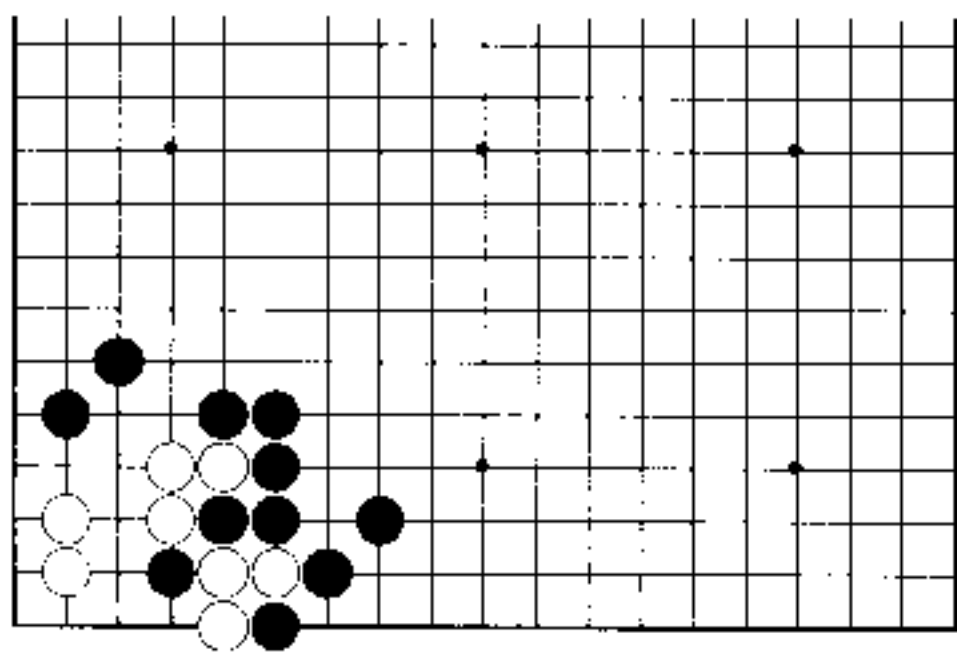
问题 9 (死活 2)

问题 9

死活 2 黑先

黑棋要弃掉一子非常容易，但只要黑棋正确利用白棋气紧的弱点，就可以吃住白棋。

问题
10



问题 10 (死活 3)

问题 10

死活 3 白先

白棋三子已被黑棋吃住，白棋如何利用这三子是关键。

问题

1

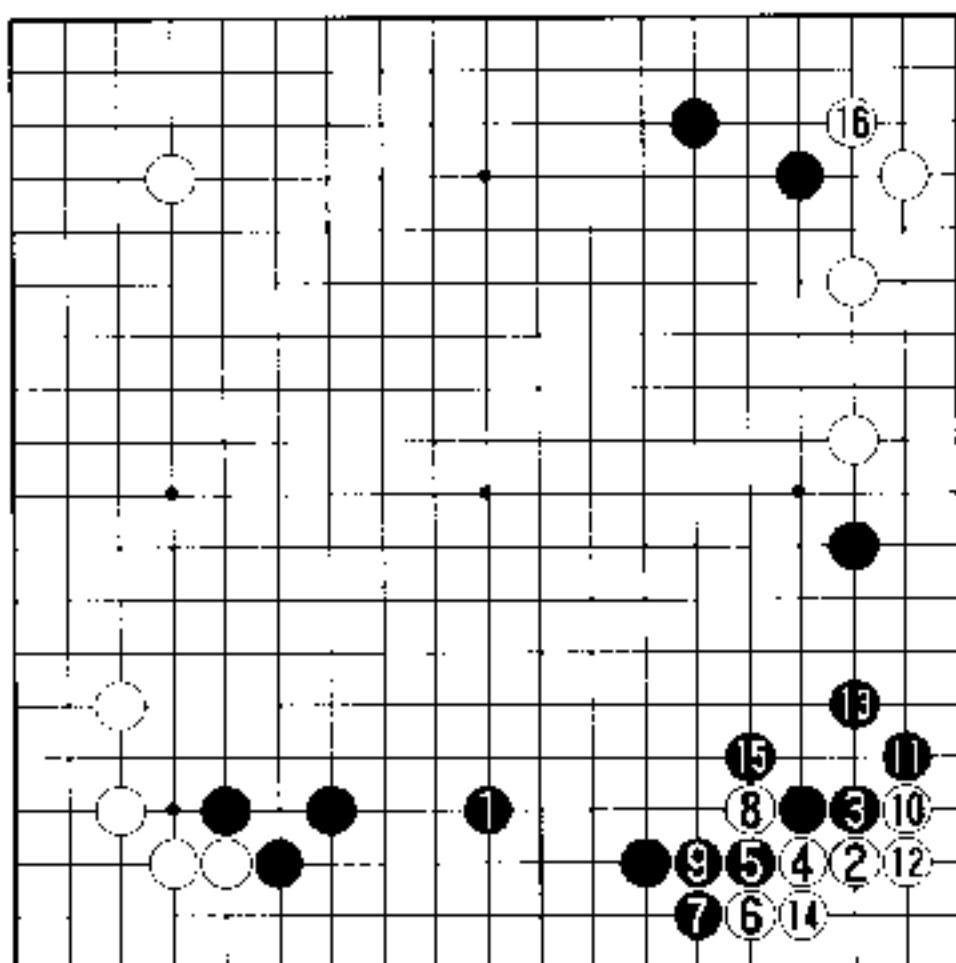


图1(4分)

问题1解答

布局1(图1)

最差点(4分)

黑1在下边防守过于消极，并且极易诱使白2点三三，以下到黑15是预想的进行，结果说明黑1过于接近自己的势力而使黑棋显得重复。白16占据要点之后，白棋满足。

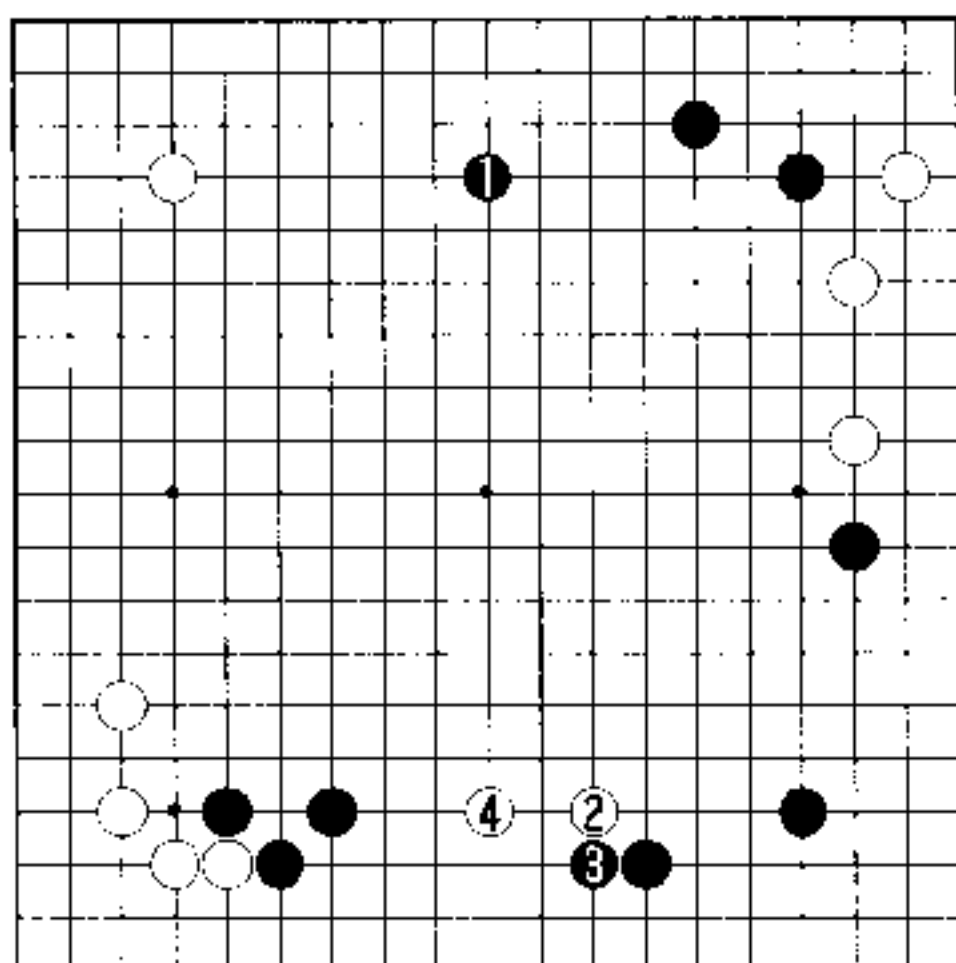


图2(6分)

(图2)

方向错误(6分)

黑1在上边占大场，被白2在下边肩冲之后，黑1成为疑问手。黑3长，白4跳，白棋形势好。

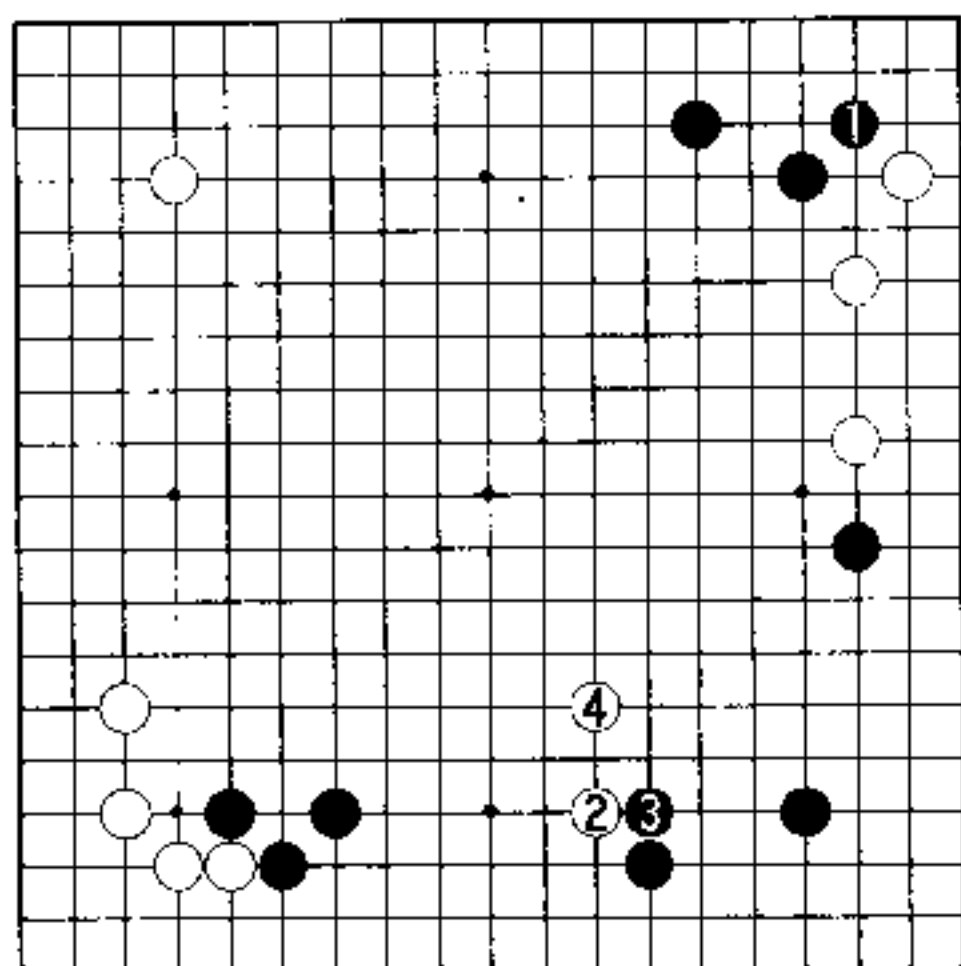


图3 (6分)

(图3)

无 谋(6分)

黑1尖虽是角上的定式，却显得无谋。其后白2肩冲是绝好的侵消手段，黑3长，白4跳，白棋好。

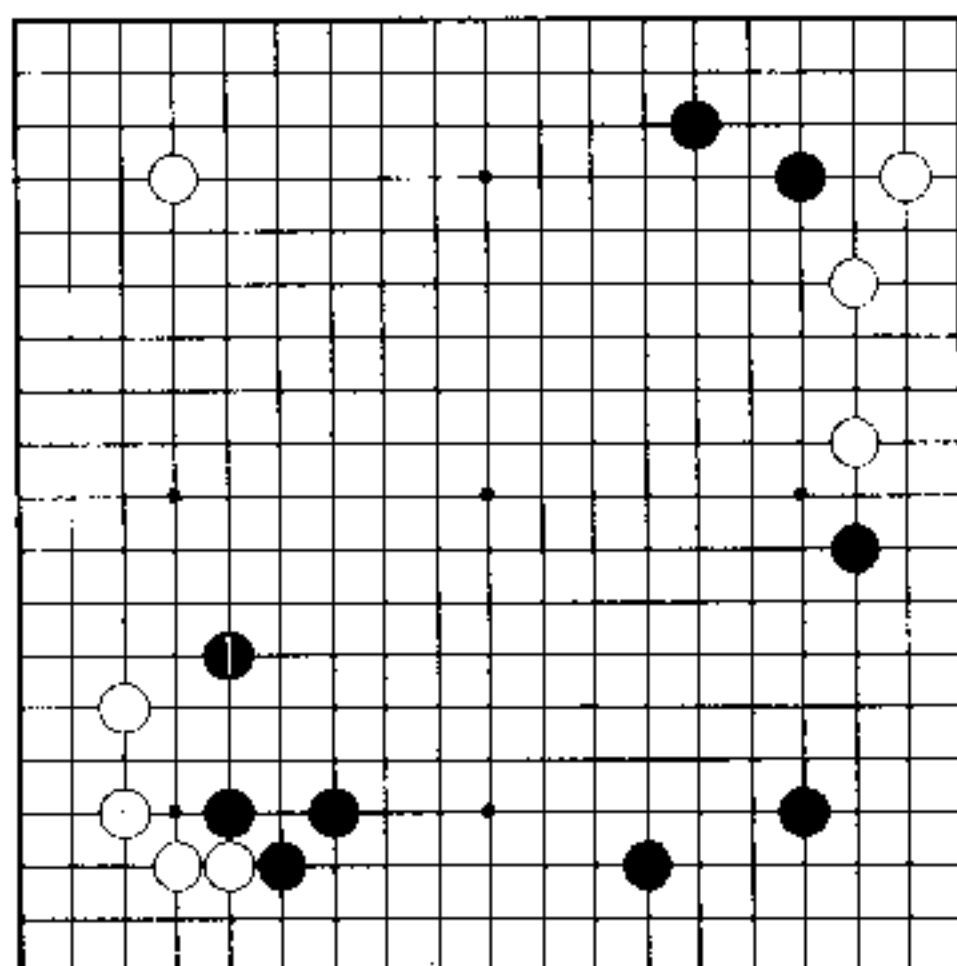


图4 (10分)

(图4)

正 解(10分)

黑1大跳扩张是正确的，这样白棋会很难选择下一步的作战。黑棋以这种大胆的大模样作战的方法来控制局面。

问题
2

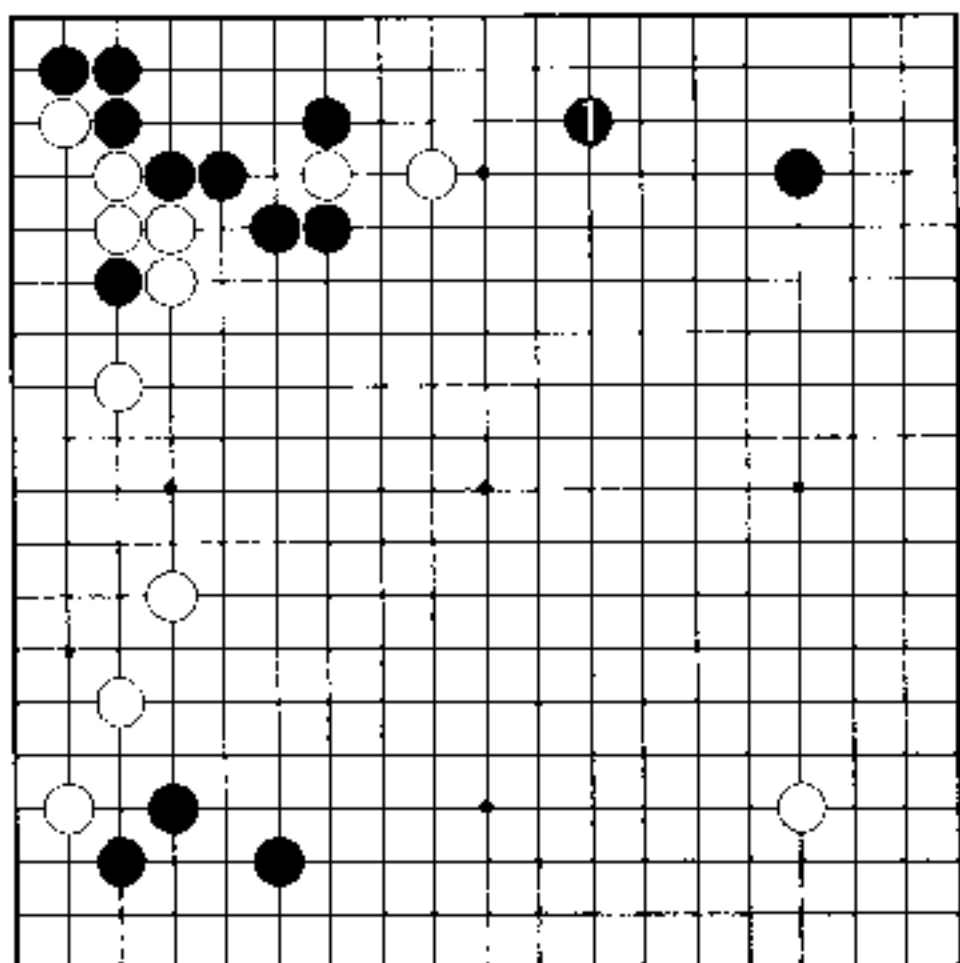


图1(10分)

问题2解答

布局2(图1)

正解(10分)

黑1大飞是一箭双雕的要点，不仅可以守角，而且还可有效地攻击上边白棋二子。

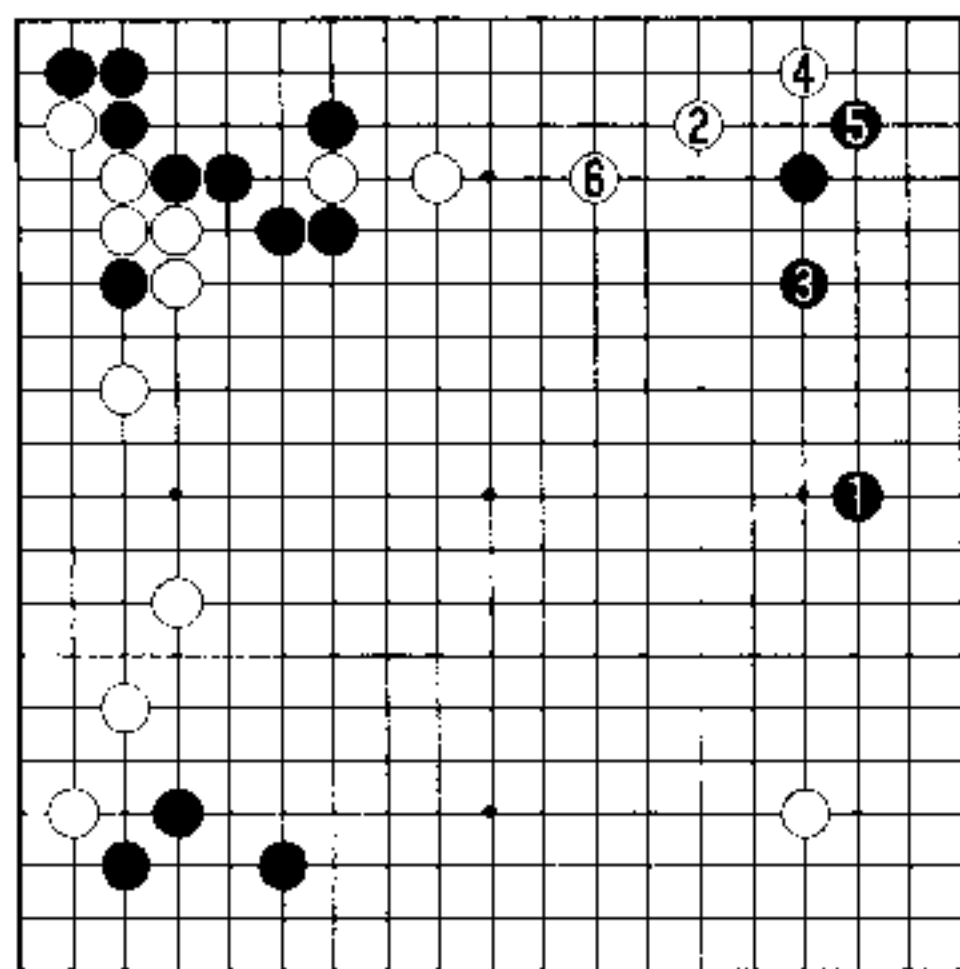


图2(6分)

(图2)

方向错误(6分)

黑1展开重视右边，但是方向错误。白2挂很厉害，以下到白6时，白棋能够轻易安定，白棋满足。

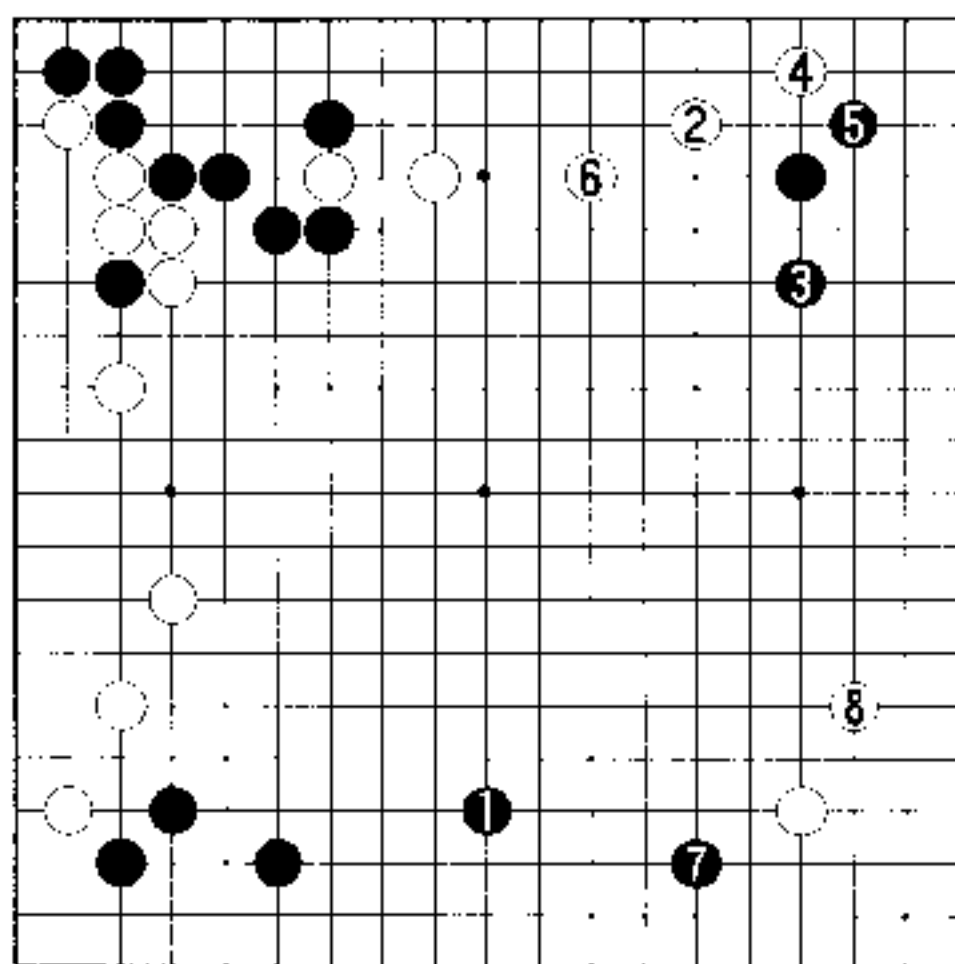


图3 (6分)

(图3)

方向错误(6分)

黑1脱离主战场，此时上边才是局势的焦点。被白棋在上边安定后，黑棋缺少妙味。以下到白8时，白棋布局很舒服。

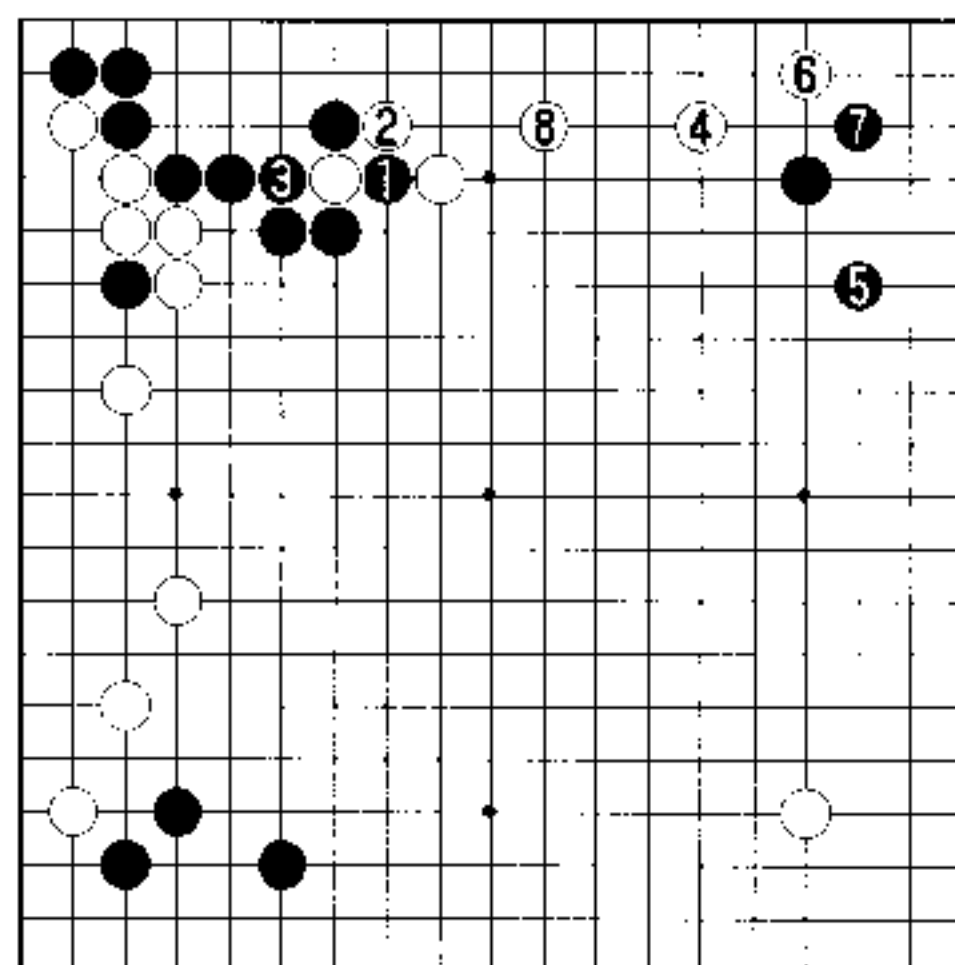


图4 (4分)

(图4)

最差点(4分)

黑1打吃白棋一子是感觉错误。到黑3时，黑棋严重重复。白4挂，以下到白8，黑棋不满。

问题
3

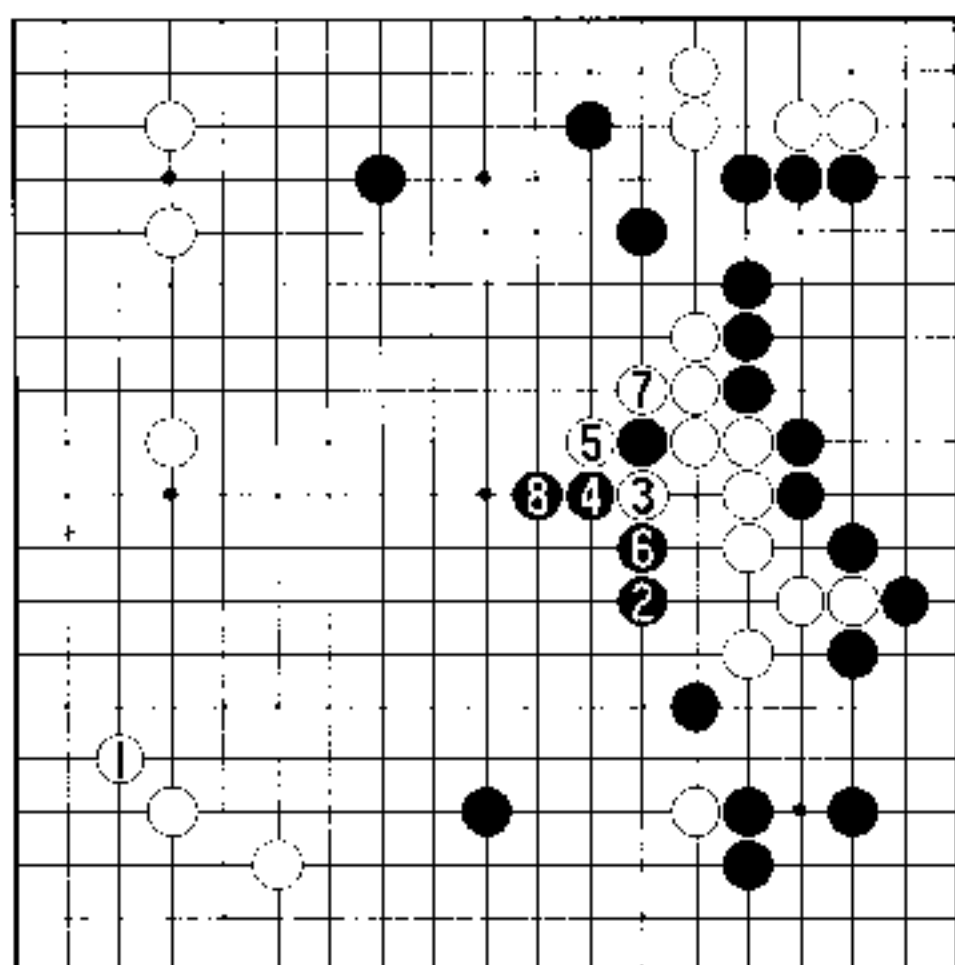


图1(8分)

问题3解答

中盘(图1)

次选方法(8分)

白1尖是大场，但时机不成熟。黑2飞攻是急所，白3以下到黑8，黑棋筑成很厚的外势，而白棋仍不安定。

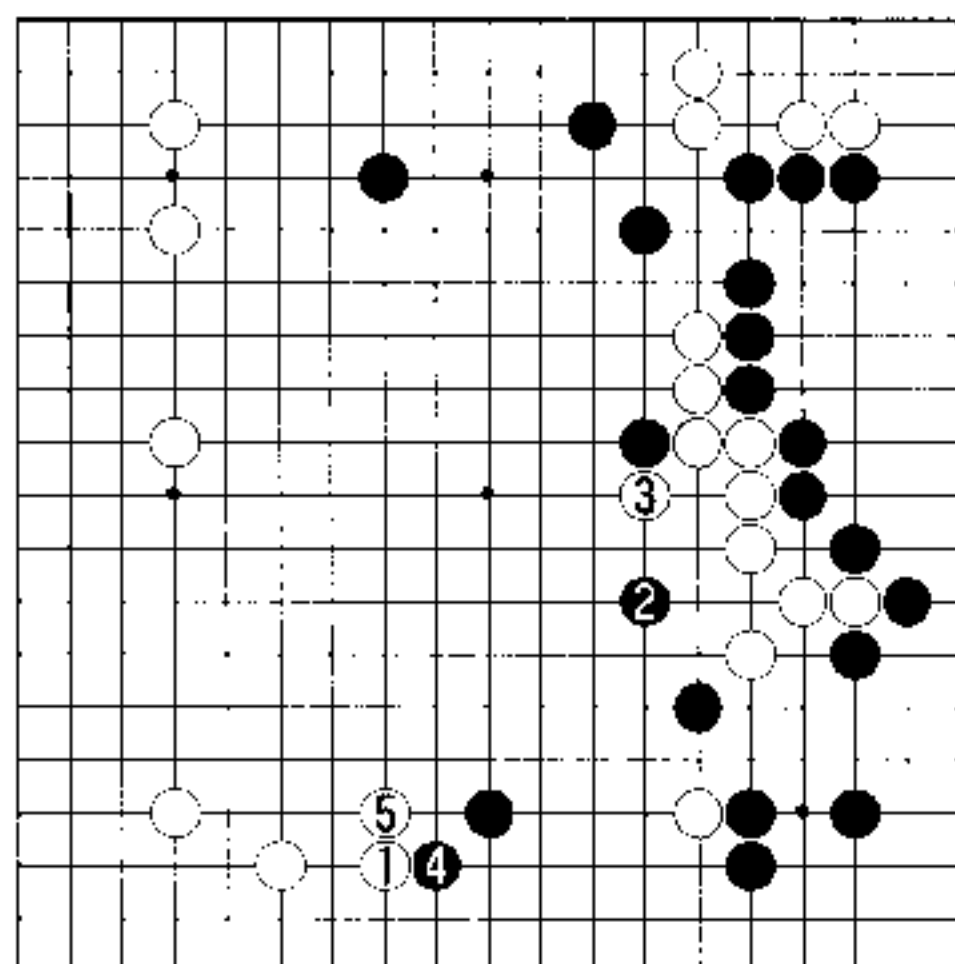


图2(6分)

(图2)

方向错误(6分)

白1拆一虽在实地上无法忽视，但是方向错误。黑2飞同样是急所，其后白3整形，黑4、6扩张下边，黑棋有利。

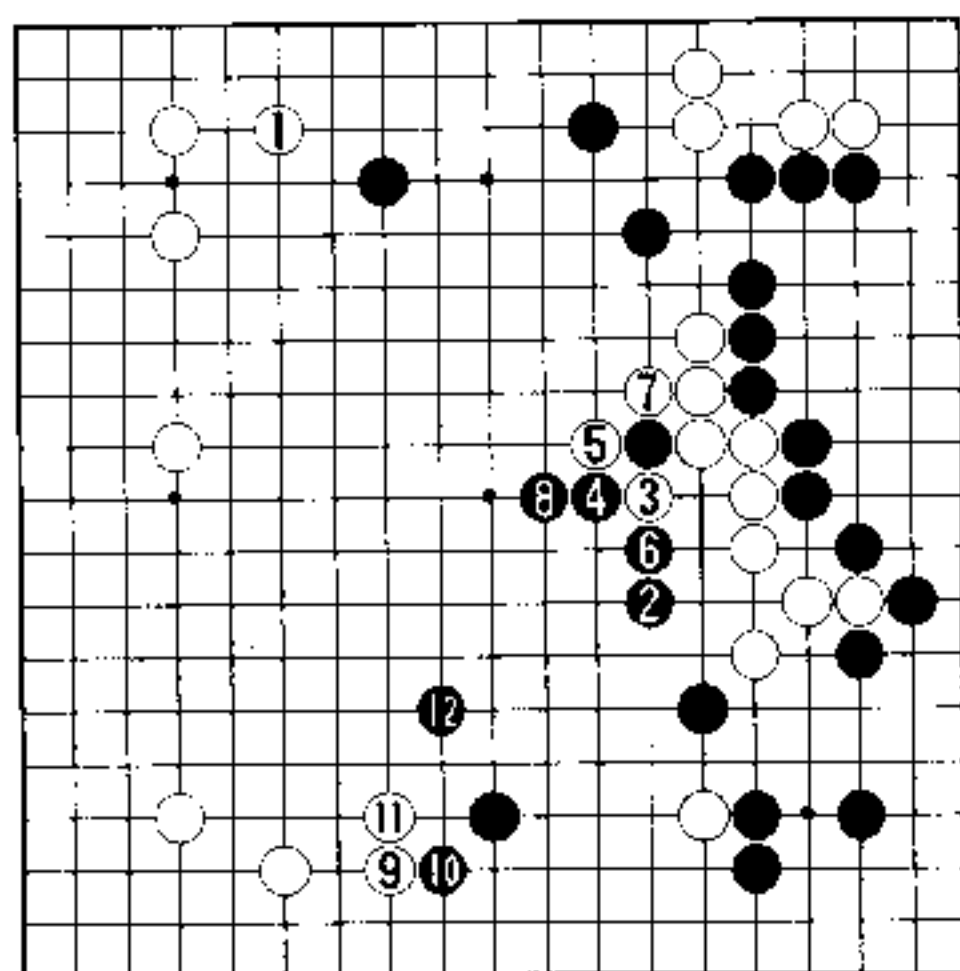


图3 (4分)

(图3)

最差点(4分)

白1在上边拆是价值最小的位置。由于上边黑棋两侧都漏风，因此上边并不急。黑2是大势要点，以下到黑12是预想的进行，黑棋领先。

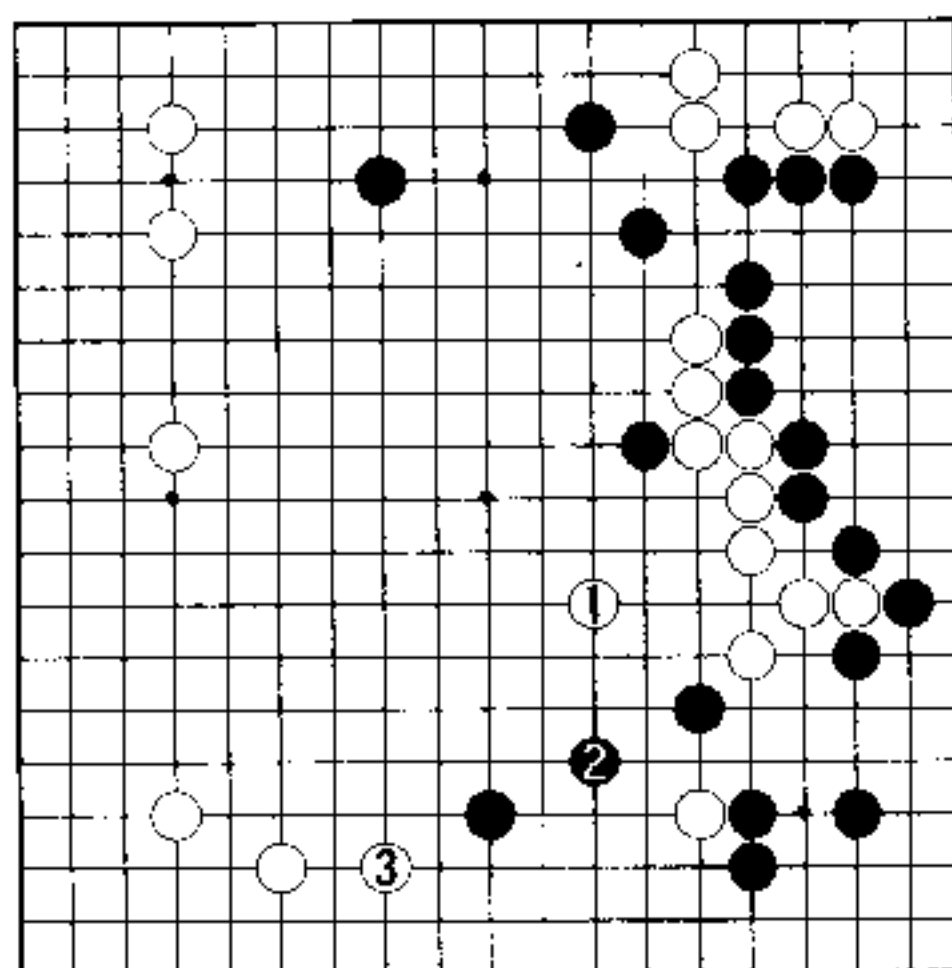


图4 (10分)

(图4)

正解(10分)

白1大飞整形是当务之急，白1后还有打入下边的企图。黑2补棋，白3在下边拆是好棋，白棋形势不错。

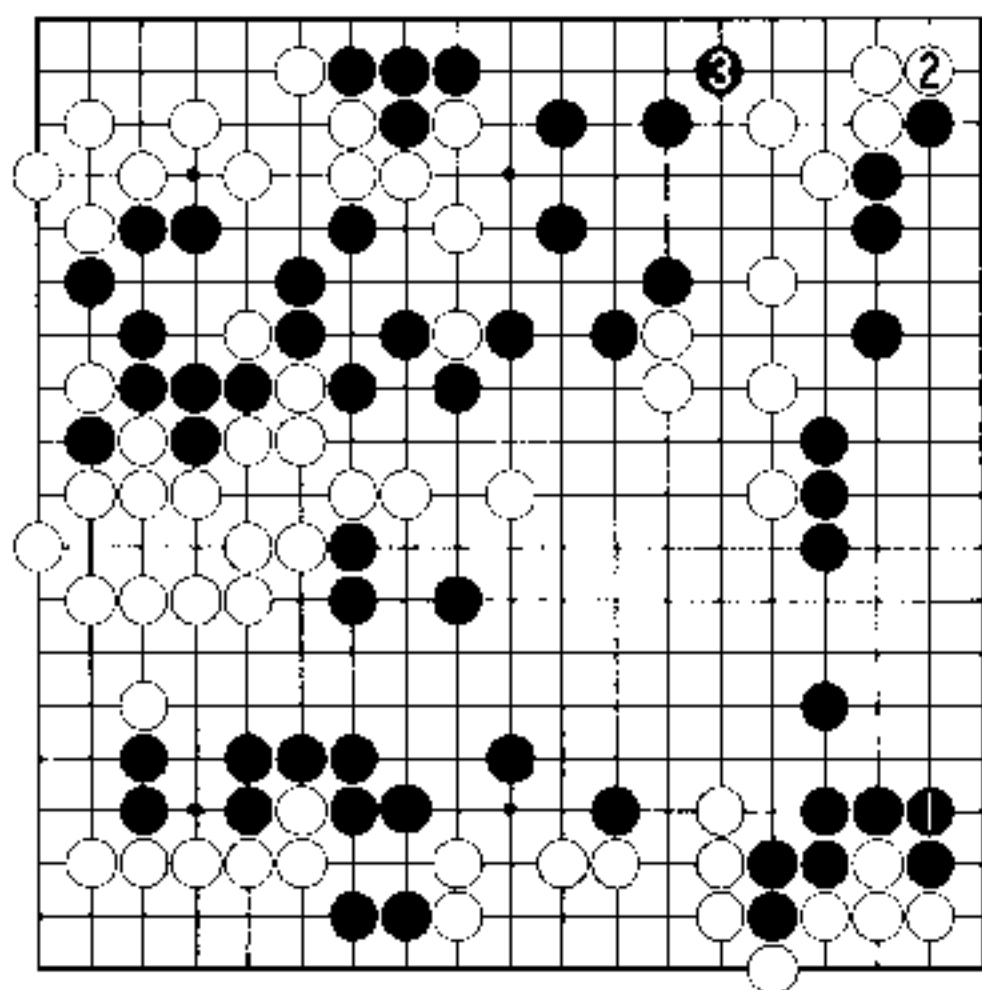
问题
4

图1 (10分)

问题4解答

终盘(图1)

正解(10分)

黑1连接是价值最大的位置，白2也是仅次于正确答案的大棋，至黑3尖是最佳结局。

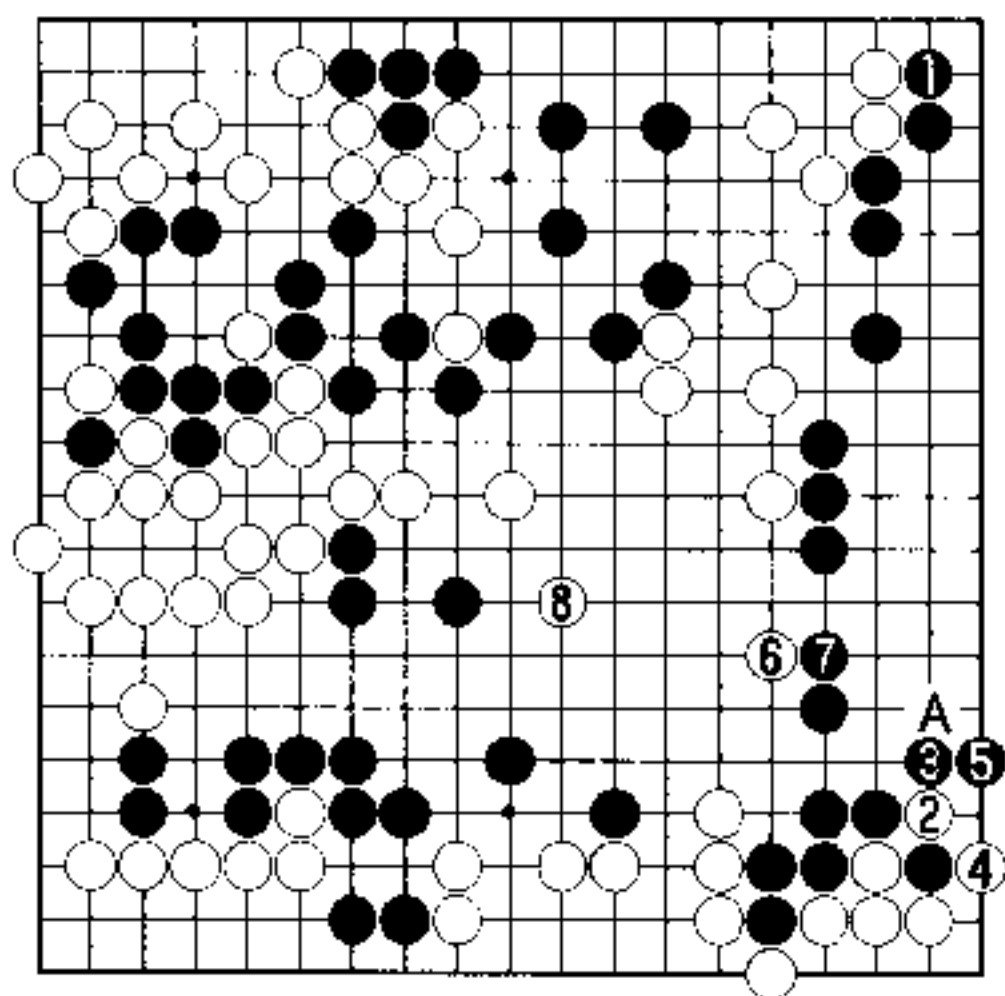


图2 (8分)

(图2)

次选方法(8分)

黑1虽是不可忽视的大棋，但被白2、4吃掉一子后，黑棋损失很大。黑棋为防止白A夹，因而黑5补，白6先手利用后，白8围中腹，白棋非常满足。

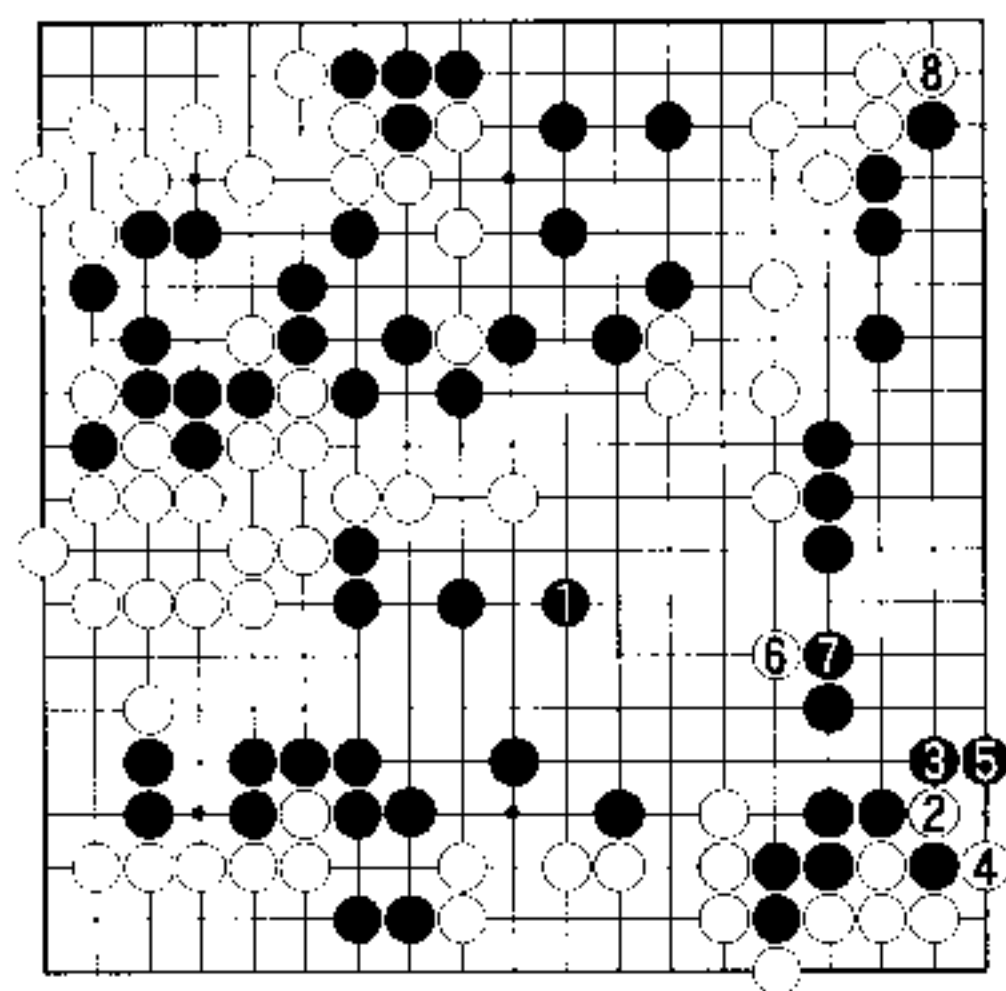


图3 (6分)

(图3)

黑棋不满(6分)

黑1单跳重视中腹，但实际上中腹要比想像的价值小，白2以下到白8，白棋可占据多处要点，结果黑棋不满。

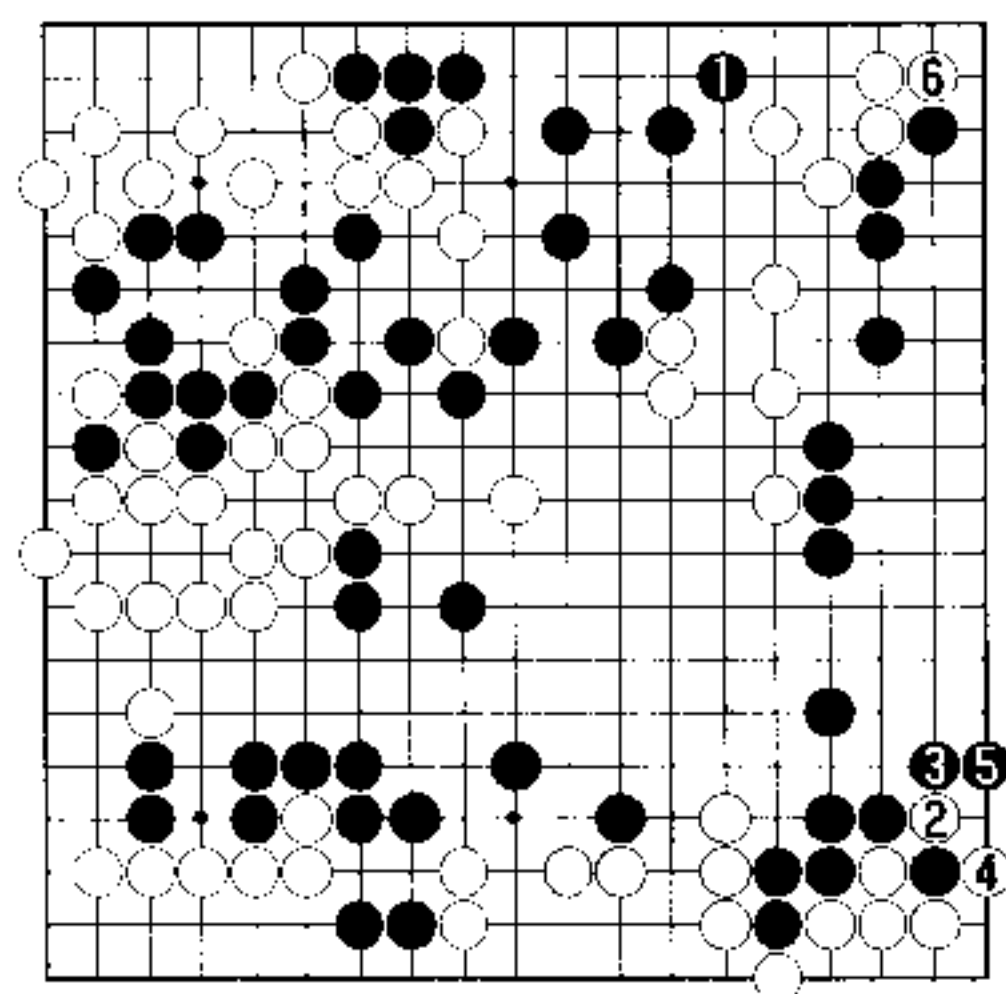


图4 (4分)

(图4)

最差点(4分)

黑1尖是价值最小的位置，白2、4先手提黑棋一子后，白6转至右上角，白棋非常满足。

问题
5

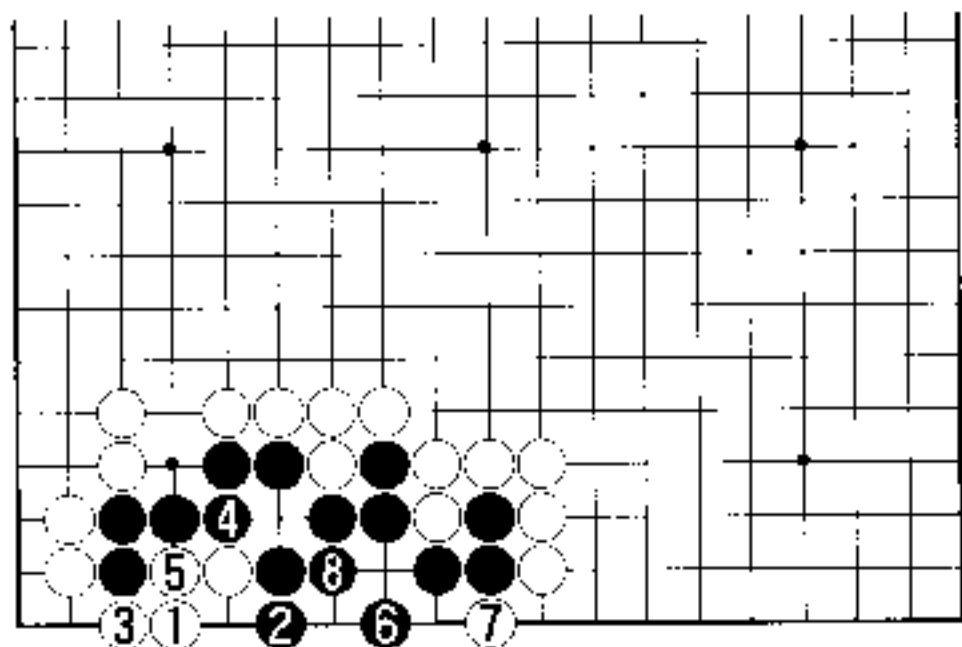


图1 (10分)

问题5解答

官子(图1)

正解(10分)

白1尖是官子的手筋，黑2不得已后退，以下到黑8，黑棋只能后手做出两眼。

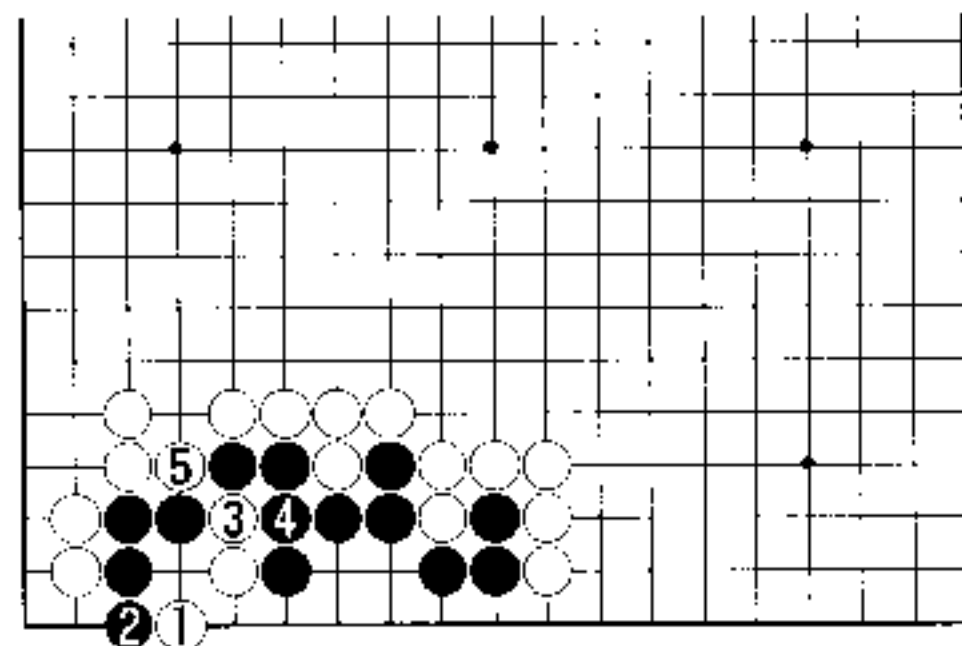


图2 (变化图)

(图2)

变化图

白1时，黑2挡无理，白3、5切断，黑棋惨败。

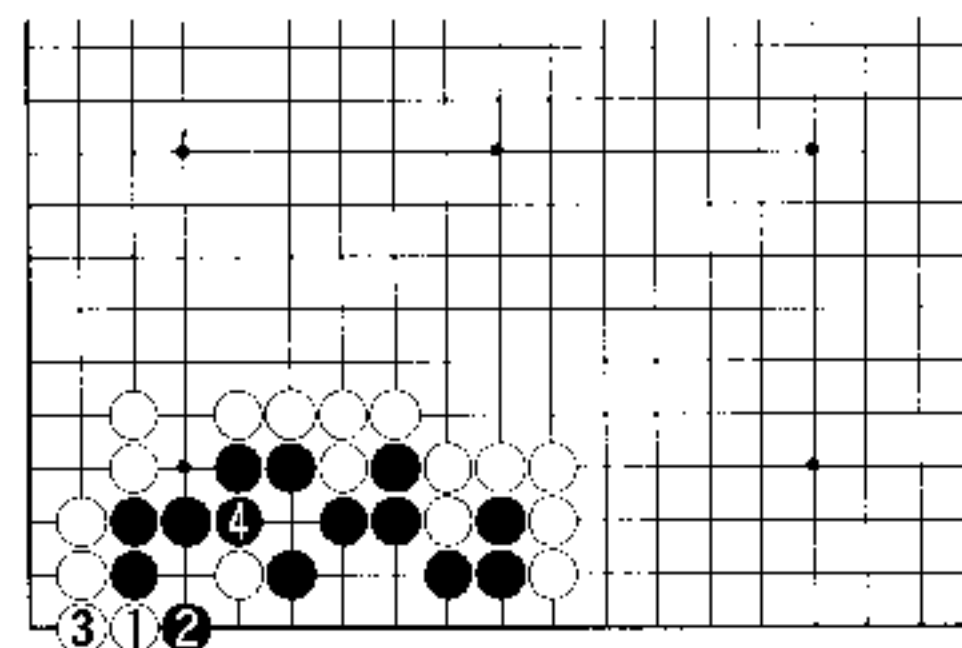


图3 (0分)

(图3)

失败(0分)

白1、3扳接则错过了机会，到黑4时，与(图1)相比，差别很大。

问题
6

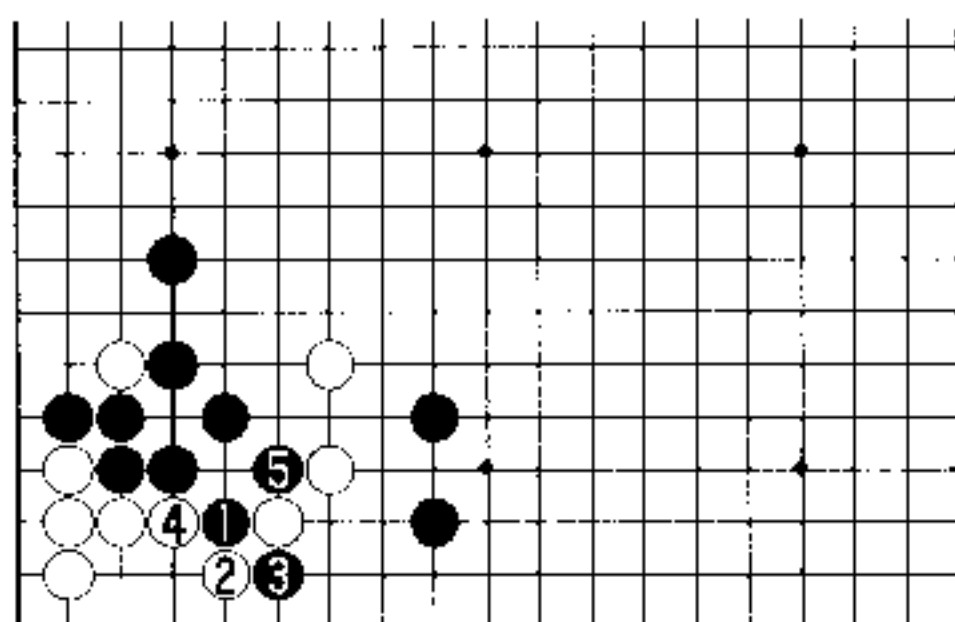


图1 (10分)

问题6解答

手筋1(图1)

正解(10分)

黑1、3是手筋，白4打吃，黑5虎做劫。

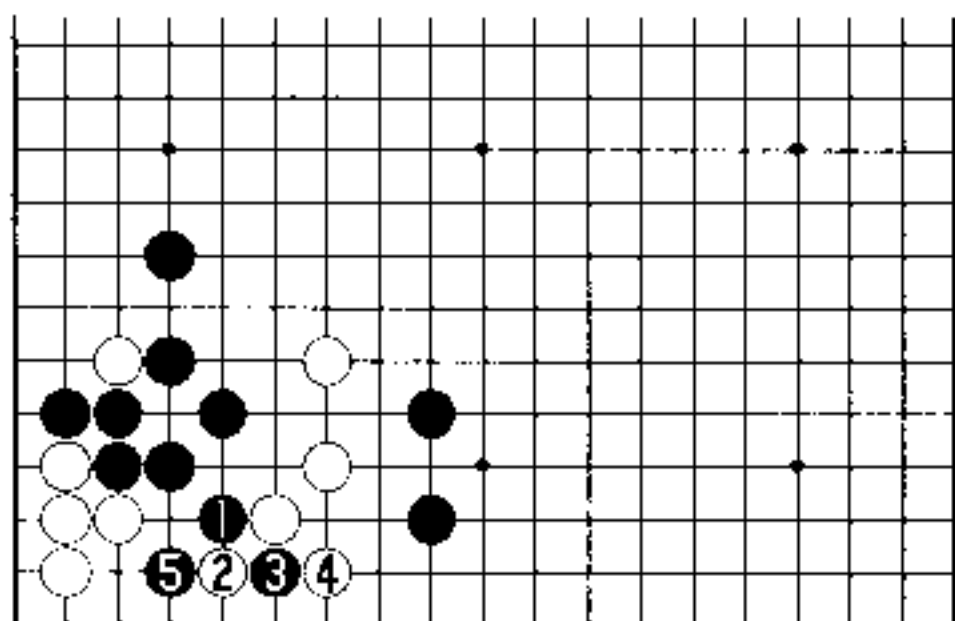


图2 (变化图)

(图2)

变化图

黑1、3时，白4打吃，黑5反打，黑棋可以吃住角上白棋。

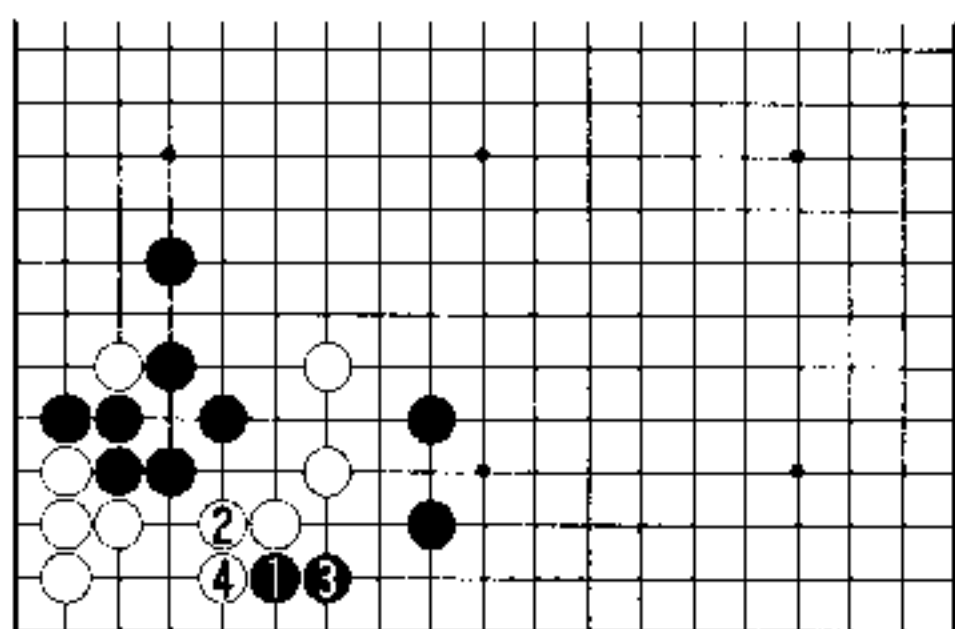


图3 (0分)

(图3)

失败(0分)

黑1托只不过是官子行为，到白4，白棋成功处理，黑棋失败。

问题
7

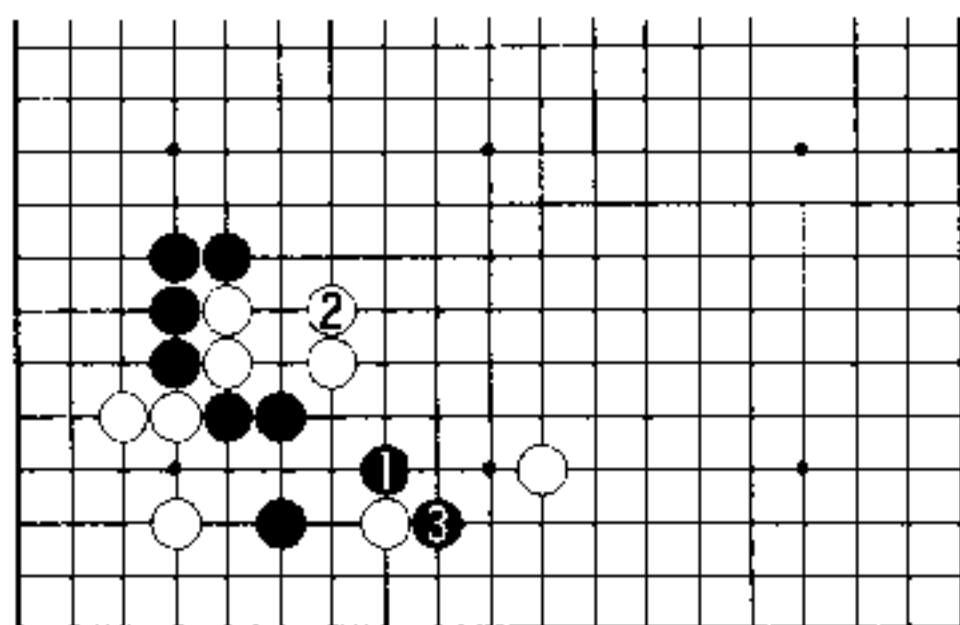


图1(10分)

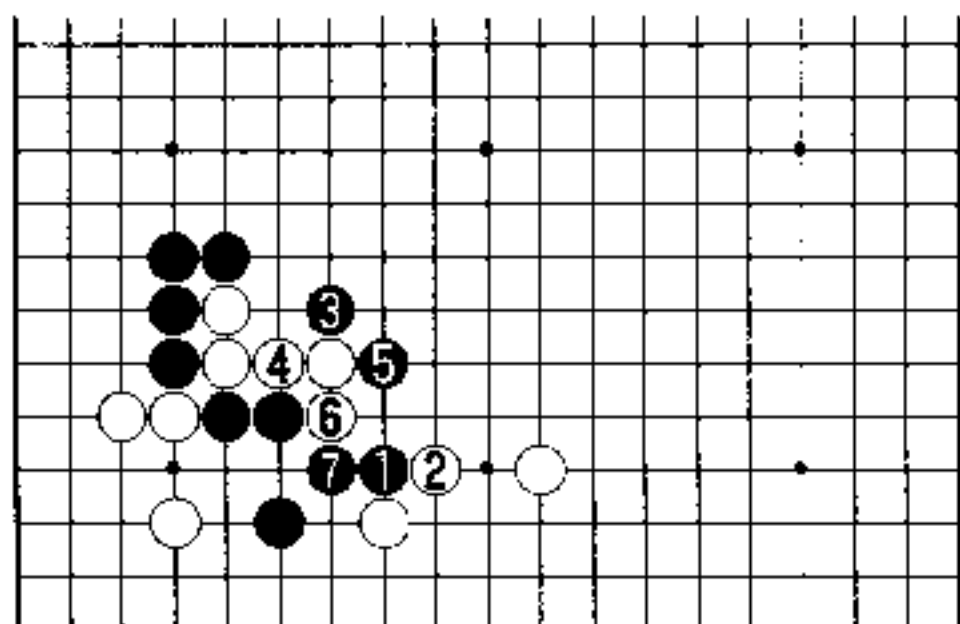


图2(变化图)

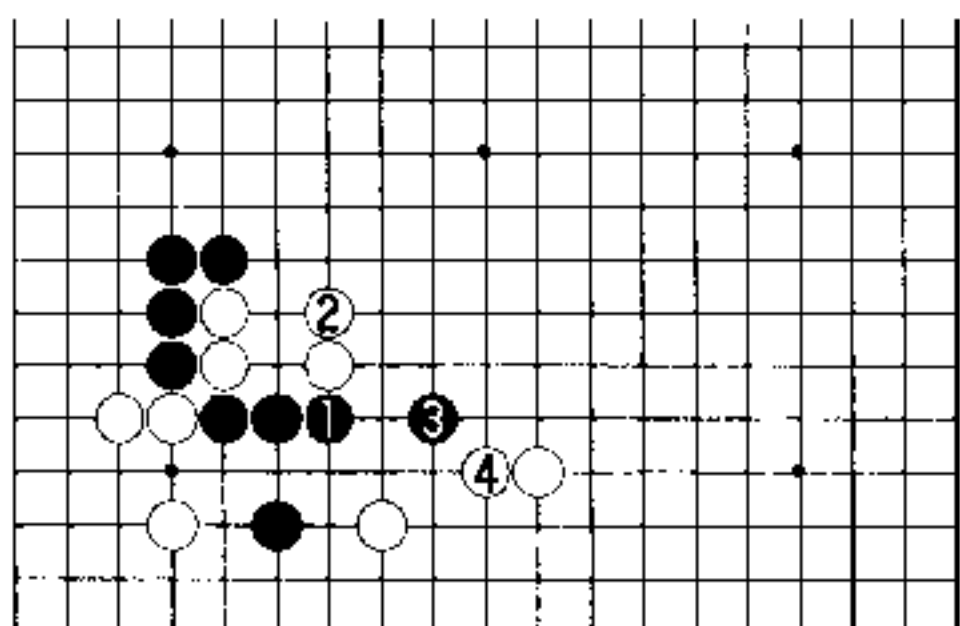


图3(0分)

问题7解答

手筋2(图1)

正解(10分)

黑1压是针对左右两侧白棋弱点的手筋,白2双,黑3扳整形即可。

(图2)

变化图

黑1时,白2若扳,黑3靠则是手筋。白4连接,以下到黑7,黑棋吃住白棋。

(图3)

失败(0分)

黑1、3单纯向中腹出头是恶手,到白4时,黑棋两面受攻。

问题
8

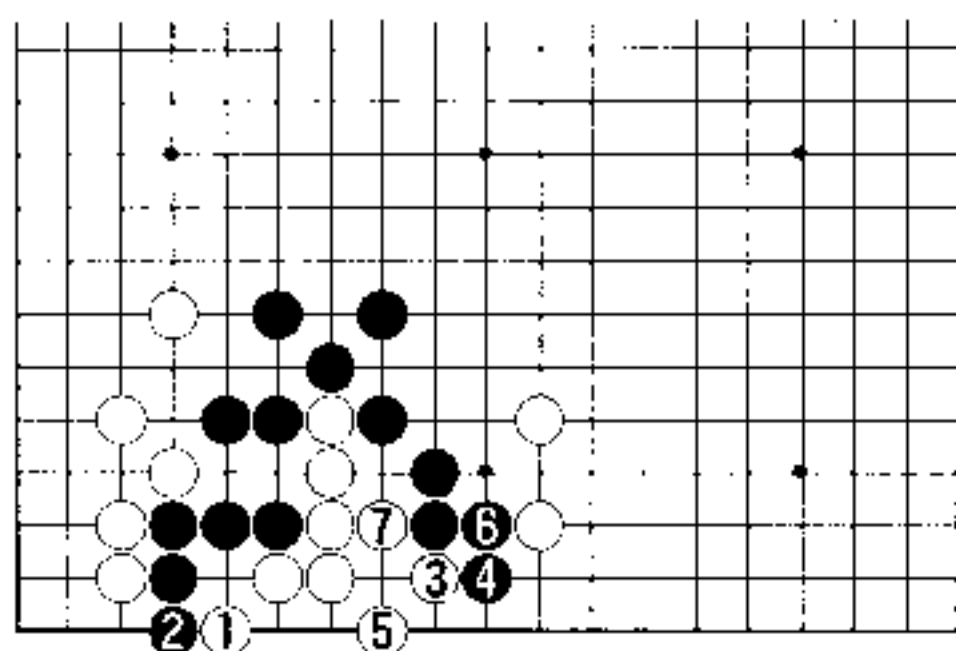


图1 (10分)

问题8解答

死活1(图1)

正解(10分)

白1尖后,白3托确保两个眼,是正确的次序。黑4时,白5是做活的好手。

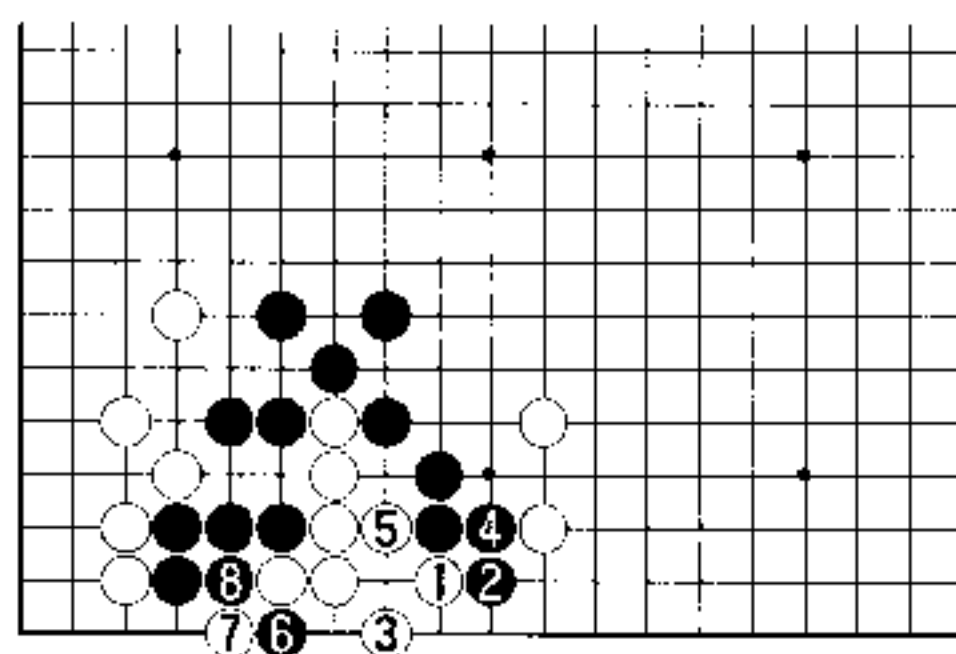


图2 (0分)

(图2)

失败(0分)

白1先托次序错误,以下到白5时,黑6破眼的手段可以成立。到黑8时,白棋死。

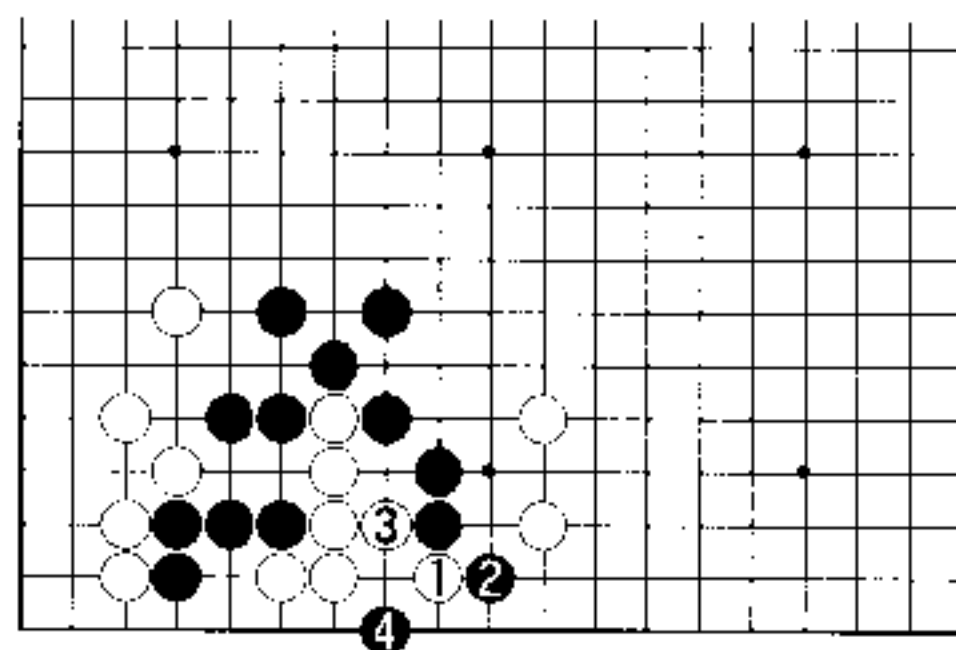


图3 (0分)

(图3)

失败(0分)

白1、黑2时,白3原想造劫,但实际上黑4一点,白棋已动弹不得。

问题
9

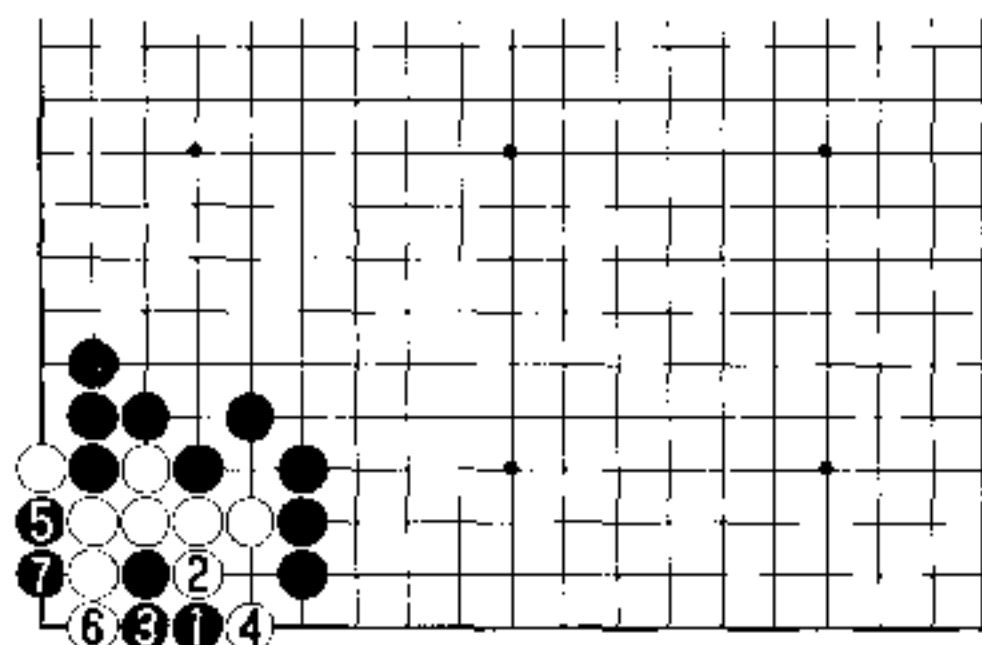


图 1 (10分)

问题 9 解答

死活 2(图 1)

正解(10分)

黑 1 尖是急所，白 2 后，黑 3 连接是要领。白 4 以下到黑 7，黑棋可以吃住白棋。

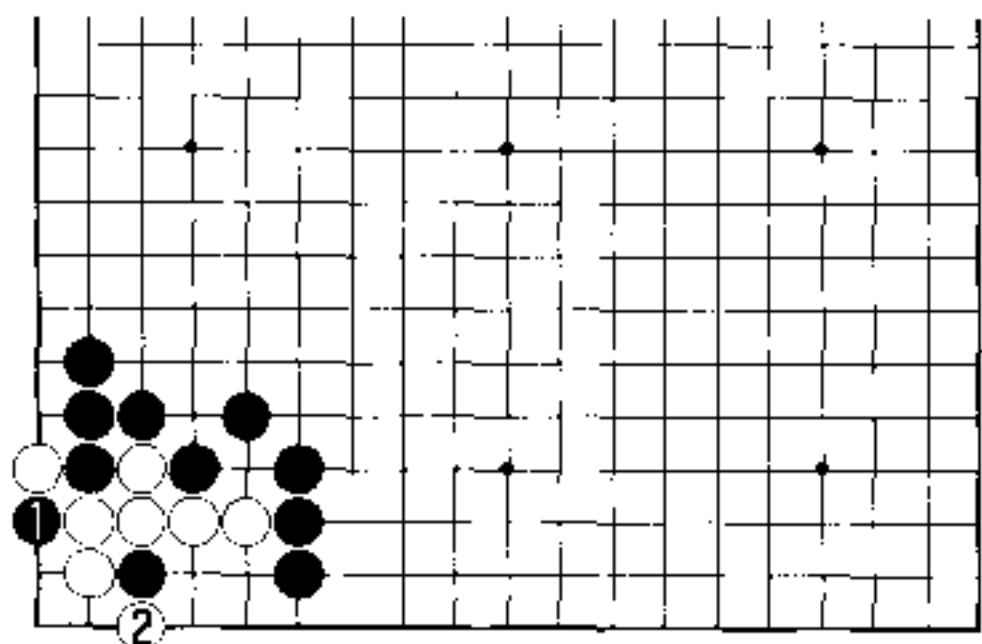


图 2 (0分)

(图 2)

失败(0分)

黑 1 扑次序错误，白 2 打吃，白棋简单做活。

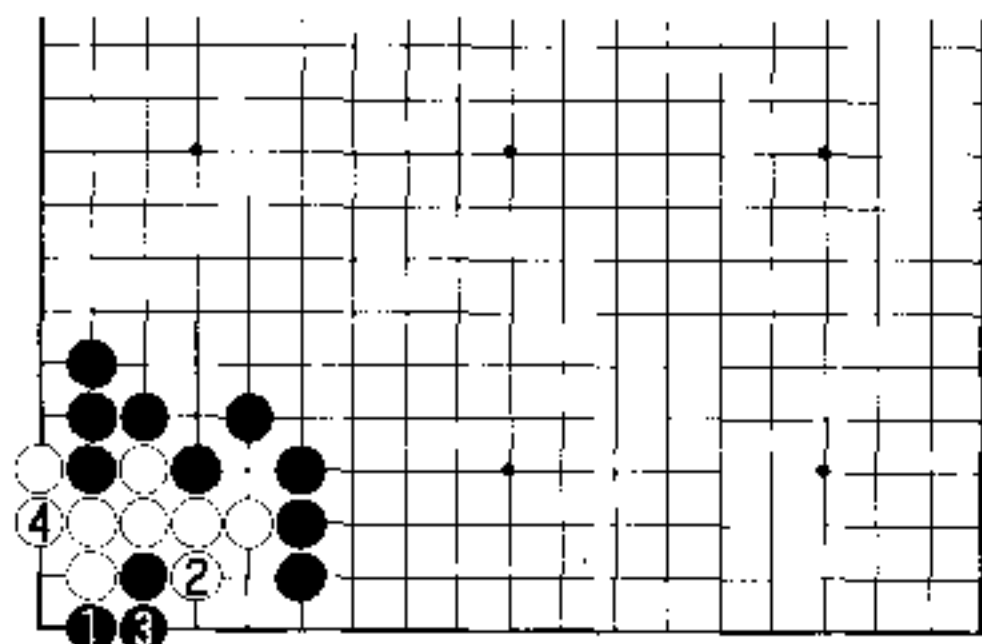


图 3 (0分)

(图 3)

失败(0分)

黑 1 扳仍是恶手，白 2 打吃后，白 4 连接，白棋可简单做活。

问题
10

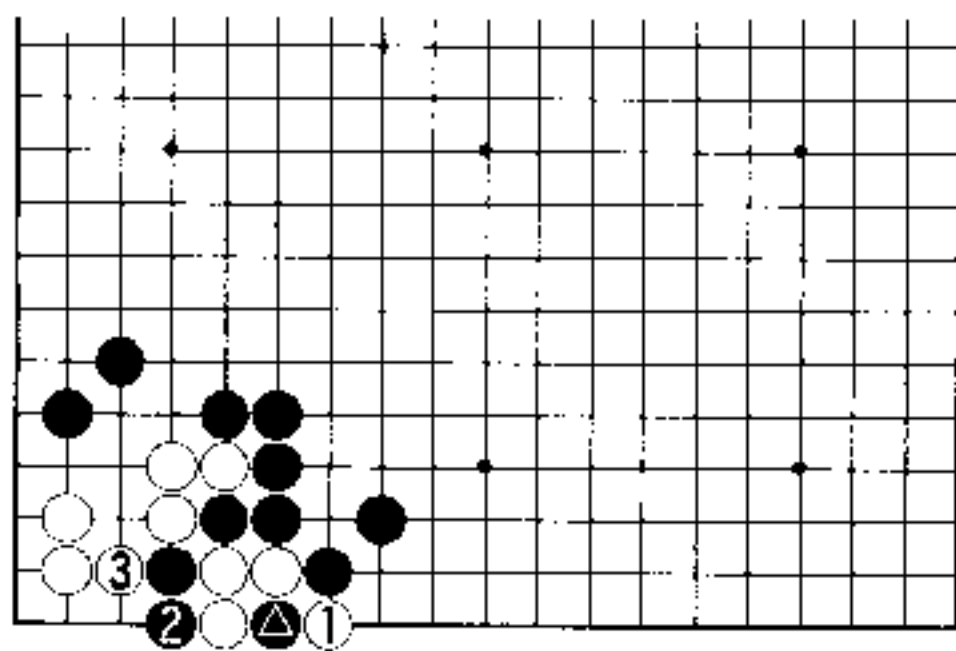


图1 (10分)

白4=●

问题 10 解答

死活 3(图1)

正解(10分)

白1提子，黑2打，白3打吃到黑4提子，都是绝对的次序。后续变化见下图。

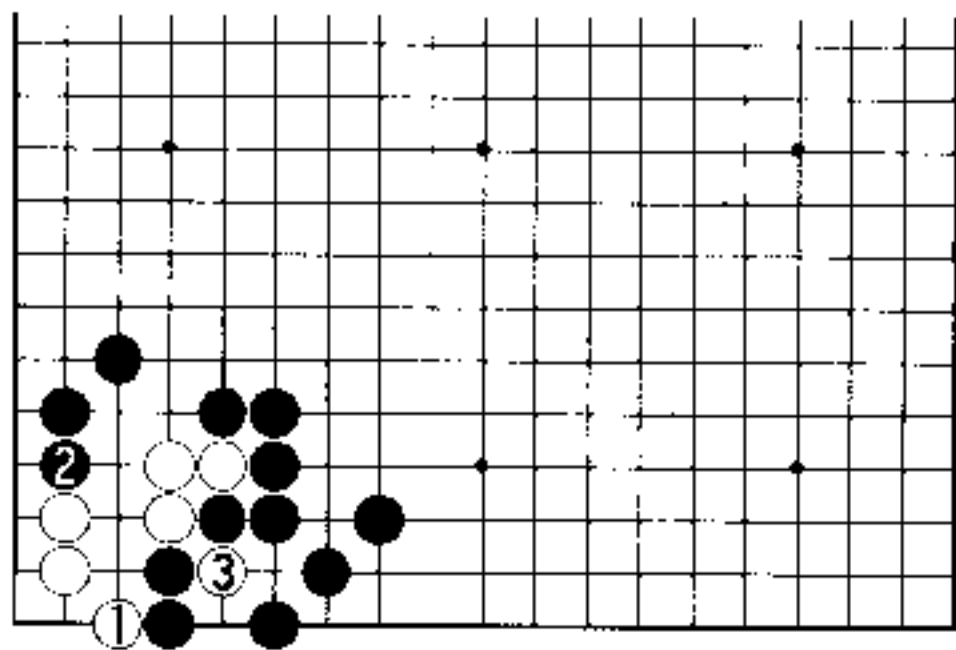


图2 (正解续)

(图2)

正解续

黑棋提白棋三子之后，白1挡的手段可以成立。黑2野心太大，白3打吃，黑棋接不归，白棋成功做活。

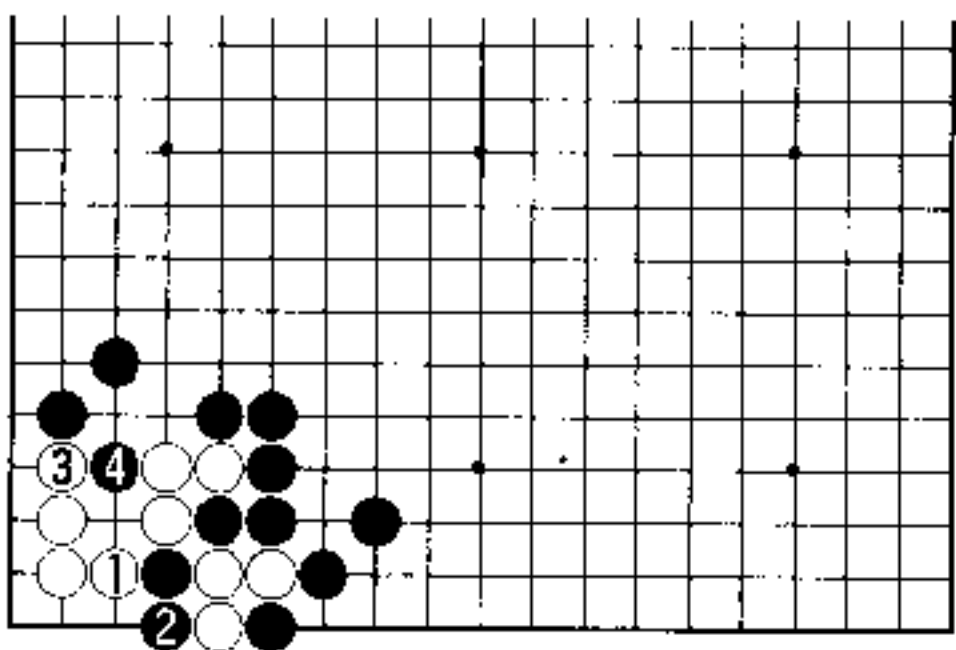


图3 (0分)

(图3)

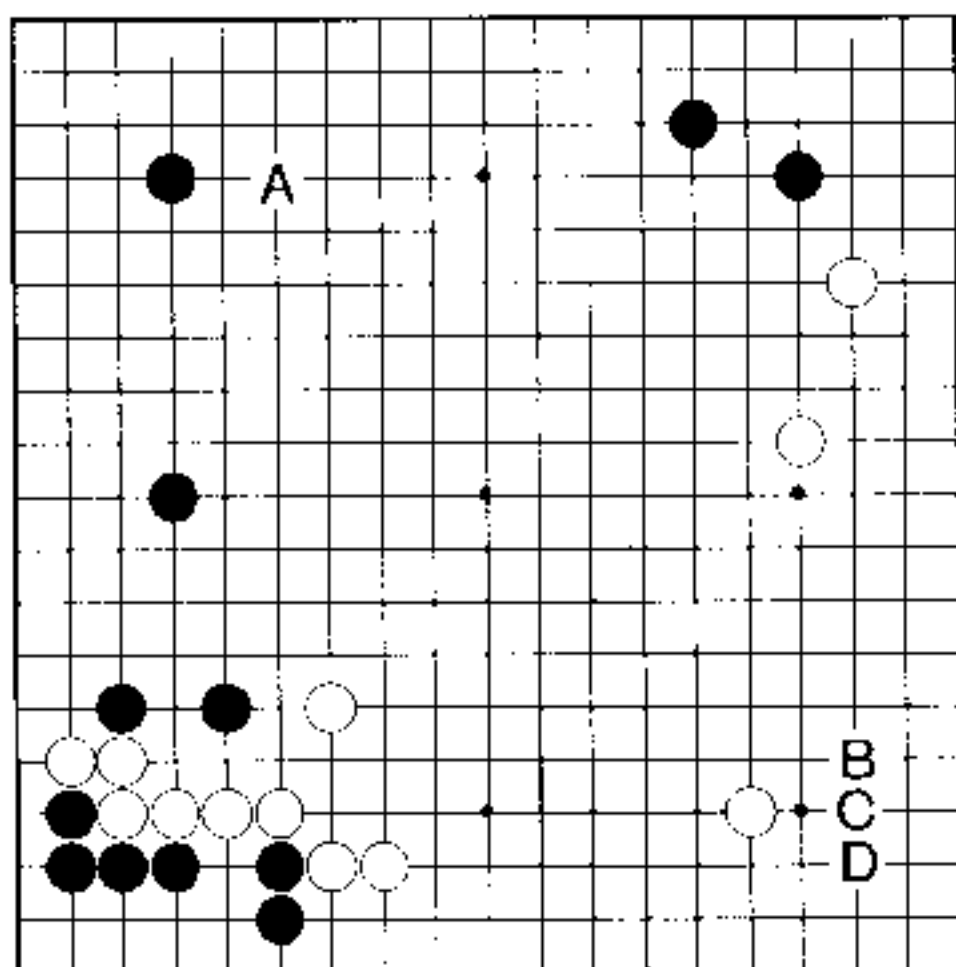
失败(0分)

白1打吃是恶手，黑2时，白3长，黑4破眼，白棋失败。

棋力测试第5轮

问题 1

1



问题 1 (布局 1)

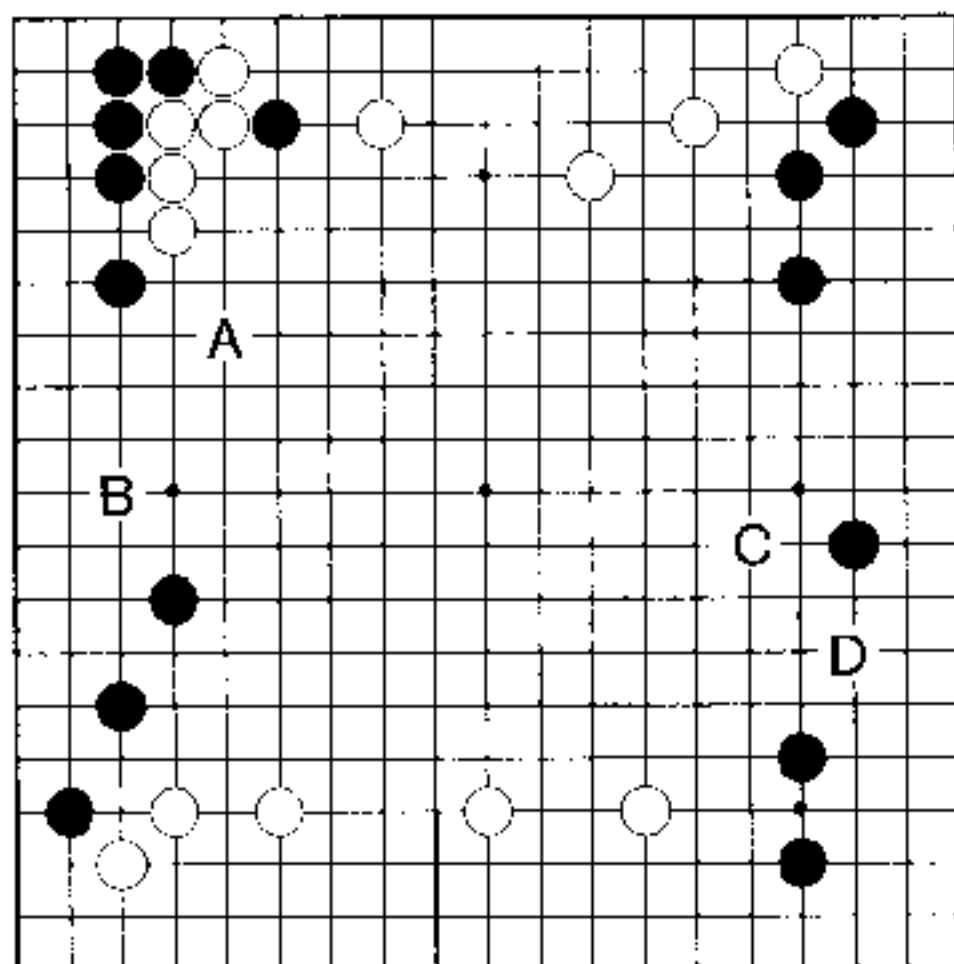
问题 1

布局 1 黑先

黑棋是优先考虑扩张自身还是优先侵消白势？请在 A~D 中选择。

问题 2

2



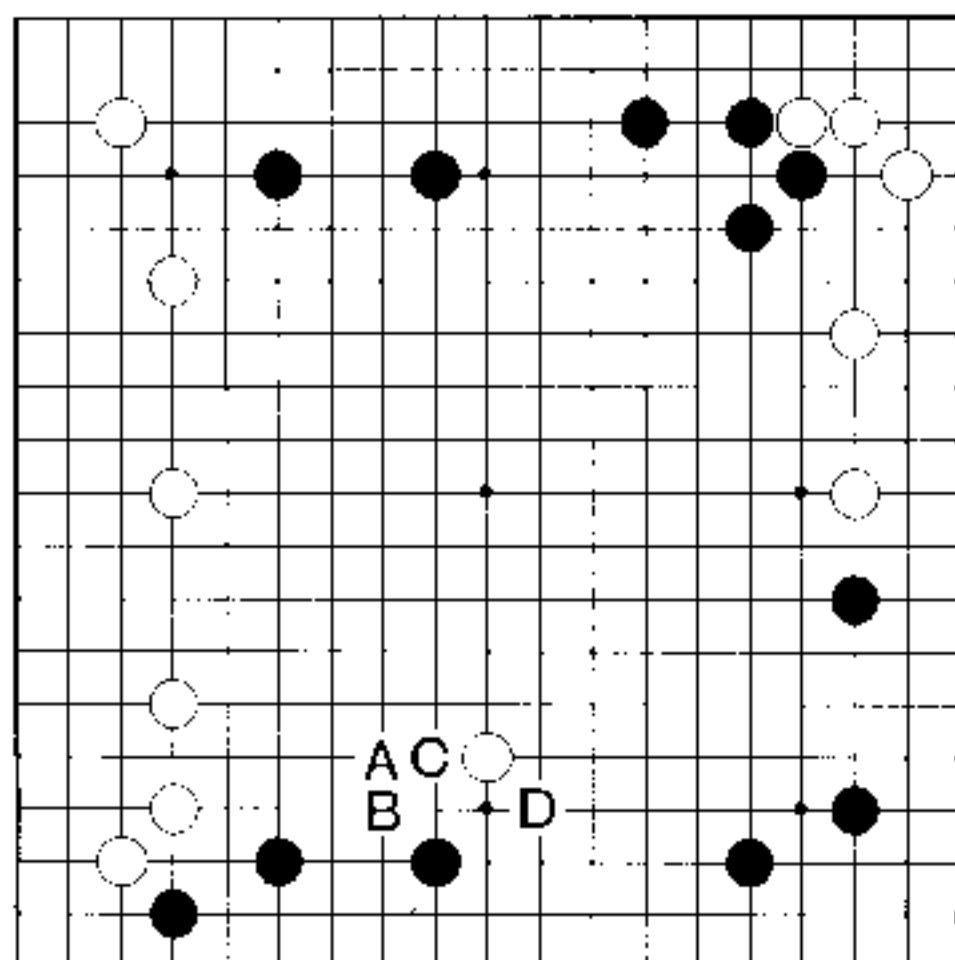
问题 2 (布局 2)

问题 2

布局 2 白先

黑棋占左右两边，白棋则占上下两边。白棋同前面临着是将局势搅乱还是求平和发展的困难选择。请在 A~D 中考虑。

问题
3



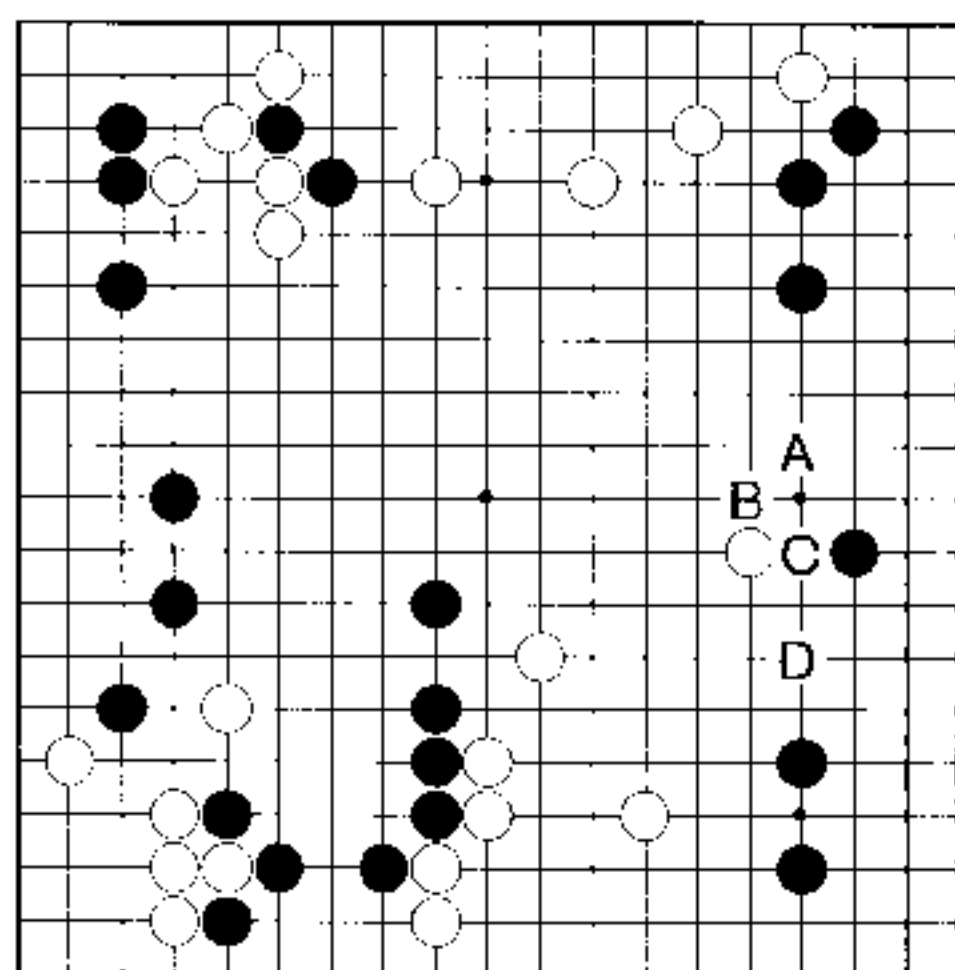
问题 3 (中盘 1)

问题 3

中盘 1 黑先

黑棋飞侵消黑棋下边时，黑棋最有效的应法是什么？请在 A~D 中选择。

问题
4



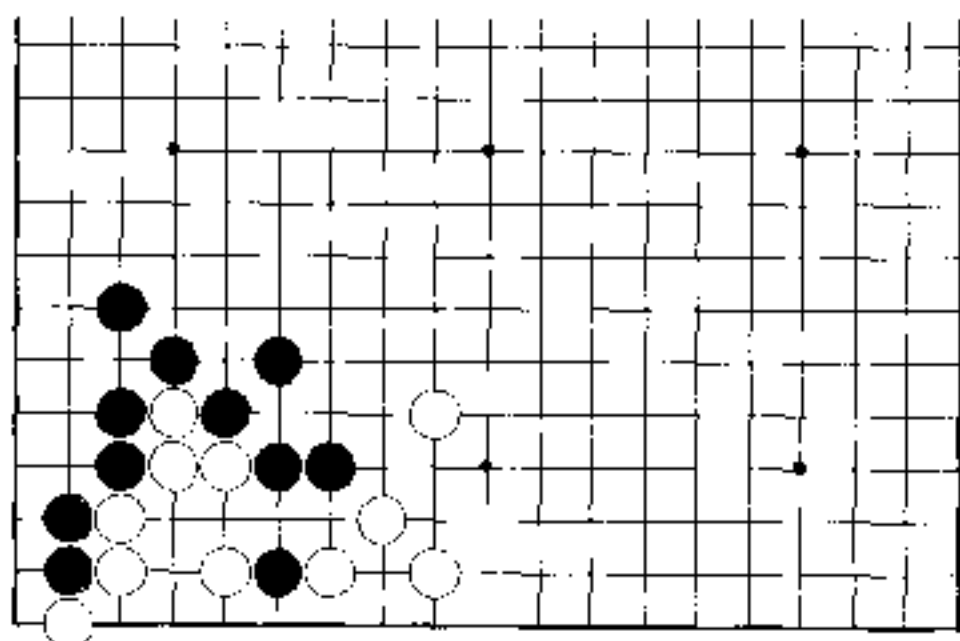
问题 4 (中盘 2)

问题 4

中盘 2 黑先

白棋镇侵消黑右边时，黑棋应该如何下？在分析问题时，希望将下边白棋已是活形的因素考虑在内。请在 A~D 中选择。

问题
5



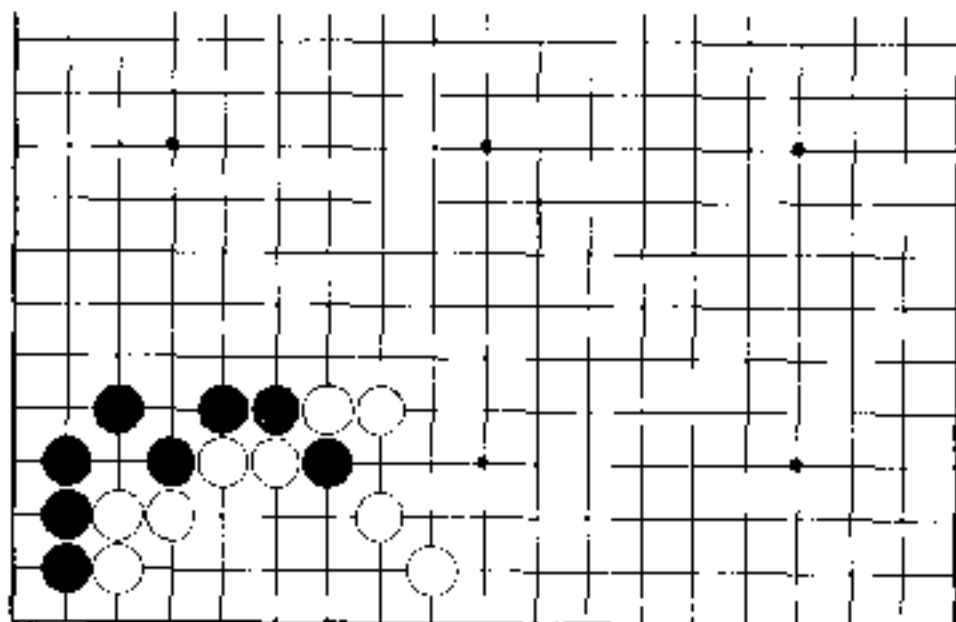
问题 5 (官子 1)

问题 5

官子 1 黑先

黑棋如用平常的手法收官不能令人满意，如能动用打劫这样的非常手段，可以获取大便宜。

问题
6



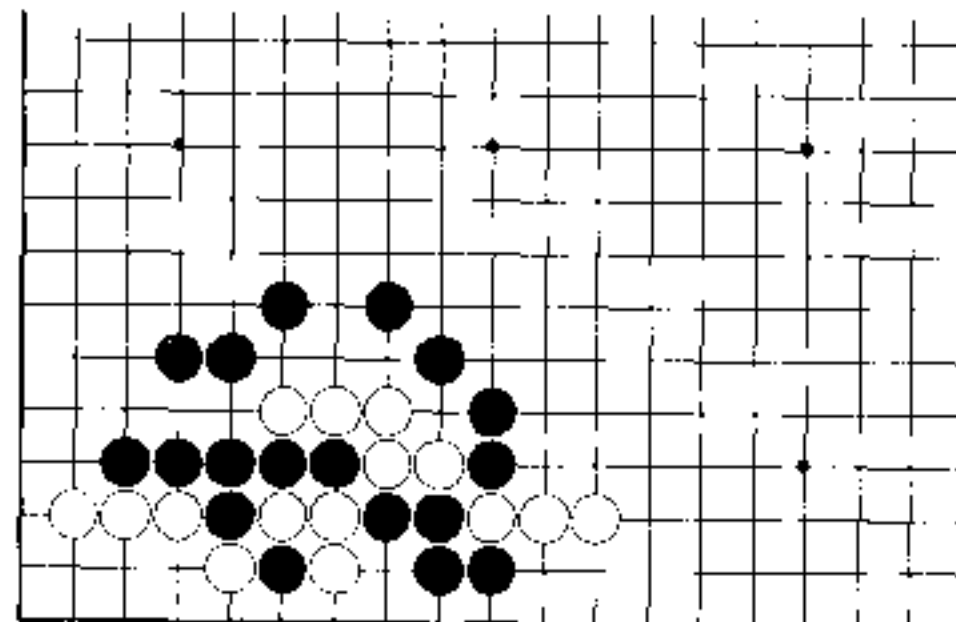
问题 6 (官子 2)

问题 6

官子 2 黑先

在本题中，黑棋应怎样利用白棋的弱点收官？

问题
7



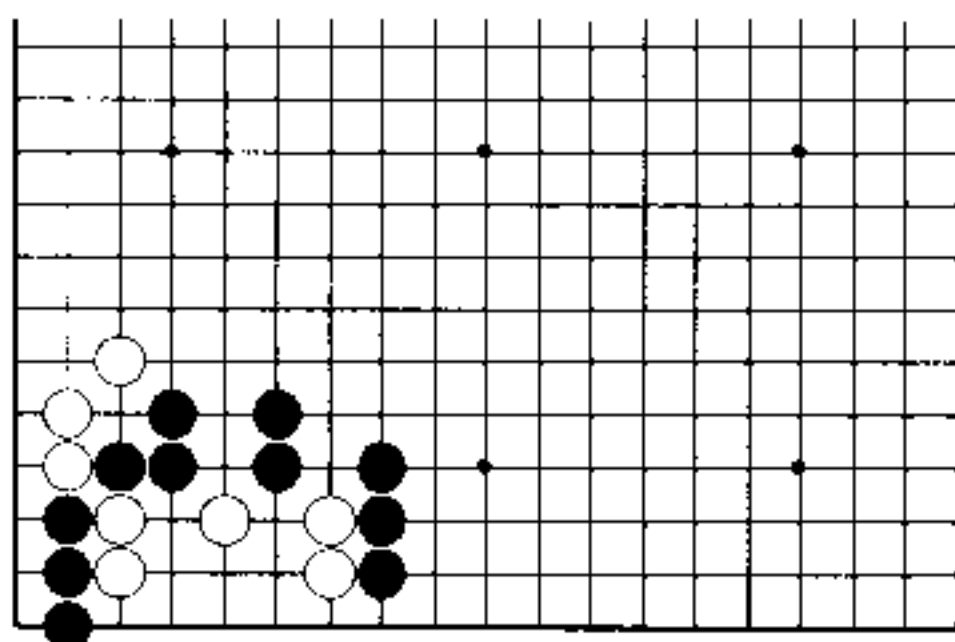
问题 7 (手筋 1)

问题 7

手筋 1 黑先

黑棋如果现在就开始收气，黑棋将短一气。在本题中黑棋取胜的手筋是什么？

问题
8



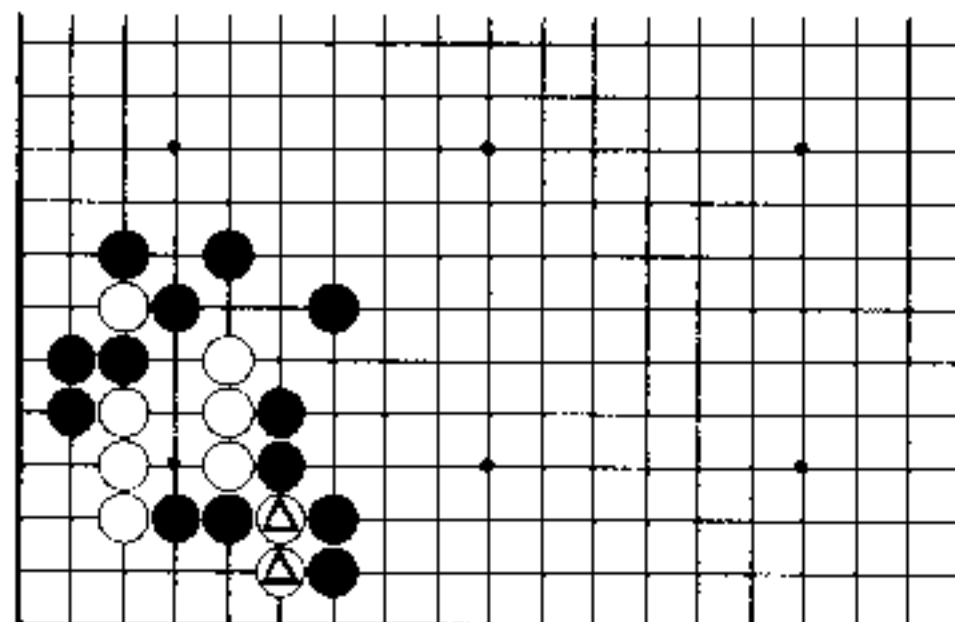
问题 8 (手筋 2)

问题 8

手筋 2 黑先

黑棋如何利用白棋形的弱点以扭转局势?

问题
9



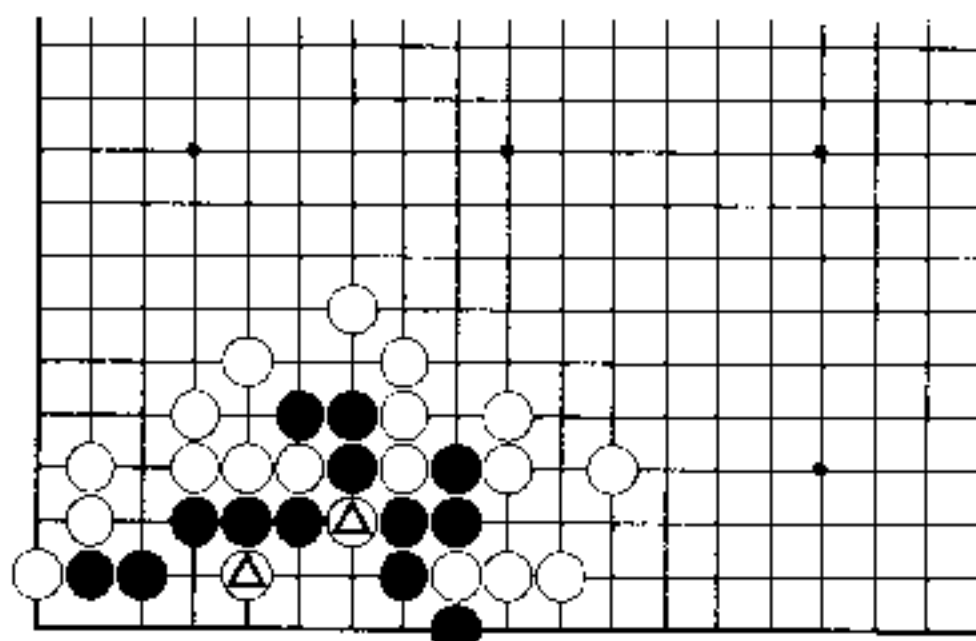
问题 9 (死活 1)

问题 9

死活 1 白先

角上白棋已经非常危险，白棋如何最大限度地利用白△二子来做活。

问题
10



问题 10 (死活 2)

问题 10

死活 2 黑先

白△二子所在的位置对黑棋来说很不舒服，黑棋如何巧妙的确保做活?

问题
1

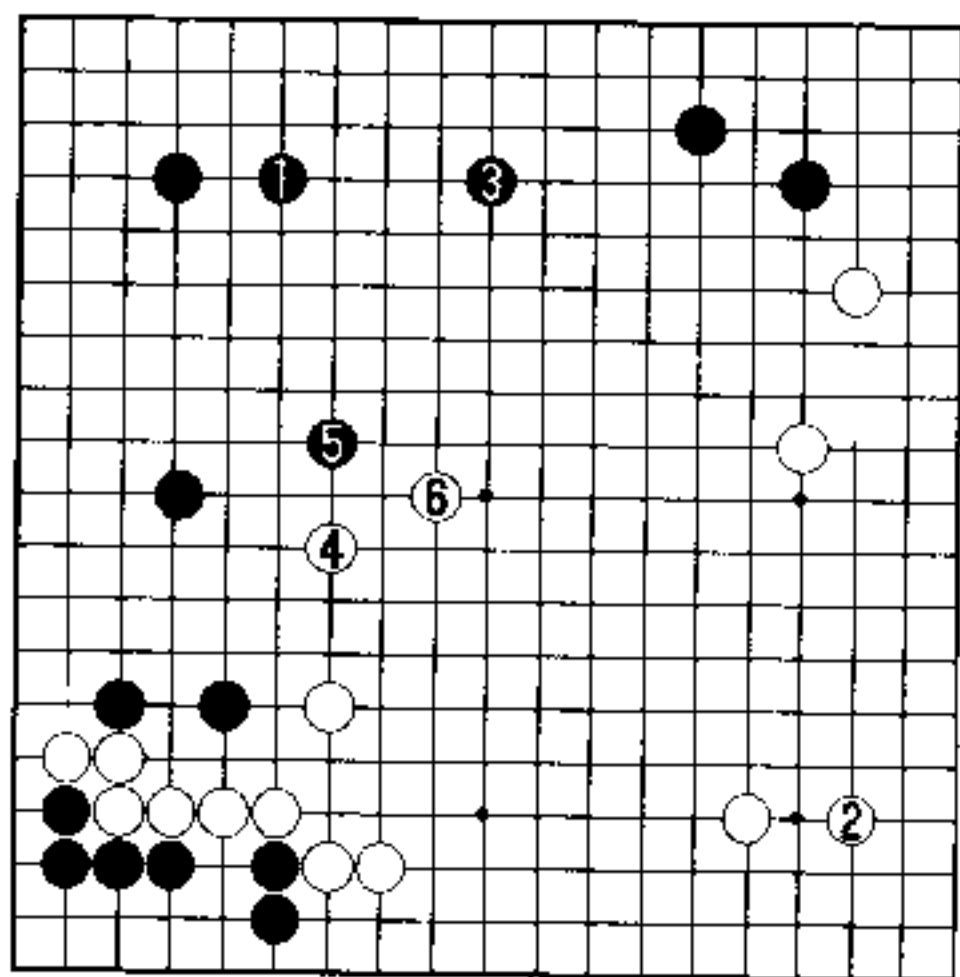


图1(4分)

问题1解答

布局1(图1)

操之过急(4分)

黑1单跳，虽是扩张下法，但操之过急。白2固角，黑3展开，白4二间跳是扩张的要点，至白6，白棋广阔。

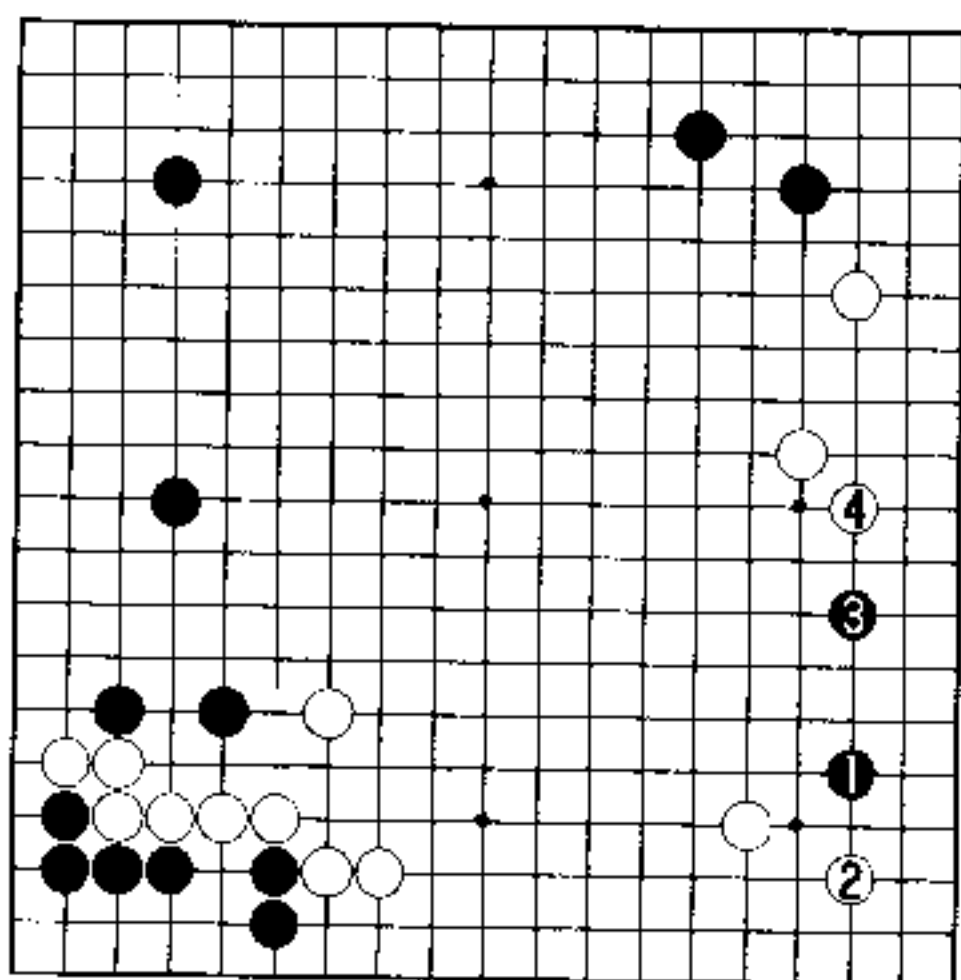


图2(6分)

(图2)

白棋满意(6分)

黑1挂，白2可轻松补角，黑3拆二时，白4尖，黑棋以后不好下。

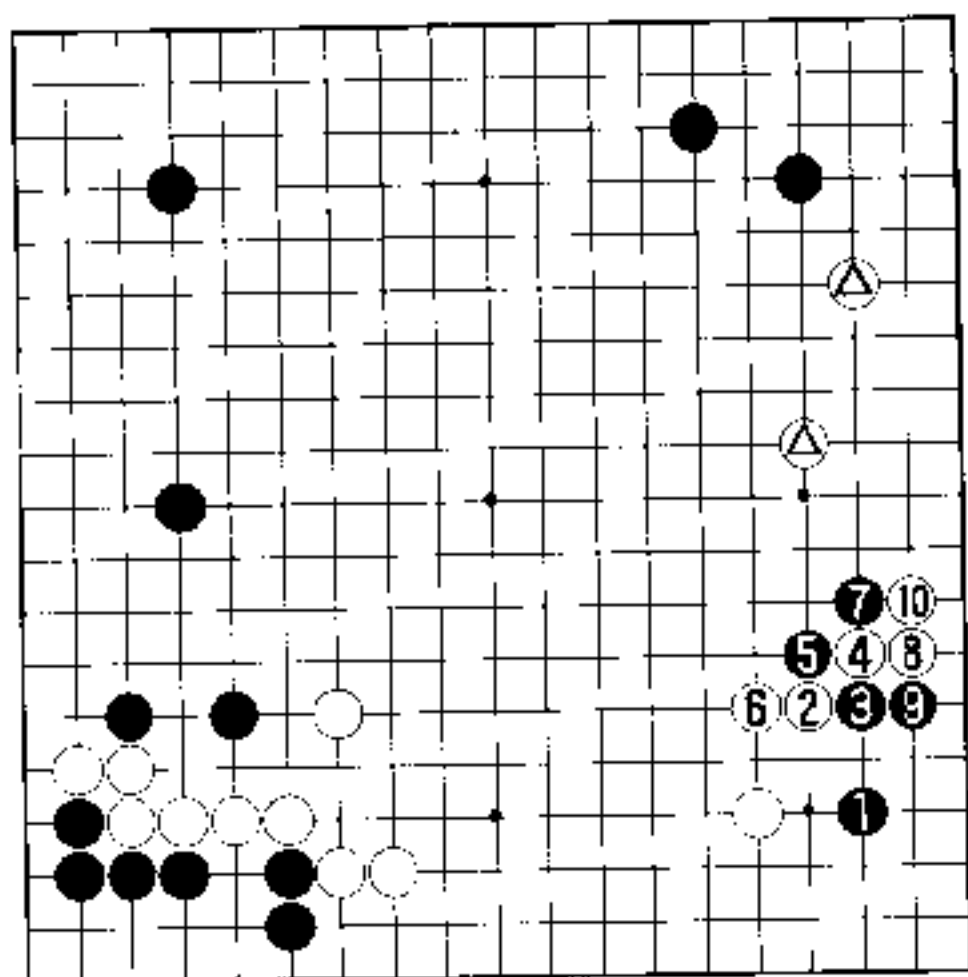


图3 (6分)

(图3)

黑棋难受(6分)

黑1同样不能令人赞许。白2飞,黑3、5靠断,以下至白10,黑棋作战不利。而白△二子对白棋却大有帮助。

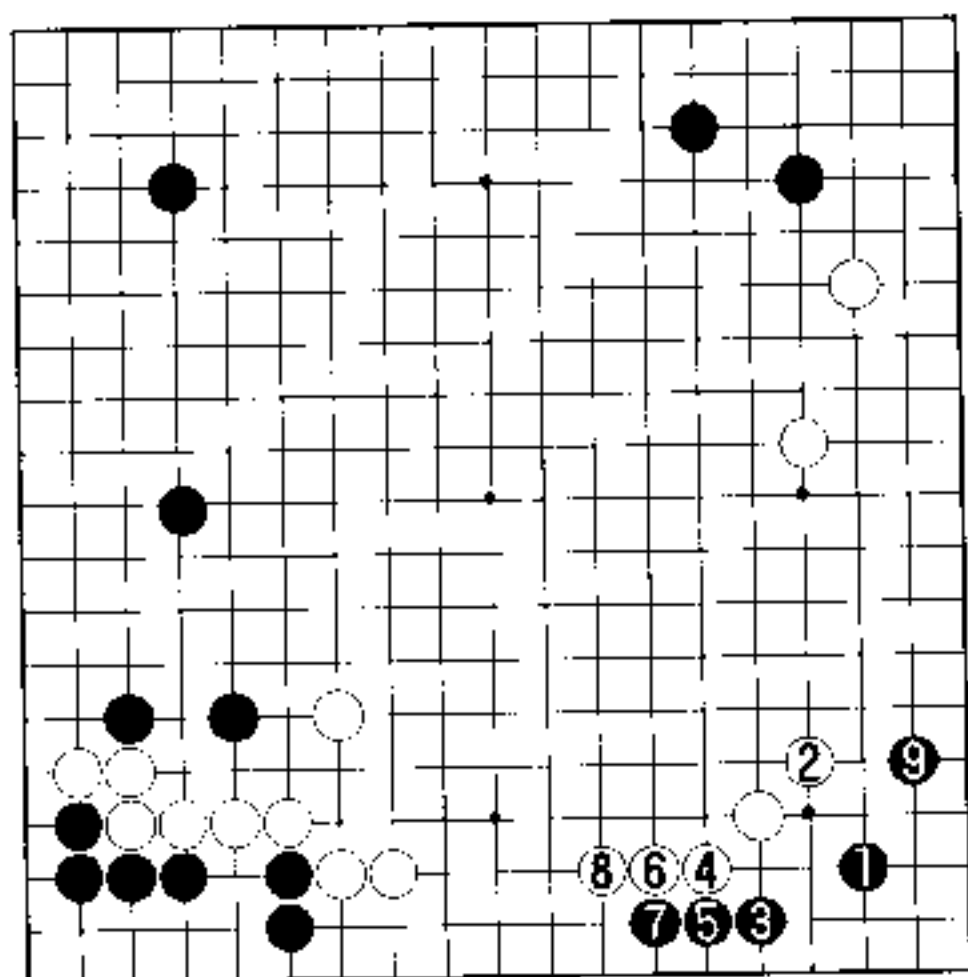


图4 (10分)

(图4)

正解(10分)

黑1占三三,尽快安定自己是最佳选择。白棋如取外势于白2尖,黑3以下至黑9,黑棋占取实地后,黑棋充分。当然白棋构筑厚势,也无不满。

问题
2

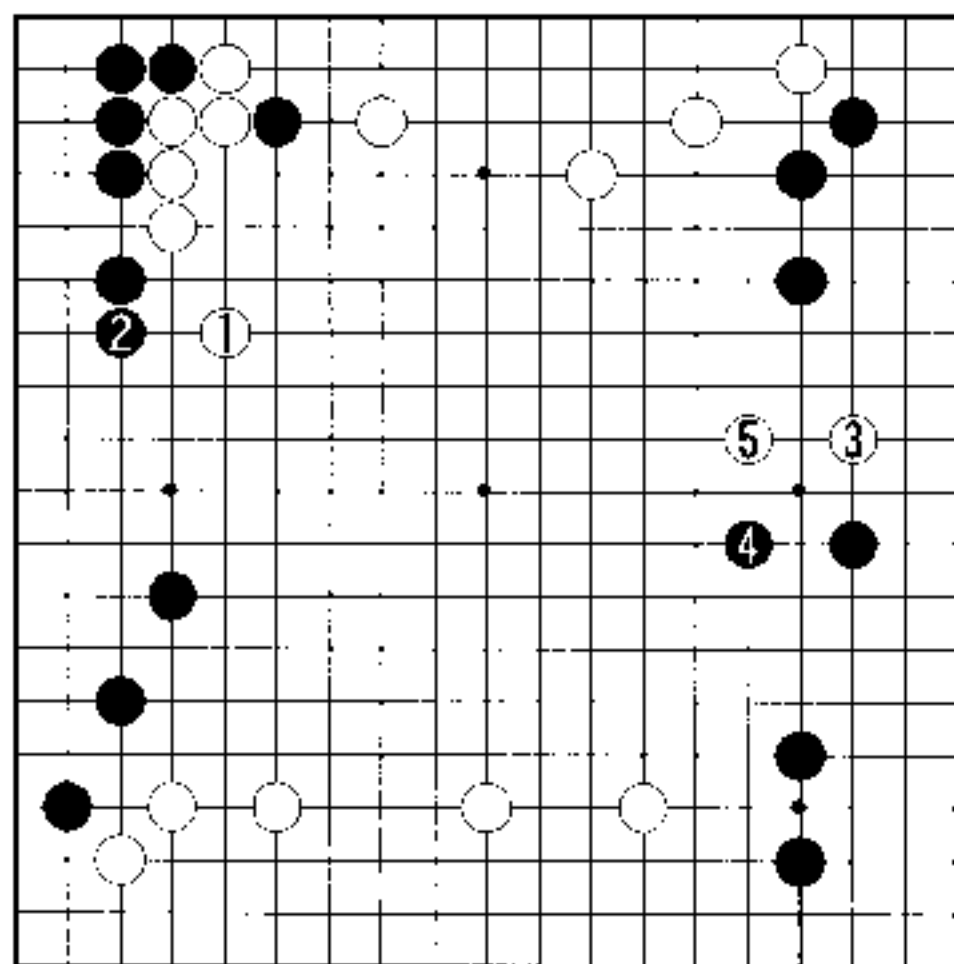


图1 (10分)

问题2解答

布局2(图1)

正解(10分)

白1飞,在牵制左边黑势的同时,还可扩张上边白势。黑2补棋时,白3打入,白棋好调。

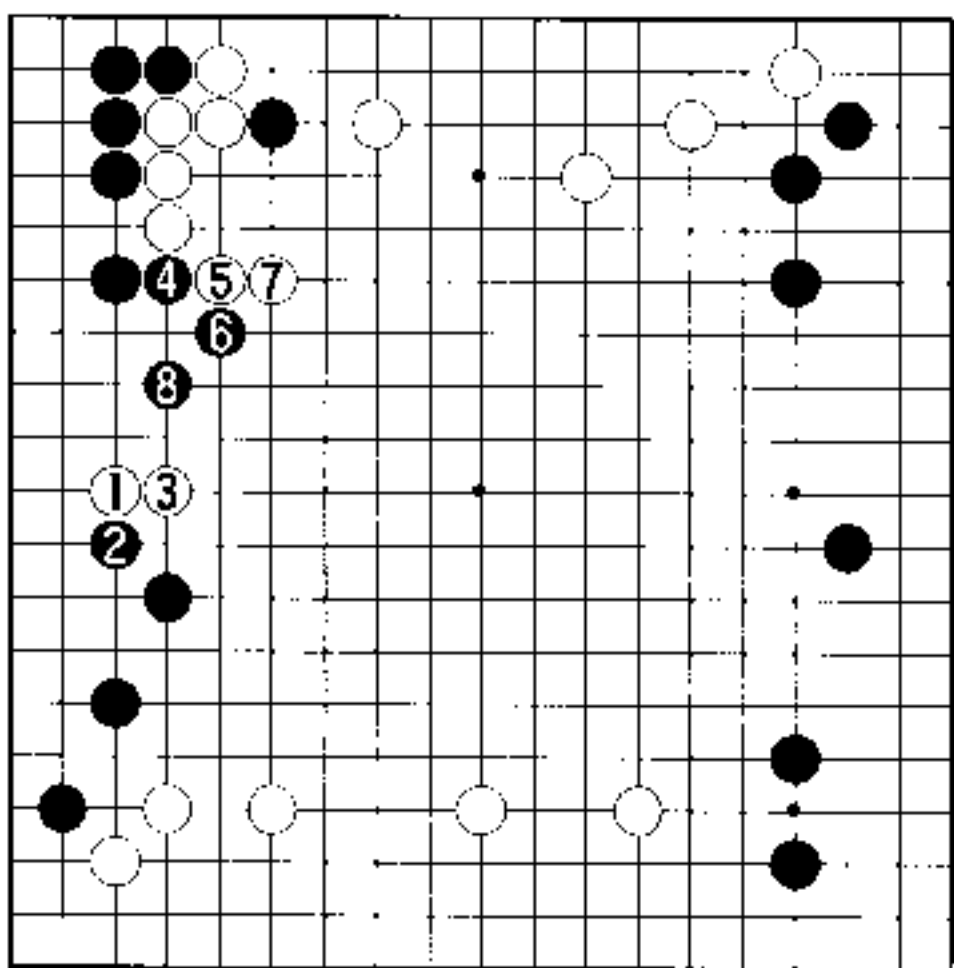


图2 (4分)

(图2)

白棋无理(4分)

白1立即打入是无理棋,黑2尖顶,白3时,黑4长是绝好的次序,以下至黑8,白棋难受。

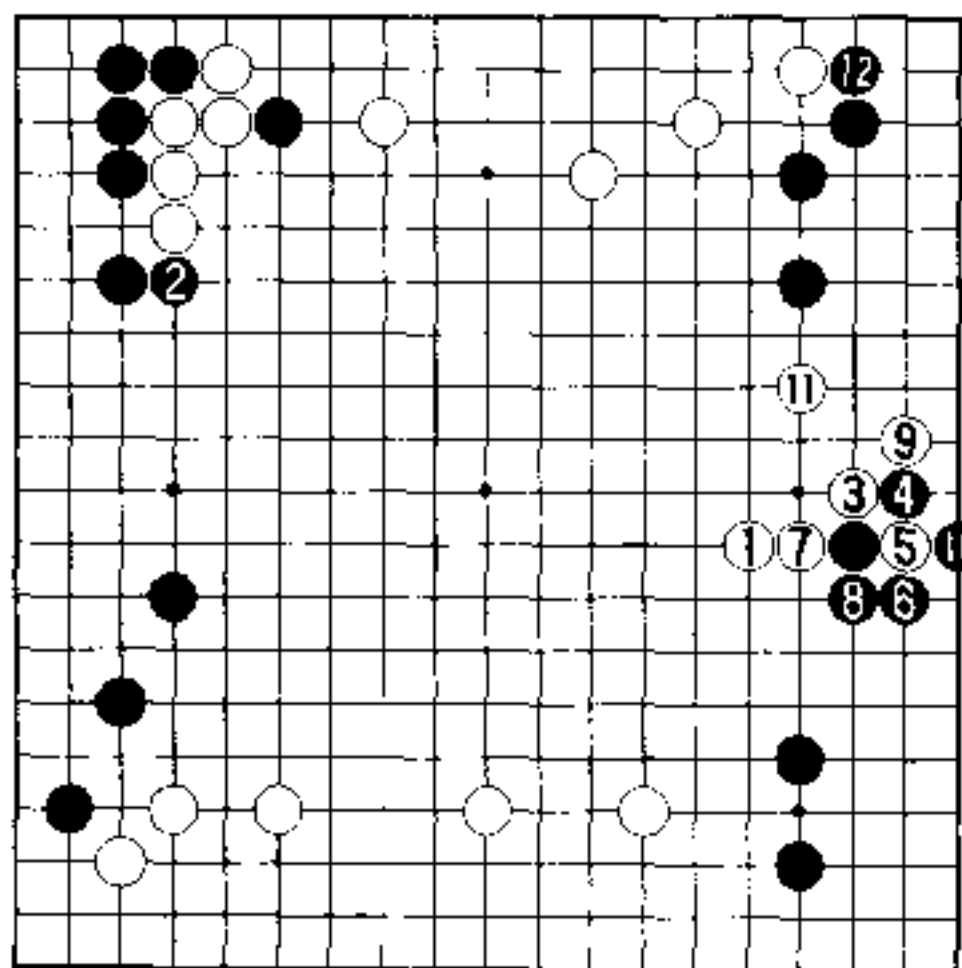


图3 (6分)

(图3)

方向错误(6分)

白1镇，重点侵消黑棋右边，但方向错误。黑2长是双方不可放过的绝好点，白3靠破坏黑棋右边，以下至黑12，黑棋占取实地后，白棋未占到便宜。

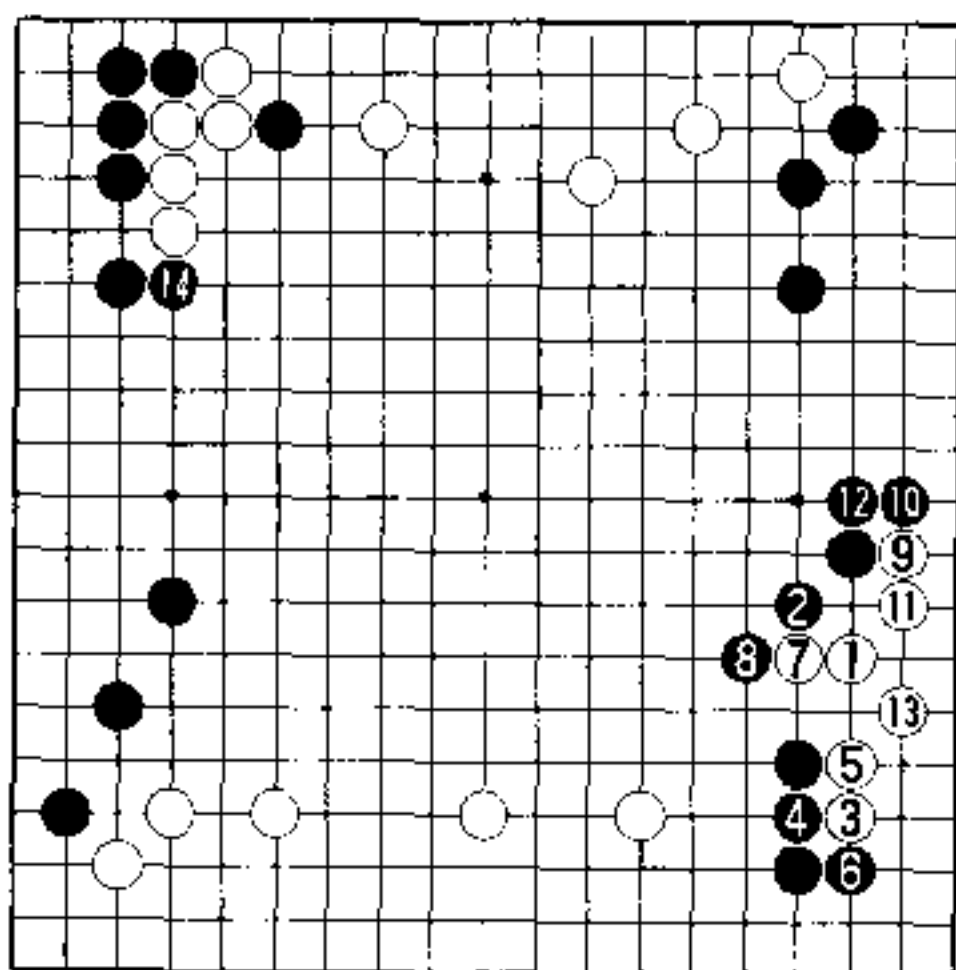


图4 (6分)

(图4)

时机尚早(6分)

白1立即打入时机尚早，黑2尖让白棋后手做活，以下至白13，白棋做活后，黑14可以抢占要点，结果黑棋满意。

问题
3

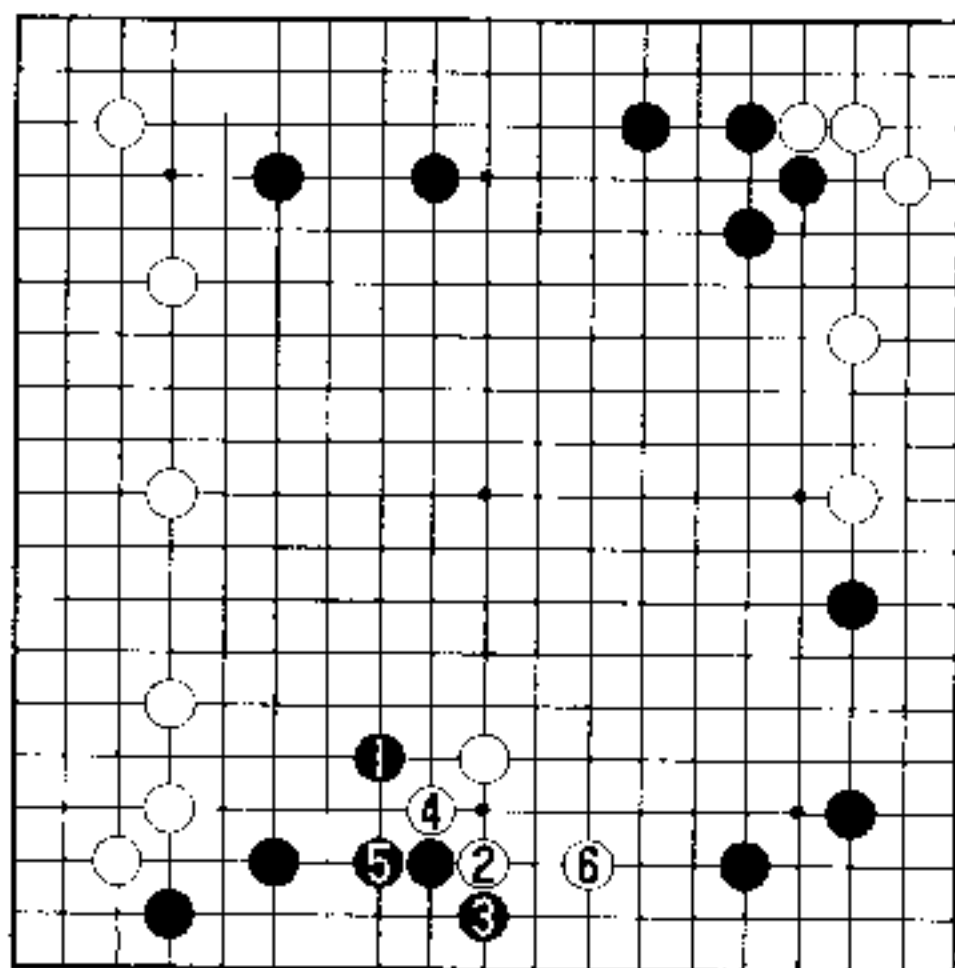


图1(8分)

问题3解答

中盘1(图1)

黑不妥(8分)

黑1攻击白棋，并非可行方法，白2靠是手筋，以下至白6，白棋形富有弹性，完全可以处理。

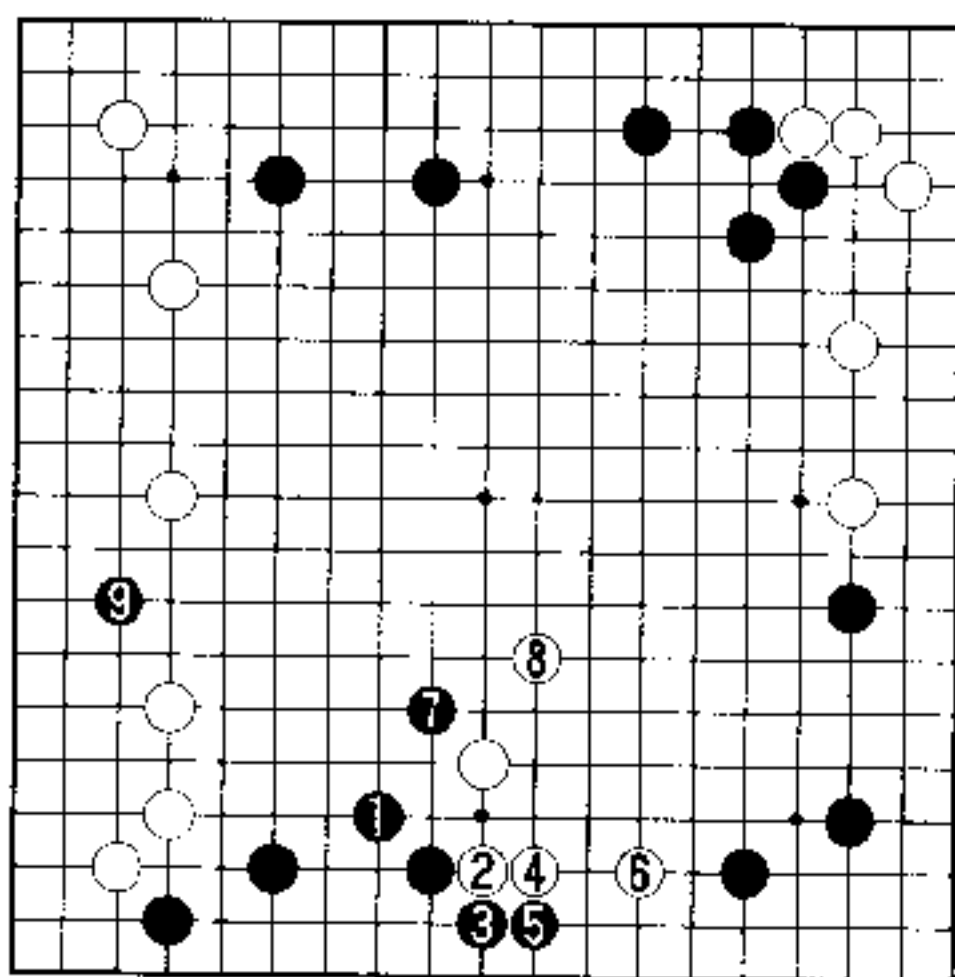


图2(10分)

(图2).

正解(10分)

黑1尖是正确，虽然看似迟缓，却是攻击白棋最有效的手法。白2以下至白8，白棋安定自己时，黑棋争得先手，于黑9在左边打入，黑棋形势不坏。

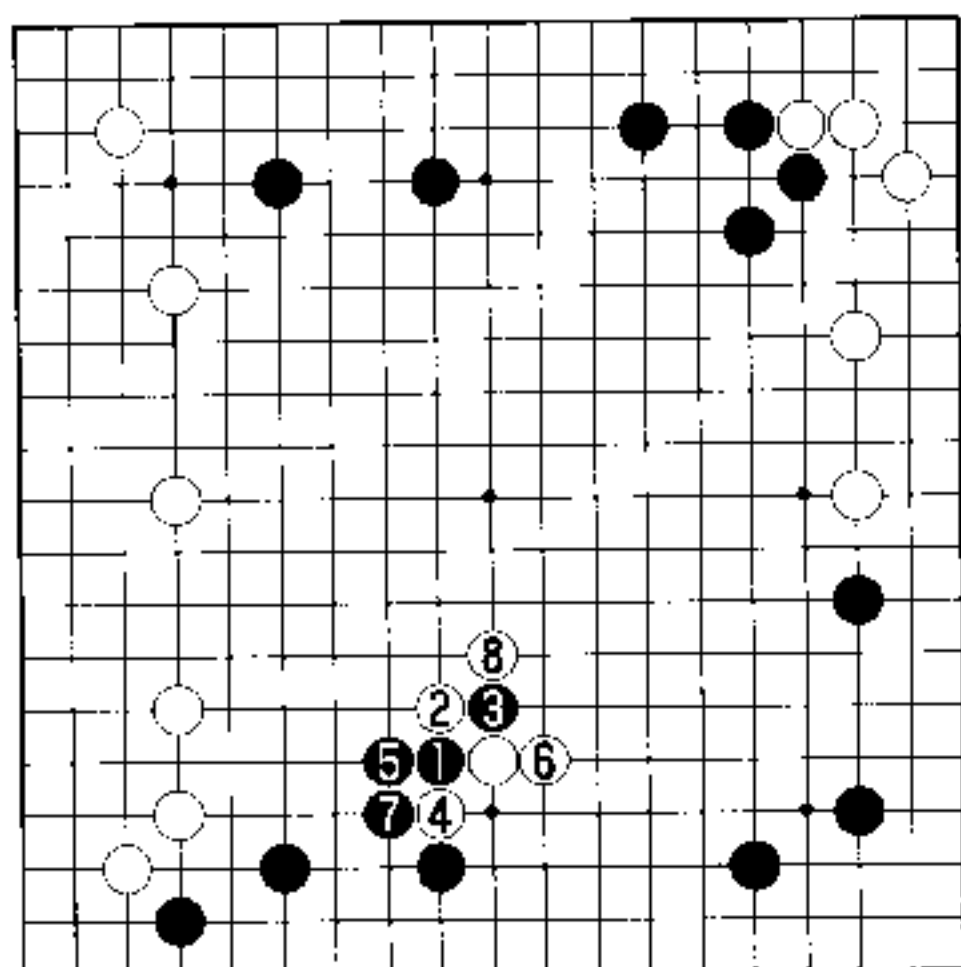


图3(4分)

(图3)

黑棋无理(4分)

黑1靠,白2扳时,黑3断是黑棋征子有利时可以考虑的下法。但在本题中,黑棋无理,以下至白8时,黑棋难受。

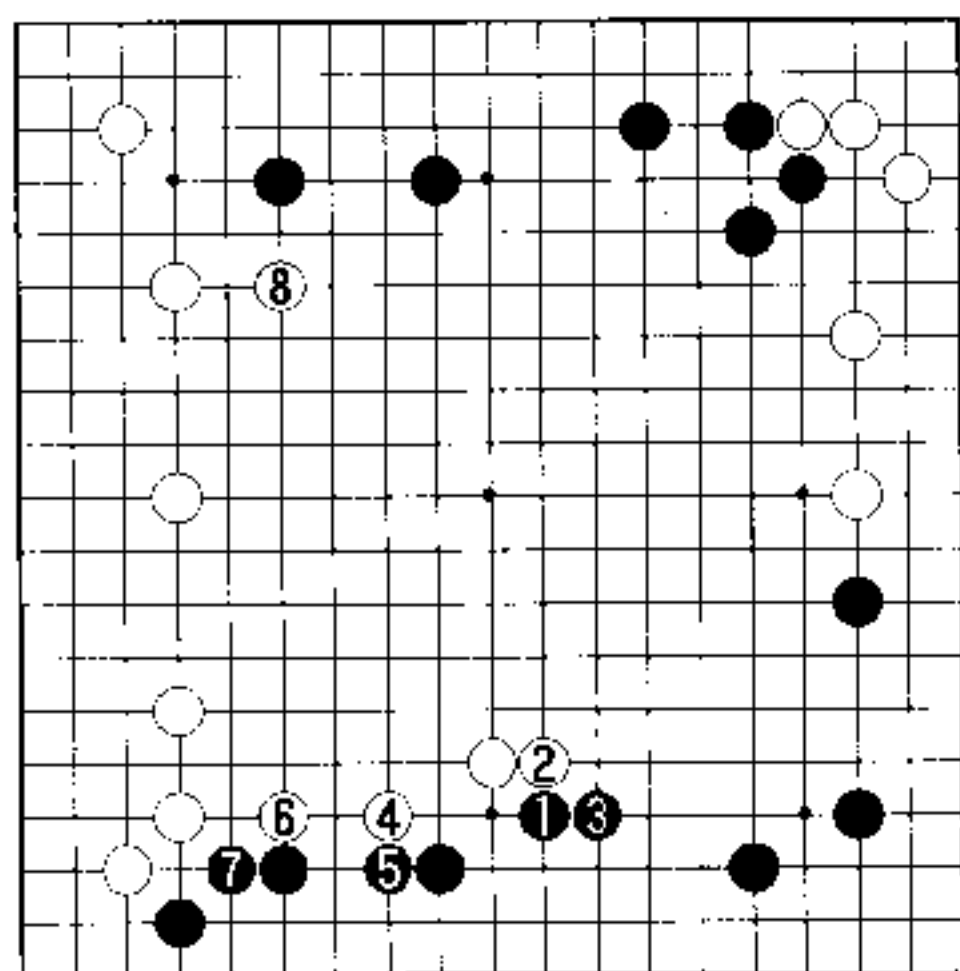


图4(6分)

(图4)

黑棋消极(6分)

黑1飞过于保守,白2、4、6先手利用后,白8单跳抢占要点,黑棋大势落后。

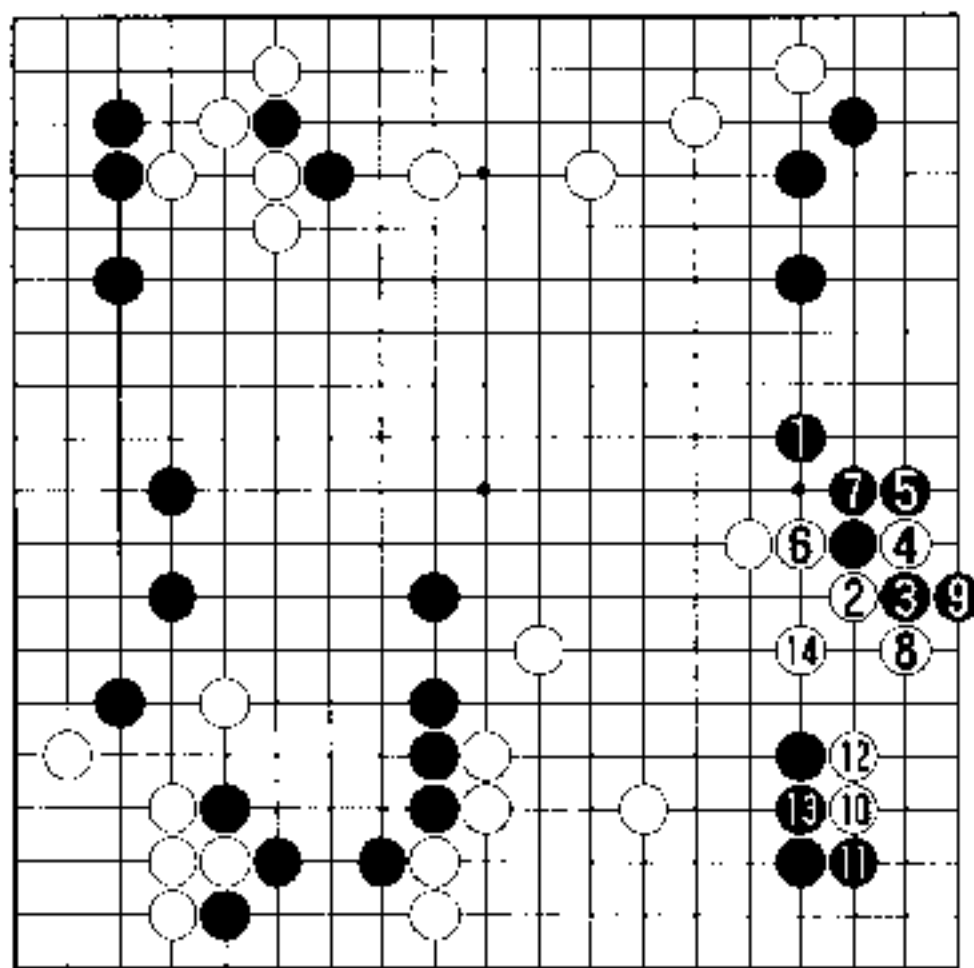
问题
4

图1 (8分)

问题4解答

中盘2(图1)

平常下法(8分)

黑1飞是常识性的下法,但白2以下至白12,白棋有效整形之后,黑棋略不满。

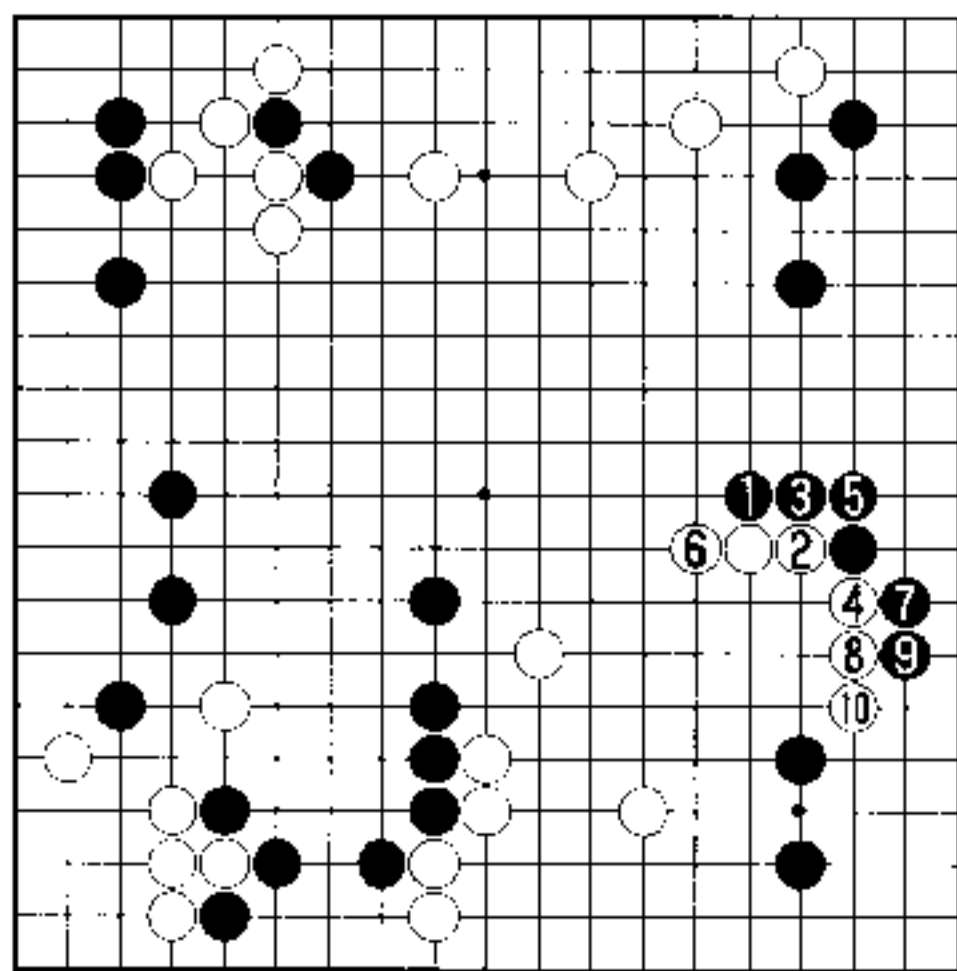


图2 (4分)

(图2)

黑棋不利(4分)

黑1靠时,白2是好棋,黑3以下至白10,白棋整形之后,黑棋不利。

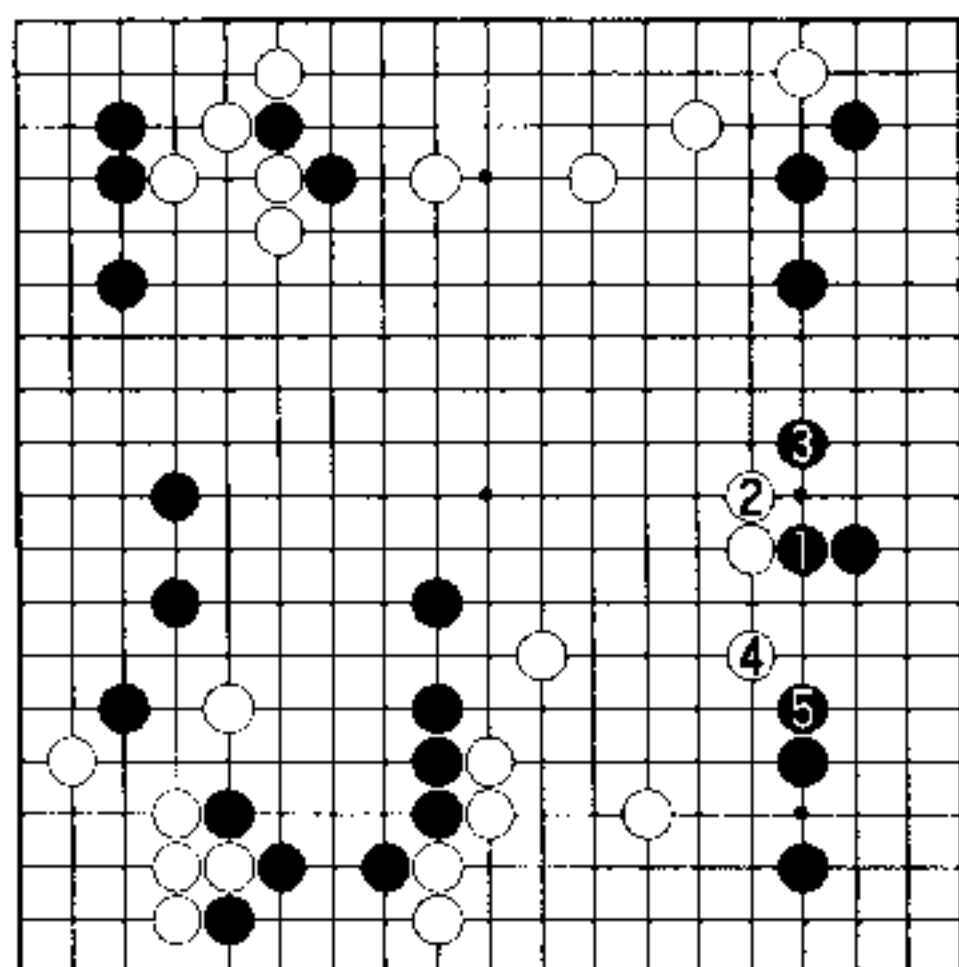


图3 (10分)

(图3)

正解(10分)

黑1顶是正解。黑棋这一下法由于可使对方走厚，因而在心情上并非情愿，但由于可将右边转化成实空，黑棋充分。相反白棋外势可利用的价值并不大。

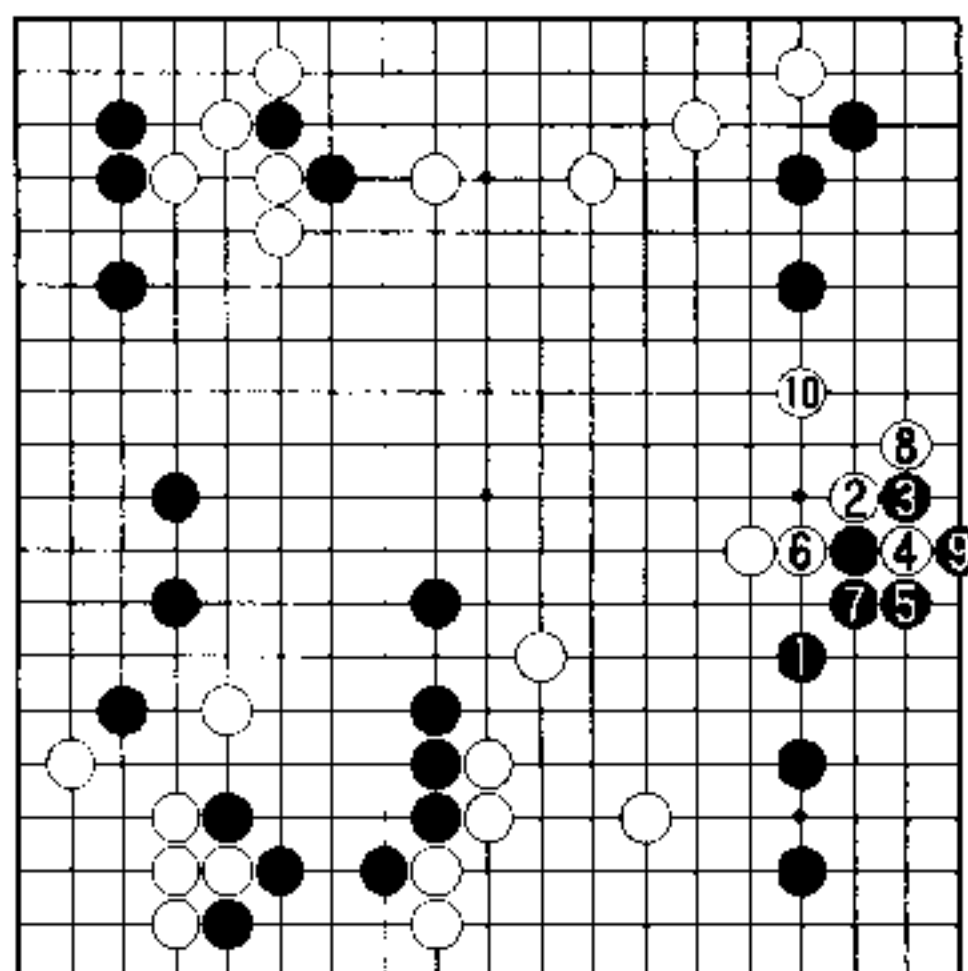


图4 (6分)

(图4)

黑棋不满(6分)

黑1补棋时，白2、4是常用的下法，以下至白10。黑棋的右边被破坏。黑棋当然不满。

问题
5

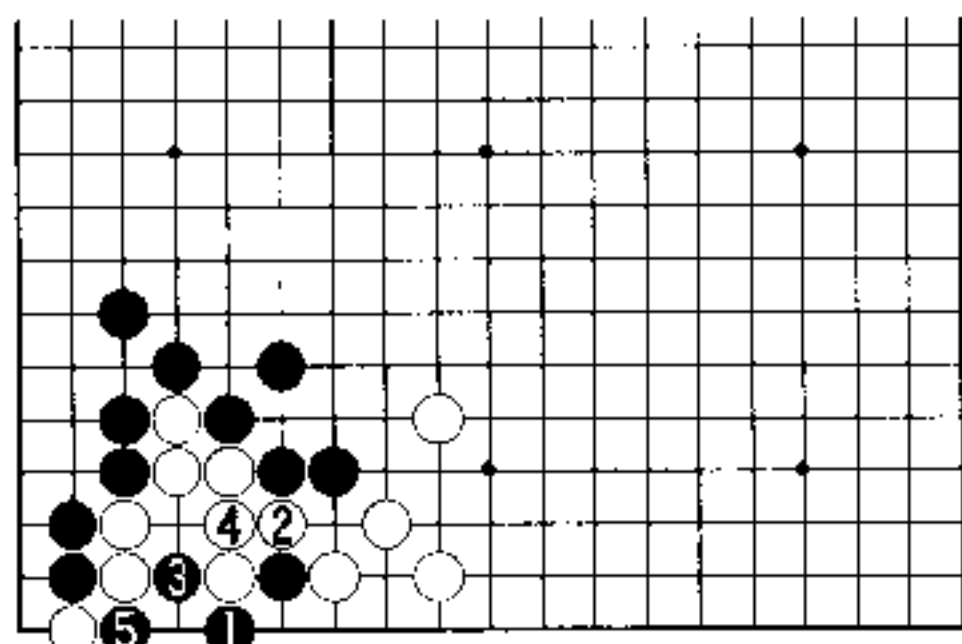


图1 (10分)

问题 5 解答

官子 1(图 1)

正 解(10分)

黑 1 扳是绝妙的官子手筋，白 2 必然打吃，黑 3、5 则可做劫，但这个劫对黑棋来说是无忧劫。

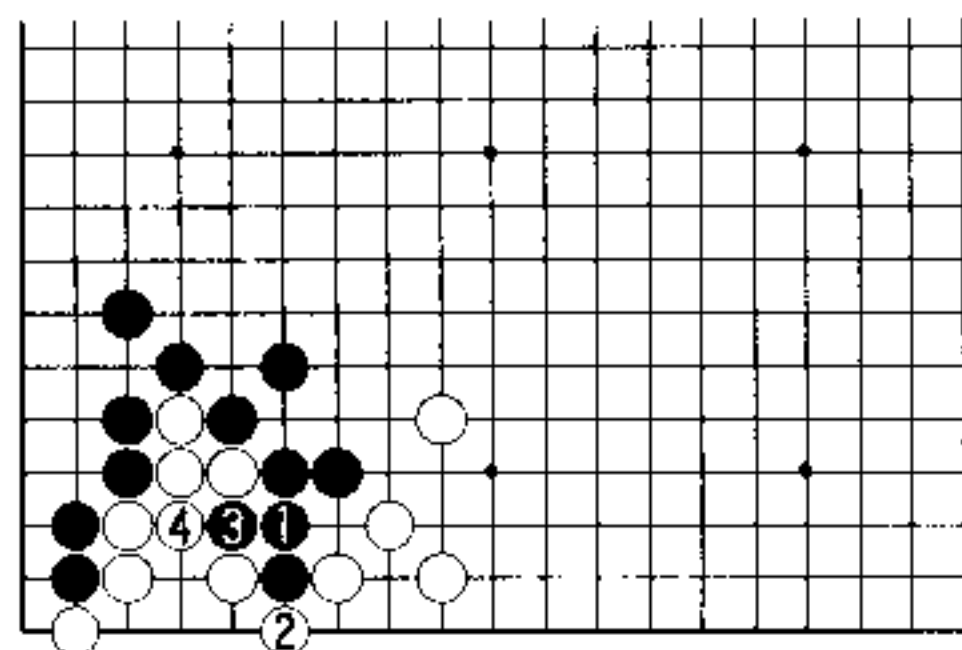


图2 (0分)

(图 2)

黑棋失败(0分)

在实战中很可能会出现黑 1 连接的下法，白 2 渡过，黑 3、白 4 均是平常的下法，结果黑棋失败。

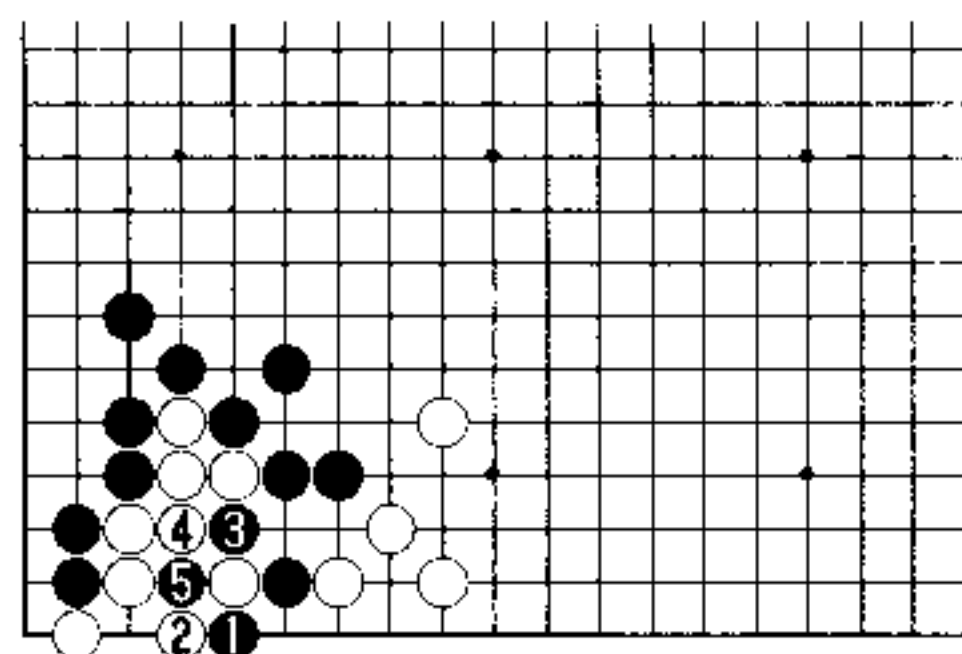


图3 (变化图)

(图 3)

变化图

黑 1 扳时，白 2 挡无理，黑 3、5 之后，下成有关整个白棋死活的大劫。

问题
6

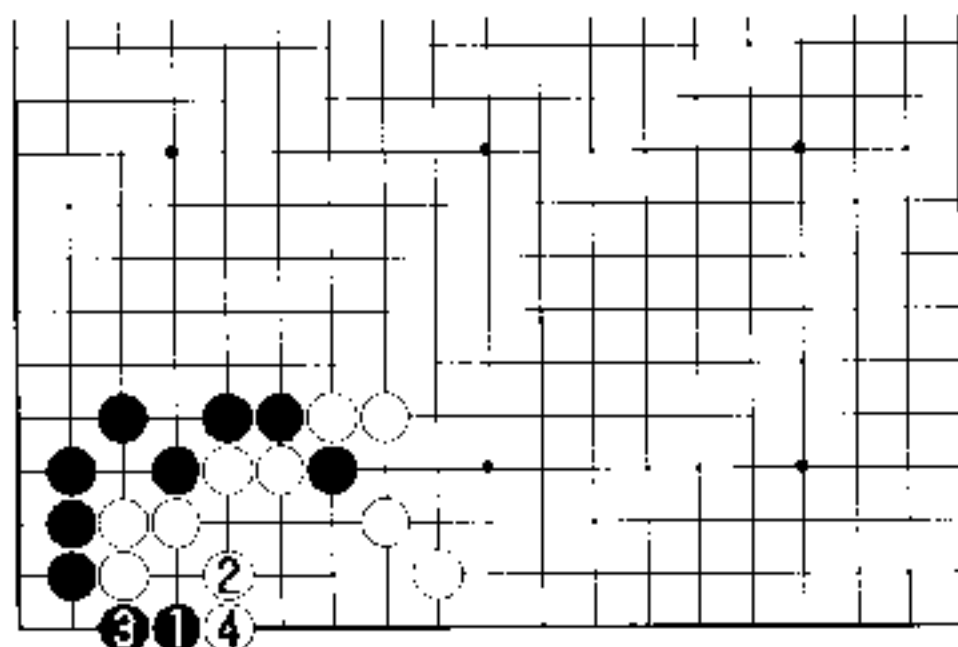


图 1 (10 分)

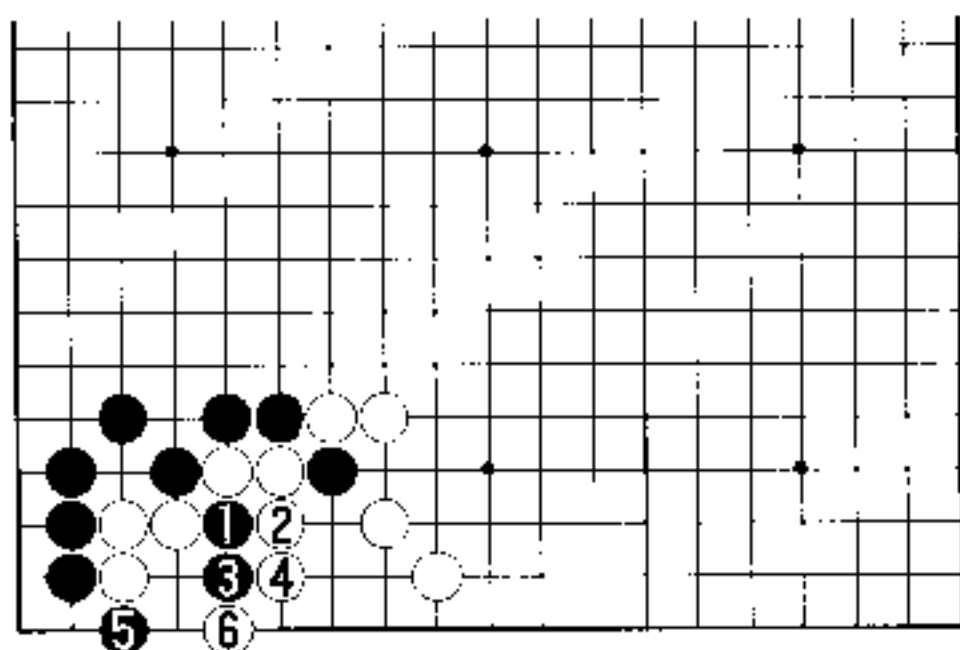


图 2 (0 分)

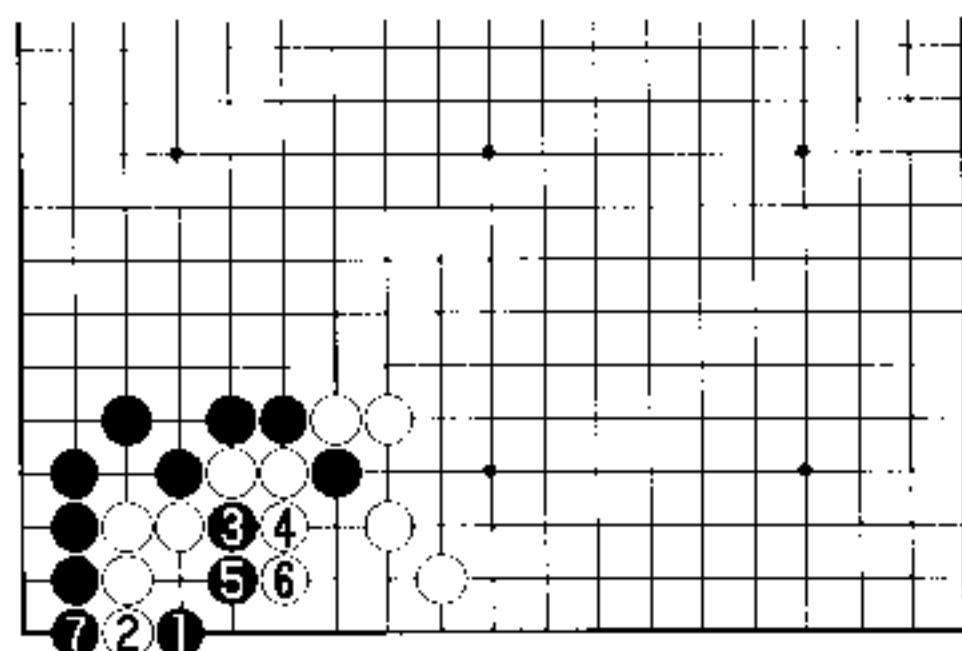


图 3 (变化图)

问题 6 解答

官子 2(图 1)

正 解(10 分)

黑 1 点问白棋的应手是官子的手筋，白 2 必然退守，黑 3 可以先手渡过。

(图 2)

失 败(0 分)

黑 1 断，被白 2 打吃之后，黑棋丝毫未占到便宜。黑 3 以下至白 6，黑棋与(图 1)相比损 1 目左右。

(图 3)

变化图

黑 1 时，白 2 挡不能成立，黑 3 打吃之后，黑 5 联络。白棋由于不能入气，因而白四子被吃住。

问题
7

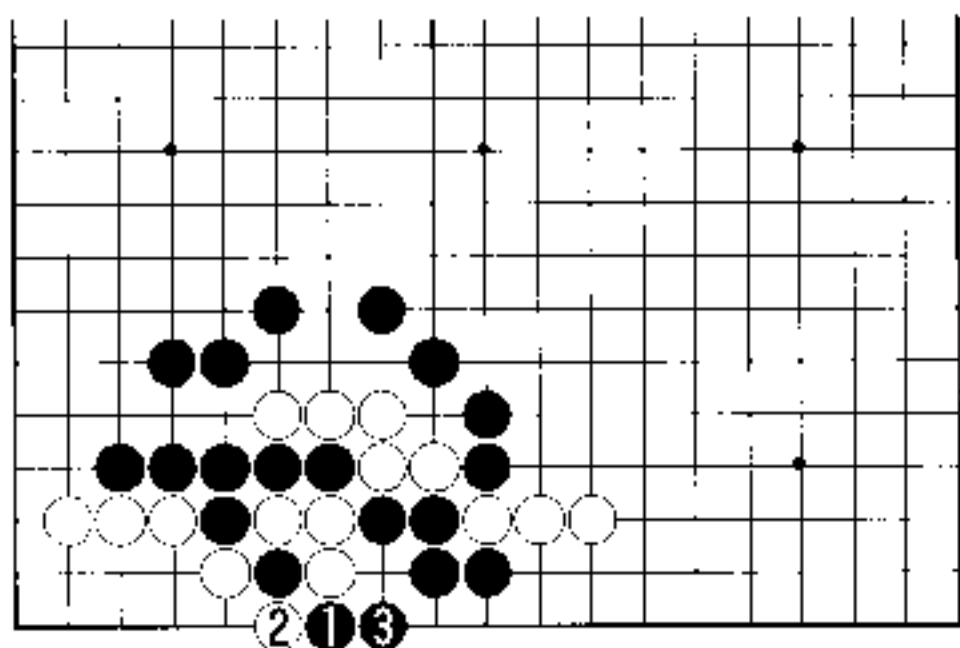


图1(10分)

问题7解答

手筋1(图1)

正解(10分)

黑1打吃，其后黑3退是对杀的手筋。

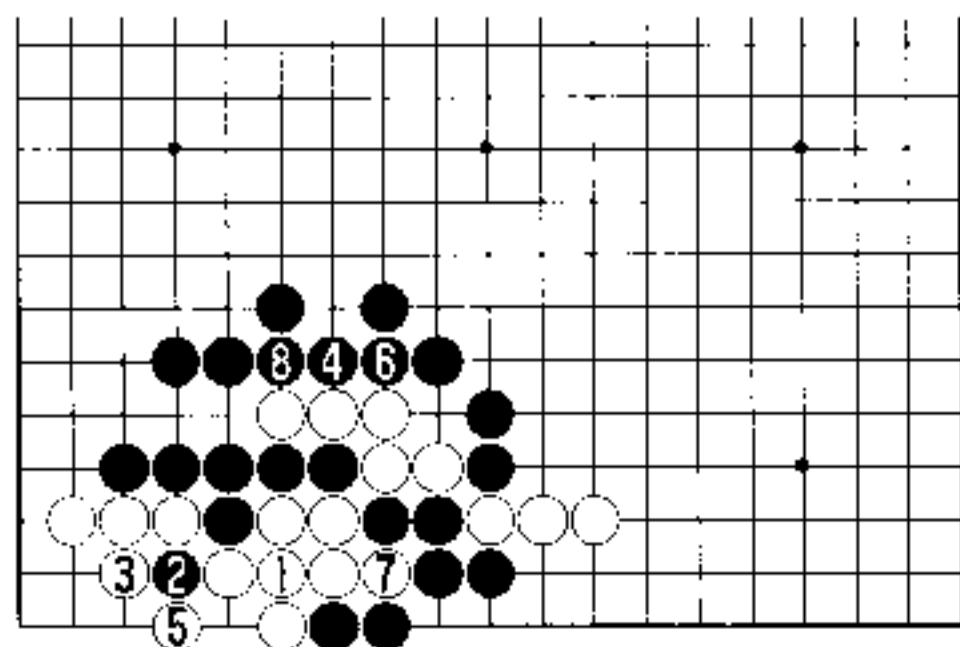


图2(正解续)

(图2)

正解续

续(图1)，其后白1被迫连接是白棋的若闷，以下至黑8，黑棋快一气。

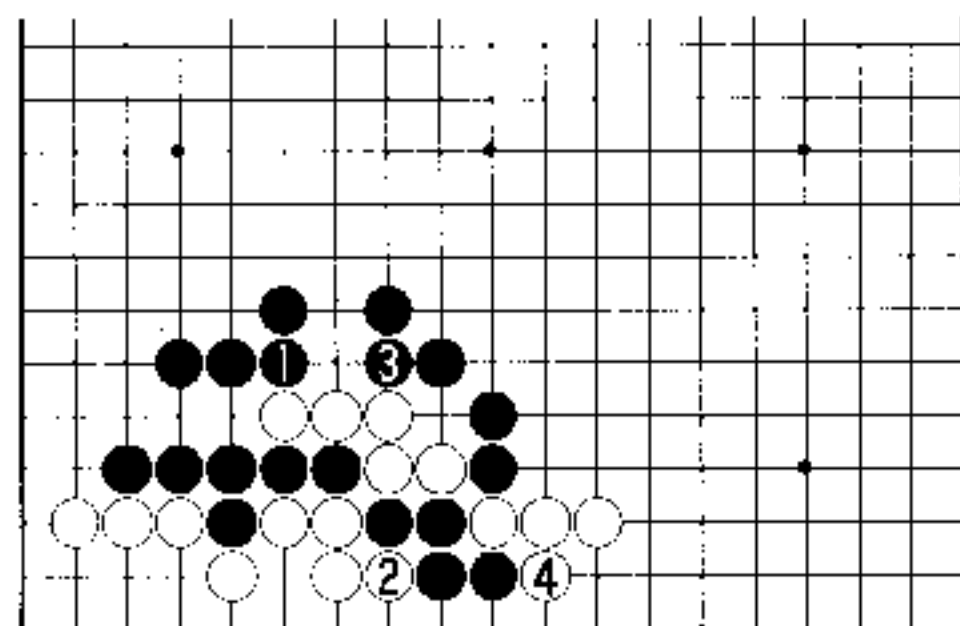


图3(0分)

(图3)

失败(0分)

黑1如果立即收气，白2紧气是好棋，黑3继续收气时白4挡即可，白棋反倒快一气。

问题
8

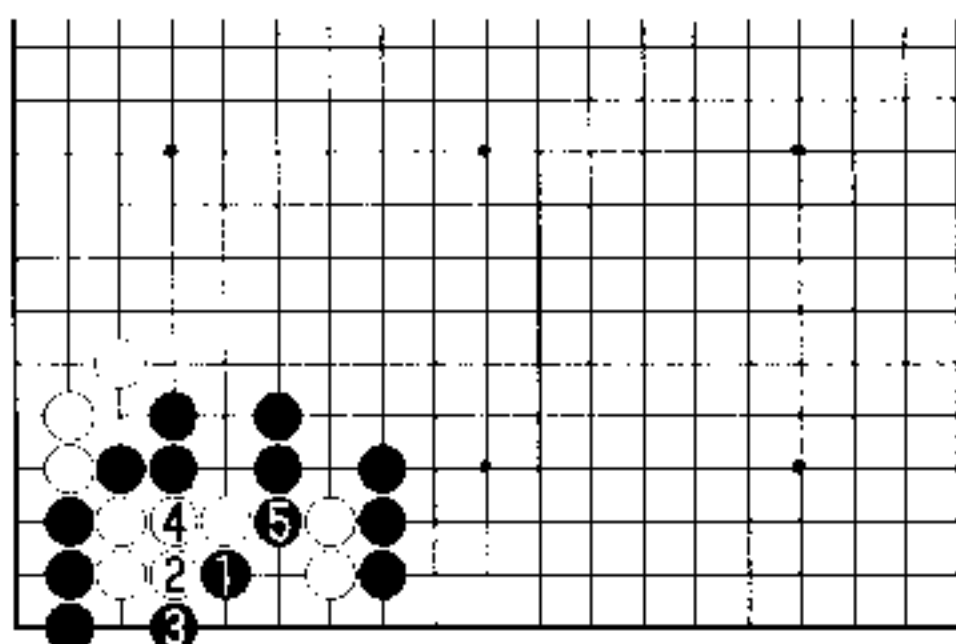


图1(10分)

问题8解答

手筋2(图1)

正解(10分)

黑1靠是急所，也是对杀中的手筋。以下至黑5，黑棋可以吃住白棋。

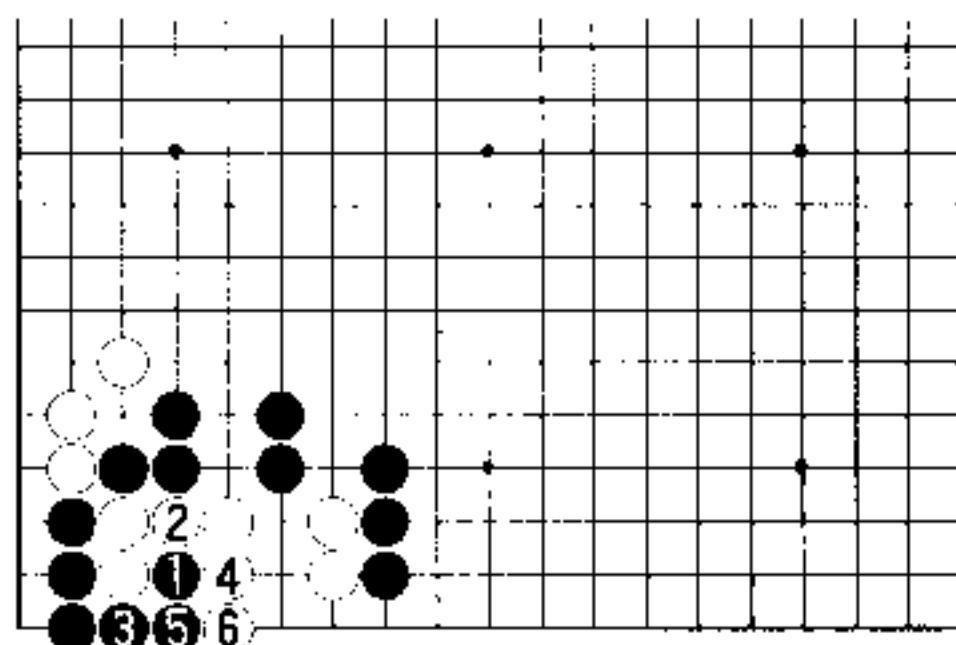


图2(0分)

(图2)

失败(0分)

黑1夹，好像是急所，但白2以下至白6之后，黑棋慢一气。

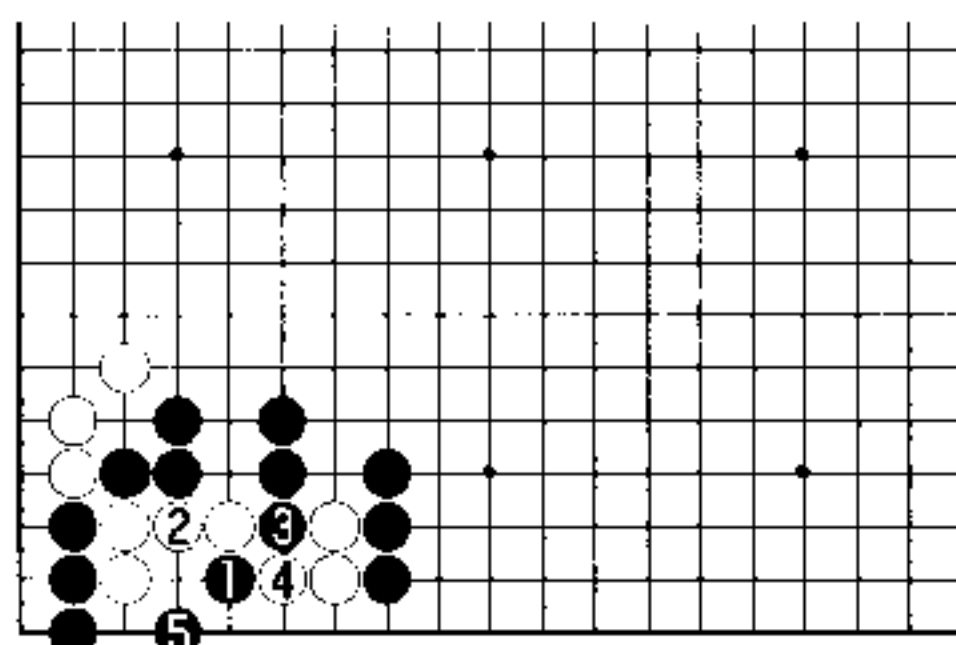


图3(变化图)

(图3)

变化图

黑1时，白2如果连接，黑3则断，白4抵抗时，黑5尖，白棋不行。

问题
9

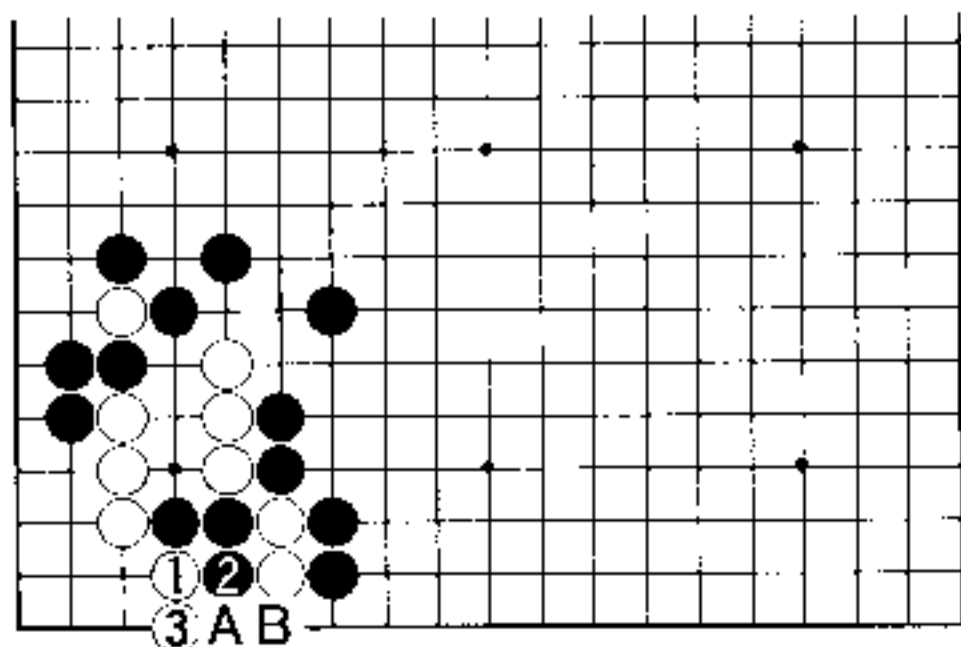


图1(10分)

问题9解答

死活1(图1)

正解(10分)

白1扳,之后白3下立是正解。其后不论黑下A位还是B位,白棋均可完活。

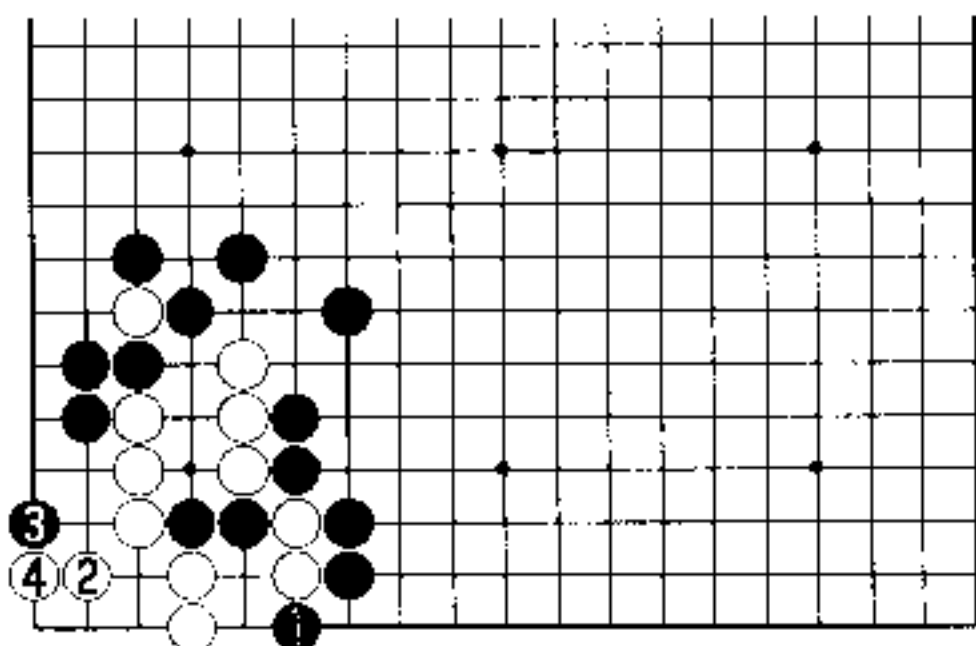


图2(正解续)

(图2)

正解续

续(图1),其后黑1如果提子,白2虎是急所,至白4,白棋净活。

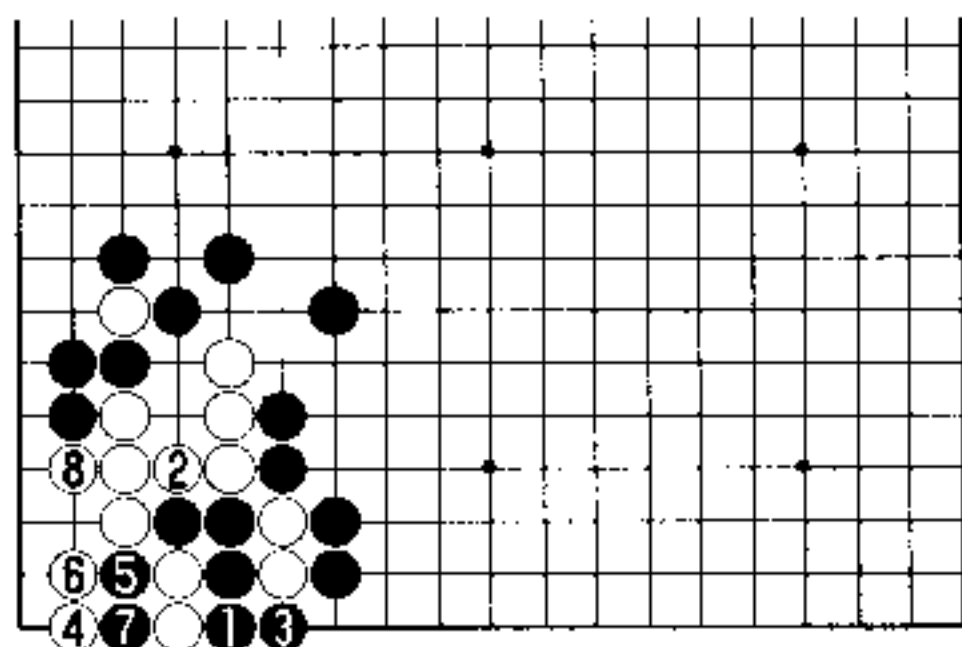


图3(变化图)

(图3)

变化图

黑1如果挡,白2先手利用后,白4是急所,以下至白8,白棋仍可活。

问题
10

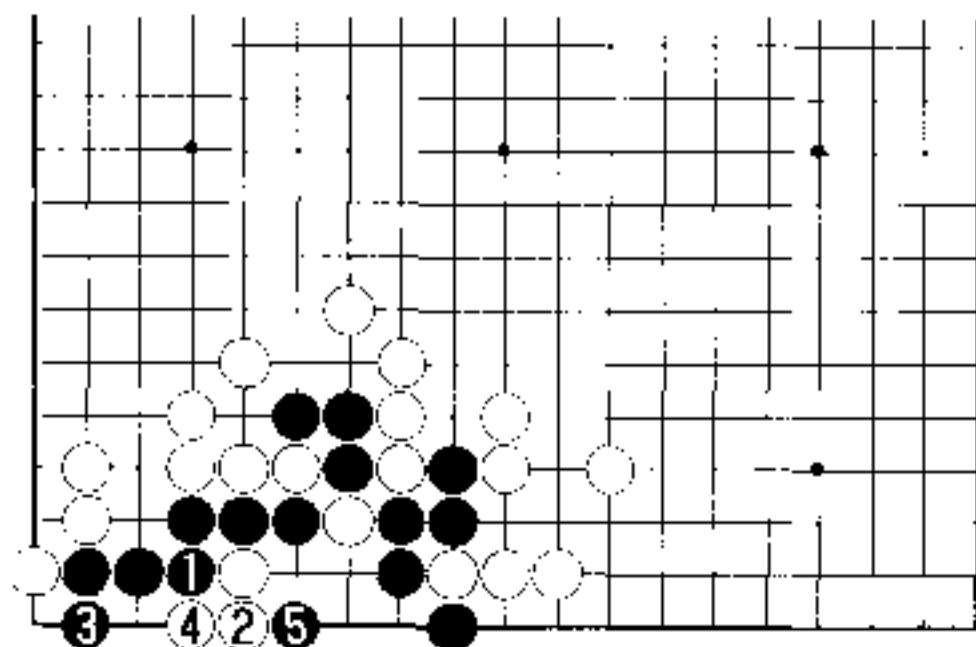


图 1 (10分)

问题 10 解答

死活 2(图 1)

正解(10分)

黑 1 是做活的唯一要点, 以下至黑 5, 黑棋以巧妙的次序做活。

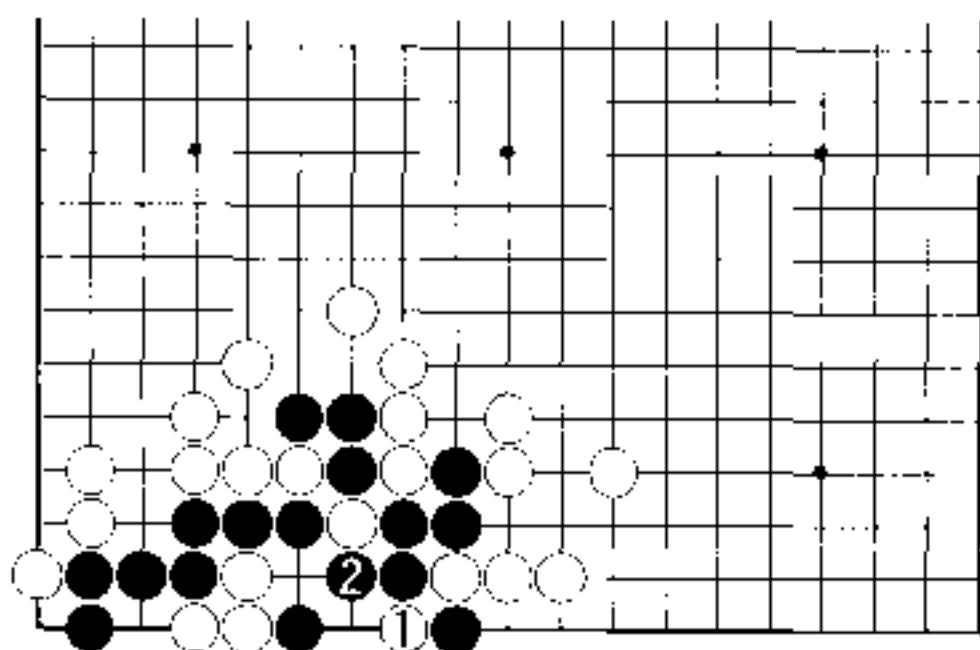


图 2 (正解续)

(图 2)

正解续

续(图 1), 其后白 1 如果扑, 则黑 2 提子后, 双方下成共活。

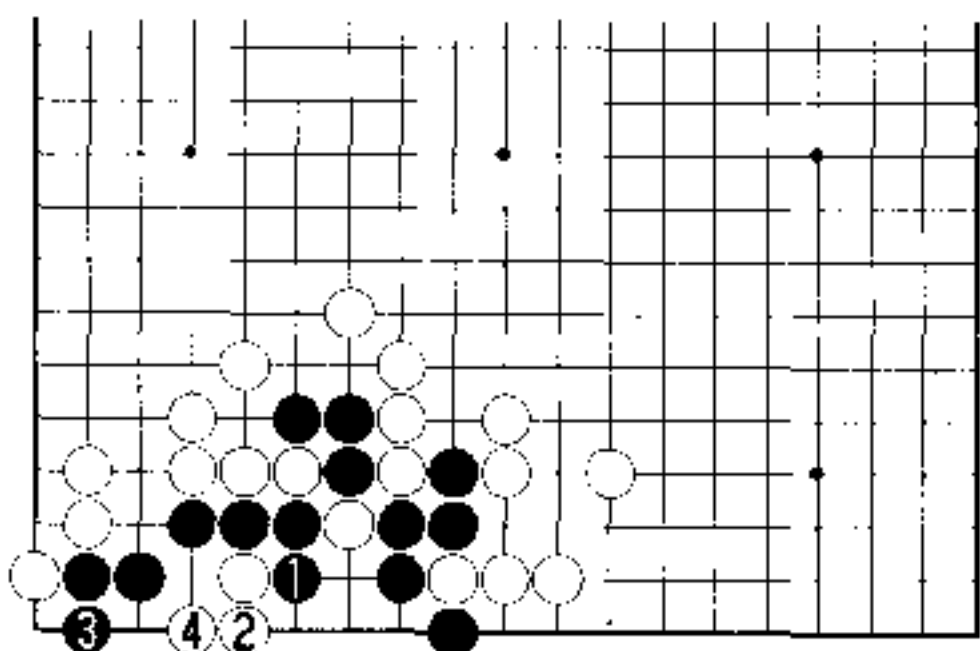


图 3 (0分)

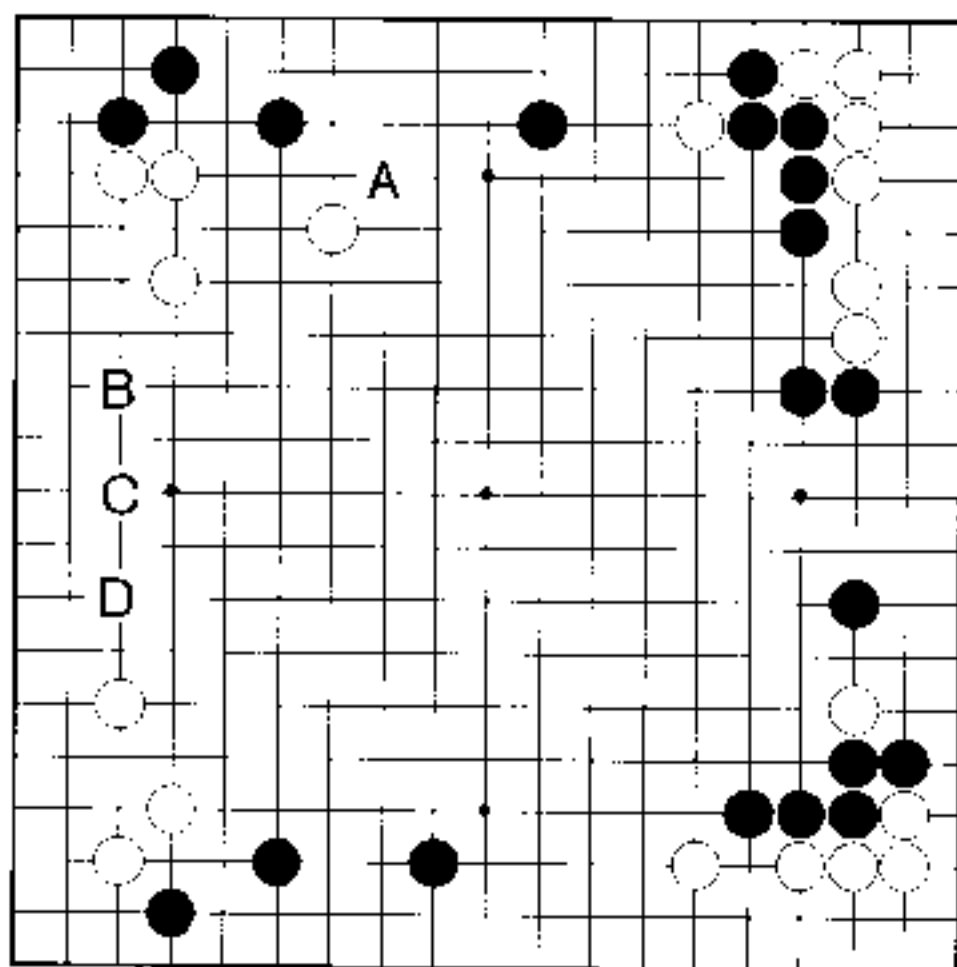
(图 3)

失败(0分)

黑 1 是恶手, 白 2、4 之后, 黑棋不可避免地被吃住。

棋力测试第6轮

问题 1



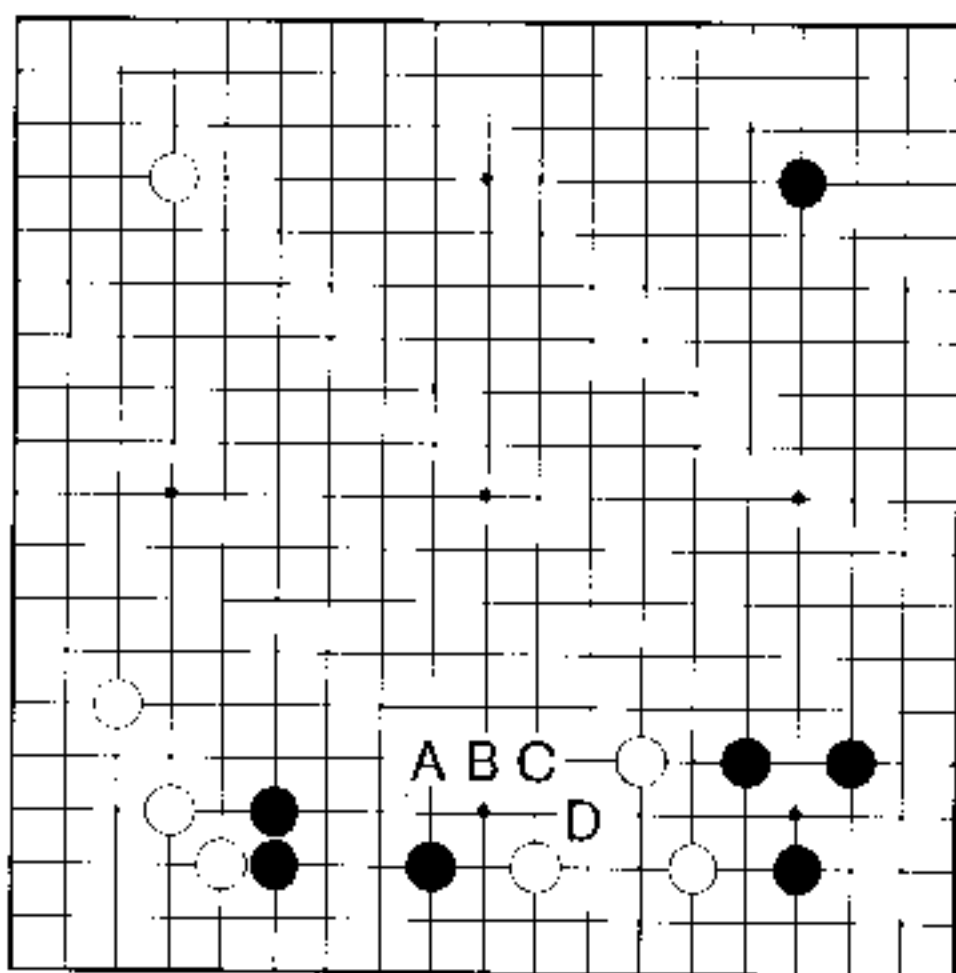
问题 1 (布局 1)

问题 1

布局 1 黑先

在本题中，黑棋是优先考虑扩张自身还是打入白阵？请在 A~D 中选择。

问题 2



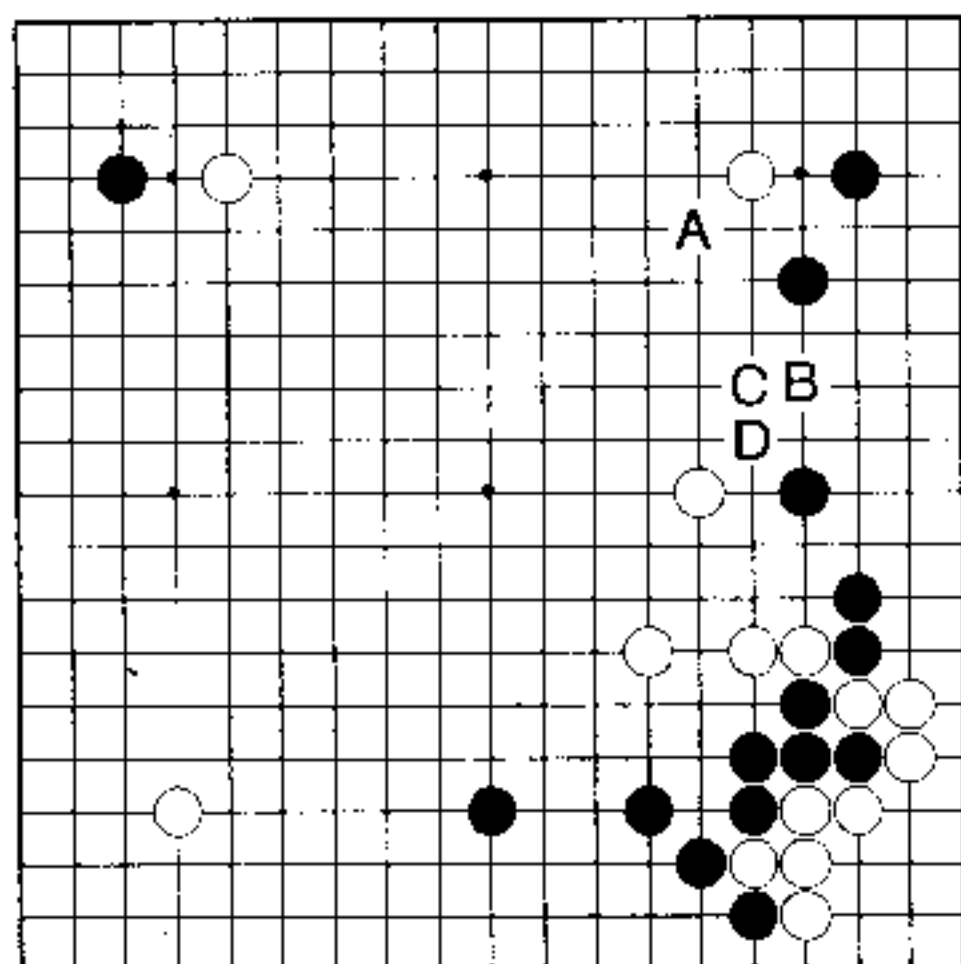
问题 2 (布局 2)

问题 2

布局 2 黑先

如何处理下边是黑棋面临的问题，其最有效的处理方法是什么？请在 A~D 中选择。

问题
3



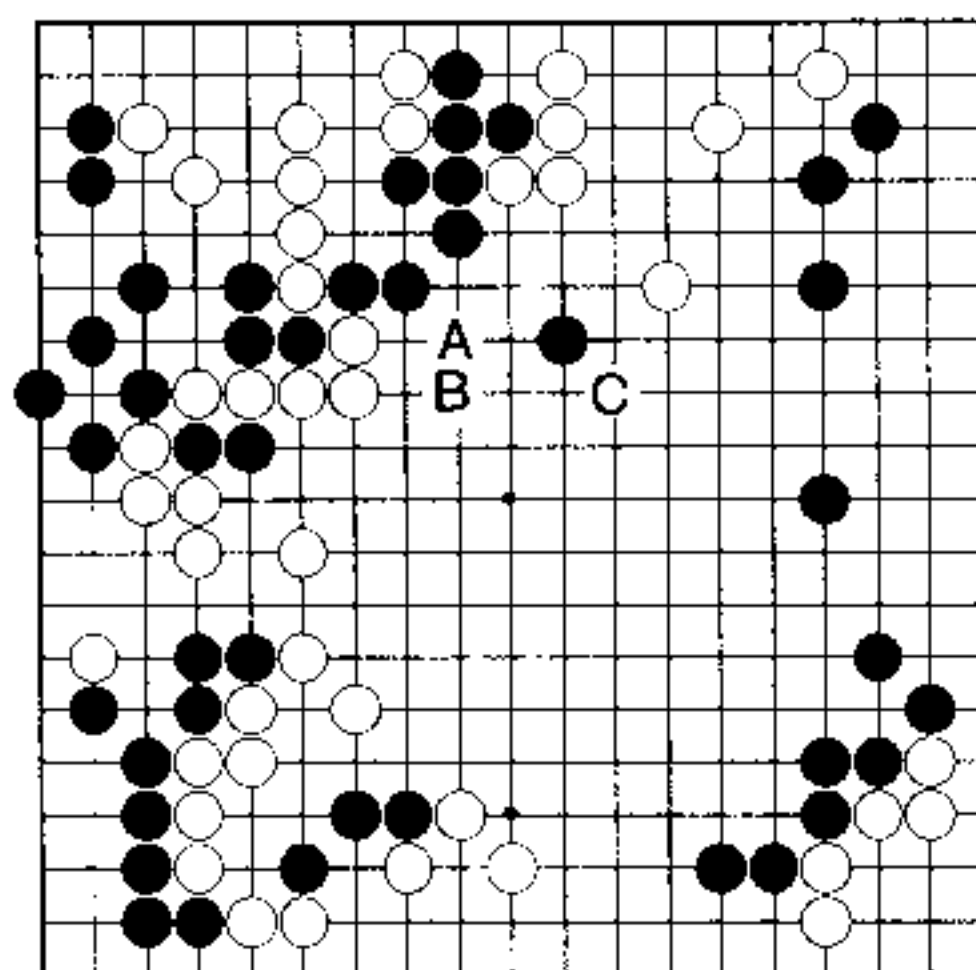
问题 3 (中盘 1)

问题 3

中盘 1 黑先

黑棋如何攻击中腹的白棋是当前的焦点所在，同时黑棋还应在一定程度上考虑到自身的弱点。请在 A~D 中选择。

问题
4



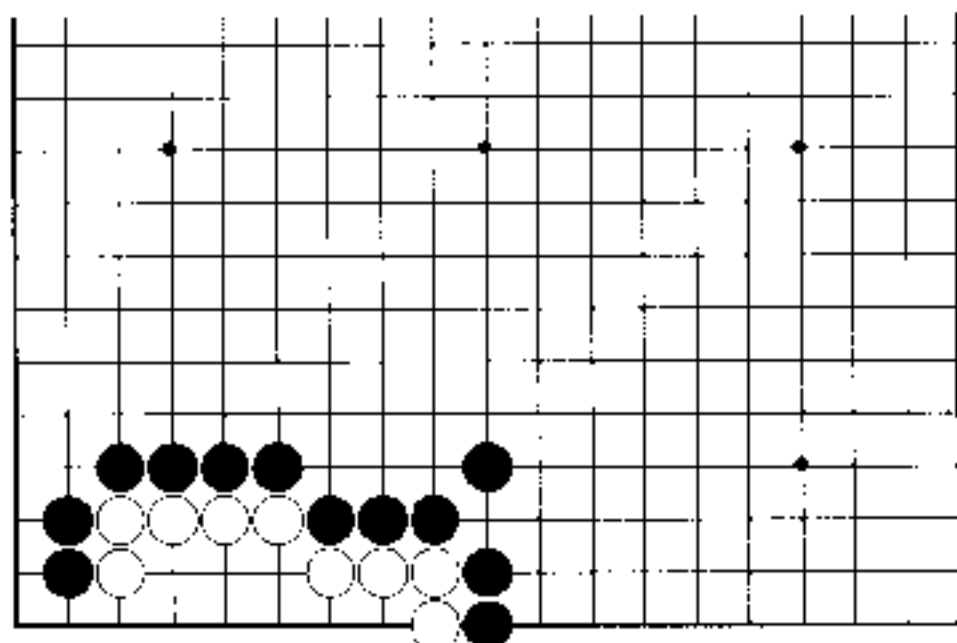
问题 4 (中盘 2)

问题 4

中盘 2 黑先

上边一块黑棋仍处于不安定的状态，黑棋最有效地处理方法是什么？请在 A~C 中选择。

问题
5



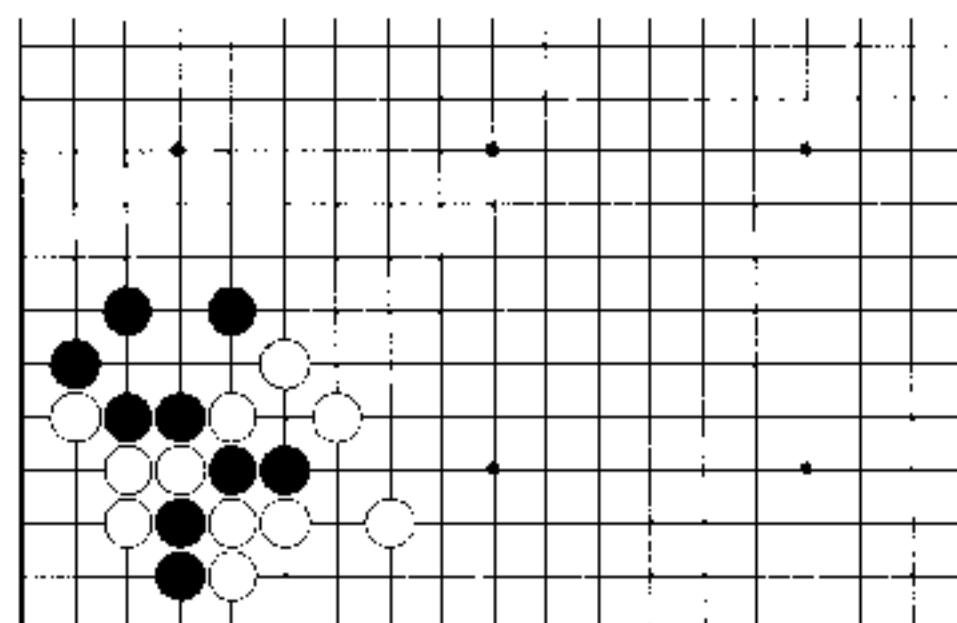
问题 5 (官子 1)

问题 5

官子 1 黑先

在本题中，黑棋应该如何收官？

问题
6



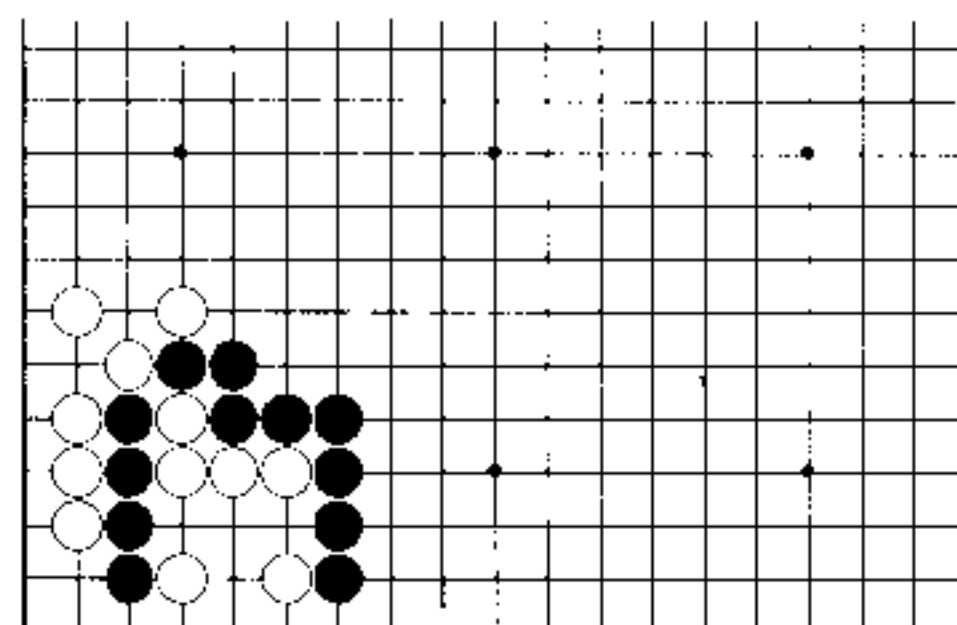
问题 6 (官子 2)

问题 6

官子 2 黑先

在本题中，黑棋的问题并非只是吃住左下二路的白棋一子，而是如何进入白棋的角地。

问题
7



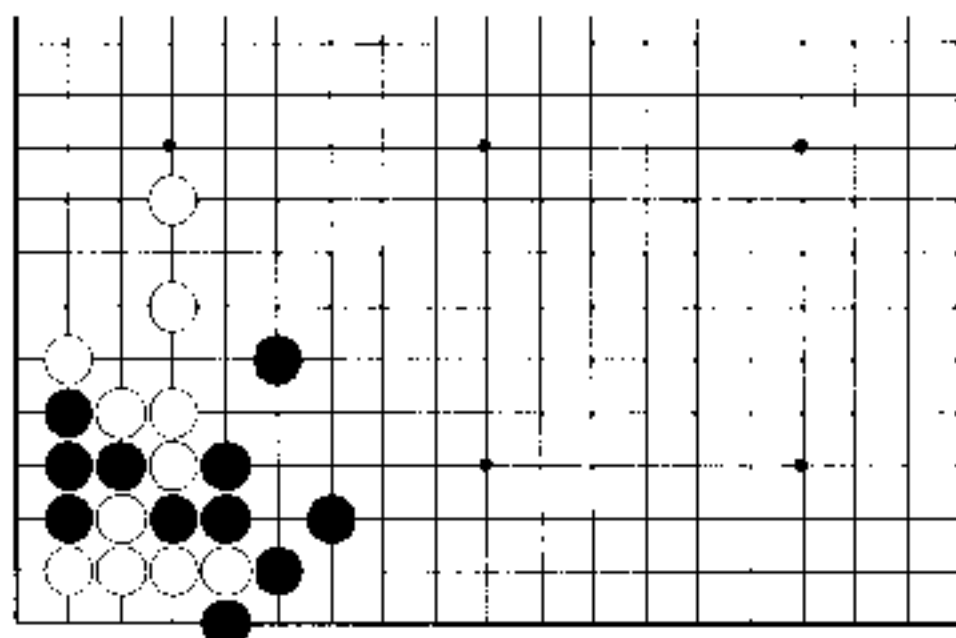
问题 7 (手筋 1)

问题 7

手筋 1 黑先

在本题中，黑棋的手筋应是什么？

问题
8



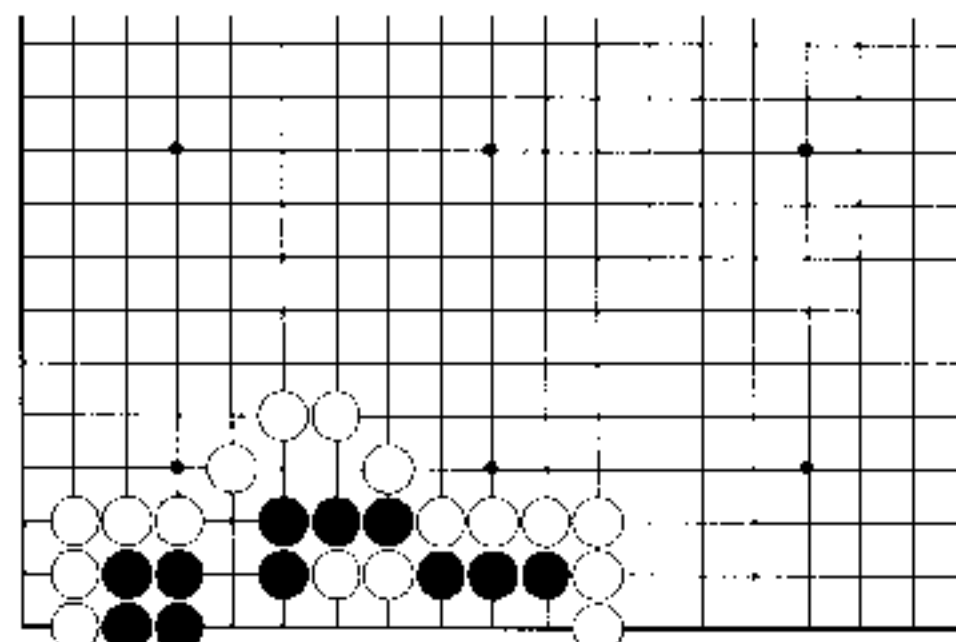
问题 8 (手筋 2)

问题 8

手筋 2 黑先

在本题中，黑棋在对杀中胜利的要点在何处？

问题
9



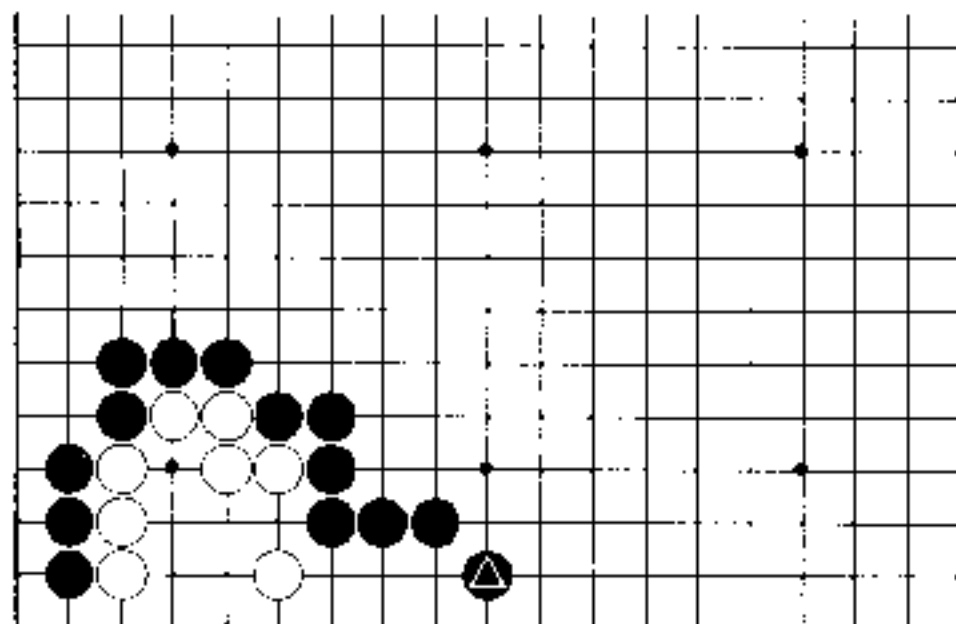
问题 9 (死活 1)

问题 9

死活 1 黑先

黑棋如果考虑得过于简单很可能会失败，以平常的手段是做不出两只眼来的。

问题
10



问题 10 (死活 2)

问题 10

死活 2 黑先

在本题中，第一手棋的发现非常重要，而如何利用黑▲一子又是问题的关键？

问题
1

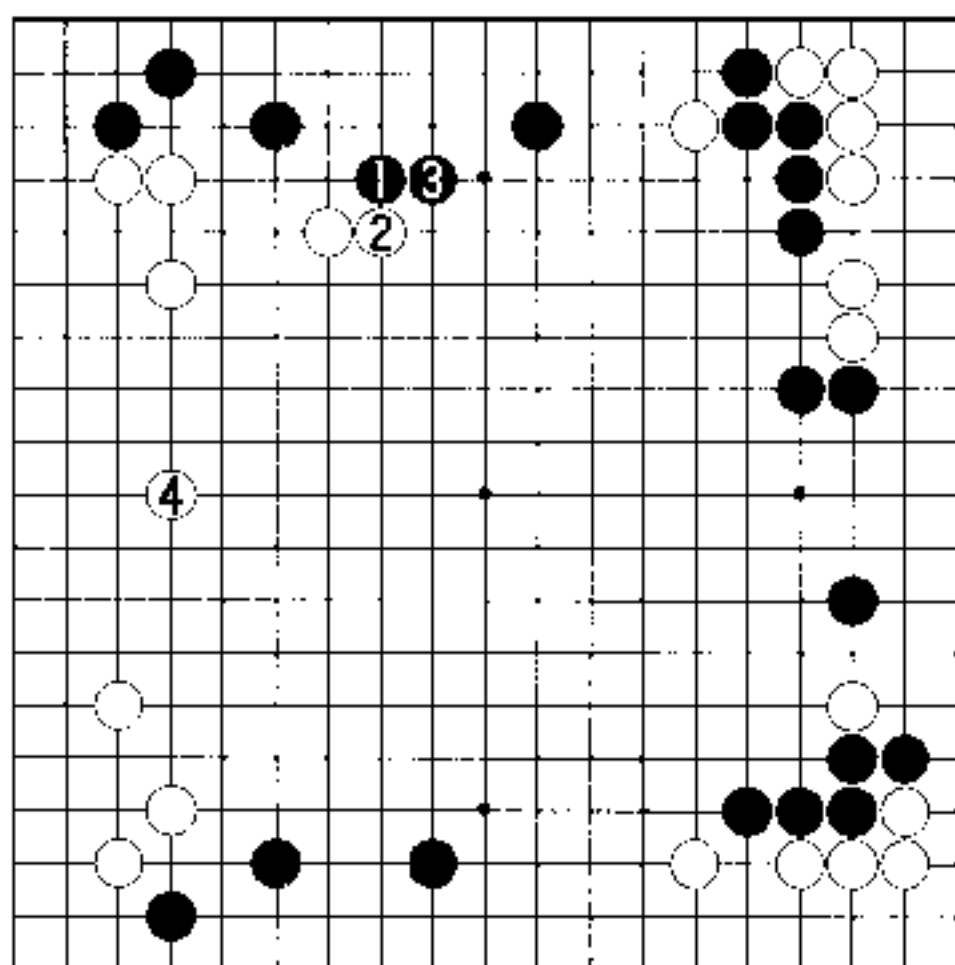


图1 (6分)

问题 1 解答

布局 1(图 1)

黑棋消极(6分)

黑 1 防守过于消极,白 2 先手压后,白 4 抢占左边的要点,白棋非常满足。

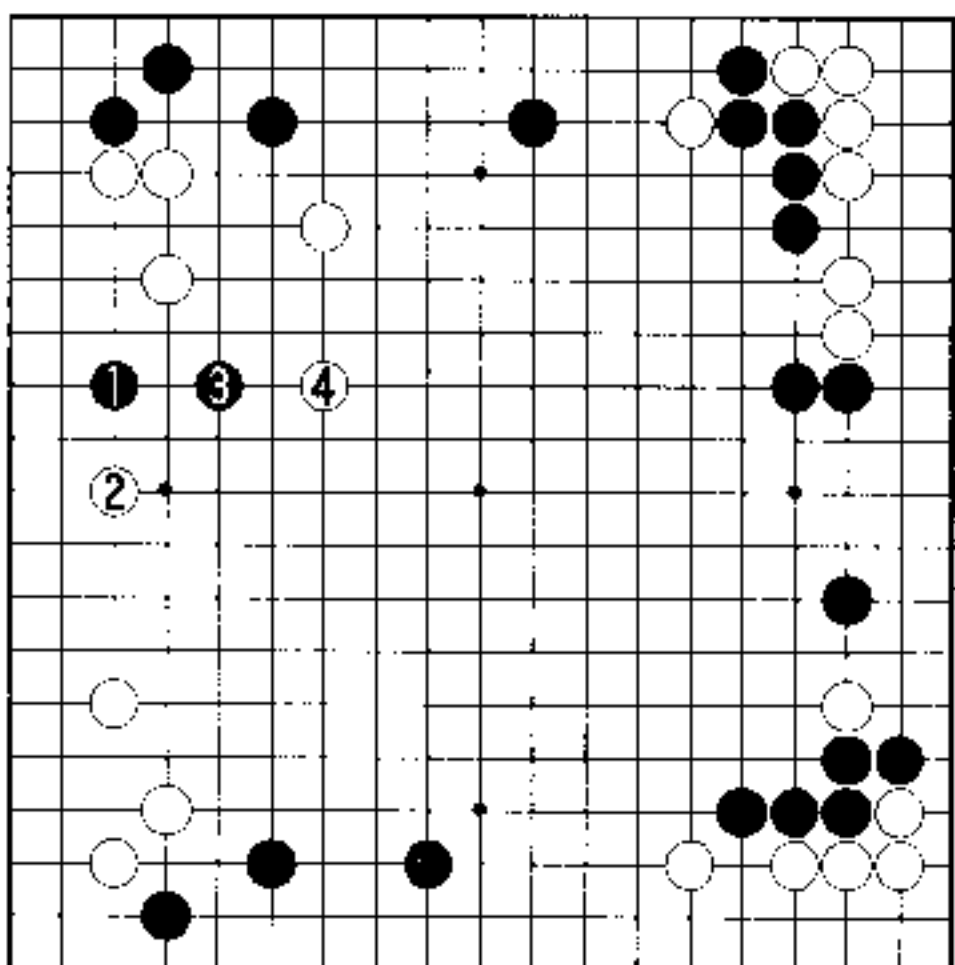


图2 (6分)

(图 2)

黑棋不妥(6分)

黑 1 打入不妥,此时白 2 逼攻很好,黑 3 逃跑时,白 4 镇,结果黑棋不利。

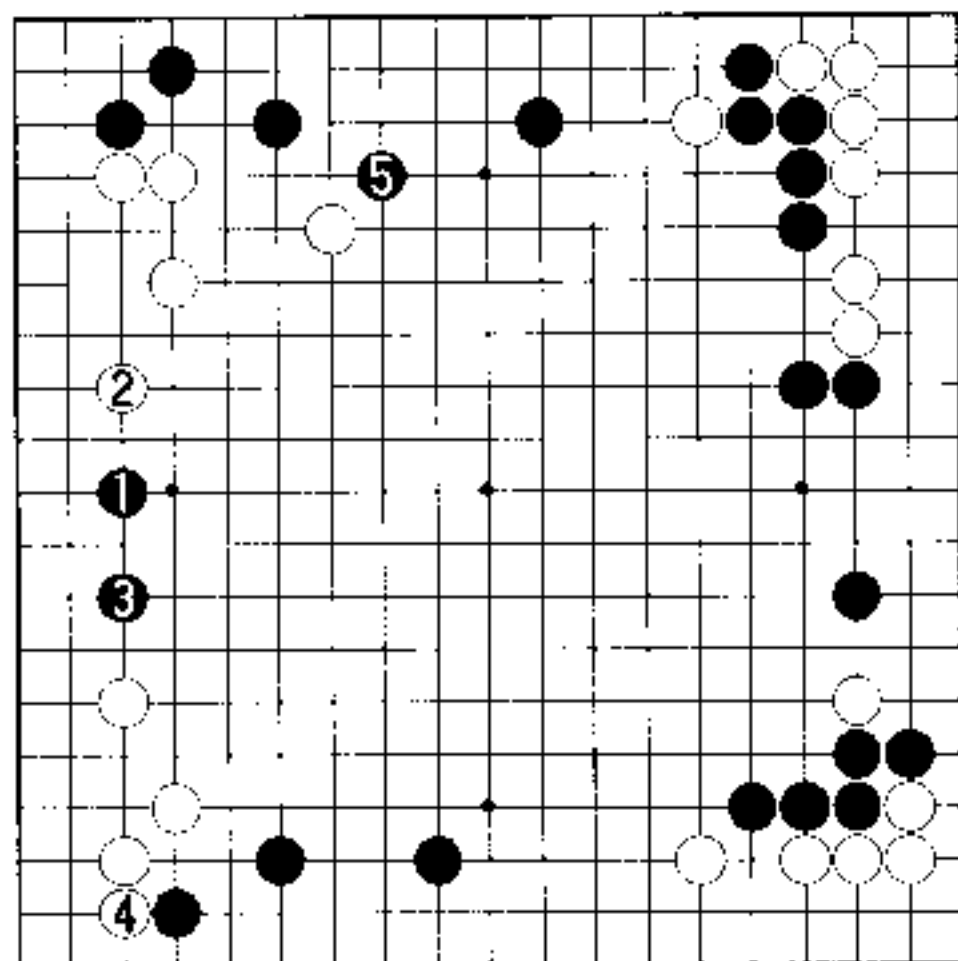


图3 (10分)

(图3)

正解(10分)

黑1分投是正解,白2时,黑3单拆整形是要领,白4补棋时,黑5再在上边防守,结果好点都被黑棋占有了

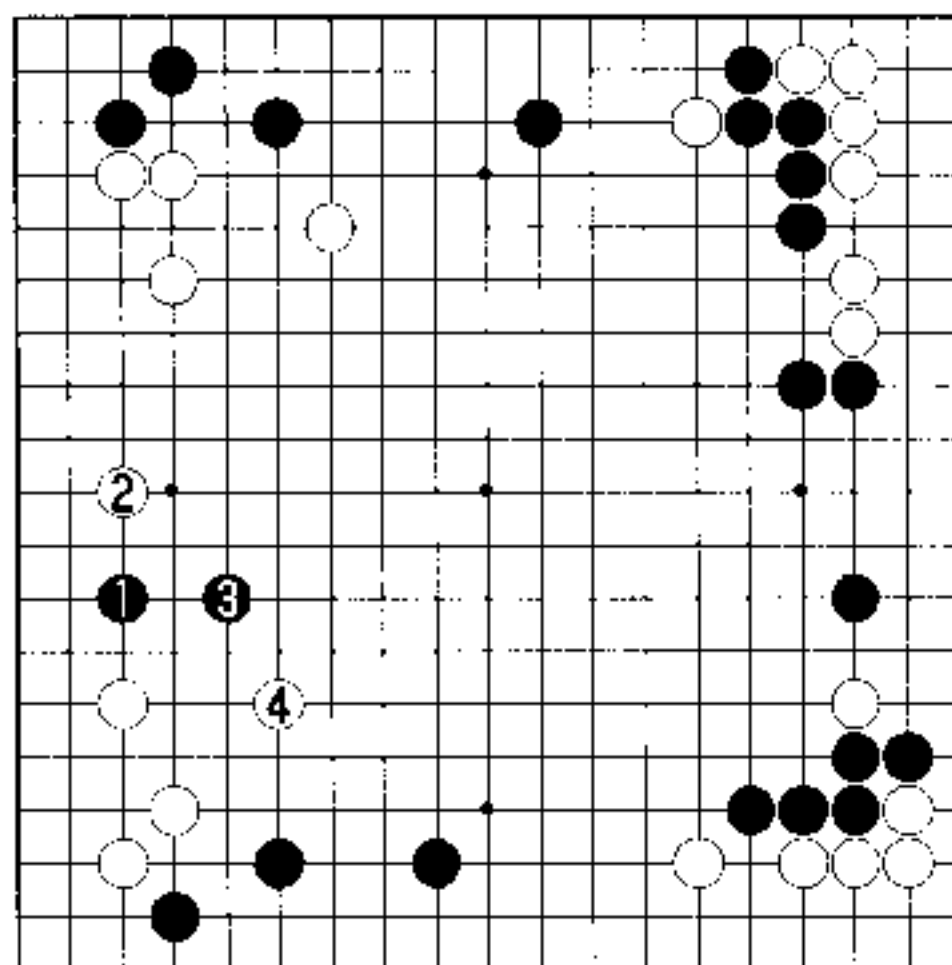


图4 (6分)

(图4)

白棋满足(6分)

黑1逼攻同样不妥,白2夹攻后,黑3逃跑,白4则可继续追击,结果黑棋在逃跑时,其右侧势力被自然削弱。

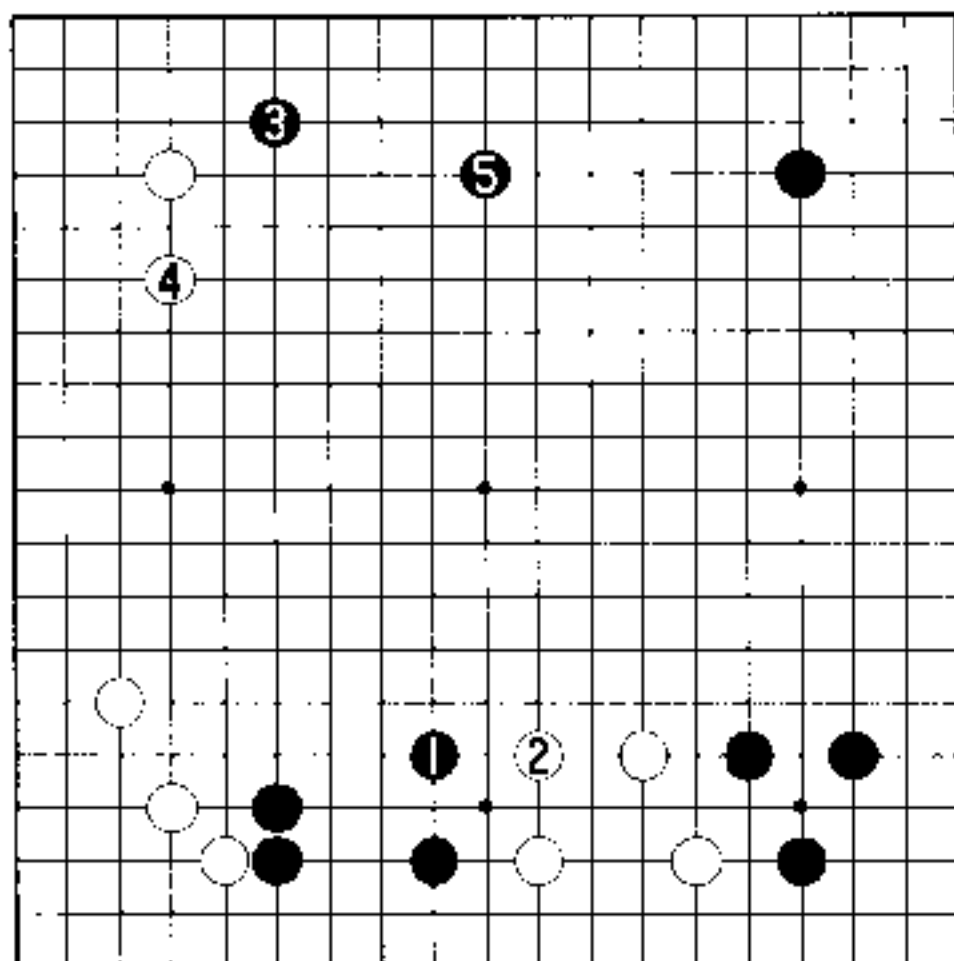
问题
2

图 1 (8分)

问题 2 解答

布局 2(图 1)

平常下法(8分)

黑 1 单跳是平常的下法, 白 2 补棋时, 黑 3 挂, 双方均可下。

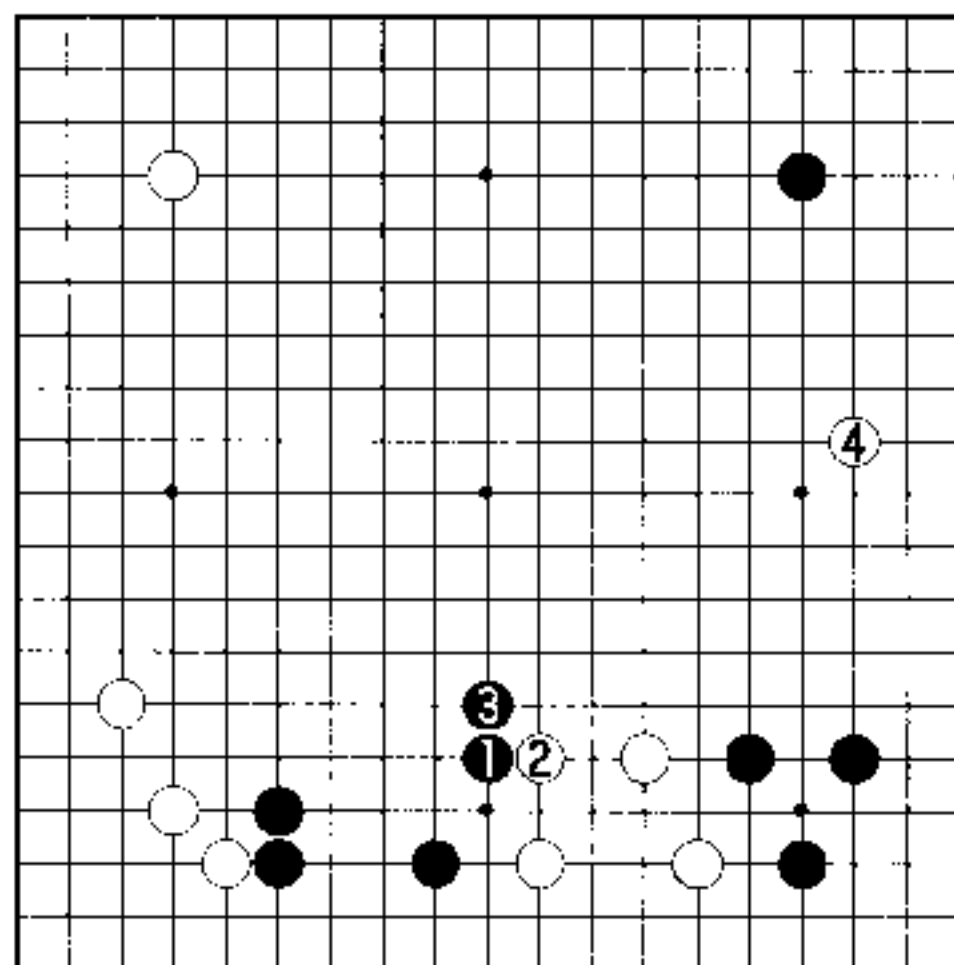


图 2 (6分)

(图 2)

错失急所(6分)

黑 1 飞虽很积极, 但白 2 靠是先手, 黑棋不满。白棋争得先手后, 于白 4 在右边分投, 结果白棋满足。

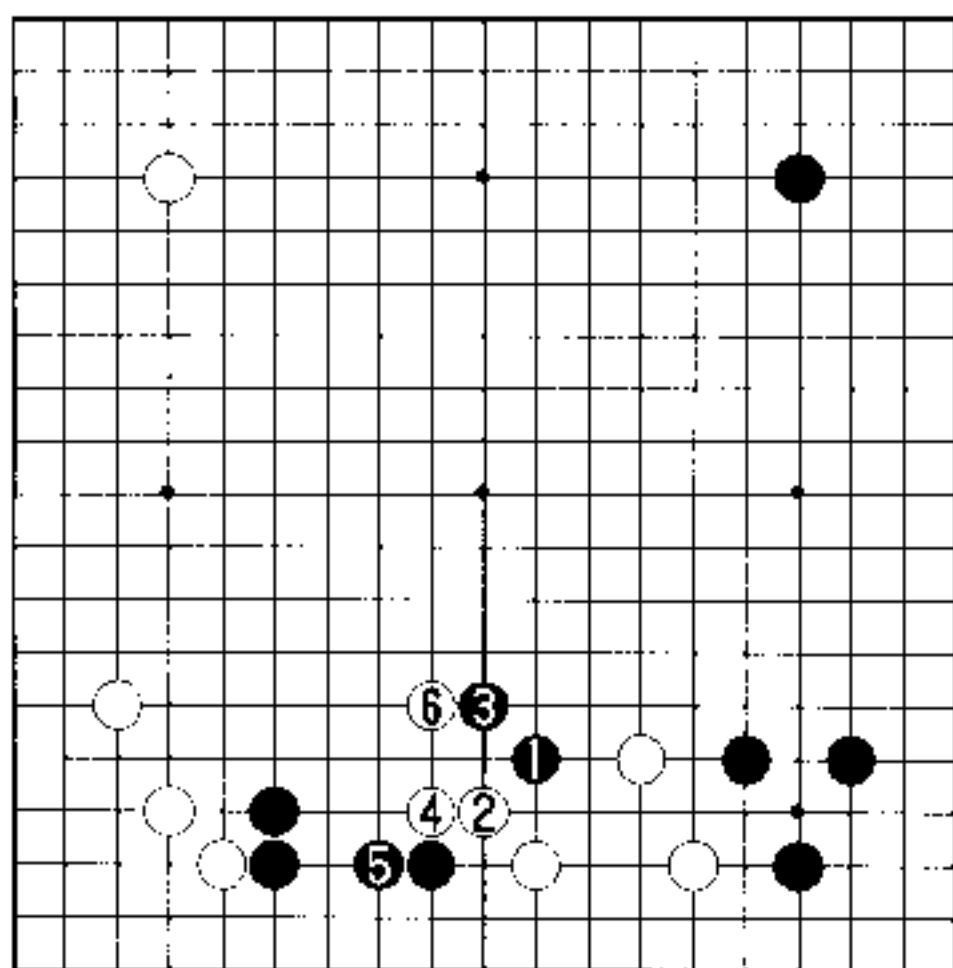


图3 (4分)

(图3)

黑棋无理(4分)

黑1走象步看似棋形的急所，但被白2穿象眼后，黑棋以后不好下。白4、6后，黑棋反而受攻。

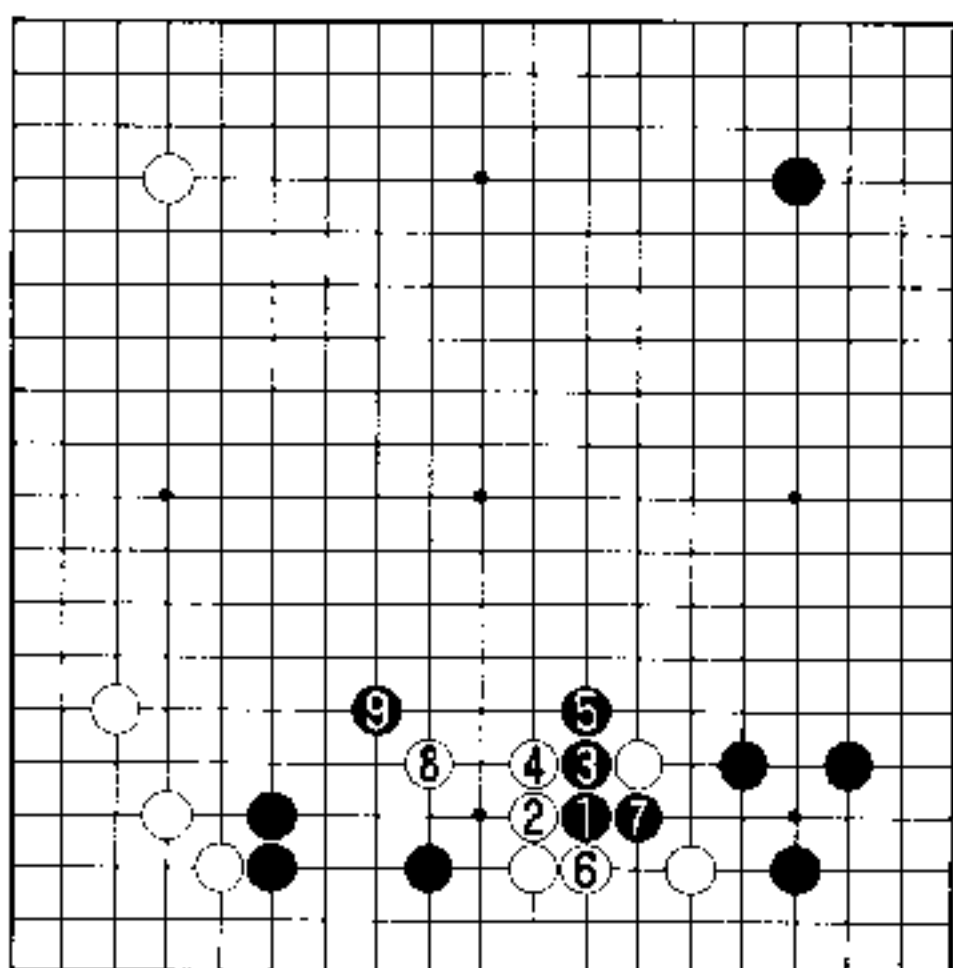


图4 (10分)

(图4)

正解(10分)

黑1直接穿白棋的象眼是正解。白2、4如向中腹出头，以下至黑7，黑棋的收获很大。白8攻击时，黑9可走象步，结果黑棋充分。

问题
3

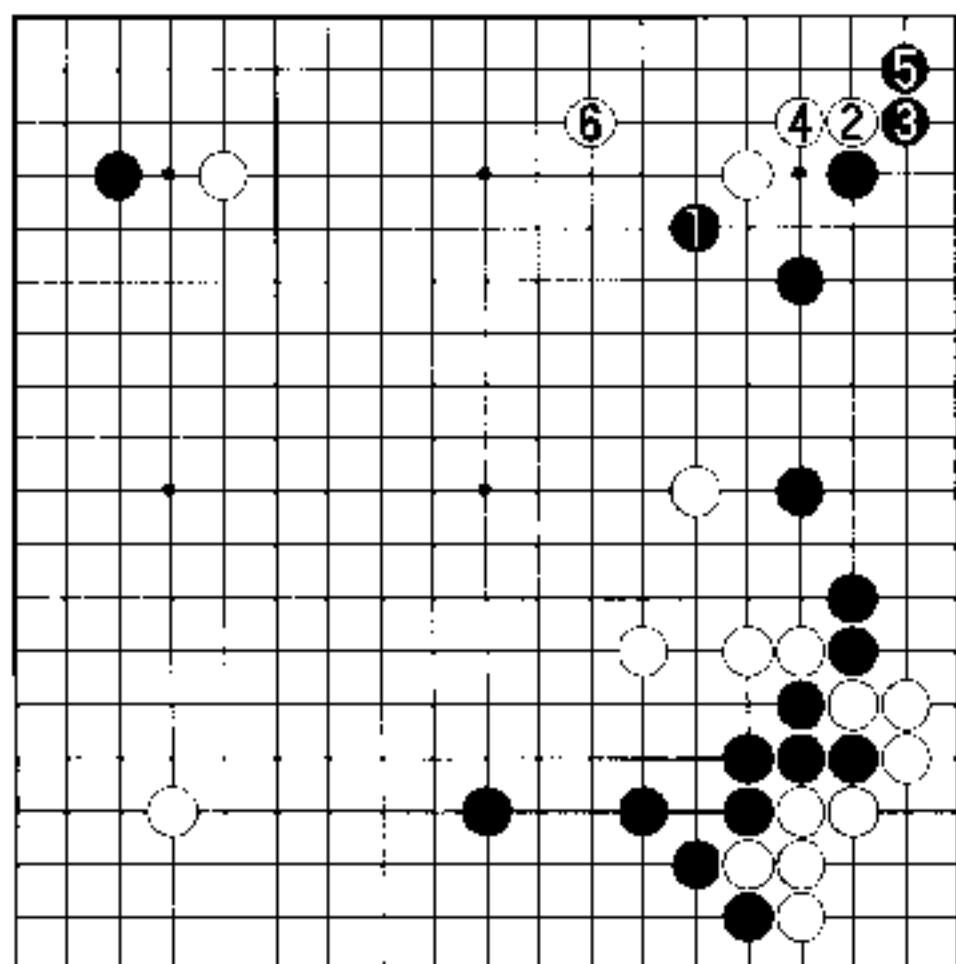


图1 (6分)

问题3解答

中盘1(图1)

黑棋不满(6分)

黑1肩冲是声东击西的战术，但白2以下至白6，白棋在上边轻易得以安定，黑1即成疑问手。黑棋不能对中腹的白棋实施有效的攻击是黑棋的不满。

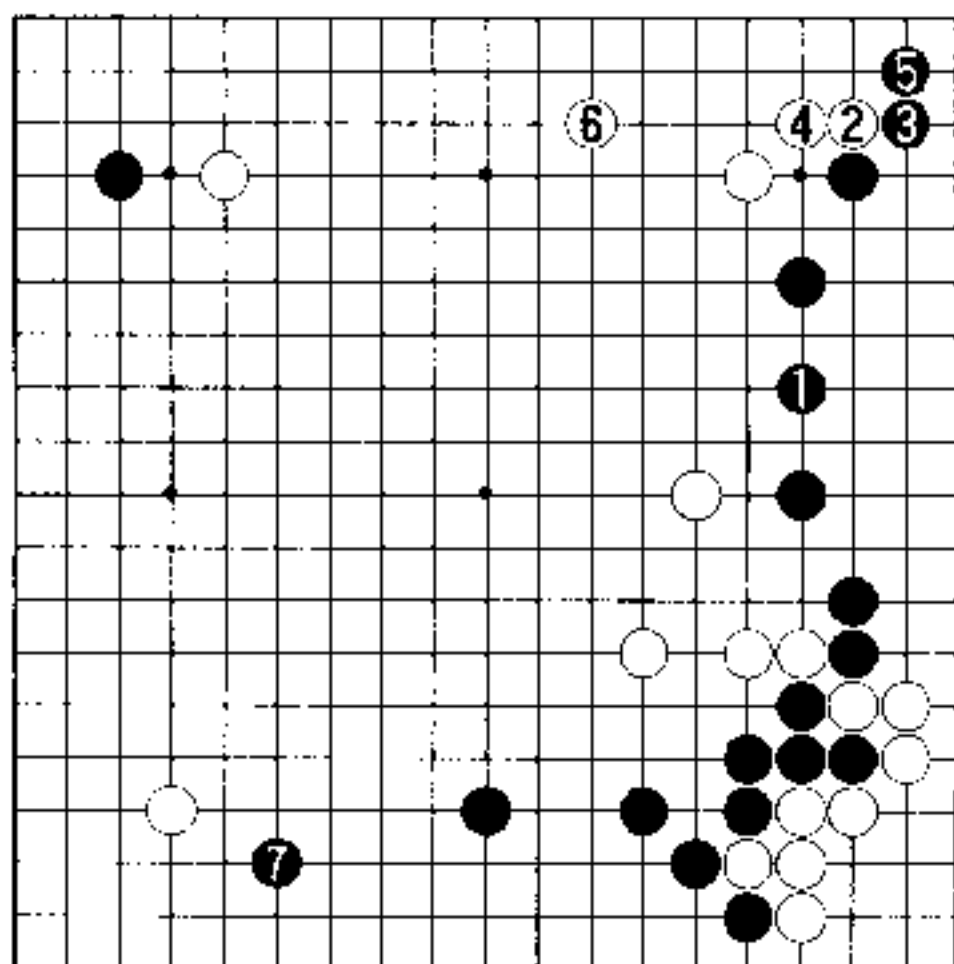


图2 (10分)

(图2)

正解(10分)

黑1单跳补右边是正解，白2靠以下至白6。白棋在上边安定自己时，黑7在左下角挂，黑棋伺机攻击中腹的白棋，结果黑棋充分。

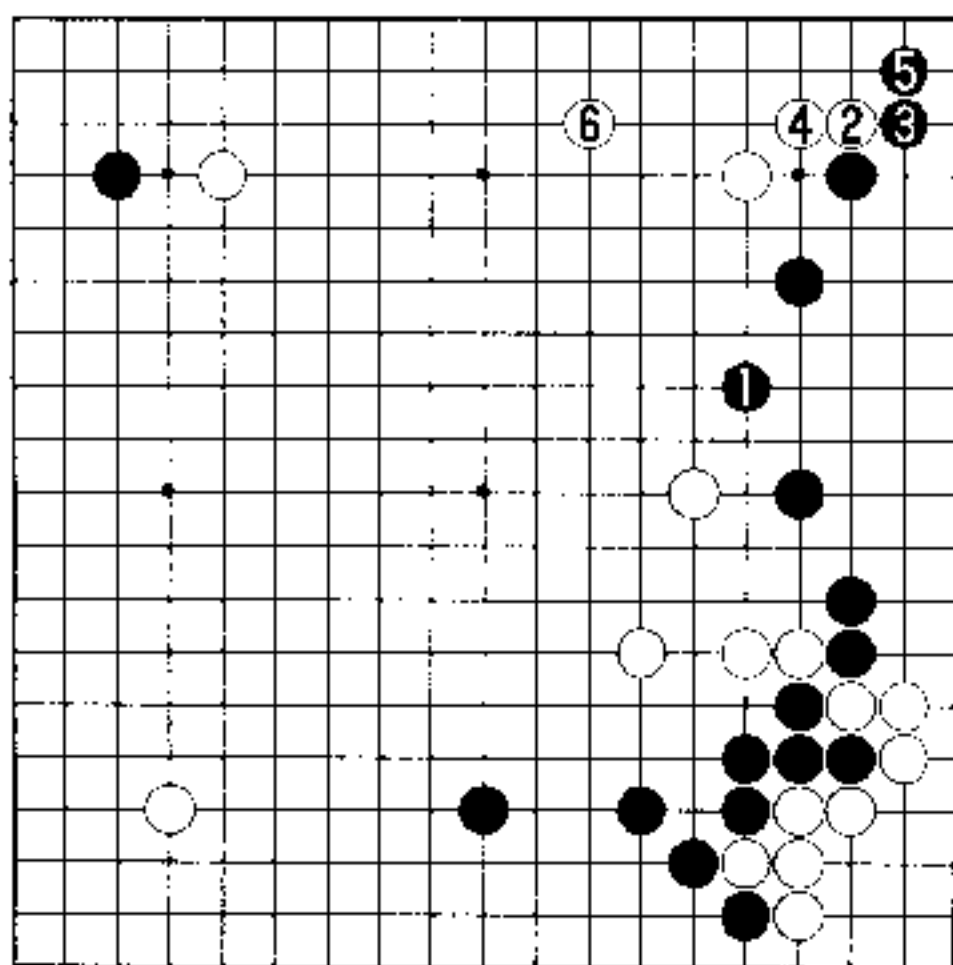


图3(8分)

(图3)

弱点(8分)

黑1飞的下法虽可以考虑,但与正解相比,右边黑棋本身也存在弱点,因而不可赞成。

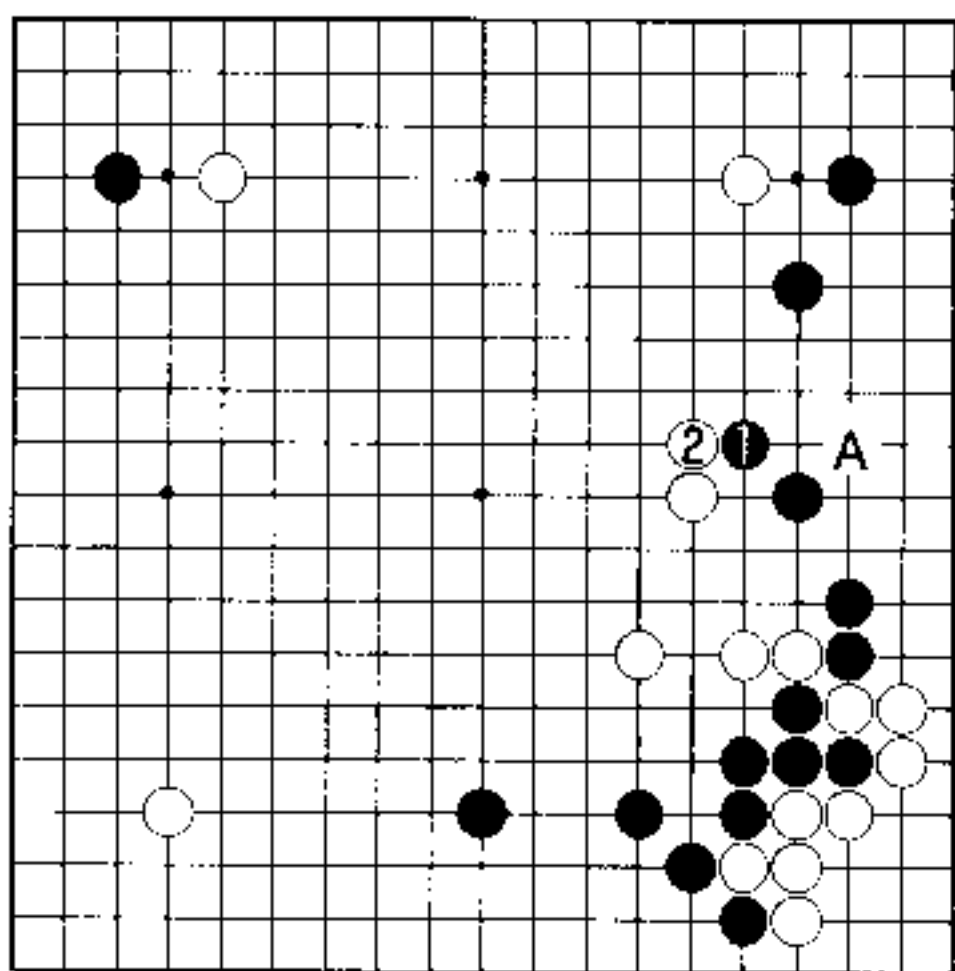


图4(6分)

(图4)

黑棋不满(6分)

黑1尖,被白2压后,黑棋收获不大。黑棋的这手棋不仅使对方走强,而自己本身也留有A位的弱点,因而不可取。

问题
4

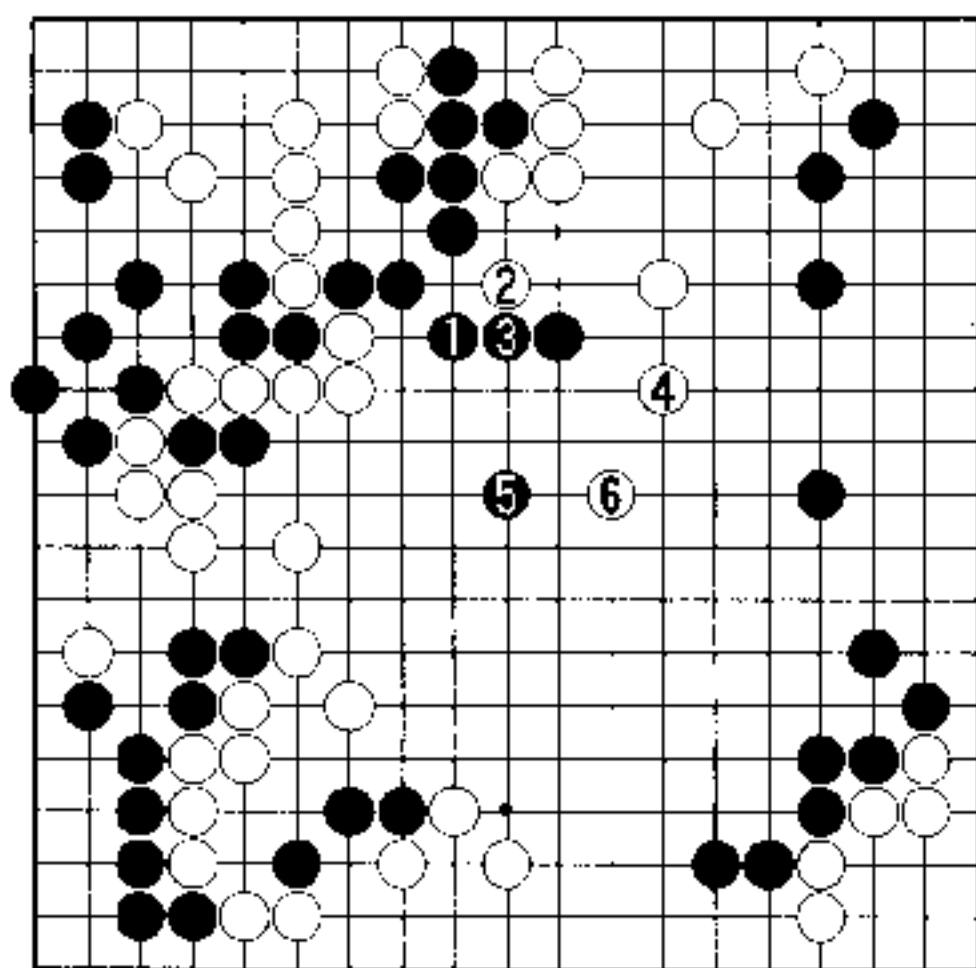


图1(6分)

问题4解答

中盘2(图1)

黑棋不满(6分)

黑1补弱点,虽然很厚,但过于迟缓,白2先手与黑3交换后,白4、6攻击黑棋,黑棋很难与大本营取得联络。

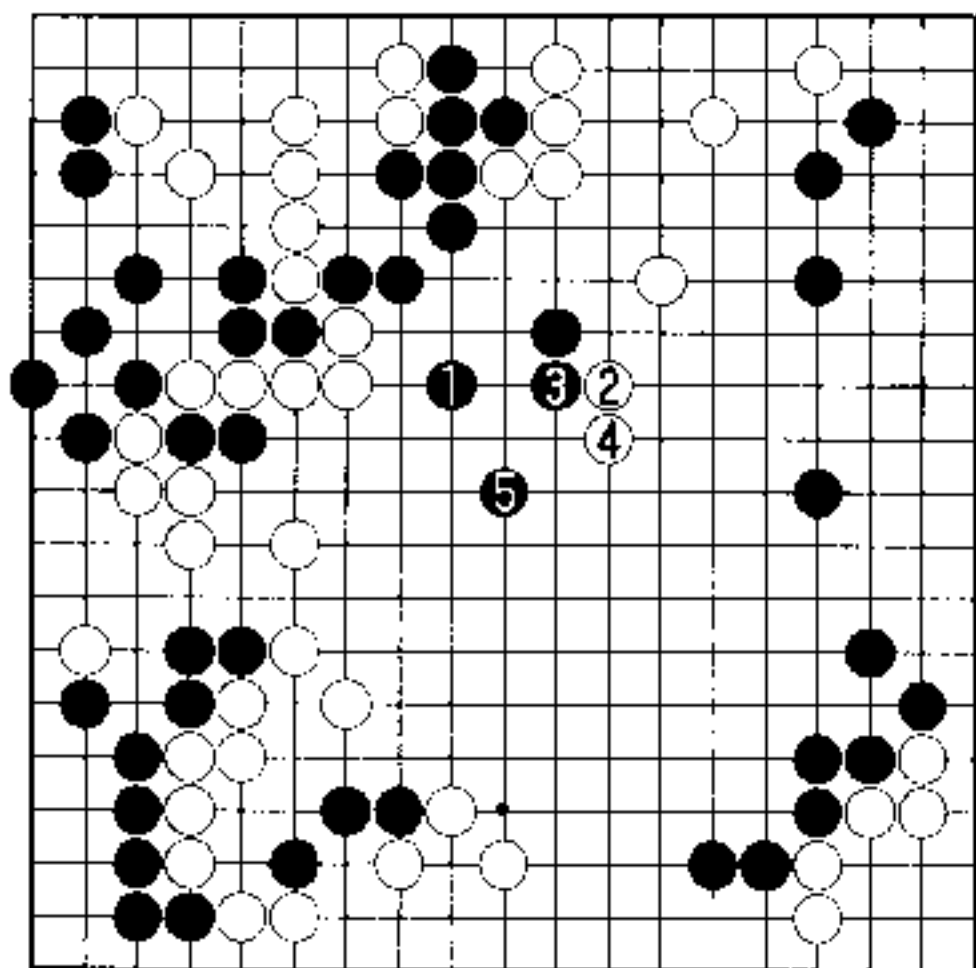


图2(10分)

(图2)

正解(10分)

黑1飞是正解,白2如果追攻,黑3先手与白4交换之后,黑5飞,黑棋可以轻松解脱危机。

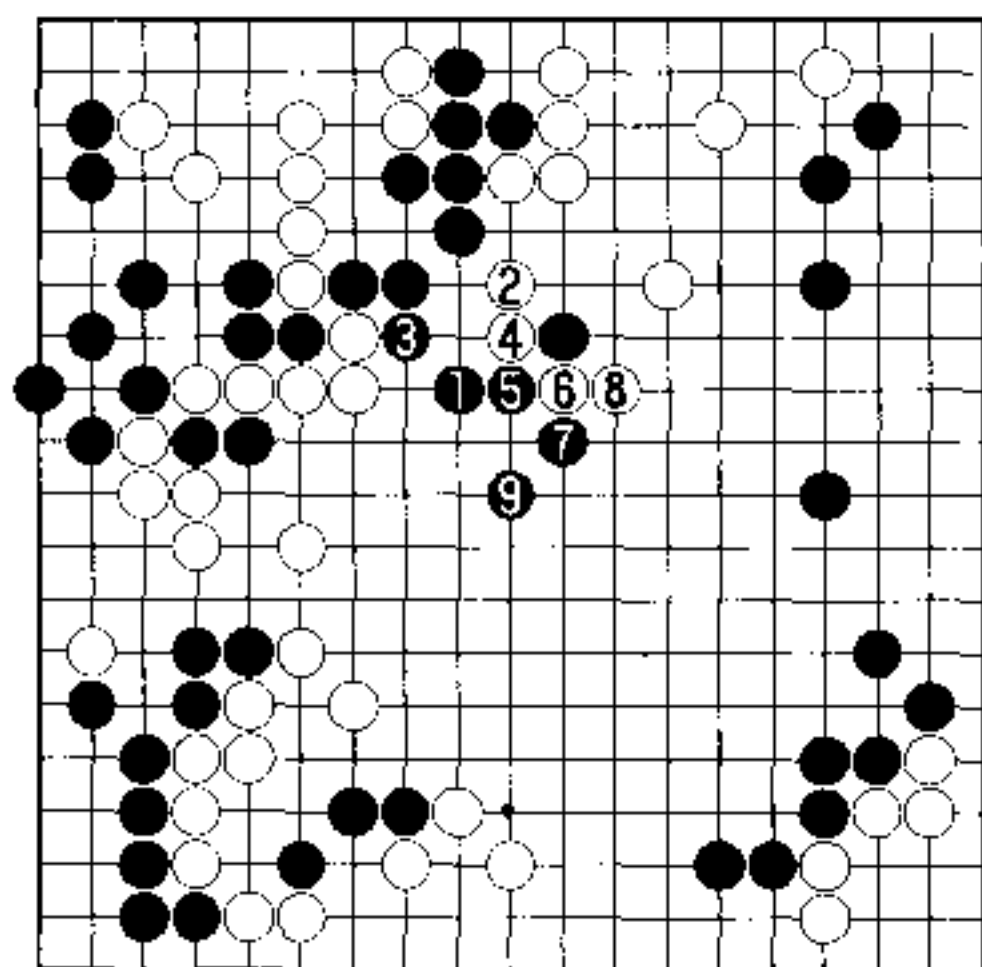


图3(变化图)

(图3)

变化图

黑1时，白2如果破眼，黑3可以连接，白4、6切断黑棋一子，以下至黑9，黑棋的棋形具有弹性，结果黑棋充分。

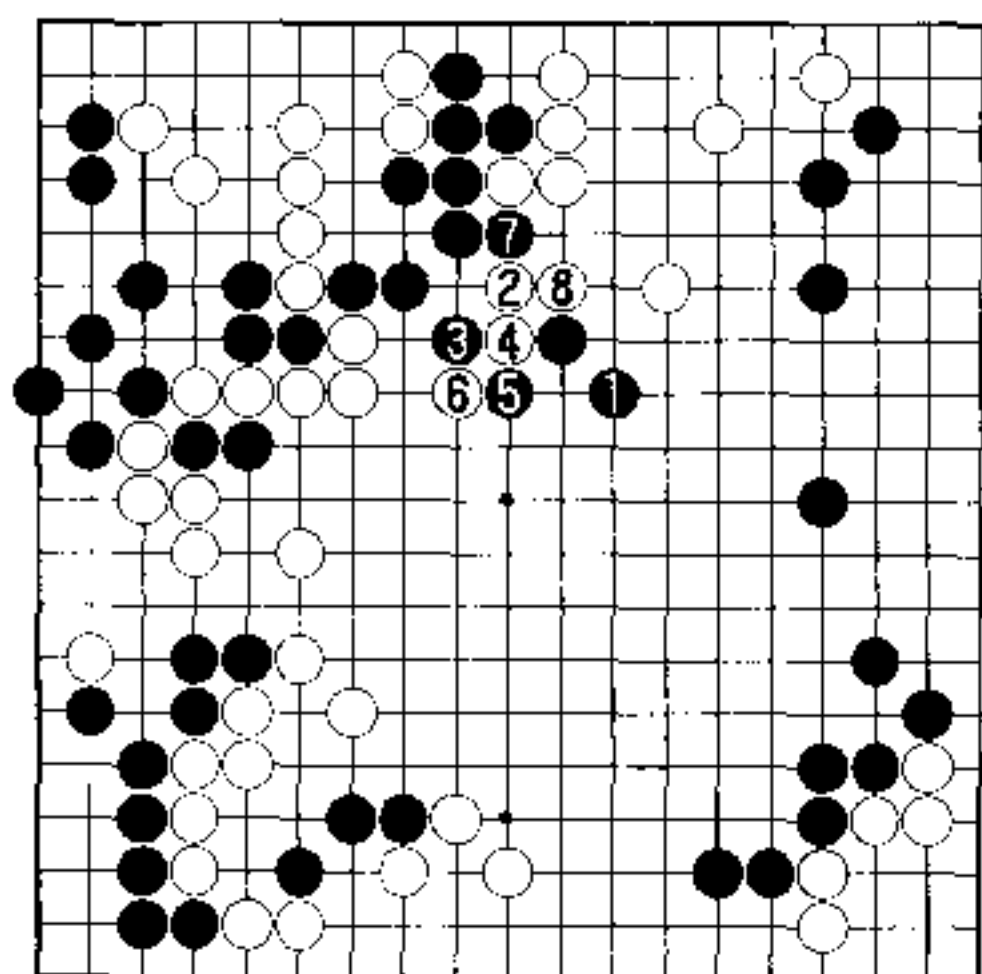


图4(4分)

(图4)

黑棋难受(4分)

黑1尖出是不顾自身弱点的下法，白2攻击极其严厉，黑3以下至白8，黑棋危在旦夕。

问题
5

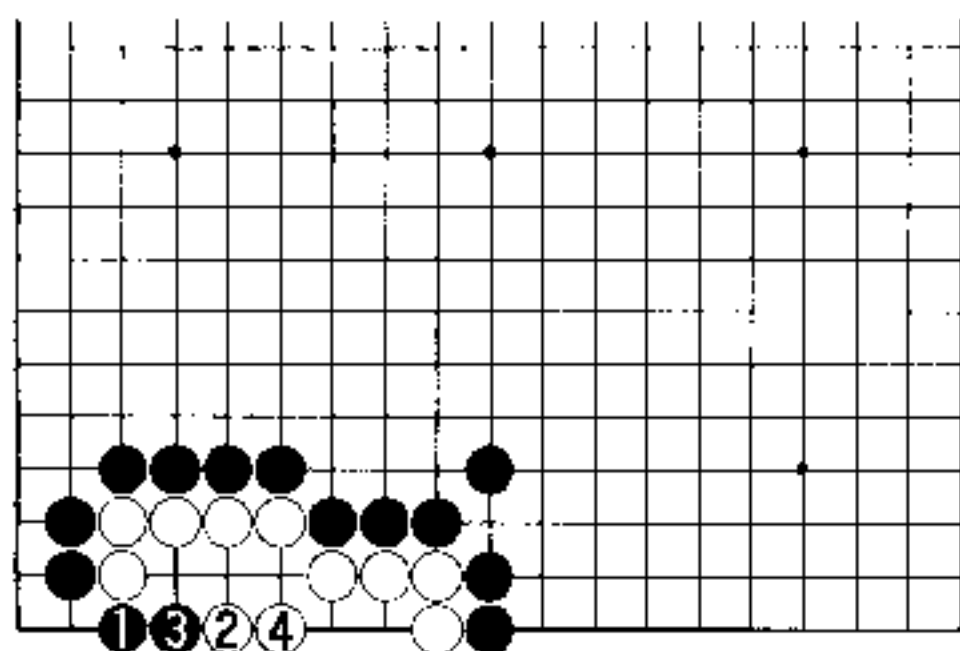


图1 (10分)

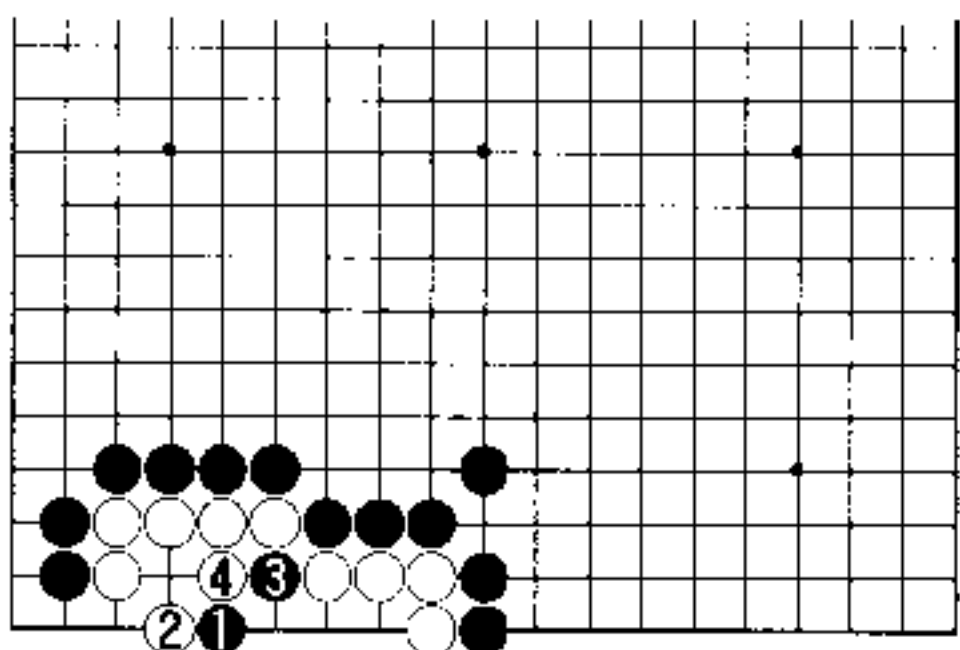


图2 (0分)

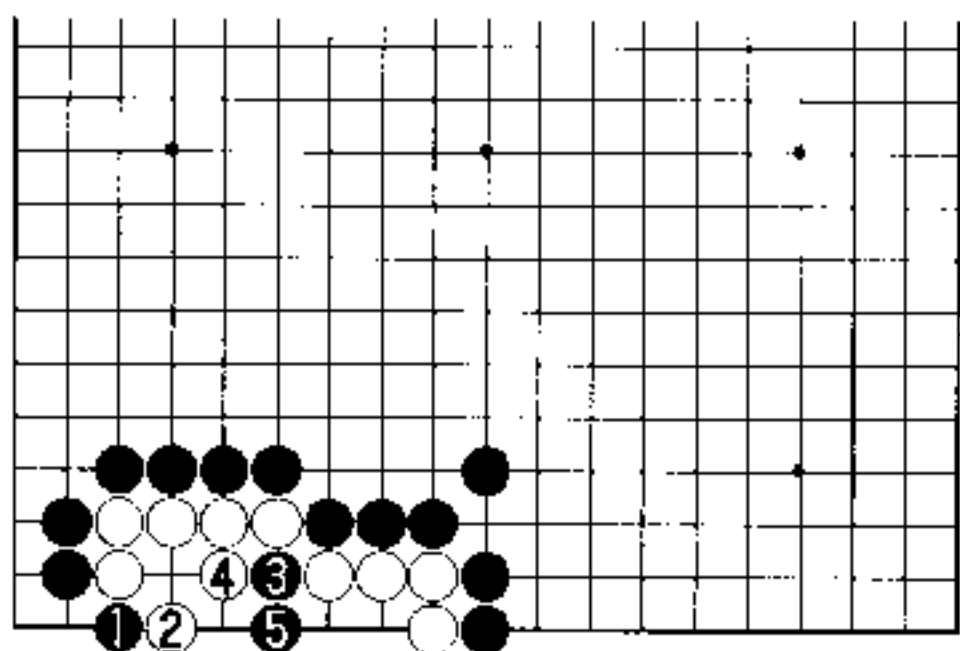


图3 (变化图)

问题5解答

官子1(图1)

正解(10分)

黑1扳问白棋的应手是官子要领,白2必然后退,黑3则可以爬进,先手压缩白空。

(图2)

失败(0分)

黑1点看似可以成立,但被白2尖顶,黑棋一无所获。以后黑3断,白4打吃即可。

(图3)

变化图

黑1扳时,白2挡大无理,黑3断后,黑5下立,白棋两侧都不能入气,白棋全死。

问题
6

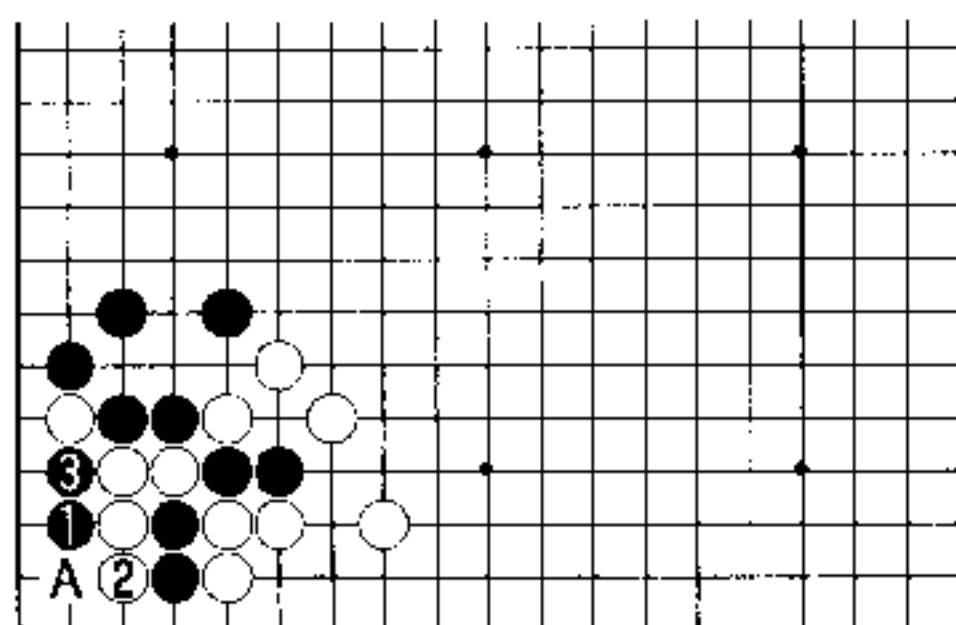


图1 (10分)

问题6解答

官子2(图1)

正解(10分)

黑1最大限度地压缩白角是官子手筋，白2为了避免纷争而后退时，黑3断吃住白棋一子，黑棋成果很大。以后A位的打吃也是黑棋的额外收获。

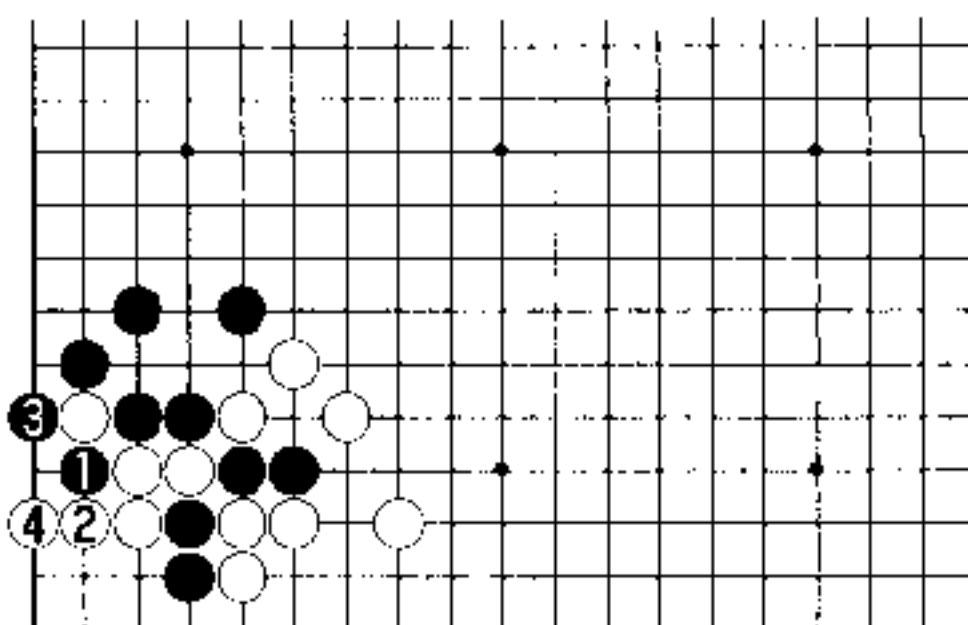


图2 (0分)

(图2)

失败(0分)

黑1、3打拔白棋一子无谋，白4下立之后，白棋已走厚。

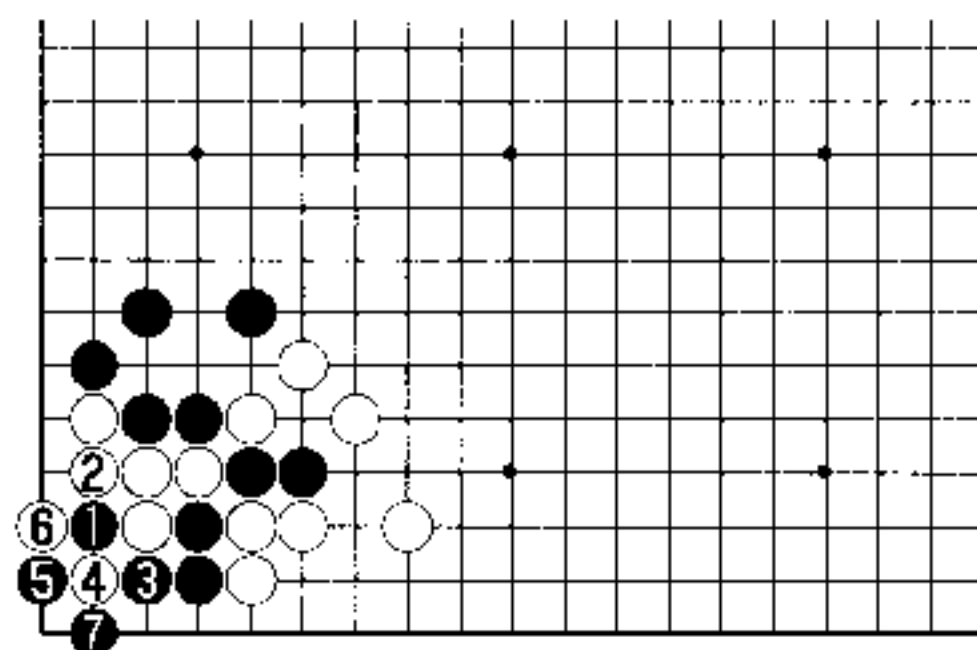


图3 (变化图)

(图3)

变化图

黑1时，白2如果连接，黑3拐可以成立。白4只能打吃，但黑5、7利用角的特殊性下成打劫。白棋对这个劫的负担很大。

问题
7

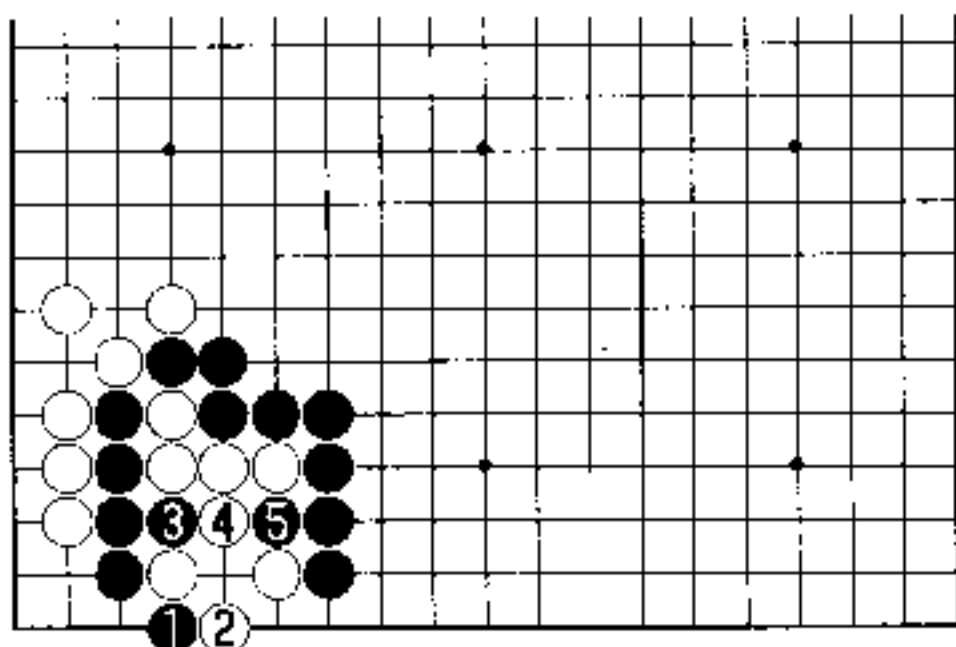


图 1 (10分)

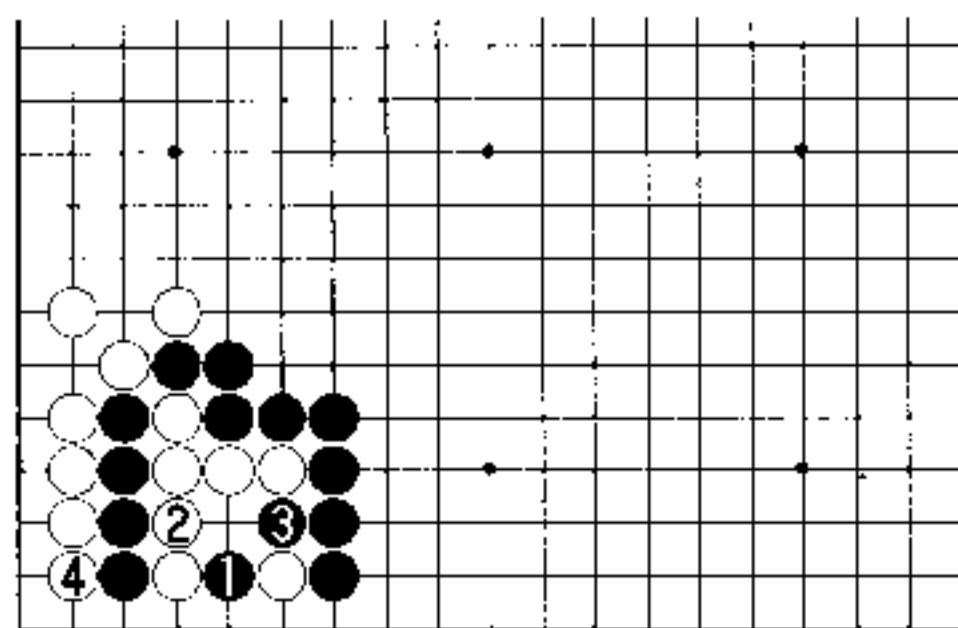


图 2(0分)

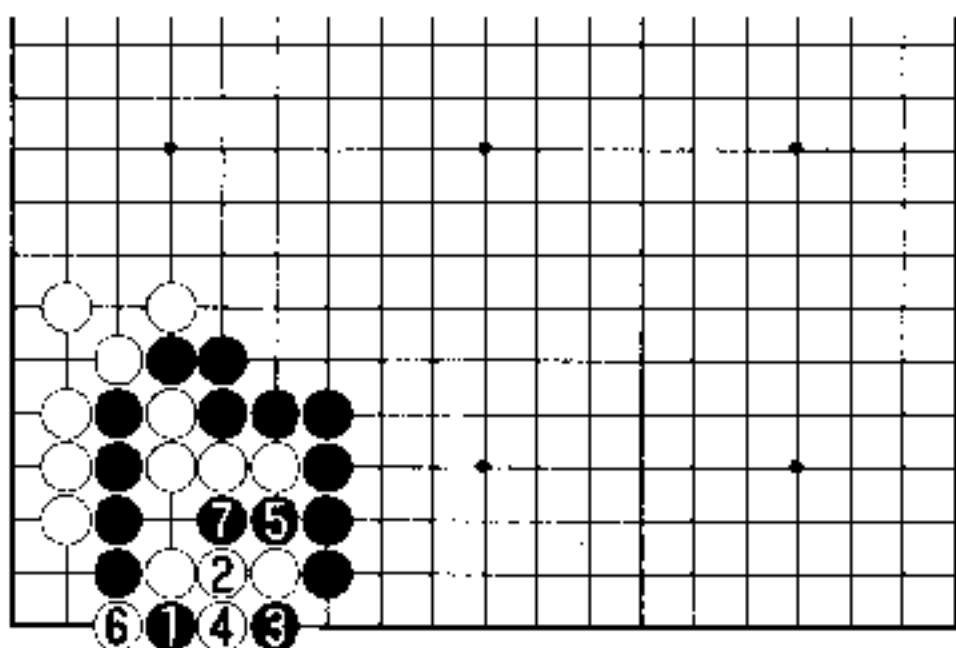


图 3 (变化图)

问题 7 解答

手筋 1(图 1)

正解(10分)

黑 1 扳是手筋，白 2 只有挡，黑 3、5 后，黑棋可以吃住白棋。

(图 2)

失败(0分)

黑 1 如果挖，白 2 连接即可。黑 3、白 4 后，形势发生了逆转。

(图 3)

变化图

黑 1 时，白 2 如果连接，黑 3 扳诱使对方不入气，以下至黑 7，白棋不行。

问题
8

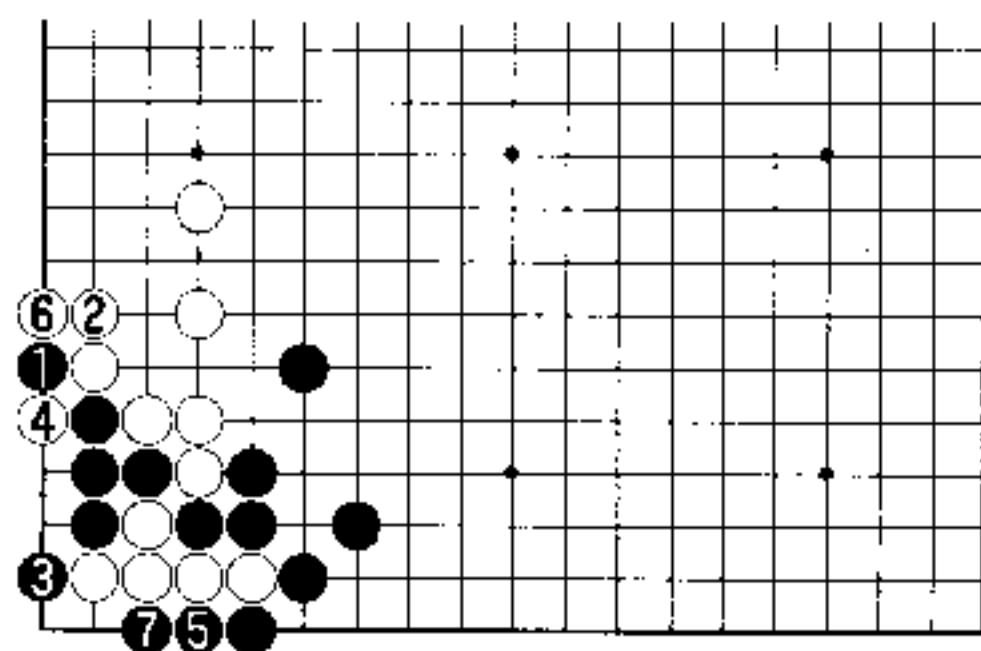


图1 (10分)

问题8解答

手筋2(图1)

正解(10分)

黑1扳长气是手筋,白2被迫退时,黑3扳可以扭转形势。

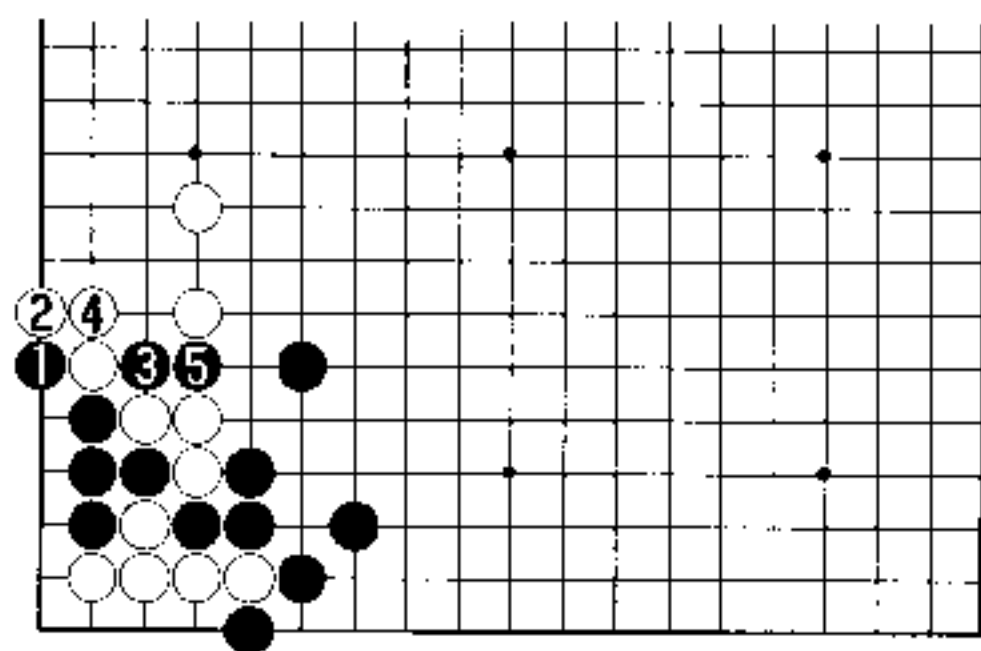


图2 (变化一)

(图2)

变化(一)

图1的进行中,黑1时,白2挡大无理,黑3断打,然后黑5冲出,白棋三子被吃。

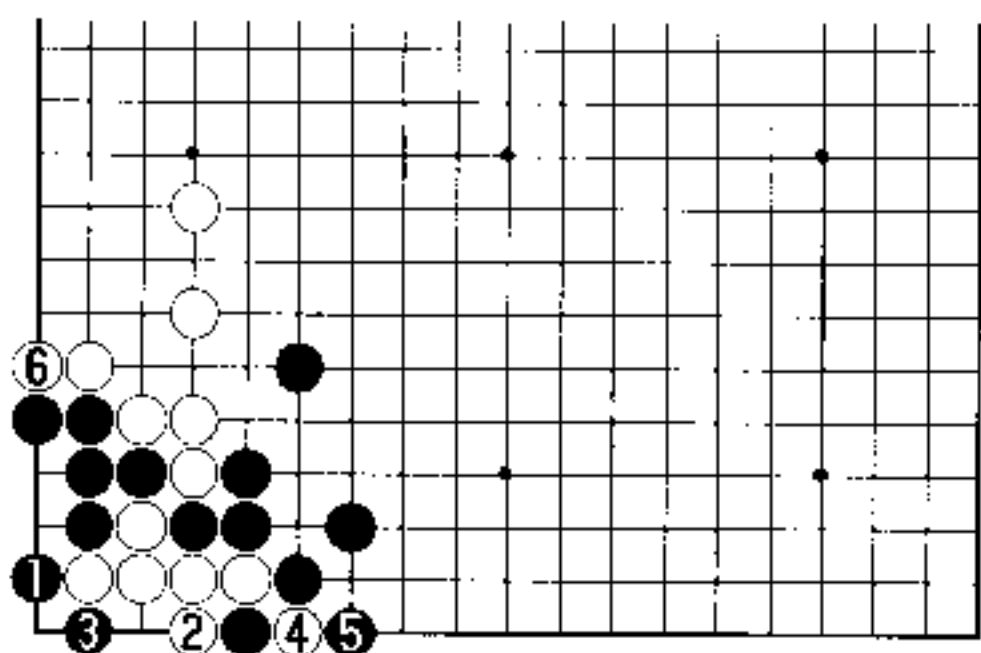


图3 (变化二)

(图3)

变化(二)

黑1扳时,白2可以打吃做劫,但这个劫对白棋来说是紧气劫,对黑棋来说却是缓气劫。

问题
9

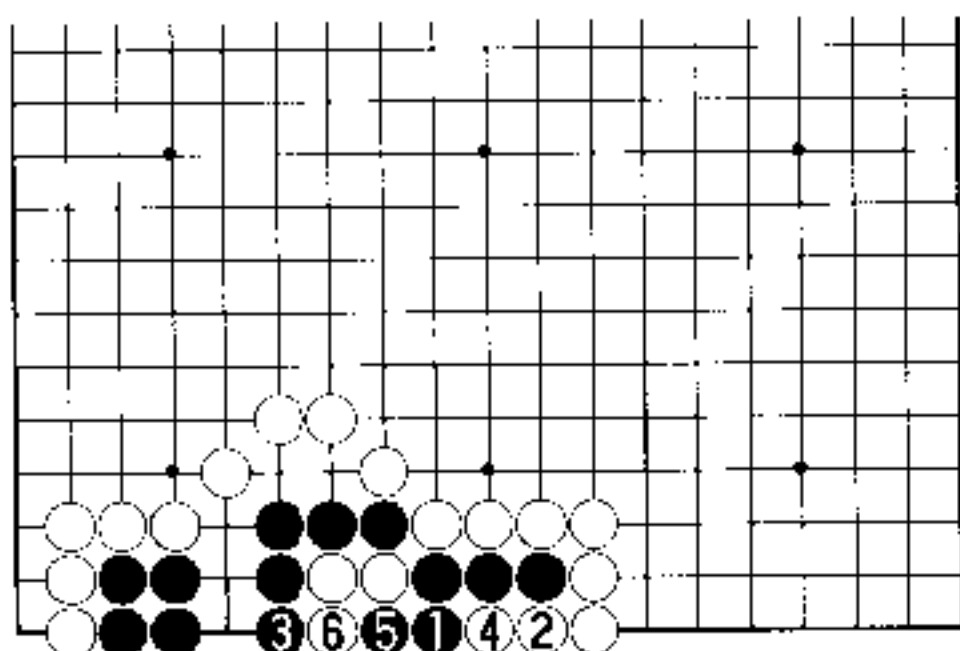


图1 (10分)

问题9解答

死活1(图1)

正解(10分)

黑1下立是做活的唯一急所,至白6,后续变化见下图。

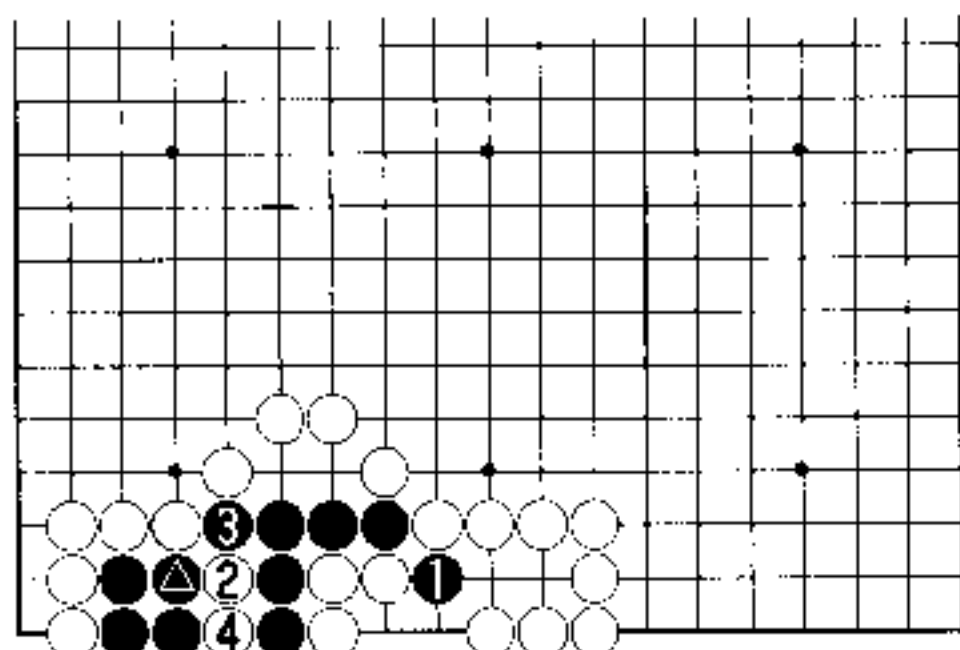


图2 (正解续)

黑5-●

(图2)

正解续

续(图1),其后黑1可以反打吃,白2时黑3又放弃另一侧四子,至黑5,黑棋巧妙成活。

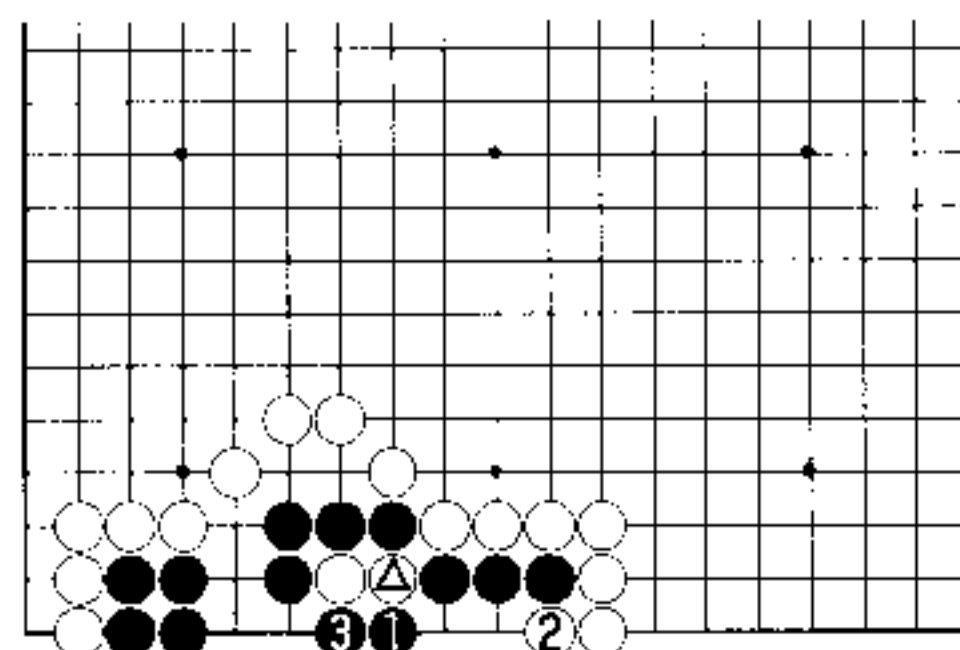


图3 (0分)

白4=⊗

(图3)

失败(0分)

黑1、3打吃做活的想法只是一厢情愿,至白4扑,黑棋不能活。

问题
10

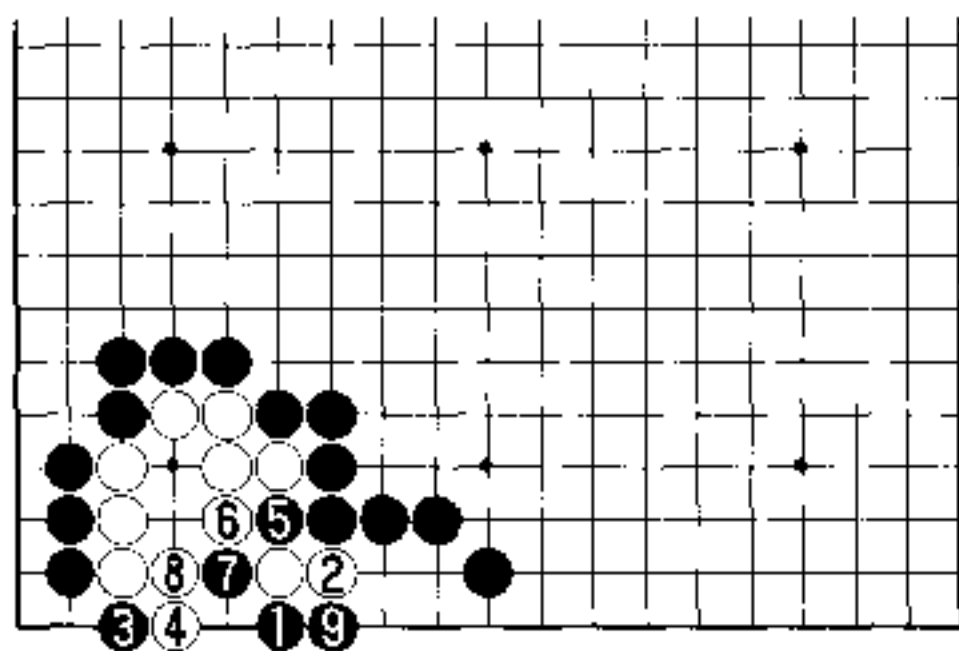


图1 (10分)

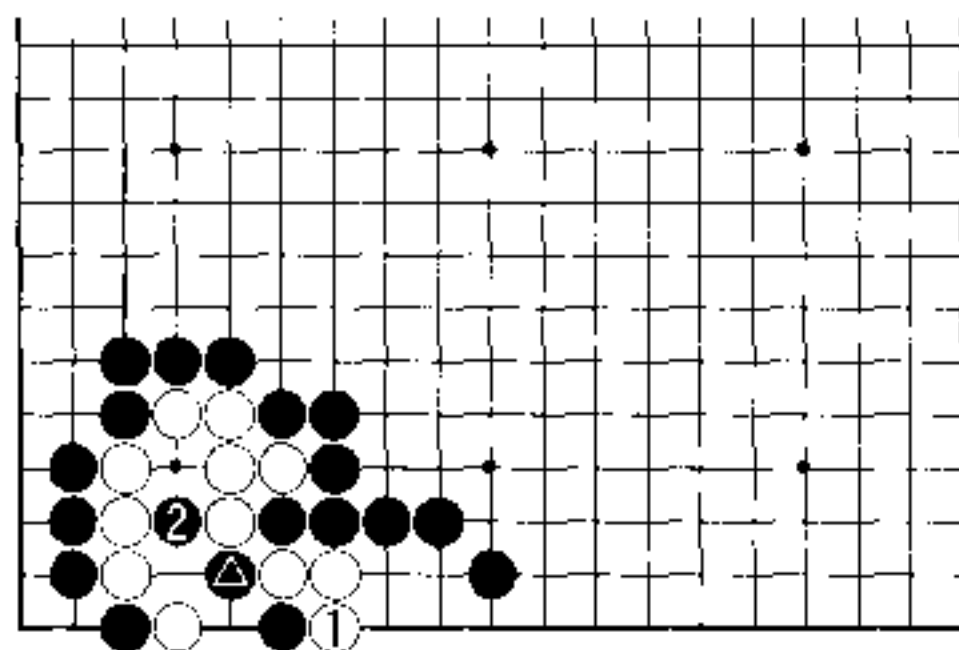


图2 (变化一)

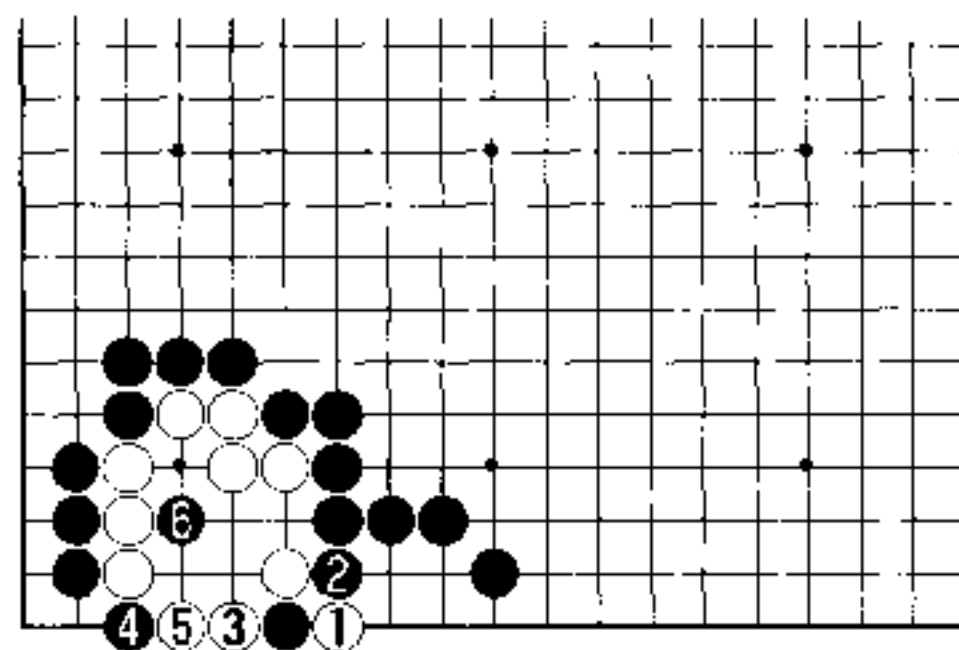


图3 (变化二)

问题 10 解答

死活 2(图 1)

正解(10分)

黑 1 靠问白棋的应手非常巧妙，白 2 如果长，黑 3、5、7 均是很好的次序，至黑 9，黑棋可以吃住白棋。

(图 2)

变化(一)

黑▲断时，白 1 如果拐下，黑 2 打吃即可，白棋因接不归而被擒。

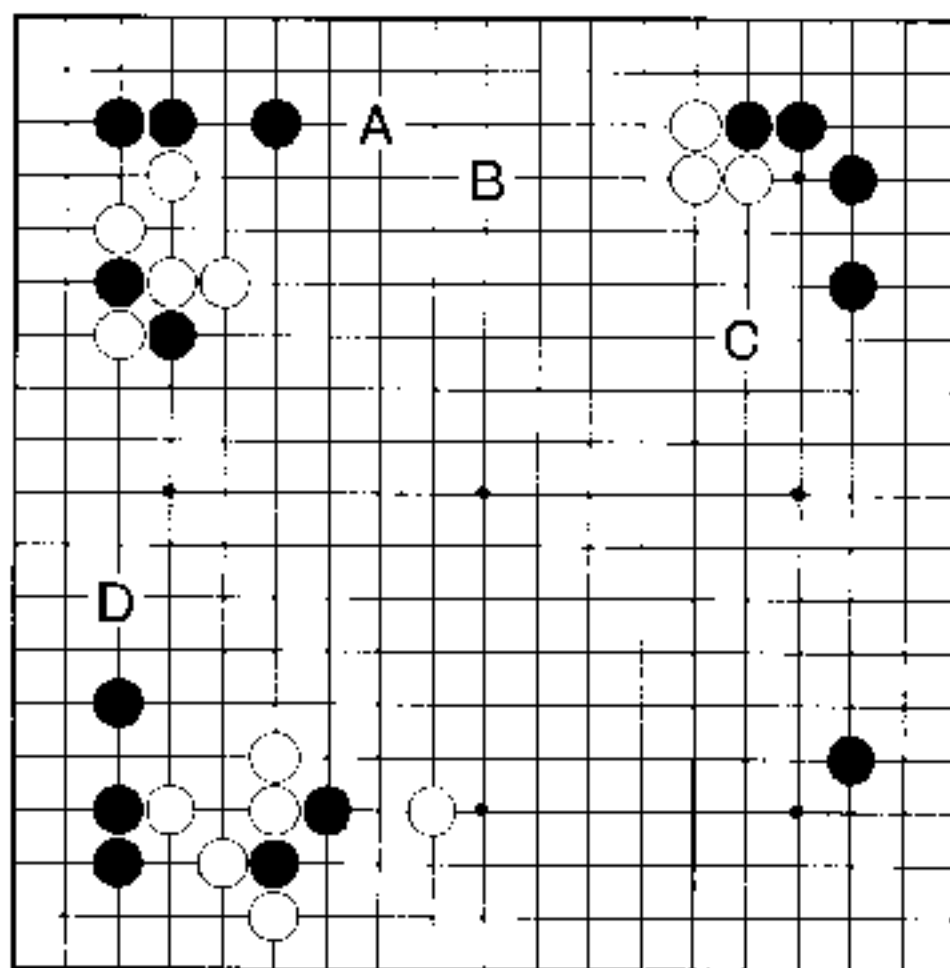
(图 3)

变化(二)

白 1 如果打吃，黑 2 断，白 3 以下至黑 6 之后，白棋同样不能活。

棋力测试第7轮

问题 1



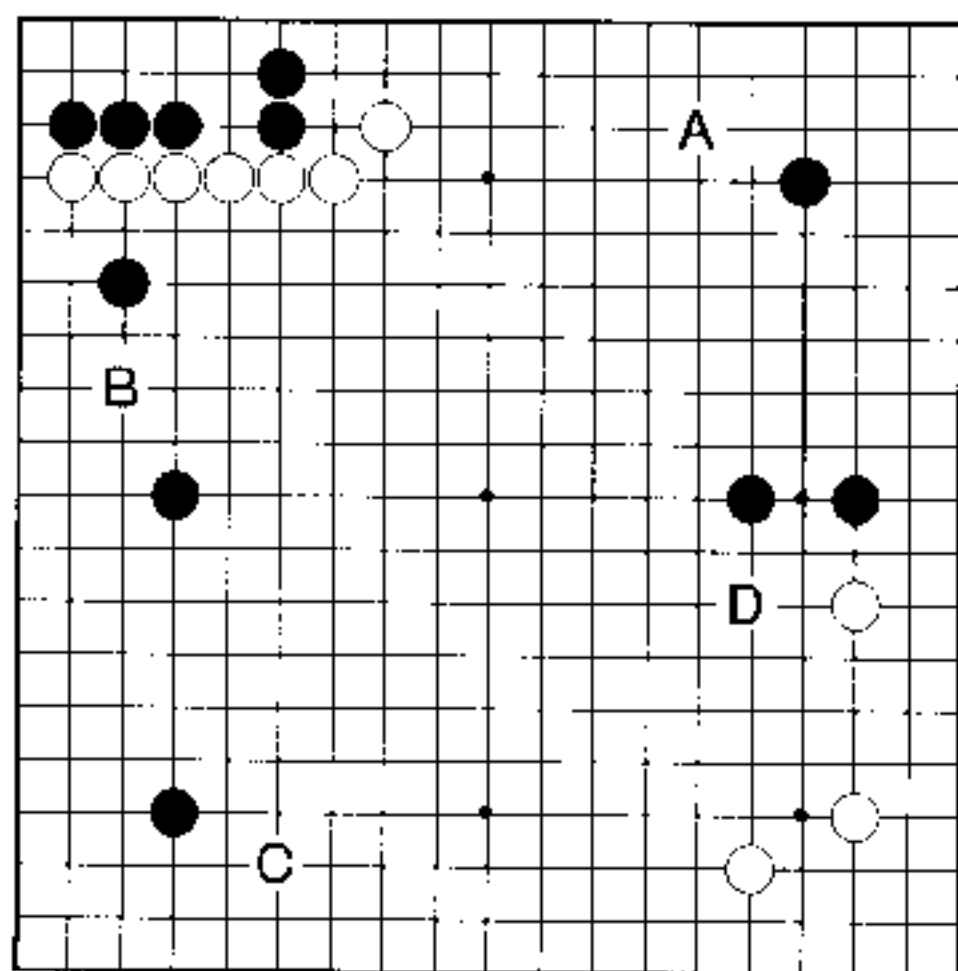
问题 1 (布局 1)

问题 1

布局 1 白先

白棋是先处理上边三子，还是脱先抢占左边的要点？请在 A~D 中选择。

问题 2



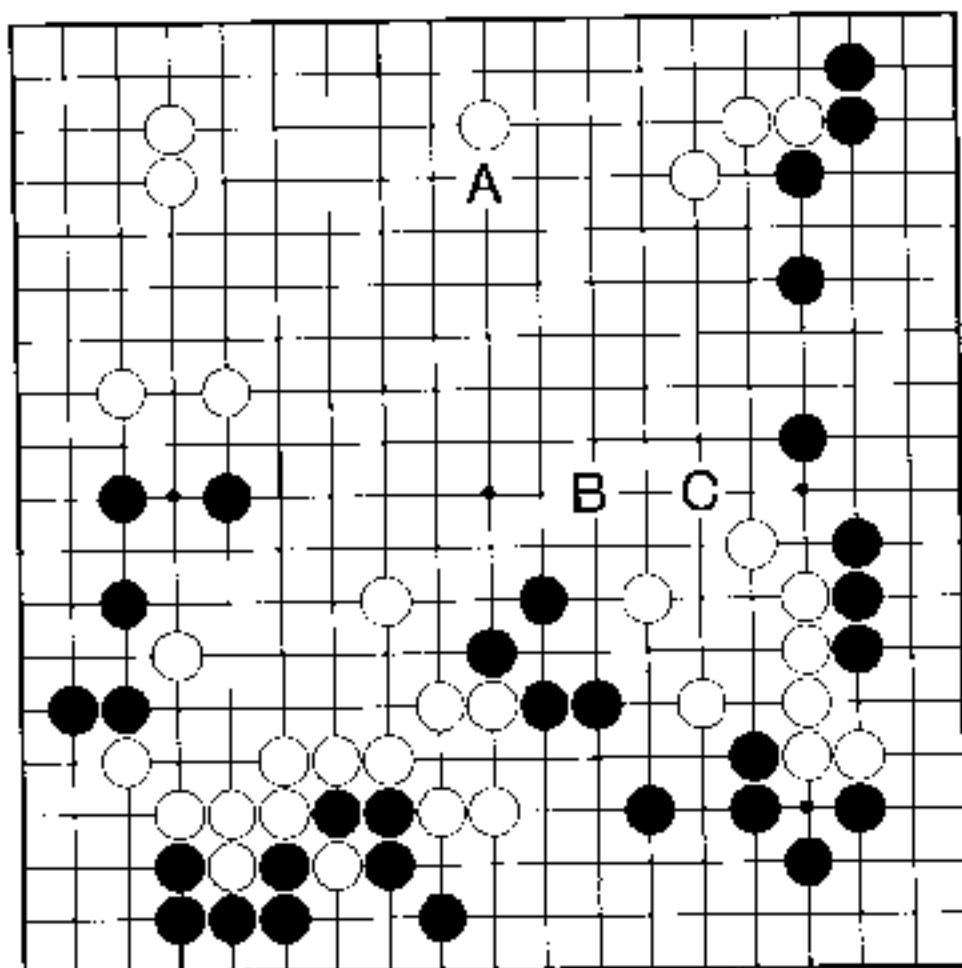
问题 2 (布局 2)

问题 2

布局 2 白先

白棋如何利用自身的厚势并保持局面的均势？请在 A~D 中选择。

问题
3



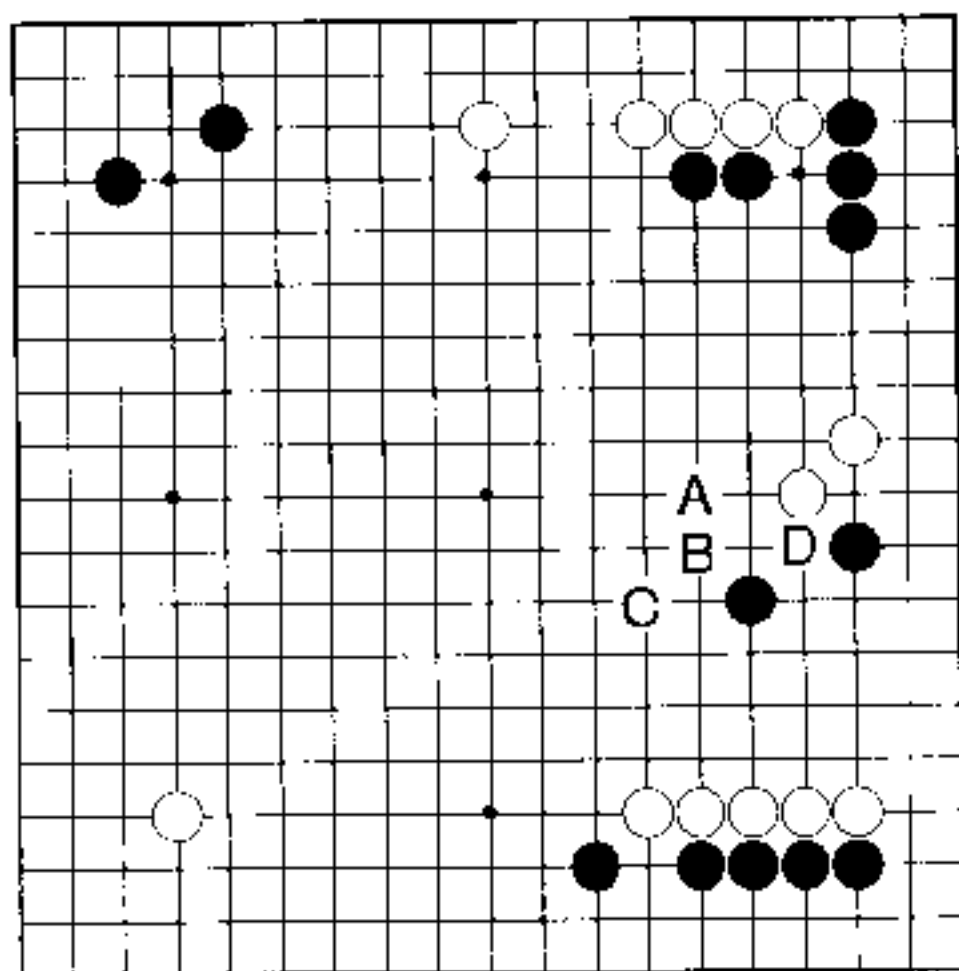
问题3 (中盘1)

问题 3

中盘1 黑先

黑棋如何攻击右边的白棋是问题的关键。A、B、C的攻法各有特点，A位是声东击西，B位和C位则是直接攻击。请问黑棋应该如何选择？

问题
4



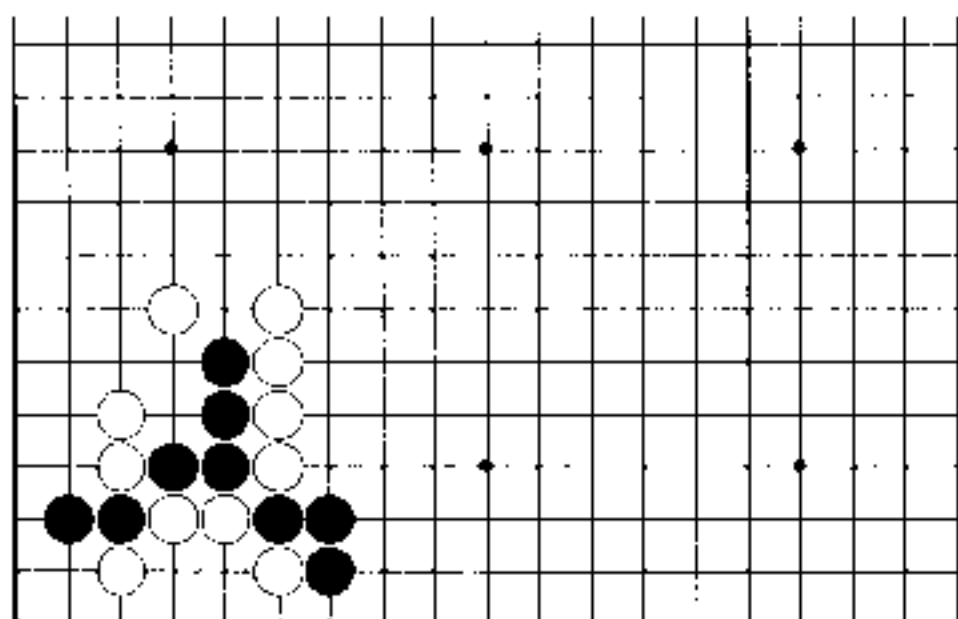
问题4 (中盘2)

问题 4

中盘2 白先

白棋极欲以右下角的厚势为后盾强攻右边黑棋二子，白棋最佳攻击法是什么？请在A~D中选择。

问题
8



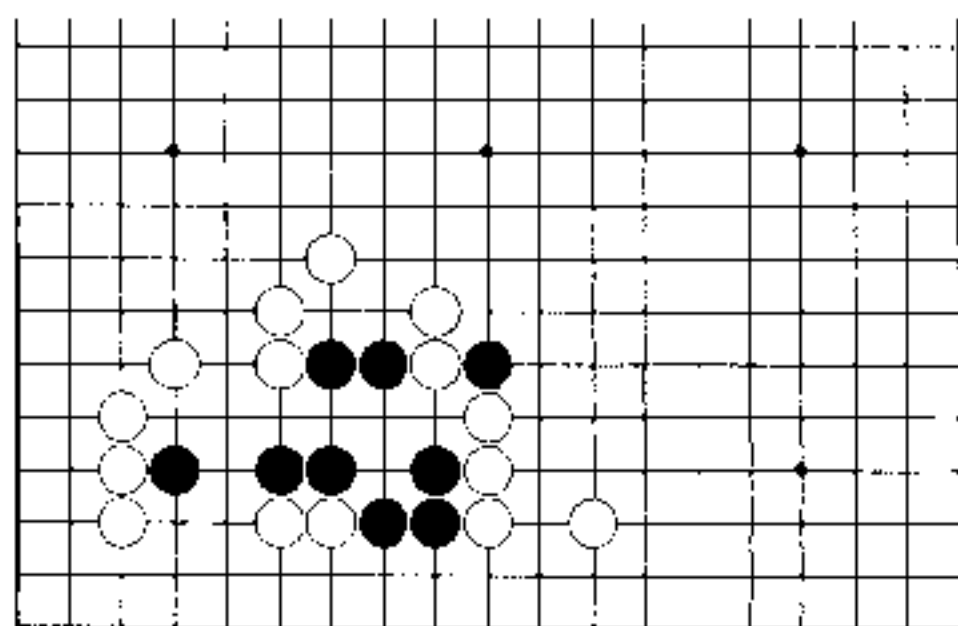
问题 8 (手筋 2)

问题 8

手筋 2 黑 先

黑棋以简单的方法紧气不行，如能做劫就是成功。

问题
9



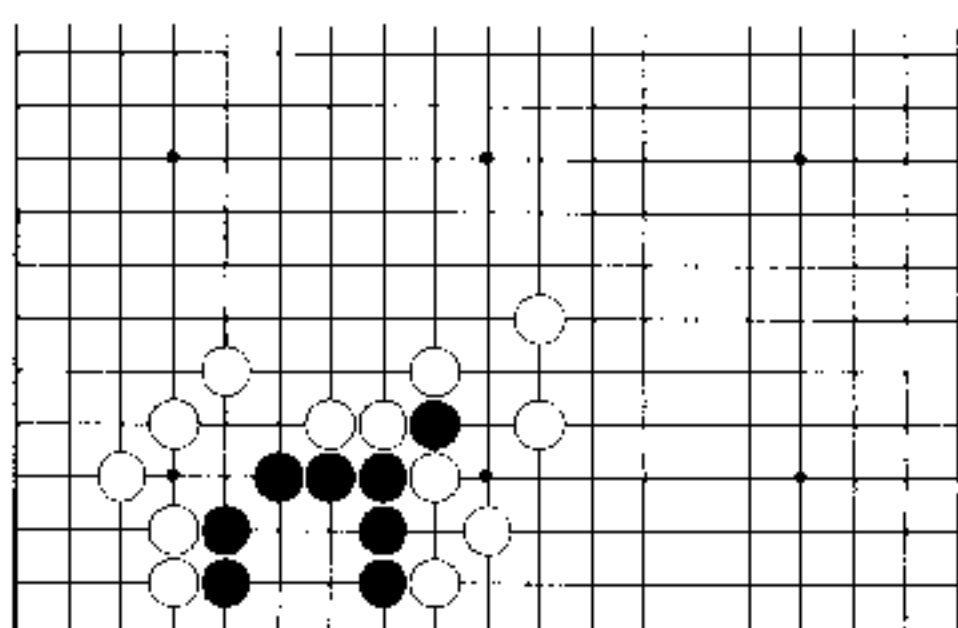
问题 9 (死活 1)

问题 9

死活 1 黑 先

黑棋要确保两只眼，必须经过精确的计算，只有充分利用周边的棋子才行。

问题
10



问题 10 (死活 2)

问题 10

死活 2 黑 先

目前黑棋本身肯定不能做活，如何利用右侧白棋的断点是关键。

问题

1

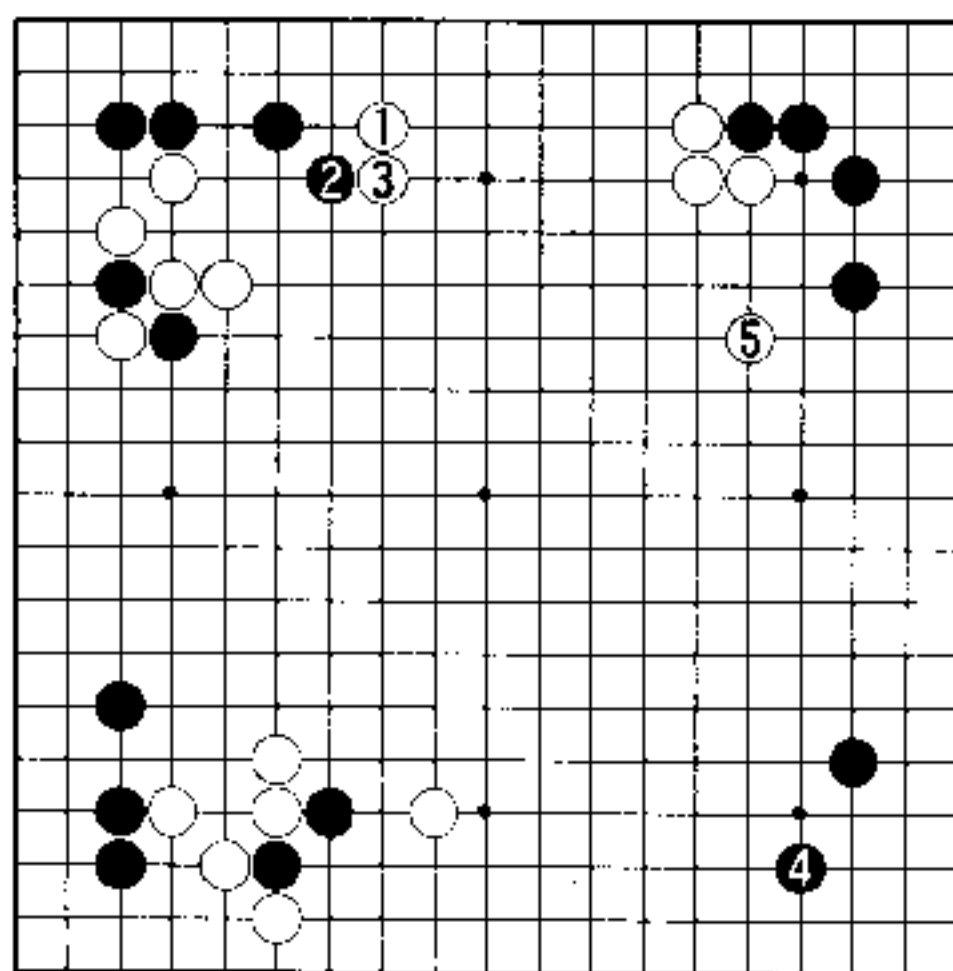


图1 (10分)

问题 1 解答

布局 1(图 1)

正解(10分)

白1拦，瞄着黑棋的弱点是正解。黑2先手尖出后，黑4补角时，白5可向中腹二间跳，结果白棋充分。

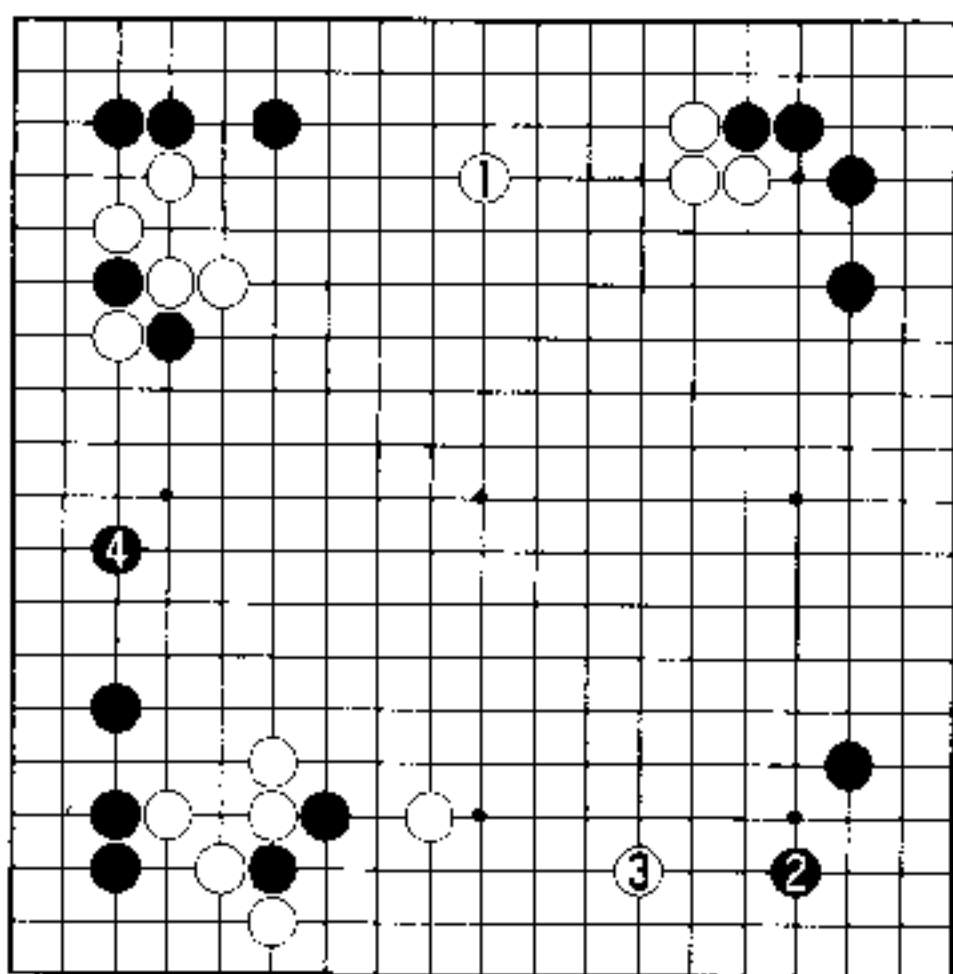


图2 (8分)

(图 2)

白棋不满 (8分)

白1拆三虽是按照围棋基本棋理的下法，但被黑2缩角之后，白3在下边拆时，黑4可在左边抢占要点，结果白棋不满。

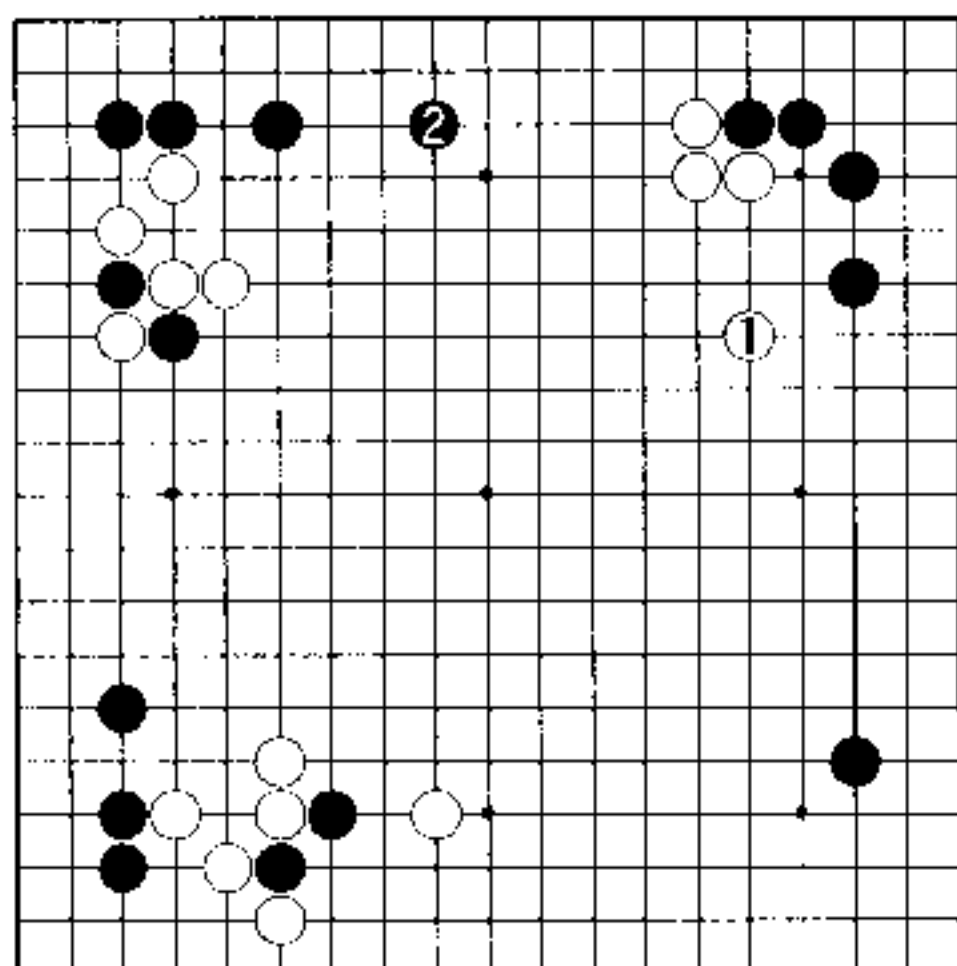


图 3 (4 分)

(图 3)

方向错误(4 分)

白 1 二间跳是无视围棋基本原理的下法,方向明显错误,而黑 2 拆二是好点。

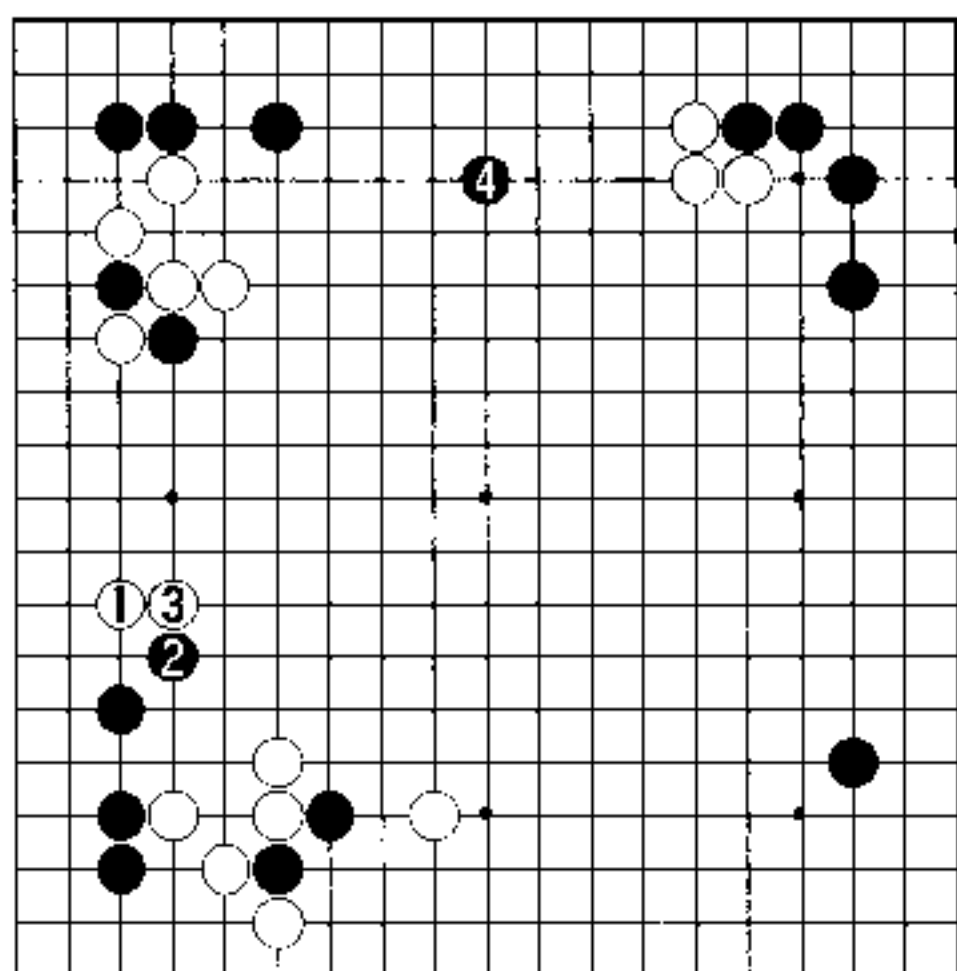


图 4 (6 分)

(图 4)

黑棋满足(6 分)

白 1 逼攻,其意图是瞄着对方的弱点,并极力扩张自己的左边。但黑 2 先手与白 3 交换后,黑 4 抢占大场,黑棋满意。

问题
2

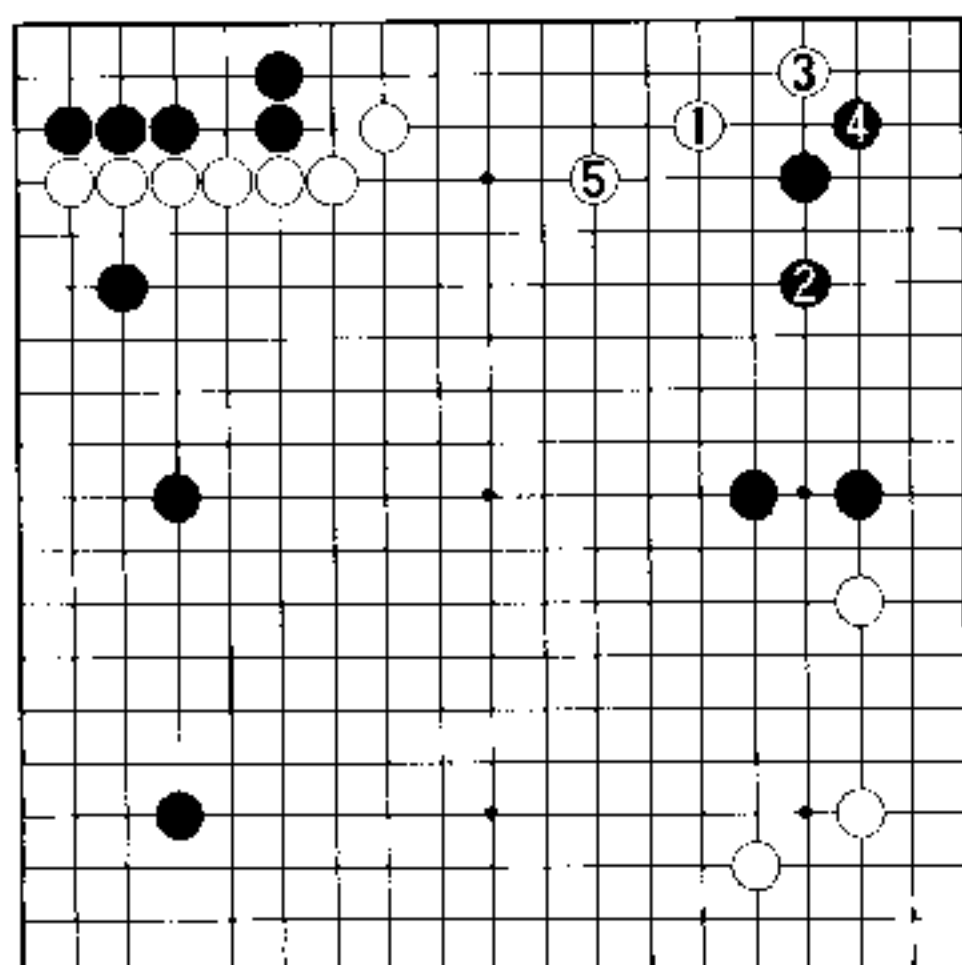


图1 (10分)

问题2解答

布局2(图1)

正解(10分)

白1挂角，在上边扩张是正解。黑2如果补棋，白3、5将上边走强，现在白棋可以再去考虑以后的发展方向。

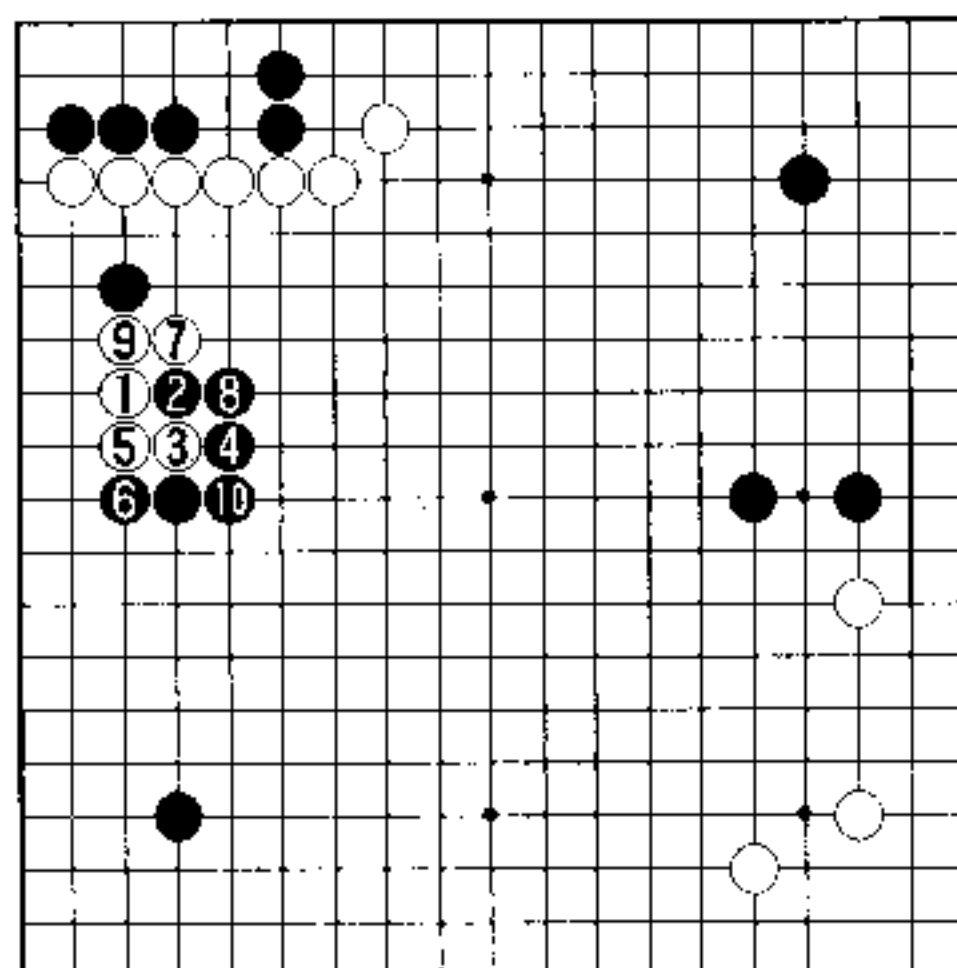


图2 (4分)

(图2)

操之过急(4分)

白1在左边打入操之过急，黑2靠以下至黑10，黑棋构筑成厚势，黑棋可以满足。

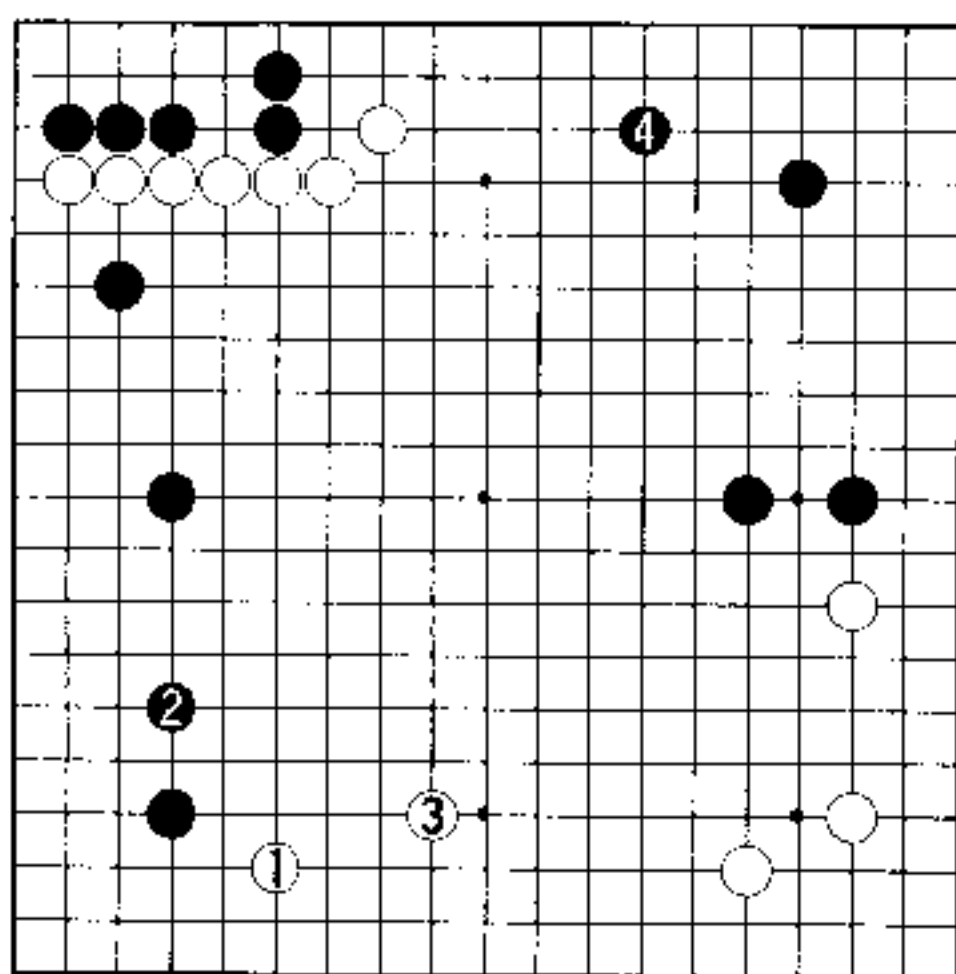


图3 (8分)

(图3)

黑棋满足(8分)

白1、3在下边下棋，远离问题的焦点。而黑4不仅守右上角，而且限制了左上白势的发挥，黑棋可以满足。

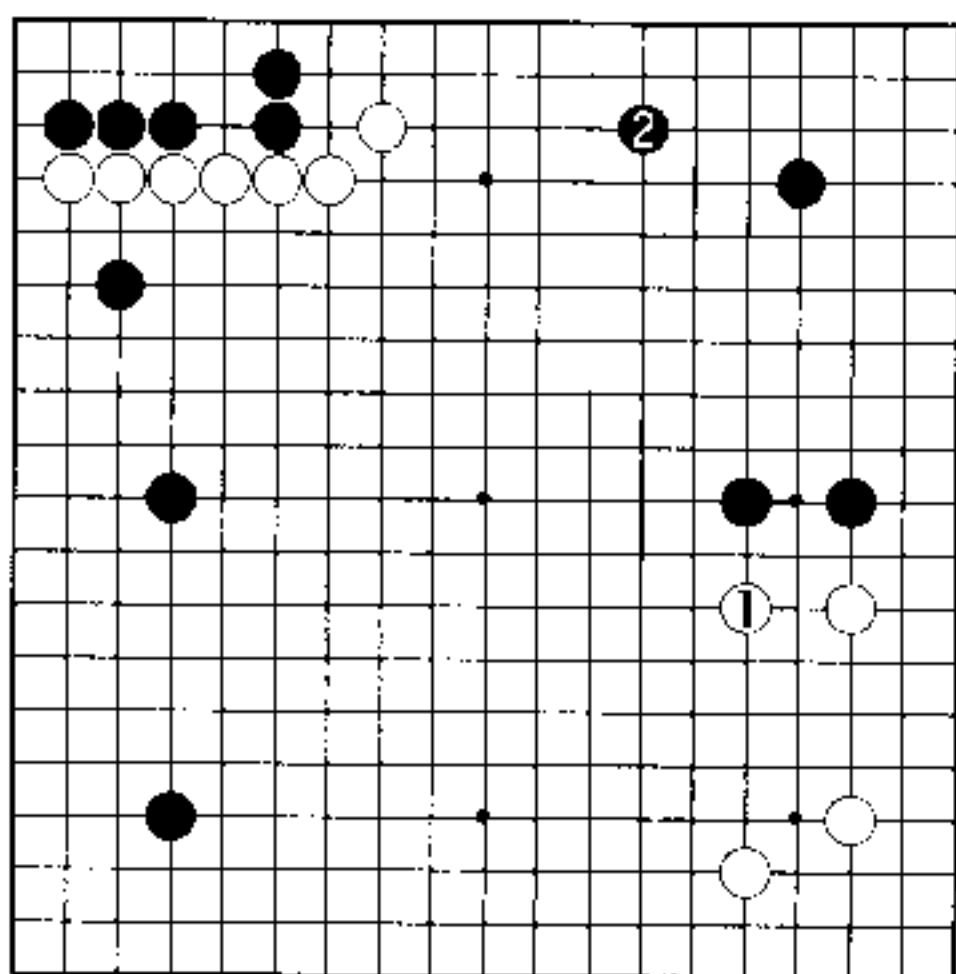


图4 (6分)

(图4)

闲棋(6分)

白1单跳几乎是一手闲棋，黑2大飞后，黑棋同样起到(图3)的效果，结果白棋不满。

问题
3

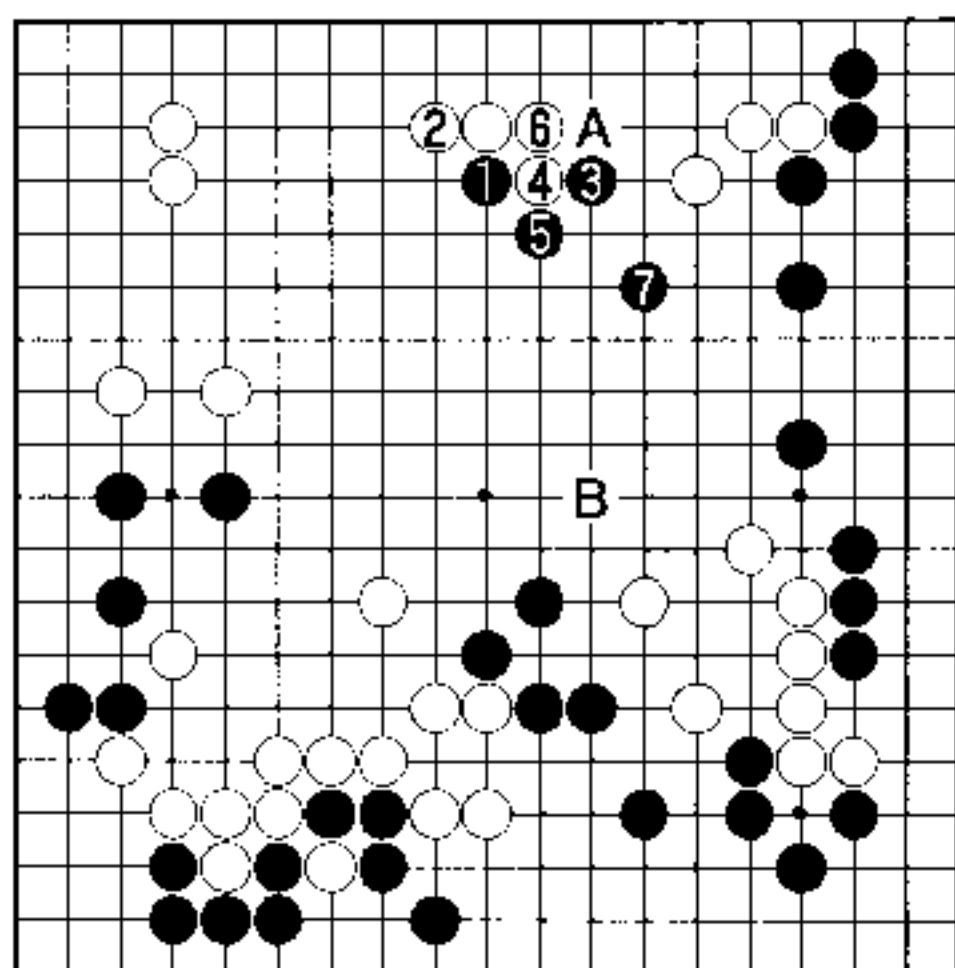


图1 (10分)

问题3解答

中盘1(图1)

正解(10分)

黑1靠问白棋的应手是正解，白2如果长，黑3单跳是连贯的下法。白4、6时，黑5、7应付，以后A位和B位黑棋必居其一，白棋很难受。

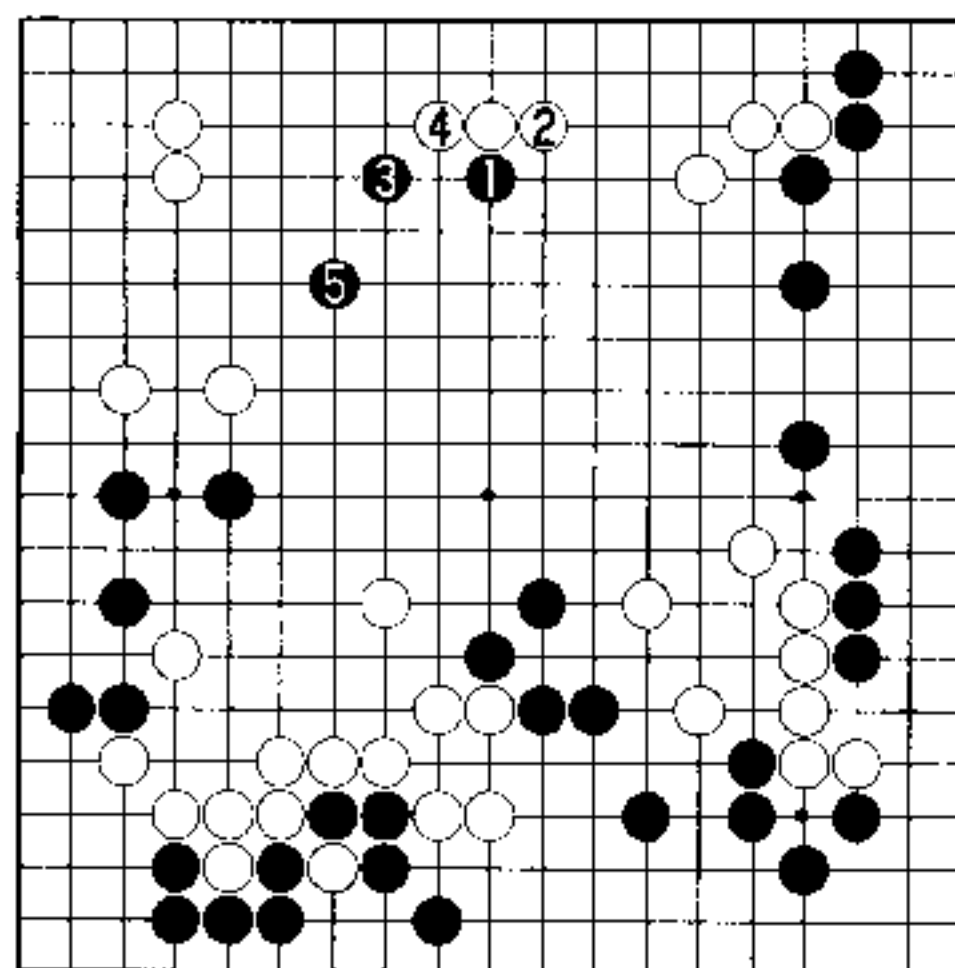


图2 (变化图)

(图2)

变化图

黑1靠时，白2换方向长，黑3则向另侧跳，白4时，黑5飞，黑棋仍很充分。

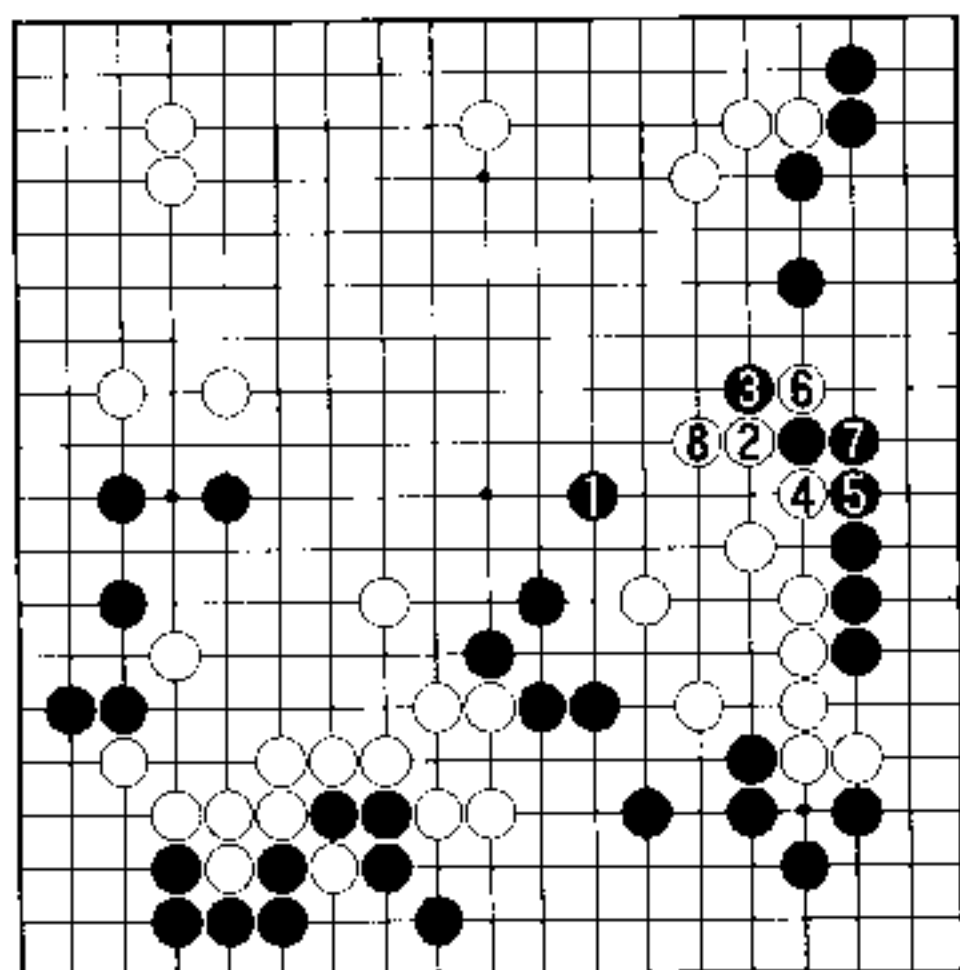


图3 (6分)

(图3)

黑棋不满(6分)

黑1直接攻击白棋时，白2可以靠进行处理，黑3如果扳，白4、6先手利用后，白8长出，白棋可轻松获得安定。

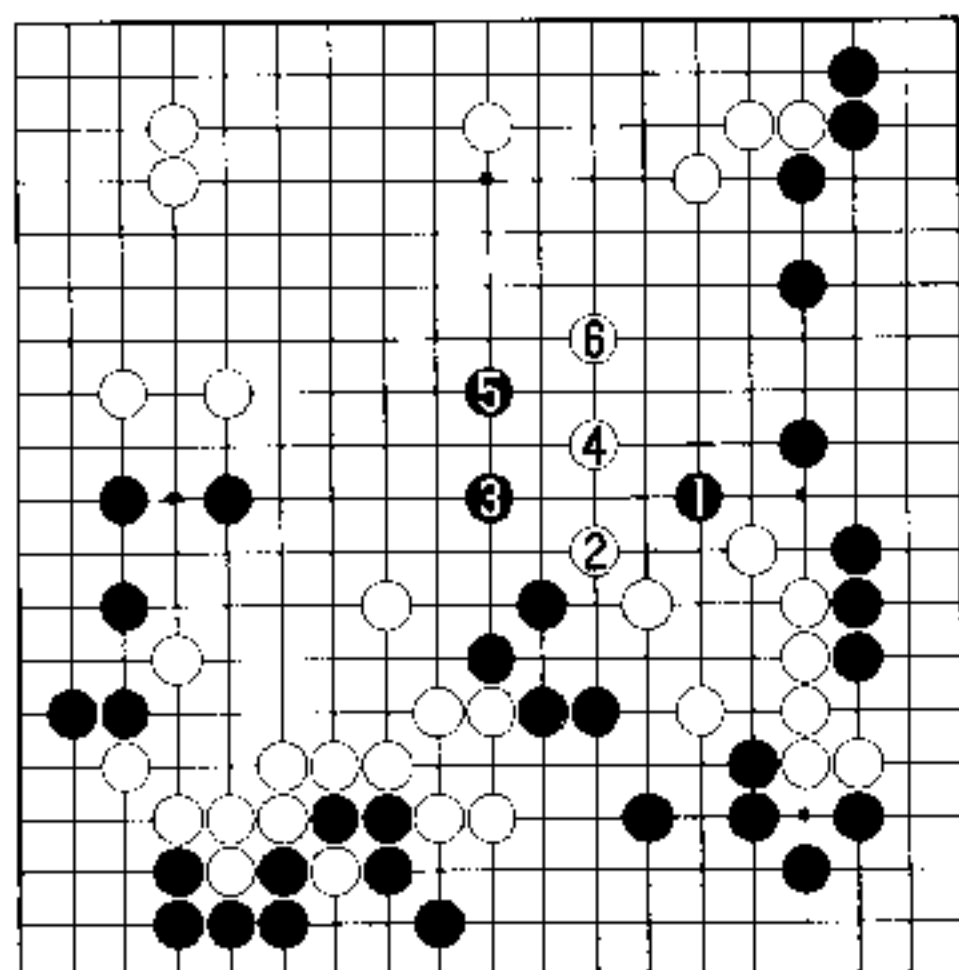


图4 (6分)

(图4)

大同小异(6分)

黑1攻击白棋，结果同样不好。白2尖是很好的下法，以下至白6，黑棋很难再有攻击手段。

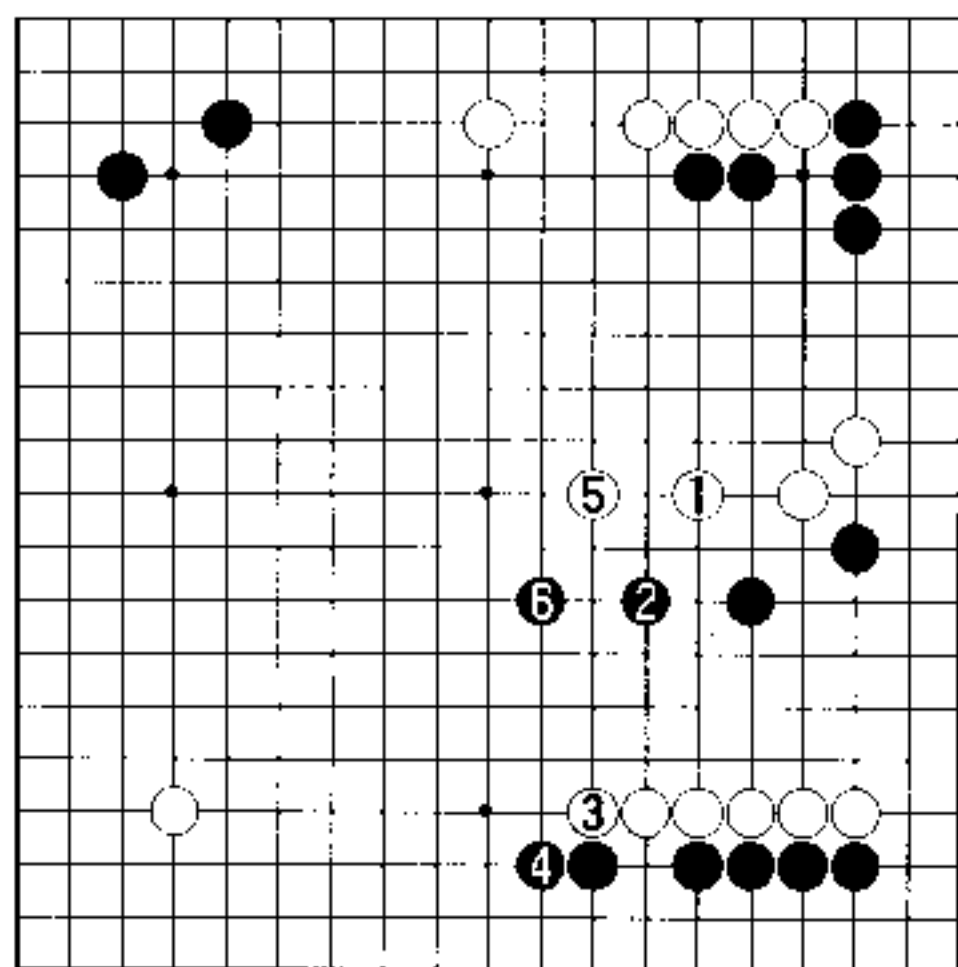
问题
4

图1(6分)

问题4解答

中盘2(图1)

白棋无谋(6分)

白1单跳虽是常识性的下法,此时显得无谋。黑2单跳后,白棋很难再对黑棋实施攻击,以下至黑6,白棋不满。

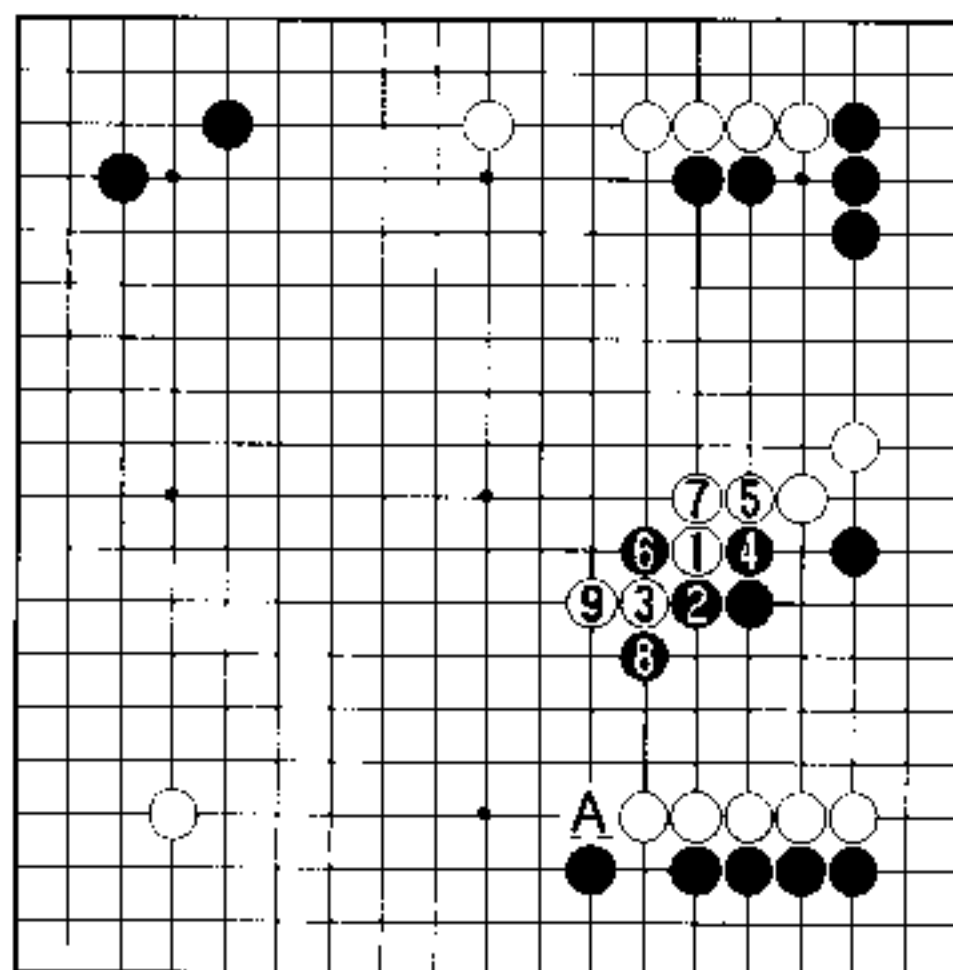


图2(10分)

(图2)

正解(10分)

白棋由于有右下强大的外势策应,因此白1飞封攻击黑棋是正解。黑2时,白3连扳是好棋,以下至白9,黑棋陷入困境,而且A位也是白棋的先手。

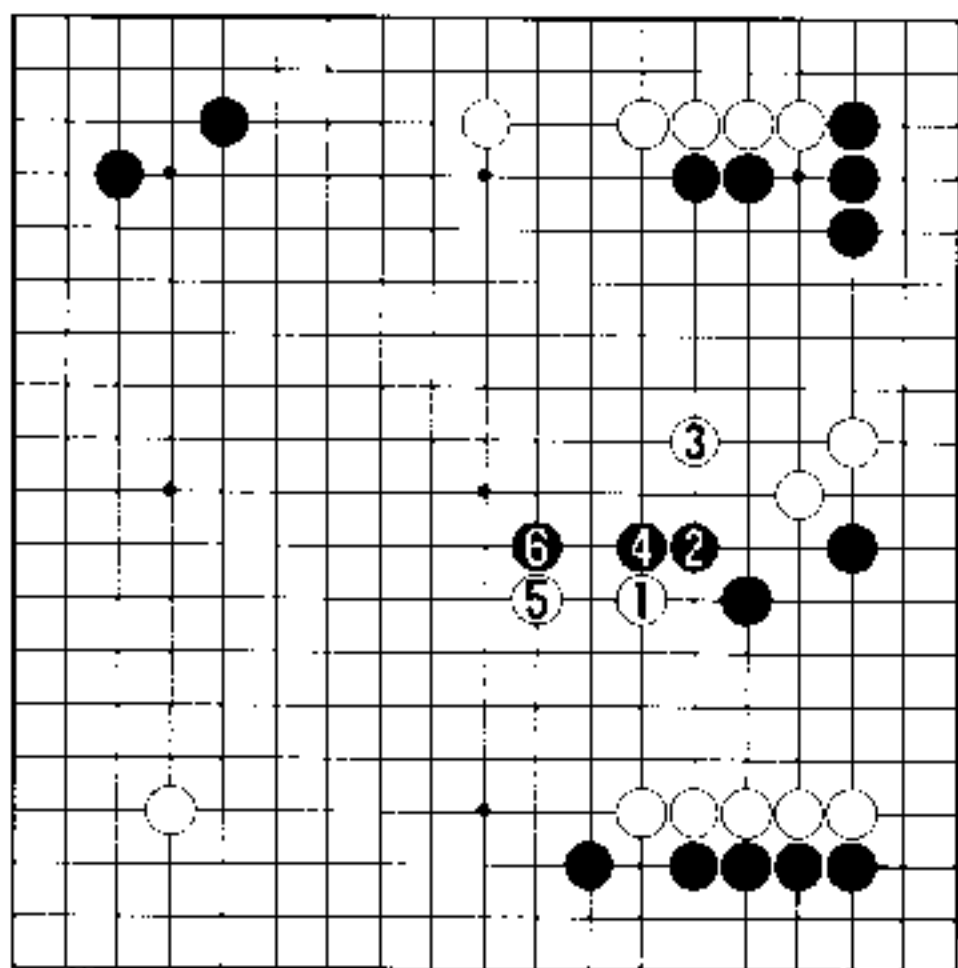


图3 (6分)

(图3)

方向错误(6分)

白1镇攻击黑棋是方向错误,黑2尖,白3时,黑4、6处理的手法可以成立。

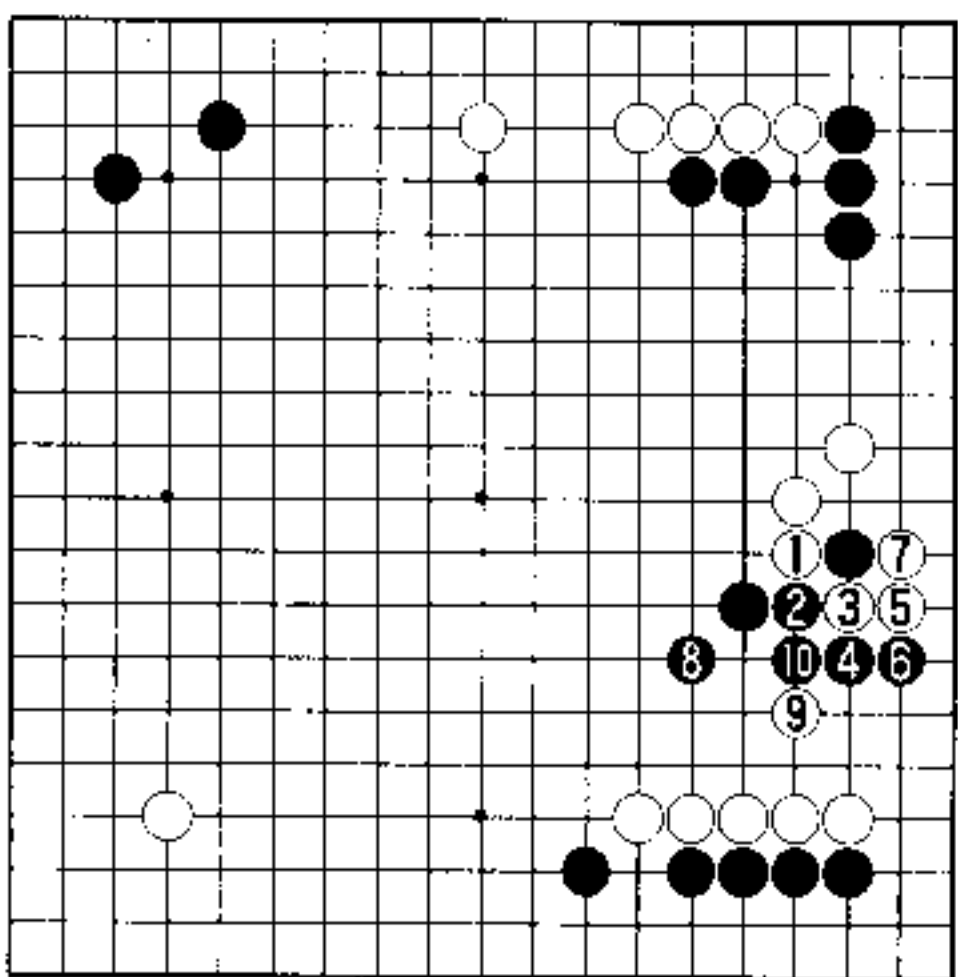


图4 (4分)

(图4)

最差点(4分)

白1、3断吃黑棋一子是典型的俗手,黑4以下至黑10,黑棋整形后,到底谁攻谁还很难分清。

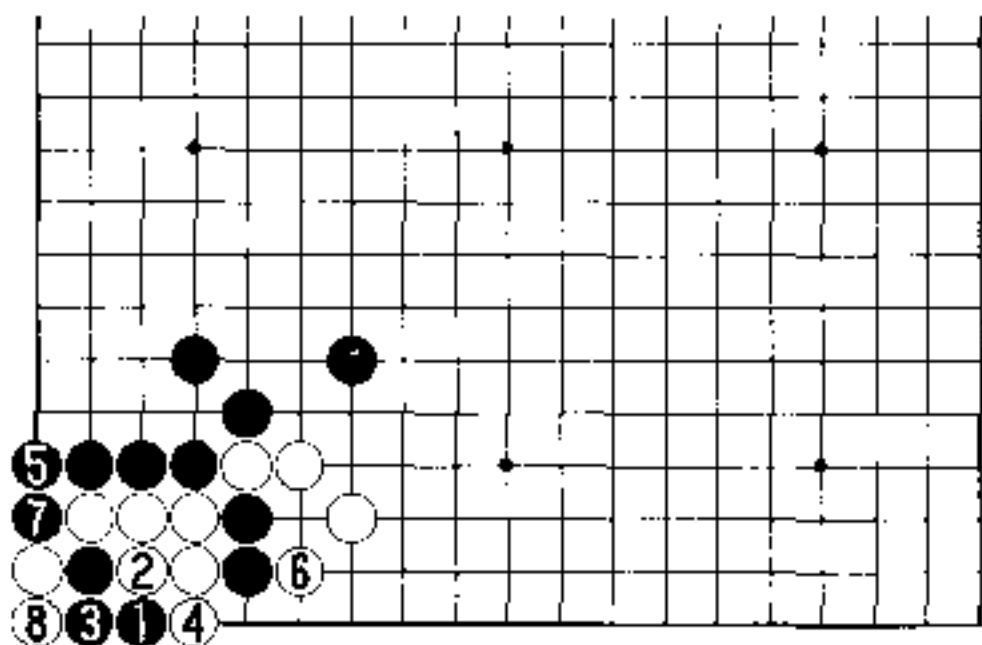
问题
5

图1(10分)

问题5解答

官子1(图1)

正解(10分)

黑1尖是正解，白2打吃时，黑3连接，以下至白8，后续变化见下图。

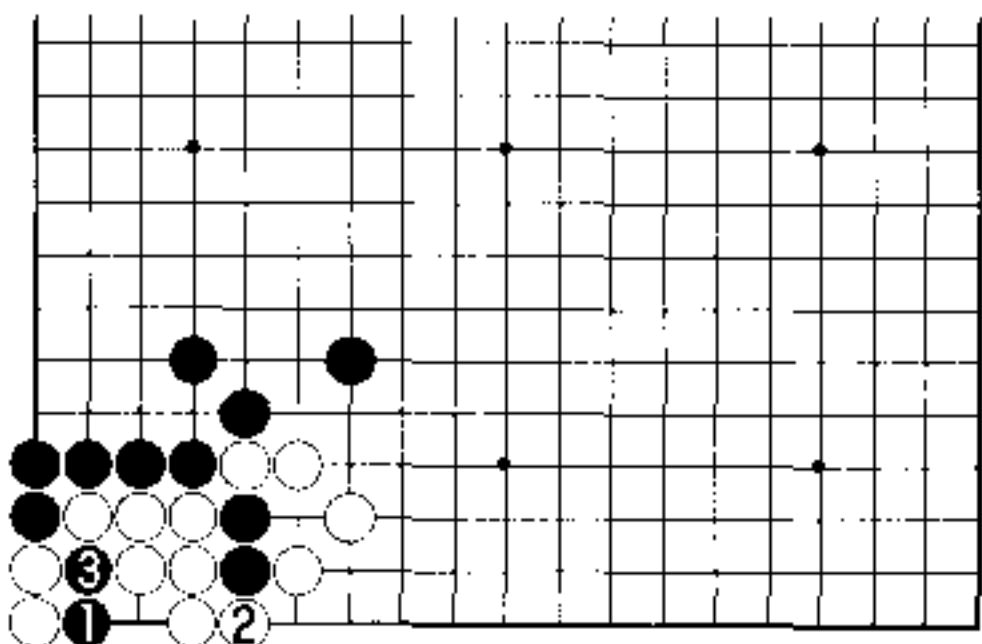


图2(正解续)

(图2)

正解续

白棋提去黑棋三子后，黑1接着打吃，白棋不敢连回二子，白2也只有打吃，黑3可以提掉白棋二子，结果黑棋收获很大。

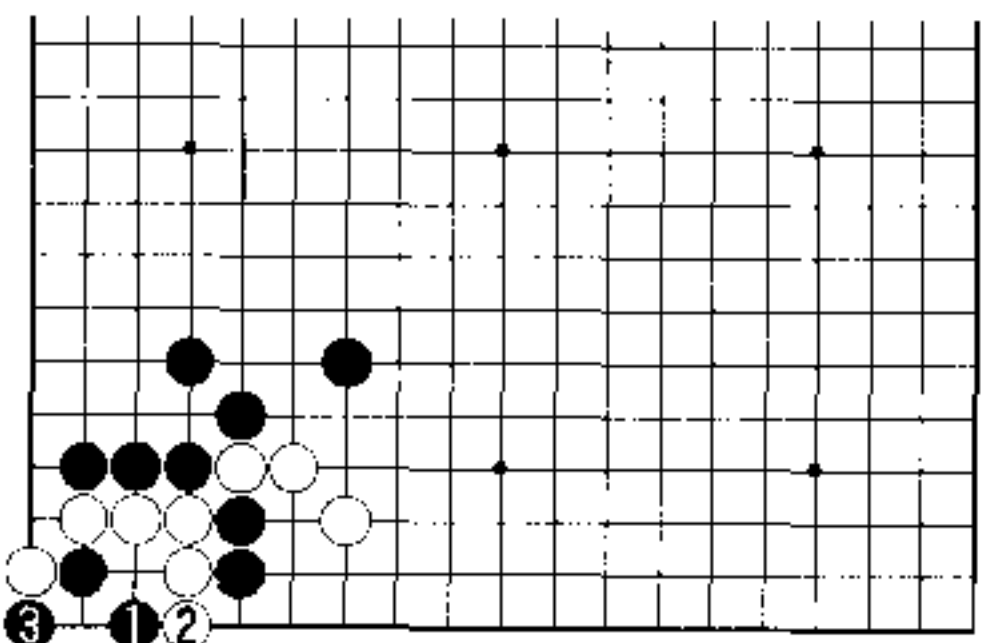


图3(变化图)

(图3)

变化图

黑1尖时，白2如果挡，黑3可以做劫。此劫对于白棋来说负担很大，而对于黑棋来说却是无忧劫。

问题
6

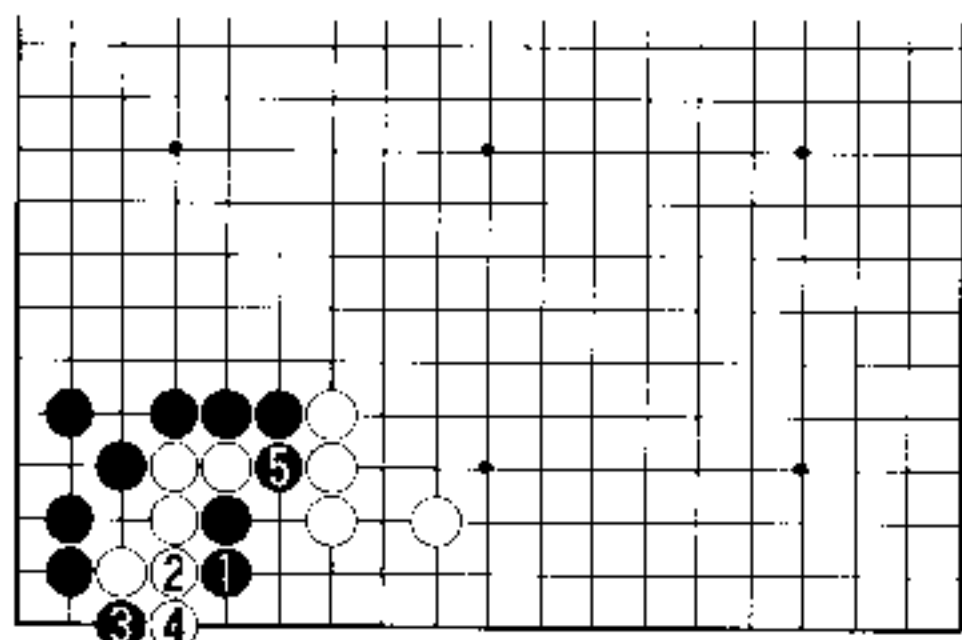


图1 (10分)

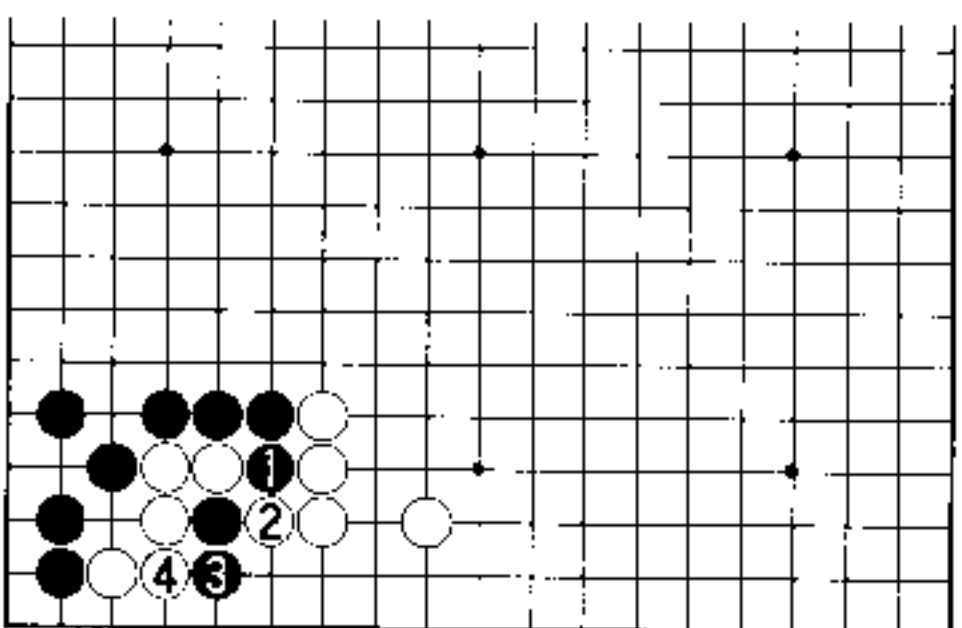


图2 (0分)

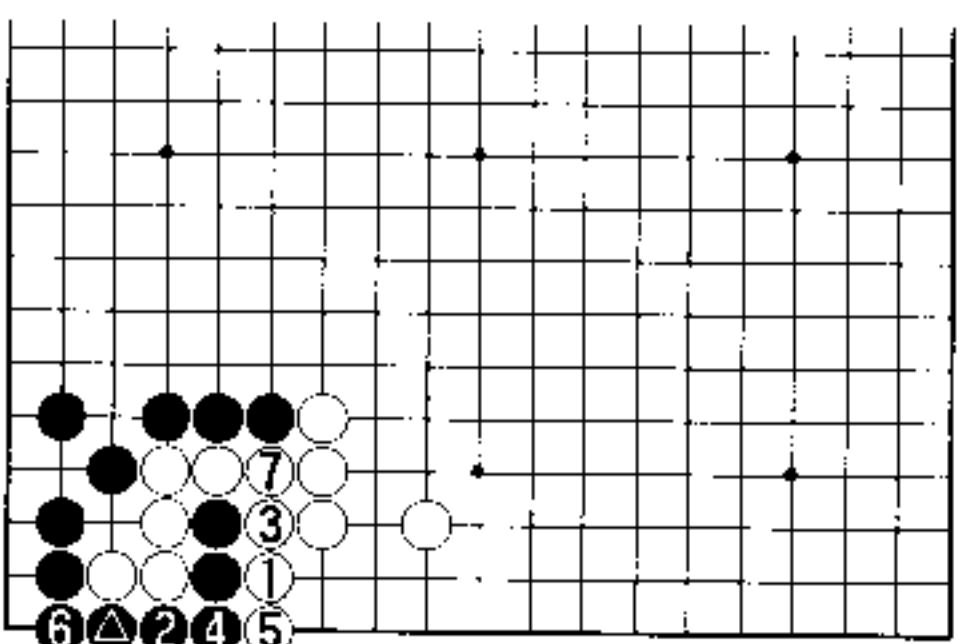


图3 (变化图)

问题6解答

官子2(图1)

正解(10分)

黑1下立是正解,白2如挡,黑3扳则是绝妙的次序,其后白4如果挡,则黑5断,白棋全部被吃。

(图2)

失败(0分)

黑1直接冲,被白2挡后,黑1成为大恶手。其后黑3即使下立,白4挡即可。

(图3)

变化图

(图1)中的黑●扳时,白1挡,黑2渡,白3、5打后再白7接是最佳的进行,黑棋可以先手压缩白棋。

问题
7

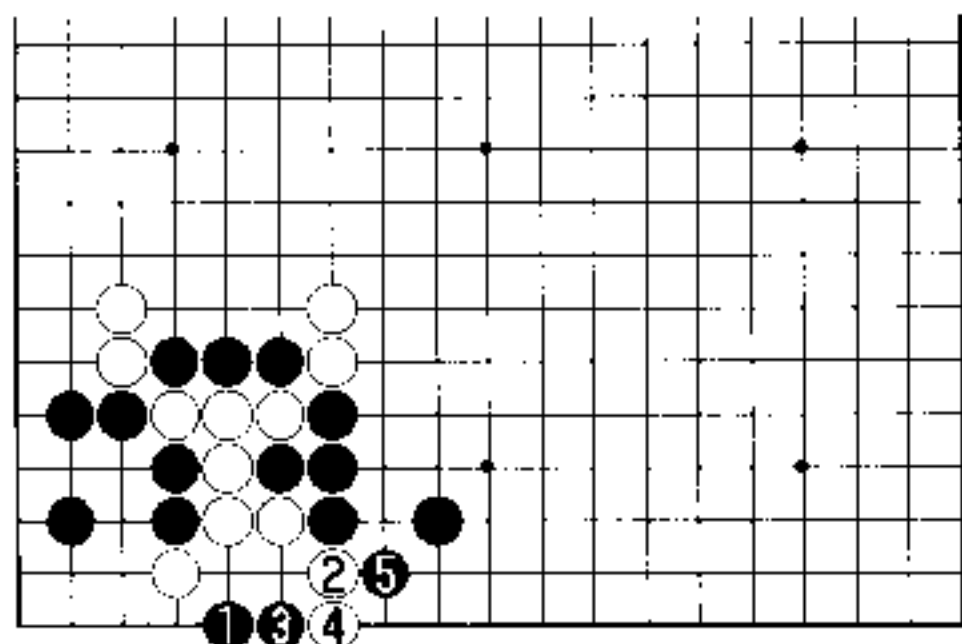


图1(10分)

问题7解答

手筋1(图1)

正解(10分)

黑1点是对杀的要领,白2时,黑3可以妙,至黑5,白棋仍然只有两口气。

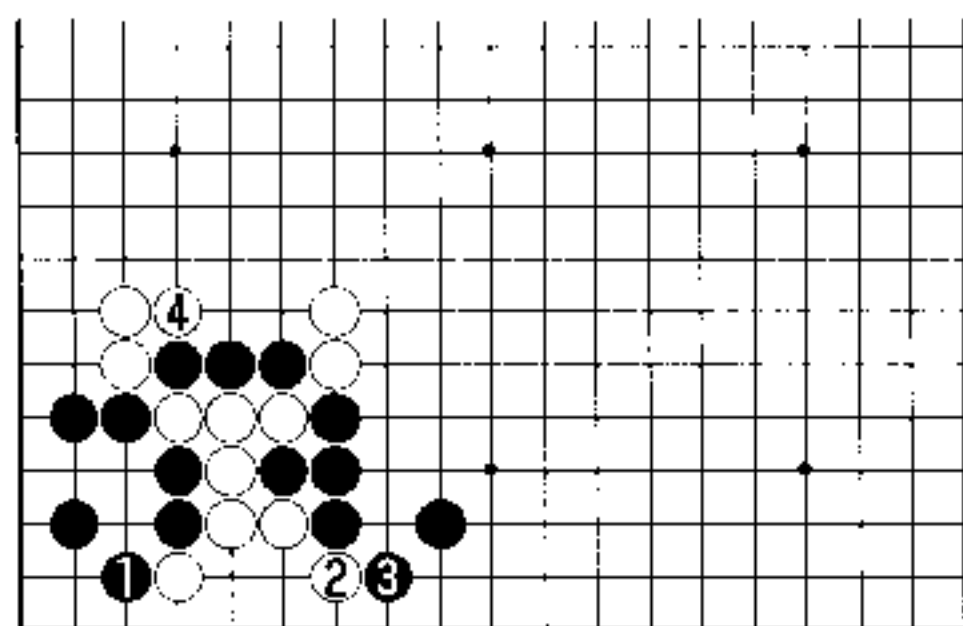


图2(0分)

(图2)

失败(0分)

黑1挡,白2扳后,白棋可以长出一口气,黑3时,白4紧气即可。

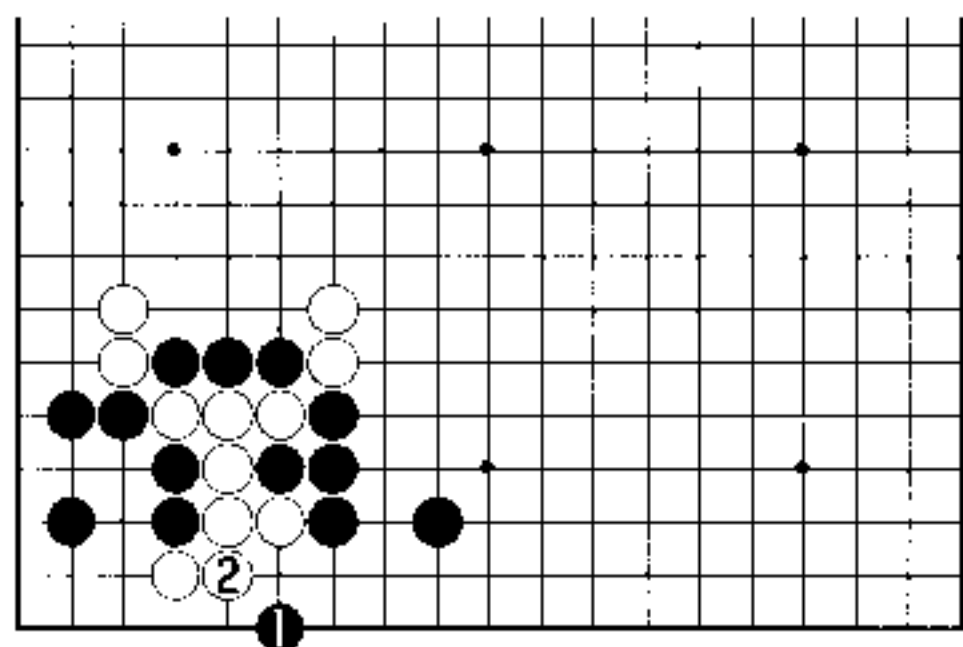


图3(0分)

(图3)

失败(0分)

同样是在一路上点,本图中的黑1点却位置错误。白2只要连接,白棋即可在对杀中取胜。

问题
8

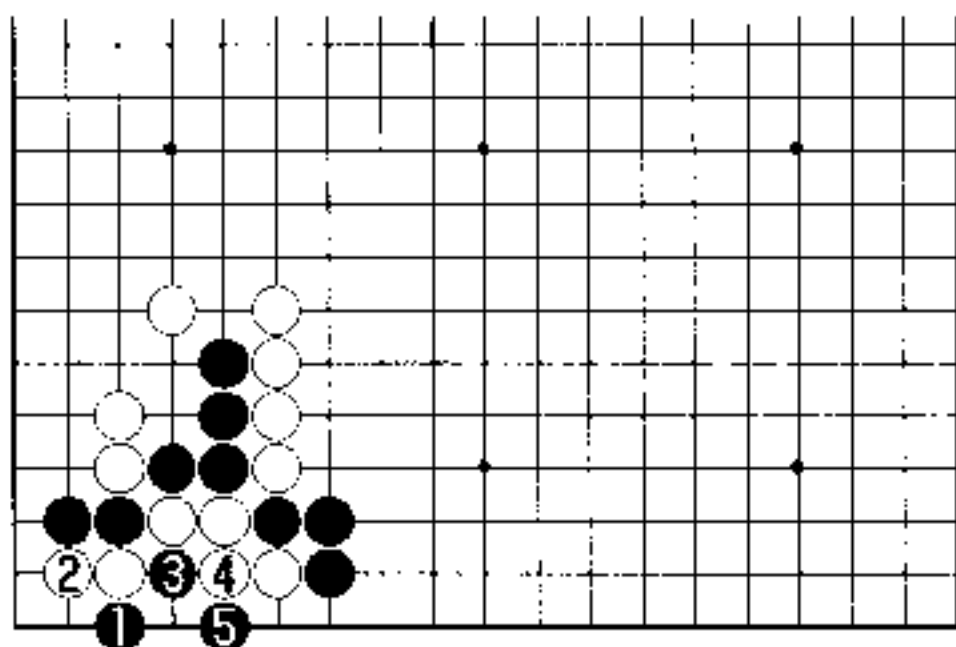


图1 (10分)

问题8解答

手筋2(图1)

正解(10分)

黑1夹是绝妙的手筋,白2被迫长时,黑3、5形成打劫。

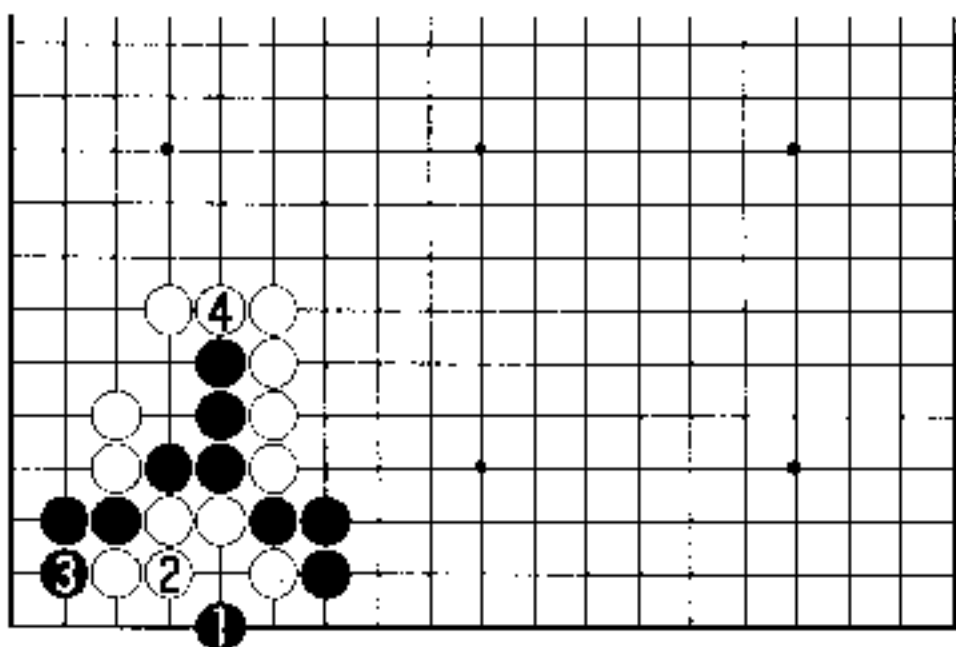


图2 (0分)

(图2)

失败(0分)

黑1点与气无关,白2连接之后,黑棋不管如何变化,黑棋的气都不够。

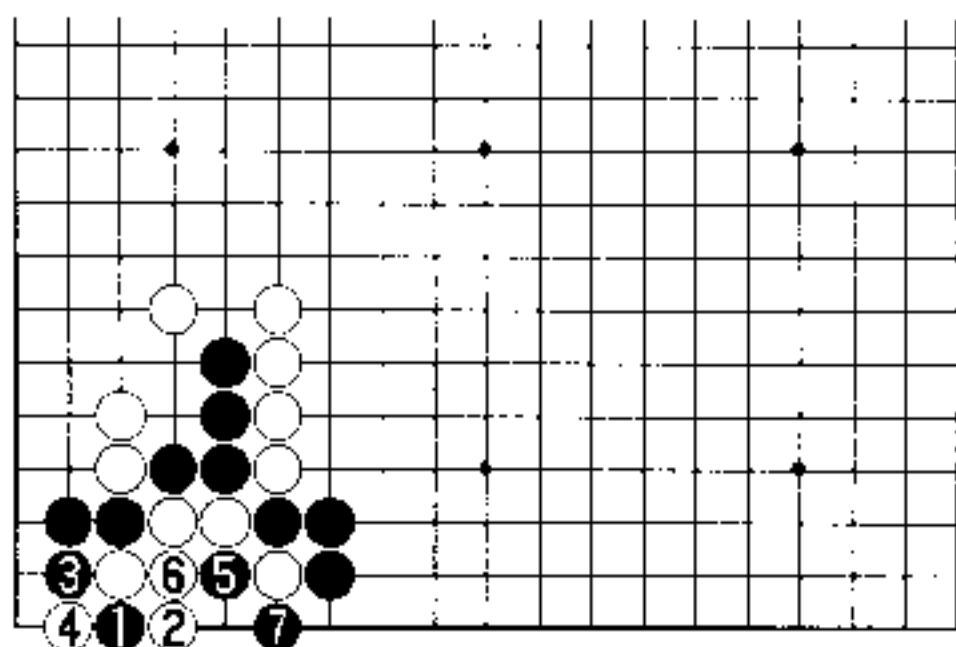


图3 (变化图)

(图3)

变化图

黑1时,白2打吃是大恶手,以下至黑7,白棋无条件被杀。

问题
9

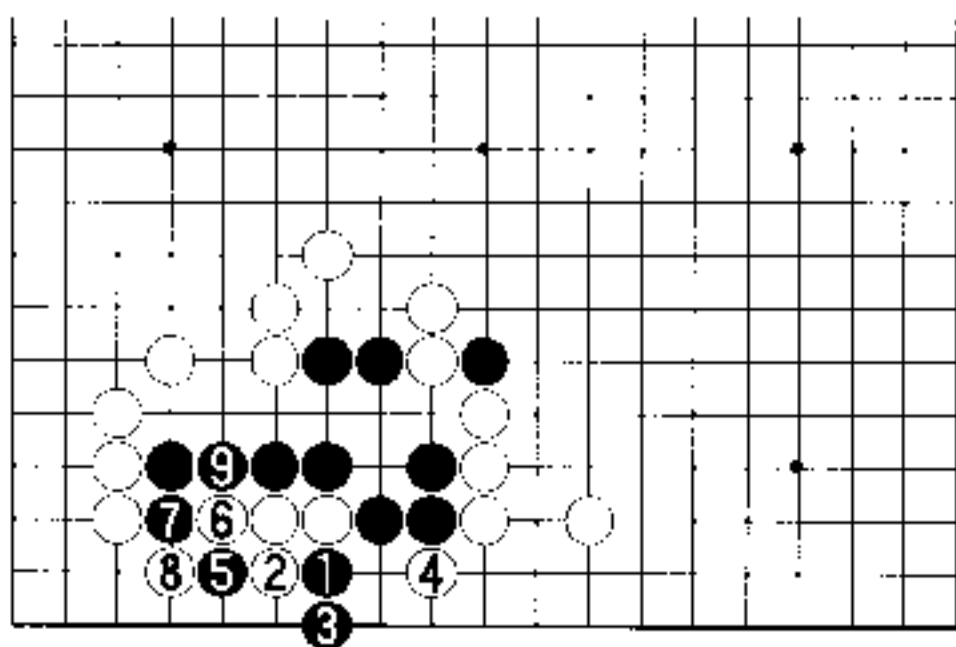


图 1 (10分)

问题 9 解答

死活 1(图 1)

正解(10分)

黑 1、3 是瞄着左右白棋弱点的预备，其后白 4 扳破眼时，黑有 5、7、9 的手段。

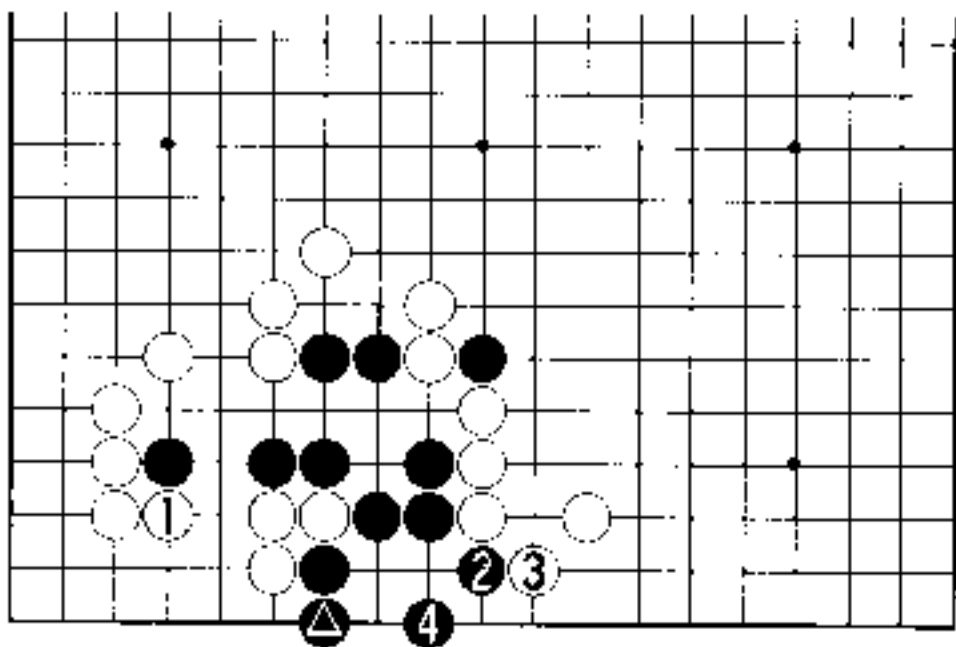


图 2 (变化一)

(图 2)

变化(一)

黑▲下立时，白 1 如果补棋，黑 2、4 后，黑棋可以做活。

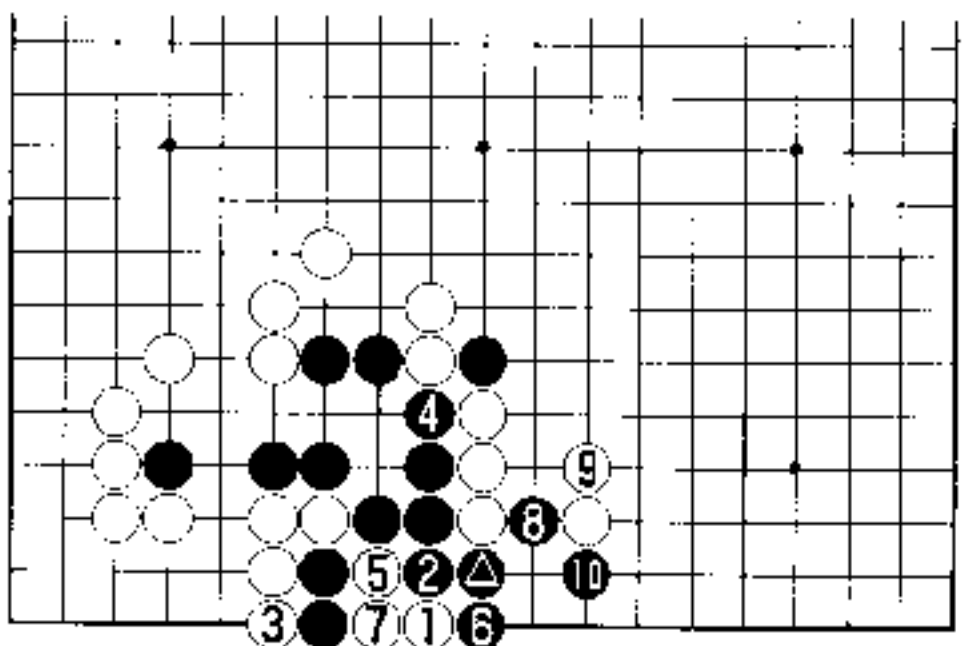


图 3 (变化二)

(图 3)

变化(二)

黑▲扳时，白 1、3 虽是一种强攻方法，但黑 4 以下至黑 10，黑棋可以利用白棋的弱点而有效处理。

问题
10

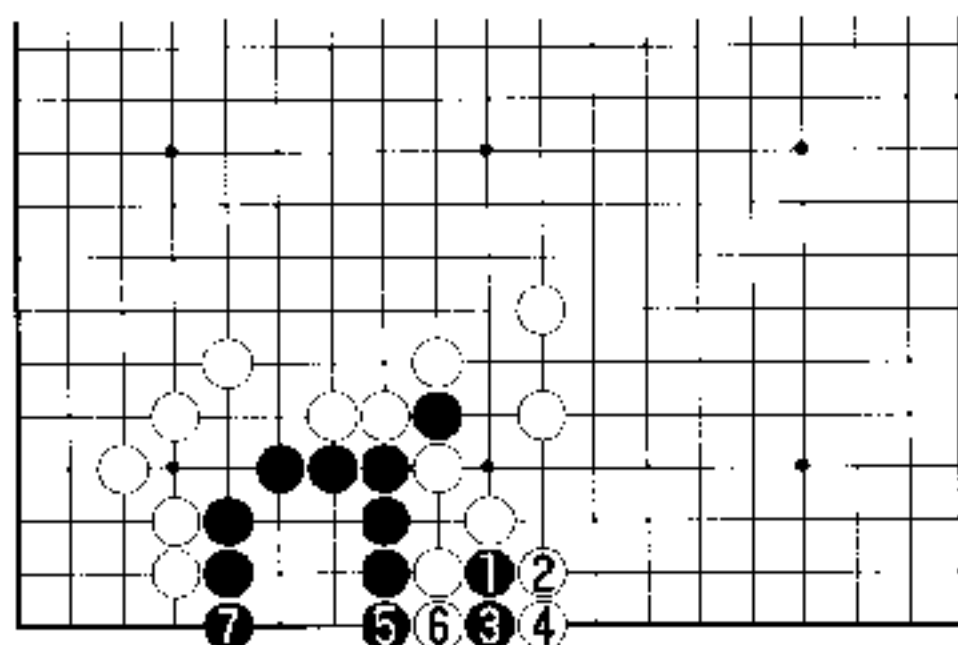


图 1 (10 分)

问题 10 解答

死活 2(图 1)

正解(10分)

黑 1 扳, 然后黑 3 下立是做活的必要次序。之后白 4 如果打吃, 黑 5 先手利用后, 黑 7 下立, 黑棋走成“扳六”活。

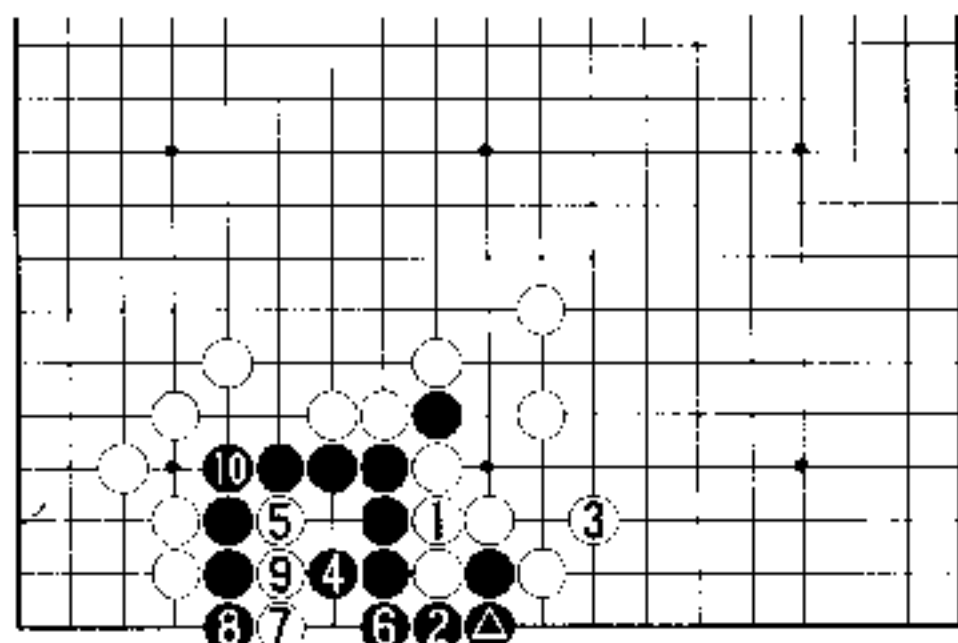


图 2 (变化图)

(图 2)

变化图

黑●下立时, 白 1 如果连接, 黑 2 渡过后, 黑 4 是做眼的要点, 以下至黑 10, 双方下成共活。

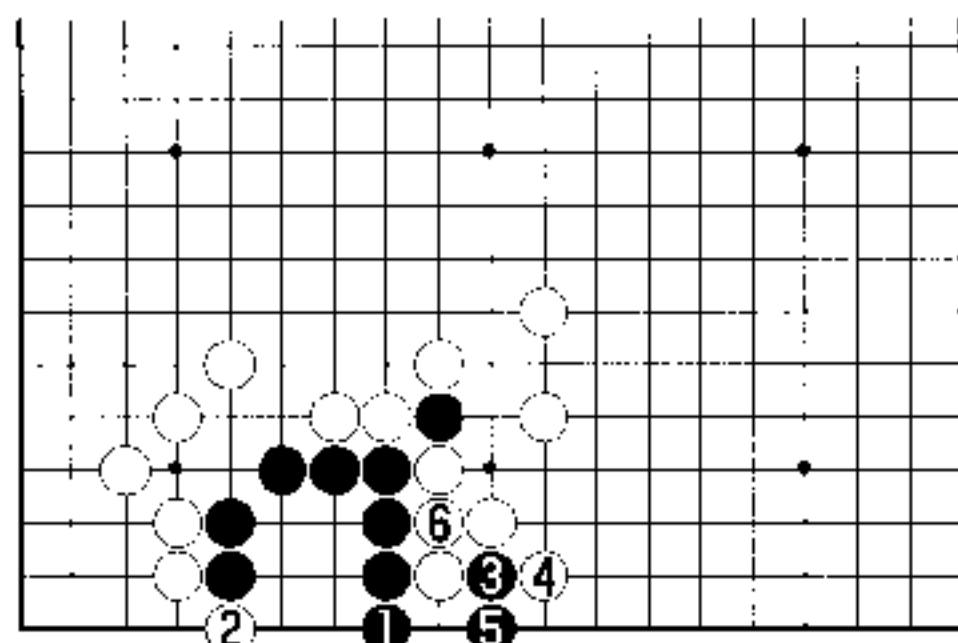


图 3 (0 分)

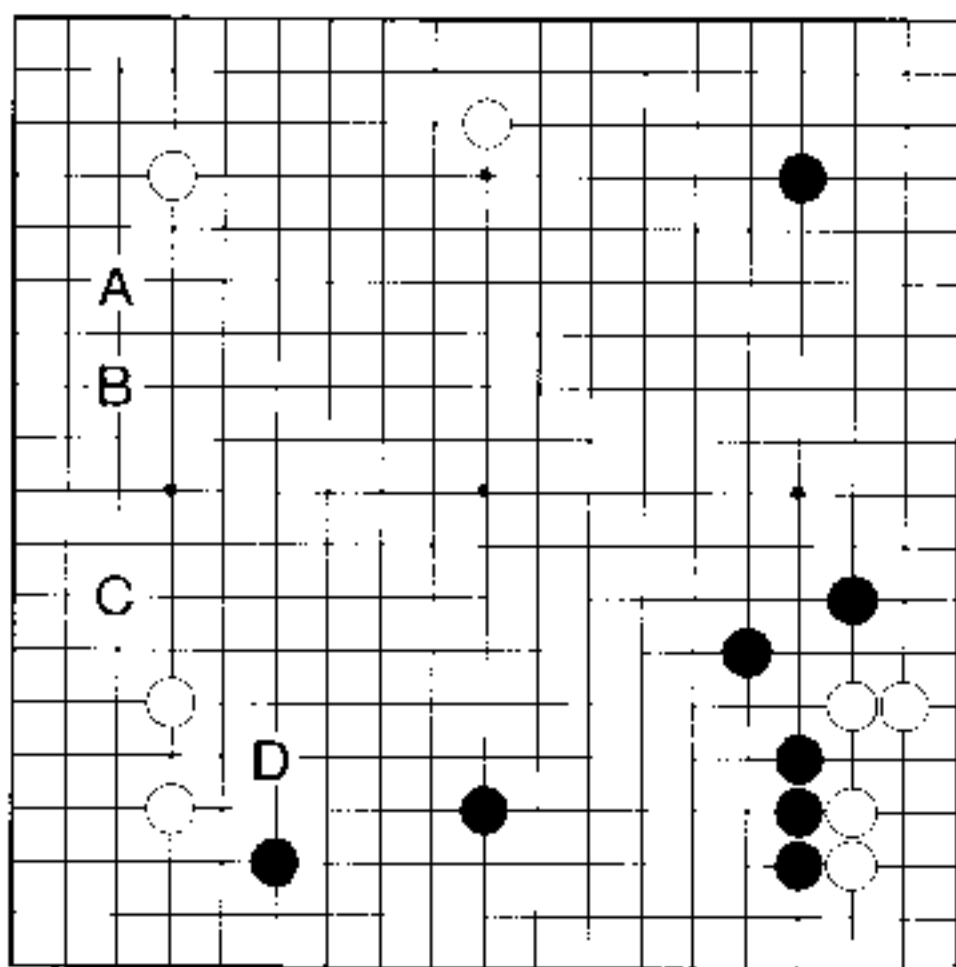
(图 3)

失败(0分)

黑 1 下立, 白 2 以下至白 6 之后, 黑棋做不出两只眼。

棋力测试第8轮

问题 1



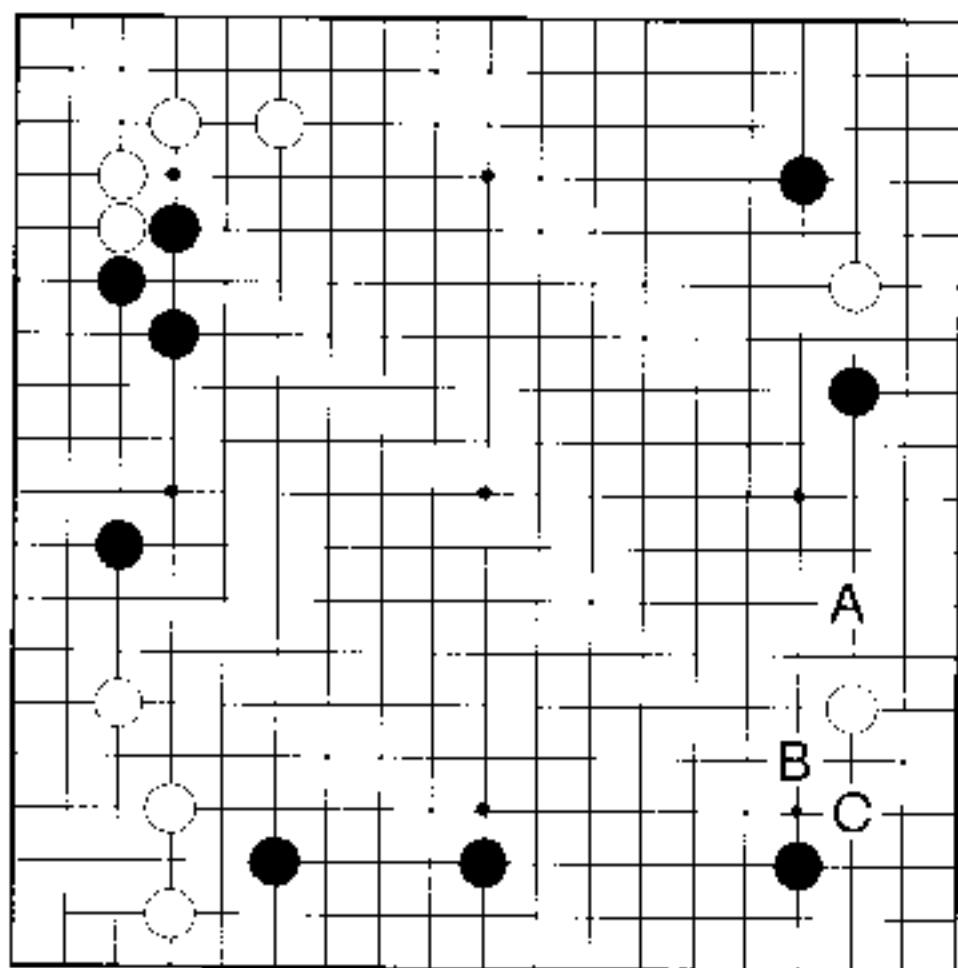
问题 1 (布局 1)

问题 1

布局 1 黑先

黑棋是扩张自身还是进入左边？如果进入左边，最佳的位置又是什么？请在 A~D 中选择。

问题 2



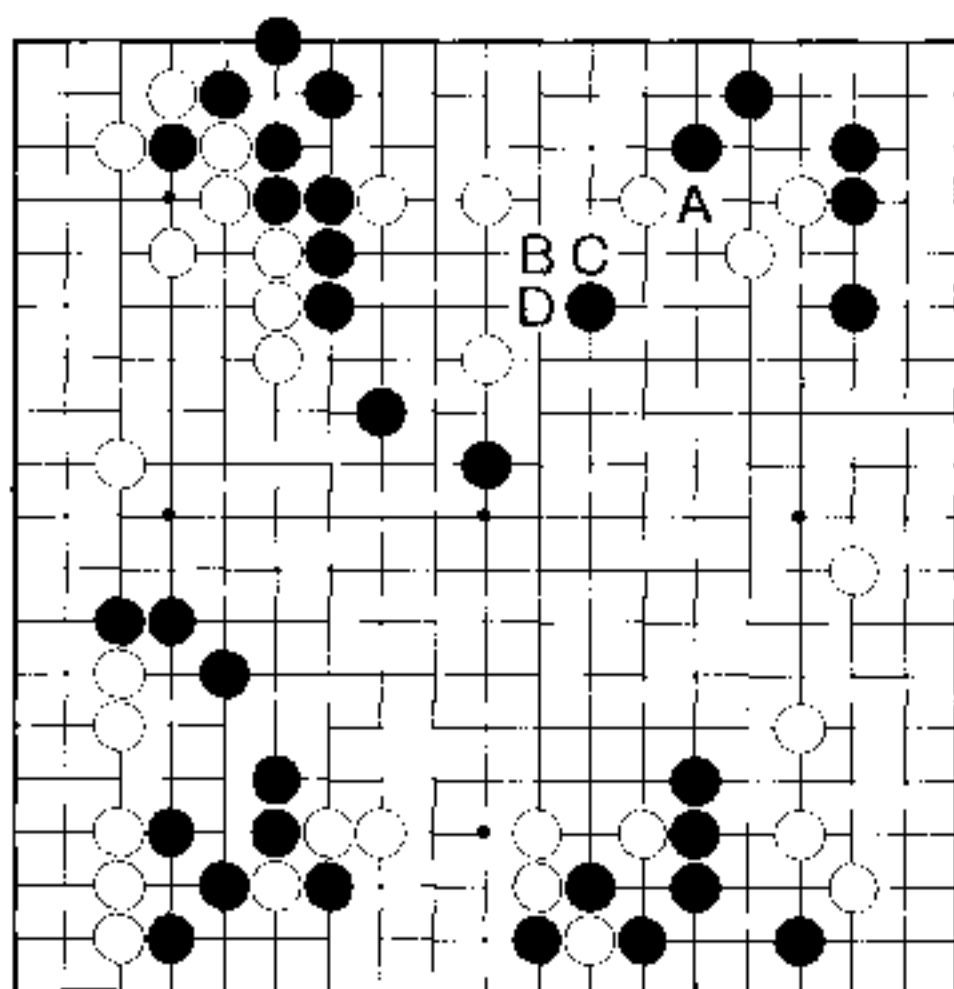
问题 2 (布局 2)

问题 2

布局 2 黑先

面对白棋的大飞挂，黑棋应该如何应付？最有效的处理方法是什么？请在 A~C 中选择。

问题
3



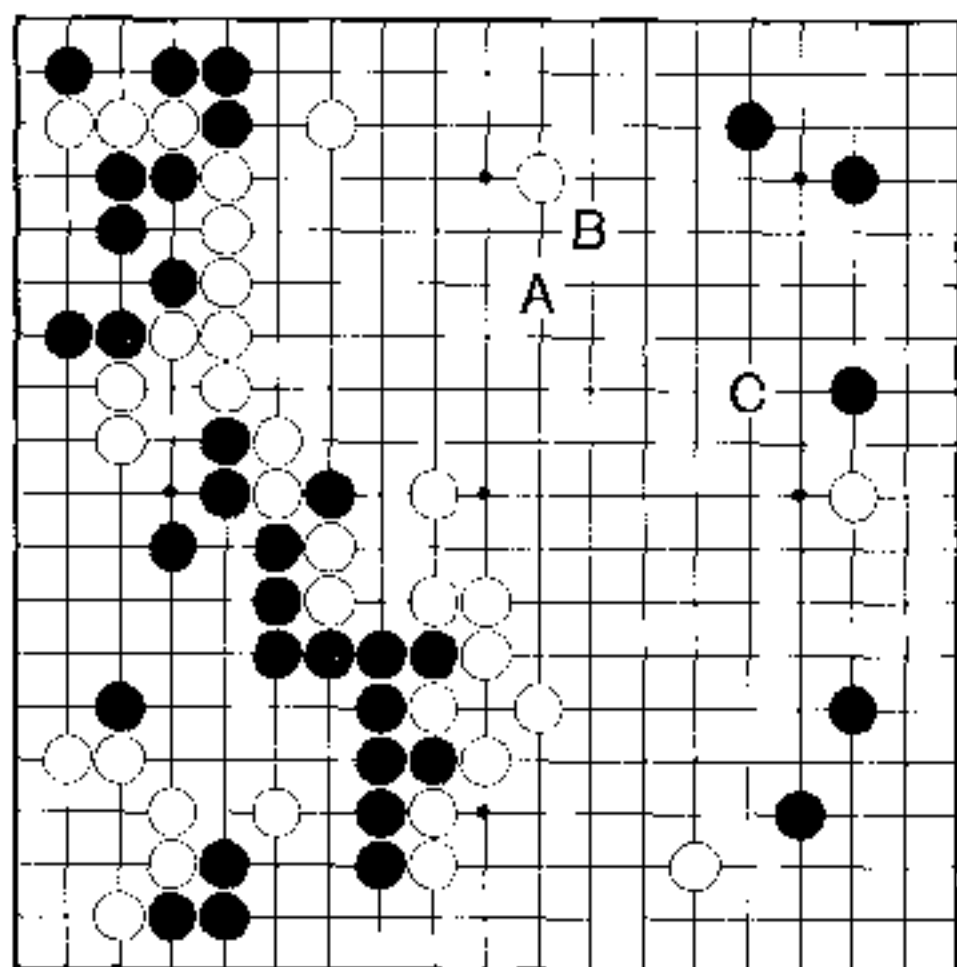
问题 3 (中盘 1)

问题 3

中盘 1 白 先

白棋的实地并不落后，但如果上边的白棋处理得不好，白棋可能会很被动。白棋应该如何下？请在 A~D 中选择。

问题
4



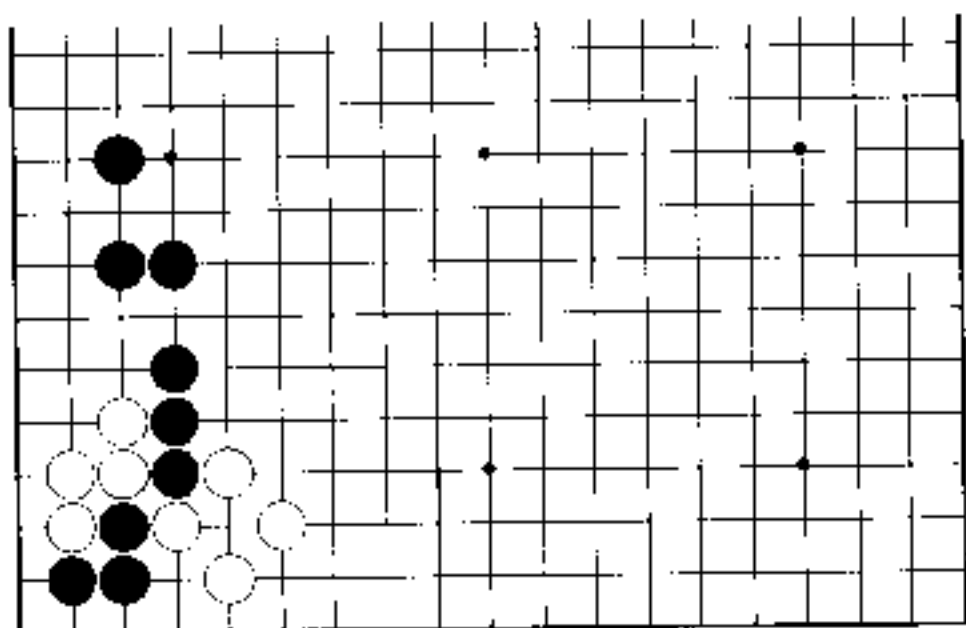
问题 4 (中盘 2)

问题 4

中盘 2 黑 先

黑棋应该如何侵消上边和中腹的白势？请在 A~C 中选择。

问题
8



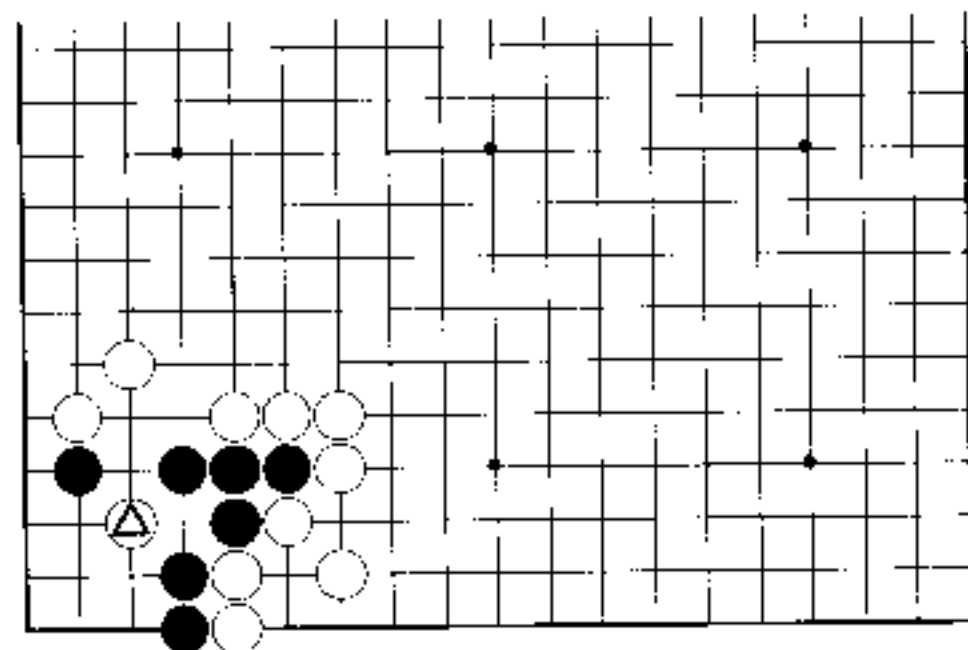
问题 8 (手筋 2)

问题 8

手筋 2 黑 先

黑棋利用角的特殊性进行对杀的手筋是什么?

问题
9



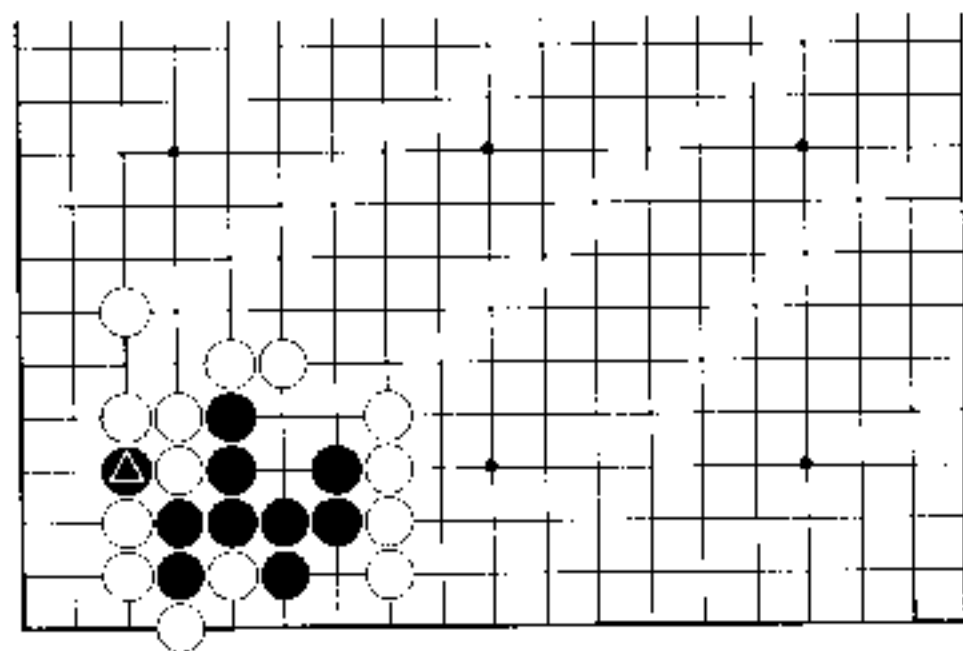
问题 9 (死活 1)

问题 9

死活 1 黑 先

白△一子的位置很要命,从黑棋的棋形来看,好像活的希望不大,但是黑棋却有非常的做活手段。请问应该如何下?

问题
10



问题 10 (死活 2)

问题 10

死活 2 黑 先

黑棋上下都只有后手一只眼。黑棋如何利用黑△子做活?

问题
1

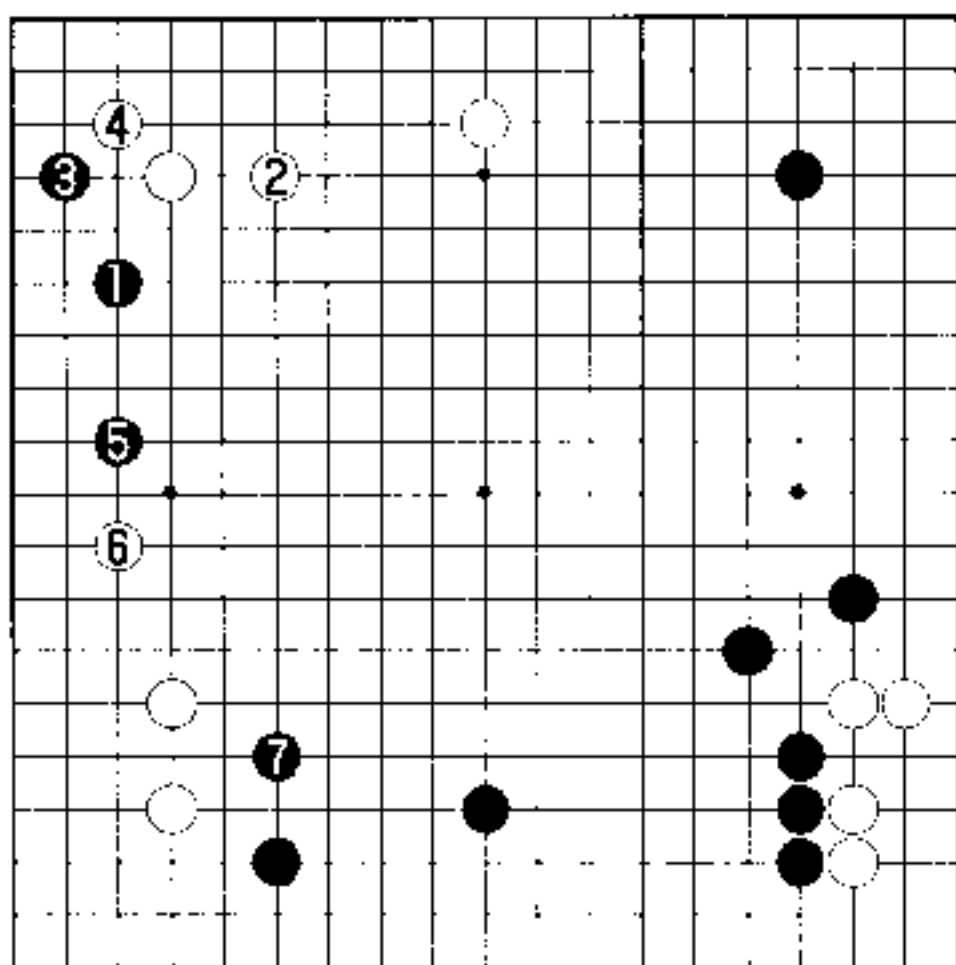


图 1 (10 分)

问题 1 解答

布局 1(图 1)

正解(10 分)

黑 1 挂, 白 2 单关应, 至黑 5, 黑棋在左边安定, 白 6 如果在左边拆, 黑 7 则可在下边单跳, 黑棋好调。

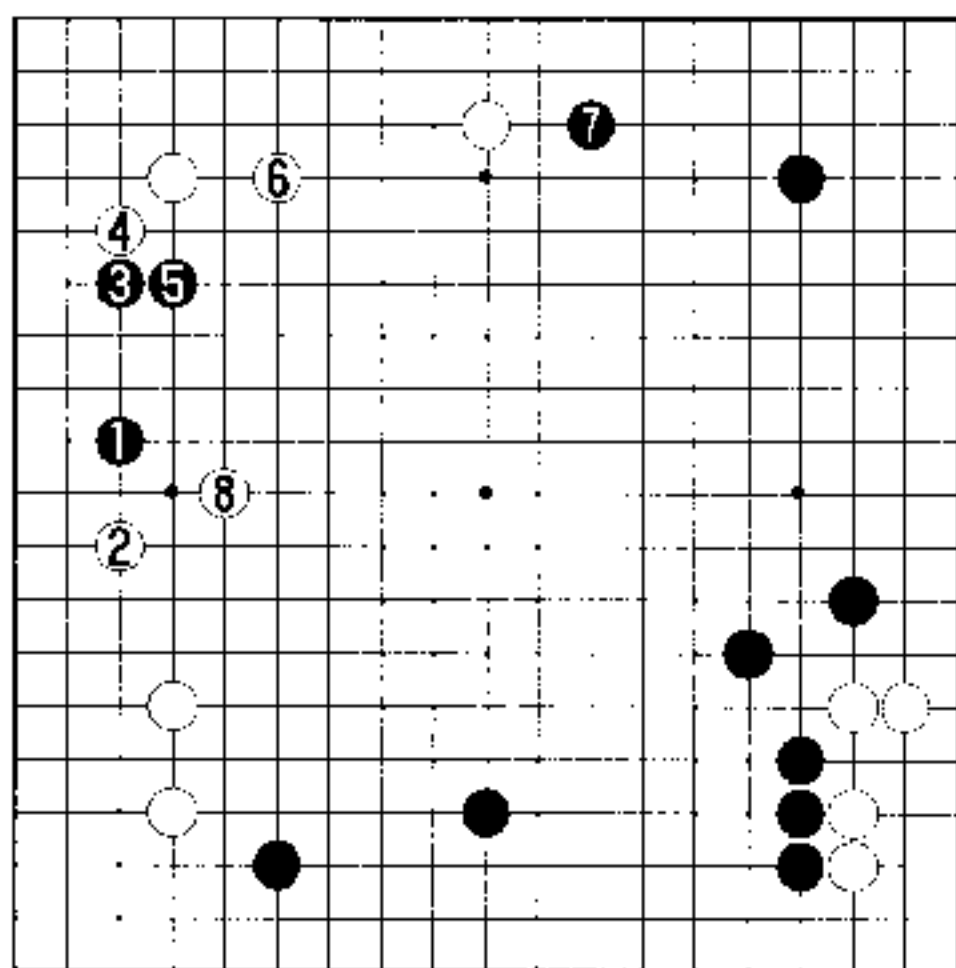


图 2 (8 分)

(图 2)

黑棋不满(8 分)

黑 1 分投过于平常, 白 2 以下至白 8 均是预想的进行, 下边黑势被白自然侵消, 黑棋不满。

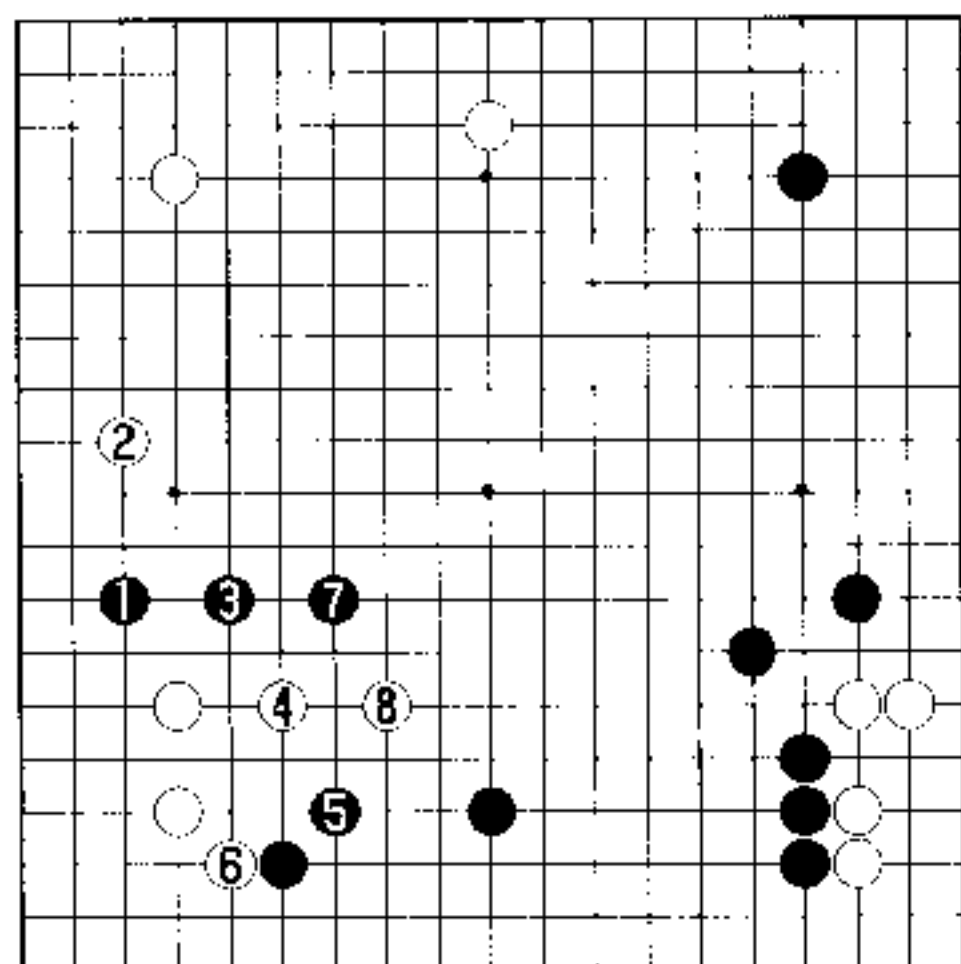


图3 (6分)

(图3)

操之过急(6分)

黑1在左边打入操之过急，白2夹攻将黑棋往中腹赶是攻击要领，以下至白8，白棋可以顺势牵制下边黑势，结果白棋好下。

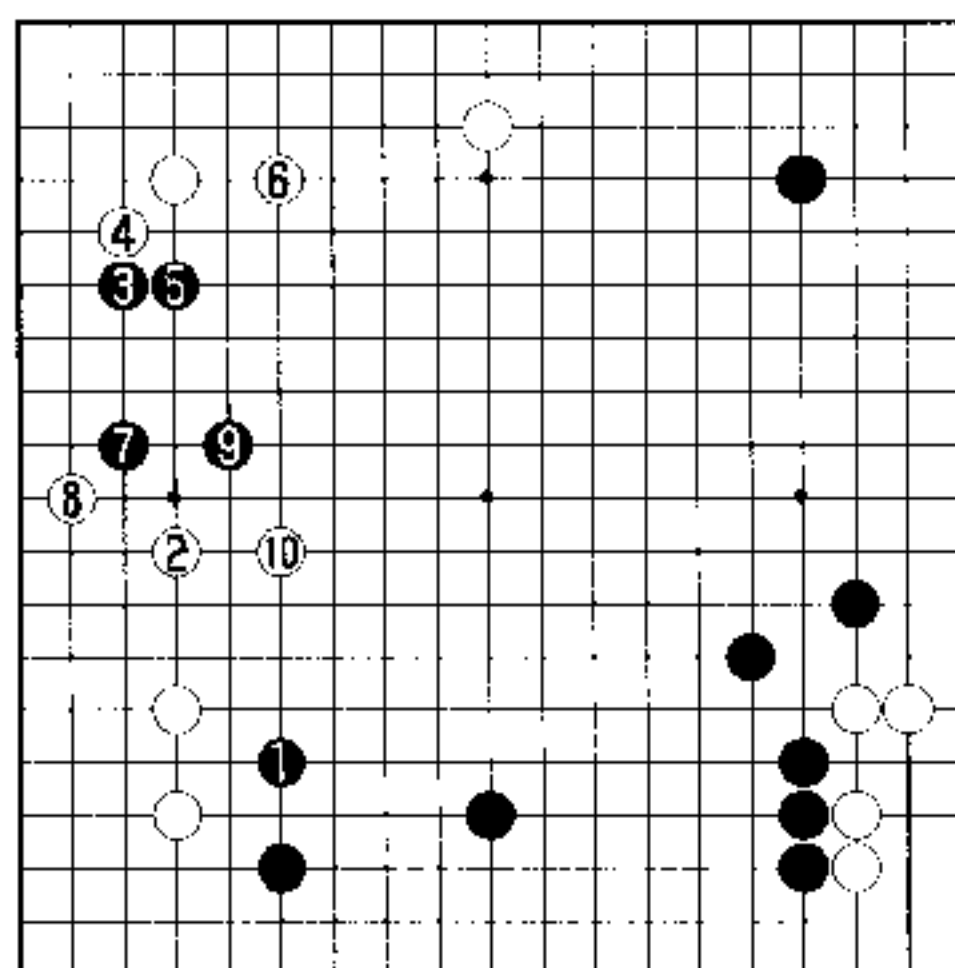


图4 (6分)

(图4)

白棋满足(6分)

黑1极力扩张下边的模样，但白2高拆二诱使黑棋打入，以下至白10，白棋在攻击黑棋的同时，可以侵消下边黑势，结果白棋满足。

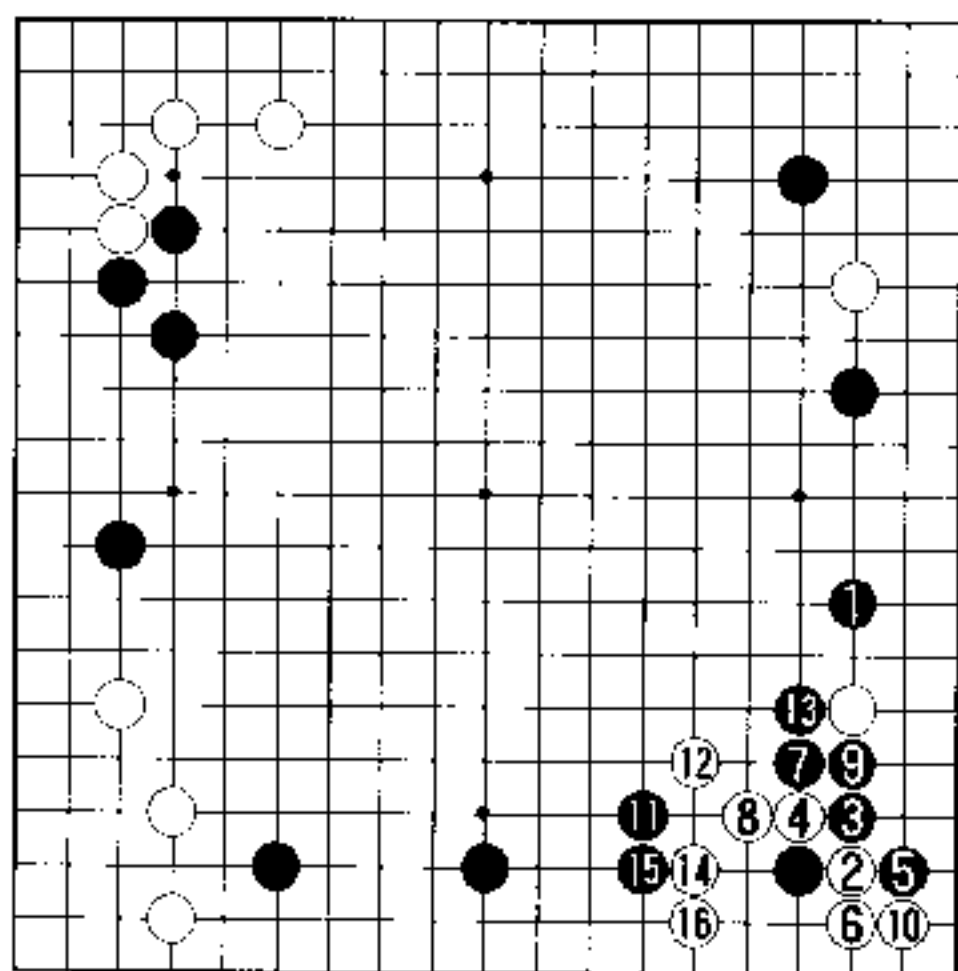
问题
2

图 1 (10分)

问题 2 解答

布局 2(图 1)

正解(10分)

黑 1 夹攻是正确的定式选择, 白 2 托时, 黑 3 以下至白 16, 黑棋先手处理后, 于黑 17 攻击上方白棋一子, 结果黑棋有利。

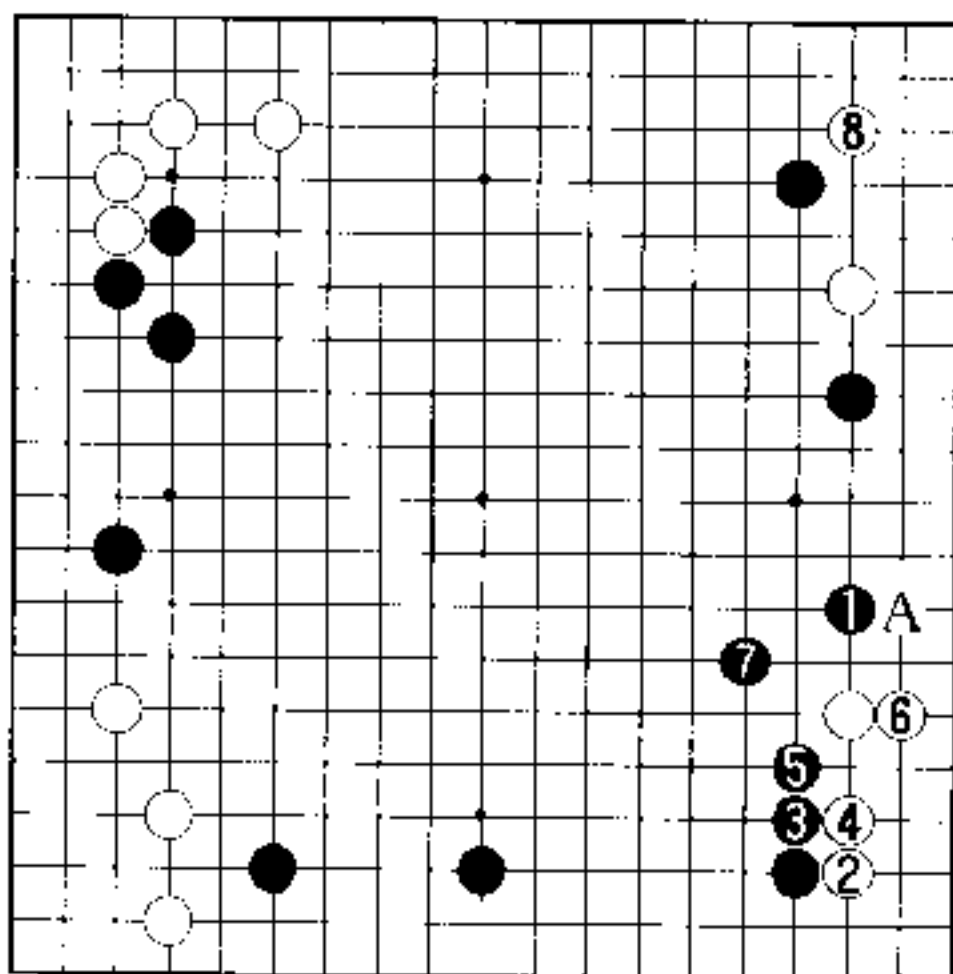


图 2 (变化图)

(图 2)

变化图

黑 1、白 2 时, 黑棋如不选择(图 1)的进行, 而是黑 3 长不好。白 4 以下至黑 7 虽是定式, 但白棋却可争得宝贵的先手。白 8 抢占右上角, 而右边的黑棋由于仍有 A 位的余味, 价值并不大。

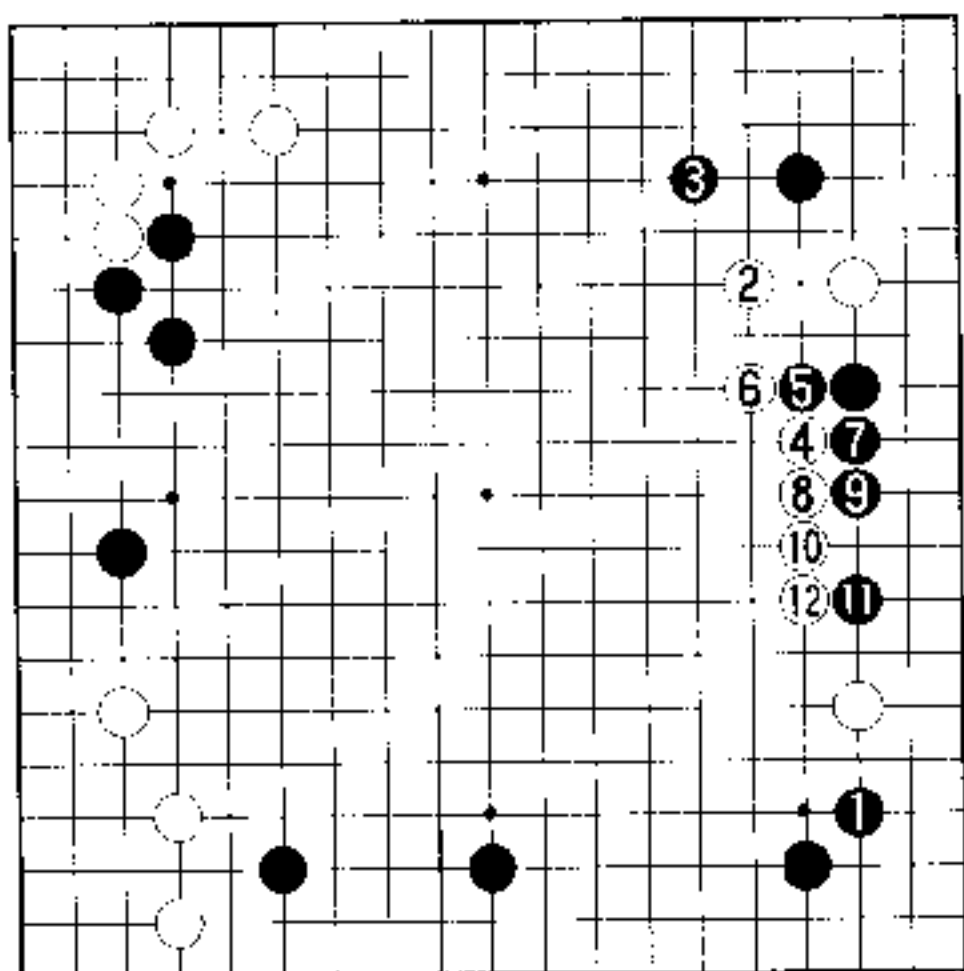


图3 (6分)

(图3)

白棋满足(6分)

黑1补过于平常,白2跳,黑3补,其后白4以下至白12,白棋可在中腹构筑成很厚的外势,结果白棋有利。

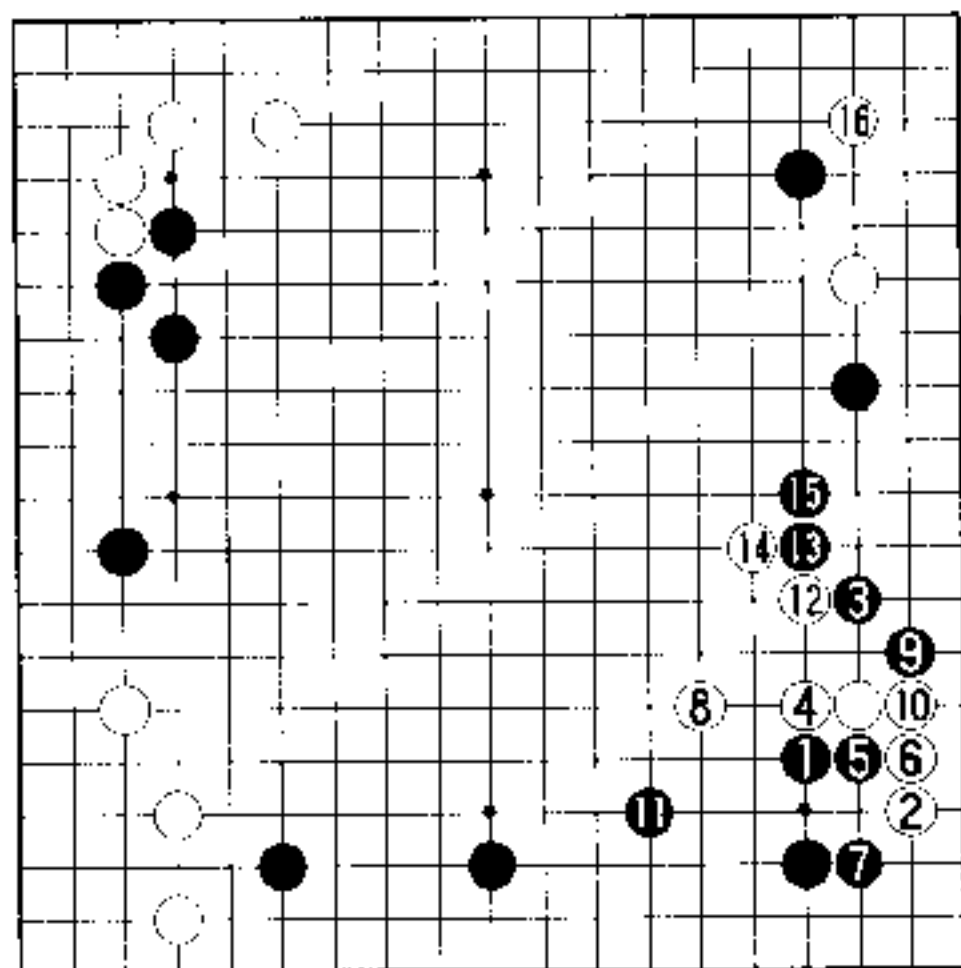


图4 (6分)

(图4)

白棋好调(6分)

黑1肩冲仍然不能令人满意,此时白2飞抢占实地很好。其后黑3夹攻以下至黑15虽都是定式下法,但白16抢先占据右上角,白棋好调。

问题
3

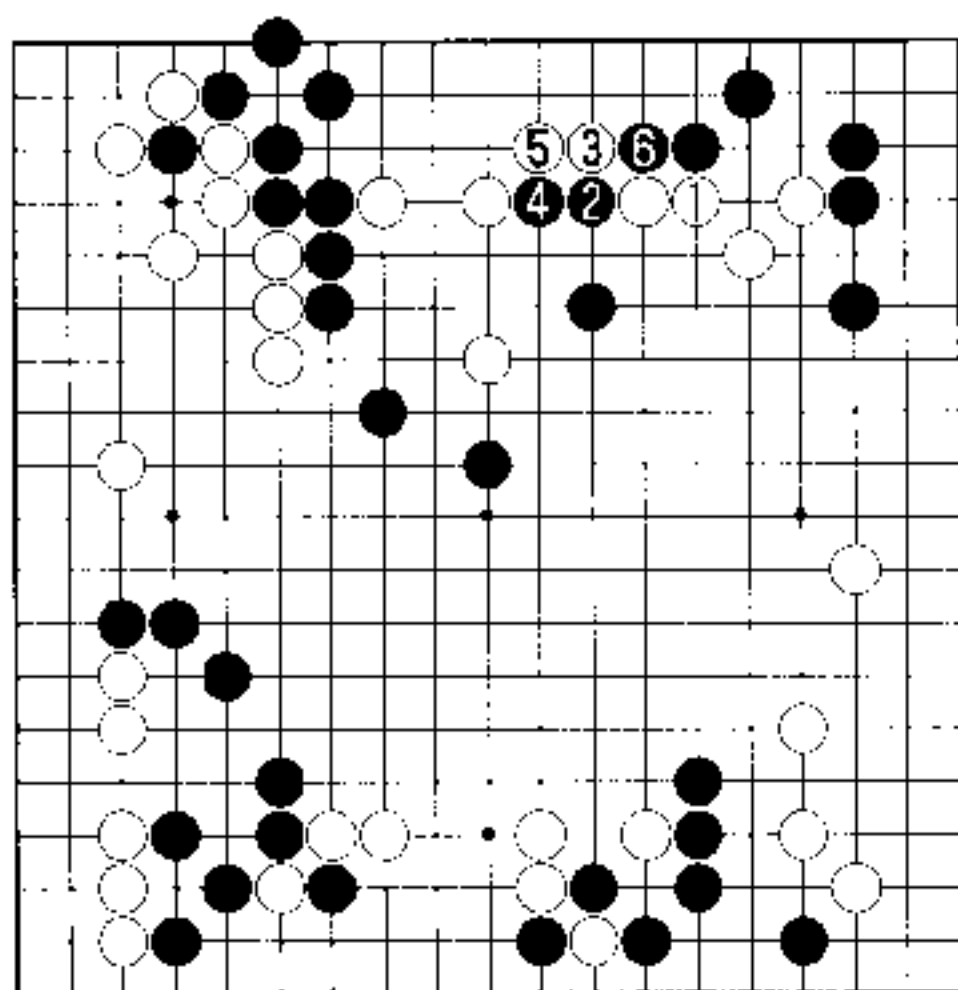


图1(4分)

问题3解答

中盘1(图1)

白棋危险(4分)

白1连接是危险下法，黑2靠，白3时，黑4、6切断的强手可以成立，结果白棋吃不住黑棋三子，面临巨大损失。

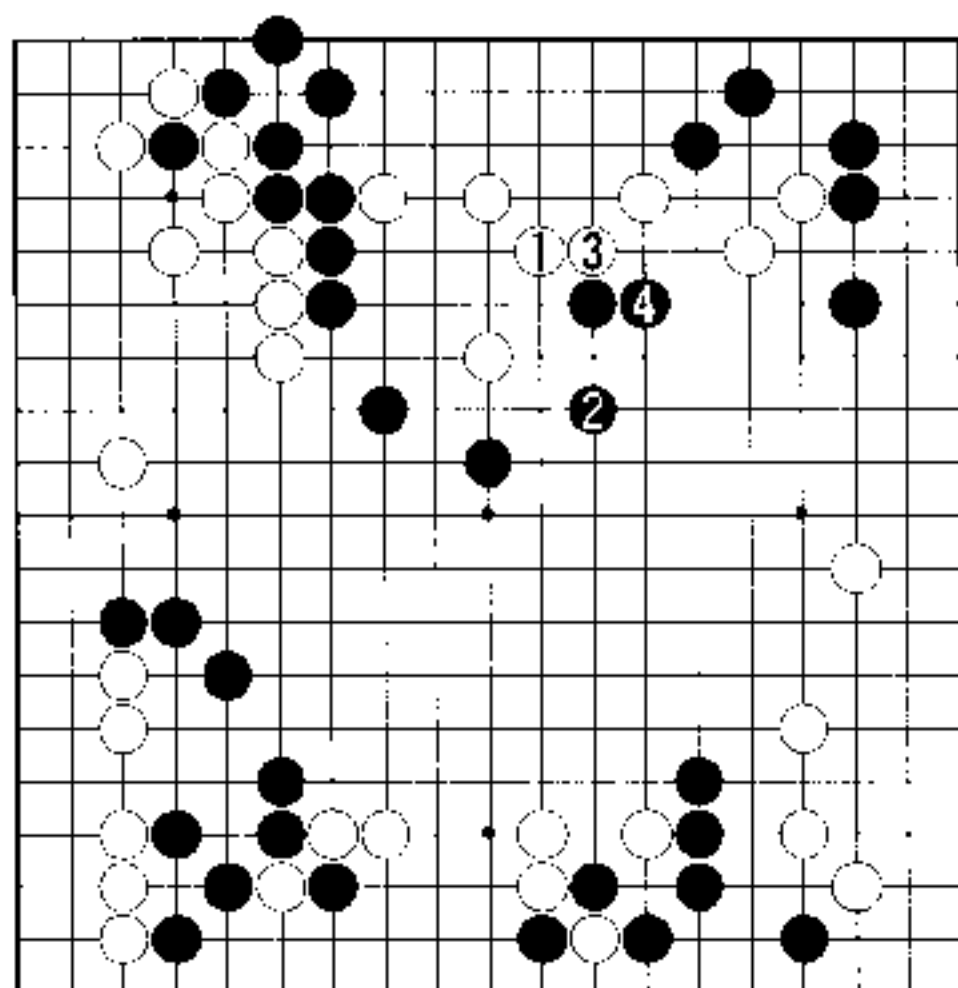


图2(6分)

(图2)

白受攻(6分)

白1联络，被黑2单跳攻击，白棋整条大龙都处于受攻的状态。

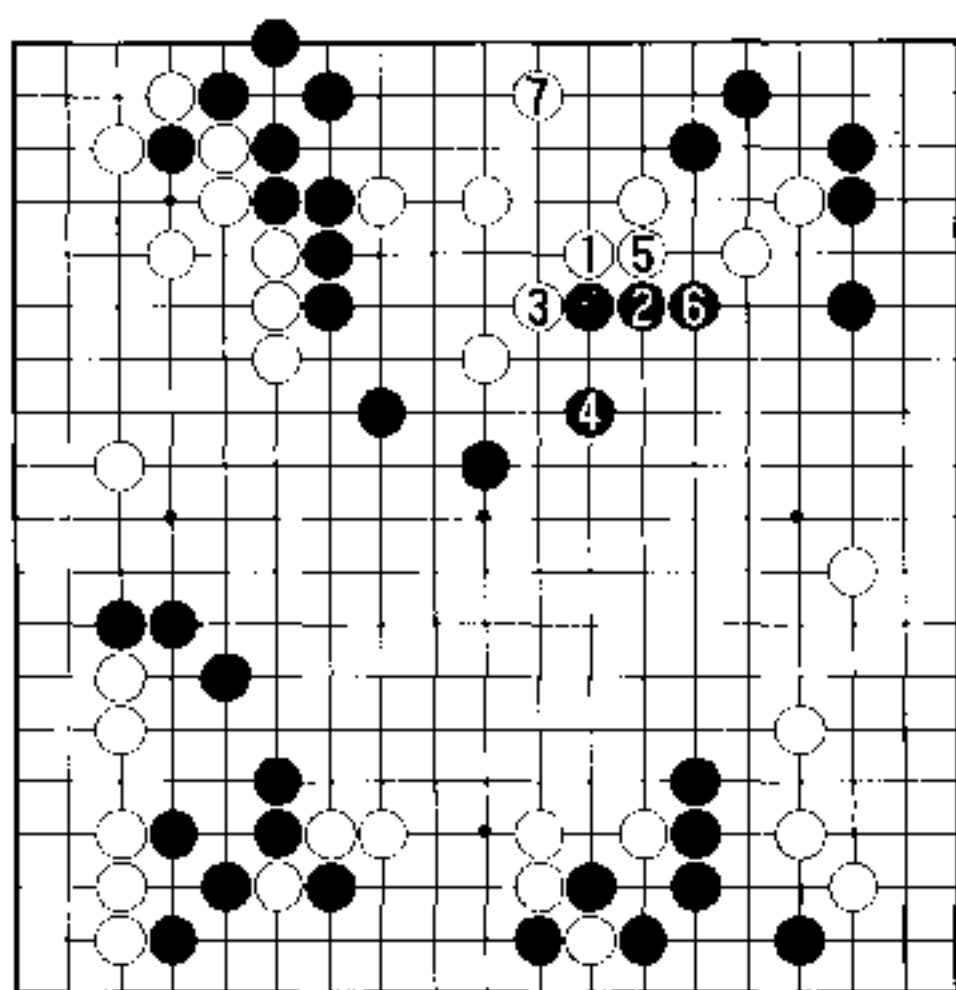


图3(10分)

(图3)

正解(10分)

白1尖顶是最佳的处理方法，黑2长时，白3以下至白7，白棋眼形充足，可以满足。

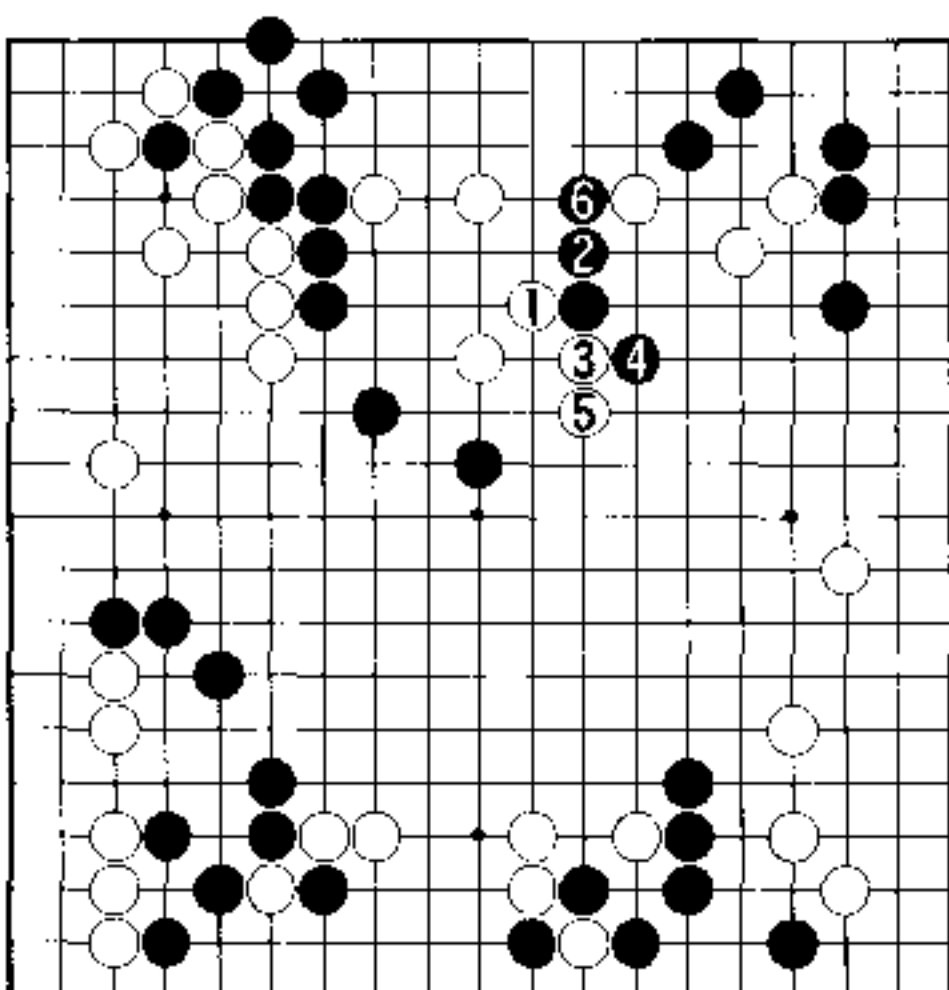


图4(6分)

(图4)

方向错误(6分)

同样是尖顶，本图中的黑1尖顶是方向错误。黑2长，白3虎，黑4、6之后，白棋三子几乎已被吃住。

问题

4

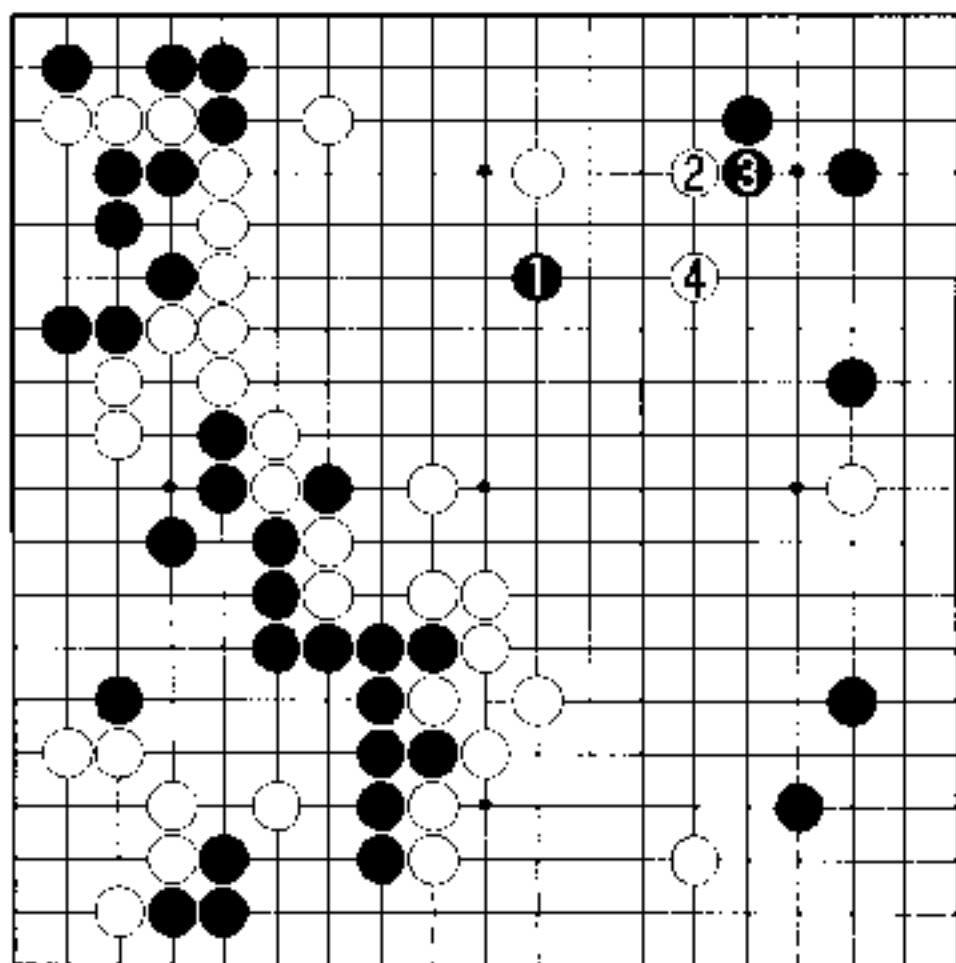


图1(4分)

问题4解答

中盘2(图1)

最差点(4分)

黑1镇感觉上可以考虑,但白2肩冲,黑3时,白4围攻,黑棋麻烦很大。因而黑1镇是最差点。

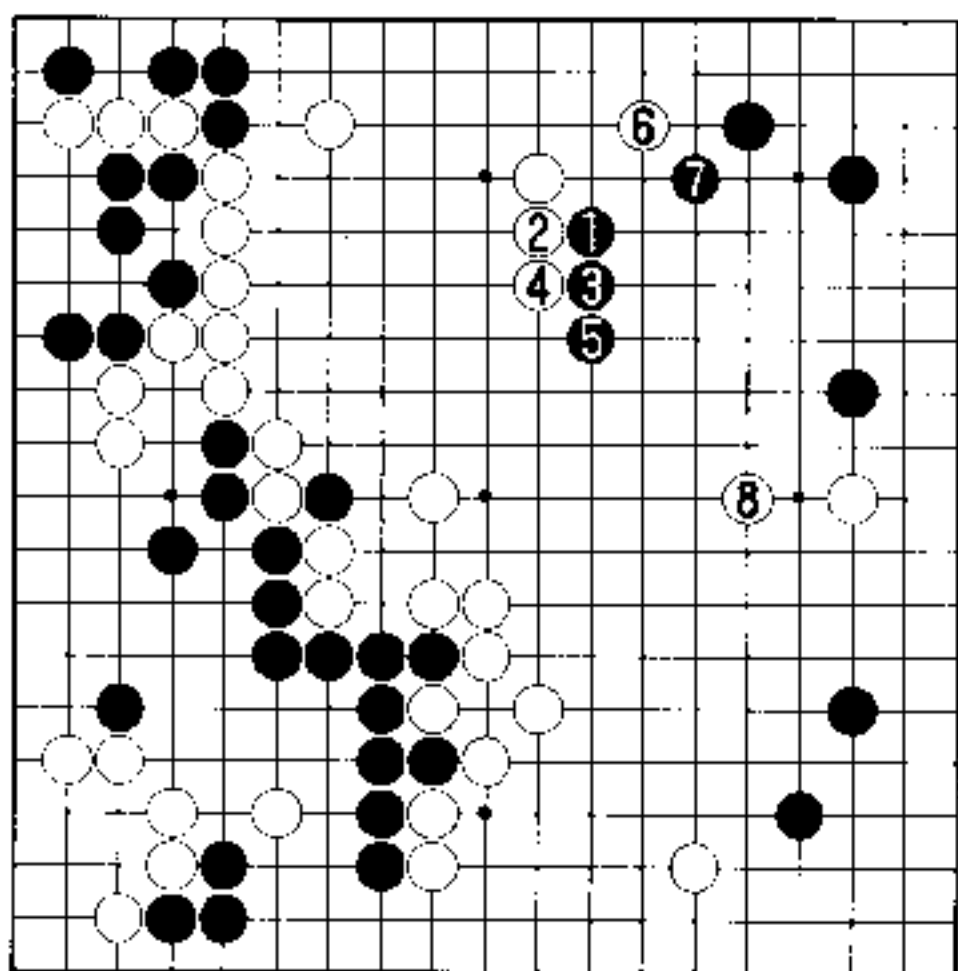


图2(8分)

(图2)

黑棋不满(8分)

黑1肩冲,其意图是在消白势的同时,伺机攻击右边的白棋一子。但以下至黑7,黑棋不可避免地落为后手,结果黑棋不满。

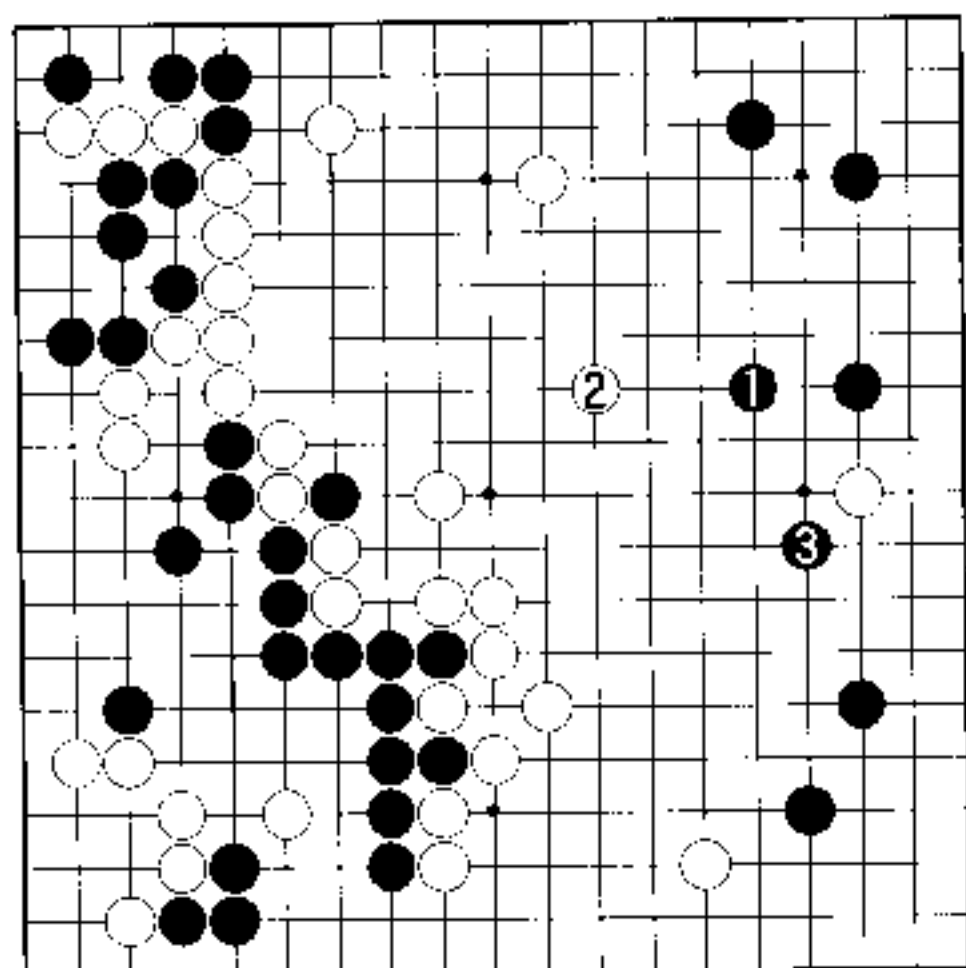


图 3 (10 分)

(图 3)

正 解(10 分)

黑 1 单跳问白棋的应手是正解，白 2 如果围地，黑 3 则可封住白棋一子。

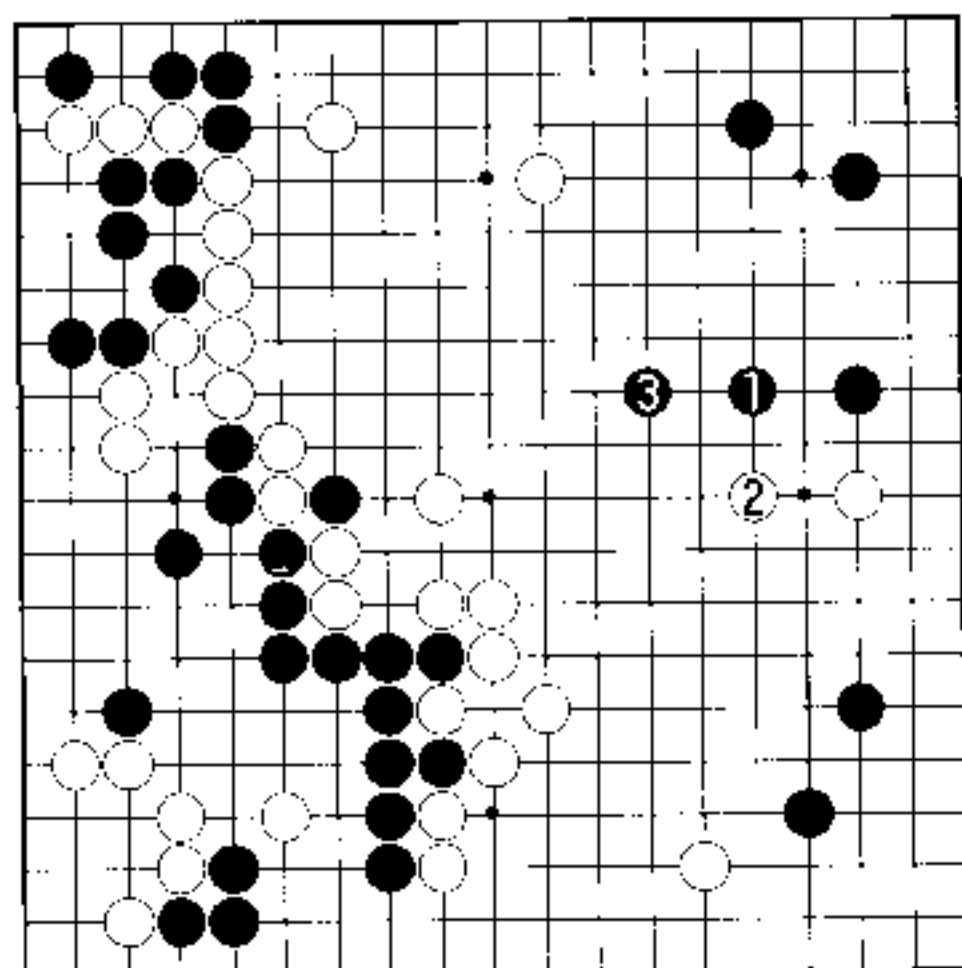


图 4 (变化图)

(图 4)

变化图

黑 1 时，白 2 如果单跳，黑 3 同样单跳就很好。黑棋不仅可以顺势侵消白势，而且还可伺机攻击右边白棋二子，结果黑棋充分。

问题
5

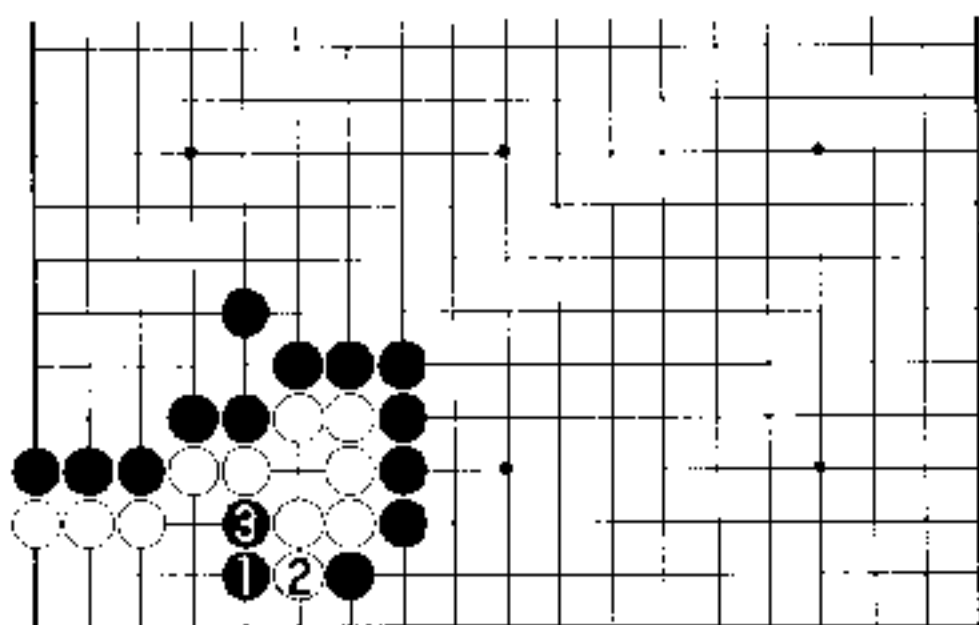


图1(10分)

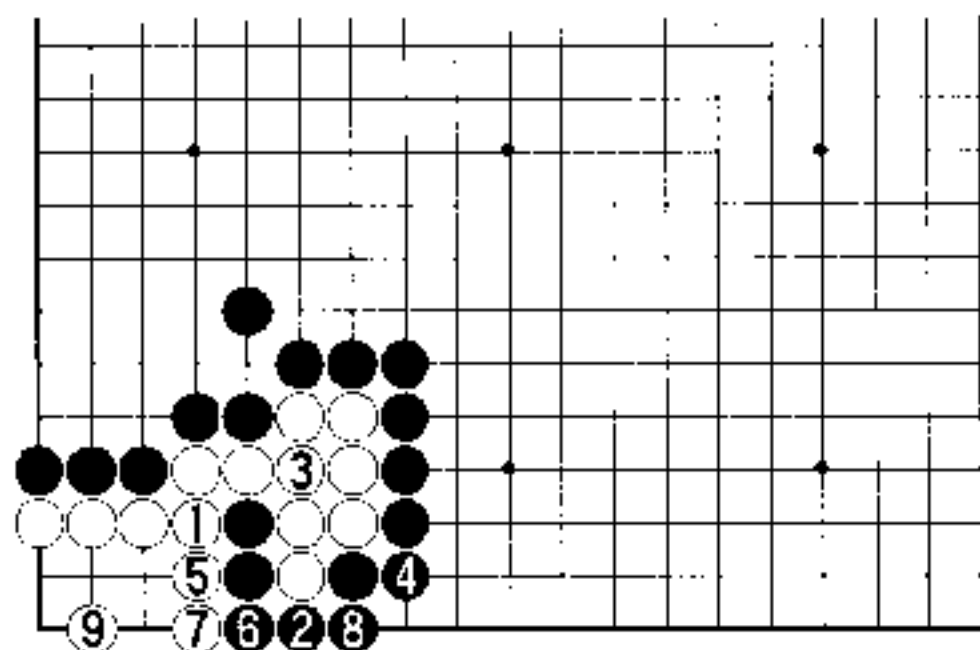


图2(正解续)

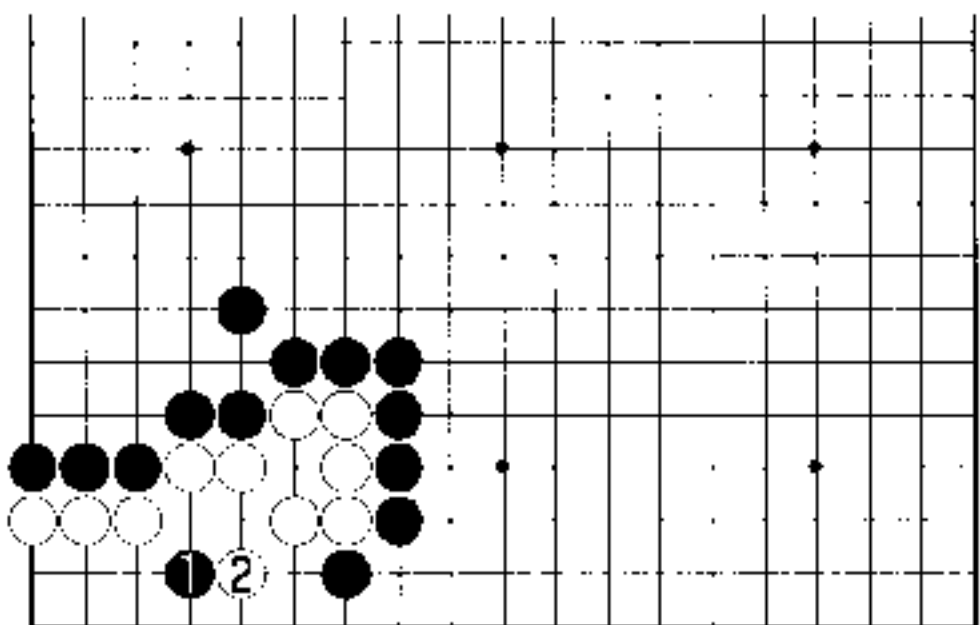


图3(0分)

问题5解答

官子1(图1)

正解(10分)

黑1跳入是很多人都会考虑到的一手,但白2时,黑3的手段却不易发现。

(图2)

正解续

续(图1),其后白1连接,黑2可以打吃,白3以下至白9均是双方的最佳进行。

(图3)

失败(0分)

黑1点方看似可以考虑,但白2虎是要点,其后黑棋的任何手段都不能成立。

问题
6

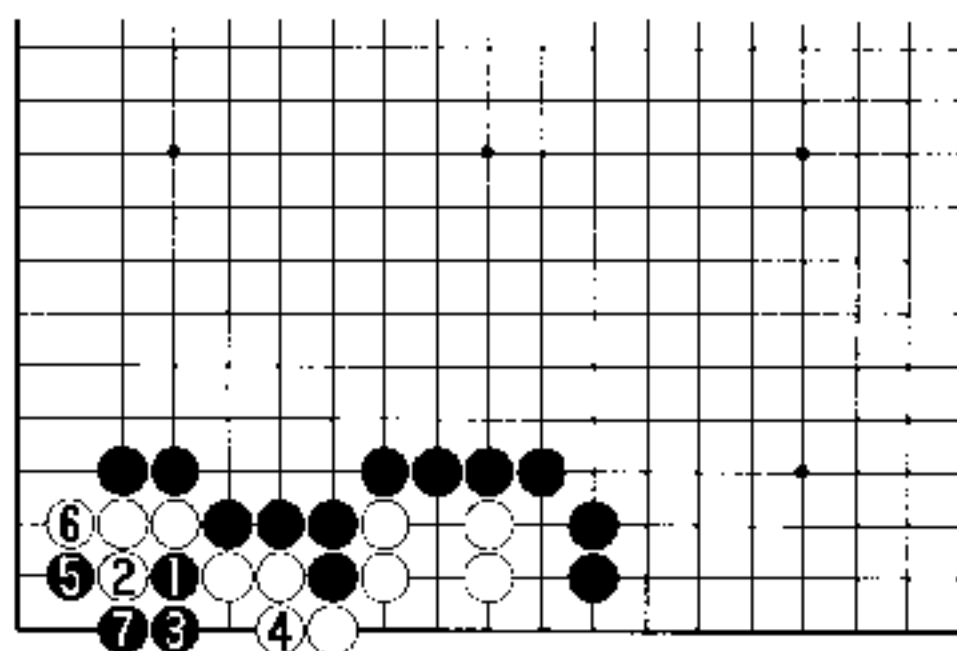


图1(10分)

问题 6 解答

官子 2(图 1)

正 解(10分)

黑 1 断是手筋，白 2 必须打吃，其后黑 3 下立是连贯的下法，白 4 如果连接，以下至黑 7，黑棋可以吃住全部白棋。

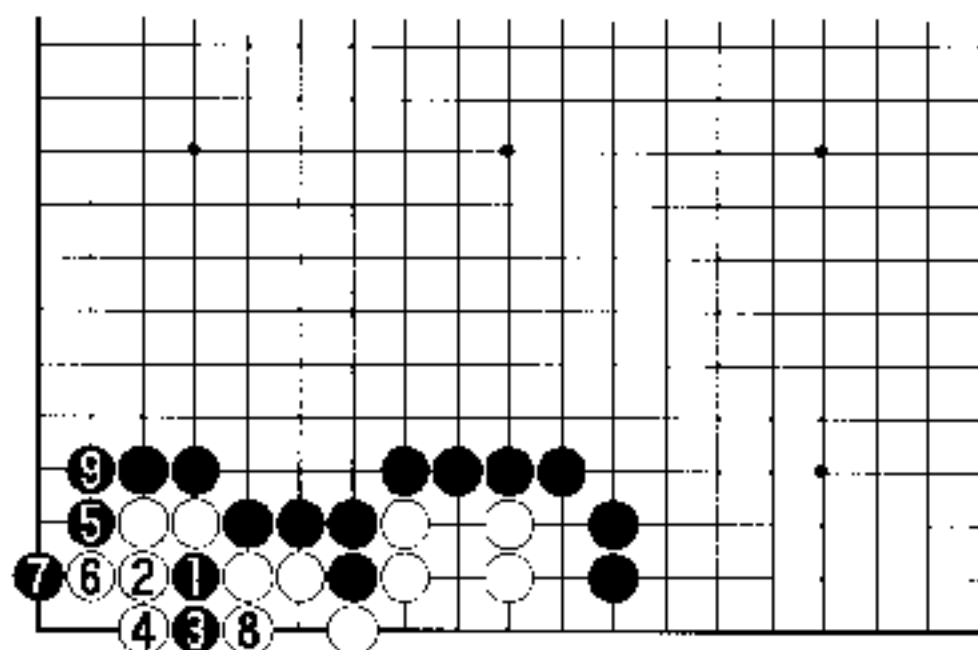


图2(变化一)

(图 2)

变化(一)

黑 1 断，白 2、黑 3 时，白 4 如果打吃，黑 5、7、9 后，黑棋即可简单吃住白棋。

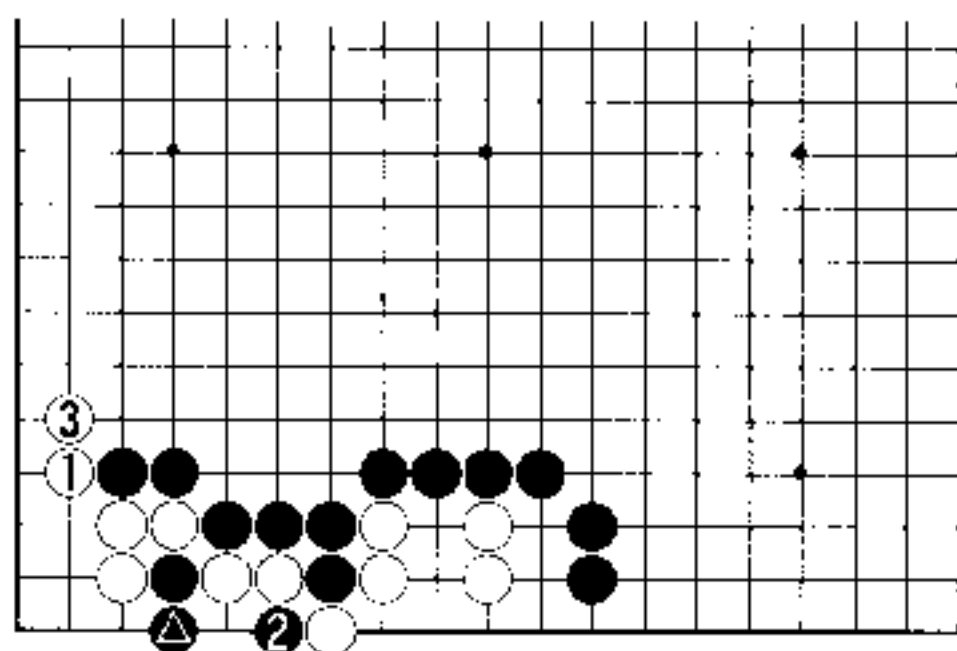


图3(变化二)

(图 3)

变化(二)

黑▲下立时，白 1 扳、黑 2 扑、白 3 长是双方的最佳进行。

问题
7

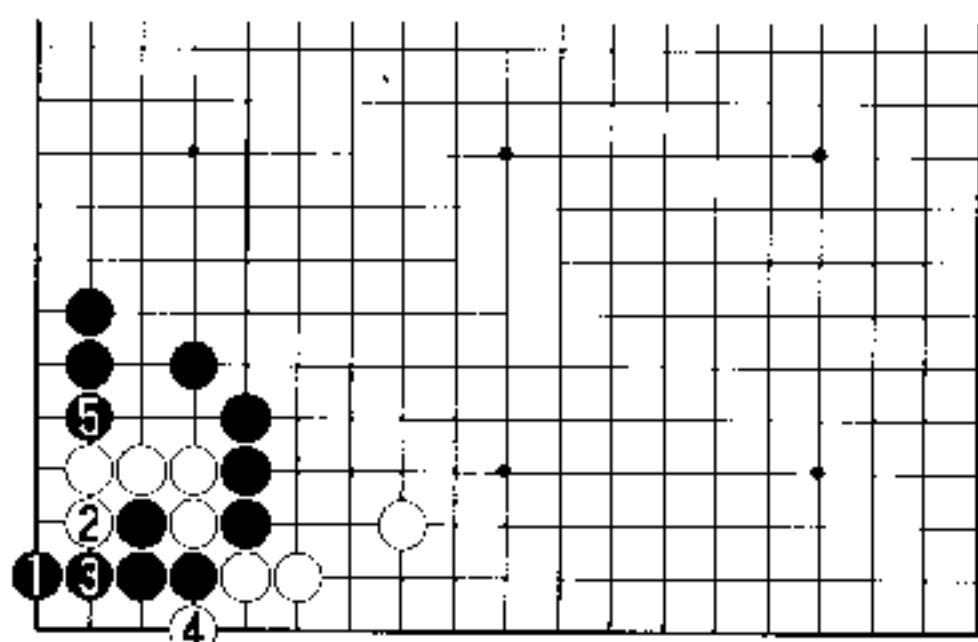


图1(10分)

问题7解答

手筋1(图1)

正解(10分)

黑1单跳是对杀的手筋,以下至黑5,黑棋快一气。

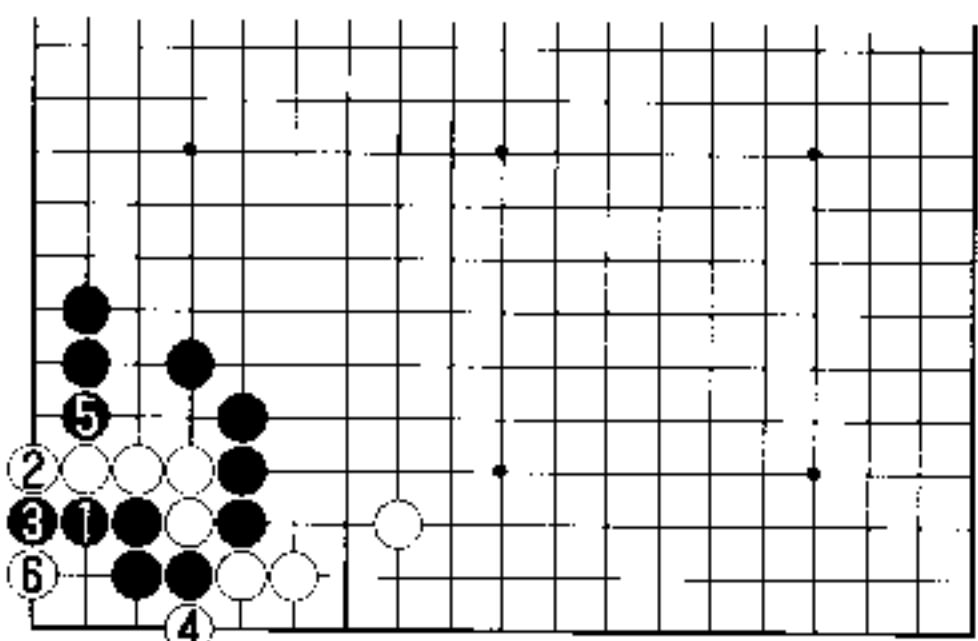


图2(0分)

(图2)

失败(0分)

黑1挡时,白2下立是手筋,以下至白6,黑棋气不够。

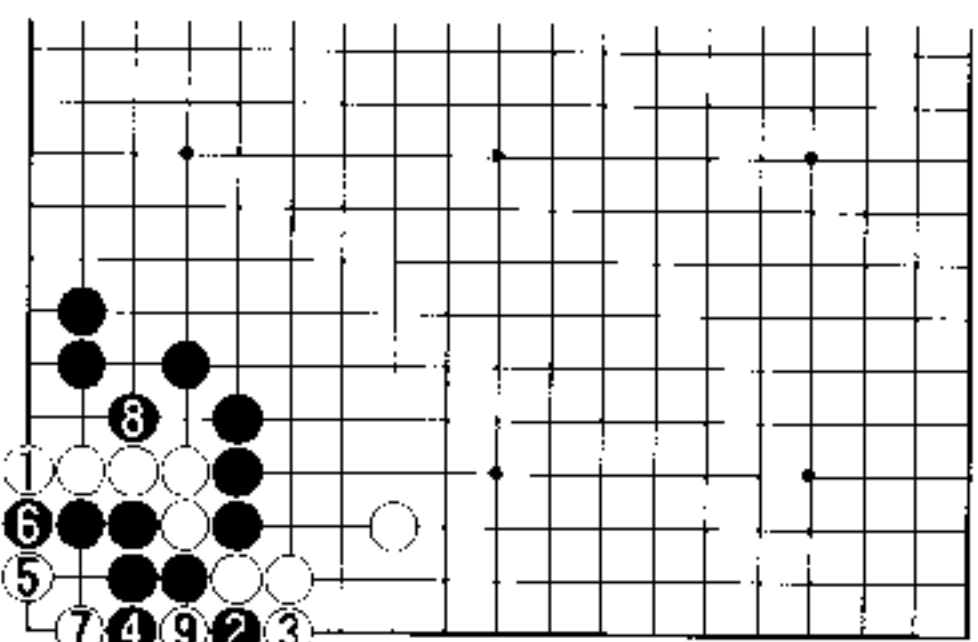


图3(0分)

(图3)

失败(0分)

白1下立时,黑2扳,然后黑4可以做劫,但以下至白9,黑棋只能和对方打缓气劫。

问题
8

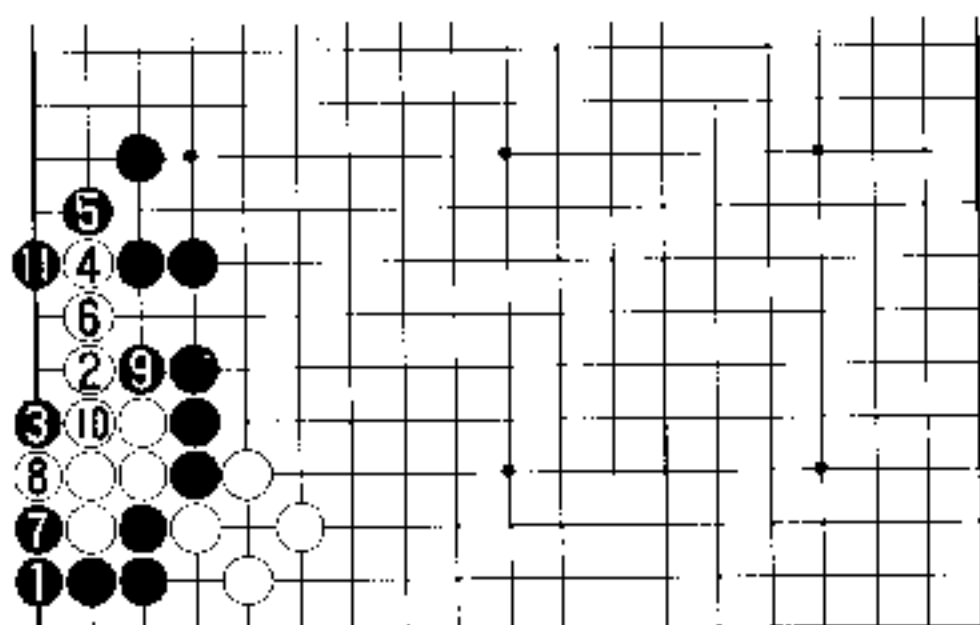


图 1 (10分)

问题 8 解答

手筋 2(图 1)

正解(10分)

黑 1 下立是对杀的手筋,白 2 时,黑 3 是连贯的好棋,以下至黑 11,结果黑胜。

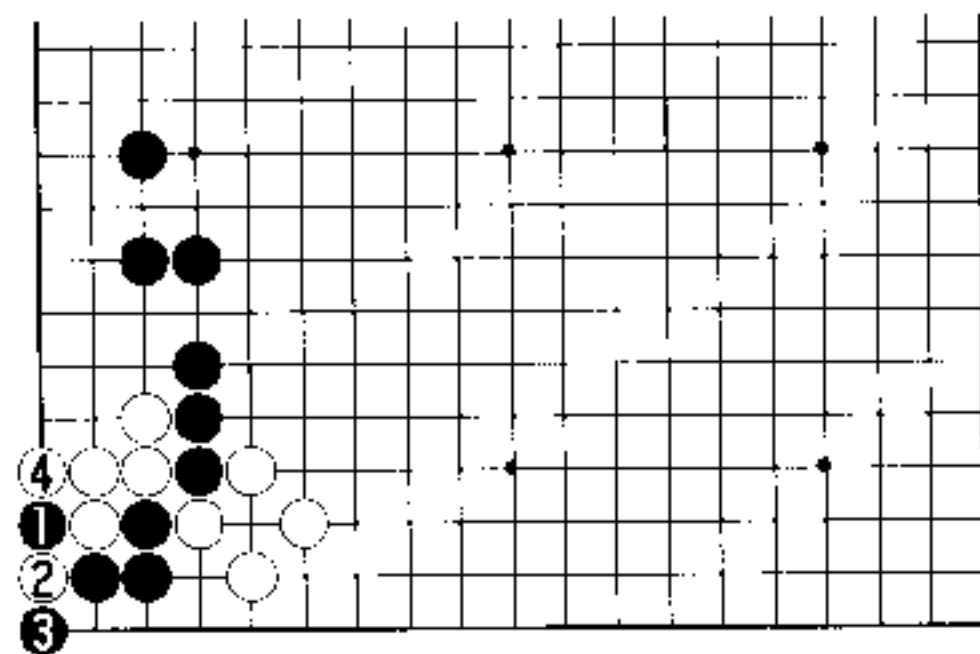


图 2 (0分)

(图 2)

黑棋失败(0分)

黑 1 扳,白 2 可以扑,至白 4,双方下成打劫,黑棋失败。

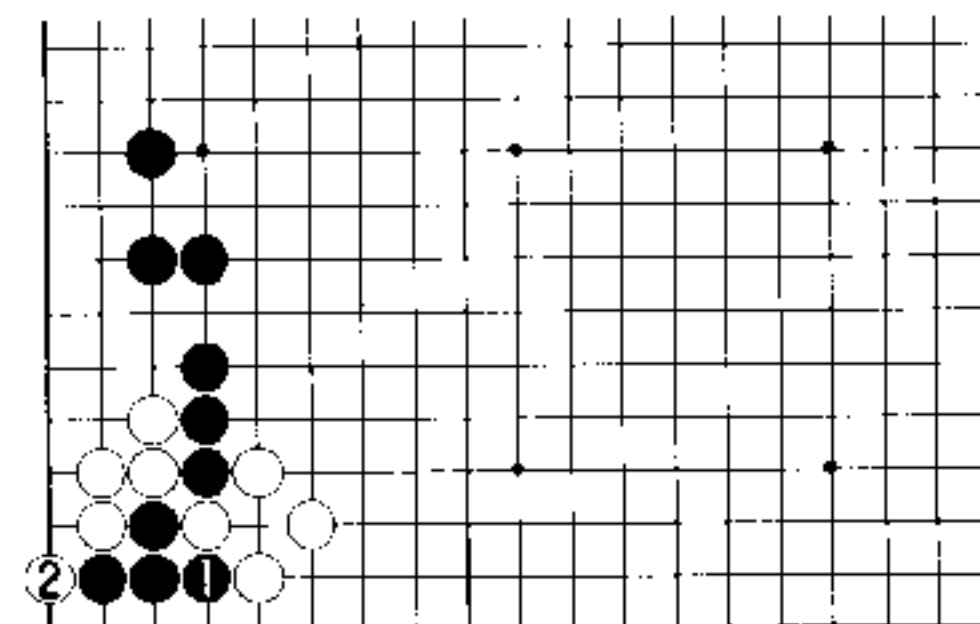


图 3 (0分)

(图 3)

失败(0分)

黑 1 打吃同样是无意义的下法,白 2 扳后,双方又难免下成打劫。

问题
9

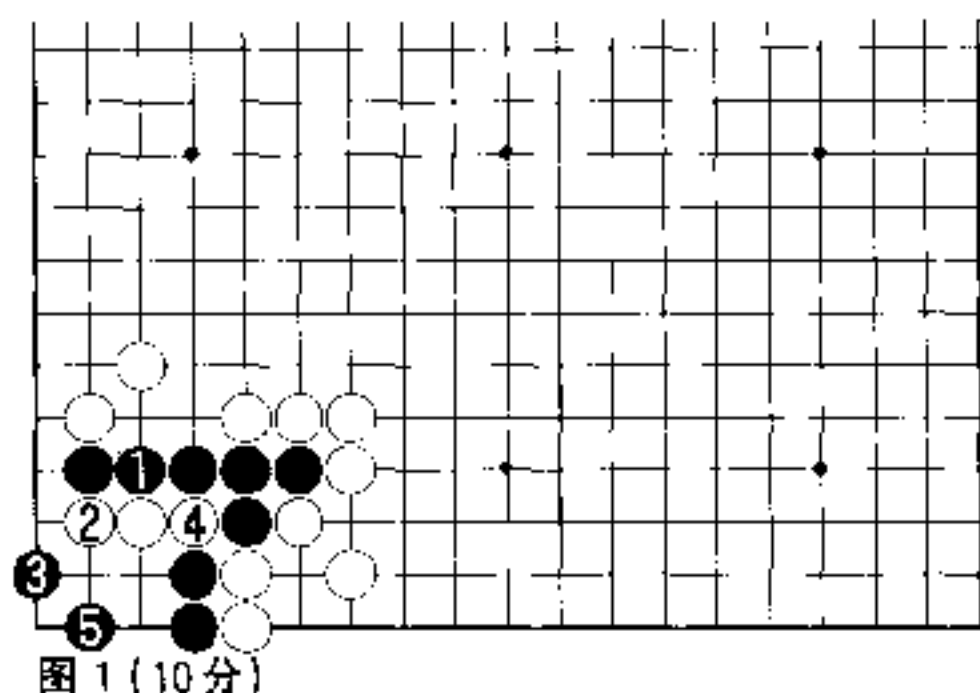


图1(10分)

问题9解答

死活1(图1)

正解(10分)

黑1连接是绝对的一手,白2下贴时,黑3绝妙,其后白4断、黑5尖,黑棋可活。

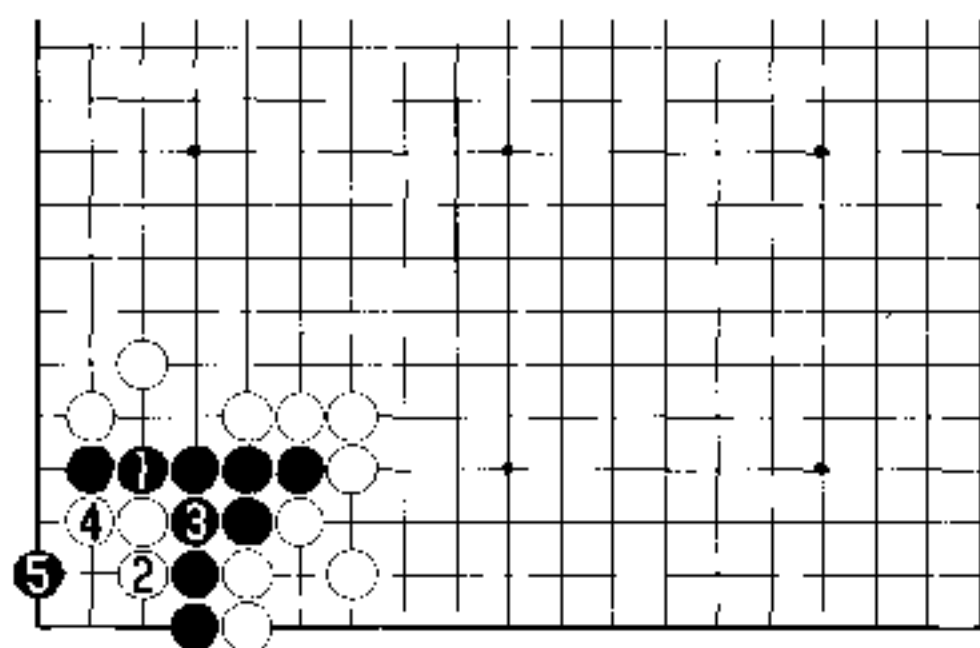


图2(变化图)

(图2)

变化图

黑1时,白2、4如果谋求变化,黑5同样是急所,黑棋可活。

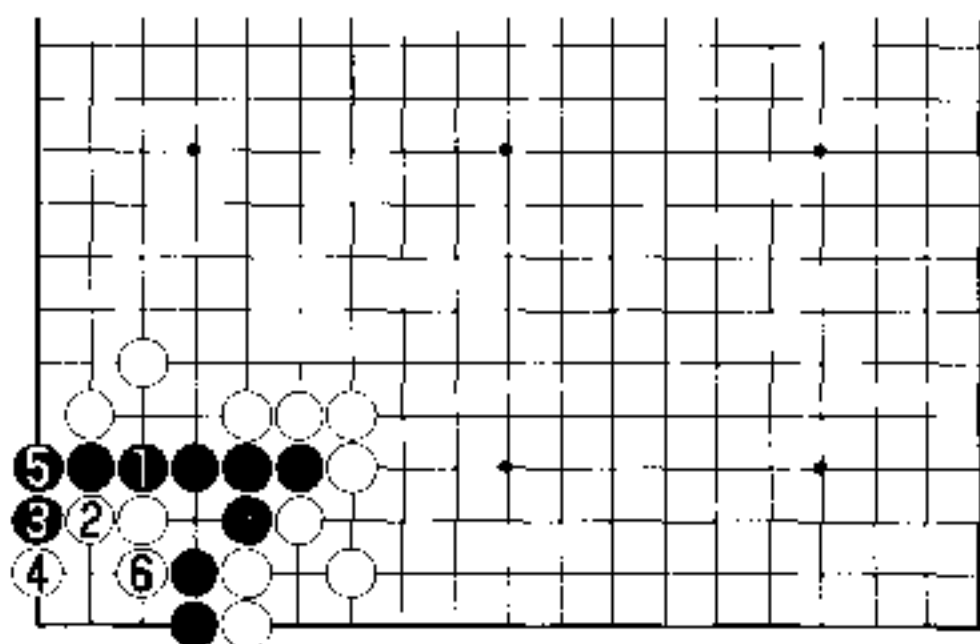


图3(0分)

(图3)

黑棋失败(0分)

黑1、白2时,黑3扳错误,白4、6之后,黑棋不能活。

问题
10

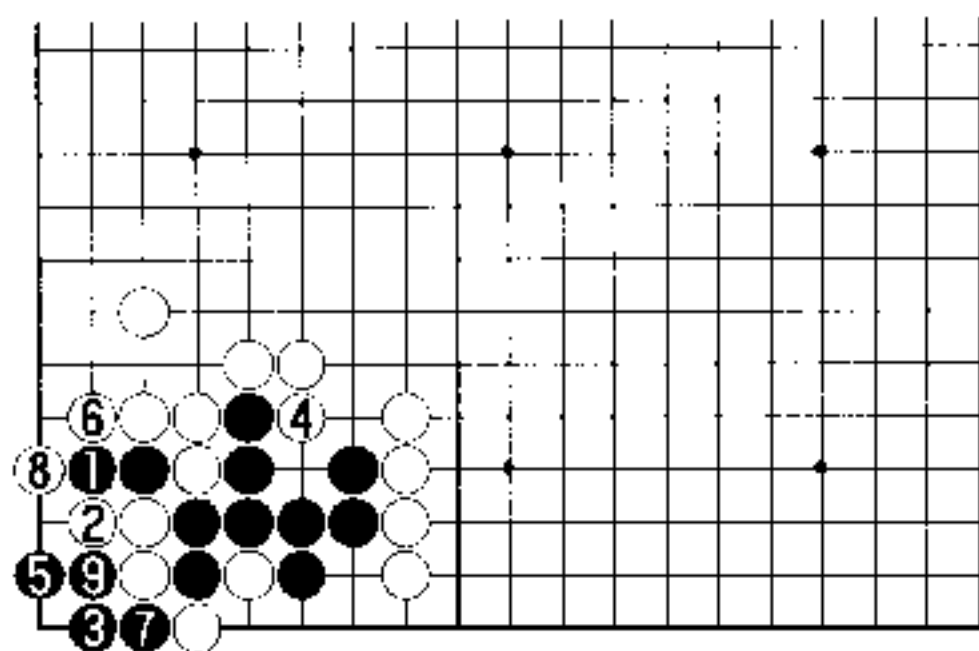


图1(10分)

问题 10 解答

死活 2(图1)

正解(10分)

黑1长,之后黑3点是绝妙的次序。白4如果破眼,黑5则是好棋,以下至黑9,黑棋可以做活。

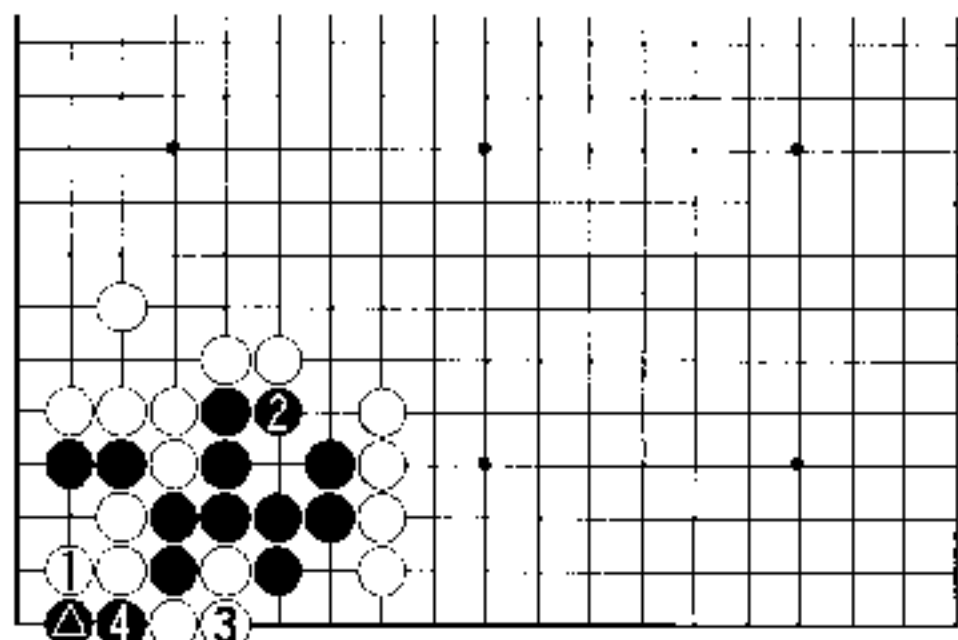


图2(变化图)

(图2)

变化图

黑●点时,白1、3如果进行抵抗,黑2、4进行之后,黑棋同样可活。

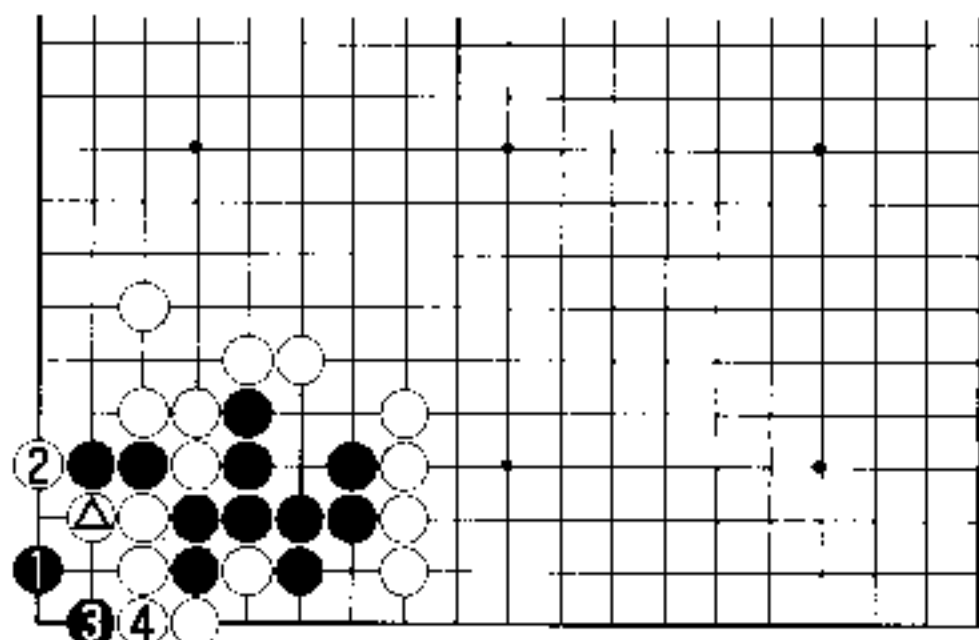


图3(0分)

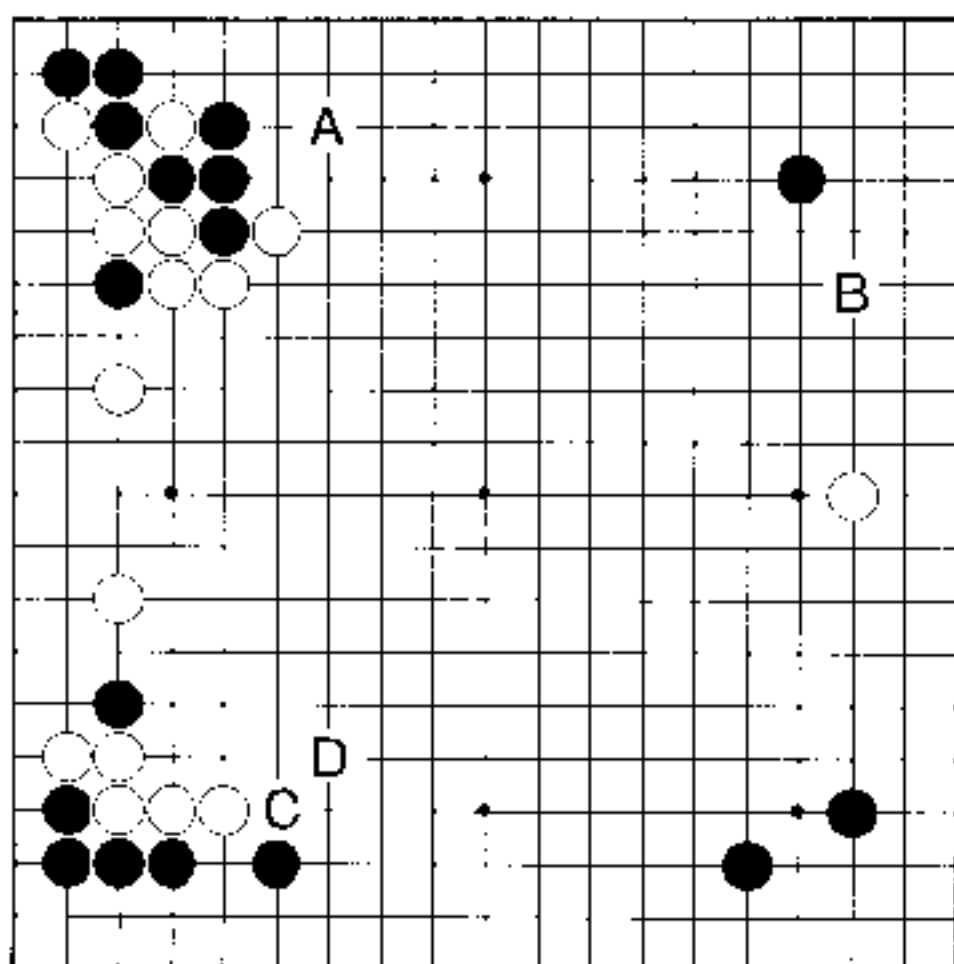
(图3)

黑棋失败(0分)

白△时,黑1、3是次序错误,白2、4进行之后,黑棋已不能活。

棋力测试第9轮

问题 1



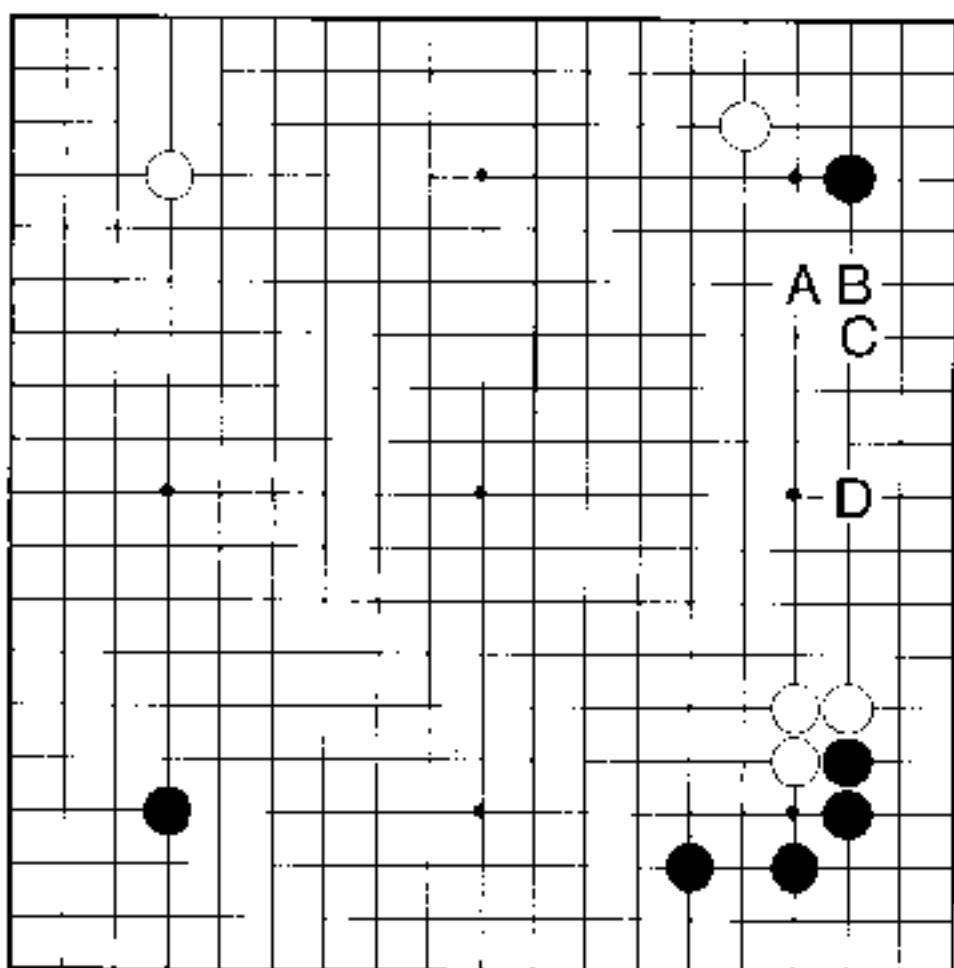
问题 1 (布局 1)

问题 1

布局 1 白先

在布局阶段，黑棋的实地已处于领先地位，白棋应该如何下才能维护局面的平衡？请在 A~D 中选择。

问题 2



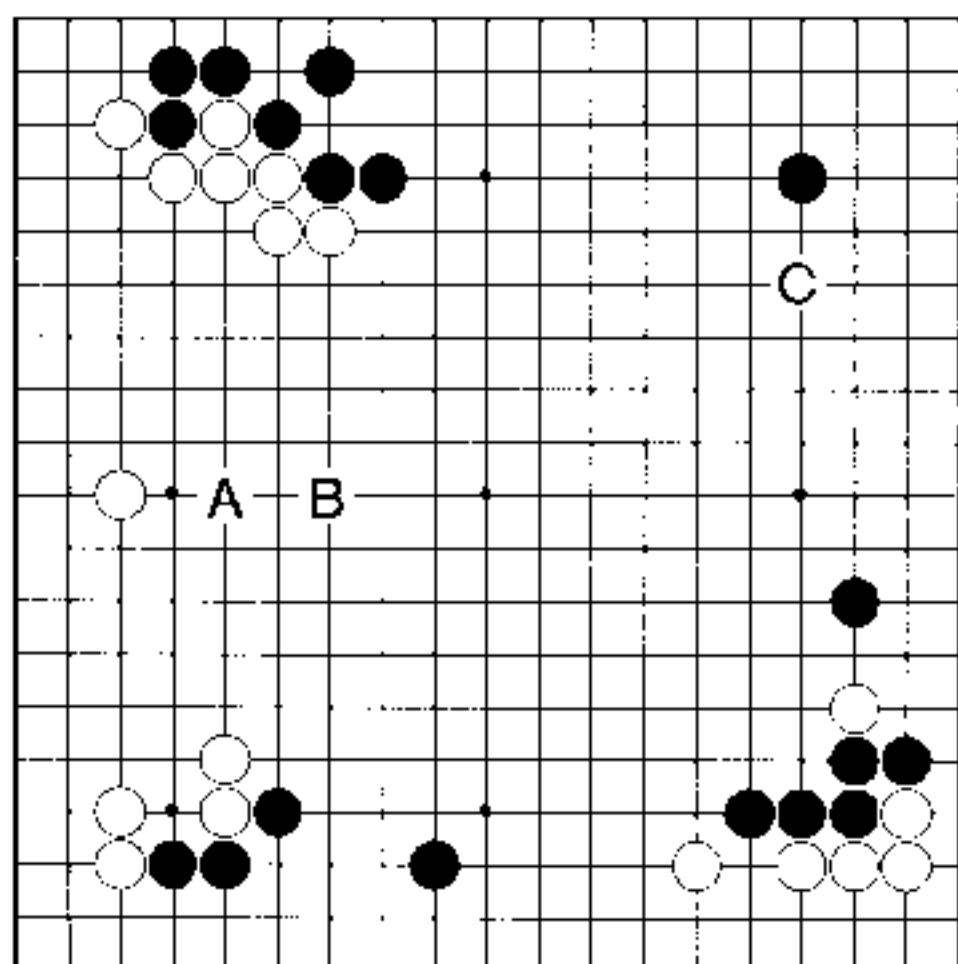
问题 2 (布局 2)

问题 2

布局 2 白先

考虑到右下角的白棋三子，白棋如何以最有效的方法进行定形？请在 A~D 中选择。

问题
3



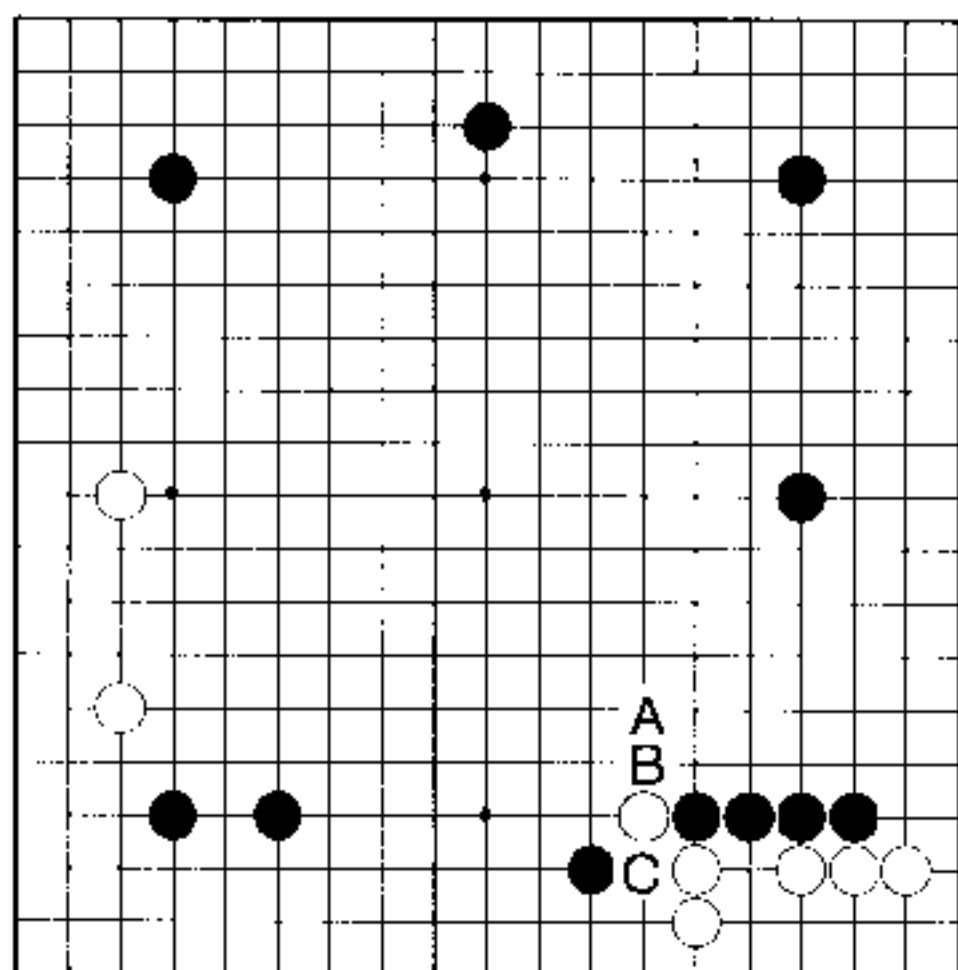
问题 3 (中盘 1)

问题 3

中盘 1 黑 先

在本题中，黑棋是选择扩张自身还是侵消左边的白势？请在 A~C 中选择。

问题
4



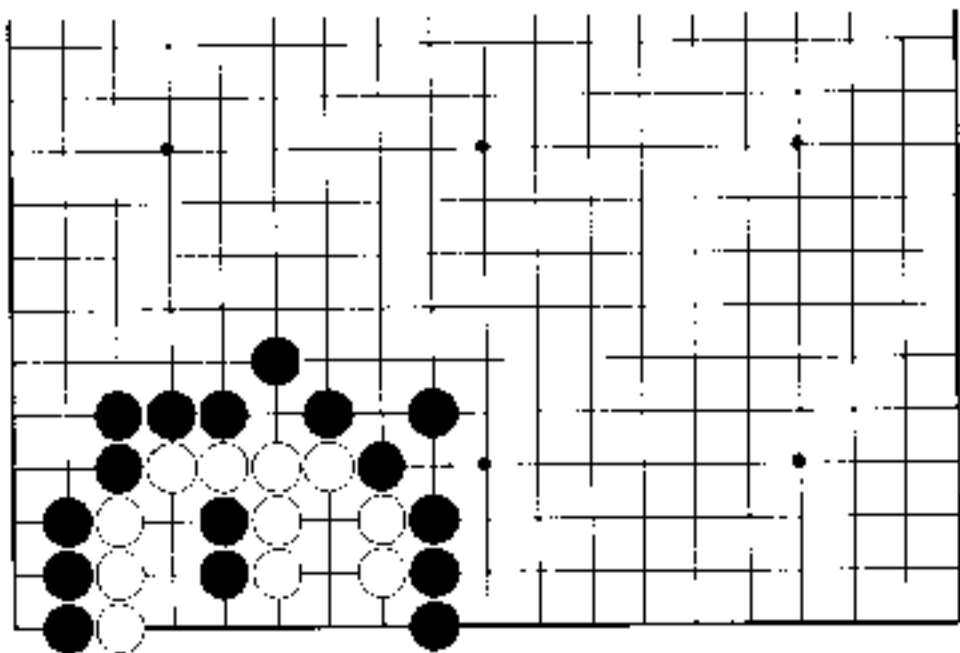
问题 4 (中盘 2)

问题 4

中盘 2 黑 先

本题是让四子棋中出现的棋形。黑棋现在应该如何下才能主动地控制局面？请在 A~C 中选择。

问题
5



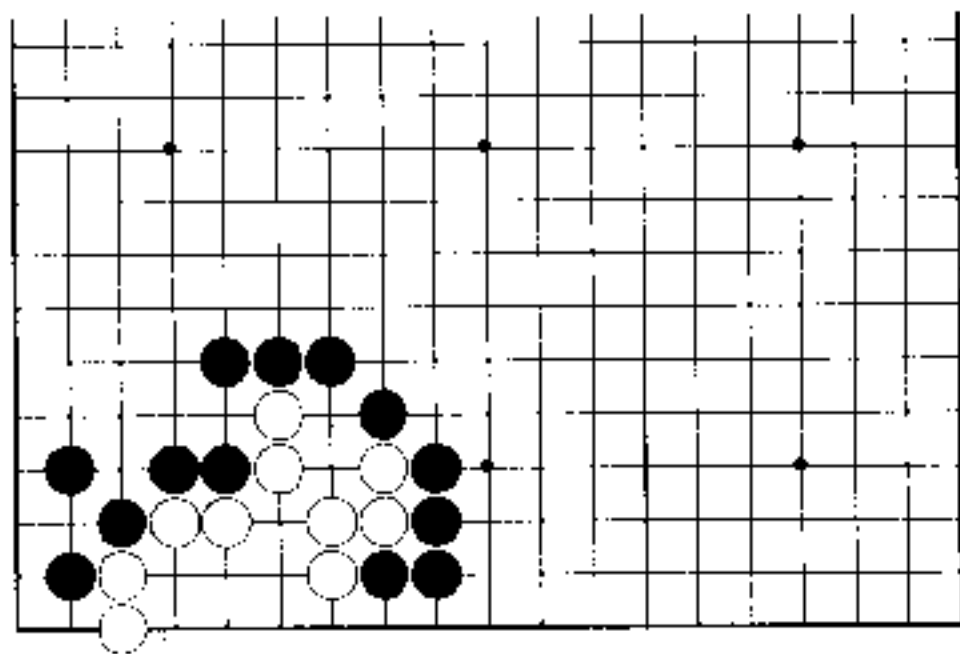
问题 5 (官子 1)

问题 5

官子 1 黑先

黑棋如何利用已被白棋吃住的黑棋二子进行收官？第一手棋是成败的关键。

問題
6



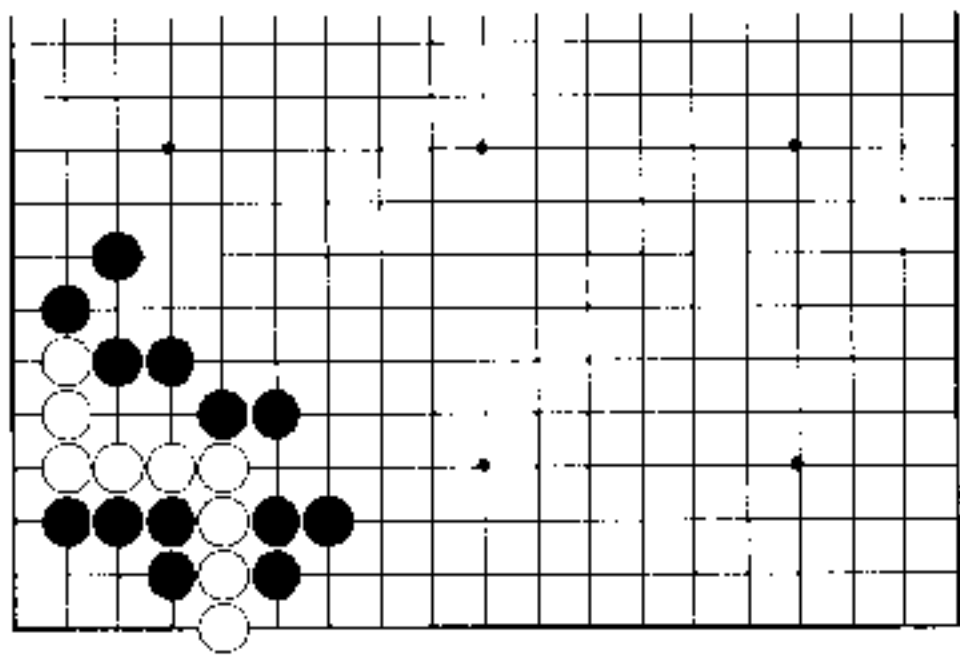
问题6 (官子2)

问题 6

官子 2 黑先

倒扑和渡过都是围棋的基本手法，黑棋应该如何下才能让白棋只能2目做活？

问题 7



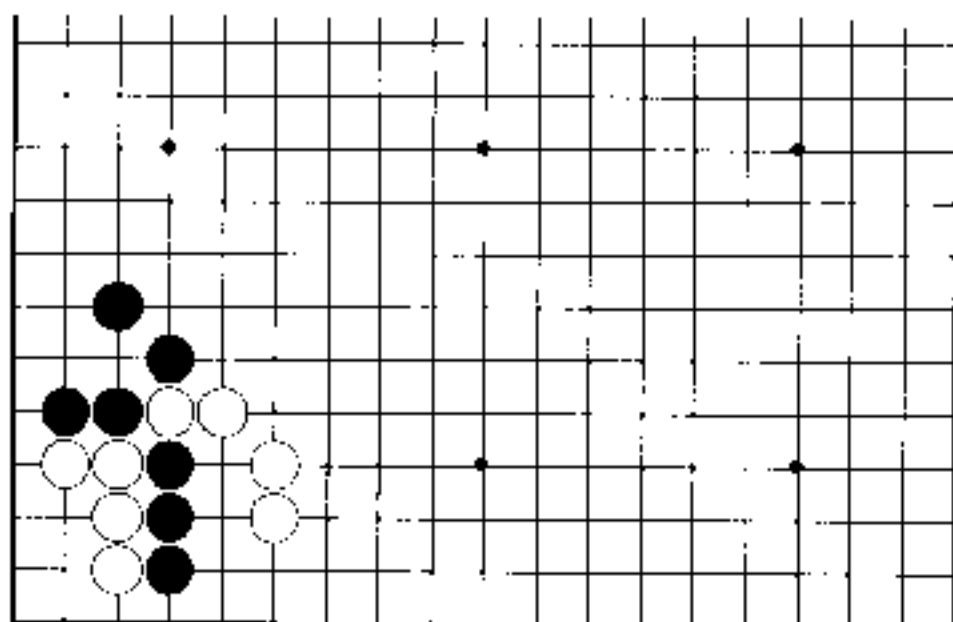
问题 7 (手筋 1)

问题 7

手筋 1 黑先

黑棋如欲在对杀中取胜，必须在角上长出几口气来。黑棋应该如何下？

问题
8



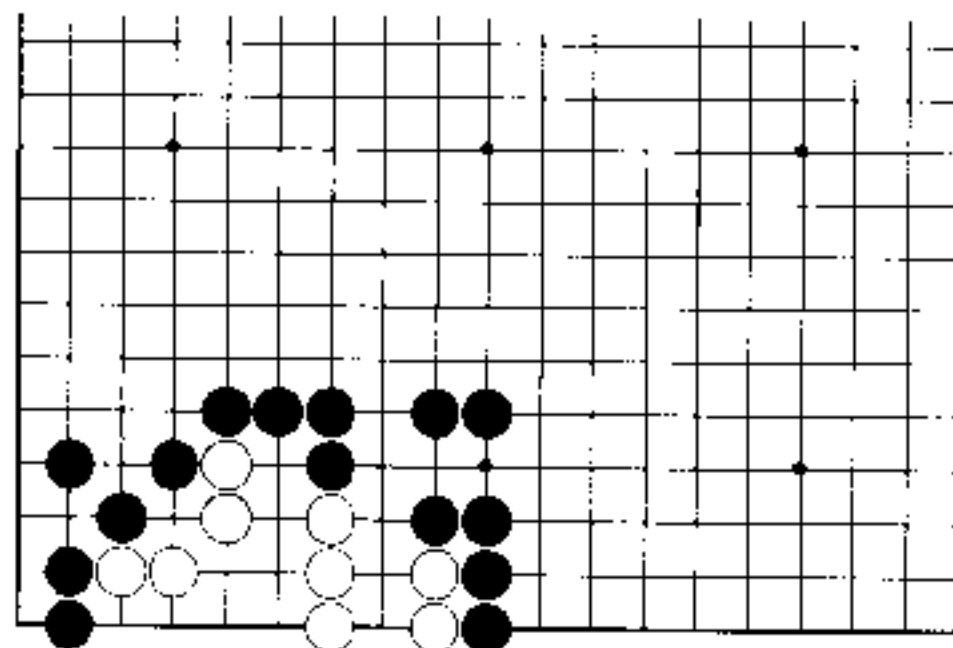
问题 8 (手筋 2)

问题 8

手筋 2 黑 先

目前黑棋三子只有四气，但黑棋如能下出手筋，可以下成打劫。请问应该如何下？

问题
9



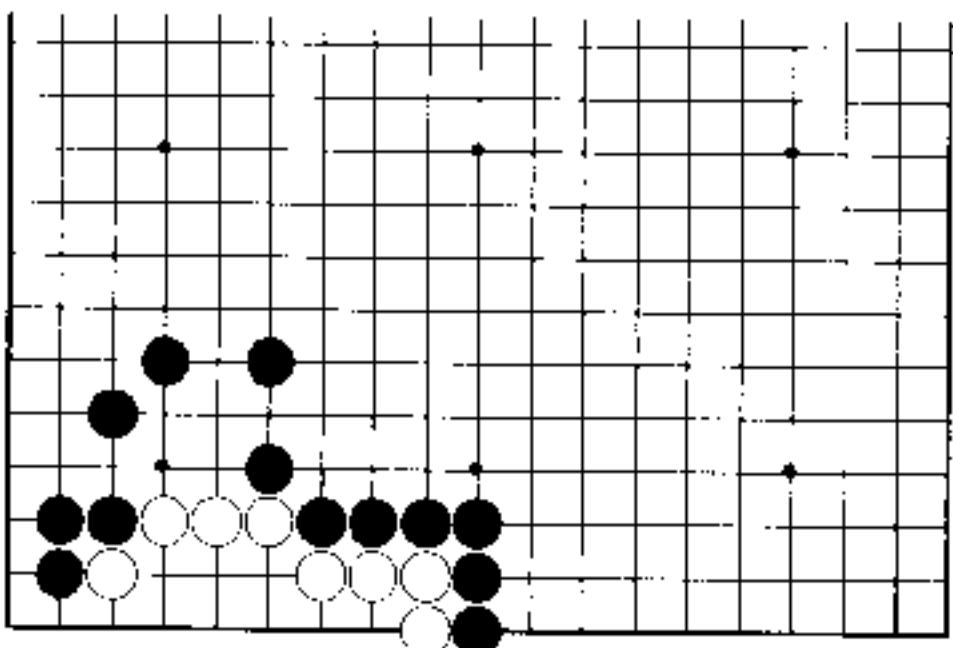
问题 9 (死活 1)

问题 9

死活 1 黑 先

黑棋如欲吃住白棋应该从何处着手？白棋在右侧有后手一只眼，因此黑棋应该留意。

问题
10



问题 10 (死活 2)

问题 10

死活 2 黑 先

黑棋只有经过正确的计算才能吃住白棋，如果下成打劫或共活都将是黑棋的失败。

问题

1

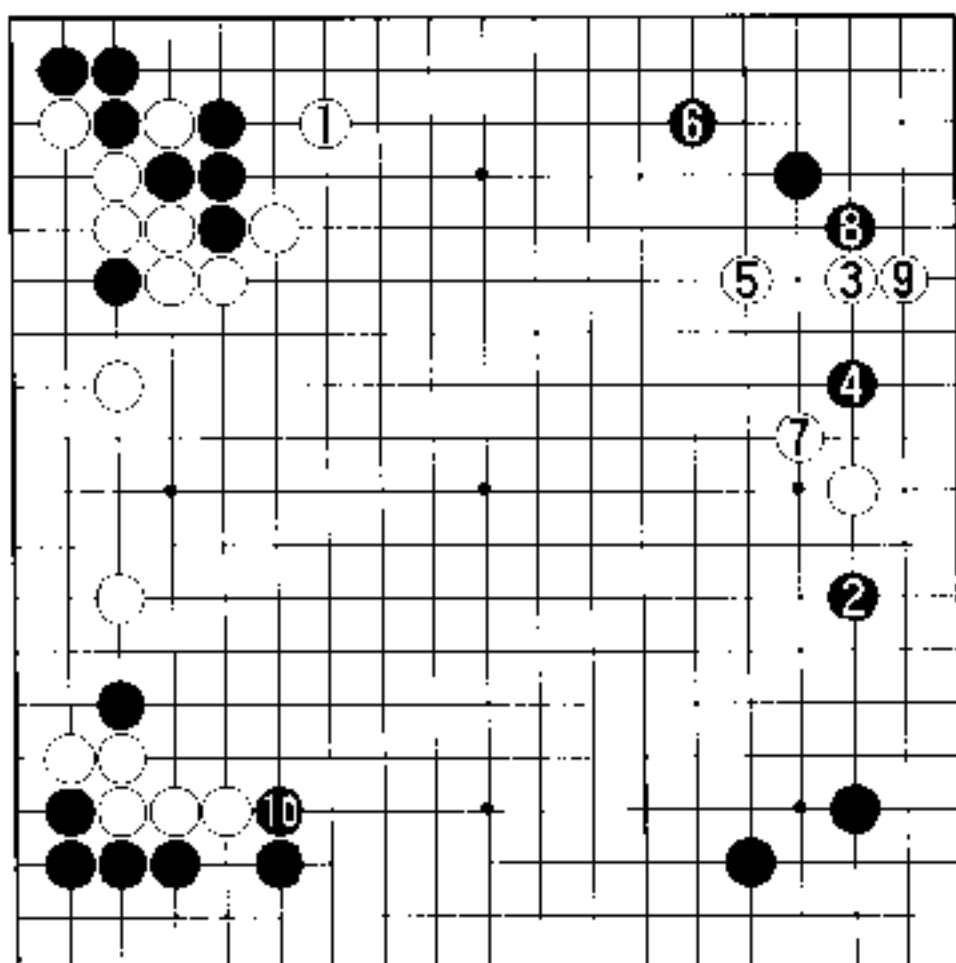


图1(4分)

问题1解答

布局1(图1)

闲棋(4分)

白1飞封几乎是
一手闲棋，黑2夹攻
以下至白9，黑棋先
手处理之后，黑10抢
占下边要点，局势黑
棋有利。

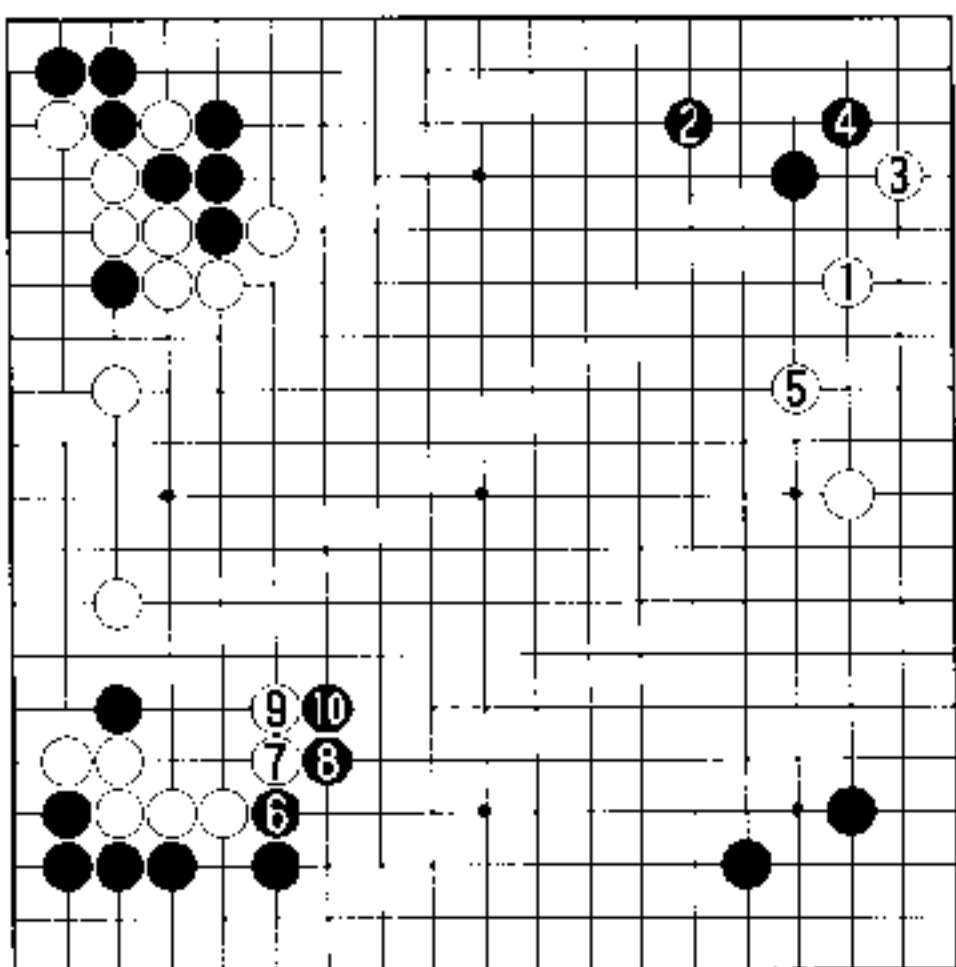


图2(6分)

(图2)

方向错误(6分)

白1挂是方向错
误，黑2以下至白5，
白棋虽可在右边下得
很厚，但黑6抢占下
边要点之后，白棋不
满。

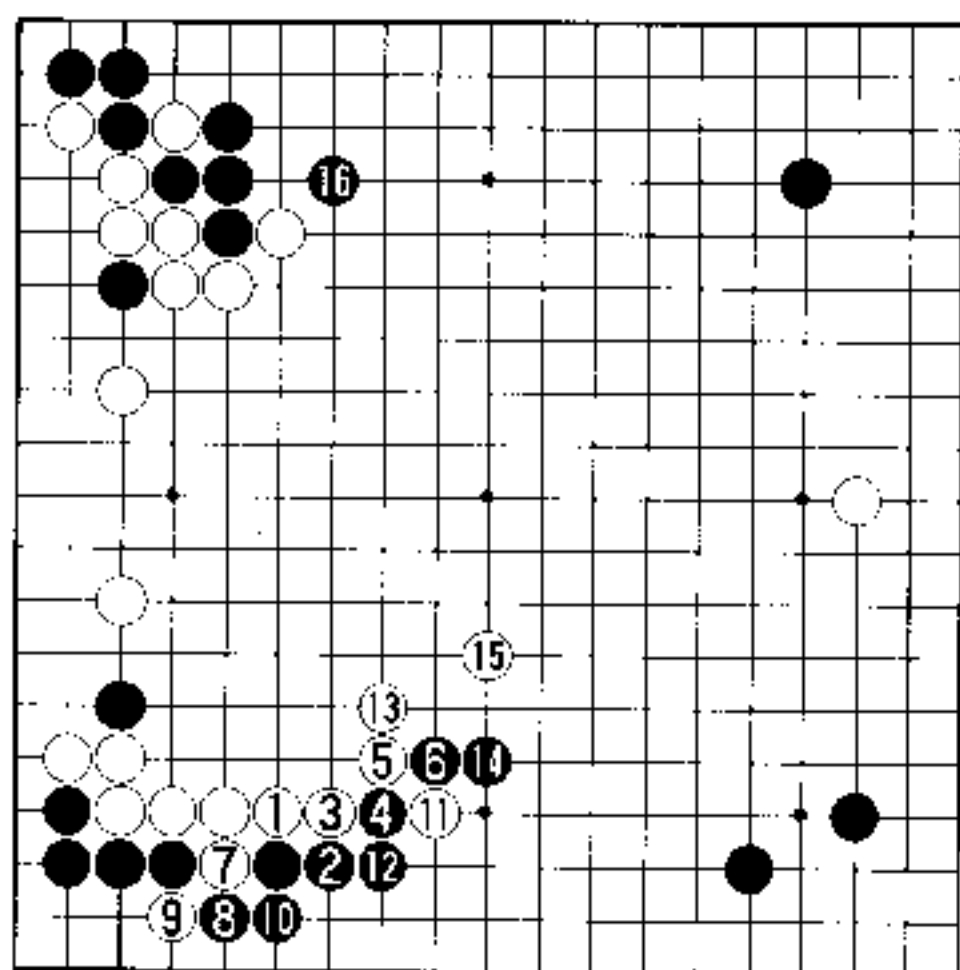


图3 (8分)

(图3)

白棋不满(8分)

白1、3以下至白5, 白棋极力扩张左边, 但下至黑14时, 黑棋下边也已顺势走厚, 因此白棋稍损。而白棋过于偏重于左边, 难以满意。

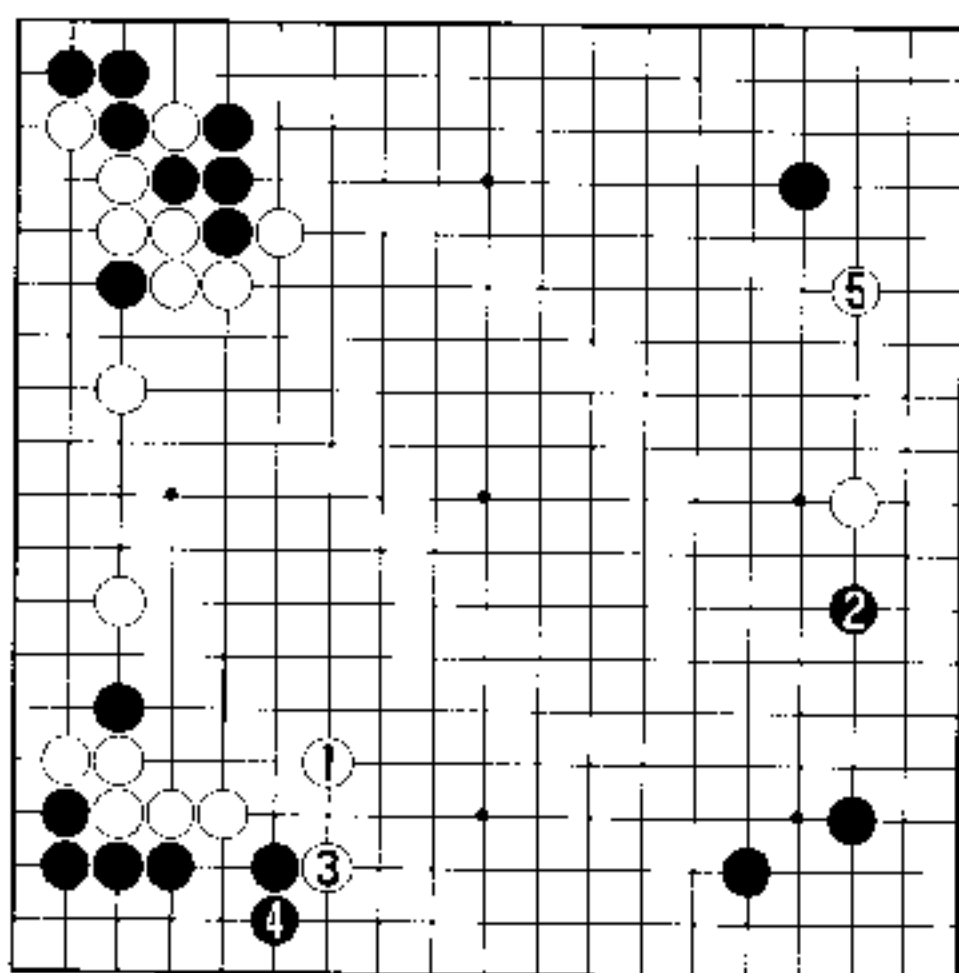


图4 (10分)

(图4)

正解(10分)

白1飞是正解。黑2如果逼攻, 白3先手利用很舒服, 之后白5挂角, 白棋充分可下。

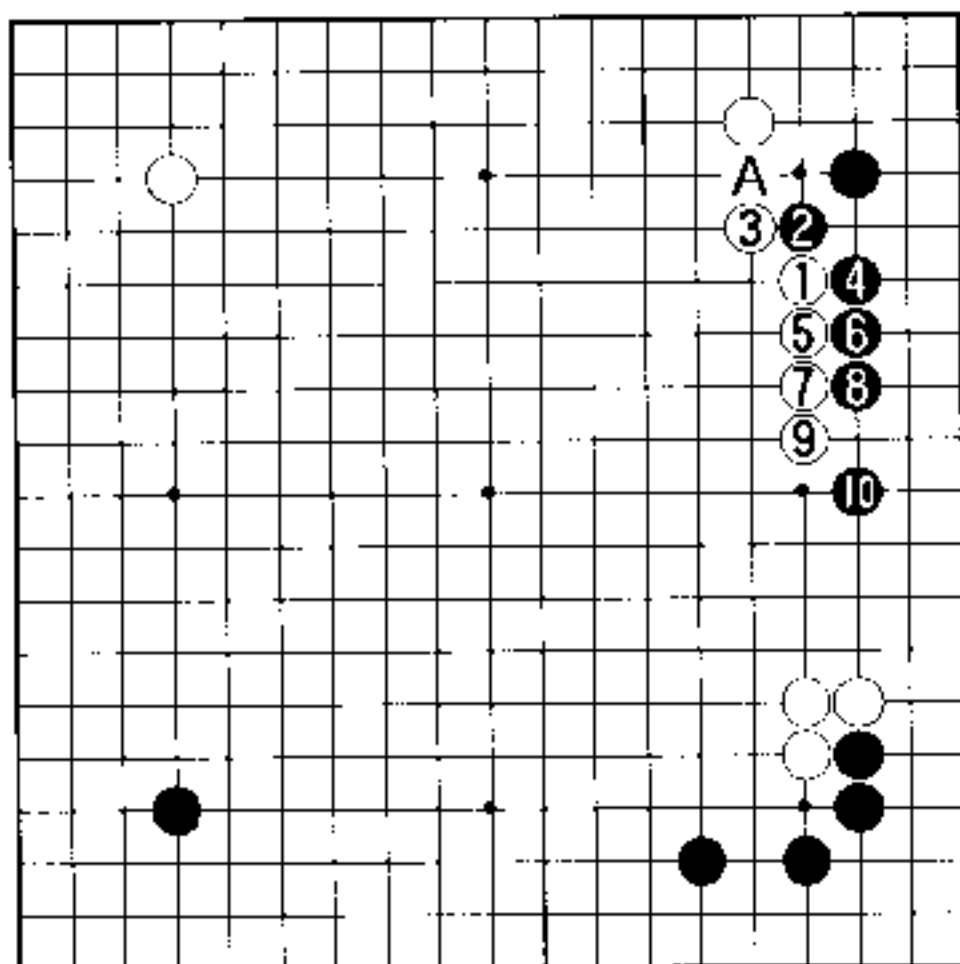
问题
2

图 1 (6分)

问题 2 解答

布局 2(图 1)

黑棋不错(6分)

白 1 大飞罩，其意是诱使黑 A 靠，进而与黑棋厮杀。但白 1 时，黑棋有黑 2 尖的手法，其后黑 4 至黑 10 的下法很好，结果黑棋不错。

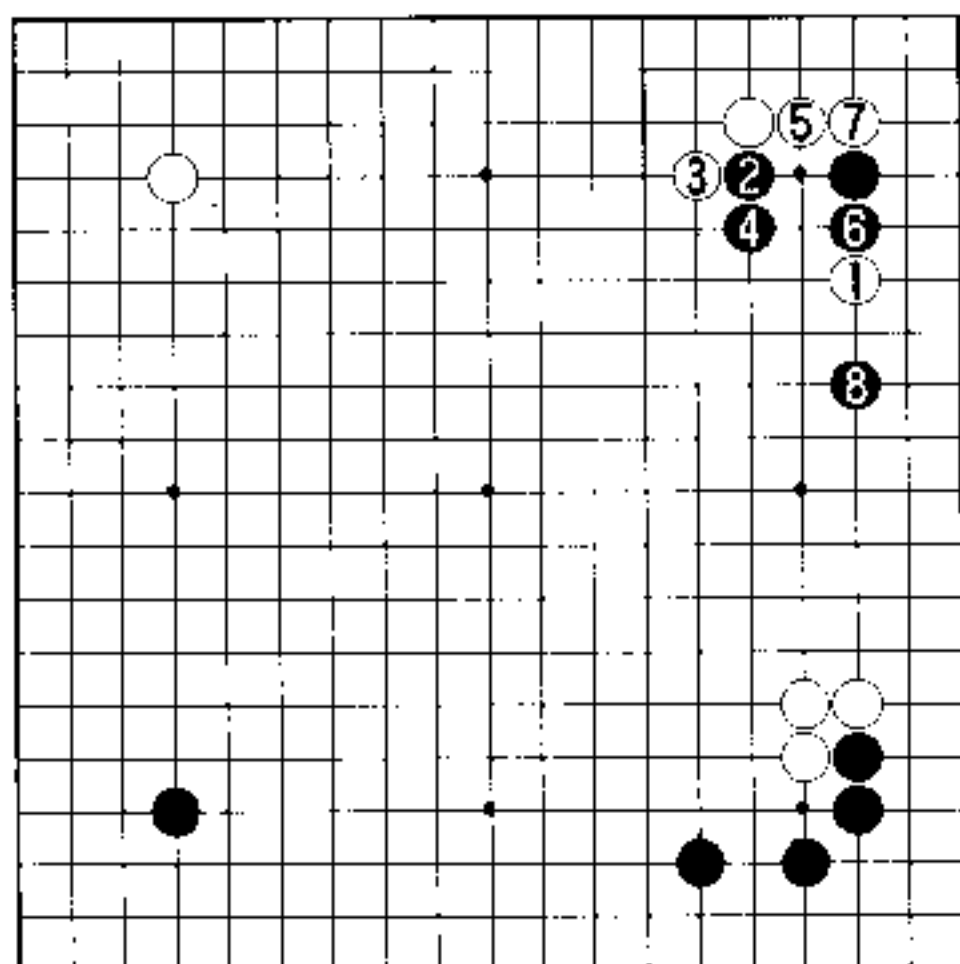


图 2 (6分)

(图 2)

白棋过激(6分)

白棋攻击角上黑子，进而处理右边，大方向是正确的，但本图中的白 1 攻是过激下法，而黑 2、4、6 整形后，黑 8 反击恰到好处。

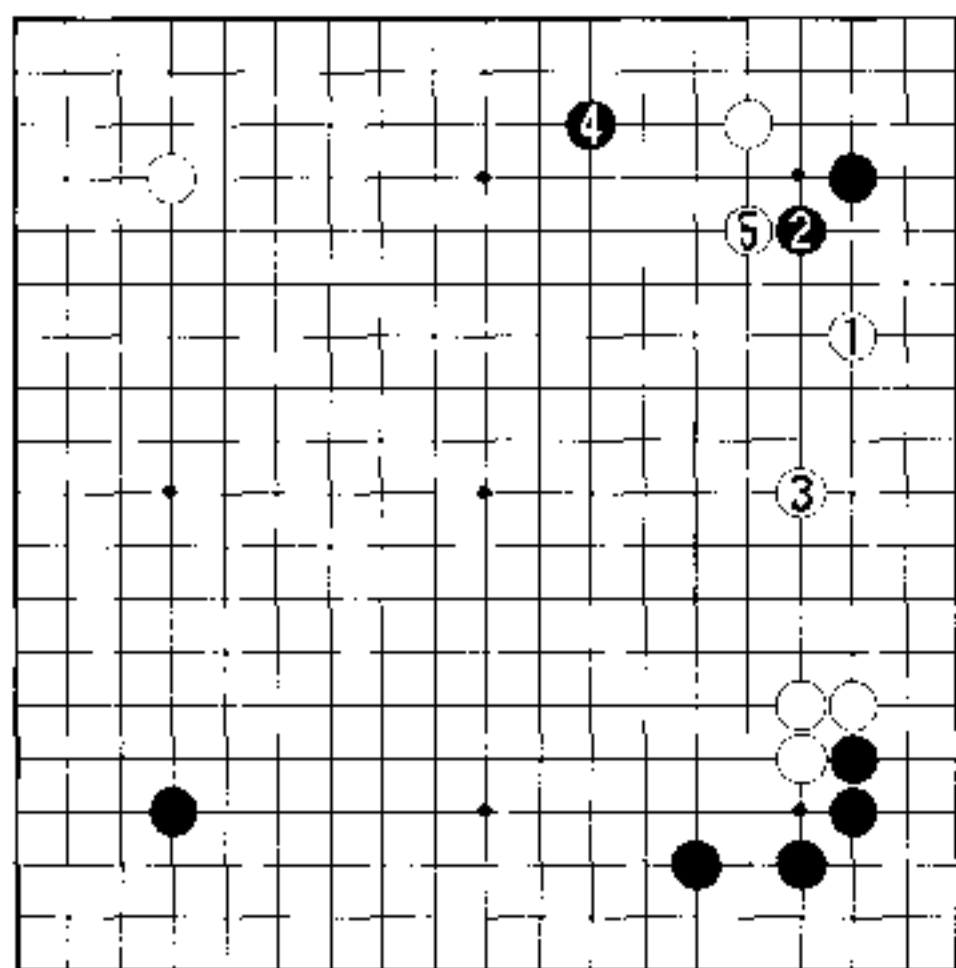


图3 (10分)

(图3)

正解(10分)

白1夹攻是正解,黑2时,白3展开将右边变成自己的势力范围,是很好的下法,黑4时,白5靠可以充分处理。

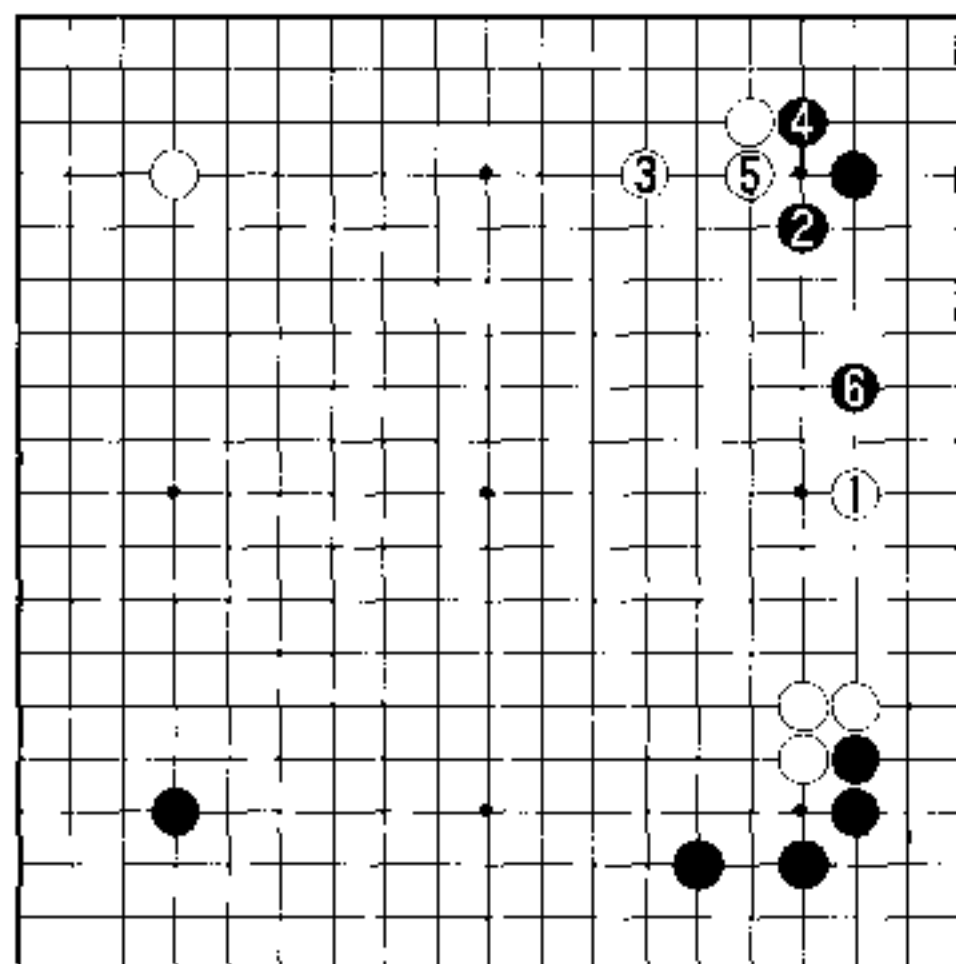


图4 (8分)

(图4)

平常下法(8分)

白1拆是平常的下法,但黑2以下至黑6,黑棋定形之后,白棋不能满意。

问题
3

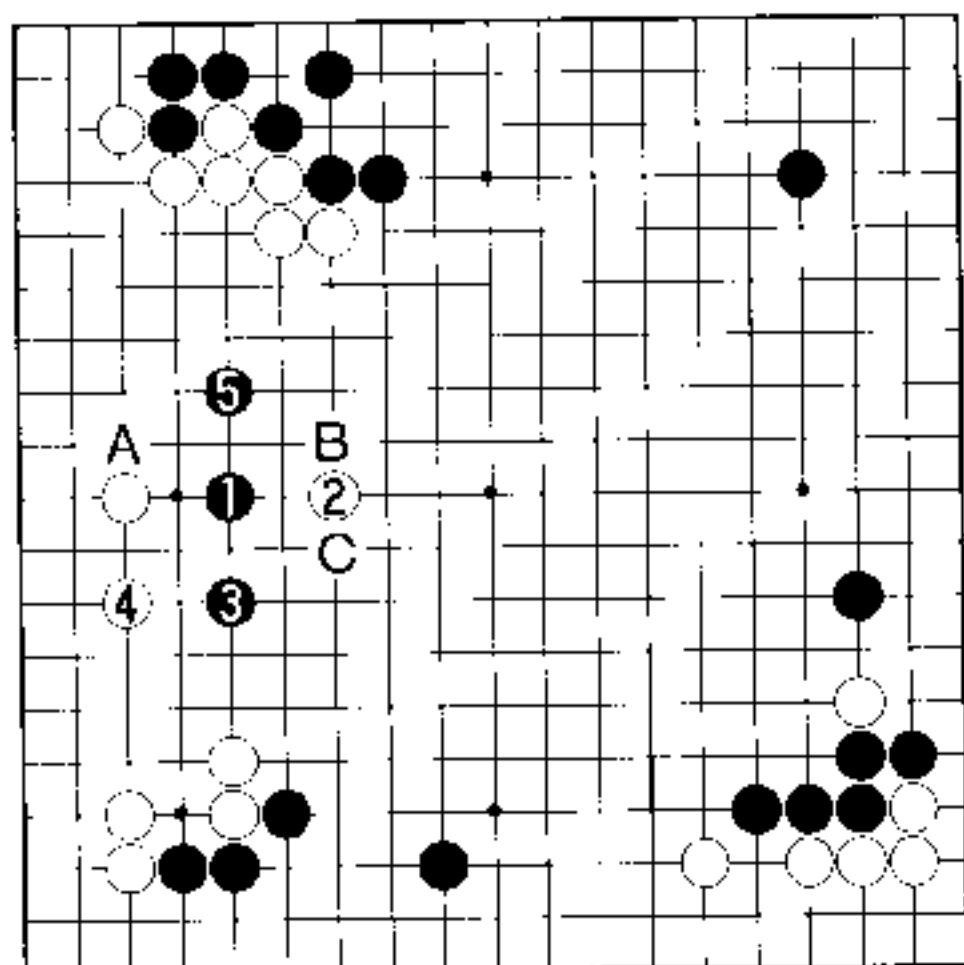


图1 (10分)

问题3解答

中盘1(图1)

正解(10分)

黑1镇是正确的侵消方法，白2如果攻击黑棋，黑3、5可以单跳处理，其后黑棋有A、B、C三点可下。

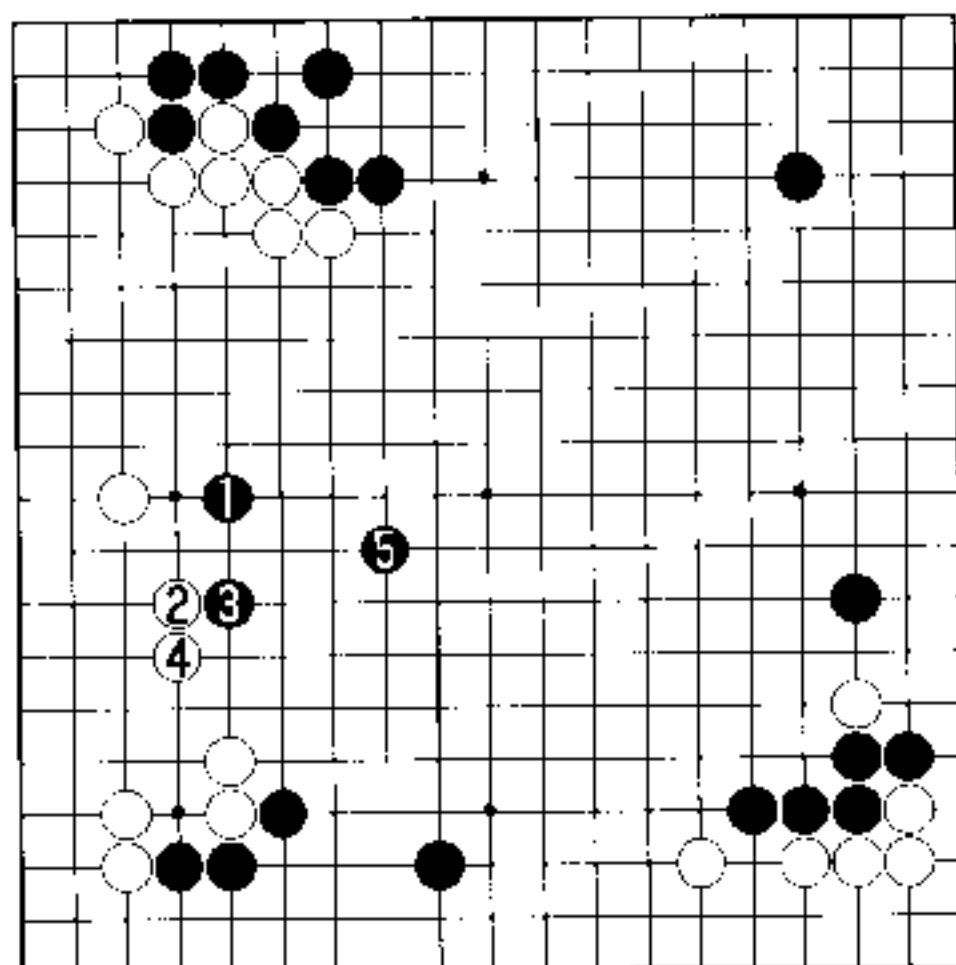


图2 (变化图)

(图2)

变化图

黑1时，白2如果补棋，黑3先手与白4交换之后，黑5大飞是轻快的手法。白棋外势非常强大时，黑棋如此轻快的下法是可行的。

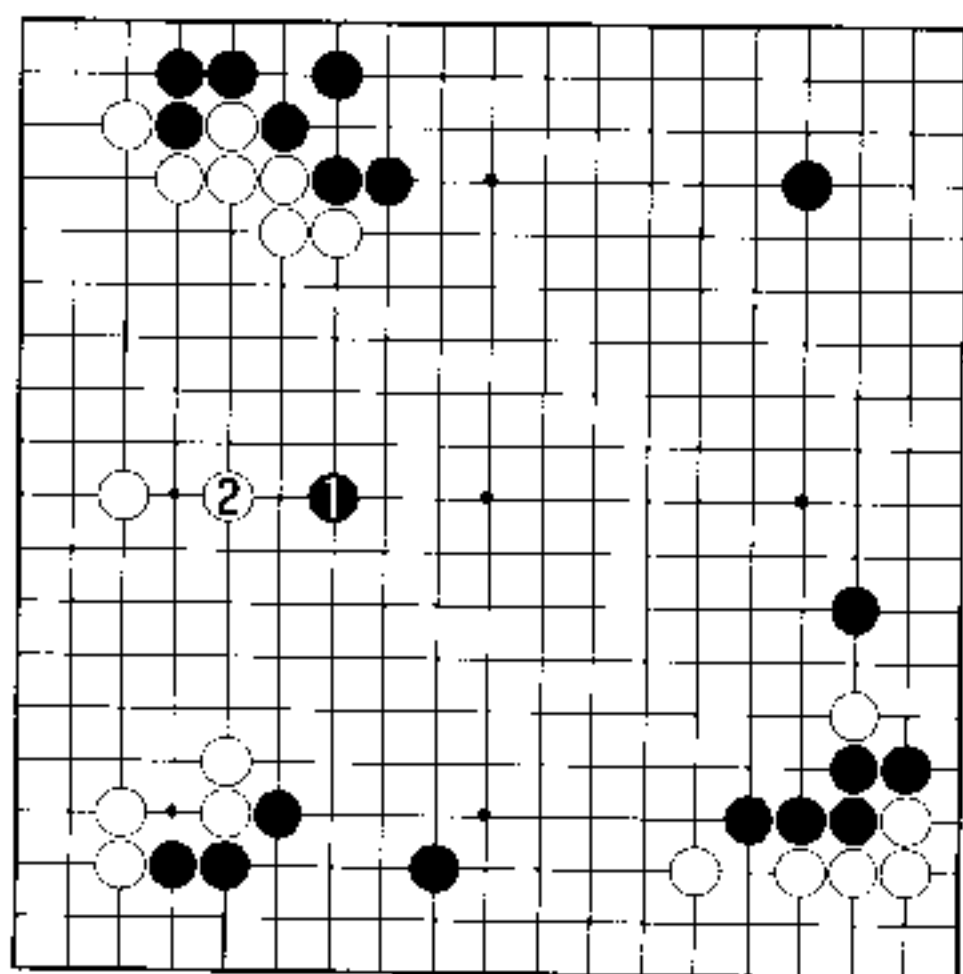
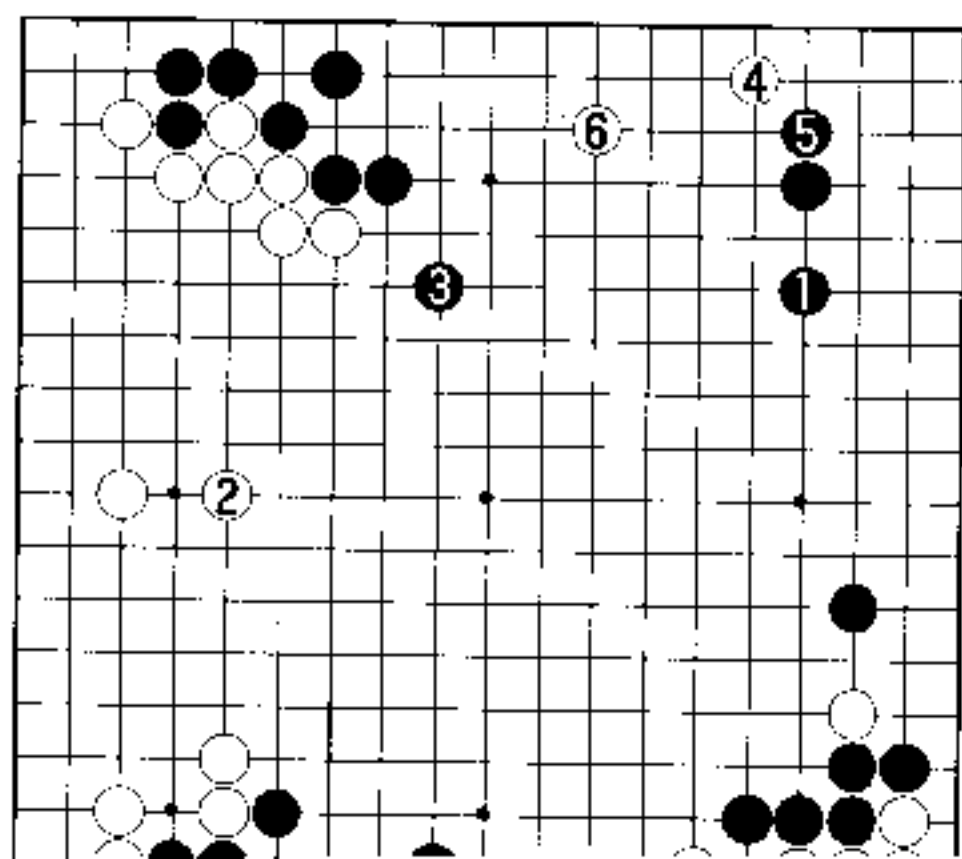


图3 (6分)

(图3)

白棋满足(6分)

黑1侵消太浅，对白棋的影响不大。白2补棋后，白棋在左边已走强。



(图4)

黑棋不满(8分)

黑1扩张无疑是一好点，但被白2占据要点后，黑棋不能满意。其后黑3虽是形势要点，但白4、6打入的手段可以成立，黑棋难成大空。

问题
4

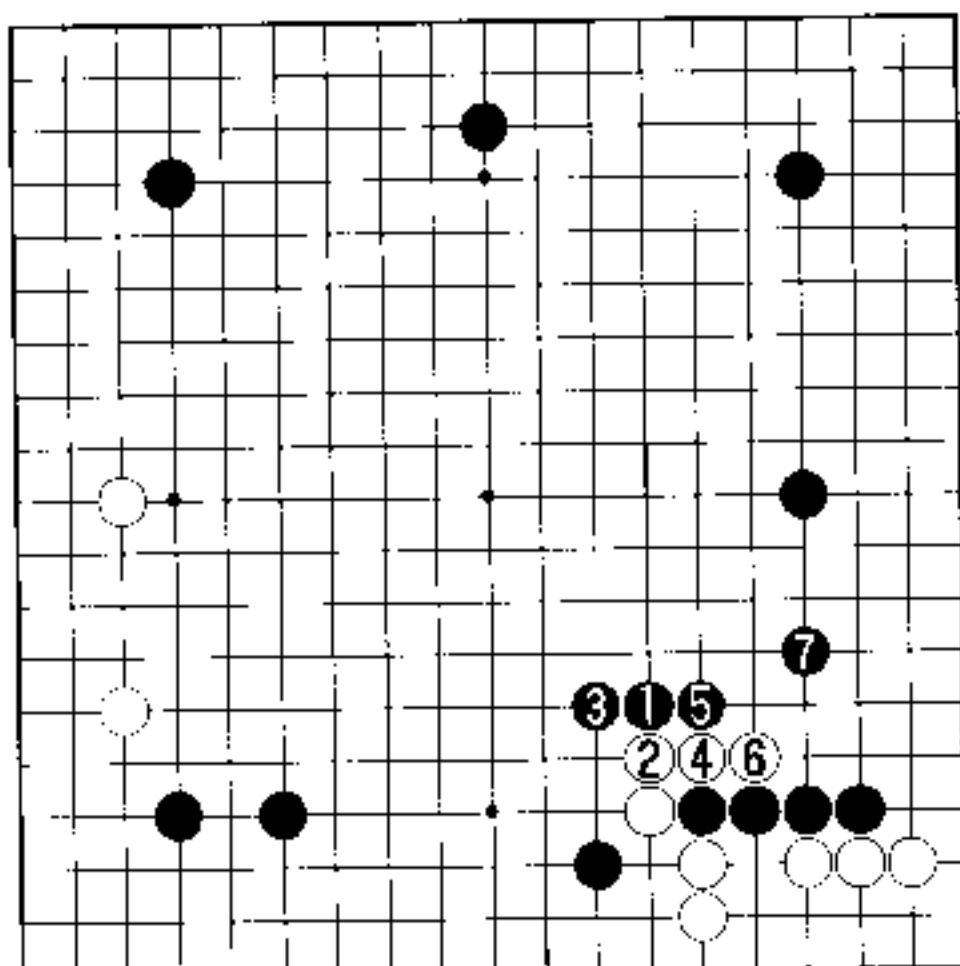


图1(10分)

问题4解答

中盘2(图1)

正解(10分)

黑1将右边的模样立体化是正解。白2如果挺头，黑3长是连贯的进行，其后白4、6时，黑5、7利用弃子整形是很好的设想。

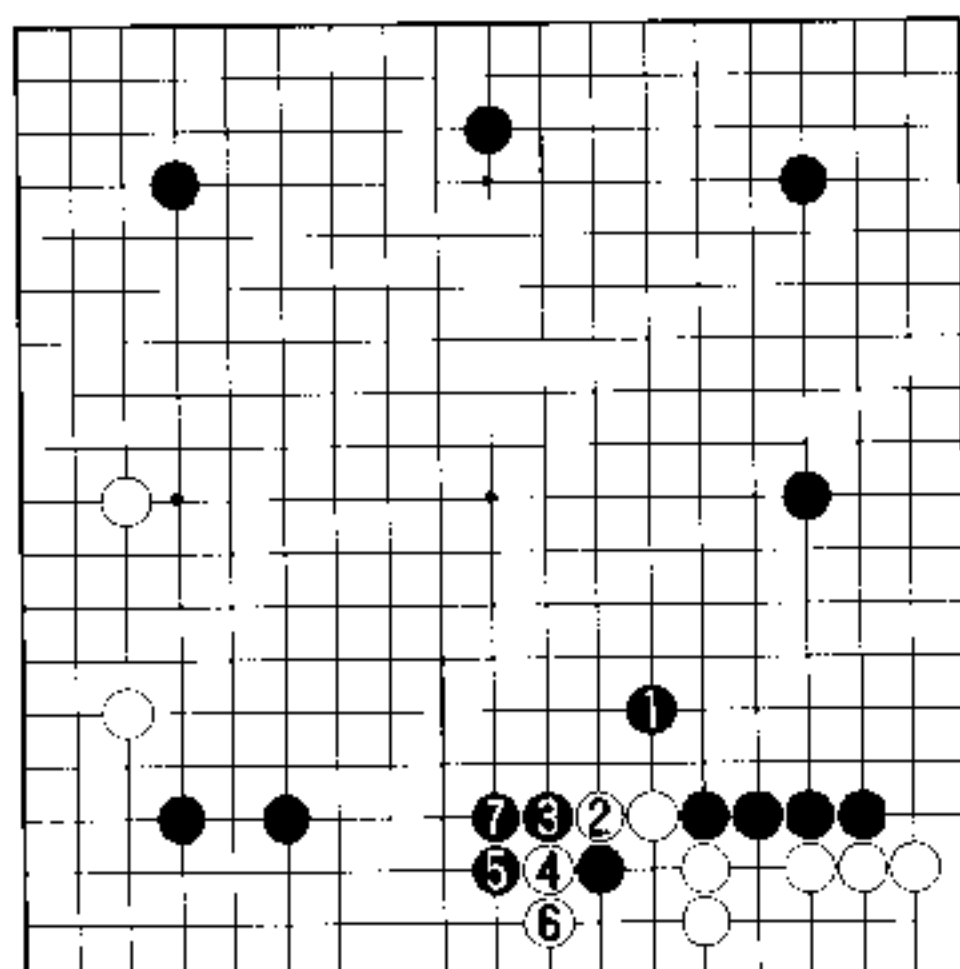


图2(变化图)

(图2)

变化图

黑1时，白2、4如果寻求变化，黑5打吃之后，黑7连接，黑棋充分可下。

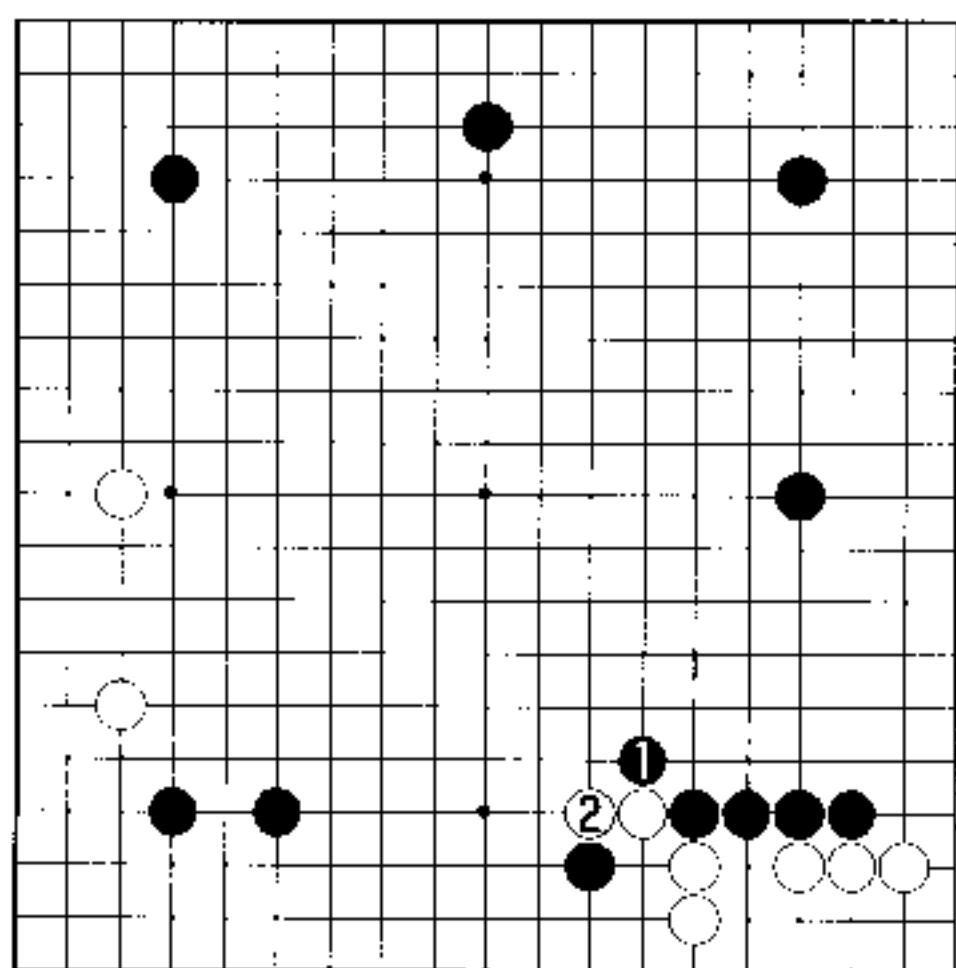


图3 (6分)

(图3)

黑棋不满(6分)

同样是弃子，本图中的黑1扳不好，白2长后，白棋形很厚，而黑棋的外势由于仍有弱点，因而无法满意。

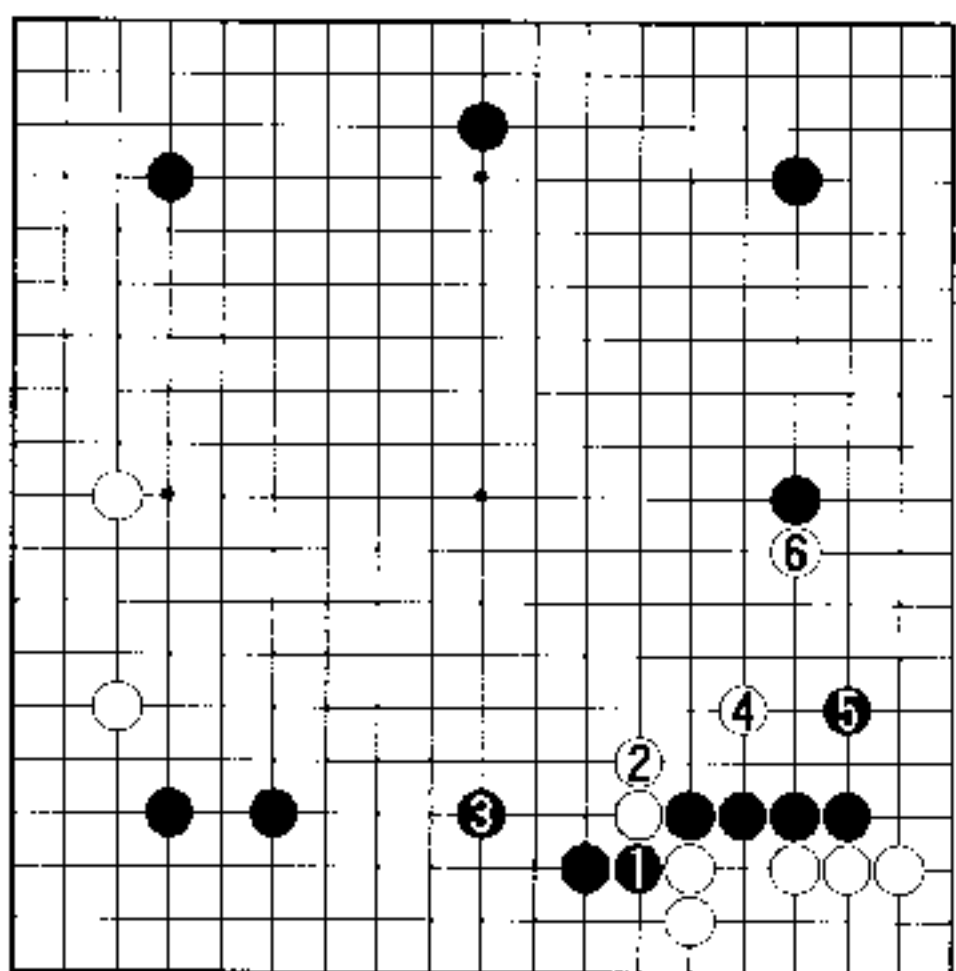


图4 (6分)

(图4)

黑棋难战(6分)

黑1断准备与白棋战斗，白2以下至白6则是预想的进行，黑棋战斗困难。因此黑棋以选择(图1)的简明处理为好。

问题
5

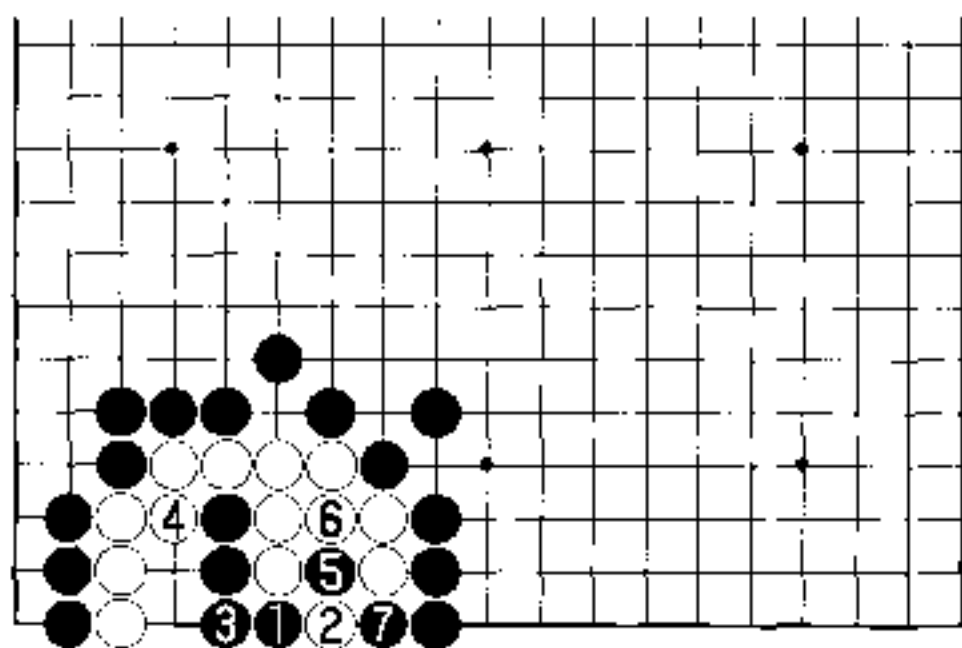


图1(10分)

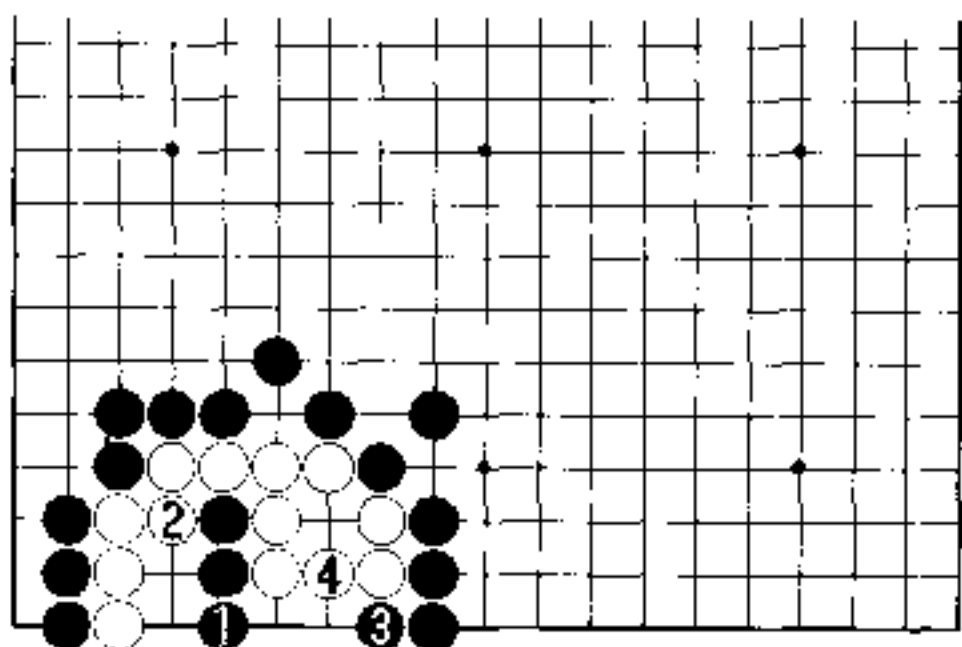


图2(0分)

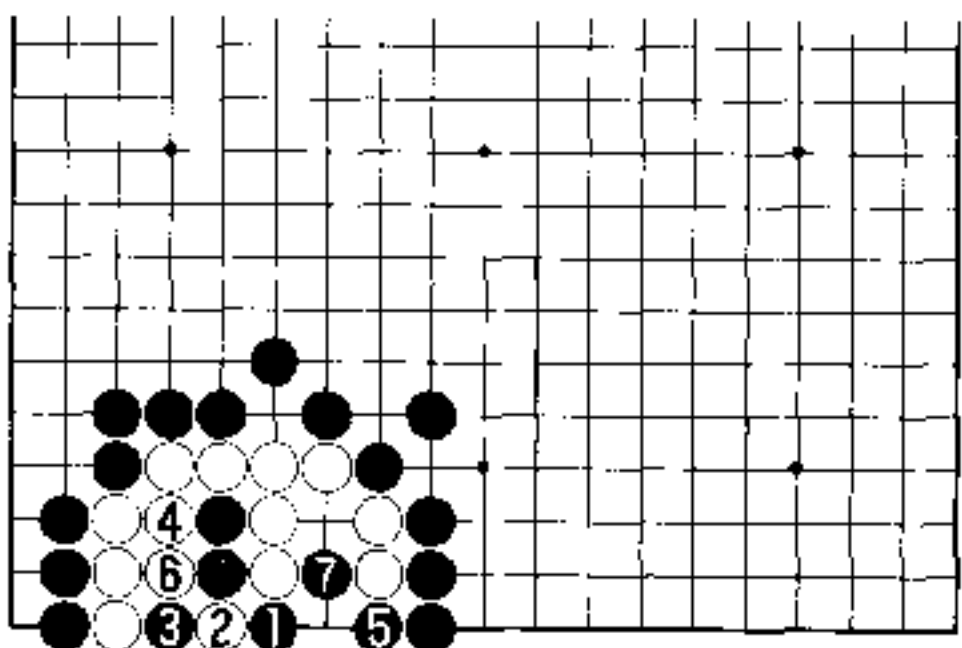


图3(变化图)

问题5解答

官子1(图1)

正解(10分)

黑1扳是手筋，白2打吃，然后白4连接时，黑5、7则是常用下法，黑棋可以下成共活。如果打劫，白棋负担太重。

(图2)

失败(0分)

黑1下立，被白2连接之后，黑1成为大恶手。其后黑3爬时，白4连接是冷静的好棋，对此黑棋束手无策。

(图3)

变化图

黑1时，白2扑后白4连接，可以诱使黑棋下成接不归的棋形，但下至黑7，右侧的白棋二子也被吃，白棋仍然不行。

问题
6

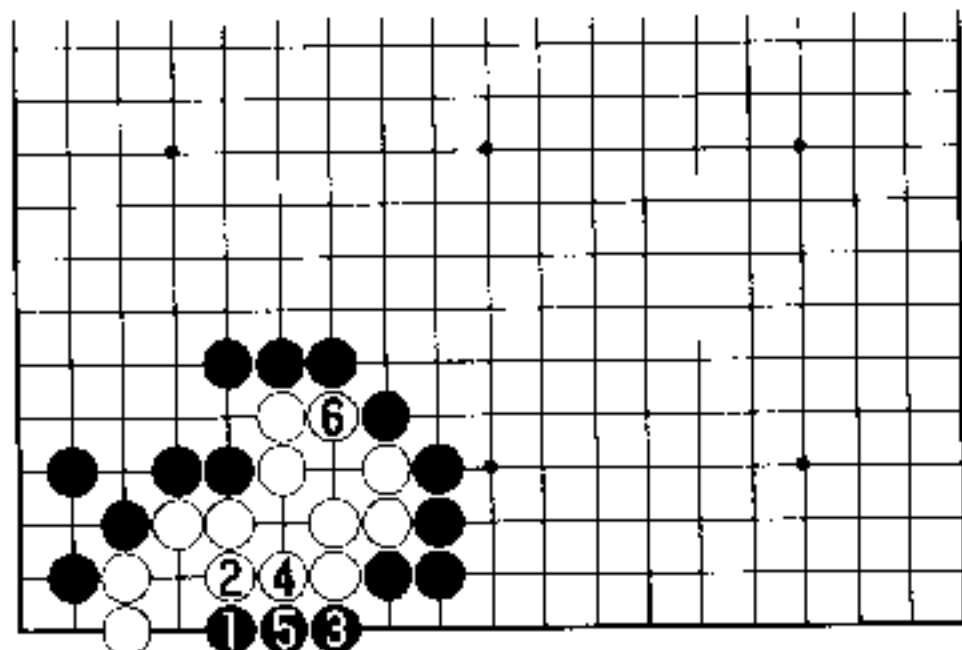


图1 (10分)

问题 6 解答

官子 2(图 1)

正 解(10分)

黑 1 点是官子手筋,白 2 只有补棋,黑 3 可以扳过,以下至白 6,白棋只能成 2 目空。

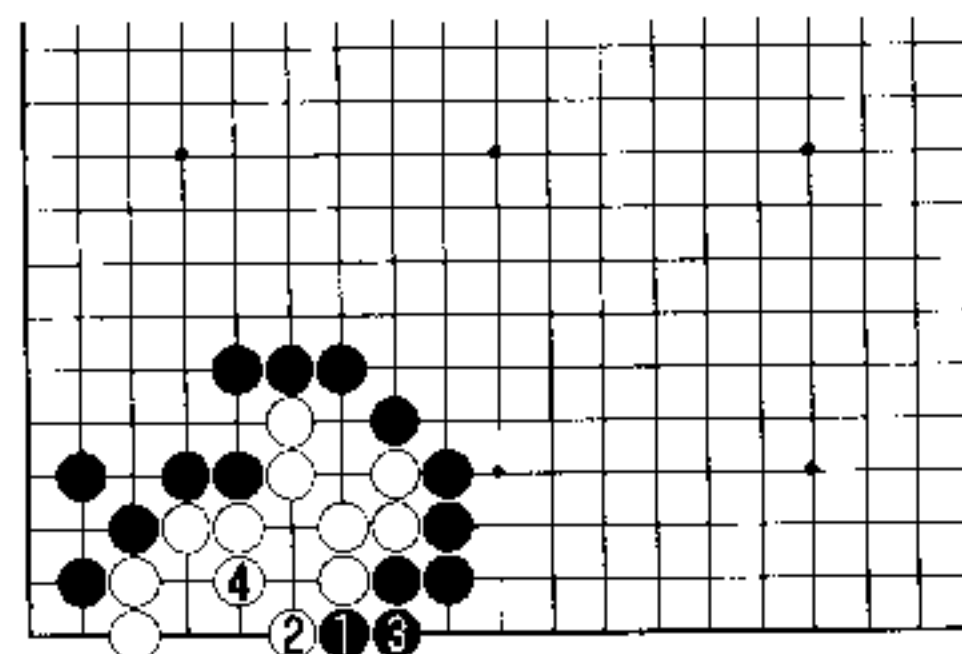


图2 (0分)

(图 2)

失 败(0分)

黑 1、3 扳接的收官下法当然不能令人满意,与(图 1)相比,差别很大。

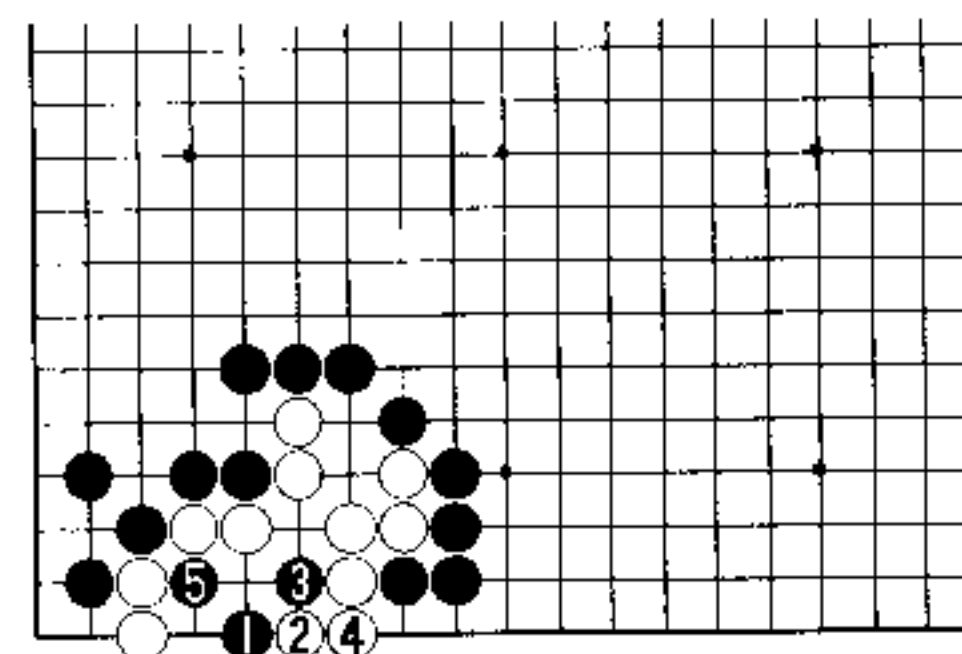


图3 (变化图)

(图 3)

变化图

黑 1 点时,白 2 断无理,黑 3 打吃后,黑 5 断,结果白棋大损。

问题
7

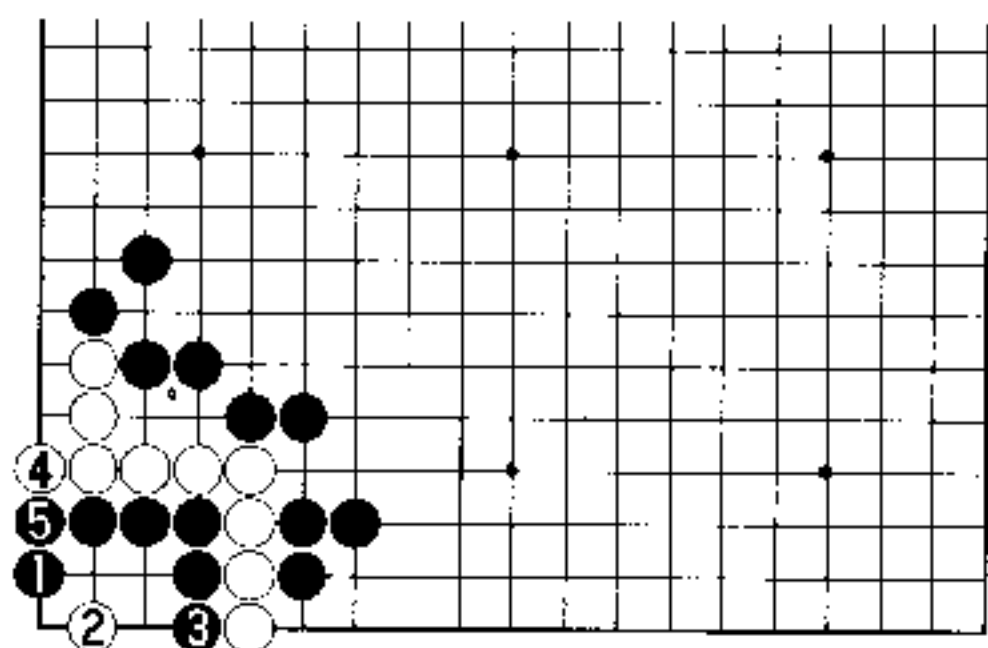


图1(10分)

问题7解答

手筋1(图1)

正解(10分)

黑1尖利用角的特殊性是手筋，白2时，黑3可以下立，以下至黑5，对杀中黑棋快一气。

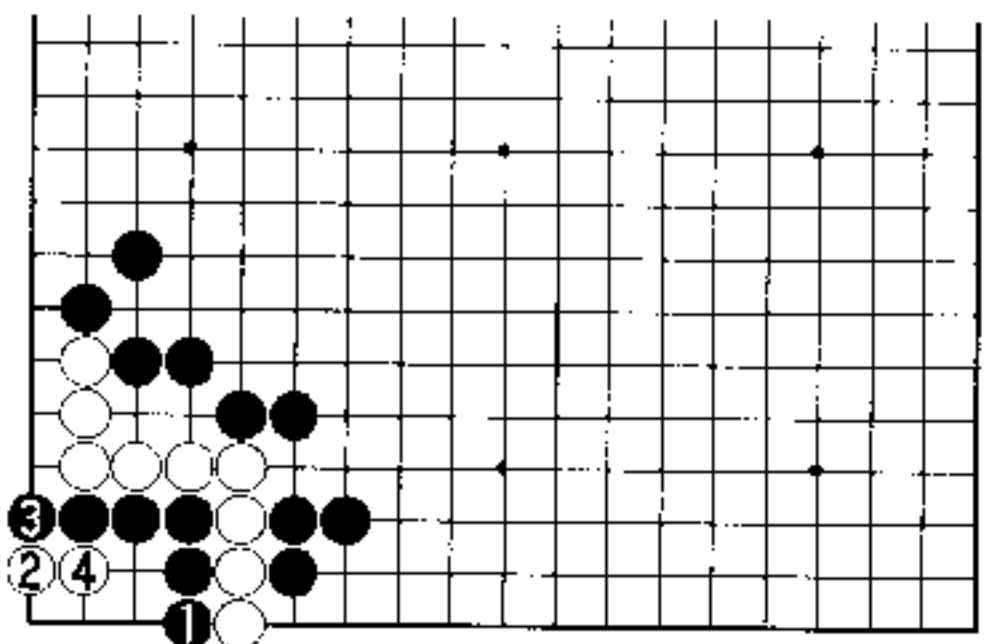


图2(0分)

(图2)

失败(0分)

黑1如果单纯下立，白2点则是急所，至白4，黑棋无条件被吃。

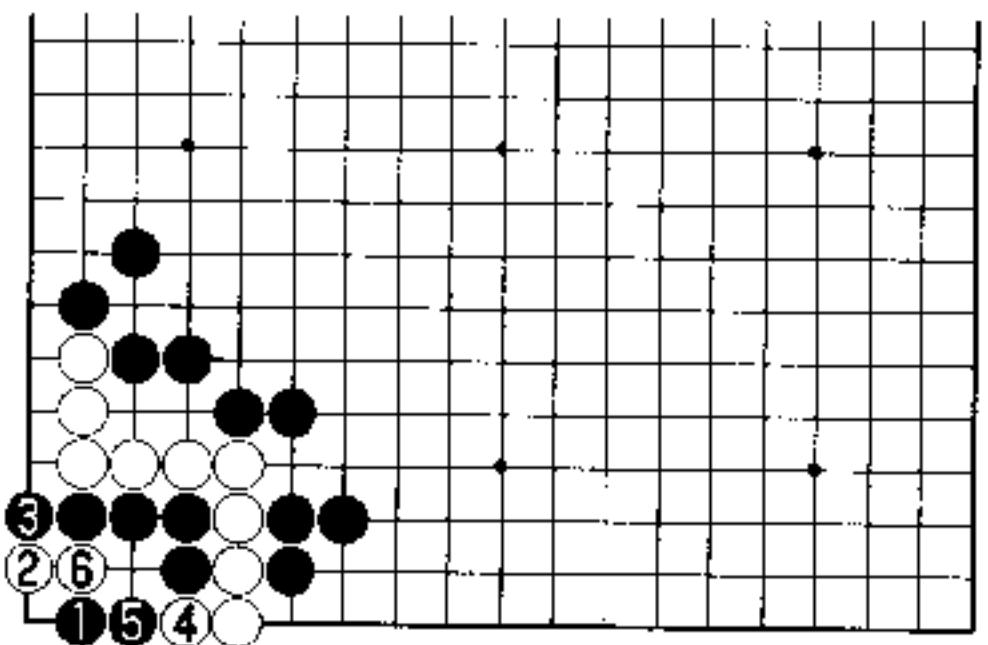


图3(0分)

(图3)

失败(0分)

黑1单跳同样不能长气，白2点以下至白6，白棋用此法收气，黑棋被杀。

问题
8

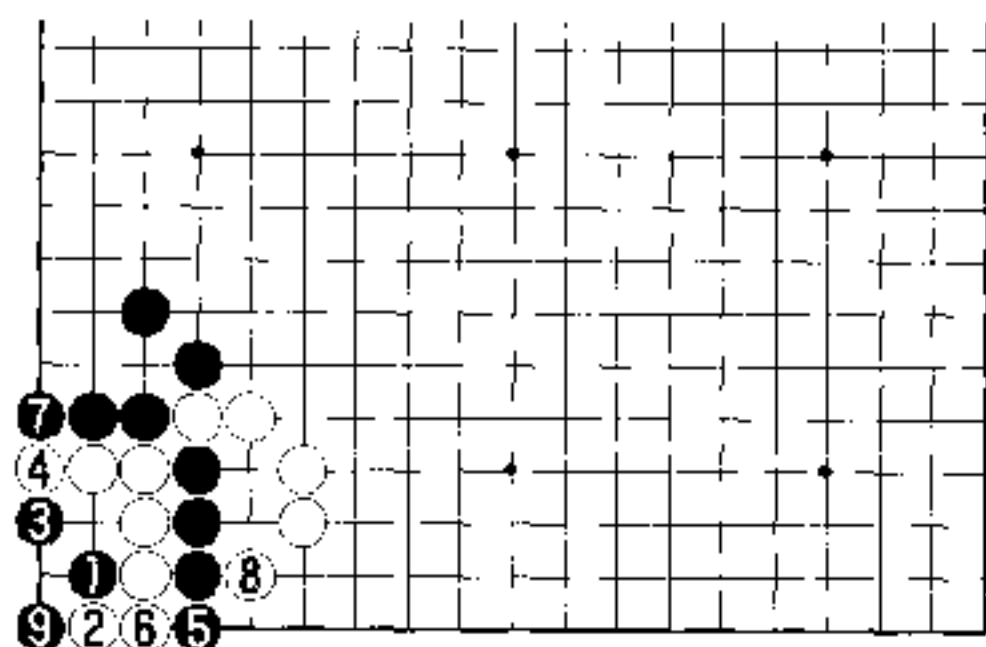


图 1 (10分)

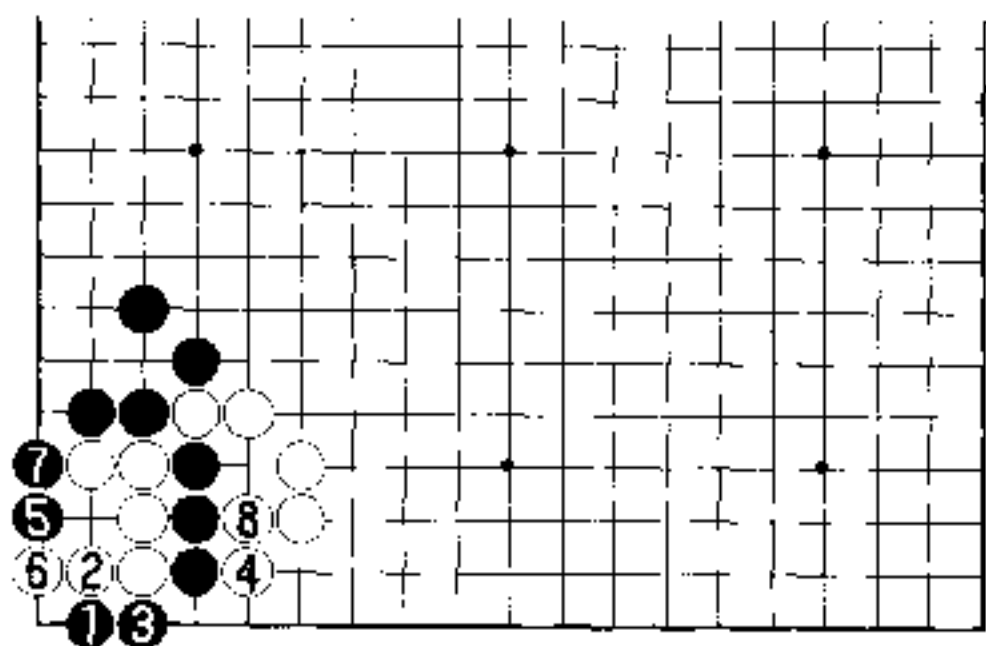


图 2 (0分)

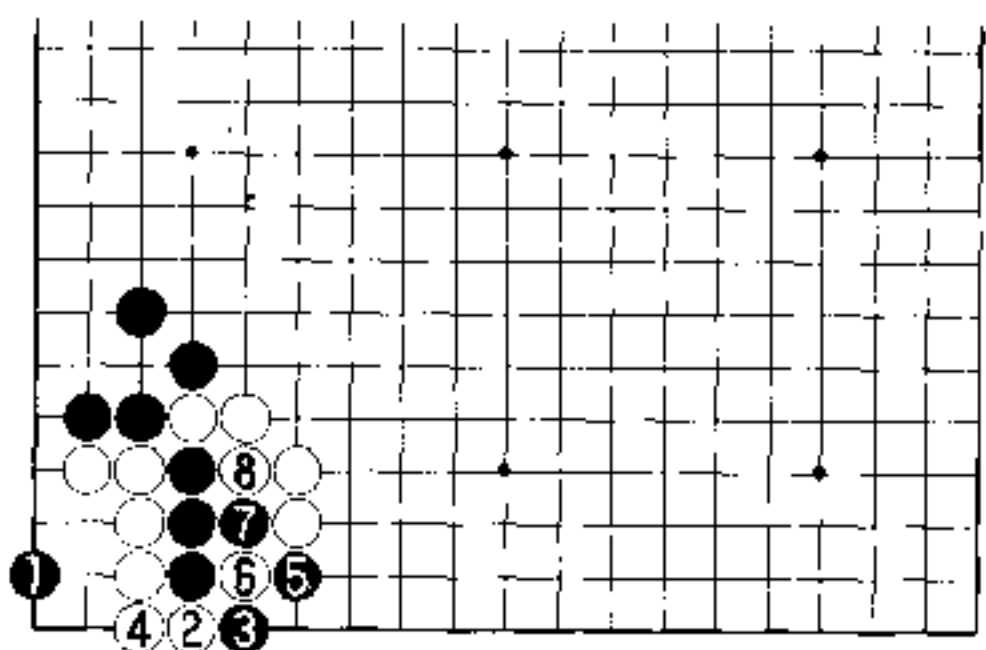


图 3 (0分)

问题 8 解答

手筋 2(图 1)

正 解(10分)

黑 1 夹是顽强的抵抗手段，白 2 扳阻渡时，黑 3 又是连贯的好棋，以下至黑 9，可以下成劫杀。

(图 2)

失 败(0分)

黑 1 点不行，以下进行至白 8，黑棋气不够。

(图 3)

失 败(0分)

黑 1 点与对杀无关，白 2、4 扳接之后，黑棋明显不行。

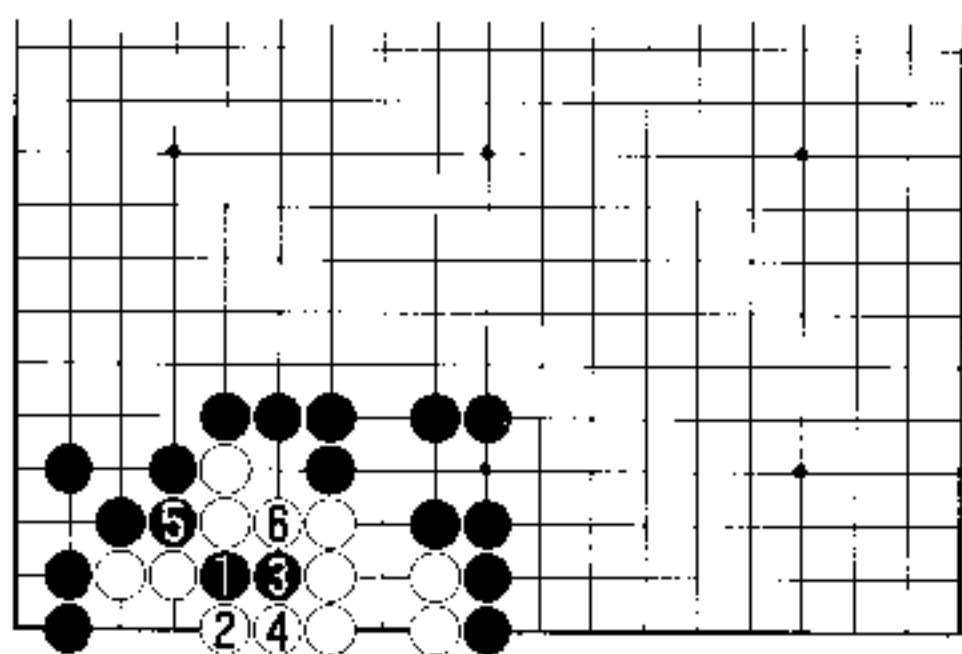
问题
9

图1(10分)

黑7—黑1

问题9解答

死活1(图1)

正解(10分)

黑1断是吃白棋的手筋，其后白2如果打吃，黑3、5则又是好次序，以后黑7扑，白棋被杀。

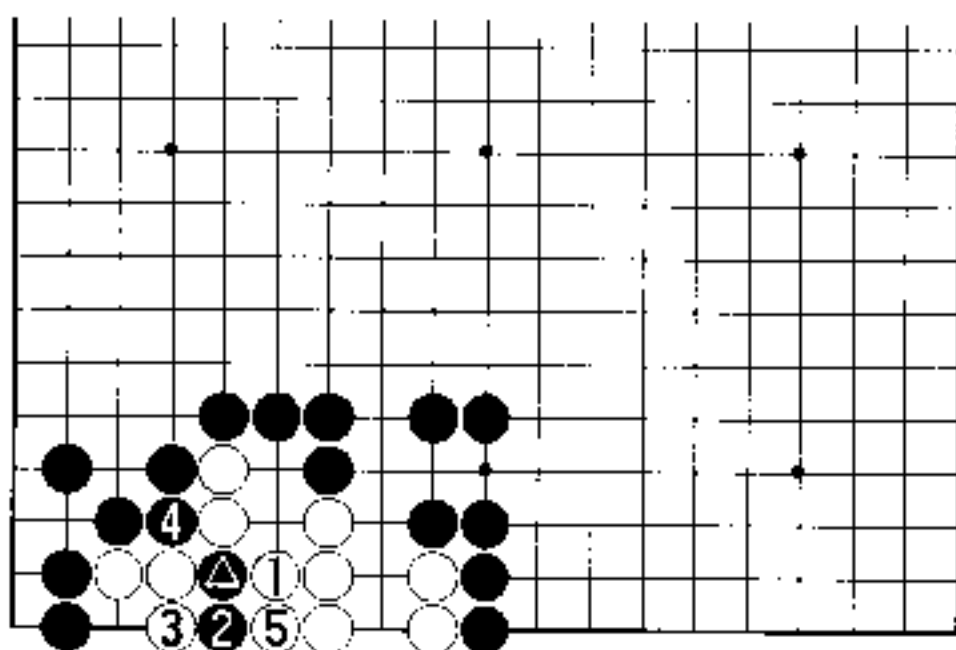


图2(变化图)

黑6—△

(图2)

变化图

黑△时，白1、3换方向打吃，黑2、4、6同样是要领，黑棋仍可吃住白棋。

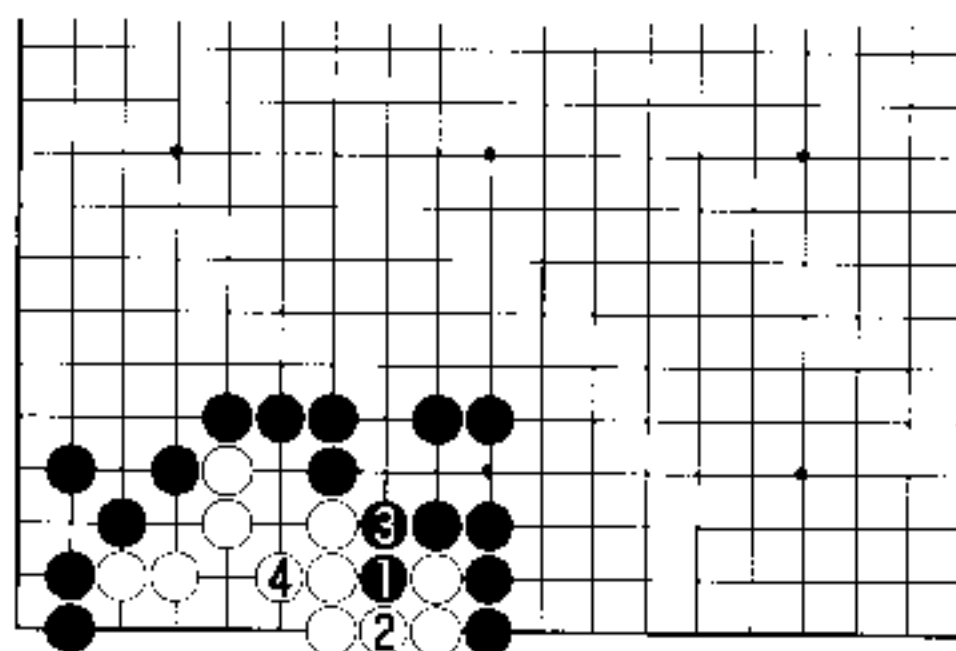


图3(0分)

(图3)

失败(0分)

黑1打吃后黑3连接，是不负责的下法，以下至白4，白棋可以轻松做活。

问题
10

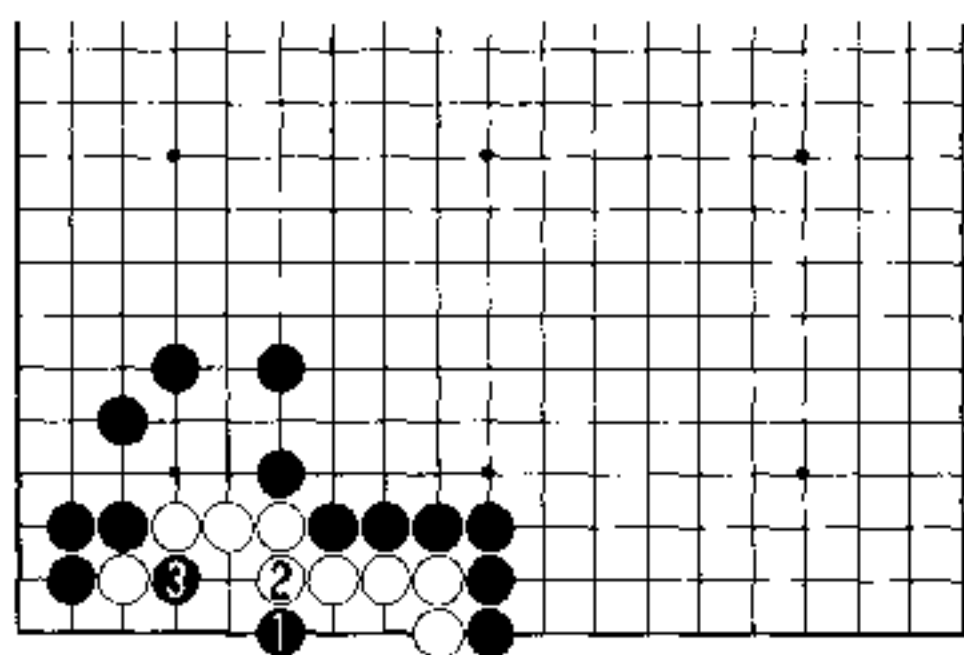


图1(10分)

问题 10 解答

死活 2(图 1)

正解(10分)

黑 1 点正确,白 2 如果连接,黑 3 打吃白一子,黑棋可以吃住白棋。

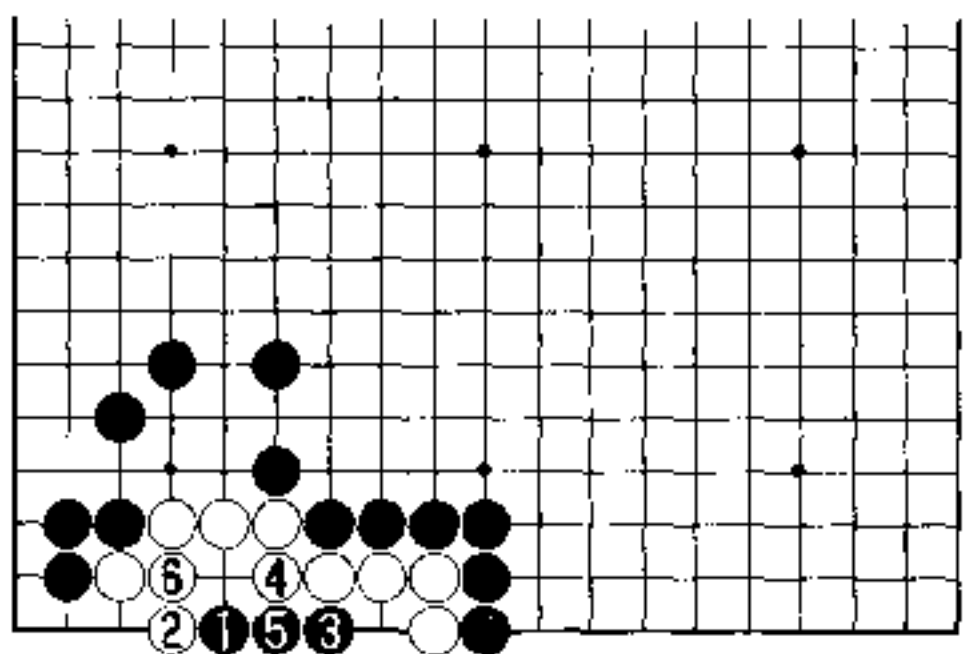


图2(0分)

(图 2)

失败(0分)

黑 1 好像点在白棋形的急所上,但以下至白 6,白棋可下成共活。其中白 6 连接是为了避免打劫。

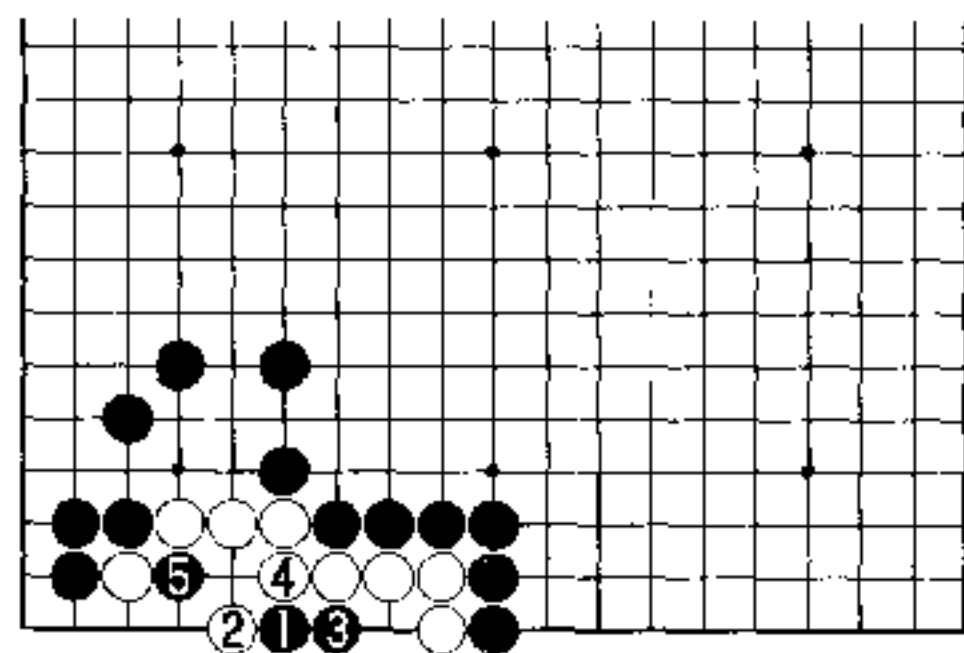


图3(变化图)

(图 3)

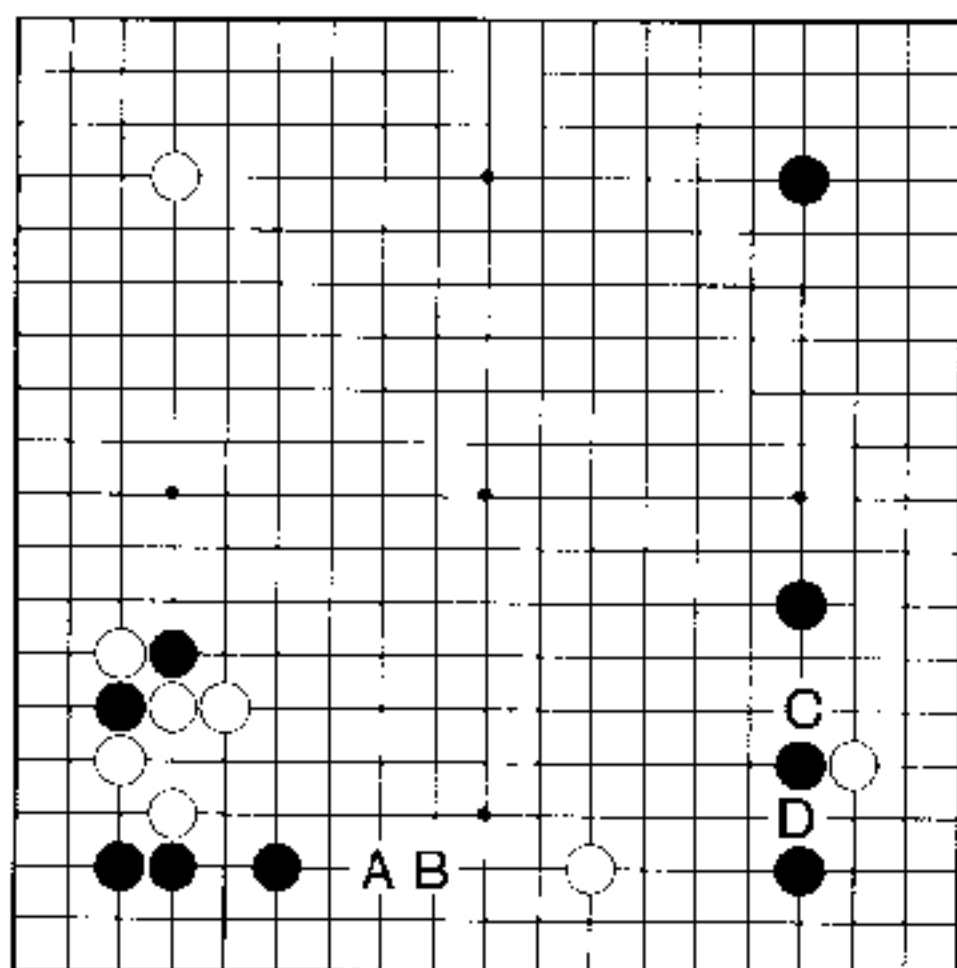
变化图

黑 1 时,白 2 靠进行抵抗,但黑 3 爬是好棋,以下至黑 5,黑棋可以吃住白棋。

棋力测试第10轮

问题

1



问题 1 (布局 1)

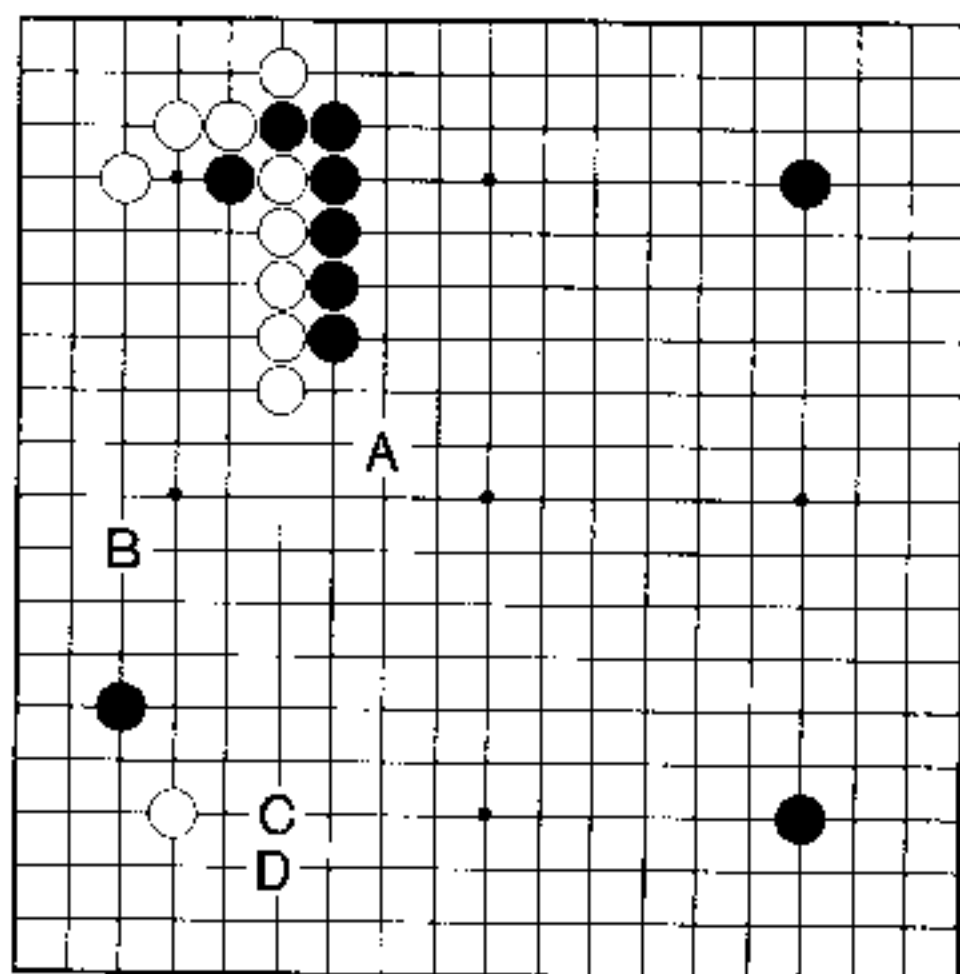
问题 1

布局 1 白先

白棋应以什么方法来处理其右下角和下边的白子？请在A~D中选择。

問題

2



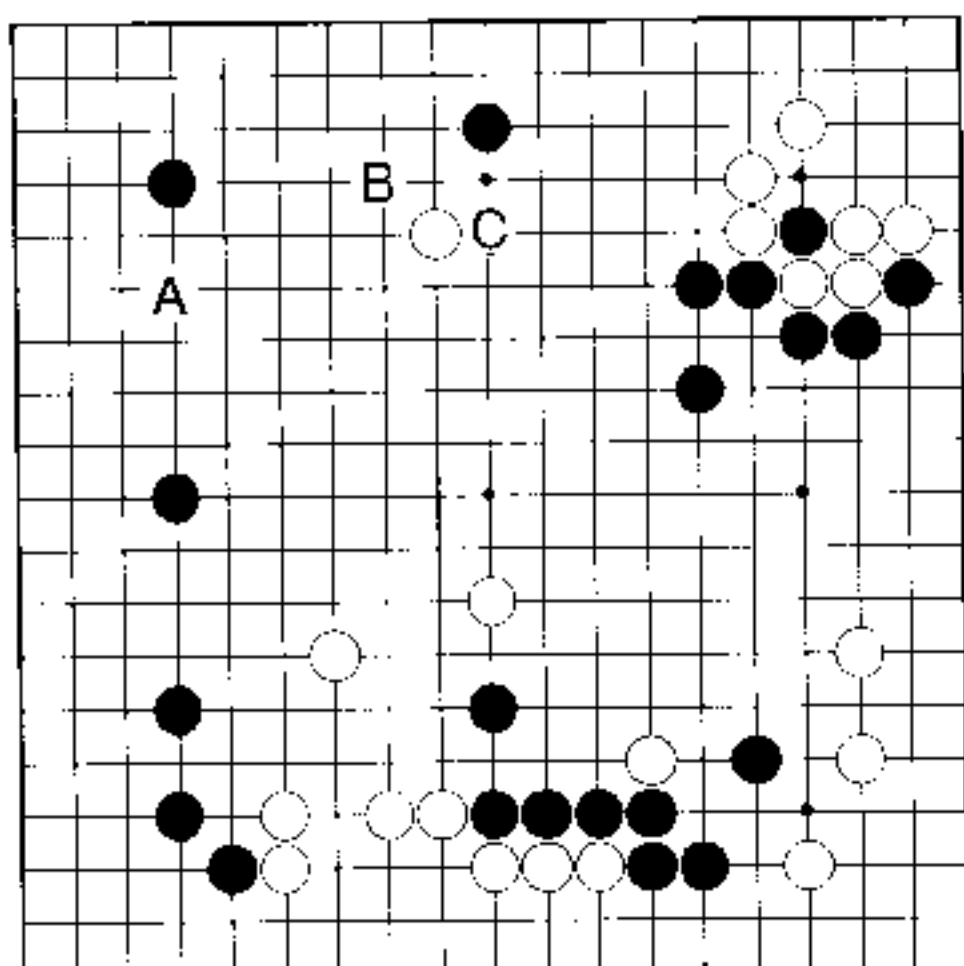
问题 2 (布局 2)

问题 2

布局 2 黑先

目前黑棋的最佳下法是什么？请在A~D中选择。

问题
3



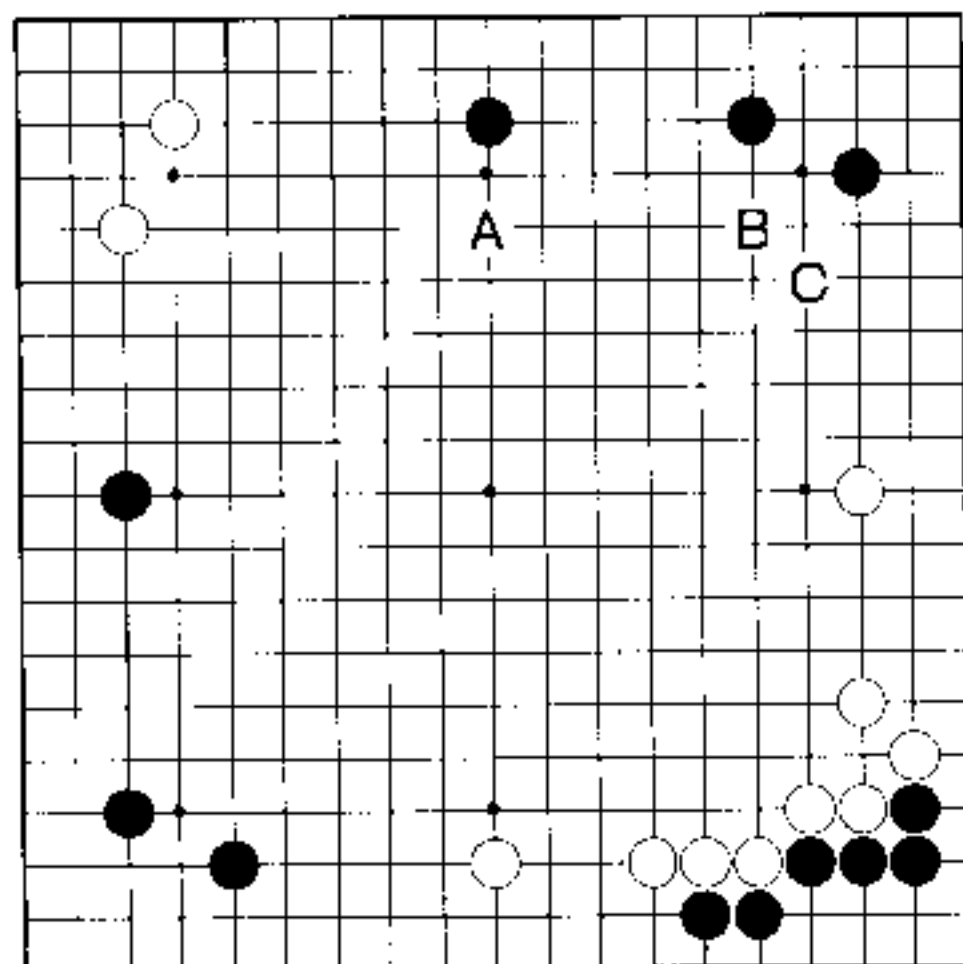
问题 3 (中盘 1)

问题 3

中盘 1 黑先

白棋在上部侵消黑阵时，黑棋如何决定下一手棋？请在 A~C 中选择。

问题
4



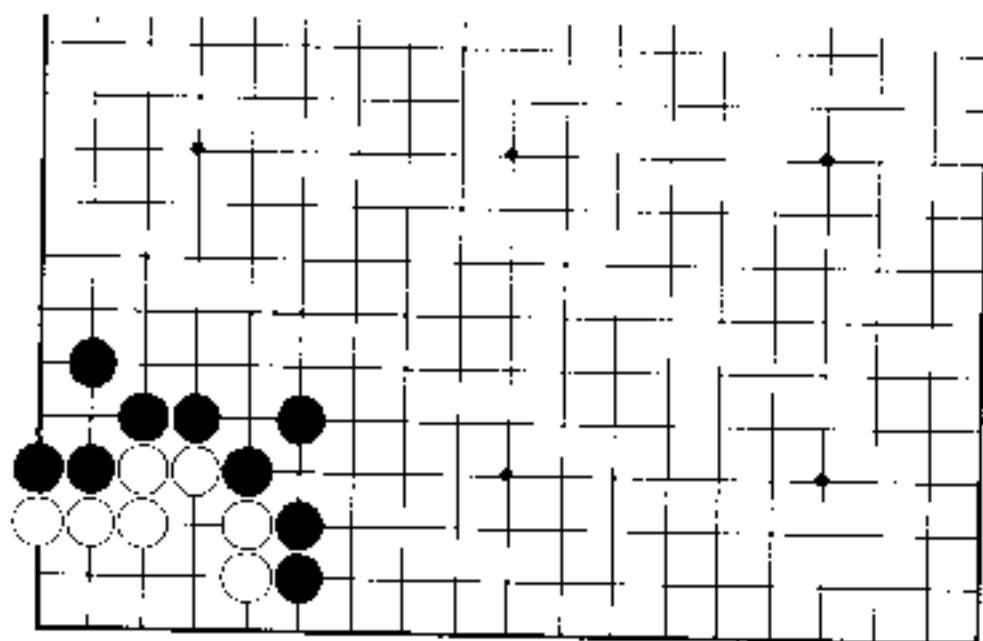
问题 4 (中盘 2)

问题 4

中盘 2 白先

白棋如何在牵制黑势的同时扩张自身？请在 A~C 中选择。

问题
5



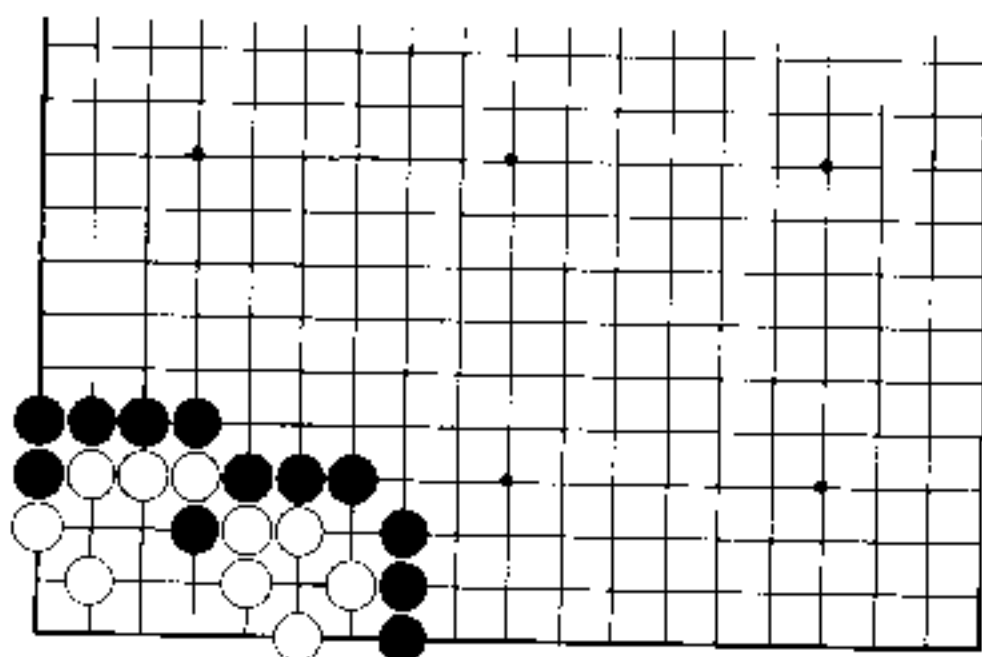
问题 5 (官子 1)

问题 5

官子 1 黑先

黑棋如何下才能最有效地压缩白角的目数？如果单在一路扳接，白棋可成空 7 目。

问题
6



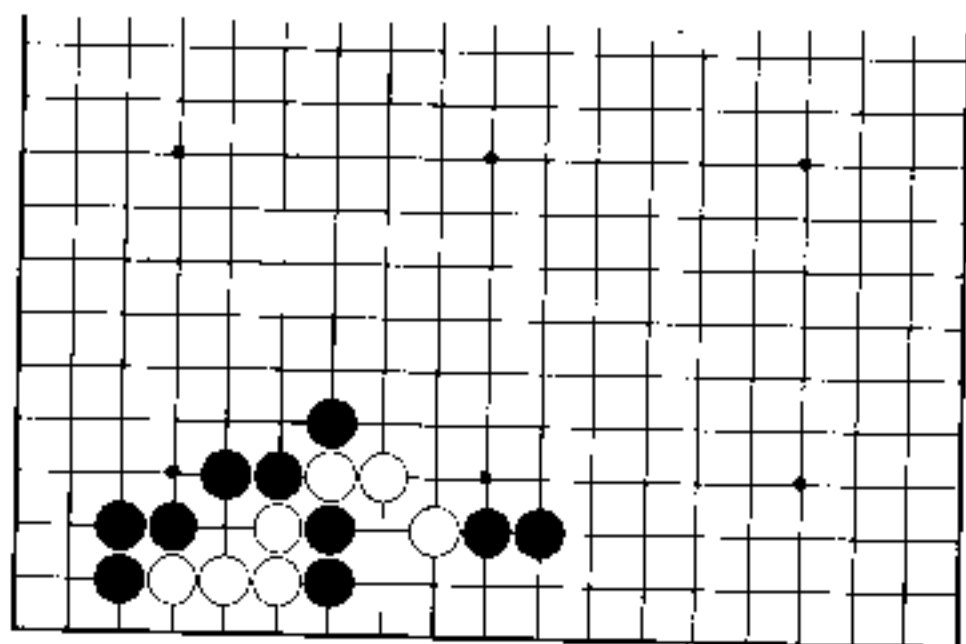
问题 6 (官子 2)

问题 6

官子 2 黑先

白棋的棋形虽然不错，但只要能充分利用已被吃住的一个黑子，黑棋可以大幅压缩白空。

问题
7



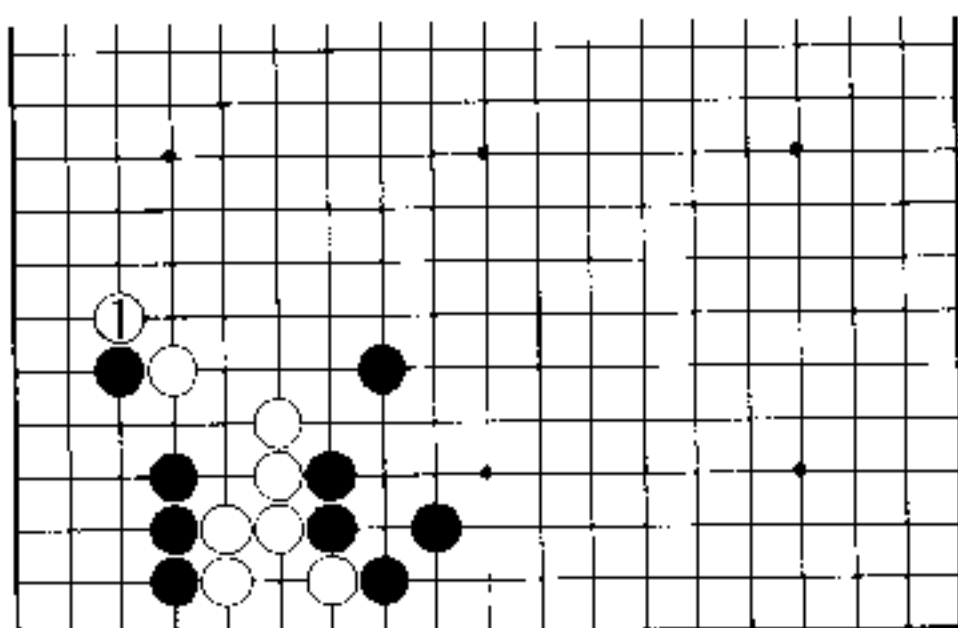
问题 7 (手筋 1)

问题 7

手筋 1 黑先

在本题中，黑棋取得对杀胜利的手筋是什么？

问题
8



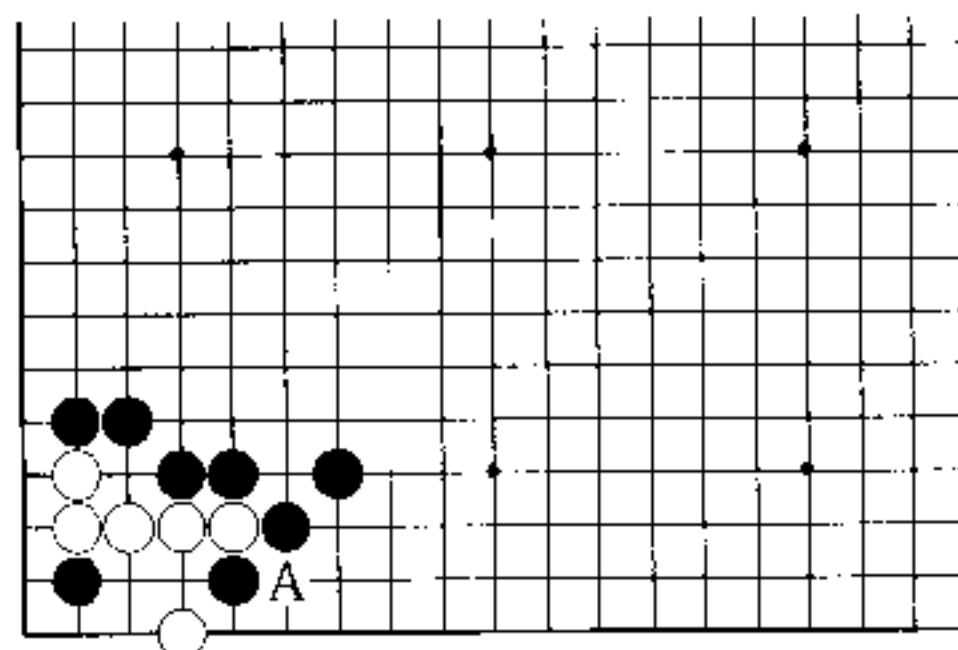
问题 8 (手筋 2)

问题 8

手筋 2 黑先

白 1 扳时，黑棋如何在对方安定之前占取便宜？

问题
9



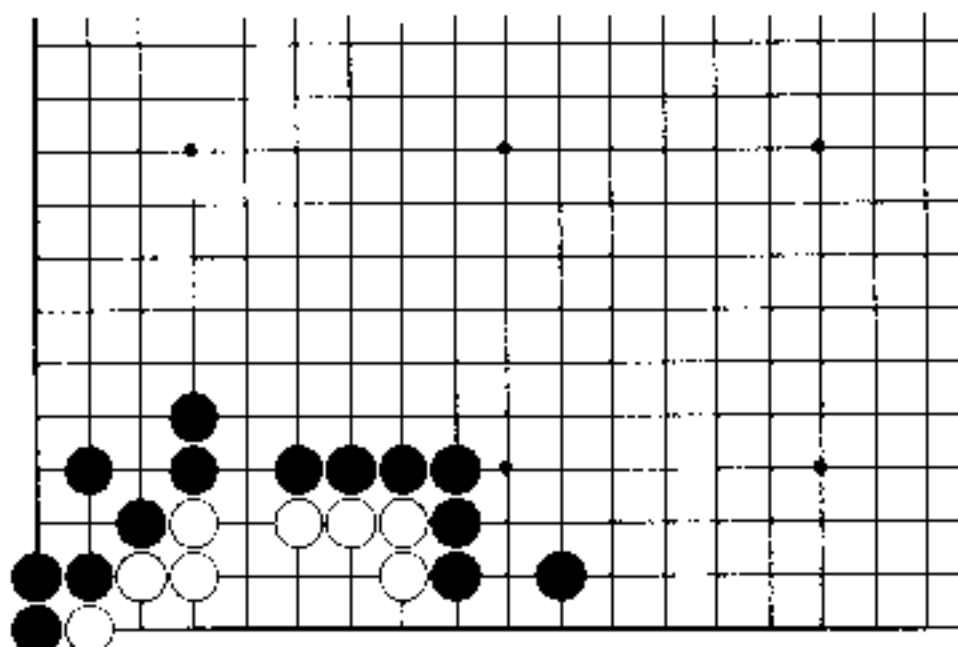
问题 9 (死活 1)

问题 9

死活 1 黑先

A 位明显是黑棋弱点，但黑棋不能因此放弃对白棋的进攻，如能下成打劫也是黑棋的成功。

问题
10



问题 10 (死活 2)

问题 10

死活 2 白先

在本题中，白棋看似可以轻松做活，其实不然。只有计算精确，方能解决问题。

问题
1

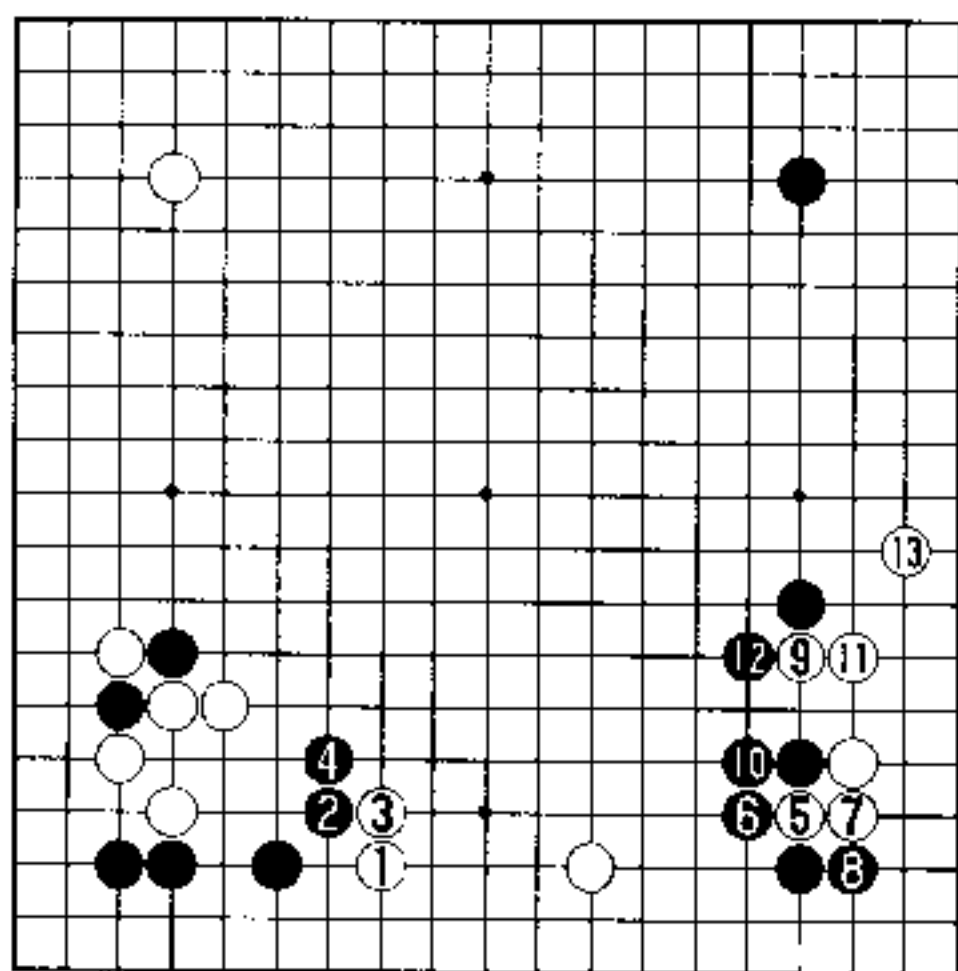


图 1 (10 分)

问题 1 解答

布局 1(图 1)

正解(10 分)

白 1 逼攻，最大限度地利用黑的弱点是正解。黑 2、4 向中腹出头时，白 5 以下至白 13 是常用的行棋次序，结果白棋舒服。

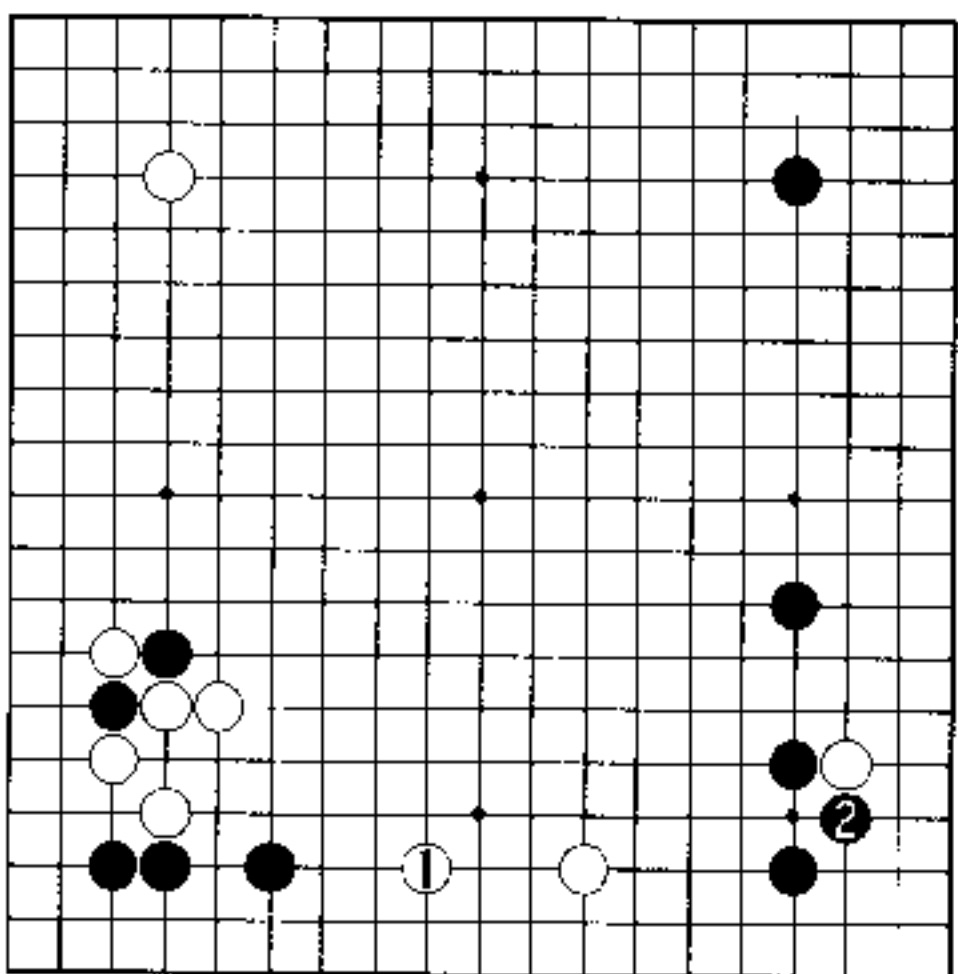


图 2 (8 分)

(图 2)

白棋不满(8 分)

白 1 拆二是最平常的下法，但黑 2 虎压制住白棋一子，白棋不满。

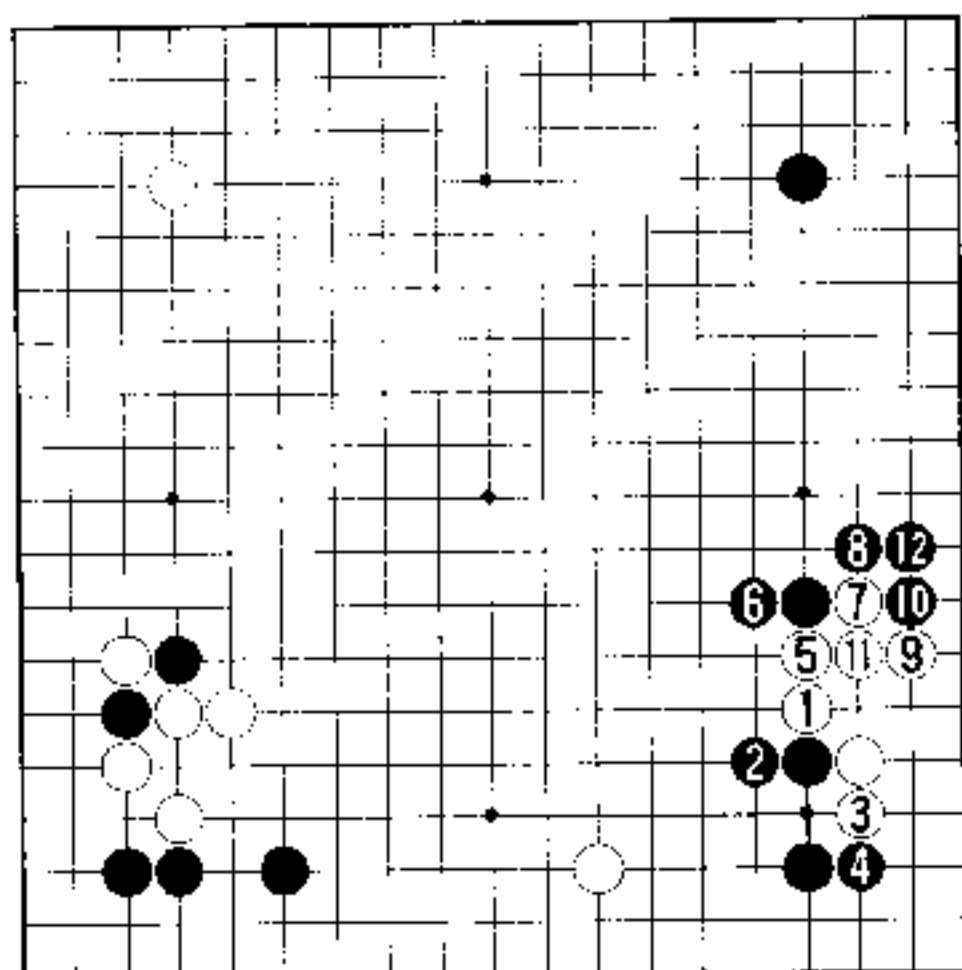


图 3 (6 分)

(图 3)

方向错误(6 分)

白棋暂且不顾下边,而于白 1 扳,先处理右边白棋一子是方向错误。黑 2 长,白 3 以下至白 11,白棋虽在一定程度上得以处理,但有点生不如死的味道。

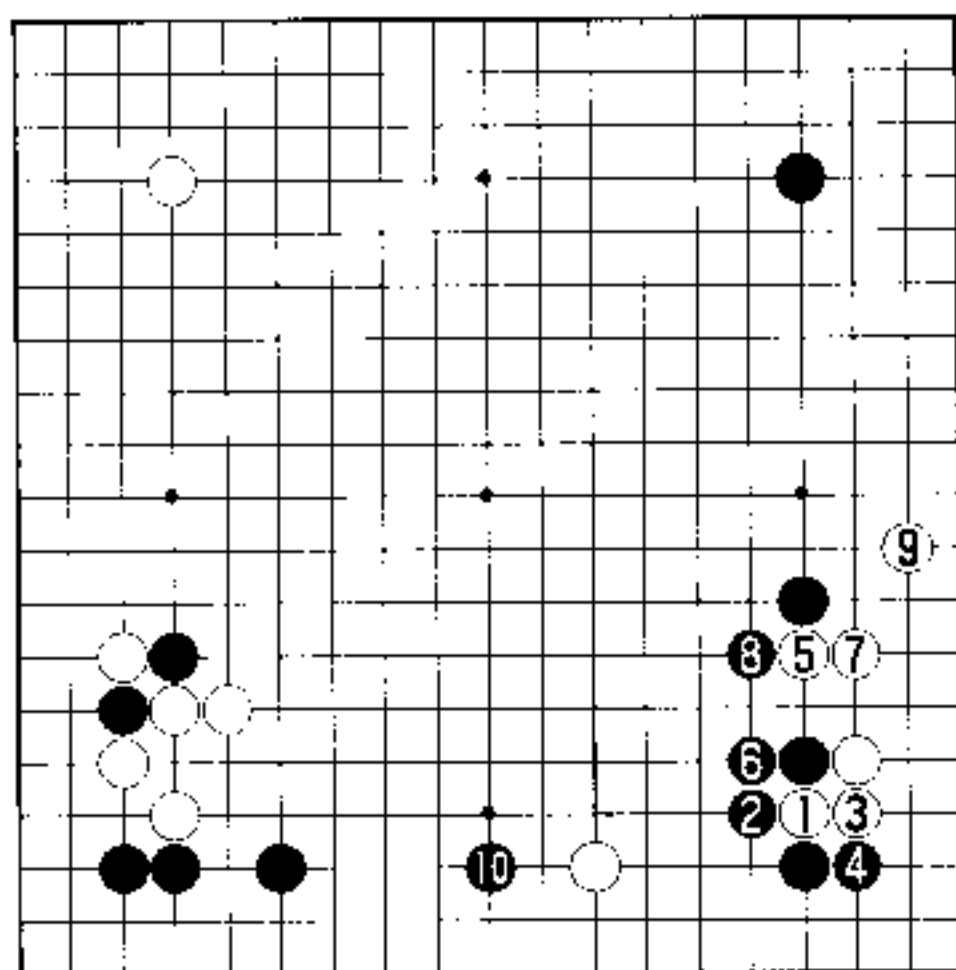


图 4 (6 分)

(图 4)

大同小异(6 分)

白 1 挖的处理方法和 (图 3) 大同小异,以下至白 9,白棋虽可做活,但黑 10 夹攻后,黑棋可主导大势。

问题
2

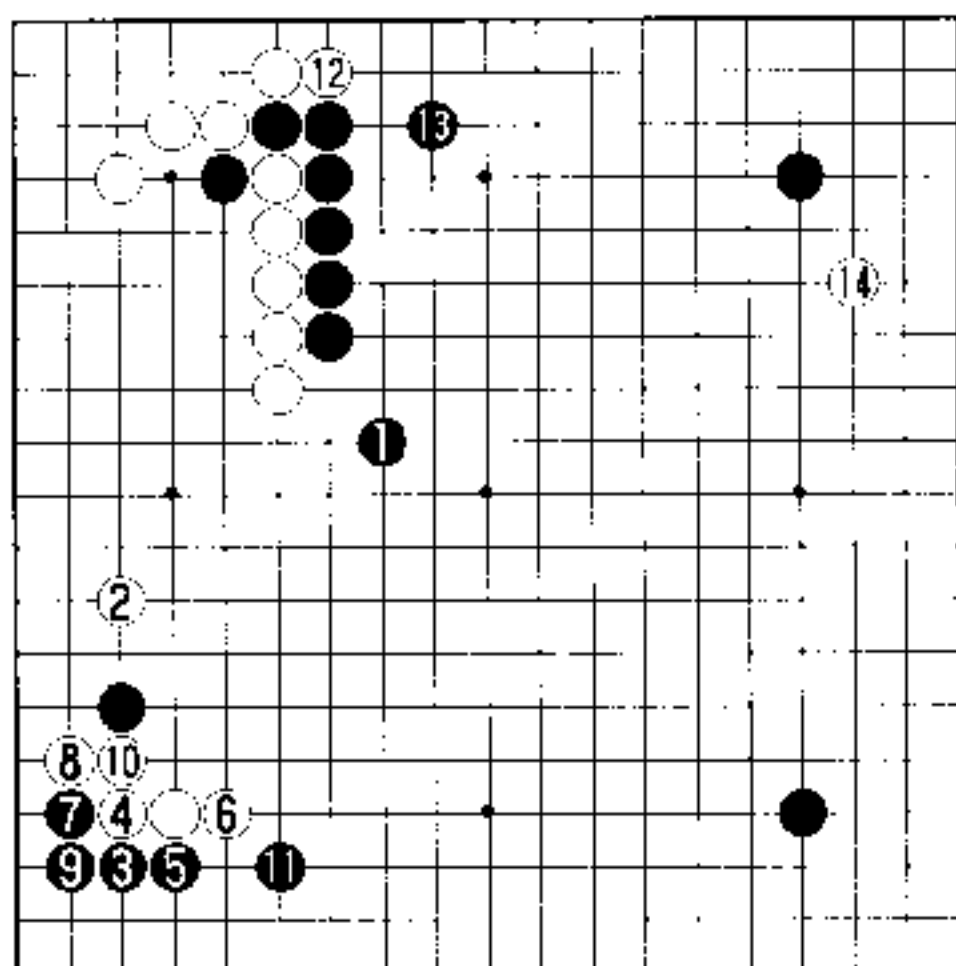


图 1 (4 分)

问题 2 解答

布局 2(图 1)

方向错误(4 分)

黑 1 飞在普通的情况下，是外势扩张的要点，但白 2 夹攻是绝好点，因而黑 1 成为疑问手。黑 3 以下至黑 11，虽是定式的进行，但白 12、14 抢占要点后，黑棋不利。

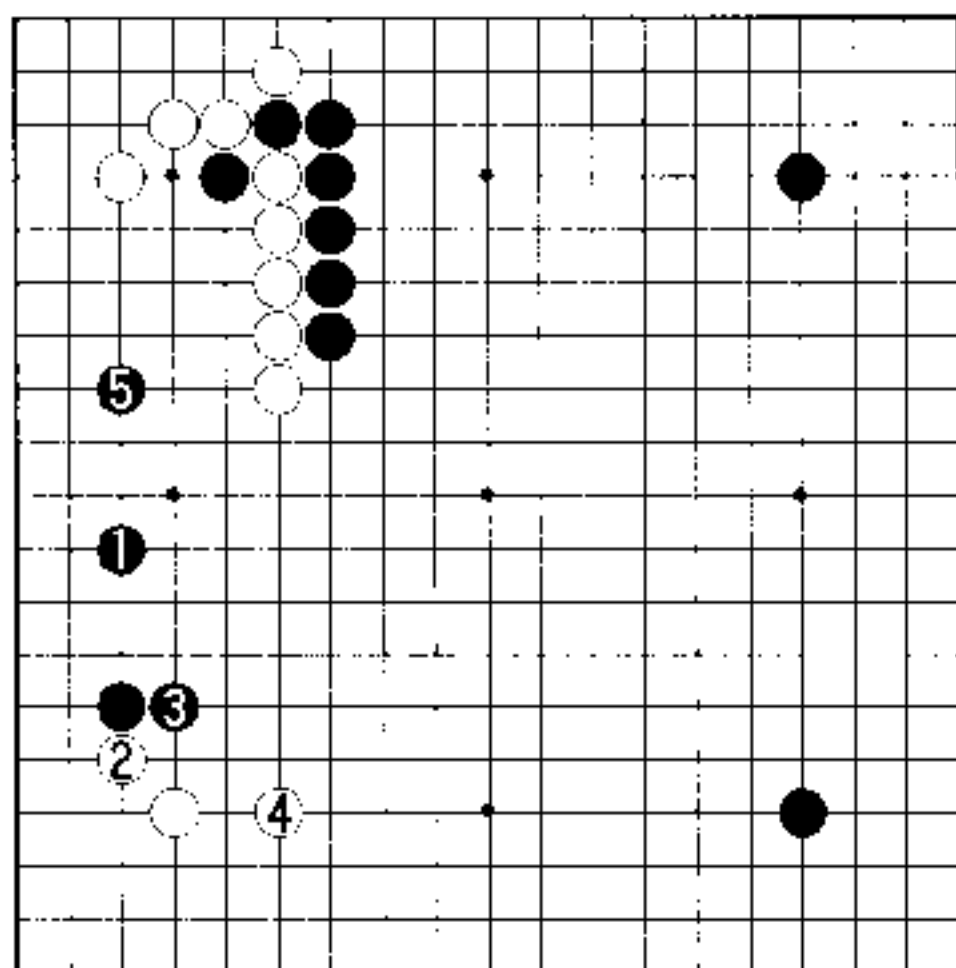


图 2 (10 分)

(图 2)

正解(10 分)

黑 1 拆二牵制白棋的外势是正解，白 2、4 时，黑 3、5 又是侵消的要领，结果黑棋有利。

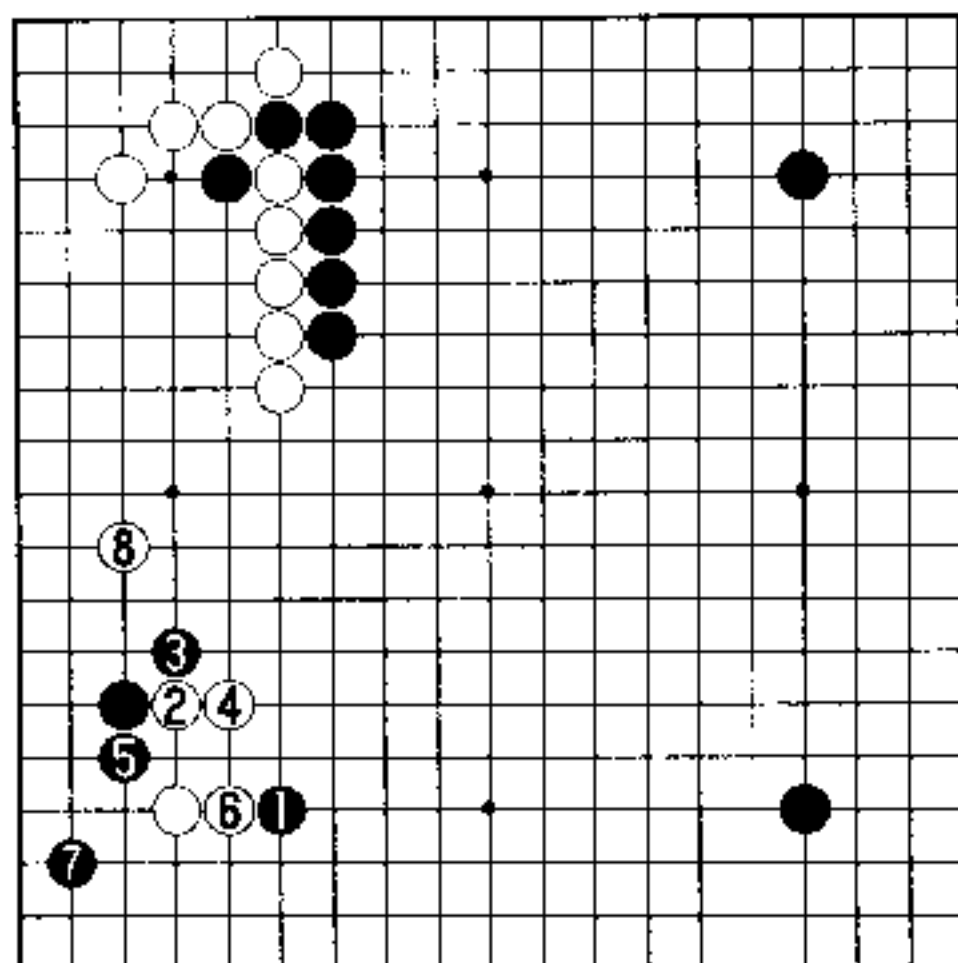


图 3 (6分)

(图 3)

白棋满足(6分)

黑 1 夹攻角上星位白子，但白 2 以下至黑 7，经过定式化次序后，白 8 逼是绝好点，结果白棋满足。

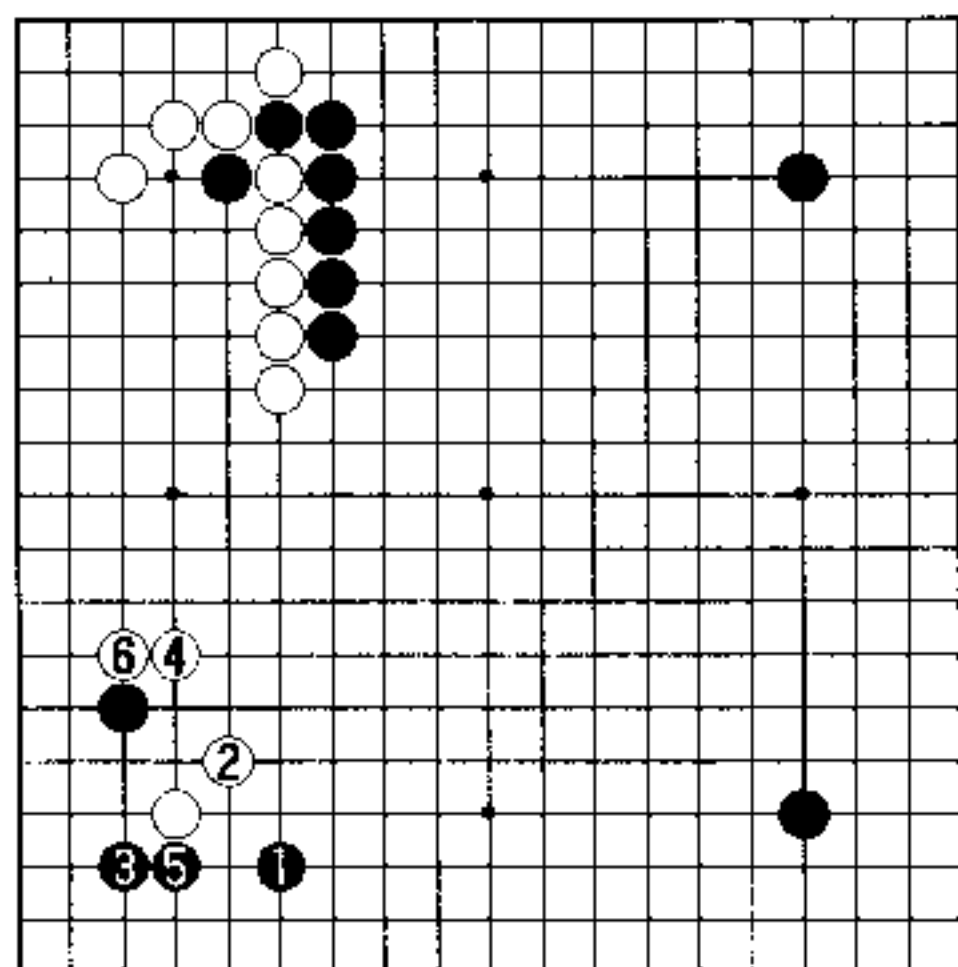


图 4 (6分)

(图 4)

大同小异(6分)

黑 1 双飞燕，结果与（图 3）大同小异。此时白 2 尖出是好棋，黑 3 点三三，以下至白 6，白棋占取的左边很大，结果白棋好下。

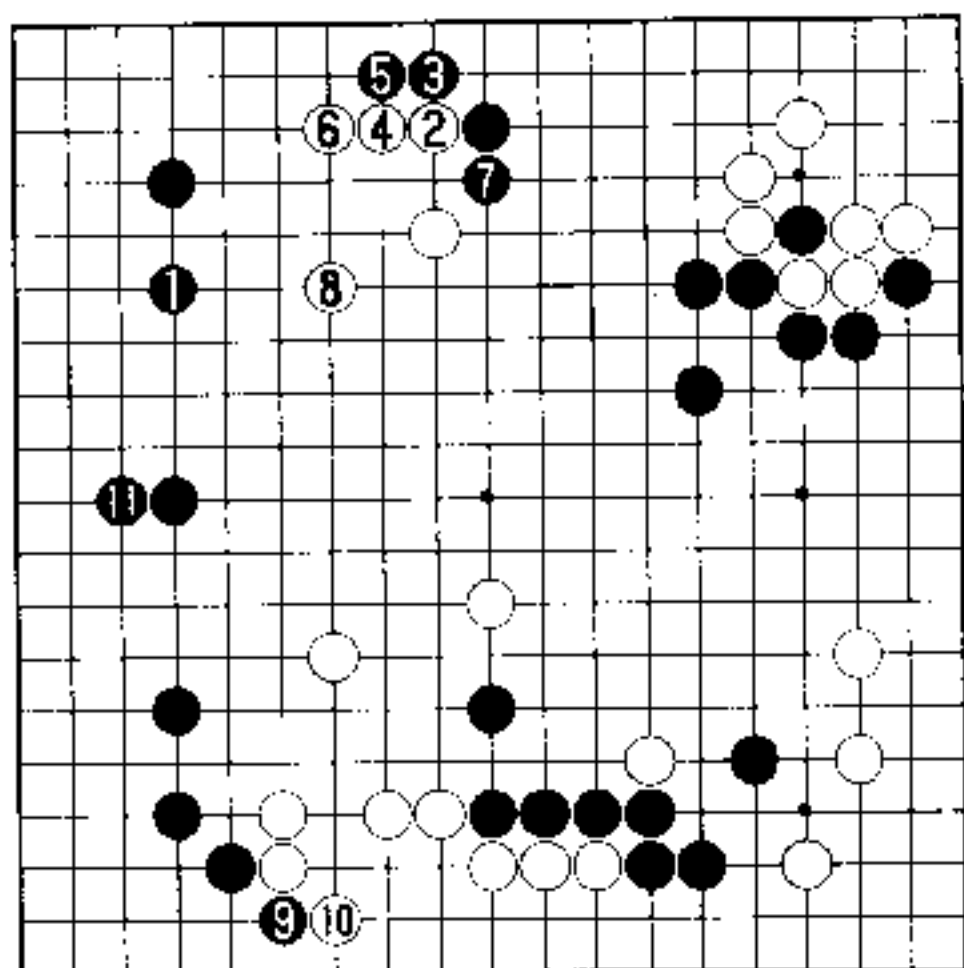
问题
3

图1(10分)

问题3解答

中盘1(图1)

正解(10分)

黑1在左上角补棋是正解,白2靠、黑3以下至白10,黑棋争得先手后,于黑11并,可以确保左边实地。

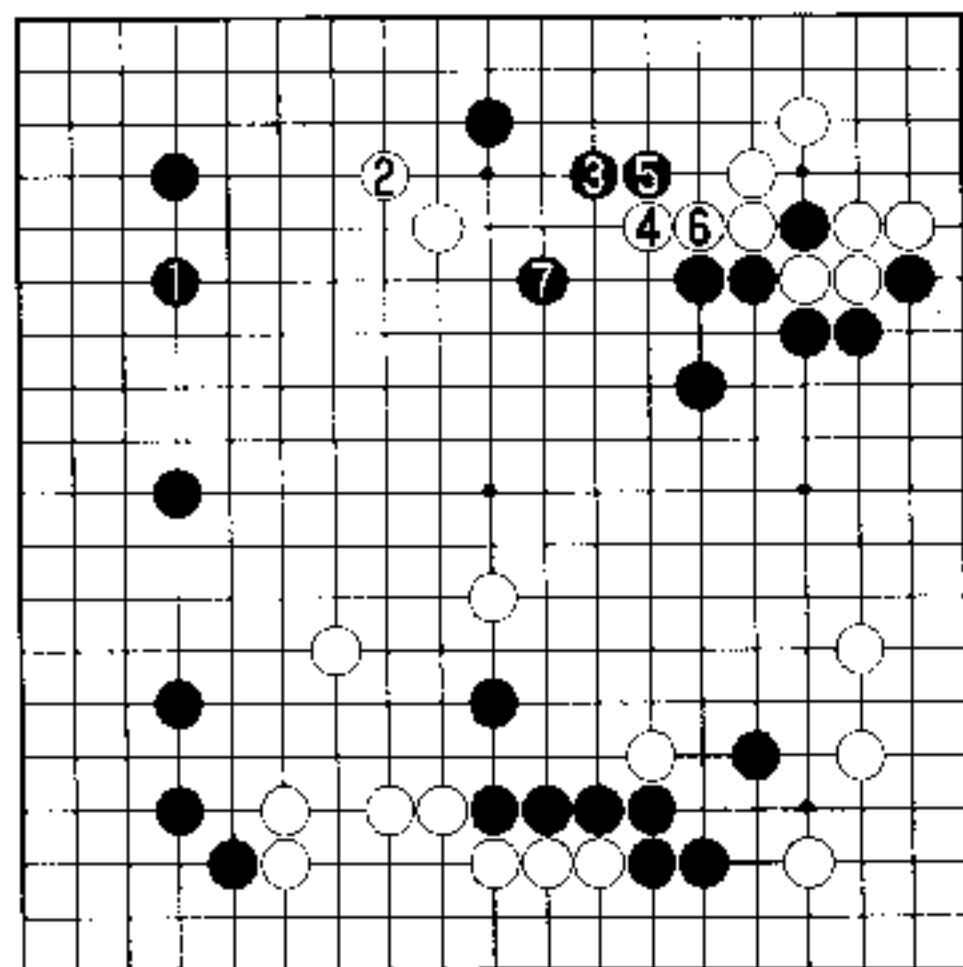


图2(变化图)

(图2)

变化图

黑1时,白2如果尖,黑3飞则是很好的下法。白4单跳虽是棋形的急所,但黑5、7整形之后,黑棋可以伺机攻击上边白棋二子,结果黑棋舒服。

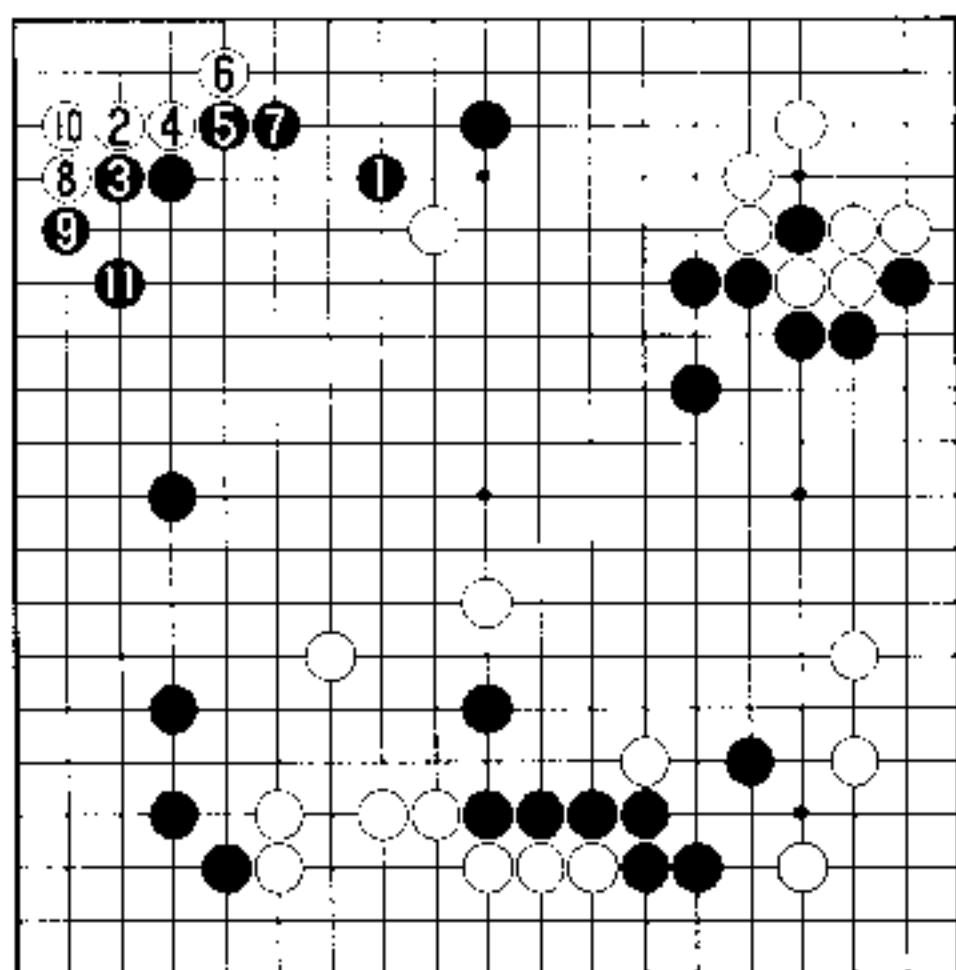


图 3 (6分)

(图 3)

黑棋无谋(6分)

黑 1 飞补无谋，白 2 立即点三三是诱使黑棋重复的下法，以下至黑 11，白棋可以满足。

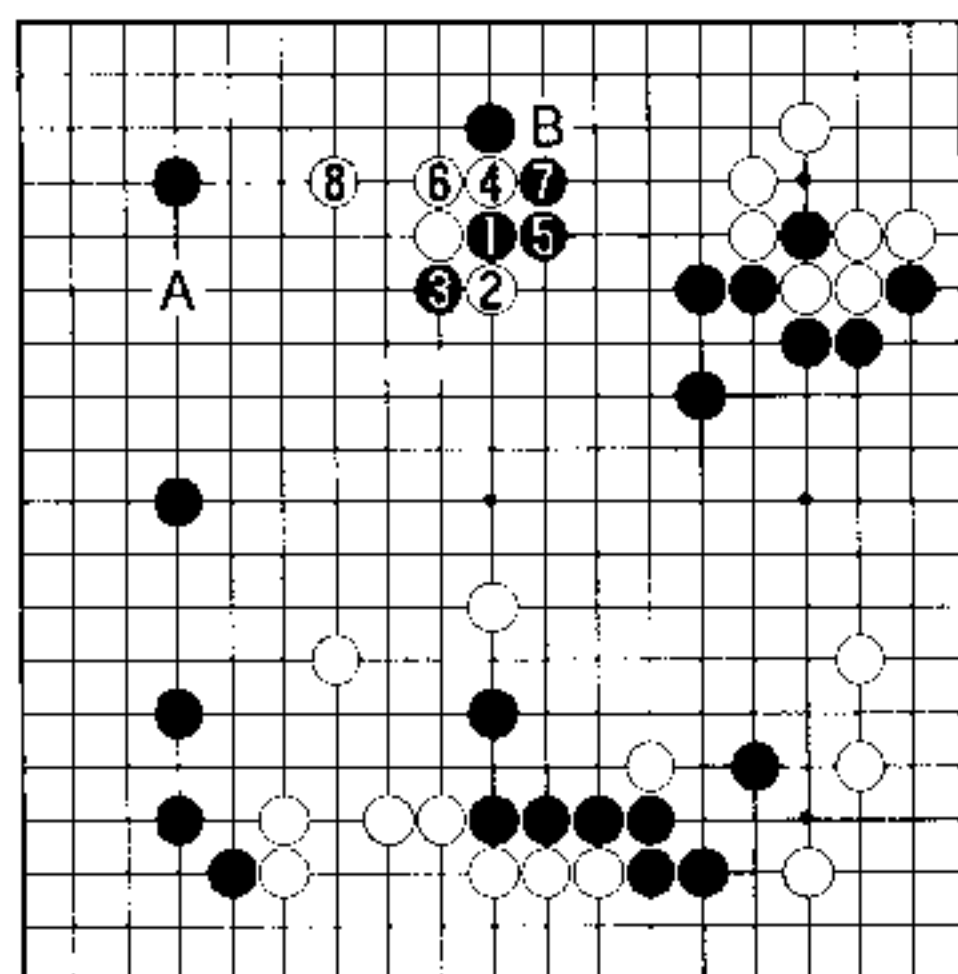


图 4 (6分)

(图 4)

黑棋强攻(6分)

黑 1 靠，白 2 时，黑 3 断是周围黑棋强大时可以考虑的强攻方法。但在本题中，下至白 8 时，A 位和白棋必居其一，因而黑棋的收效不大。

问题
4

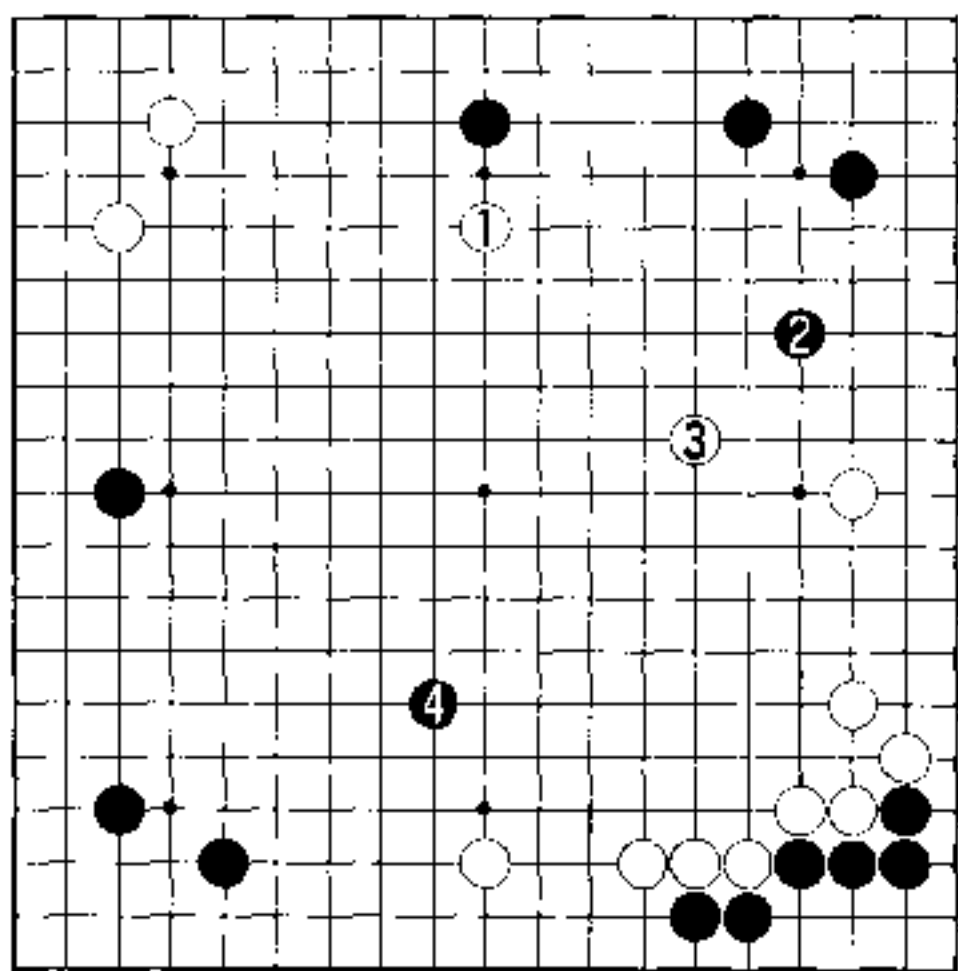


图 1 (6 分)

问题 4 解答

中盘 2(图 1)

黑棋好调(6 分)

白 1 镇是感觉错误，黑 2 是牵制白棋的绝好点，白 3 大飞时，黑 4 侵入消白阵，黑棋好调。

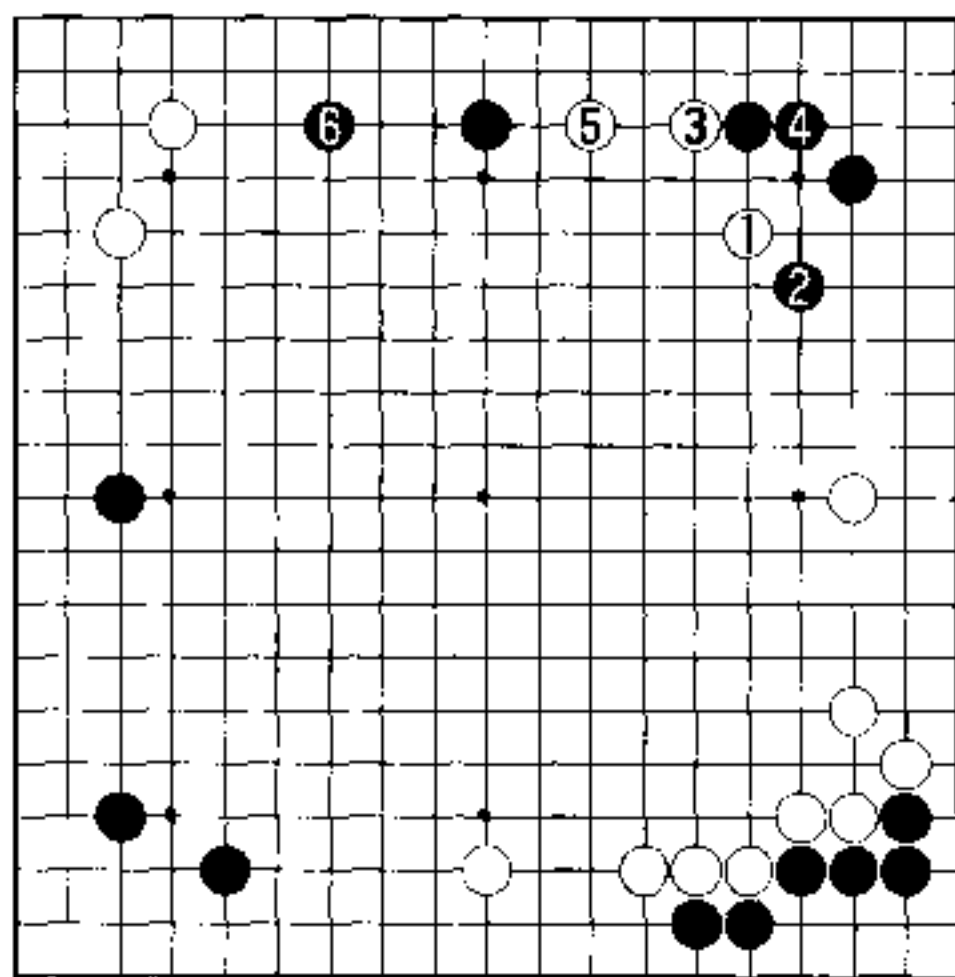


图 2 (6 分)

(图 2)

黑棋满足(6 分)

白 1 虽看似是棋形的急所，但黑 2 飞是好棋，结果白棋不好。其后白 3 靠虽是常用的手法，但黑 4 又是很好的应法，以下白 5、黑 6，结果黑棋有利。

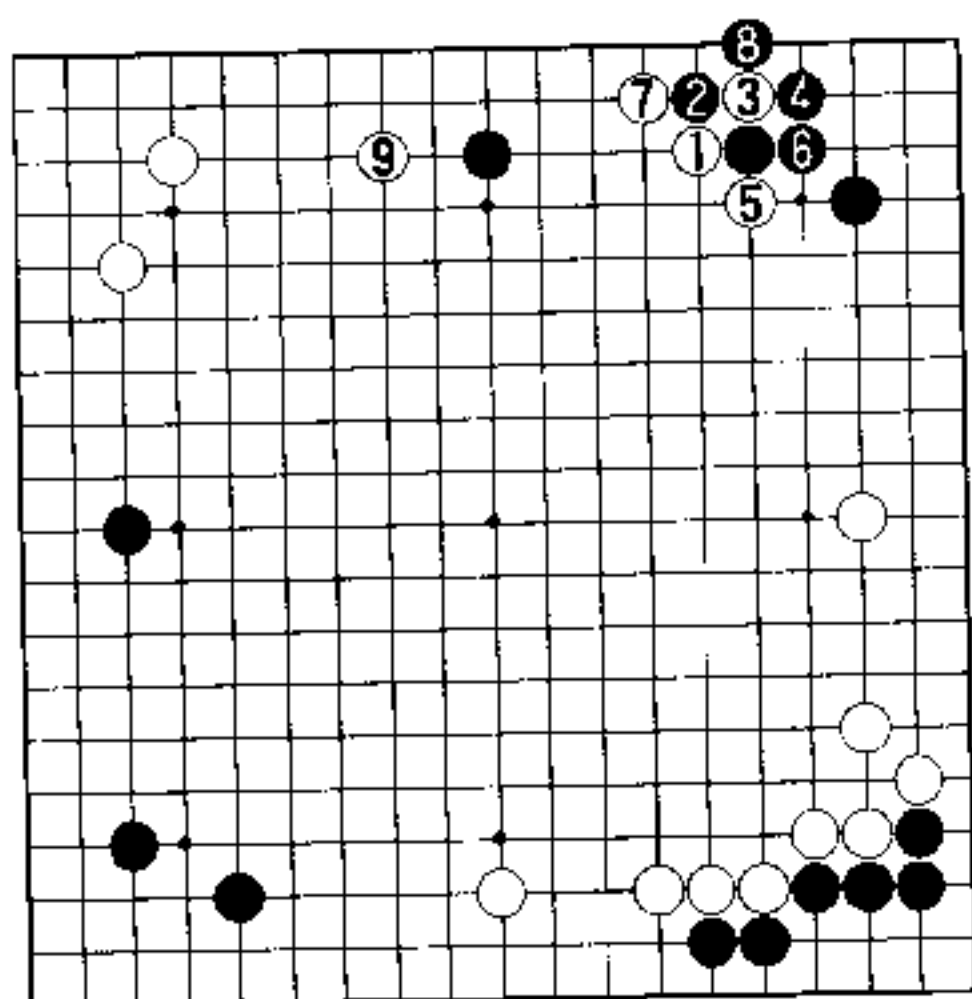


图 3 (变化图)

(图 3)

变化图

白 1 靠时，黑 2 扳不好，此时白 3 断是常用的腾挪方法，黑 4 以下至黑 8，白棋争得先手后，于白 9 夹攻，白棋反而有利。

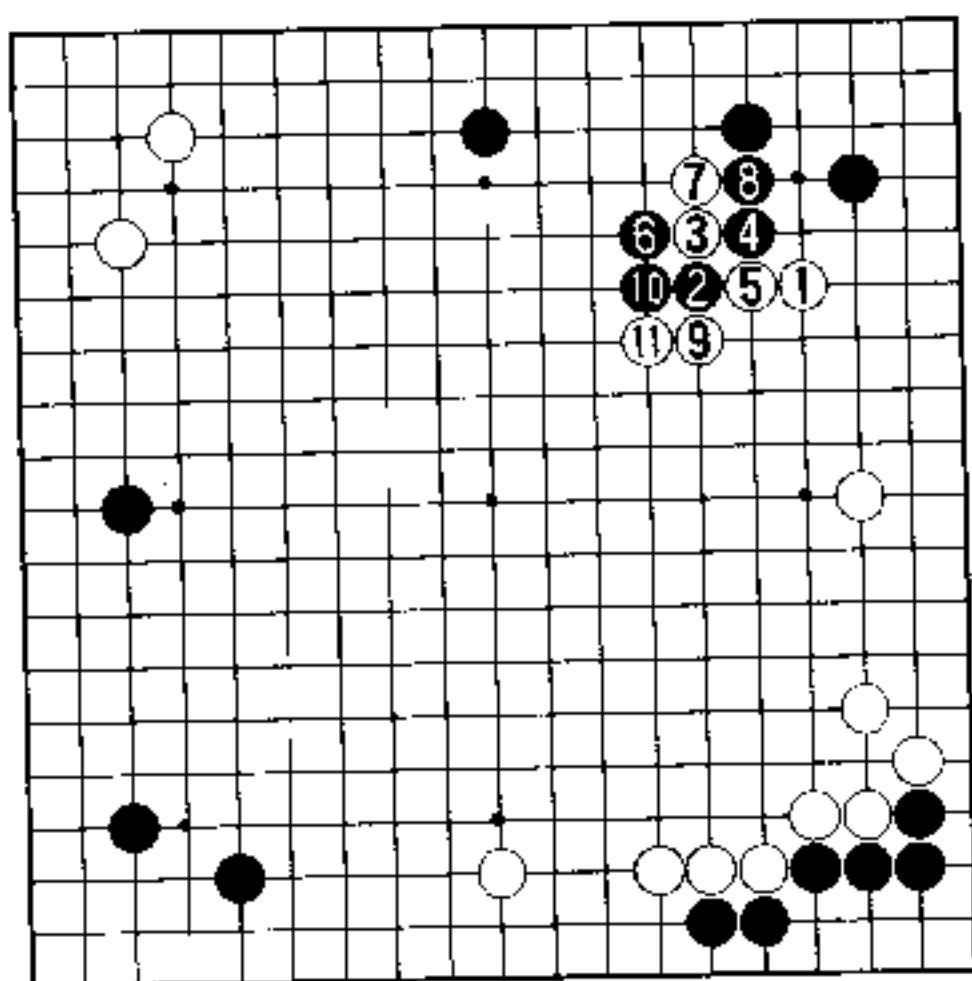


图 4 (10 分)

(图 4)

正解(10分)

白 1 扩张白势是正解，其后黑 2 如果飞镇，白 3 搭又是正确的下法，黑 4 以下至白 11，白棋可以继续构筑外势。

问题

5

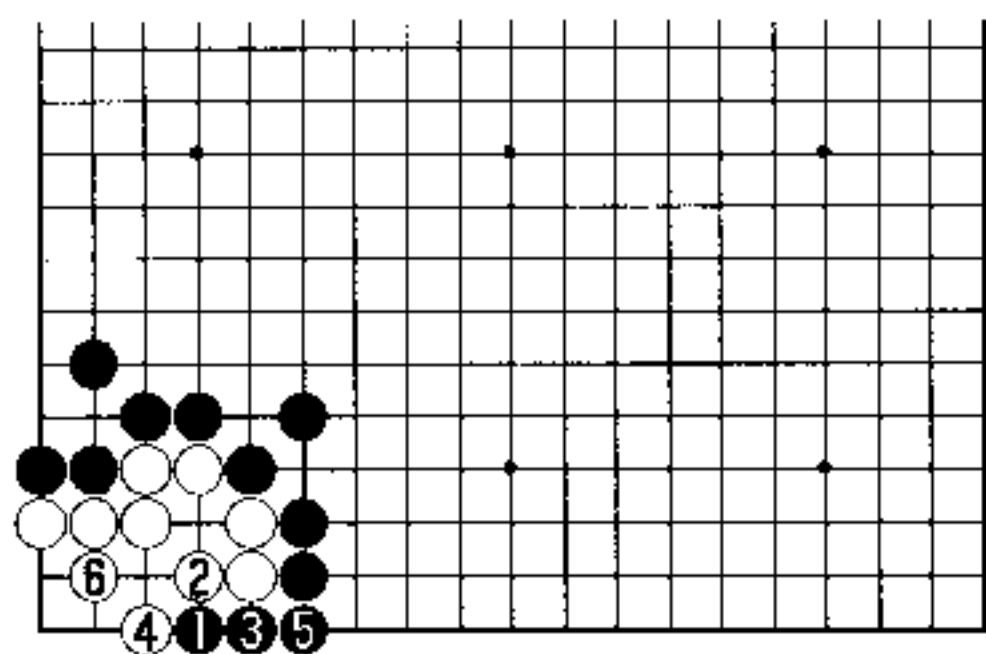


图 1 (10 分)

问题 5 解答

官子 1(图 1)

正解(10分)

黑 1 点是最大限度地压缩白空的手筋,白 2 如果曲,以下至白 6, 黑棋先手收官。

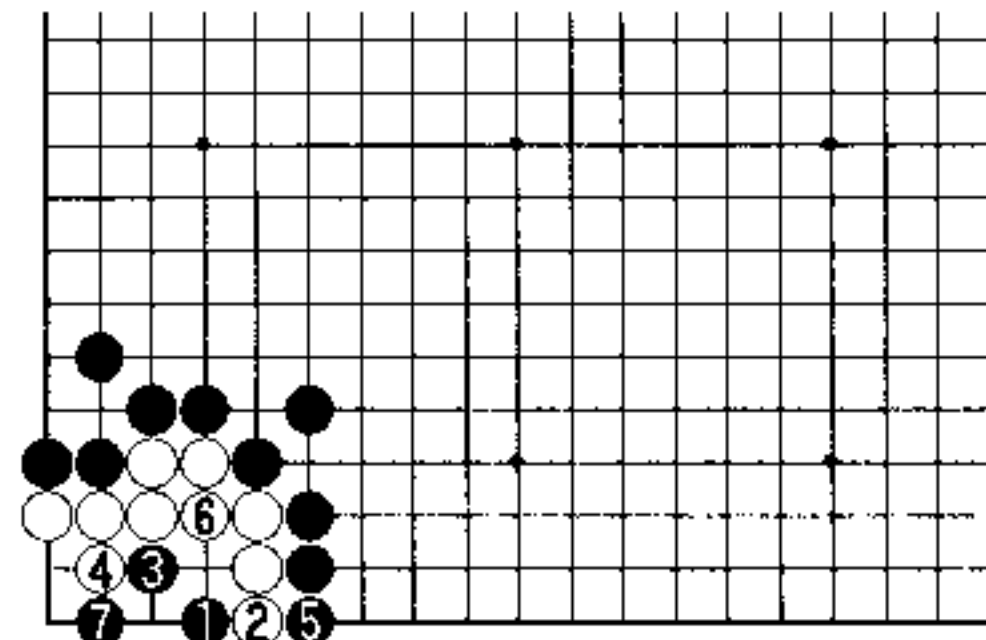


图 2 (变化一)

(图 2)

变化(一)

黑 1 时, 白 2 断无理, 而黑 3 尖十分严厉, 白 4 必然, 黑 5 则先手利用, 然后黑 7 虎, 双方不可避免下成打劫。

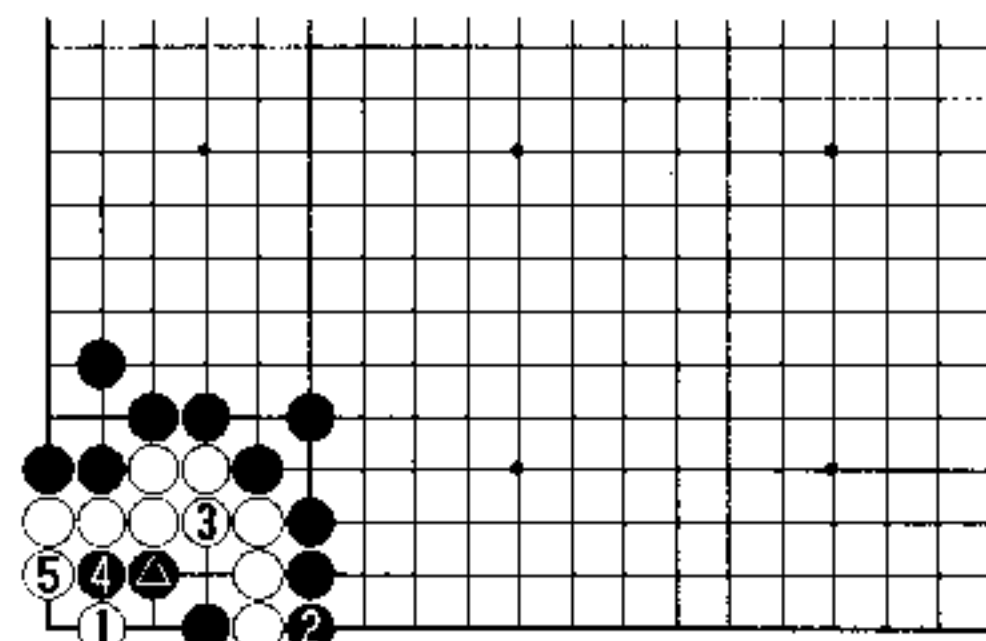


图 3 (变化二)

(图 3)

变化(二)

黑●时, 白 1 单跳可以避免打劫, 但以下至白 5, 白棋后手可活。因此(图 1)是白棋的最佳选择。

问题
6

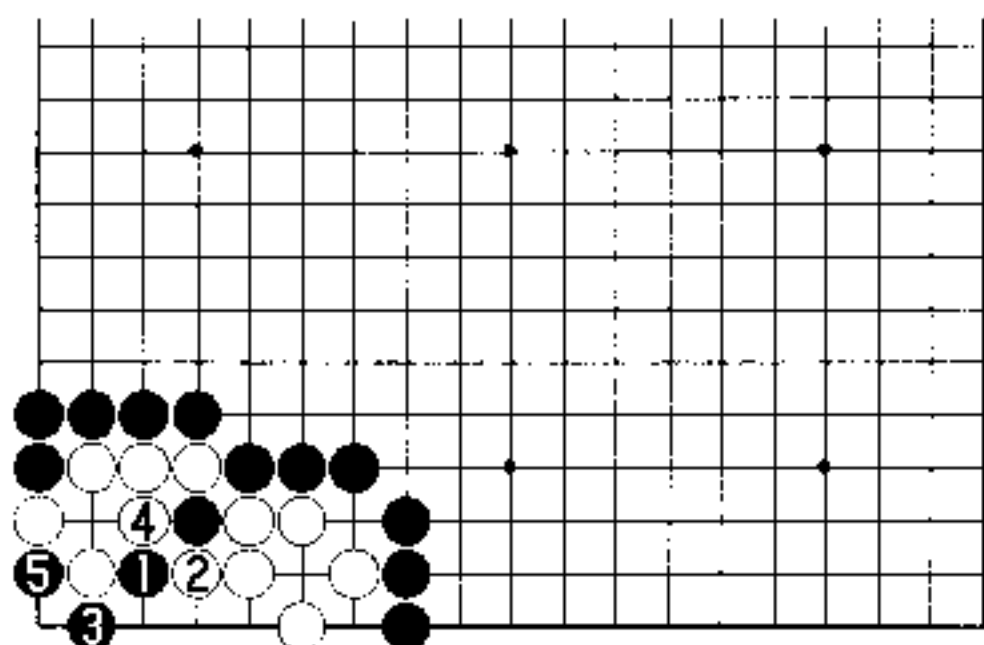


图 1 (10 分)

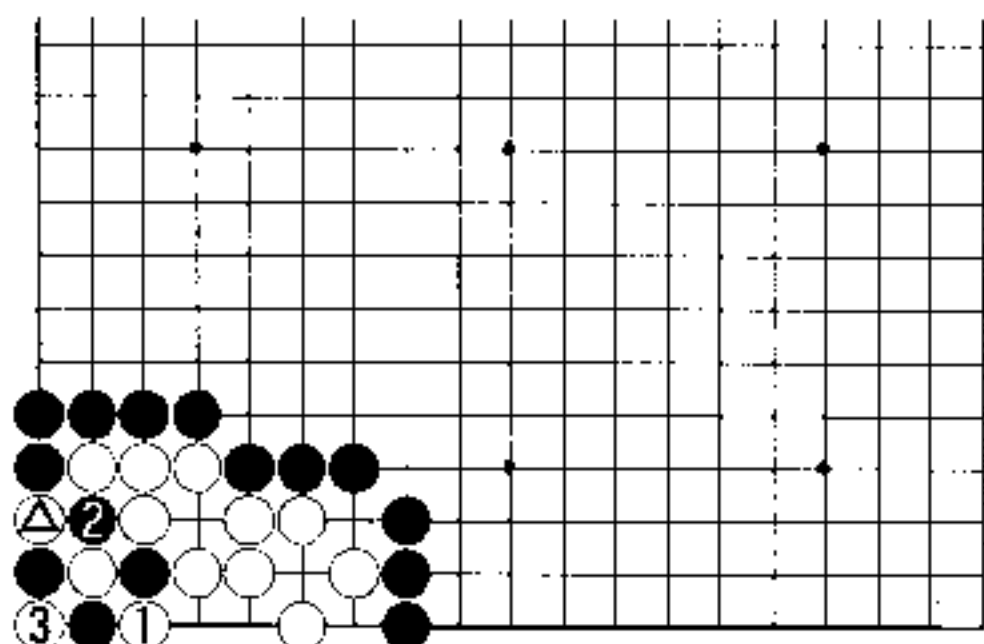


图 2 (正解续)

黑 4 - △

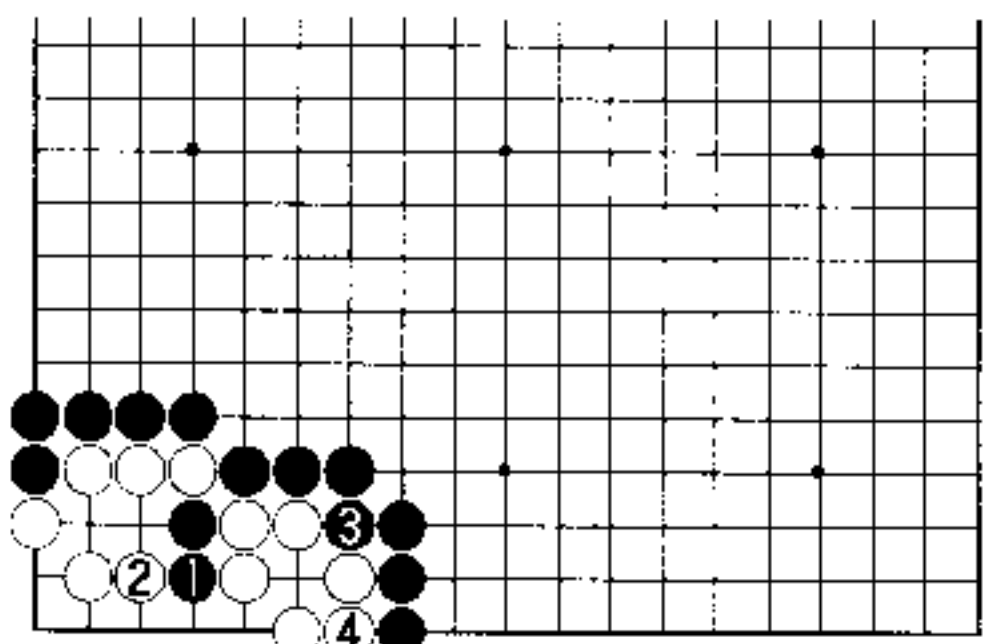


图 3 (0 分)

问题 6 解答

官子 2(图 1)

正 解(10 分)

黑 1 尖是利用角的特殊性进行收官的手筋,白 2 打吃时,黑 3 扳是连贯的好棋,白 4 提子,黑 5 打吃,双方打劫。

(图 2)

正解续

续(图 1),其后白 1 如果提子,黑 2 也可以提子,之后白 3 打吃,黑 4 连接,双方暂告一段落。

(图 3)

失 败(0 分)

黑 1 长,被白 2 顶,黑棋已无任何手段。黑 3 紧气时,白 4 团眼,白棋的实空扩大为 13 目。

问题
7

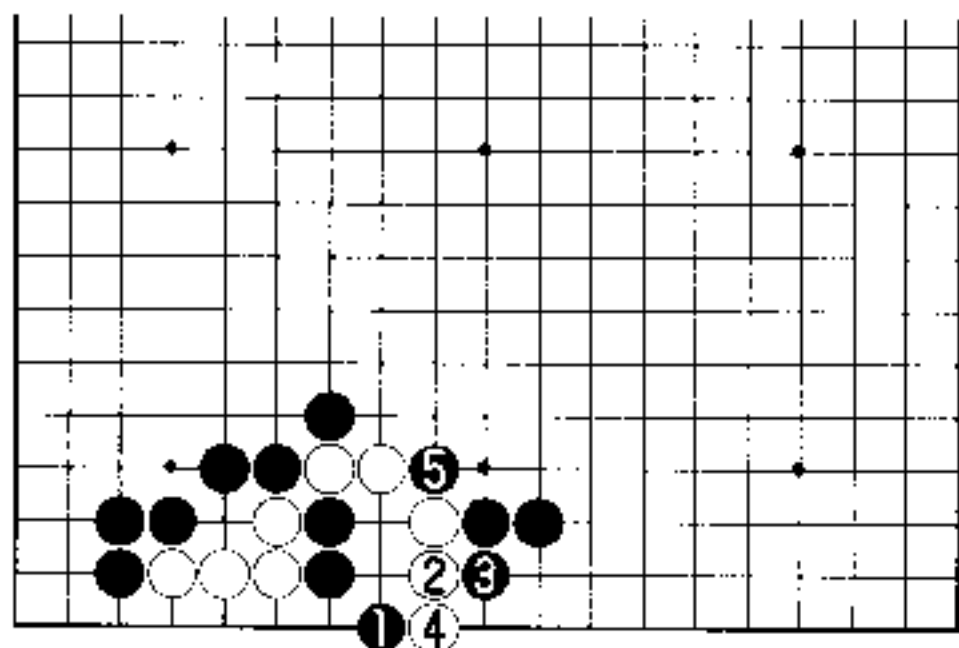


图 1 (10分)

问题 7 解答

手筋 1(图 1)

正解(10分)

黑 1 尖是绝妙的手筋，白 2 下立阻止黑棋联络时，黑 3 与白 4 交换之后，黑 5 断的妙手可以成立。

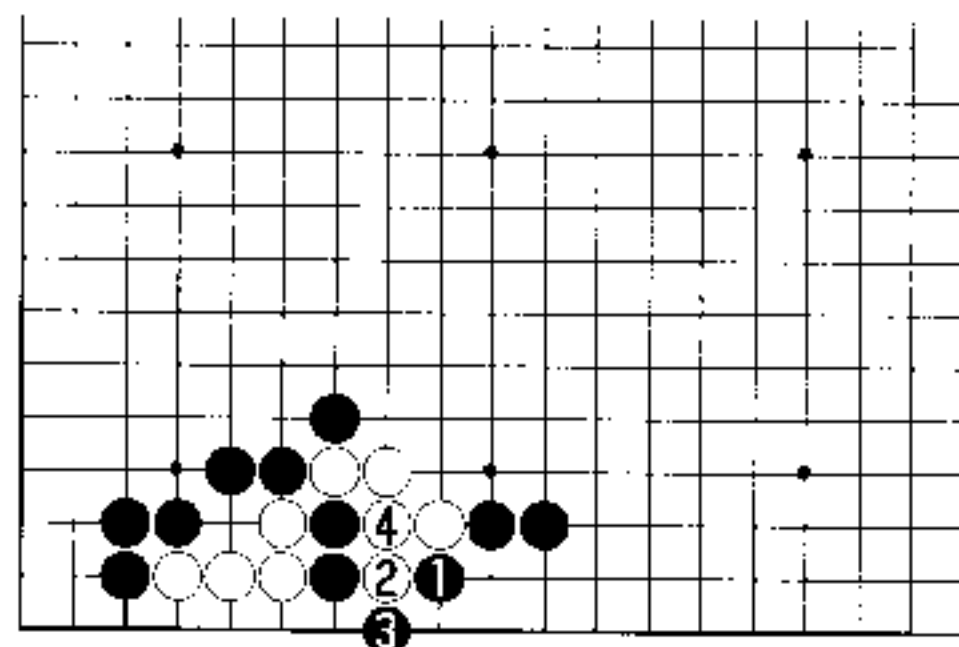


图 2 (0分)

(图 2)

失败(0分)

如果是实战，黑 1 扳的下法很容易出现，但白 2 挖后，黑棋缺乏应手。

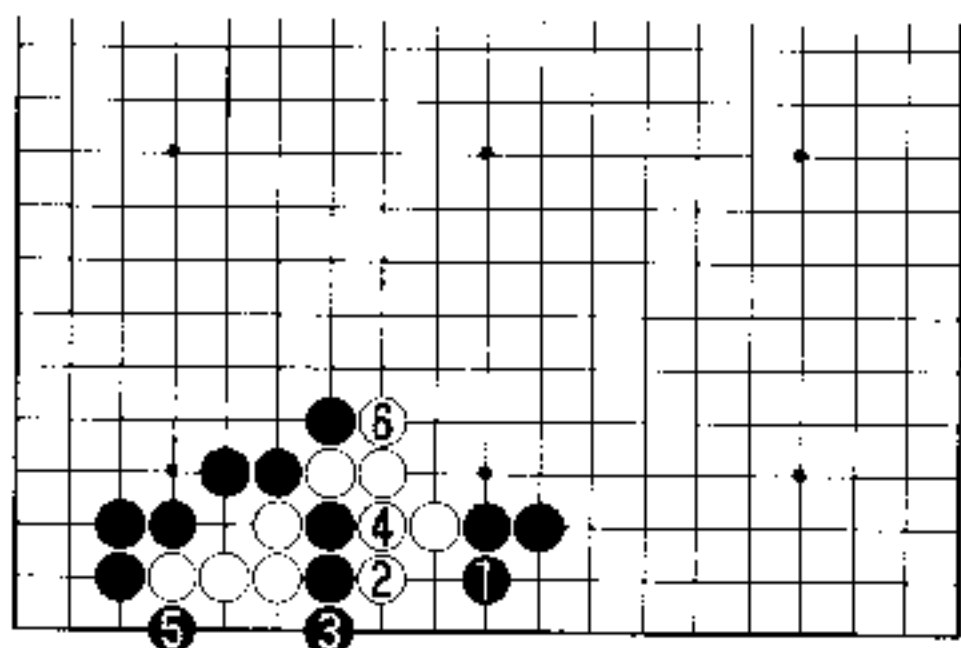


图 3 (0分)

(图 3)

失败(0分)

黑 1 弯远离问题的焦点，白 2、4、6 之后，白棋可以摆脱追击。

问题
8

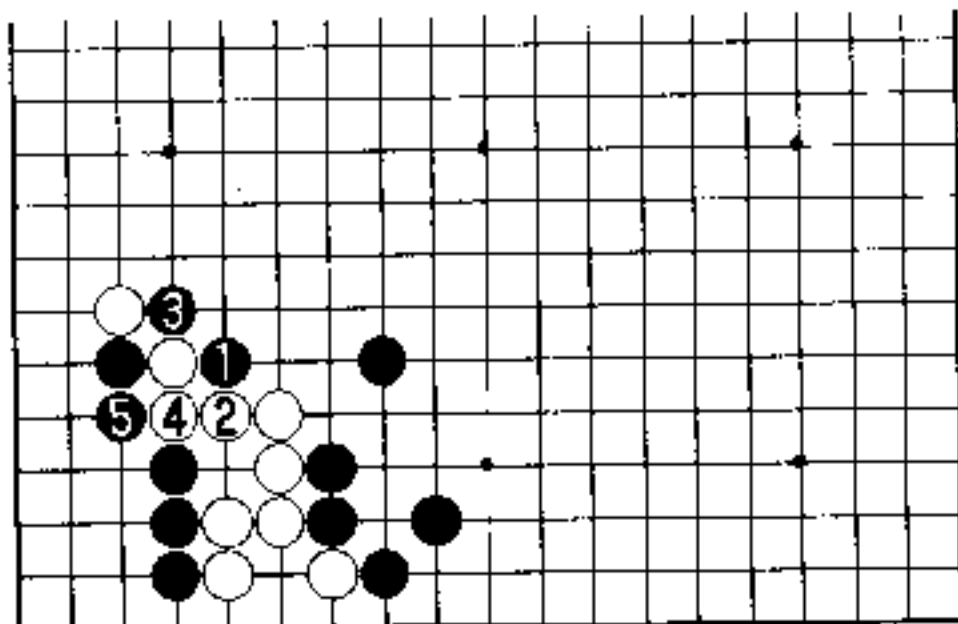


图 1 (10 分)

问题 8 解答

手筋 2(图 1)

正解(10 分)

黑 1 搭是不给白棋任何机会的攻击手段,白 2 只好连接,黑 3、5 追击后,白棋困难。

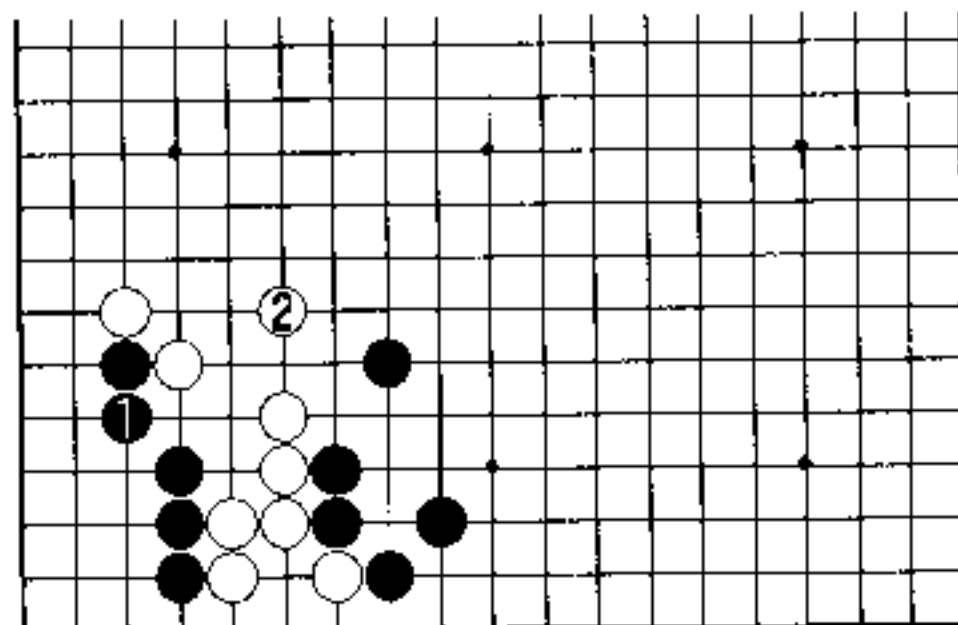


图 2 (0 分)

(图 2)

失败(0 分)

黑 1 退是一手缓棋,白 2 单跳之后,黑棋已攻不着白棋。

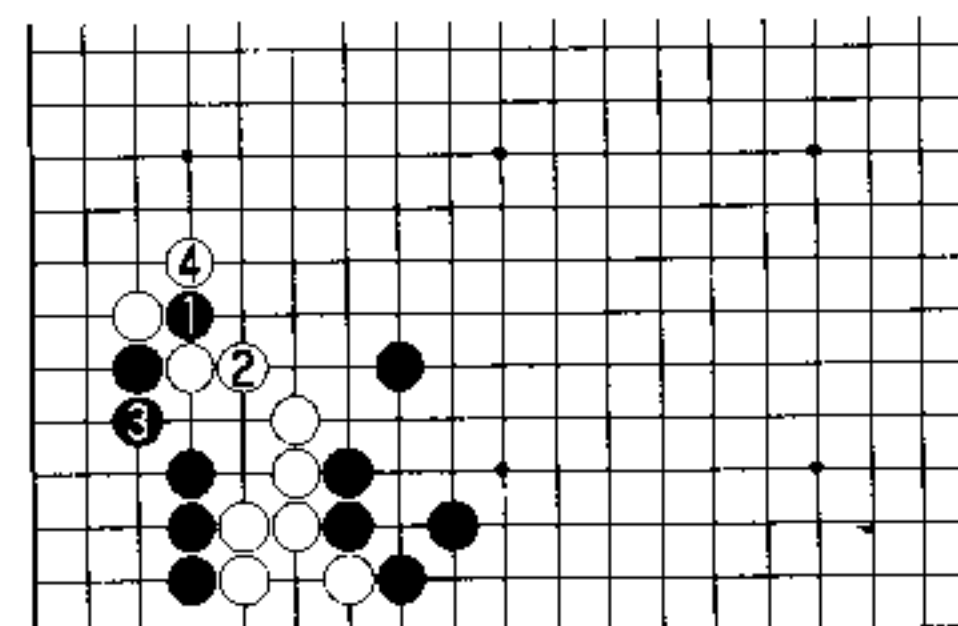


图 3 (0 分)

(图 3)

失败(0 分)

黑 1 断虽然也是一种手筋,但白 2 退却是稳健的好棋。至白 4,黑棋与(图 1)的结果相比,简直是天壤之别。

问题
9

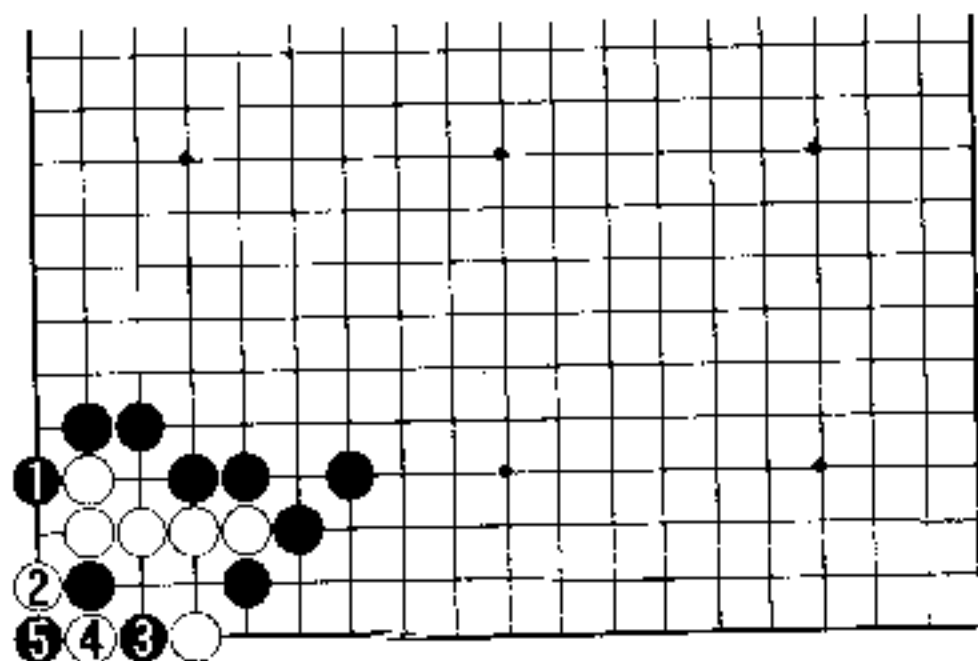


图1(10分)

问题9解答

死活1(图1)

正解(10分)

黑1扳,白2扳时,黑3又很巧妙,至白4,双方下成打劫。

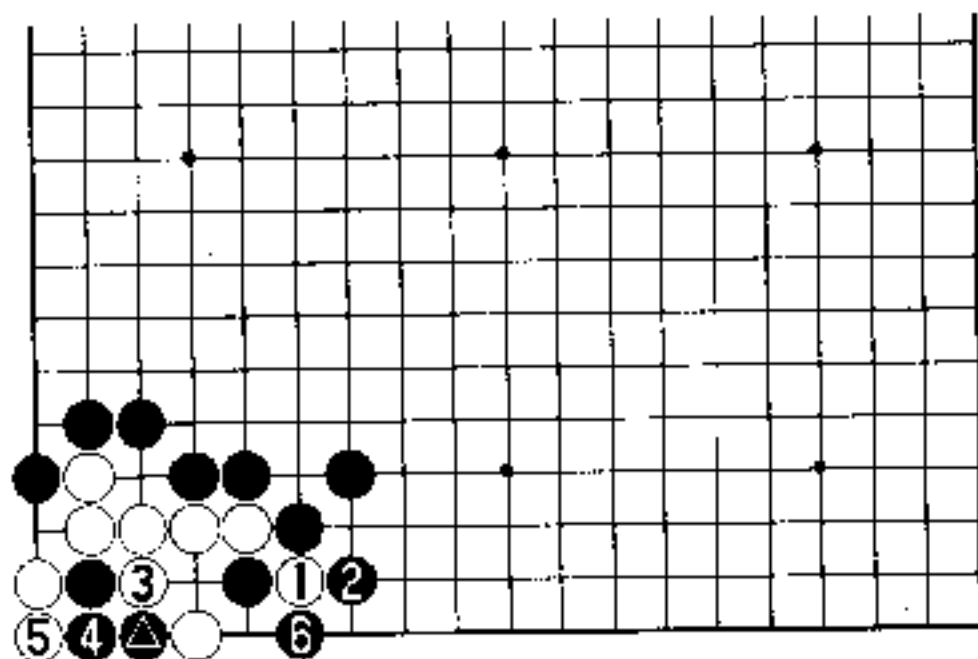


图2(变化图)

(图2)

变化图

黑●时,白1、黑3是恶手。其后由于有黑●的存在,白棋不能在6位下立。下至黑6,白死。

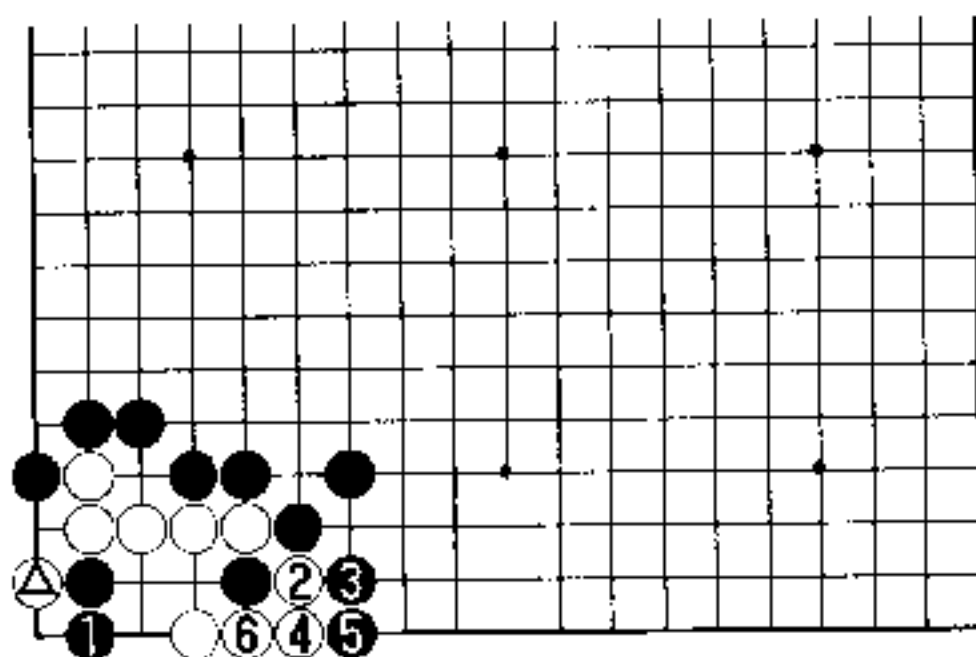


图3(0分)

(图3)

失败(0分)

白△时,黑1错误,以下至白6,白棋可确保做活。

问题
10

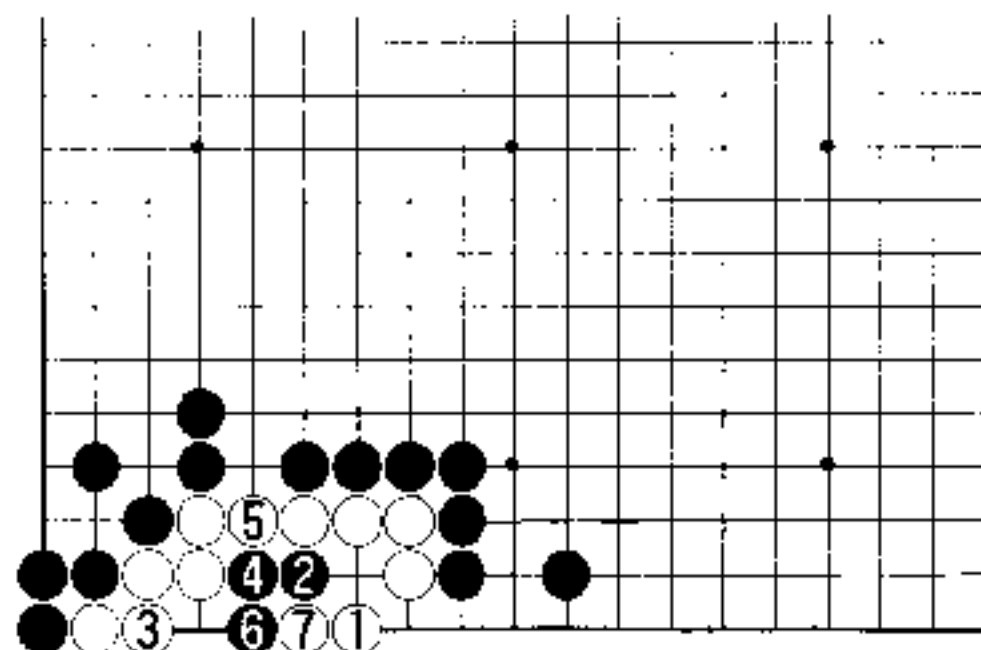


图 1 (10 分)

问题 10 解答

死活 2(图 1)

正解(10 分)

白 1 虎具有弹性，也是本题的正解。其后黑 2 点时，白 3 连接是稳健的好棋，以下至白 7，双方下成共活。

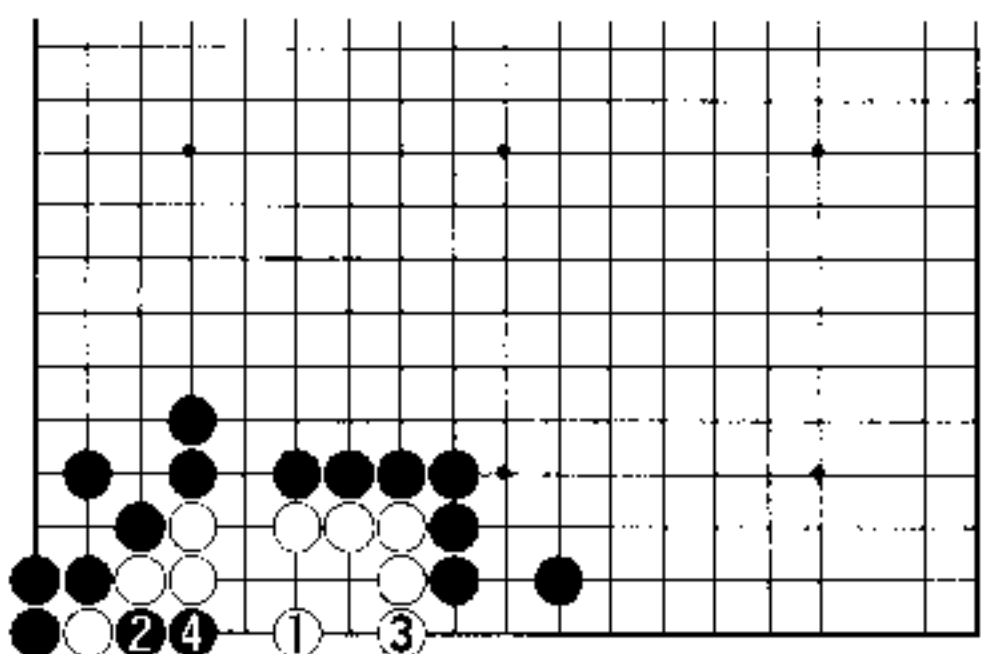


图 2 (0 分)

(图 2)

失败(0 分)

白 1 虽然也是一种感觉，但黑 2 提子后，白棋必死无疑。

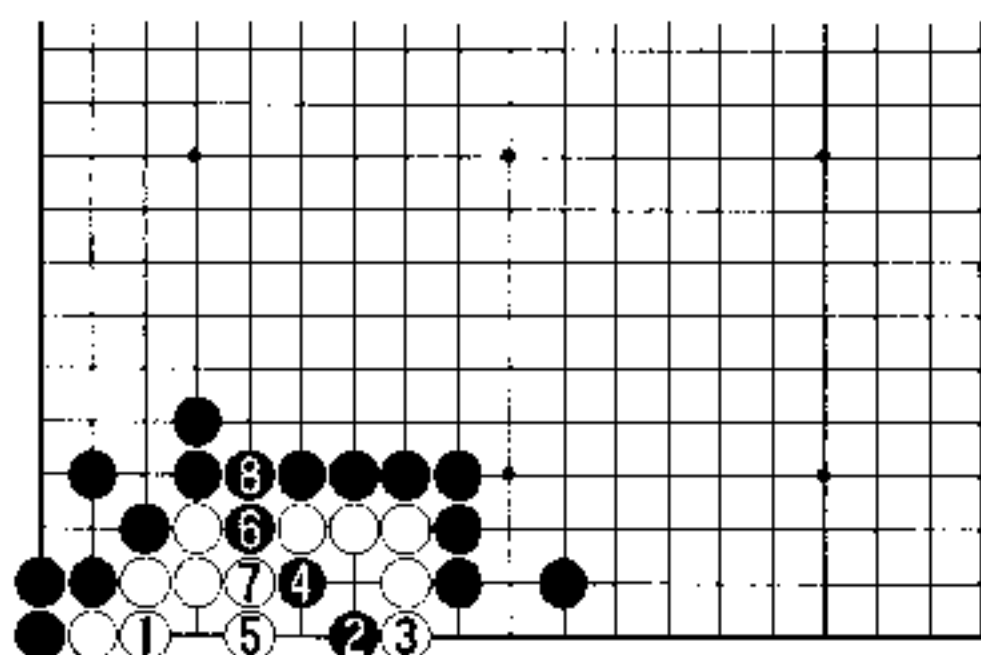


图 3 (0 分)

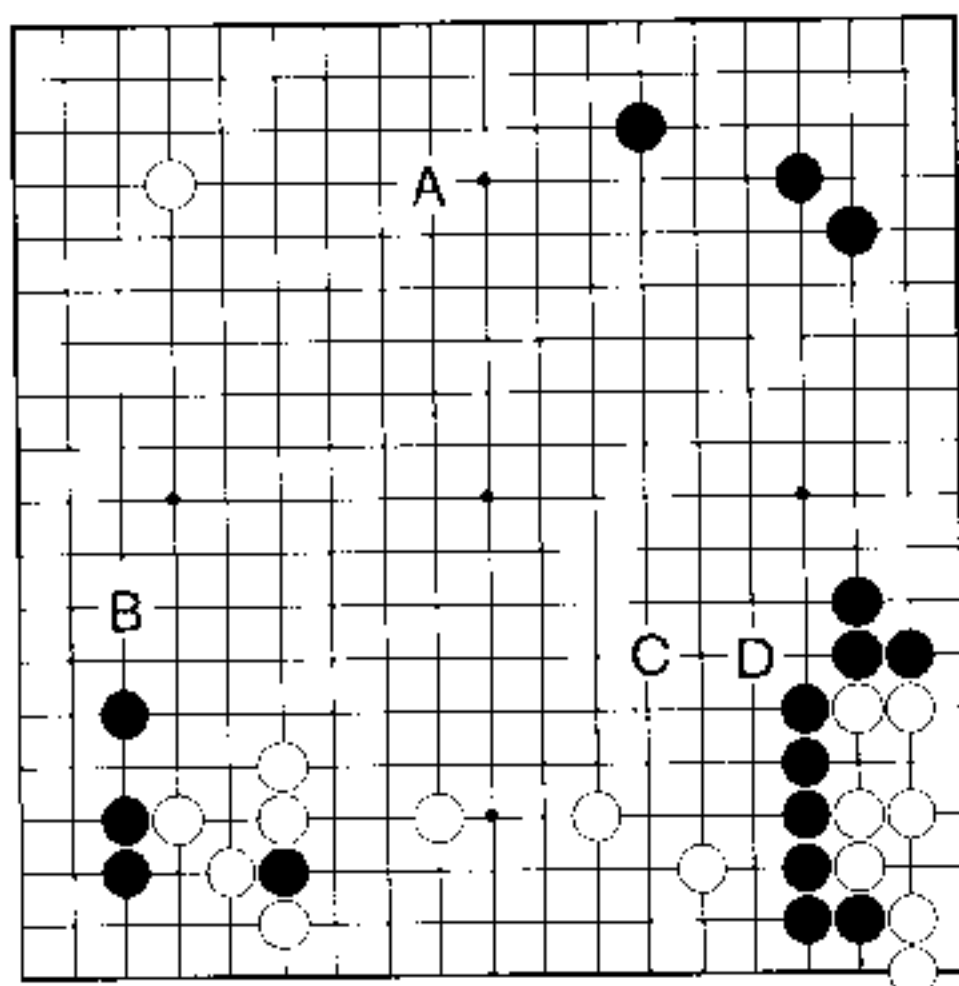
(图 3)

白棋失败(0 分)

白 1 若连接，黑 2、4、6 是好次序，至黑 8，由于白棋两侧都不入气，结果被杀。

棋力测试第11轮

问题 1



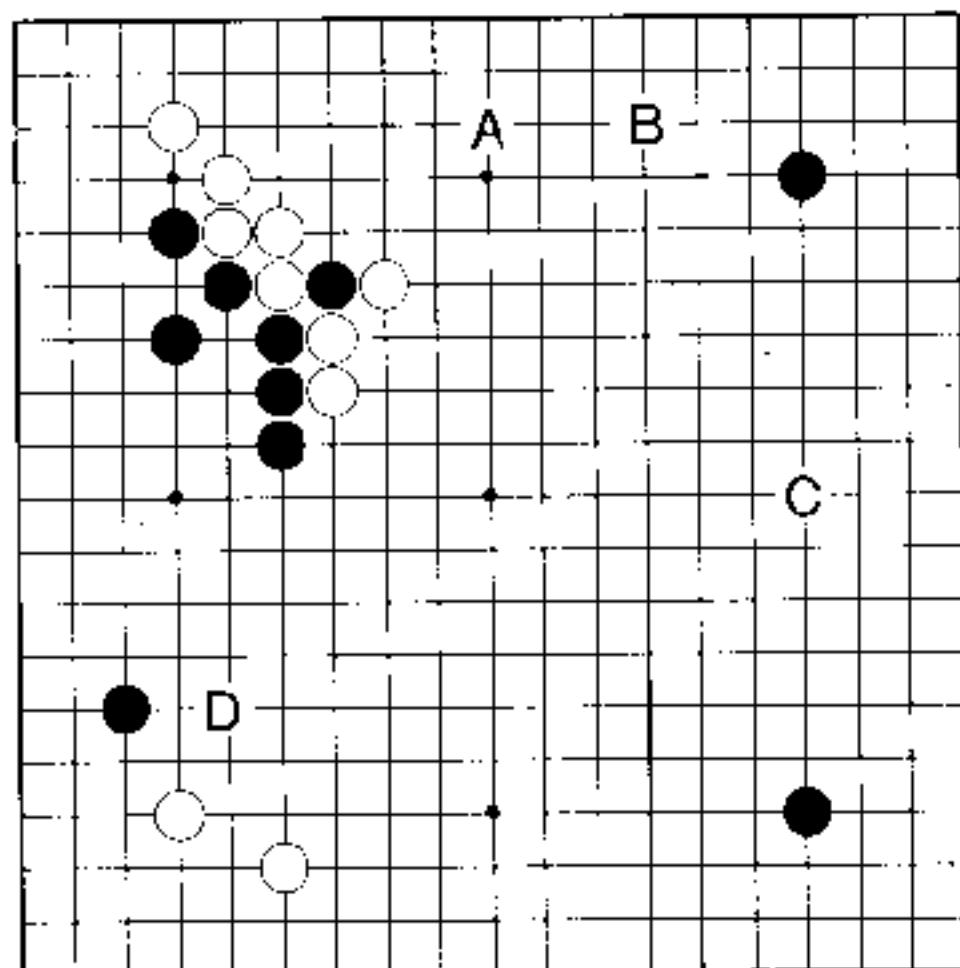
问题 1 (布局 1)

问题 1

布局 1 白先

右边黑势非常强大，对比白棋如何侵消？请在 A~D 中选择。

问题 2



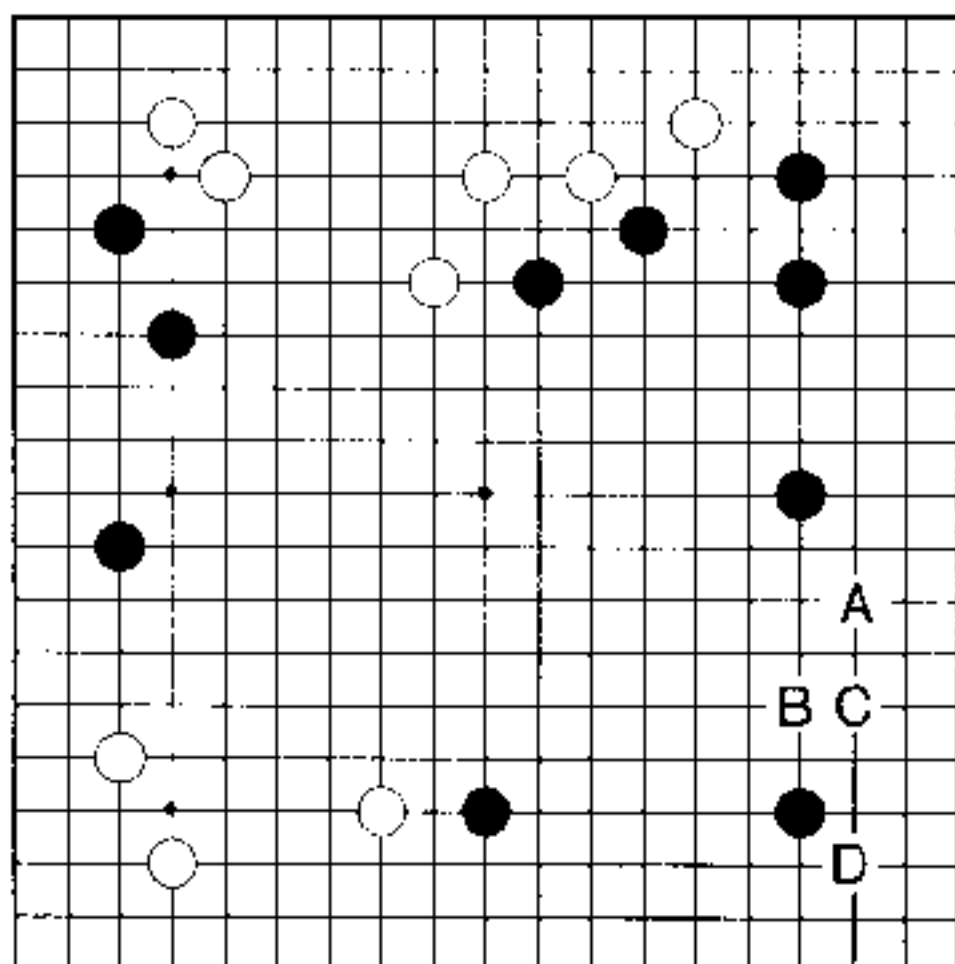
问题 2 (布局 2)

问题 2

布局 2 黑先

考虑左边白棋的布置，黑棋如何决定自己的下一步棋？请在 A~D 中选择。

问题
3



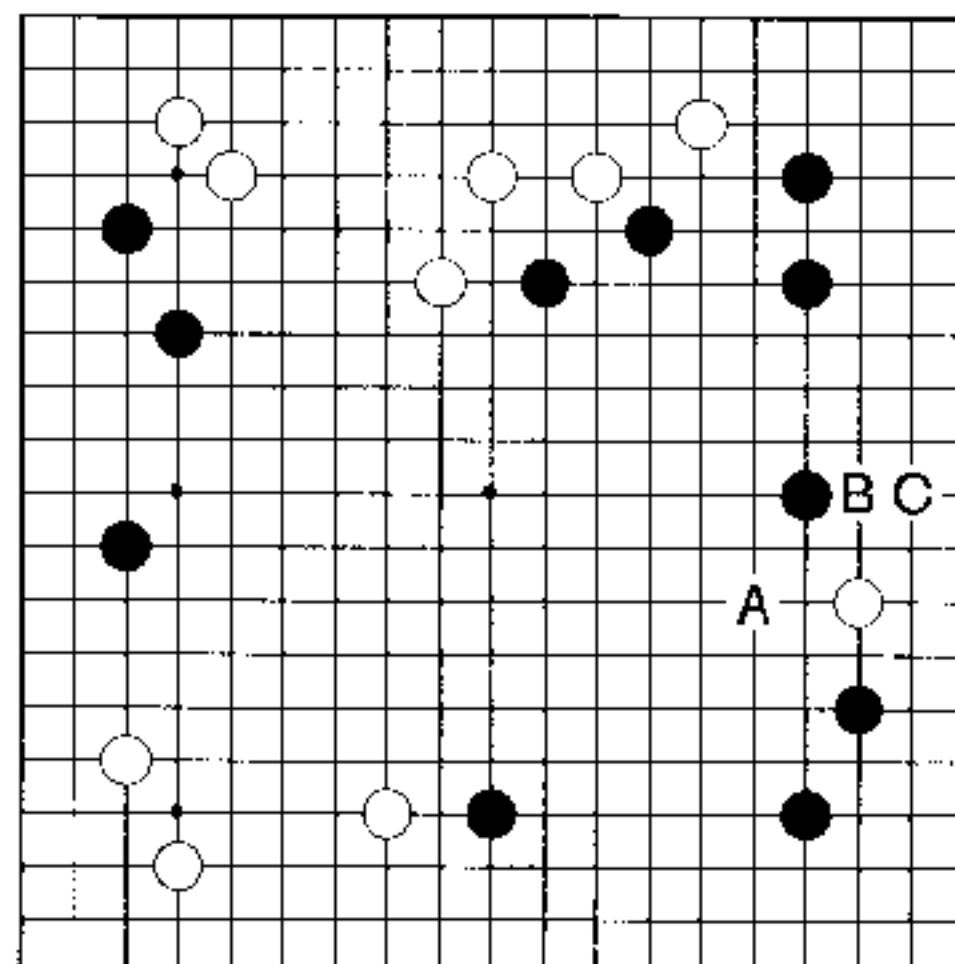
问题 3 (中盘 1)

问题 3

中盘 1 白 先

白棋如何打入黑阵才能不受黑棋的猛攻？请在 A~D 中选择。

问题
4



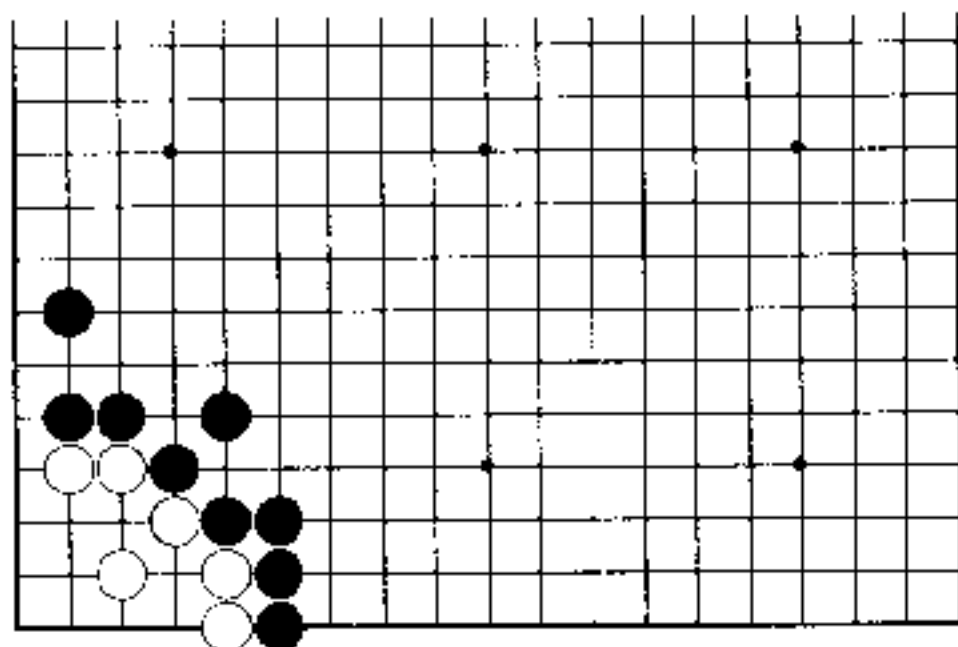
问题 4 (中盘 2)

问题 4

中盘 2 白 先

四周的黑棋非常强大，右边白棋一子应如何处理？请在 A~C 中选择。

问题
5



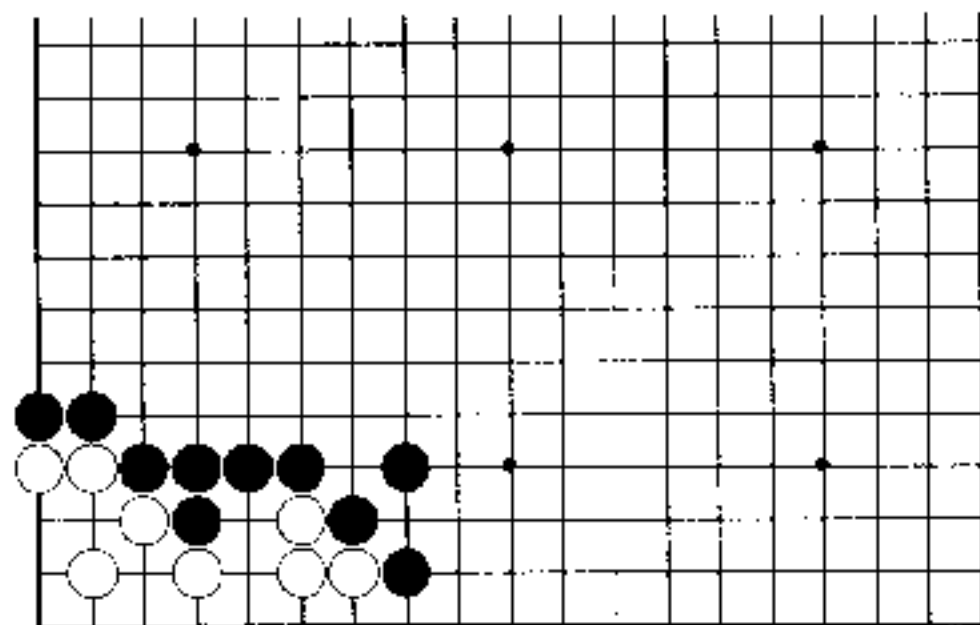
问题 5 (官子 1)

问题 5

官子 1 黑先

黑棋如何攻击白棋？如能正确利用对方气紧的弱点，必有所获。

问题
6



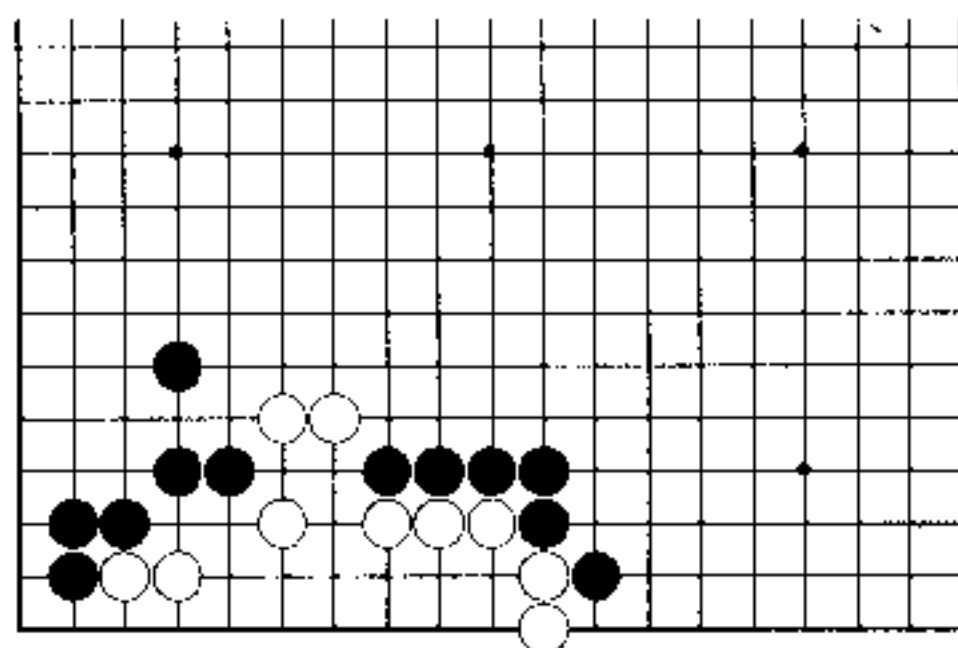
问题 6 (官子 2)

问题 6

官子 2 黑先

黑棋如能正确利用对方气紧的弱点，其官子收获会相当大。

问题
7



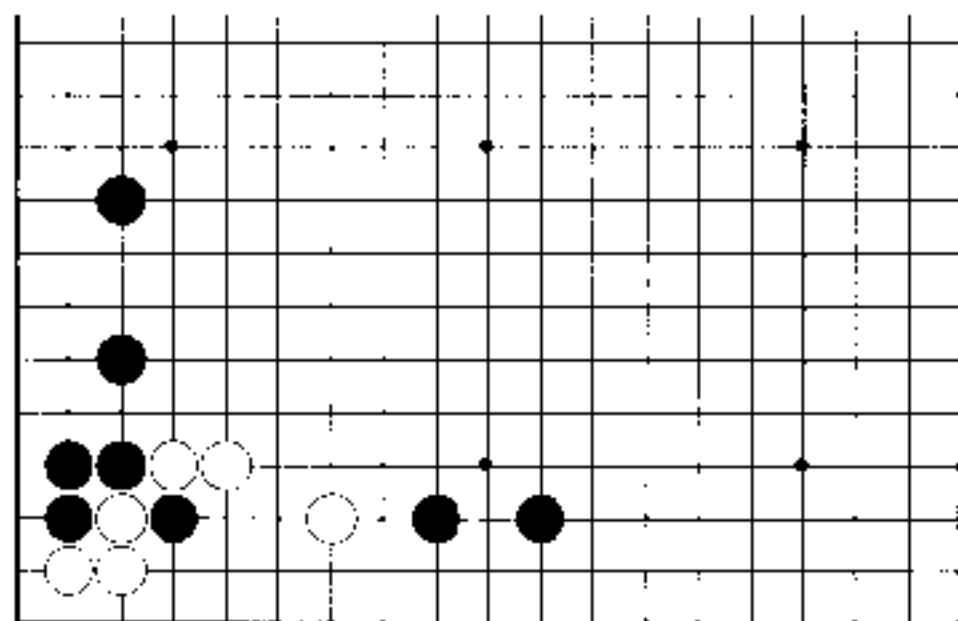
问题 7 (手筋 1)

问题 7

手筋 1 黑先

白棋的棋形很薄弱，黑棋应以什么次序攻击白棋？

问题
8



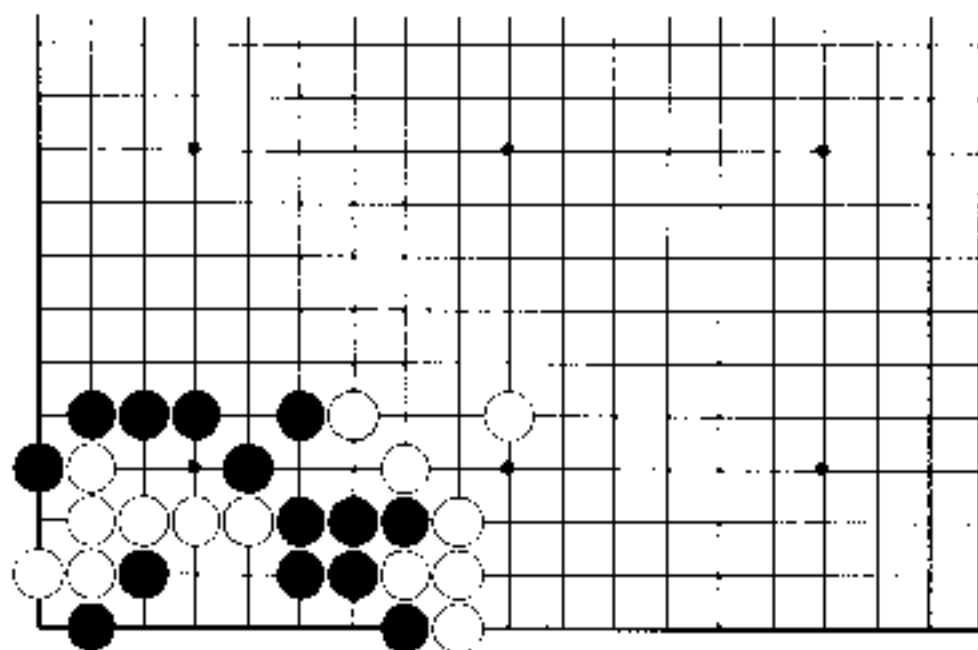
问题 8 (手筋 2)

问题 8

手筋 2 黑先

在本题中，白棋形存在重大的弱点，黑棋攻击白棋弱点的急所是什么？

问题
9



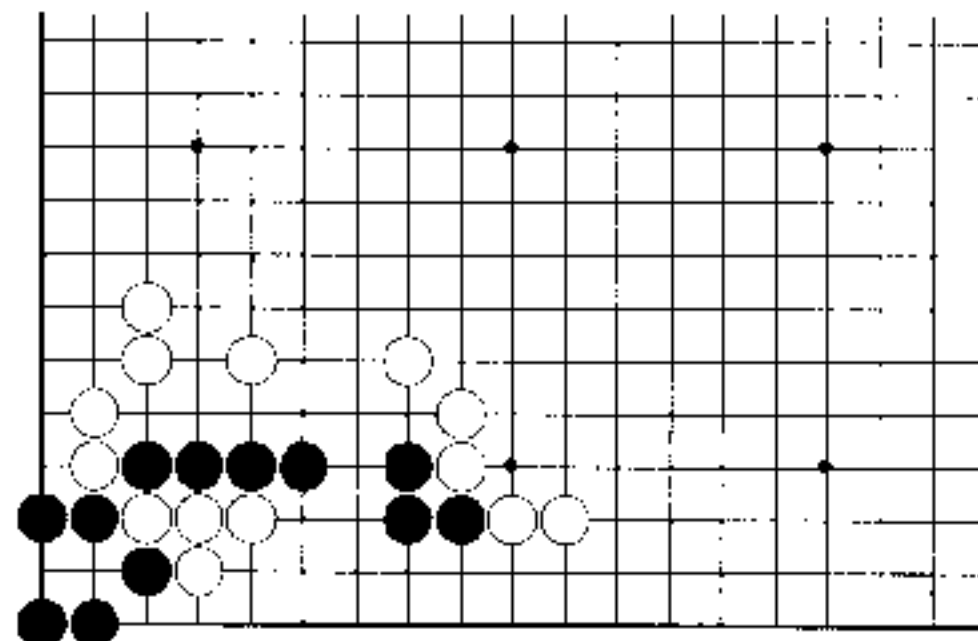
问题 9 (死活 1)

问题 9

死活 1 白先

白棋如何利用黑棋形的弱点做活？如能下成打劫，即告成功。

问题
10



问题 10 (死活 2)

问题 10

死活 2 黑先

黑棋如何才能取得对杀的胜利？

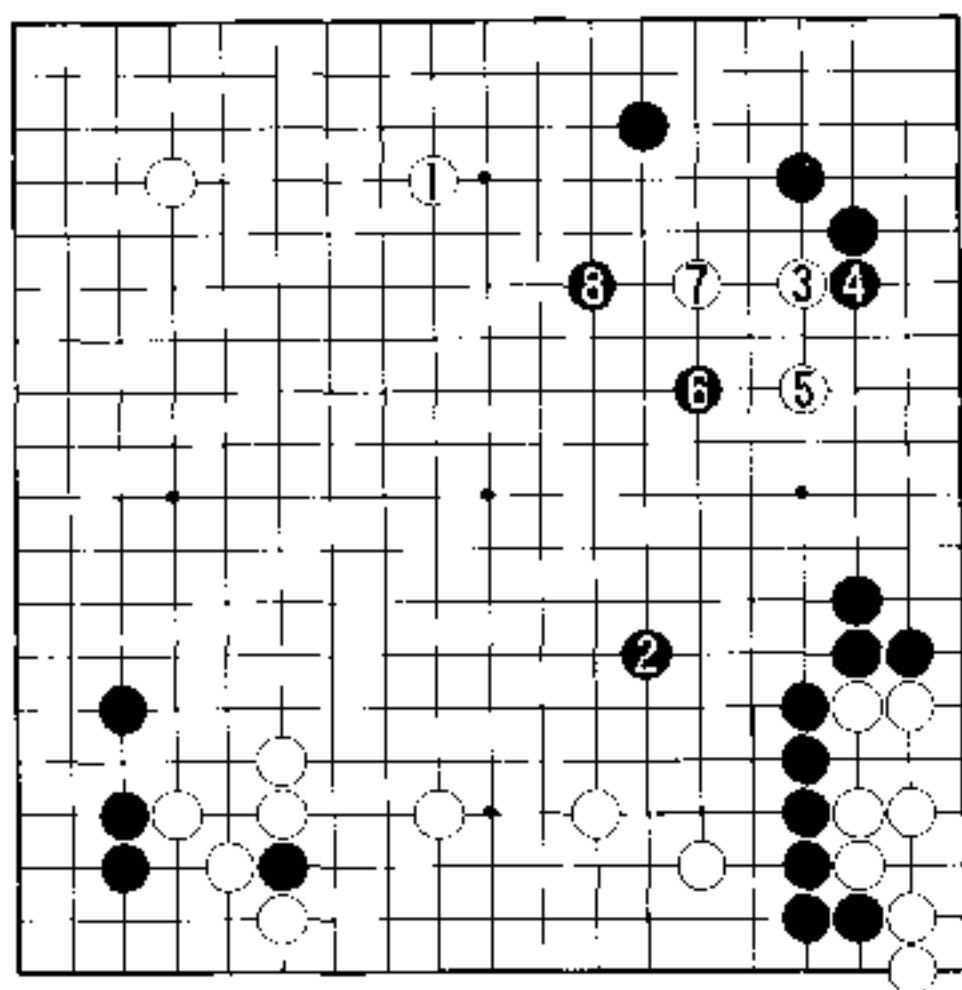
问题
1

图 1 (4 分)

问题 1 解答

布局 1(图 1)

最差点(4 分)

白 1 拆, 虽可间接牵制黑势, 但黑 2 扩张后, 白棋被迫在右边打入是其面临的若闷。白 3 肩冲虽是一种侵消手段, 但以下至黑 8, 白棋面临苦战。

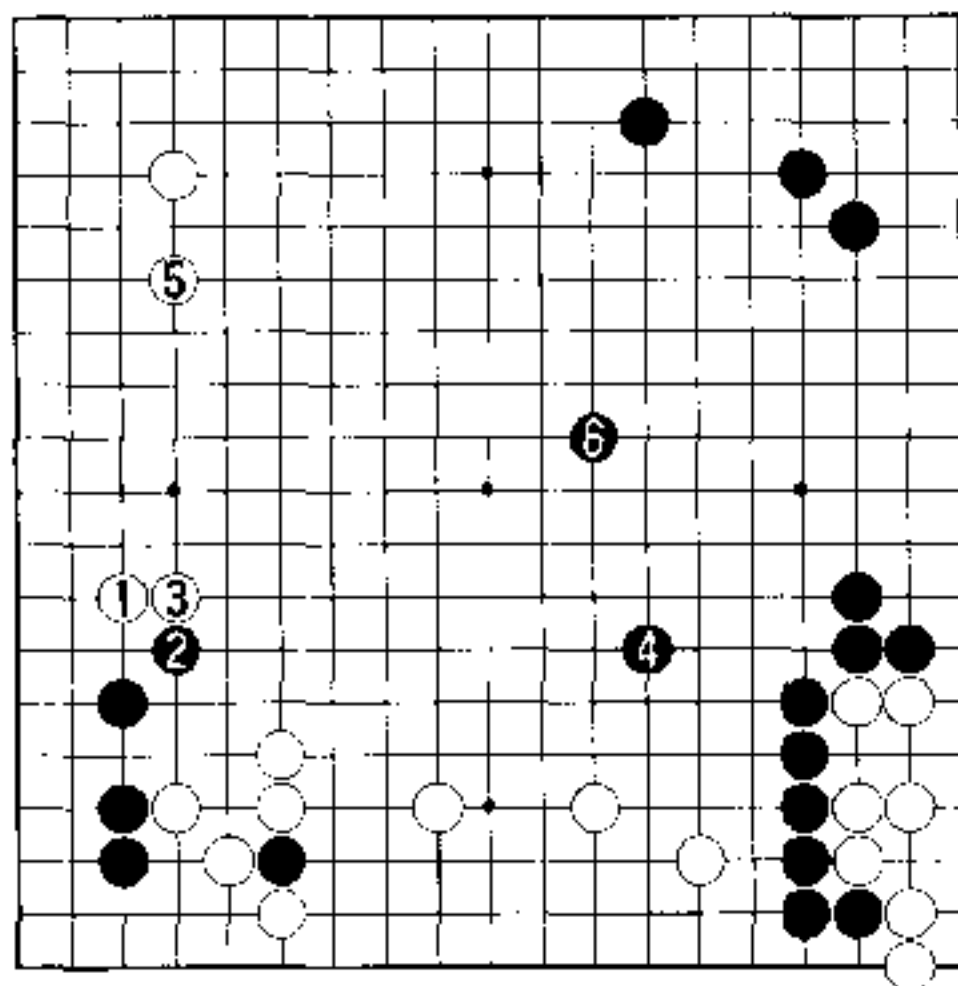


图 2 (6 分)

(图 2)

方向错误 (6 分)

白 1 逼的意图是瞄着黑棋的弱点并开辟左边, 但是方向错误, 黑 4、6 扩张右边后, 黑棋形势领先。

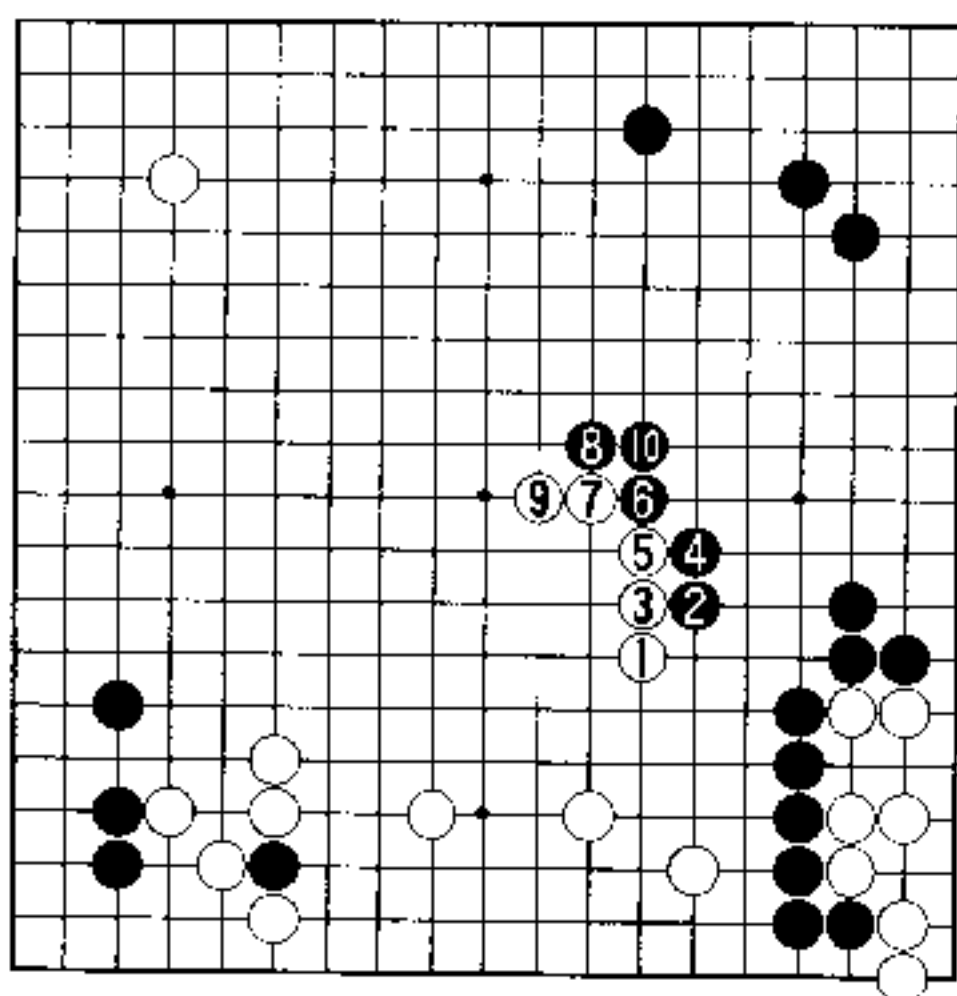


图 3 (8 分)

(图 3)

黑棋广阔(8 分)

白 1 可以说是彼此消长的形势要点，但黑 2 以下至黑 10，局势却是黑棋广阔。

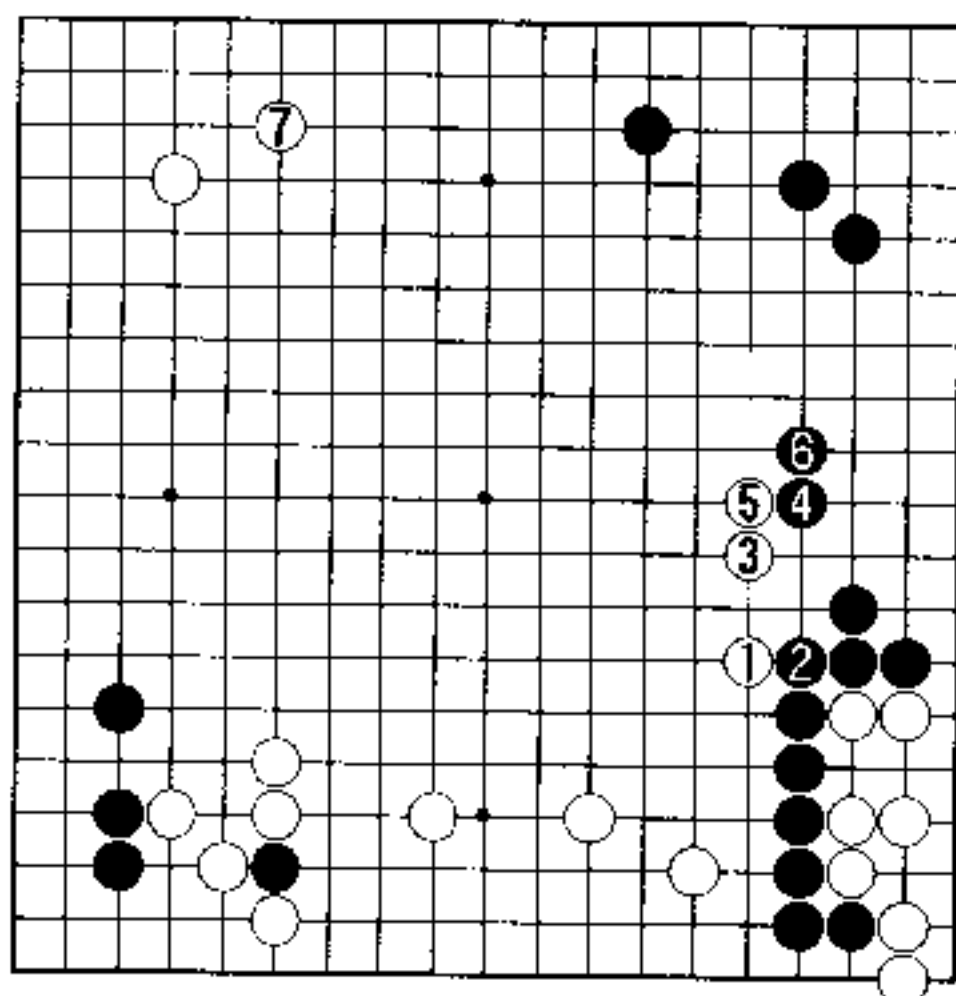


图 4 (10 分)

(图 4)

正解(10 分)

白 1 刺，利用对方的弱点来侵消黑势是急所。黑 2 连接时，白 3、5 先手利用后，白 7 再守左上角，白棋充分可下。

问题
2

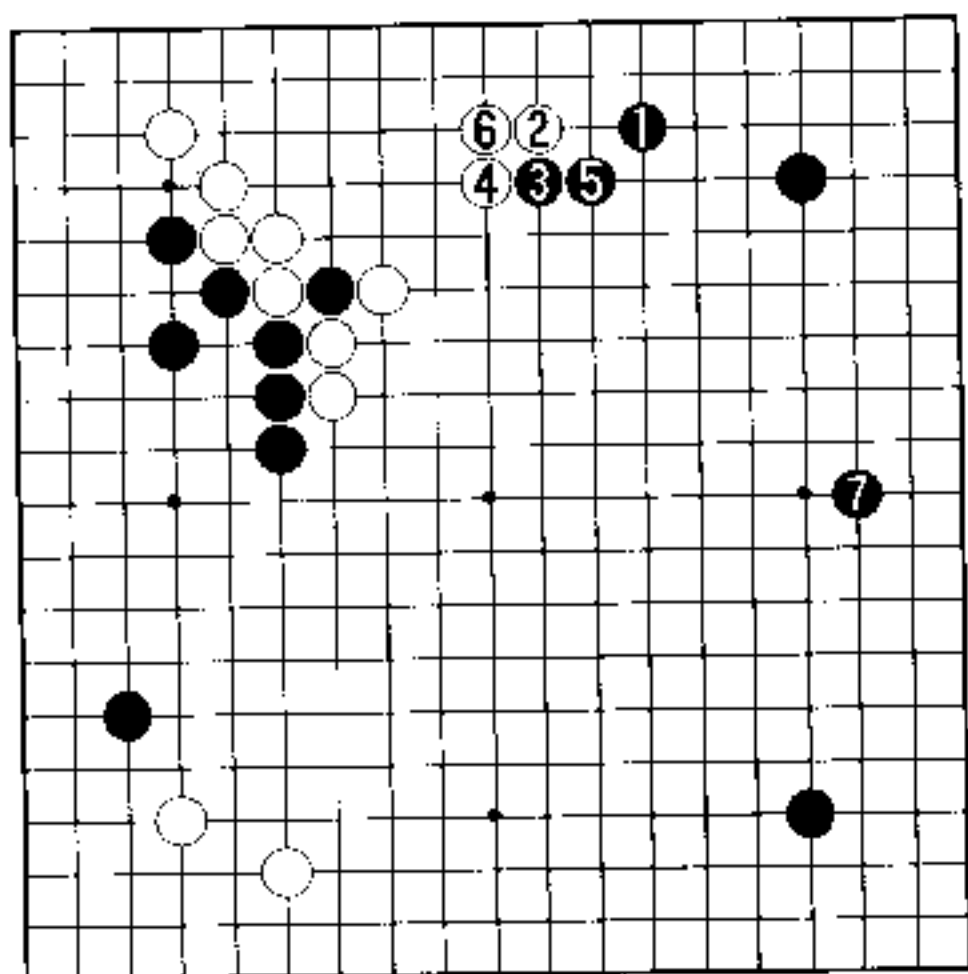


图 1 (10 分)

问题 2 解答

布局 2(图 1)

正解(10 分)

黑 1 大飞守角，对左边的白势进行牵制是正解。白 2 如果拦，黑 3、5 可以先手利用，然后黑 7 抢先占据右边，黑棋可以满足。

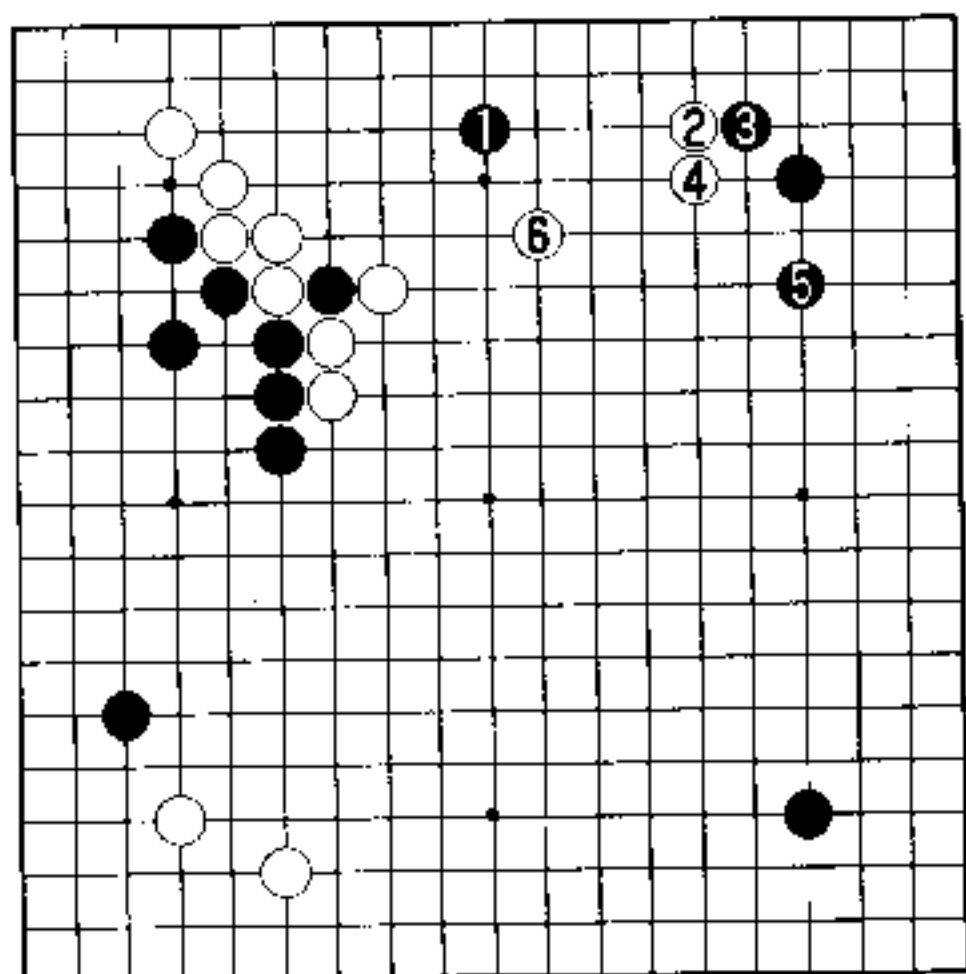


图 2 (4 分)

(图 2)

黑棋无理(4 分)

黑 1 的意图是更积极些，但实际上是无理棋。白 2 立即挂角是好棋，以下至白 6，黑棋困难。

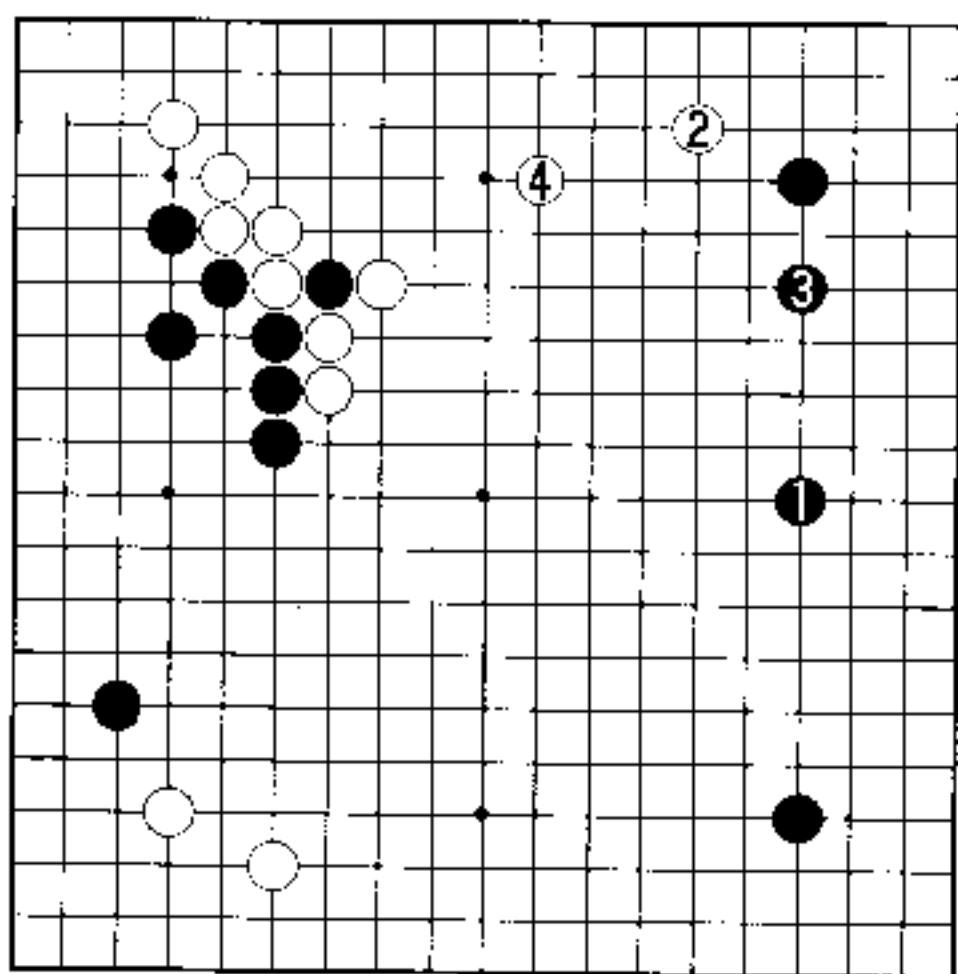


图 3 (6 分)

(图 3)

方向错误(6 分)

黑 1 扩张右边，但是方向错误。从棋子的配置上分析，可以看出上边比右边的价值更大。

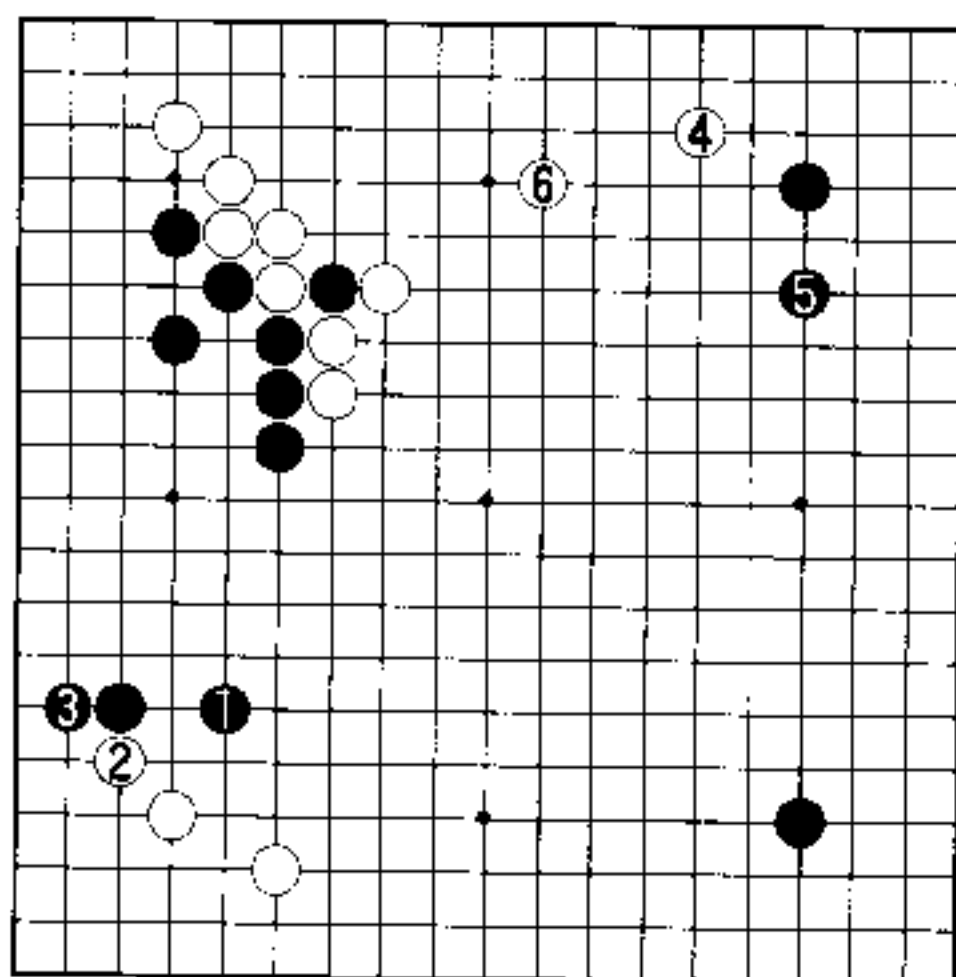


图 4 (6 分)

(图 4)

大同小异(6 分)

黑 1 在左边单跳，也是放弃阻止上边白势的扩张，结果与(图 3)大同小异。白 2 先手与黑 3 交换之后，白 4、6 抢占上边要点，白棋可以满足。

问题
3

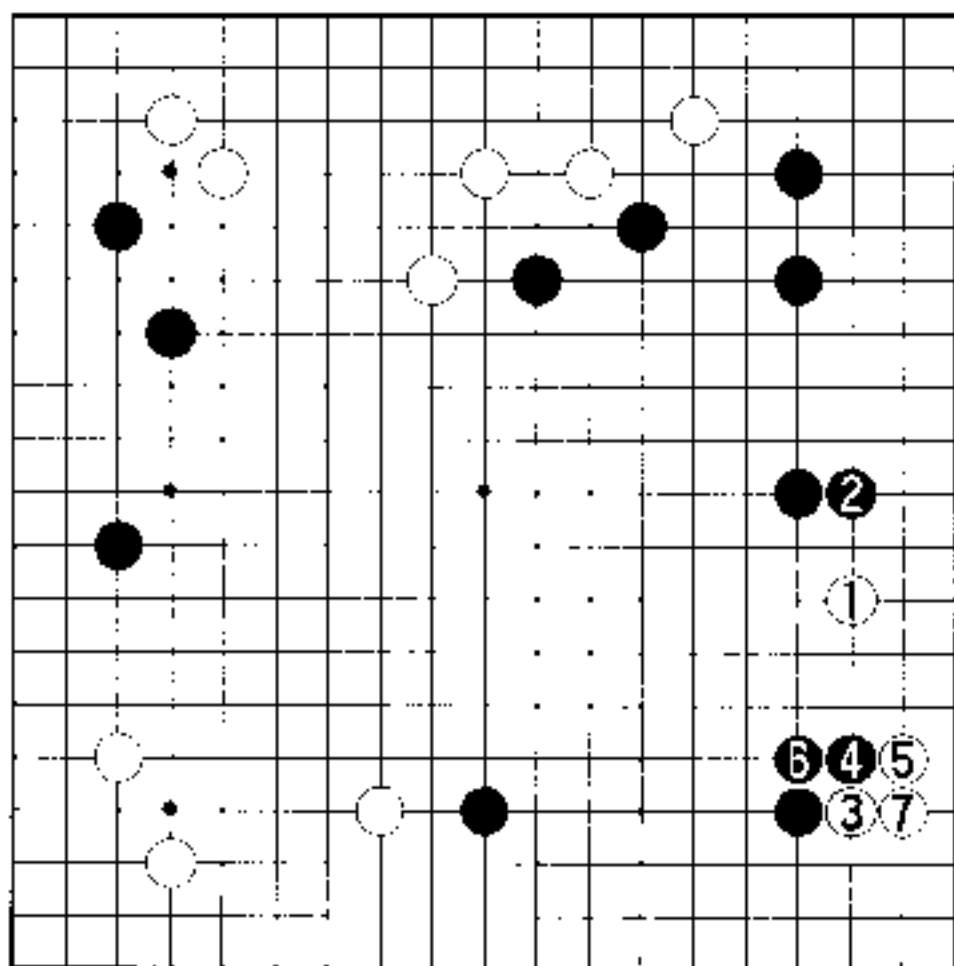


图 1 (10 分)

问题 3 解答

中盘 1(图 1)

正解(10 分)

白 1 打入是急所，黑 2 并是重视右上实地的下法，同时也不给白棋腾挪的余地。而白 3 是打开局面的手筋，以下至白 7，白棋可以轻松处理。

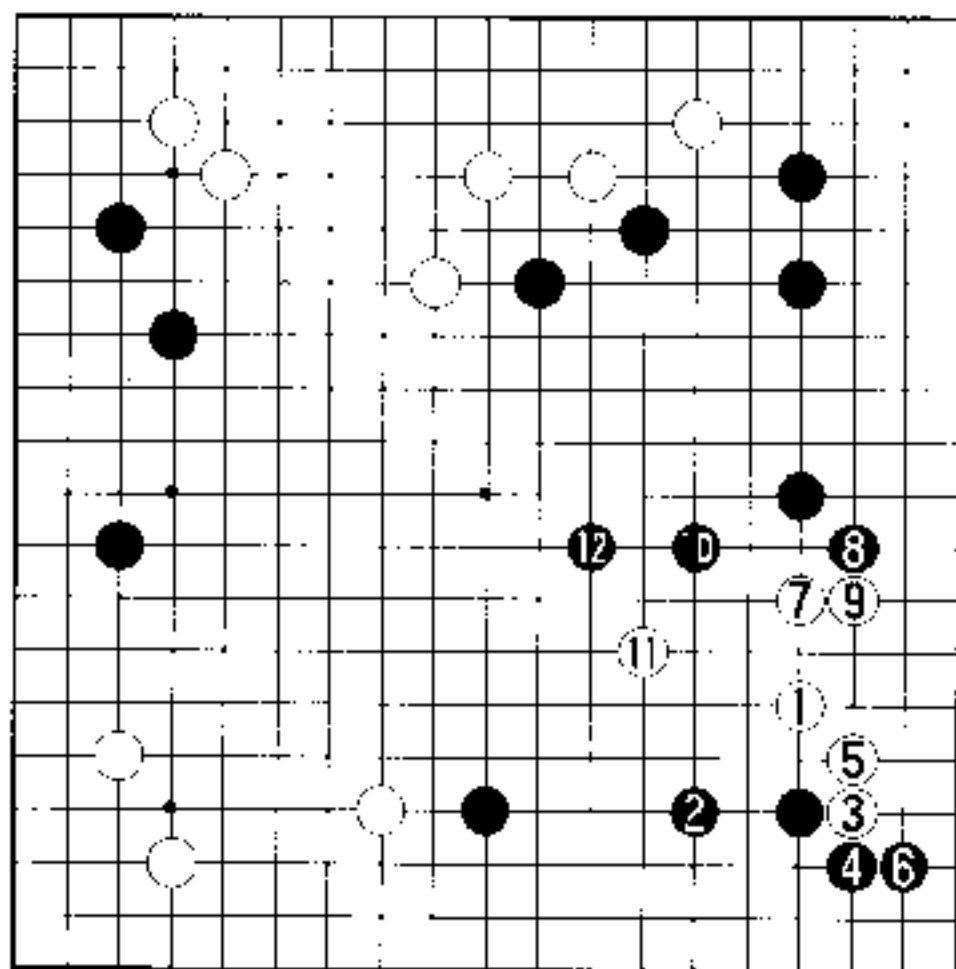


图 2 (6 分)

(图 2)

白棋受攻(6 分)

白 1 高挂，被黑 2 补棋后，白棋没有好下法。白 3、5 托退，至白 7 虽已大致生根，但黑 8 以下至黑 12，白棋继续受攻，形势不好。

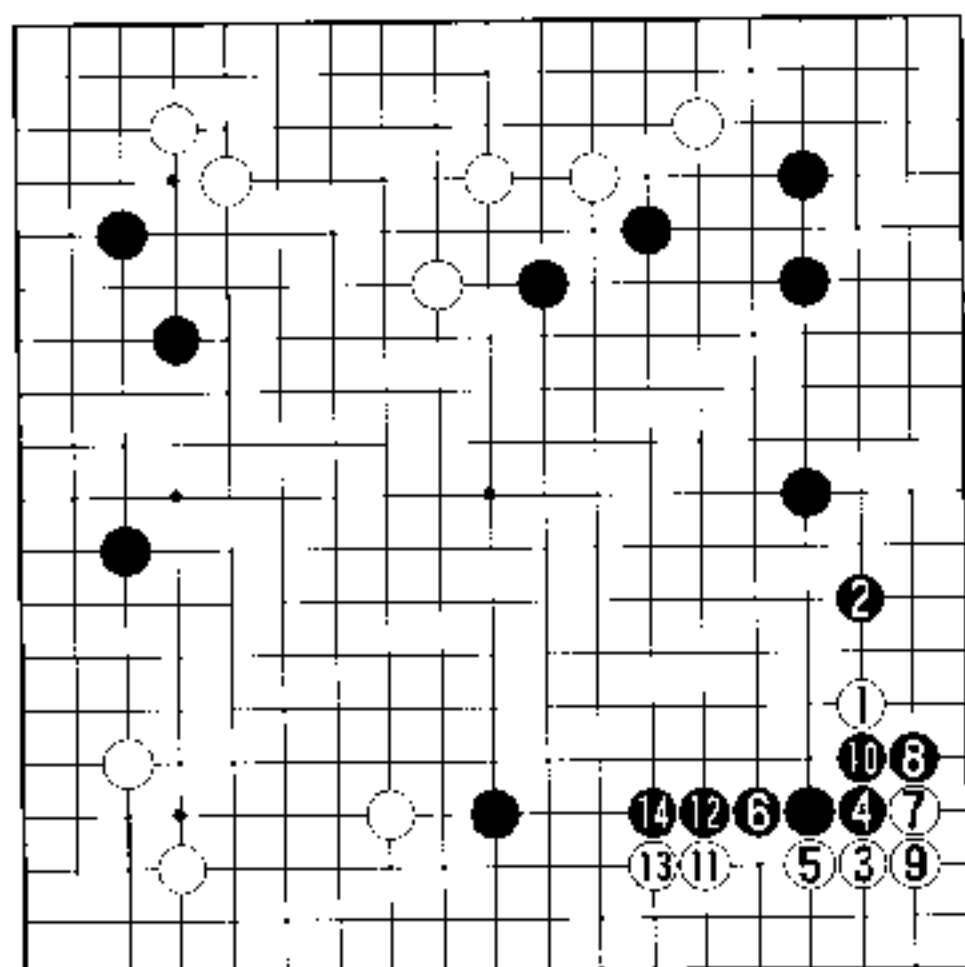


图 3 (4 分)

(图 3)

白棋不利(4 分)

白 1 打入时，黑 2 夹攻是好棋，之后白 3 点三三，以下进行至黑 14，黑棋筑成强大的外势，白棋非常不利。

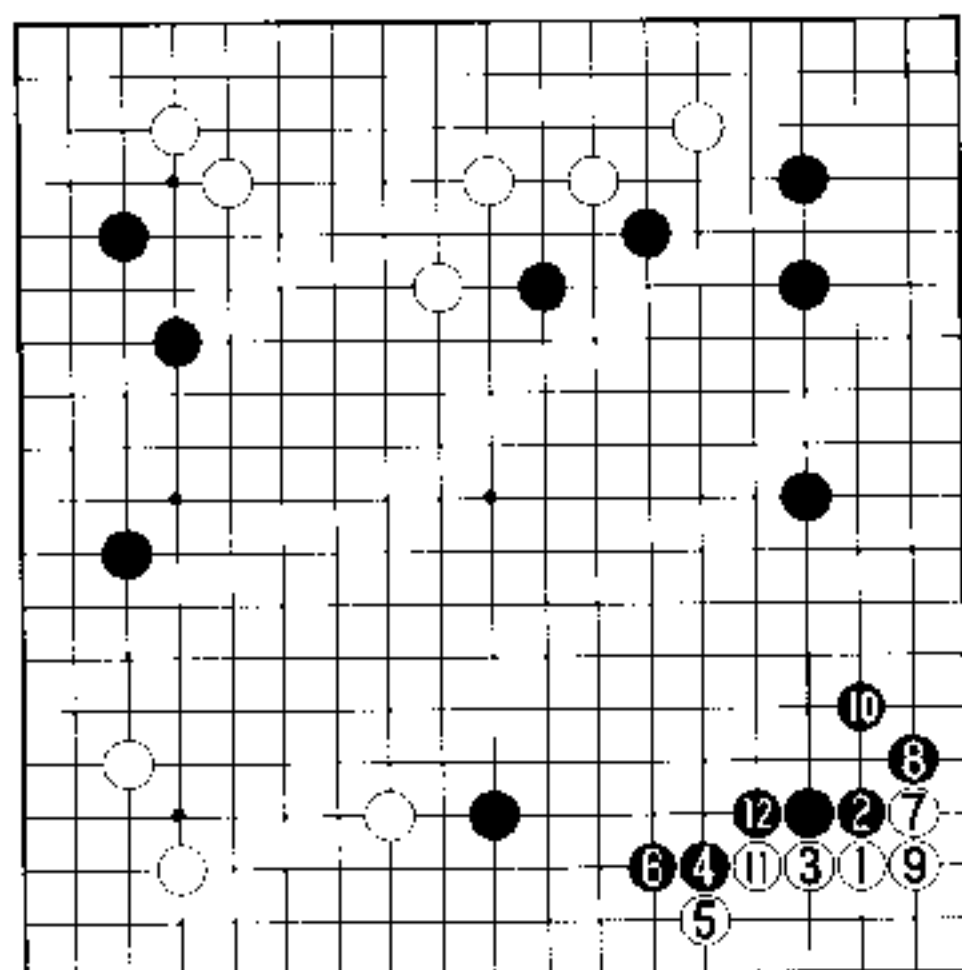


图 4 (6 分)

(图 4)

黑棋充分(6 分)

白 1 直接点三三，以下至黑 12，黑棋可以构筑强大的外势，白棋不舒服。从全局来看，黑棋的外势明显。

问题

4

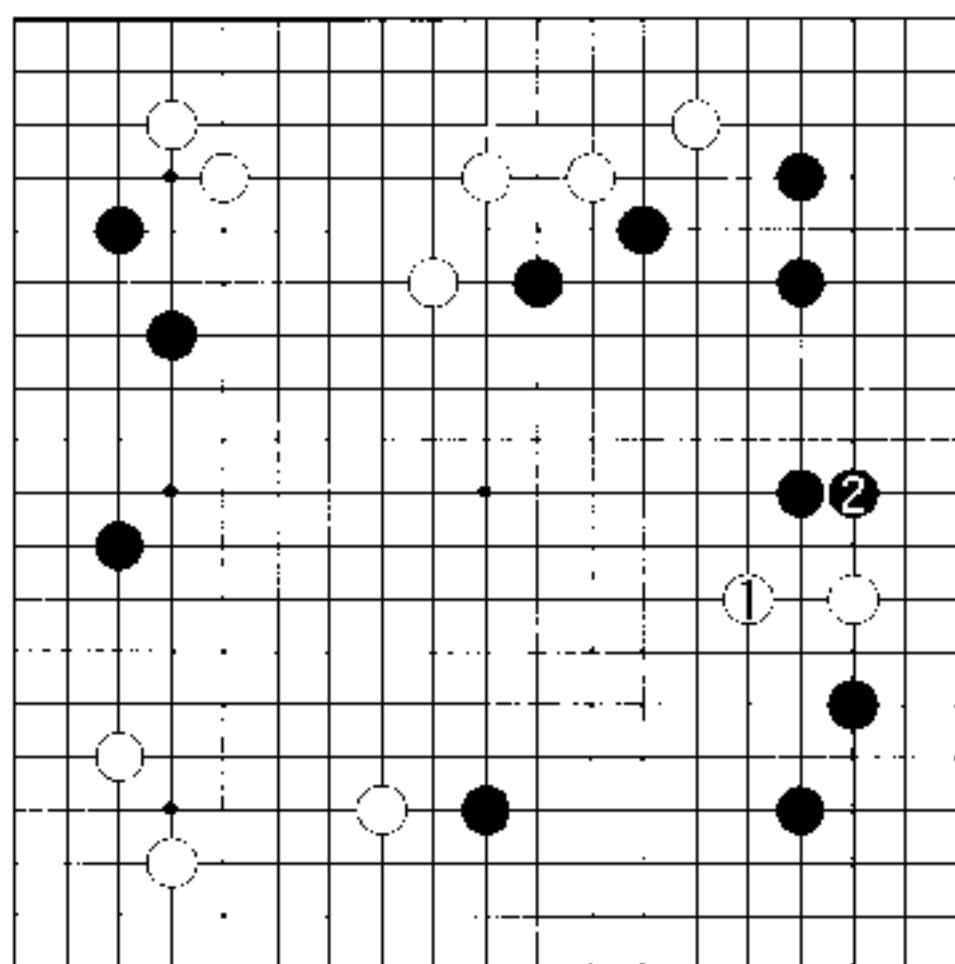


图 1 (6 分)

问题 4 解答

中盘 2(图 1)

白棋不满(6 分)

白 1 单跳虽然也是一种感觉，但黑 2 并后，白棋不好。白棋在安定这三子时，可能会付出很大代价。

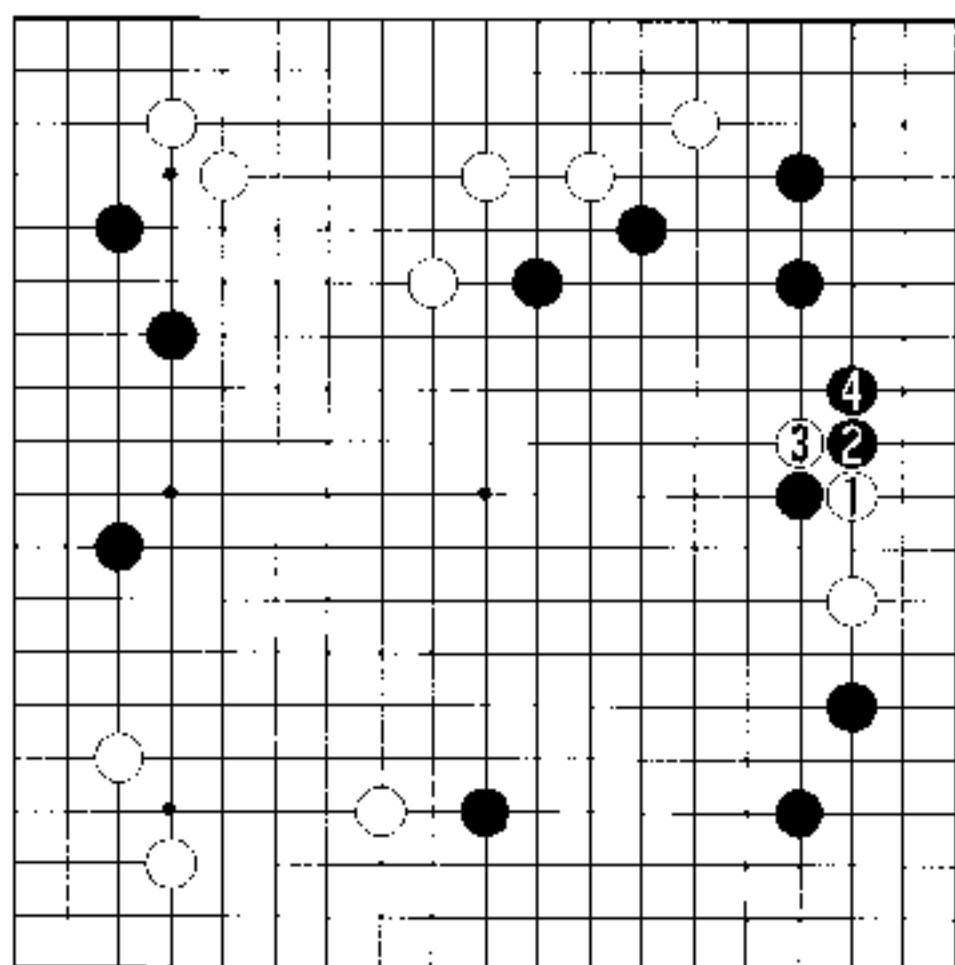


图 2 (4 分)

(图 2)

白棋无理(4 分)

白 1 托，但黑 2 扳后，白棋很难应。其后白 3 如果断，黑 4 则退，白棋难受。

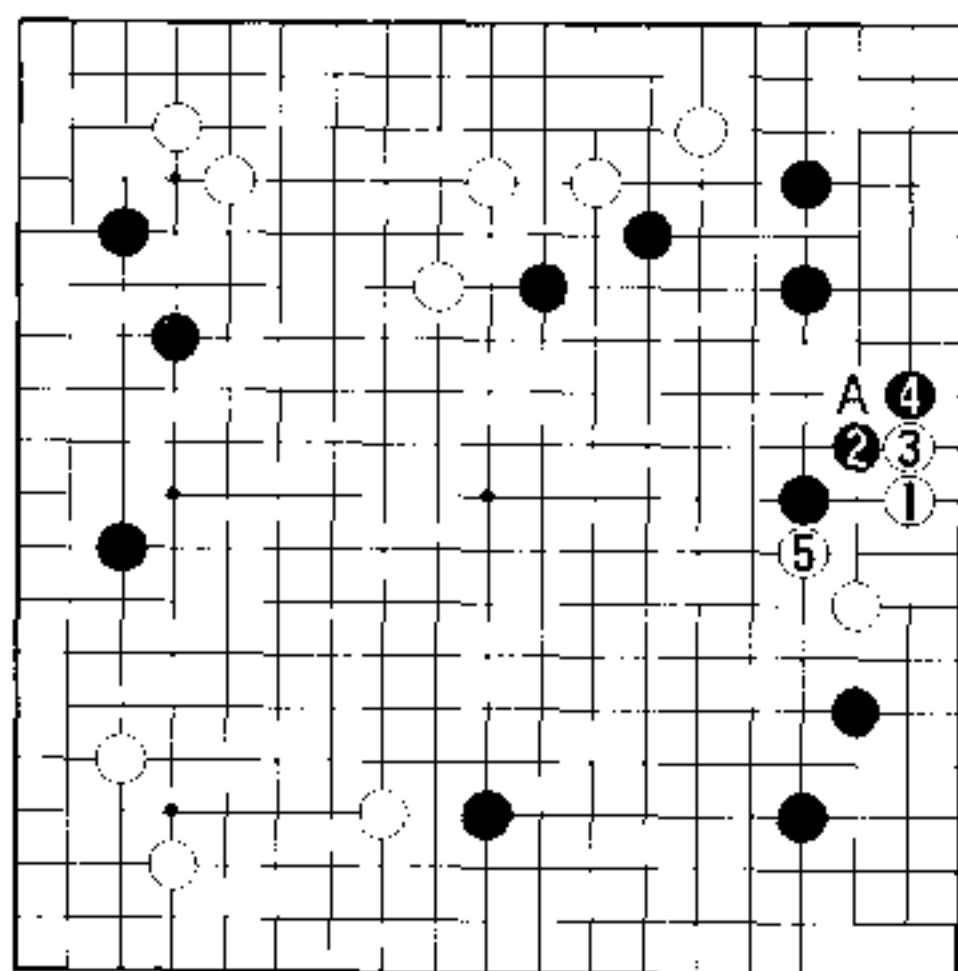


图 3 (10 分)

(图 3)

正解(10分)

白 1 飞是最佳处理方式，由于周围黑棋过于强大，白棋尽快安定自己是明智的。其后至白 5，白棋由于可以瞄着 A 位黑棋的弱点，因而可以轻松处理。

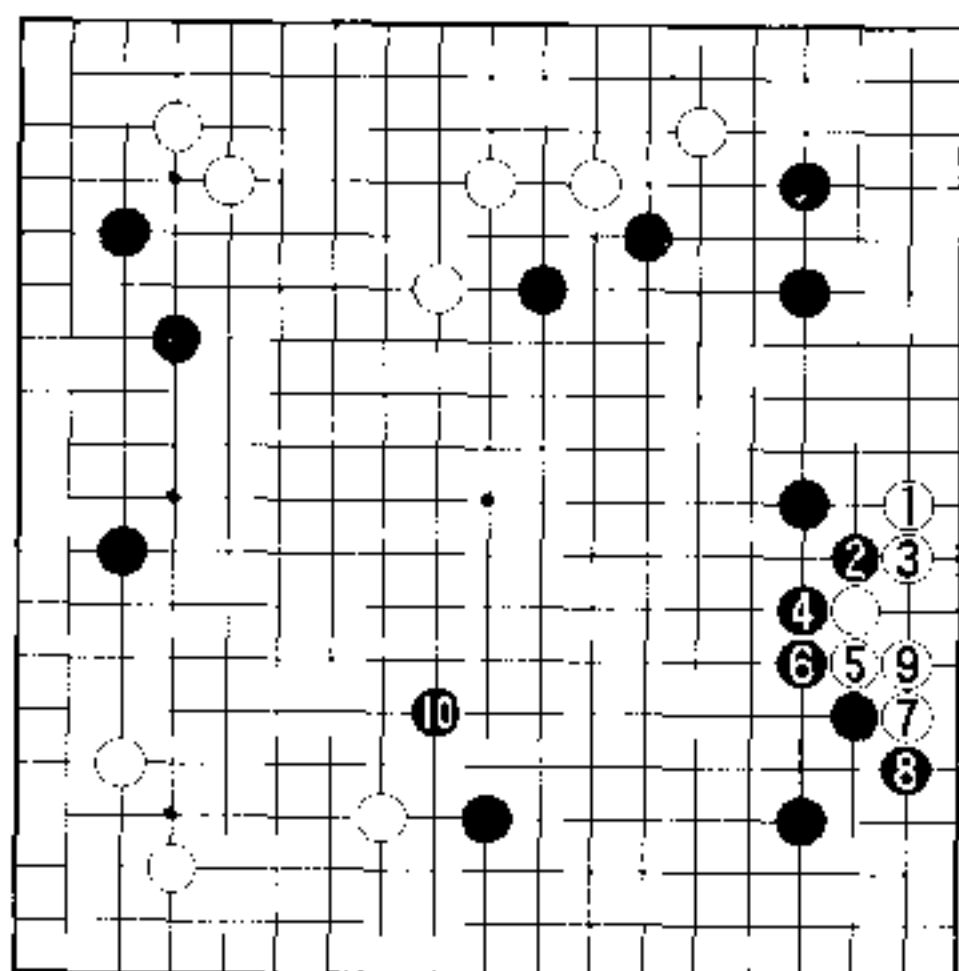


图 4 (变化图)

(图 4)

变化图

白 1 时，黑 2、4 如果构筑外势，白 5、7 生根，之后黑 8 强扳是要领，白 9 连接时，黑 10 可以脱先抢占要点，如此双方均势。

问题
5

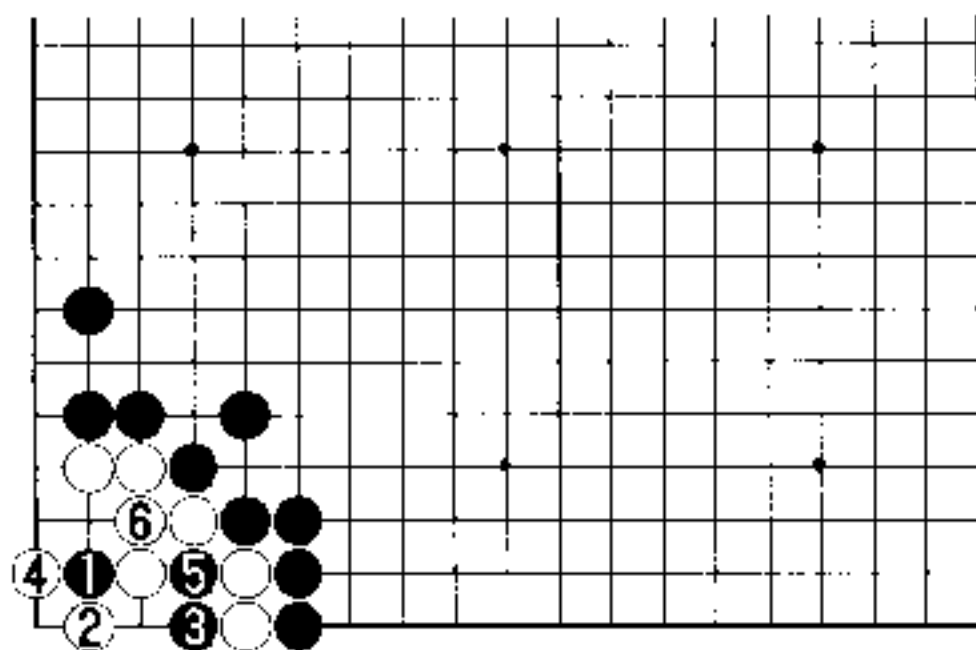


图 1 (10 分)

问题 5 解答

官子 1(图 1)

正解(10 分)

黑 1 靠是官子的手筋，白 2 必须补棋。黑 3、5 可以先手吃住白棋二子。

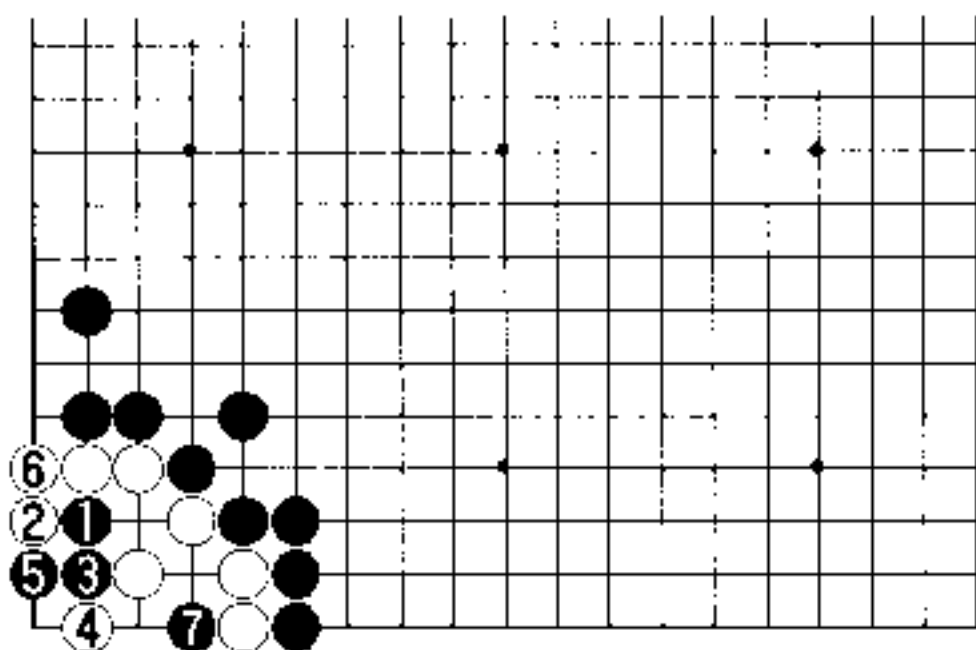


图 2 (10 分)

(图 2)

也是正解(10 分)

黑 1 夹，白 2 若扳，其后黑 3 时，白 4 若仍扳，则黑 5、7 打，白整块被吃。但黑 1 时，白 2 可下 3 位，结果大致还是黑先手吃白二子。

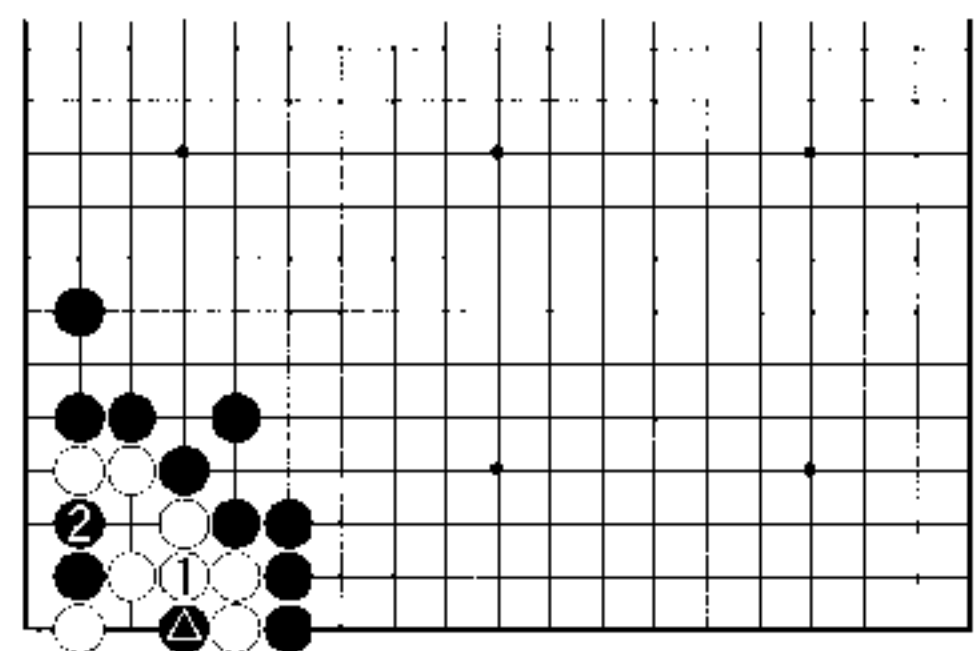


图 3 (变化图)

(图 3)

变化图

黑▲打吃时，白 1 连接是大恶手，黑 2 顶后，白棋整体被杀。

问题

6

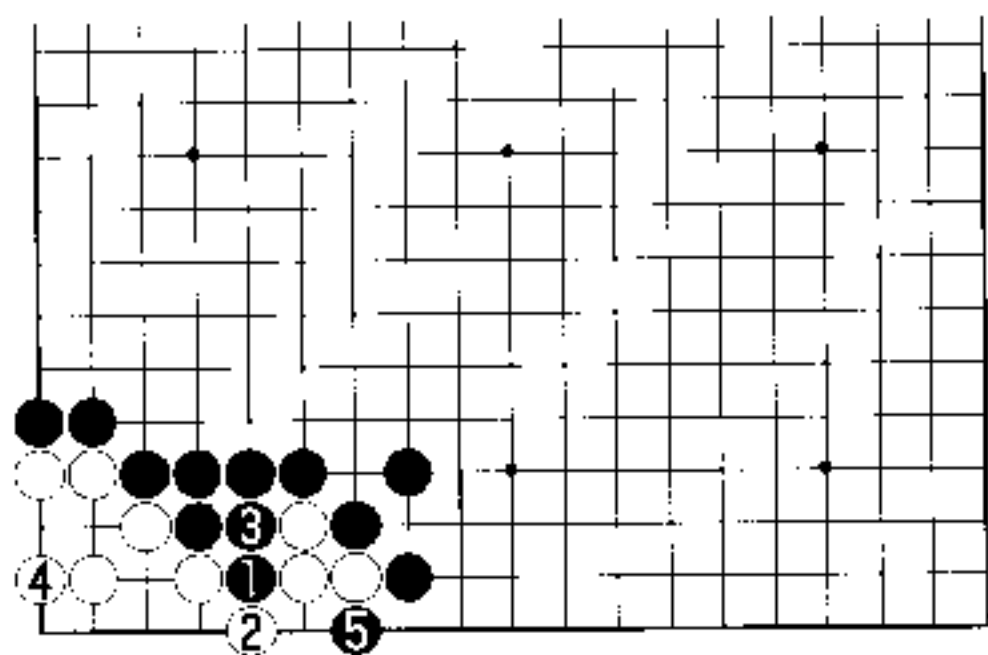


图 1 (10 分)

问题 6 解答

官子 2(图 1)

正解(10分)

黑 1 挖是手筋，白 2 打吃后，白 4 补是最佳下法，至黑 5，黑棋可以吃住白棋三子。

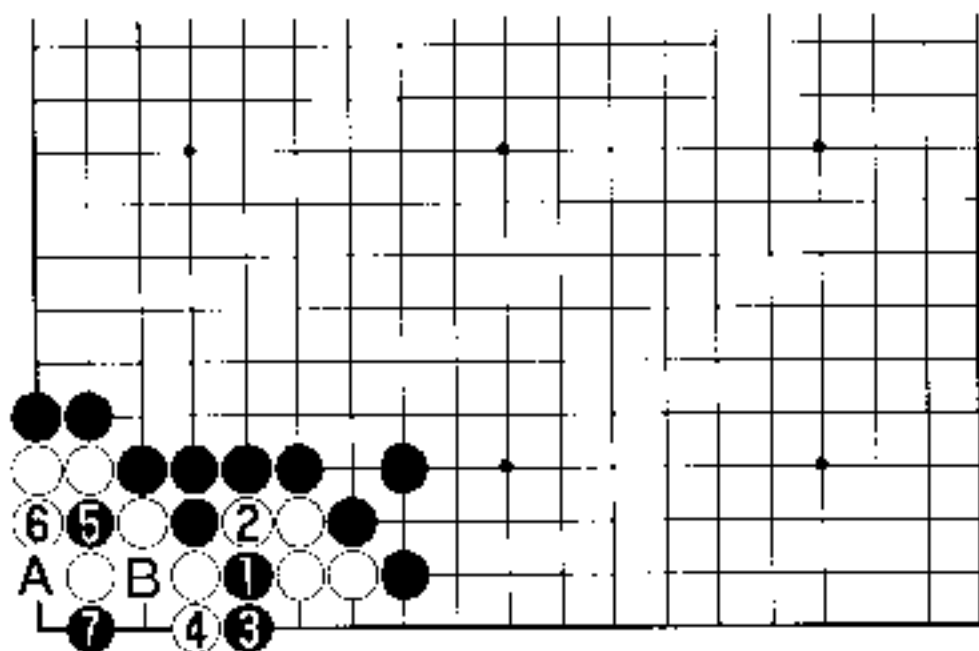


图 2 (变化一)

(图 2)

变化(一)

黑 1 时，白 2 如果断打，黑 2 下立是强手，白 4 时，黑 5 扑，然后黑 7 绝妙。以后 A 位和 B 位黑棋必居其一，白棋陷入困境。

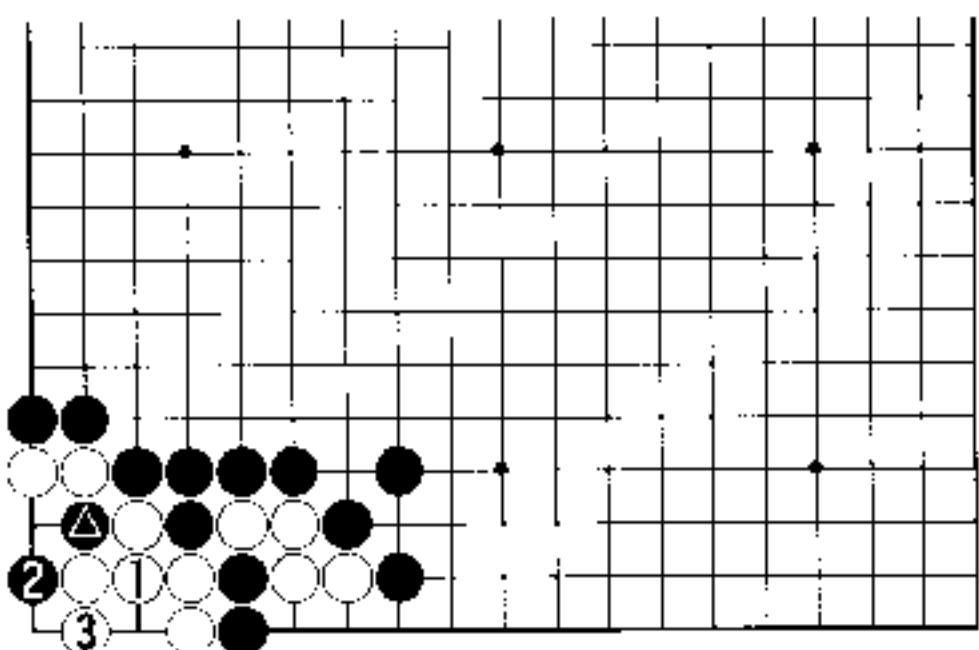


图 3 (变化二)

(图 3)

变化(二)

在图 2 的进行中，黑▲扑时，白 1 连接可以避免劫争，但黑 2、白 3 后，白棋二子已被吃。

问题
7

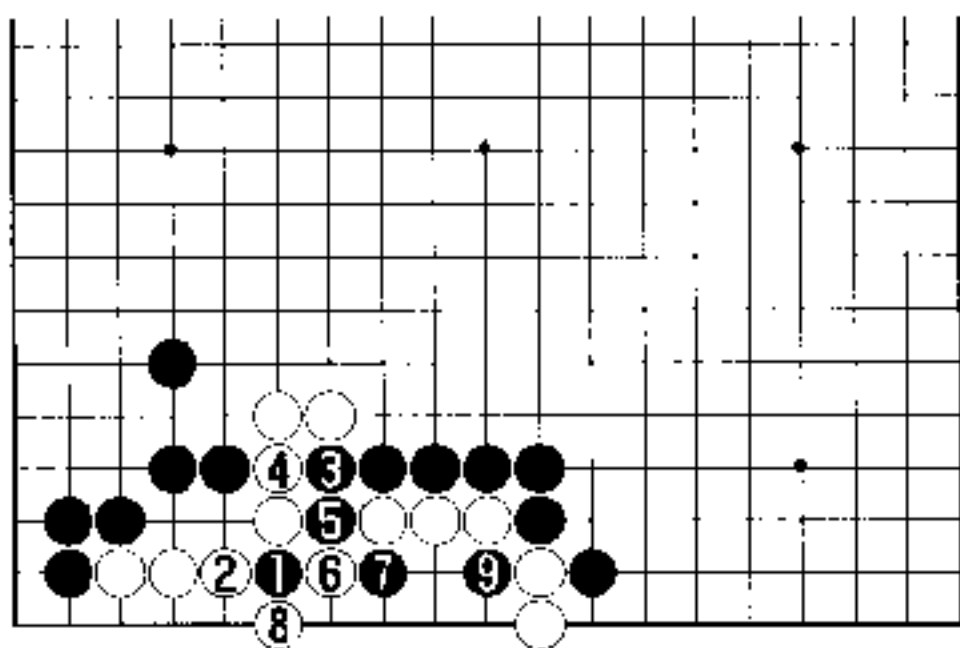


图 1 (10 分)

问题 7 解答

手筋 1(图 1)

正解(10分)

黑 1 攻击白棋的弱点是手筋，白 2 如果扳，黑 3 冲，以下至黑 9，黑棋的收获很大。

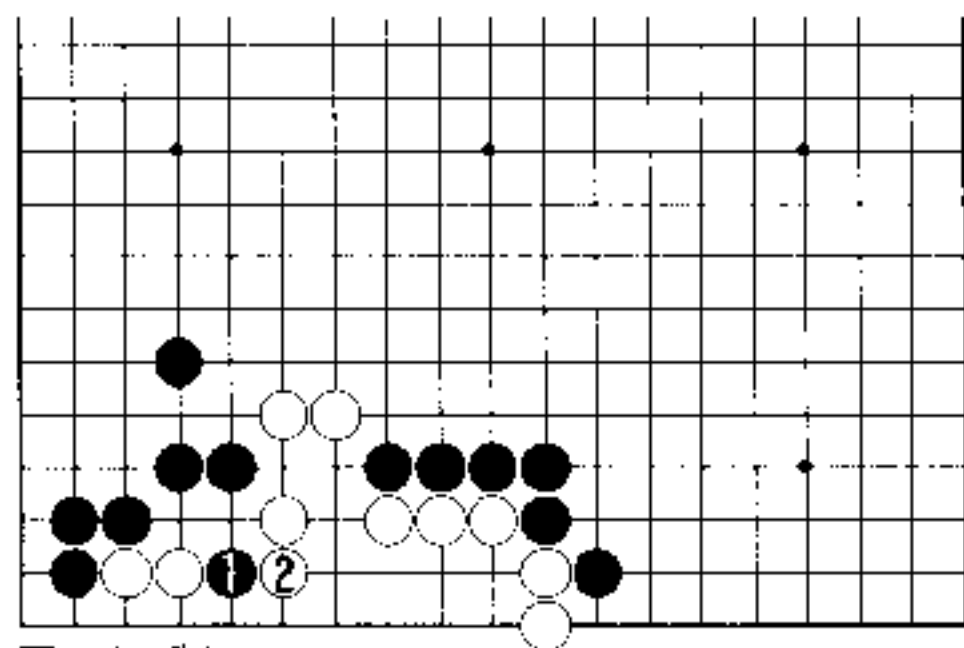


图 2 (0 分)

(图 2)

失败(0分)

黑 1 搭时，白 2 防守是好棋，黑棋成效甚微。

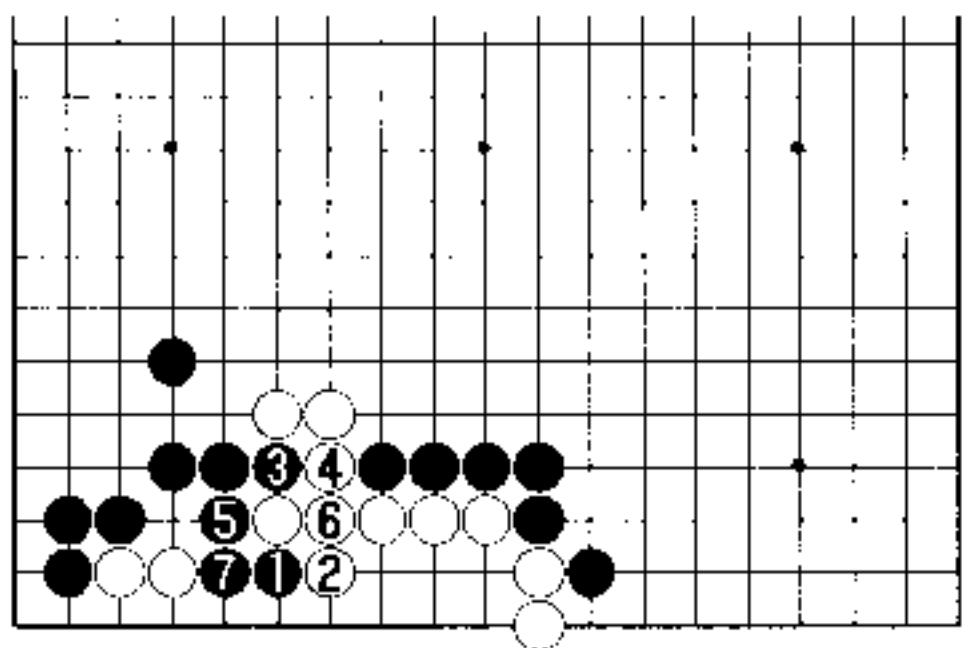


图 3 (变化图)

(图 3)

变化图

黑 1 时，白 2 如换个方向扳，则黑 3 与白 4 交换之后，黑 5 打吃，至黑 7 连接，黑棋成果很大。

问题
8

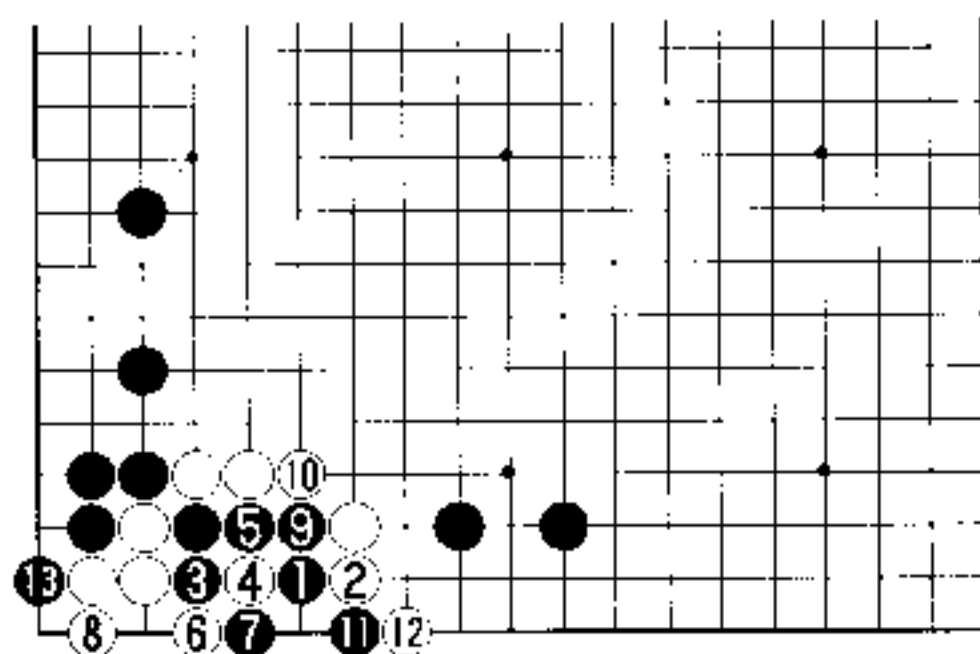


图 1 (10 分)

问题 8 解答

手筋 2(图 1)

正解(10 分)

黑 1 点是手筋，白 2 如果断，黑 3 挡以下至黑 13，黑棋可以吃住白棋。

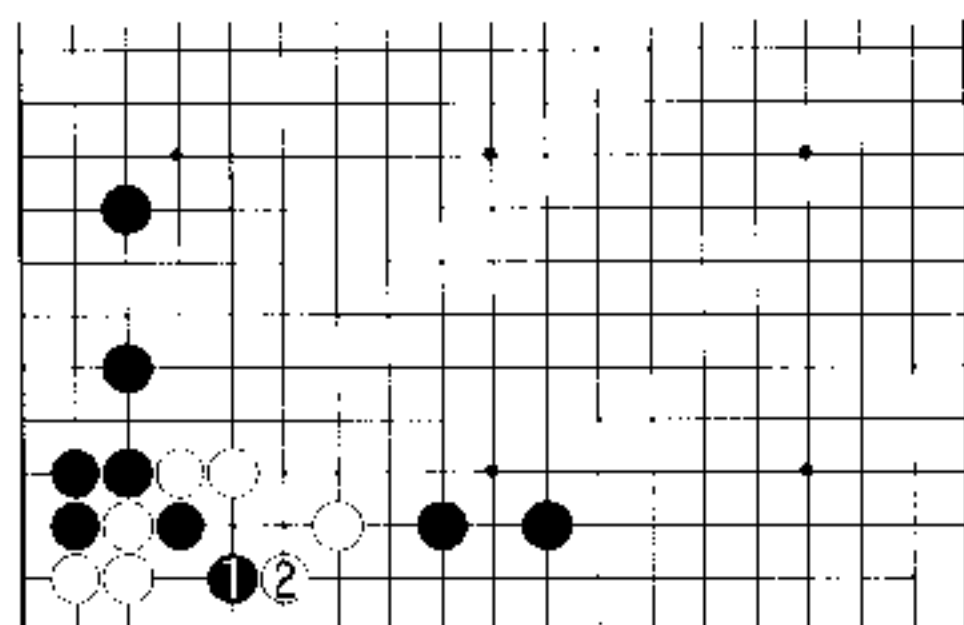


图 2 (0 分)

(图 2)

失败(0 分)

黑 1 尖是受棋形束缚的俗手，白 2 是双方的急所，结果黑棋多送一子。

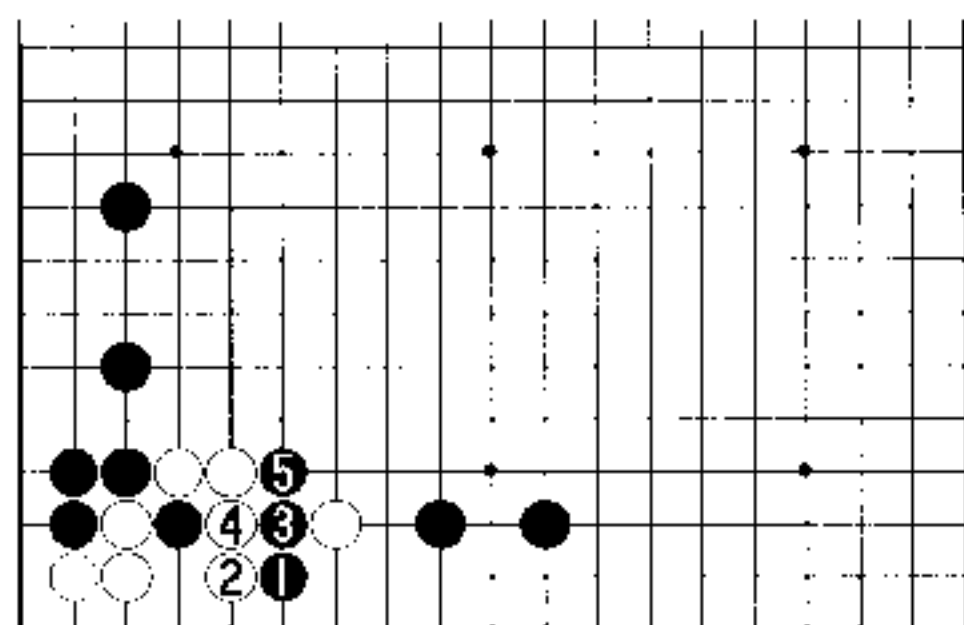


图 3 (变化图)

(图 3)

变化图

黑 1 点时，白 2 如果防守，白棋虽可吃住黑棋一子，但以下至黑 5，白棋必须忍受很大的牺牲。

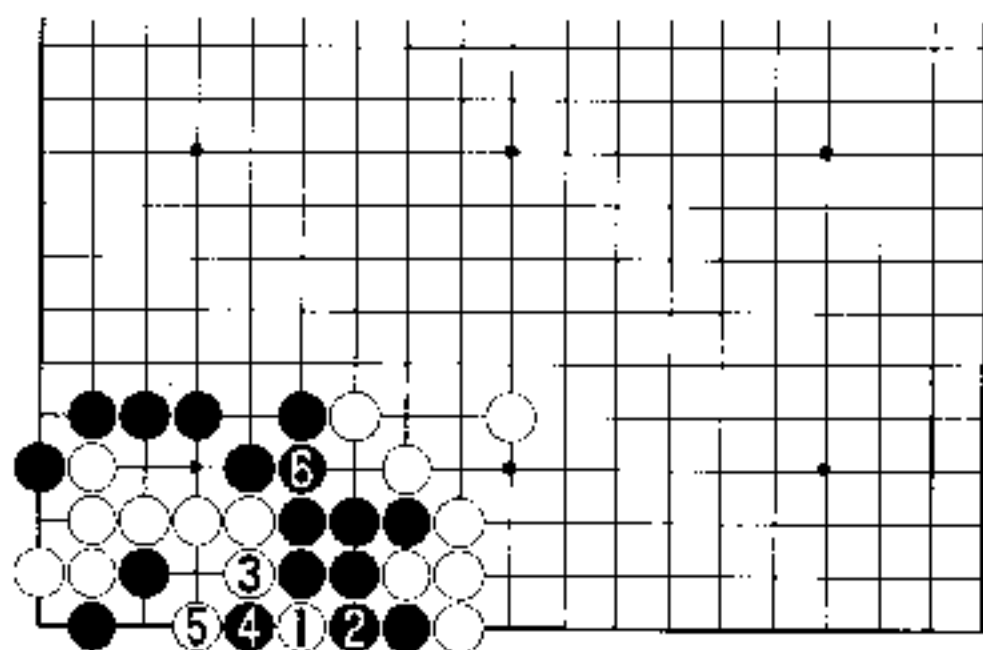
问题
9

图 1 (10 分)

问题 9 解答

死活 1(图 1)

正解(10分)

白 1 是解决问题的唯一头绪，也是正解。黑 2 连接，以下黑 4、6 均是最佳下法，至白 7 时，此处下成劫活。

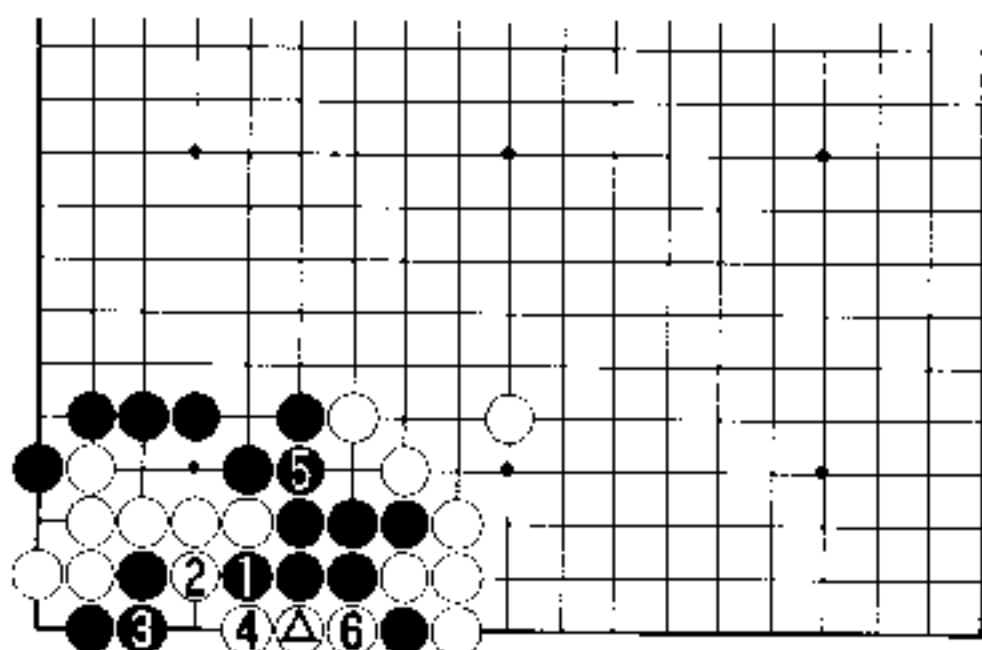


图 2 (变化图)

(图 2)

变化图

白△时，黑 1 如果冲，白 2、4 后，黑棋由于不能入气，只能让白 6 成功联络。

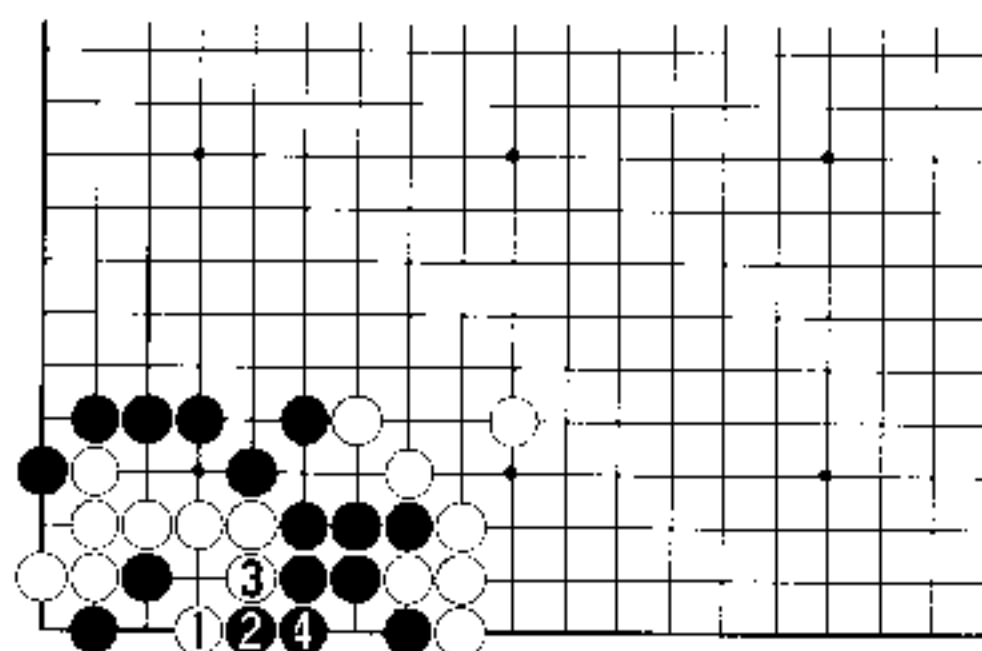


图 3 (0 分)

(图 3)

失败(0分)

白 1 单跳，黑 2、4 可以简单吃住白棋。

问题
10

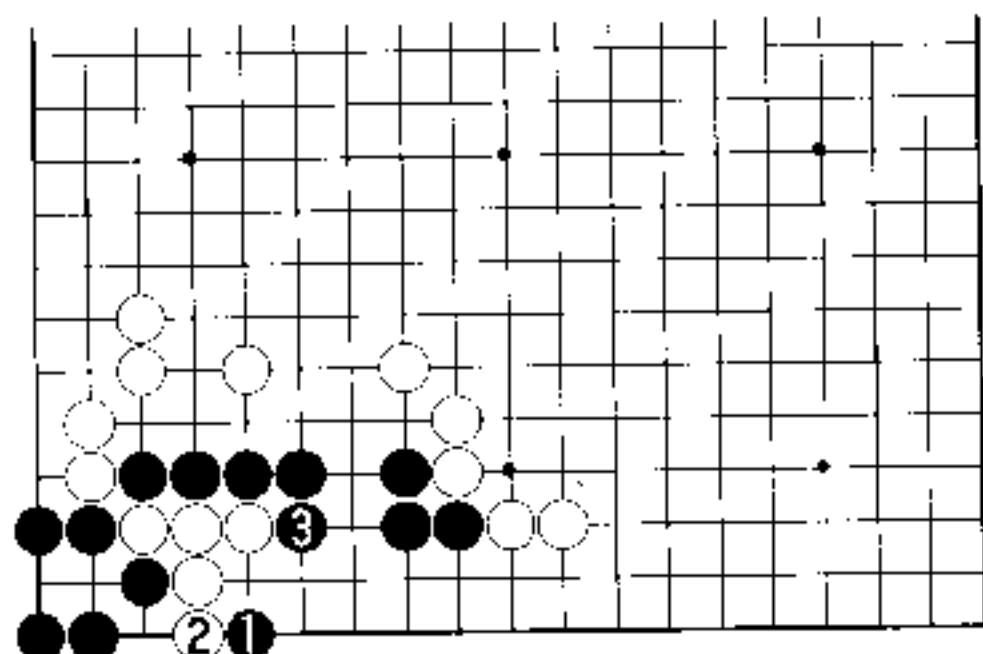


图 1 (10 分)

问题 10 解答

死活 2(图 1)

正解(10 分)

黑 1 点利用对方气紧的弱点,白 2 下立,黑 3 收气,黑棋快一气。

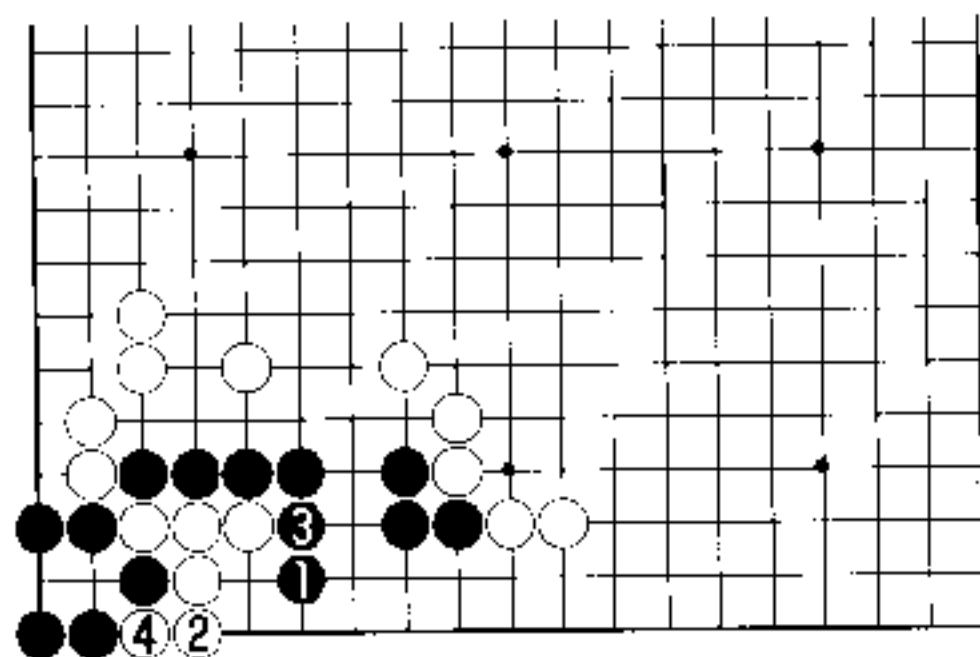


图 2 (0 分)

(图 2)

失败(0 分)

黑 1 单跳是误算,白 2、4 进行之后,白棋反而可以吃住黑棋。

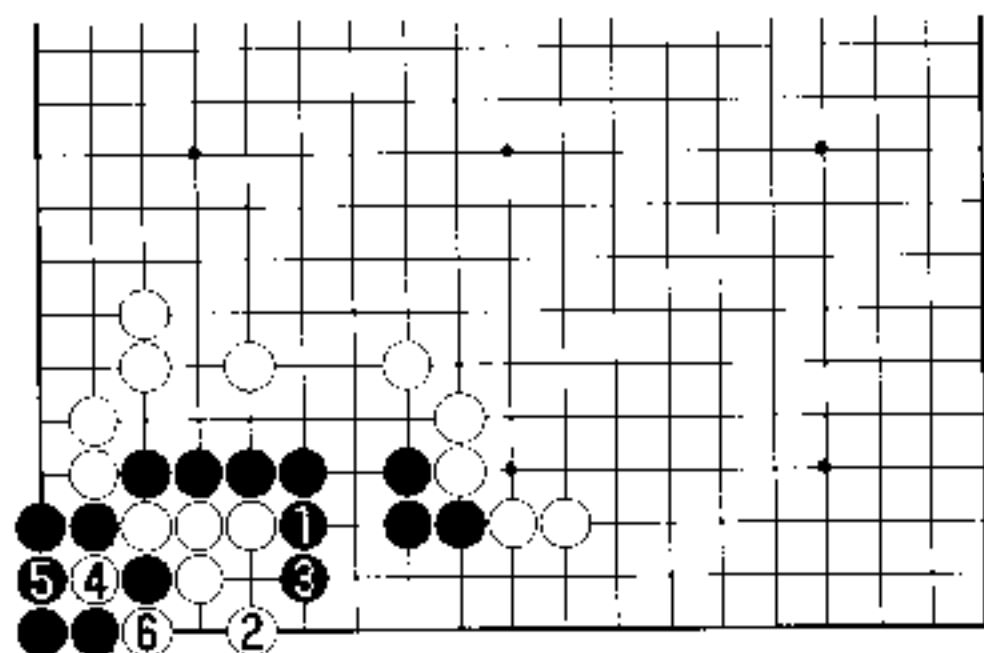


图 3 (0 分)

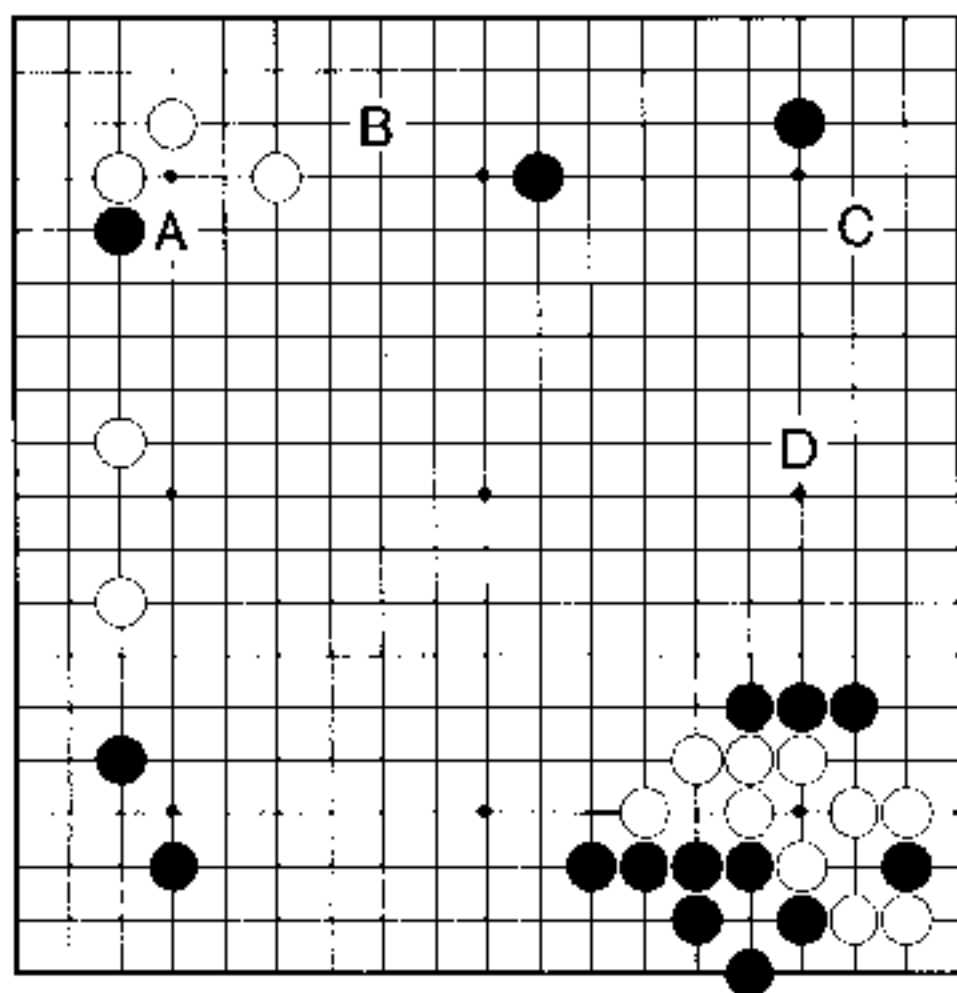
(图 3)

失败(0 分)

黑 1 时,白 2 虎是好棋,以下至白 6,双方下成打劫。

棋力测试第12轮

问题 1



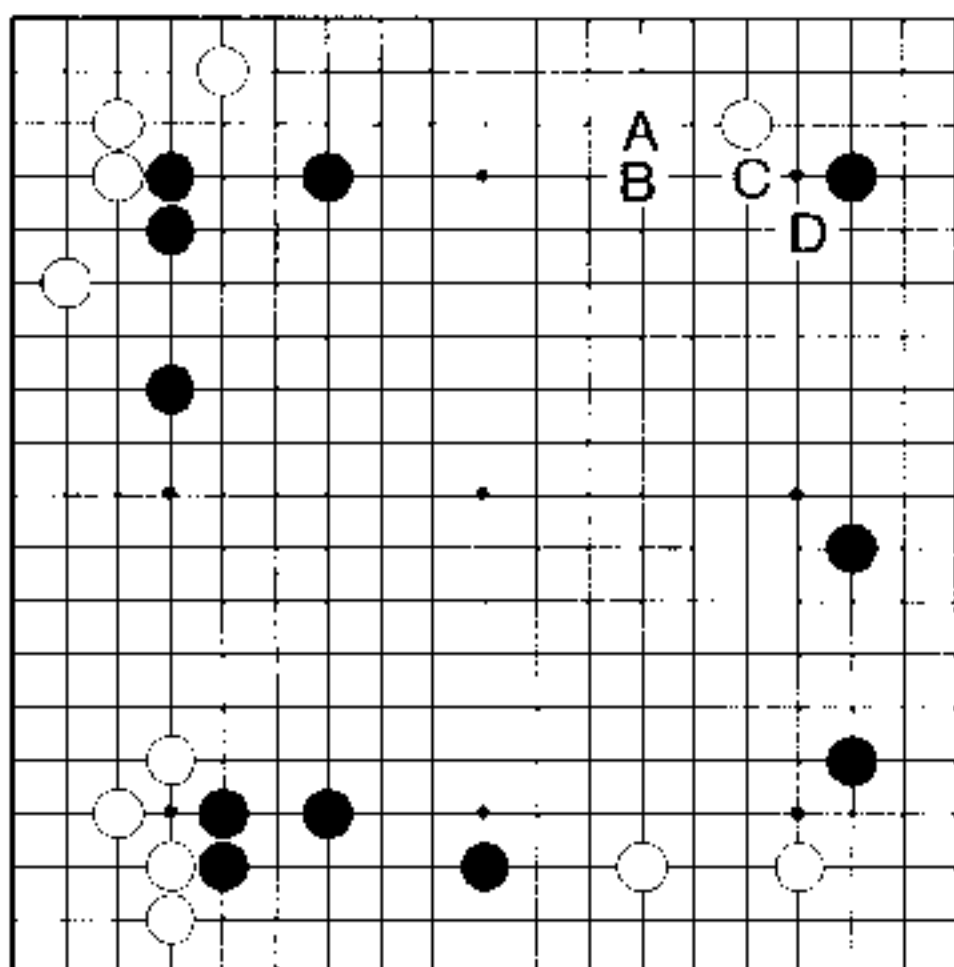
问题 1 (布局 1)

问题 1

布局 1 黑先

黑棋是应该首先牵制左边的白势，还是扩张自己的右边？请在 A~D 中选择。

问题 2



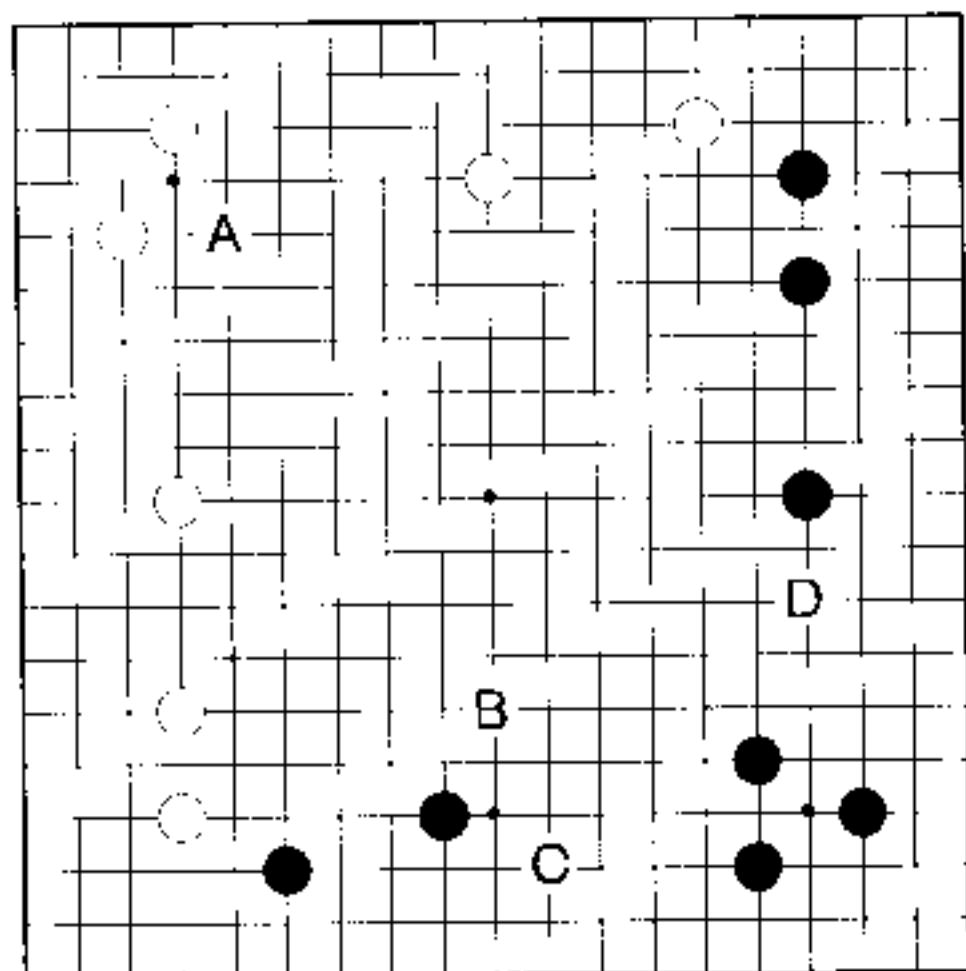
问题 2 (布局 2)

问题 2

布局 2 黑先

黑棋应根据左上和右边的黑子布置来决定下一步棋。本图最有效的位置是什么？请在 A~D 中选择。

问题
3



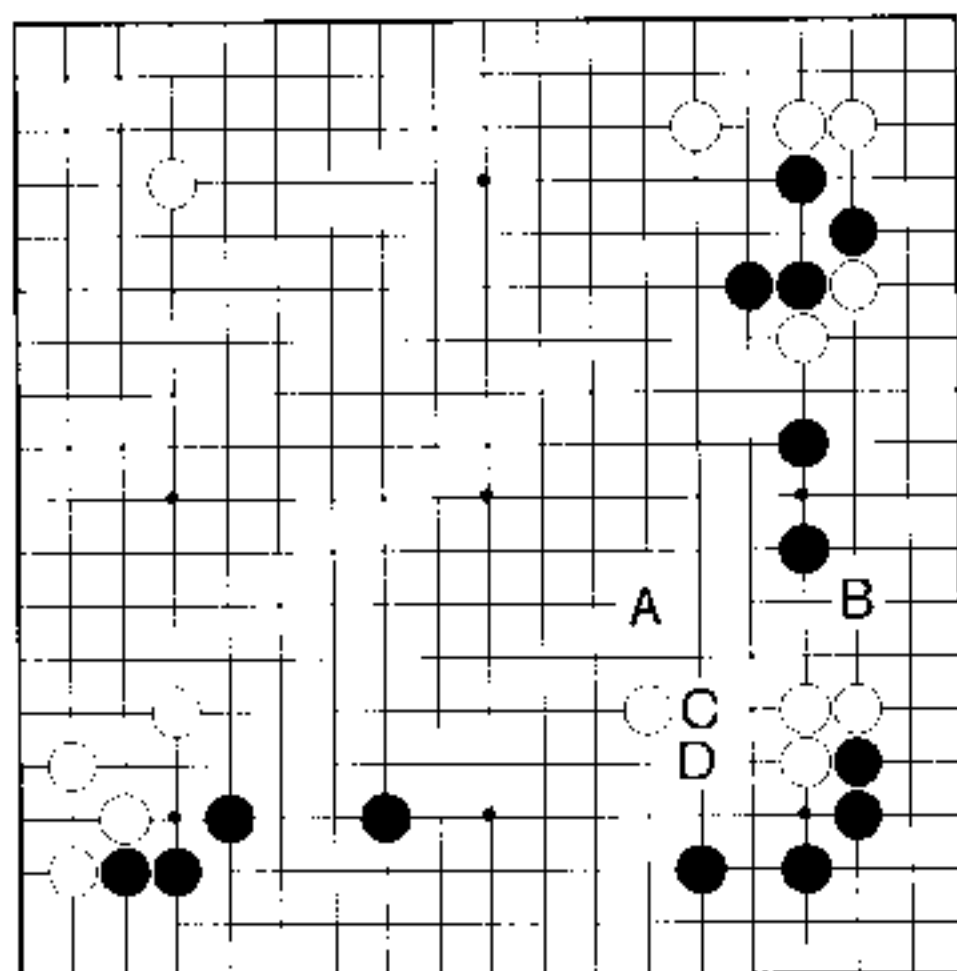
问题 3 (中盘 1)

问题 3

中盘 1 白先

黑白双方均采用大模样作战，其后白棋是继续扩张自身，还是侵消甚至去攻击对方？请在 A~D 中选择。

问题
4



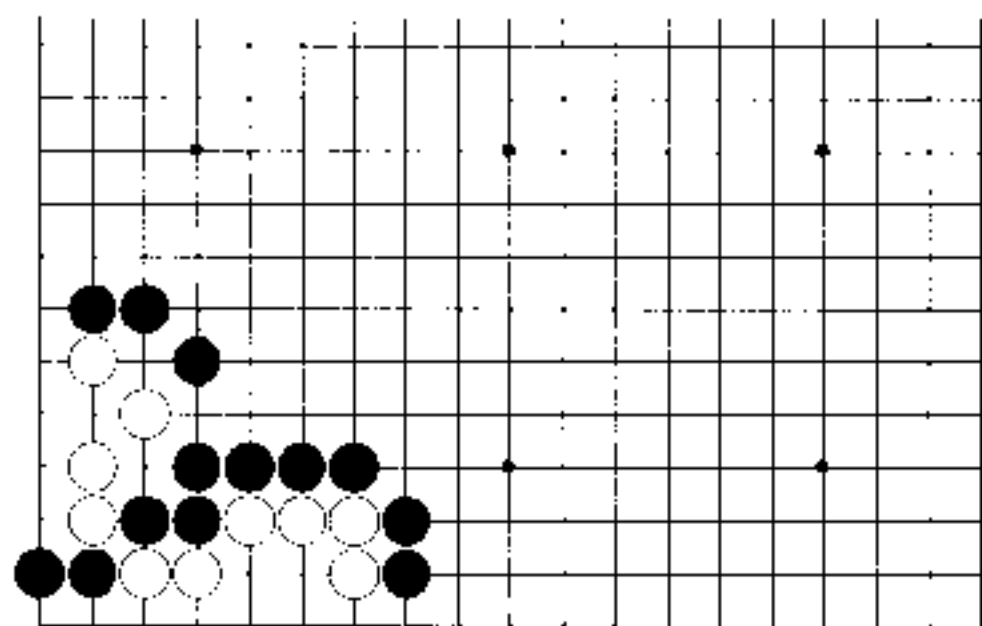
问题 4 (中盘 2)

问题 4

中盘 2 黑先

白棋向中腹二间跳谋求安定，黑棋如何下才能继续保持先行的效果？请在 A~D 中选择。

问题
5



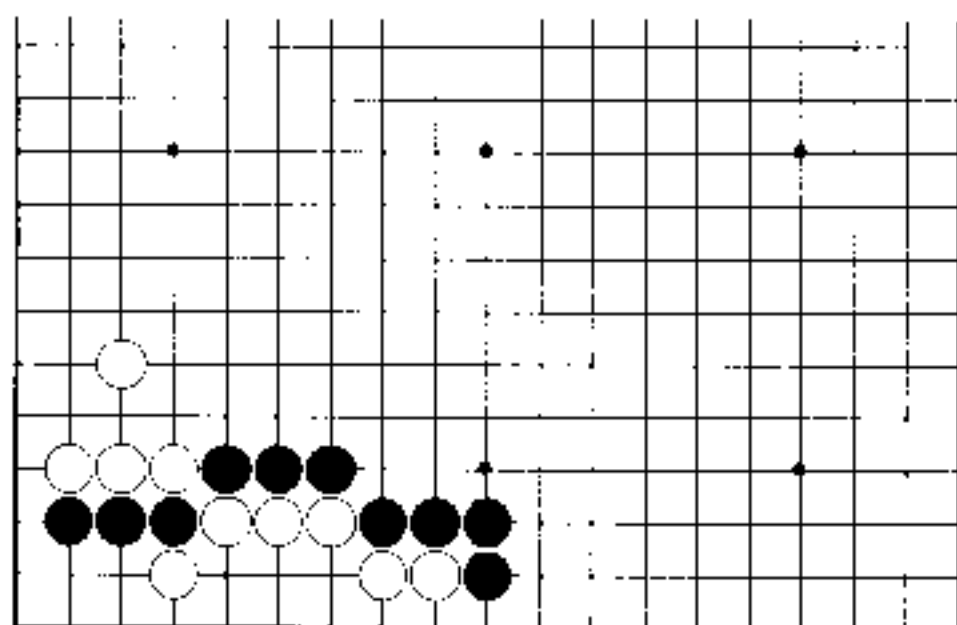
问题 5 (官子 1)

问题 5

官子 1 黑先

黑棋如何利用接不归而将右侧白棋四个纳入囊中?

问题
6



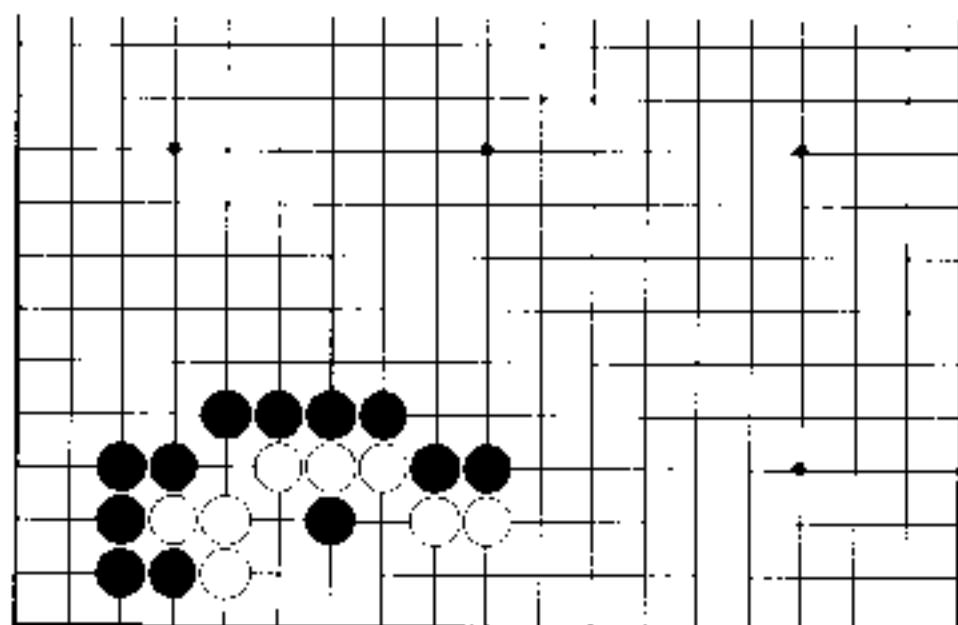
问题 6 (官子 2)

问题 6

官子 2 黑先

黑棋如何利用角的特殊性来决定下一手棋? 不管是活角还是下成打劫都是黑棋的成功。

问题
7



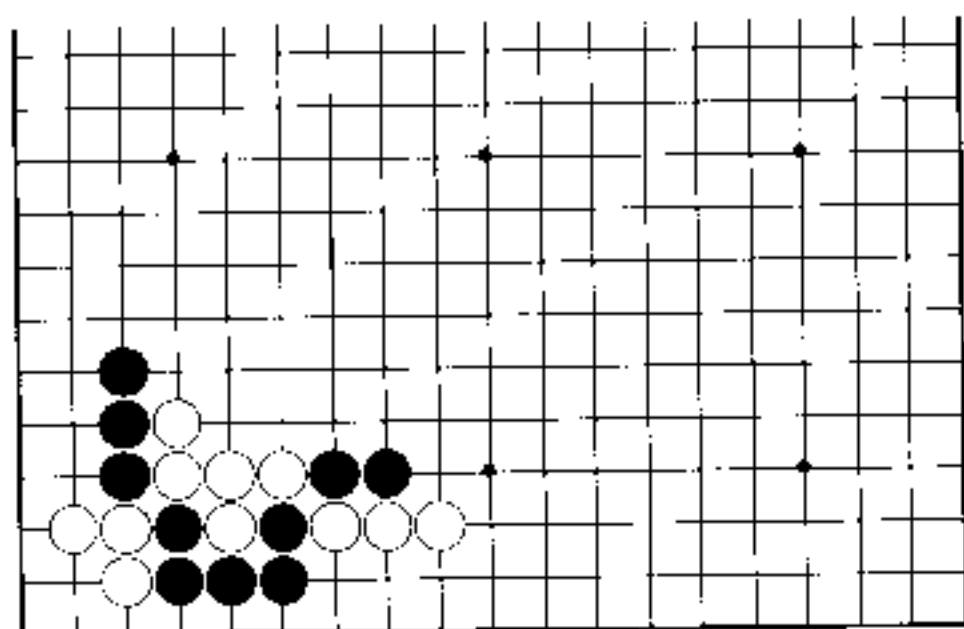
问题 7 (手筋 1)

问题 7

手筋 1 黑先

黑棋看似对白棋已无手段, 其实却能有所收获。

问题
8



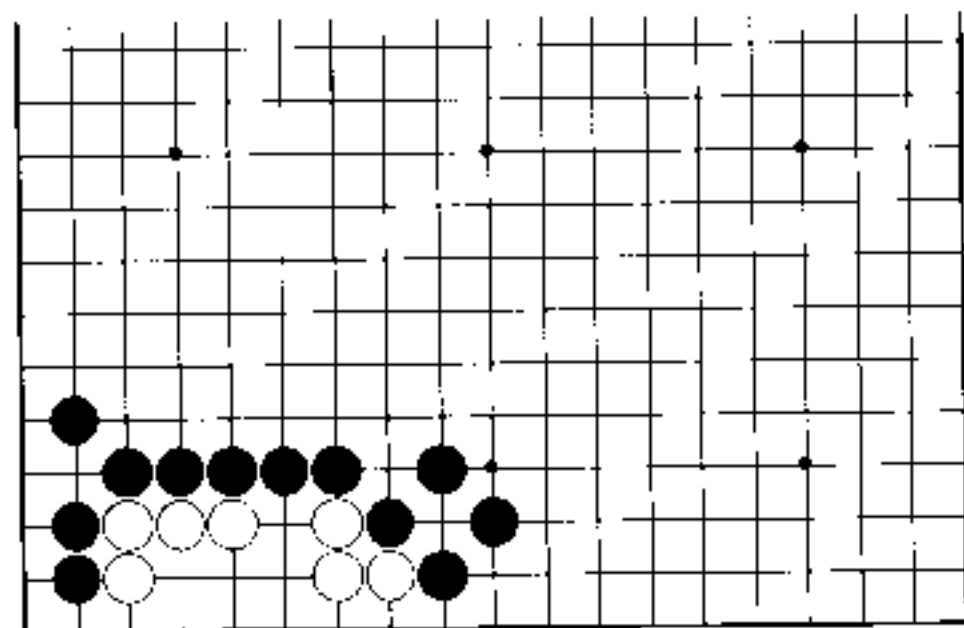
问题 8 (手筋 2)

问题 8

手筋 2 黑先

黑棋吃住中腹白棋五子的手筋是什么?

问题
9



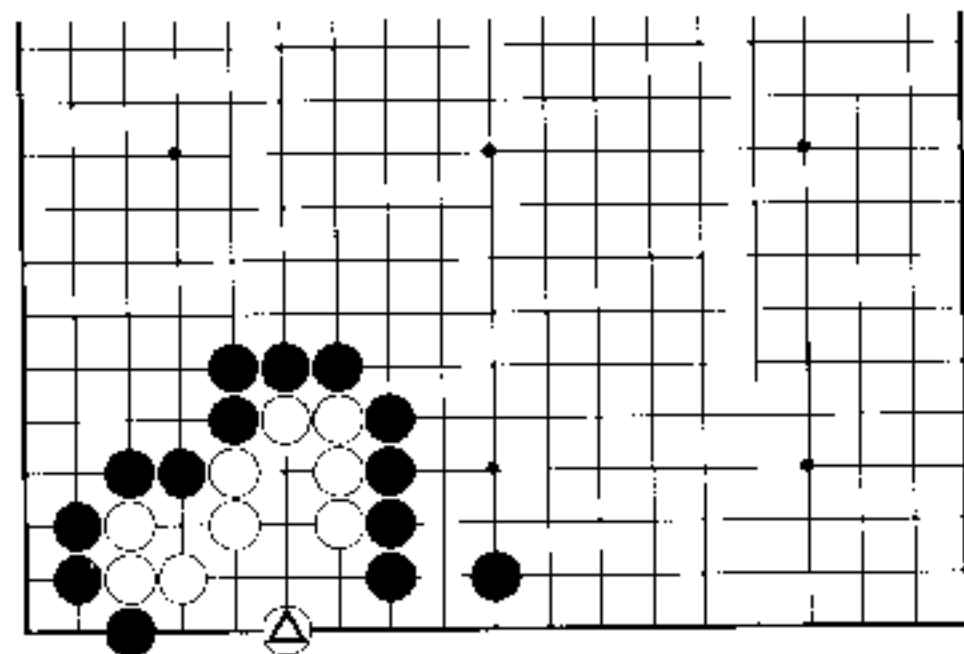
问题 9 (死活 1)

问题 9

死活 1 白先

白棋看似已不可能做活,其实不然。第一手棋非常重要。

问题
10



问题 10 (死活 2)

问题 10

死活 2 黑先

㊦ 谋求做活时,黑棋如何利用白棋的弱点而吃住白棋?

问题
1

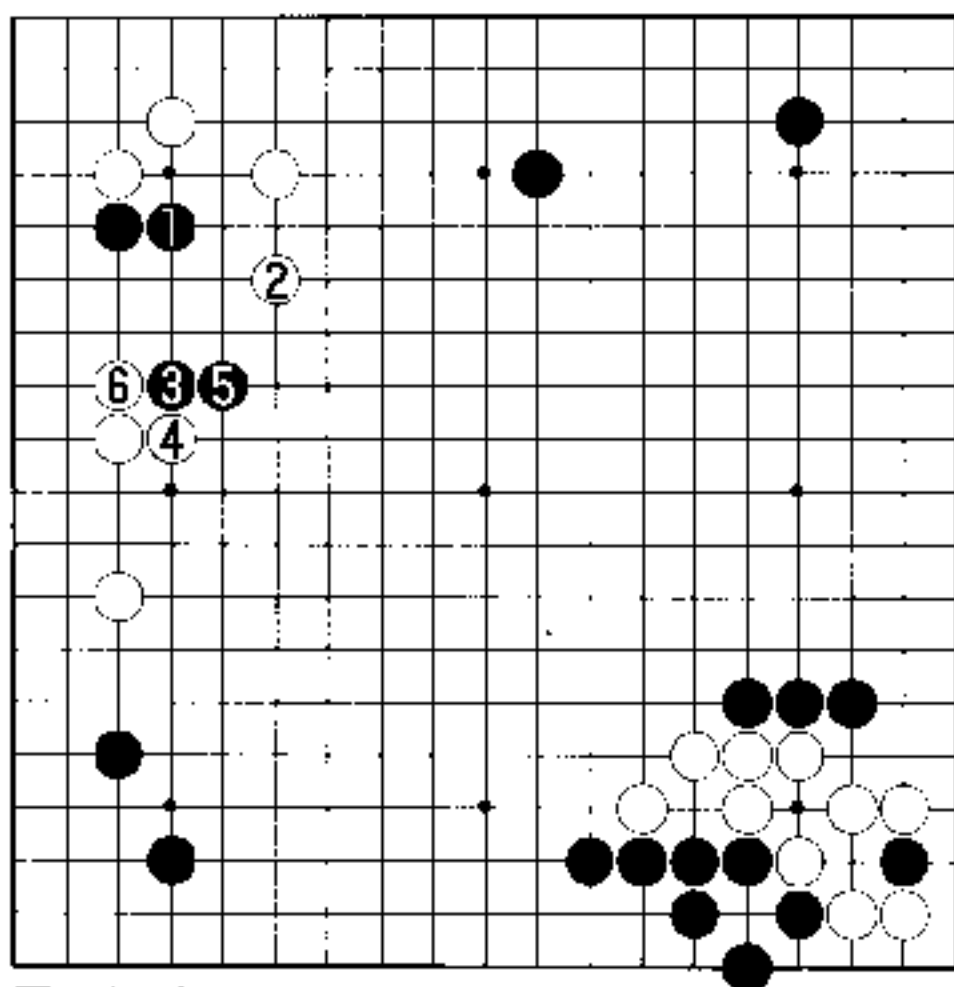


图 1 (4 分)

问题 1 解答

布局 1(图 1)

操之过急(4 分)

黑 1 立即策动无理，此时白 2 单跳是好棋，其后黑 3 肩冲时，白 4、6 攻击，黑棋很难受。

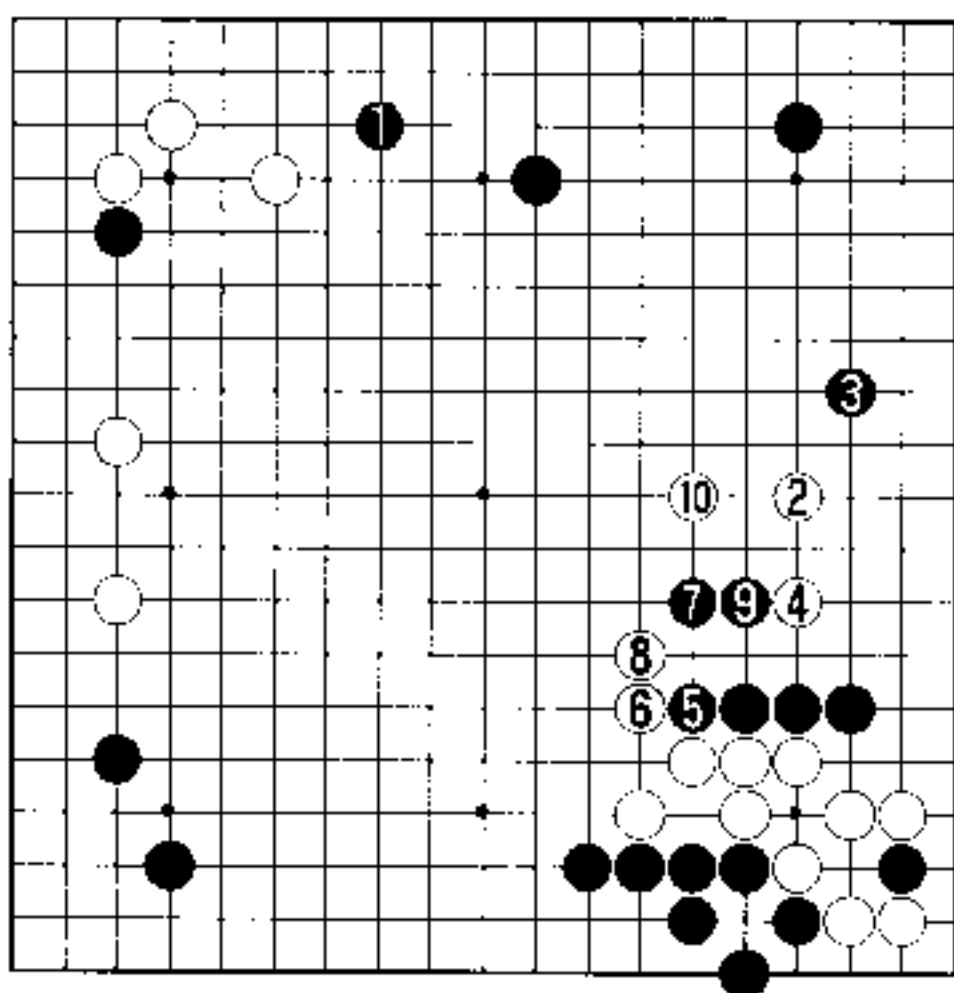


图 2 (6 分)

(图 2)

方向错误(6 分)

黑 1 大飞拆，准备利用左侧黑棋一子对白棋有所作为，但是方向错误。白 2 夹攻严厉，黑 3 反攻多少有点无理，以下至白 10，结果黑棋难受。

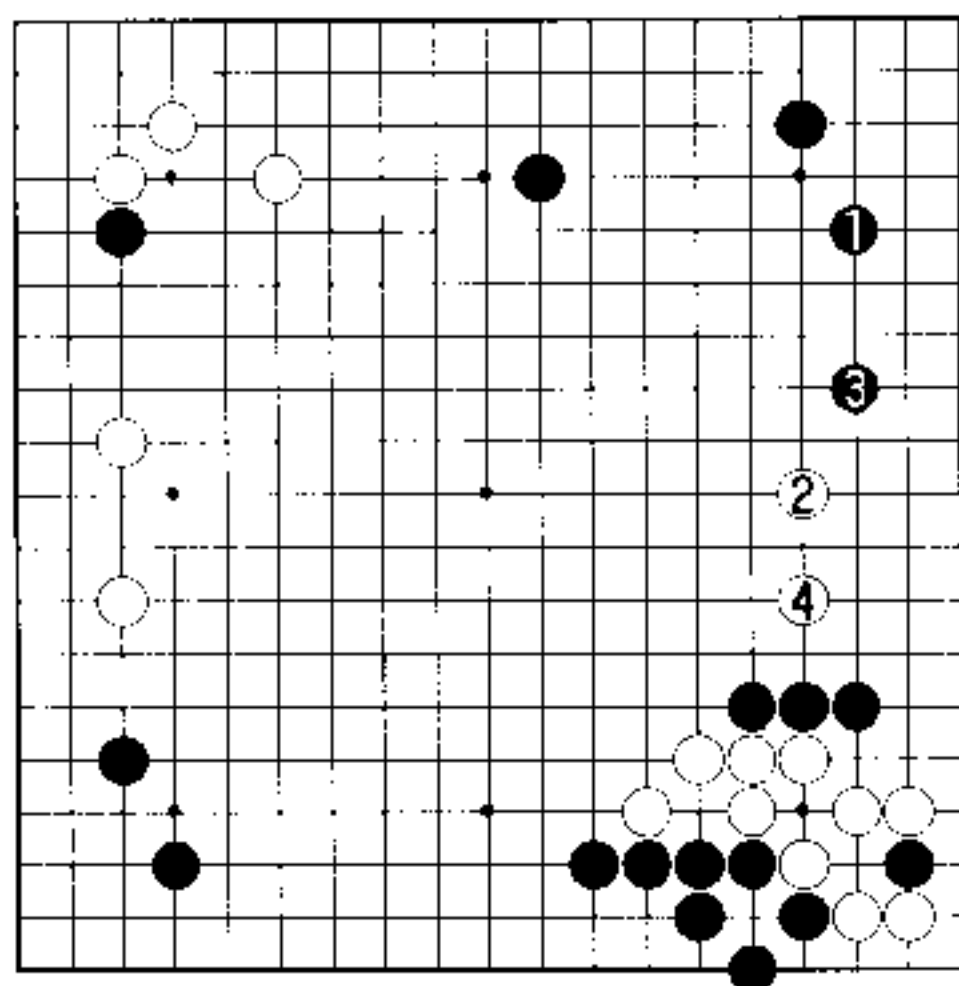


图 3 (8 分)

(图 3)

黑棋不利(8 分)

黑 1 补角，并且还可与下侧的黑棋三子形成响应，但白 2 仍很严厉，黑棋不舒服。其后黑 3 拆二时，白 4 单跳，黑棋不利。

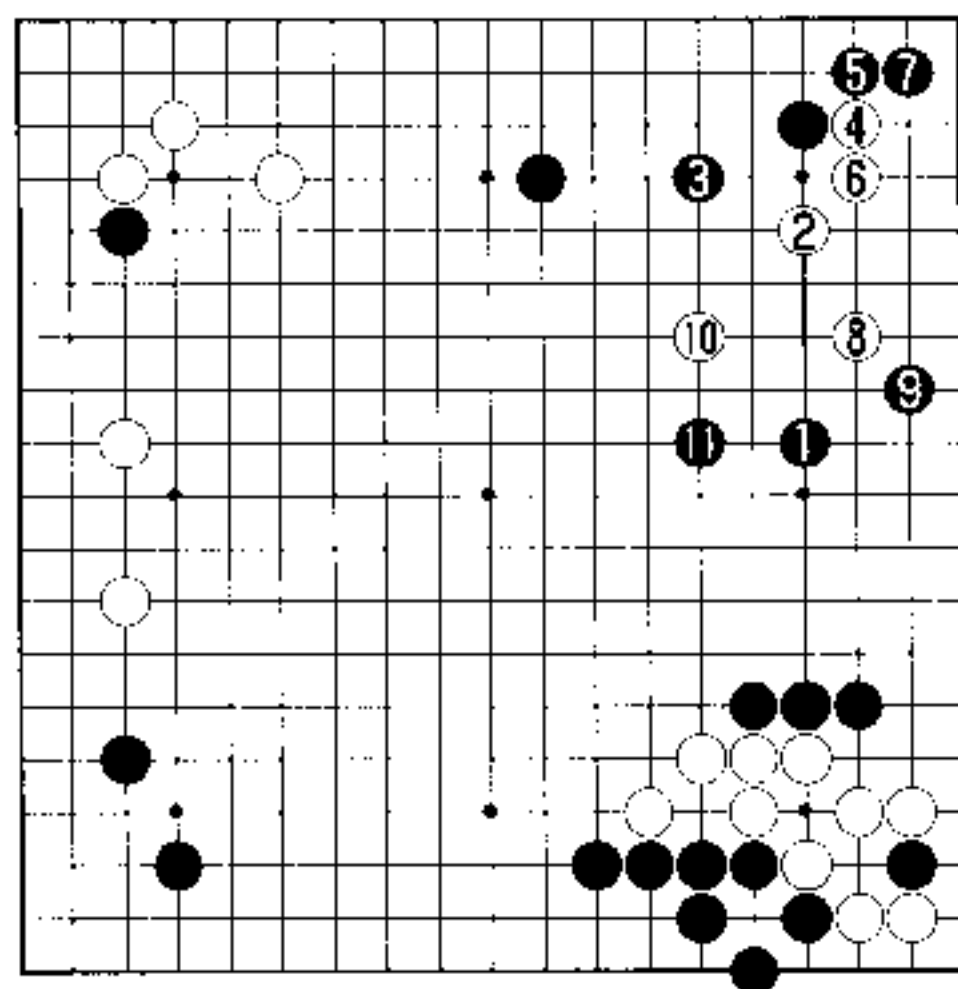


图 4 (10 分)

(图 4)

正解(10 分)

黑 1 大拆，重视右边是正确的下法。白 2 若高挂，黑 3 以下至黑 11，黑棋采取攻势，黑棋比较舒服。

问题
2

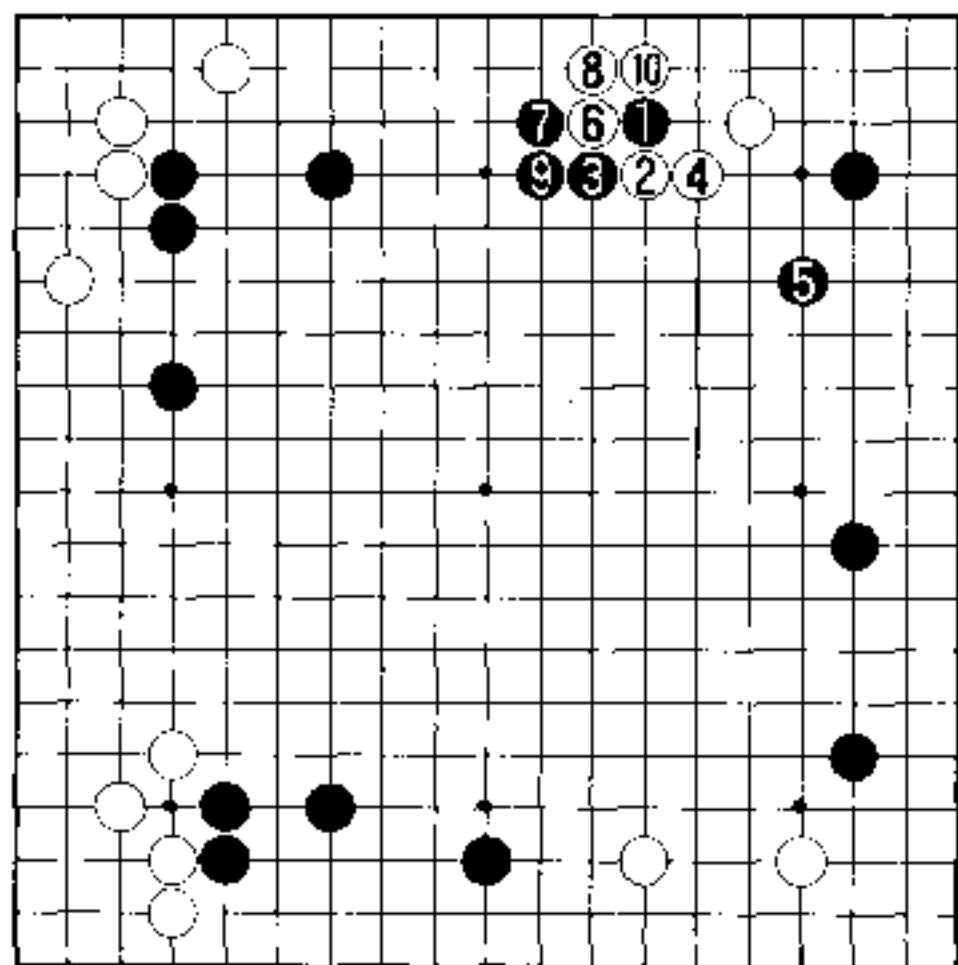


图 1 (6 分)

问题 2 解答

布局 2(图 1)

黑棋不满(6 分)

黑 1 一间低夹，白 2 飞压处理，黑 3 以下至白 10 是预想的进行，结果黑棋不满。

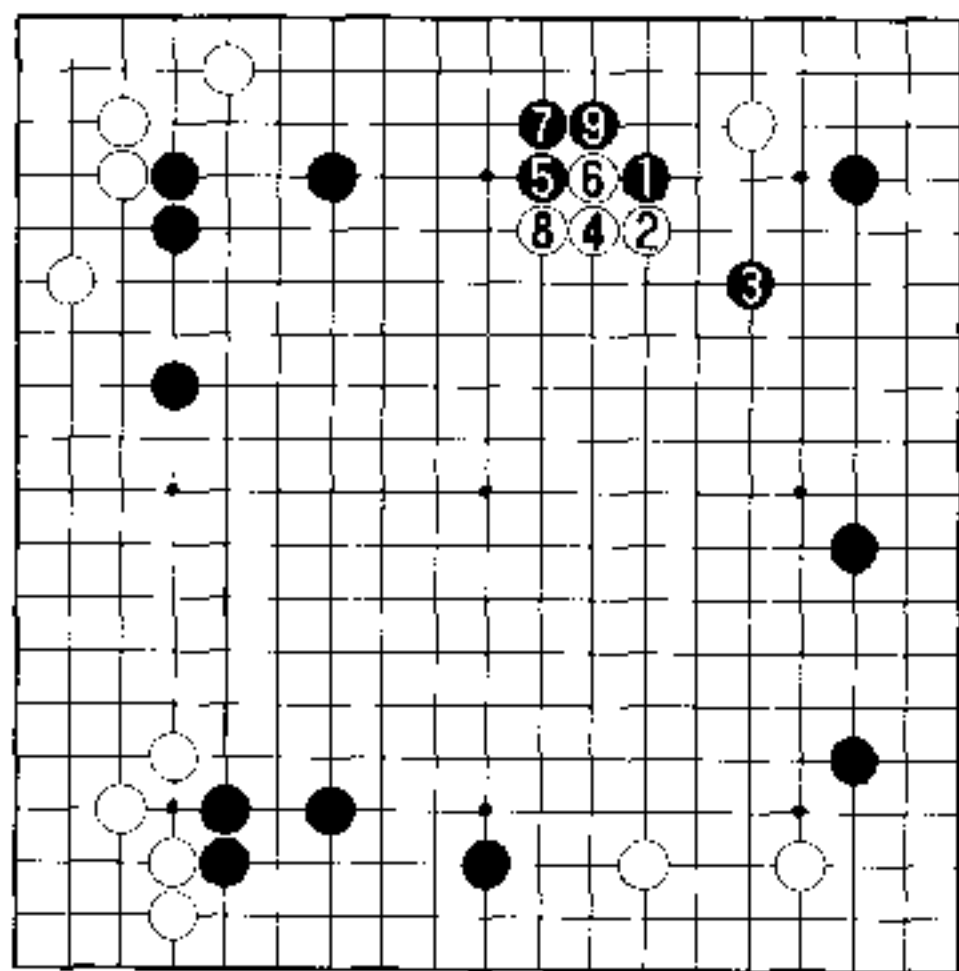


图 2 (10 分)

(图 2)

正解(10 分)

黑 1 一间高夹是正解，白 2 时，黑 3 则是必然的下法，其后白棋没有好手是白棋的苦闷。以下至黑 9，黑棋在捞取实地的同时，还可攻击白棋。

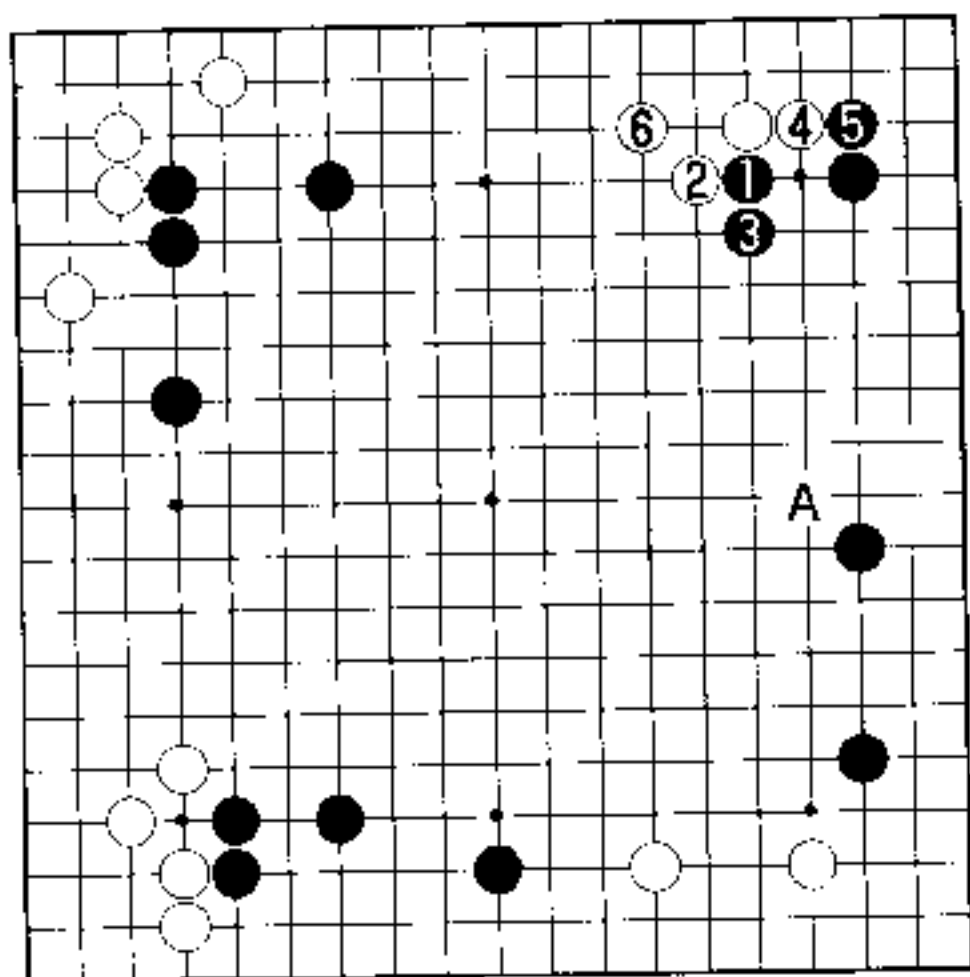


图 3 (6 分)

(图 3)

黑棋不满(6 分)

黑 1 压，然后黑 3 长是重视右边的下法。但以下至白 6，白棋在上边安定之后，白 A 肩冲是绝好的侵消手段，黑棋不满。

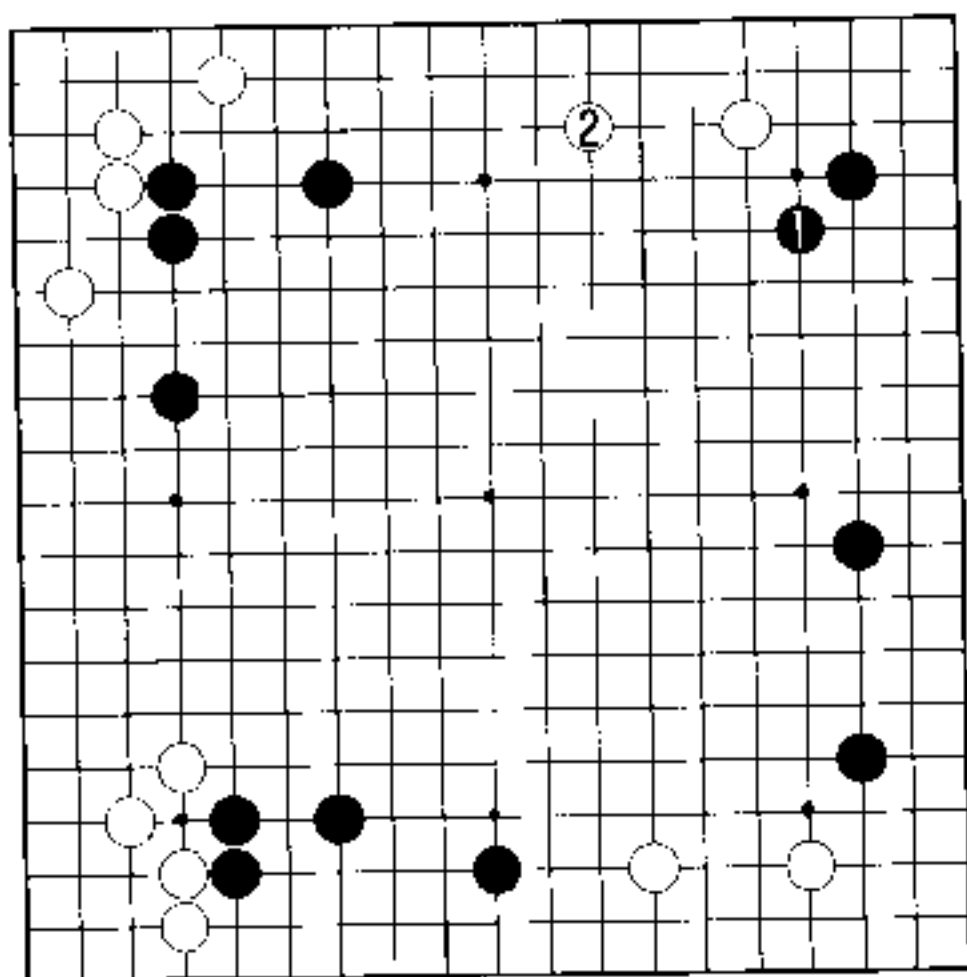


图 4 (8 分)

(图 4)

平常下法(8 分)

黑 1 夹是平常的下法，白 2 拆后，双方将形成持久战。黑棋以后有点难下。

问题
3

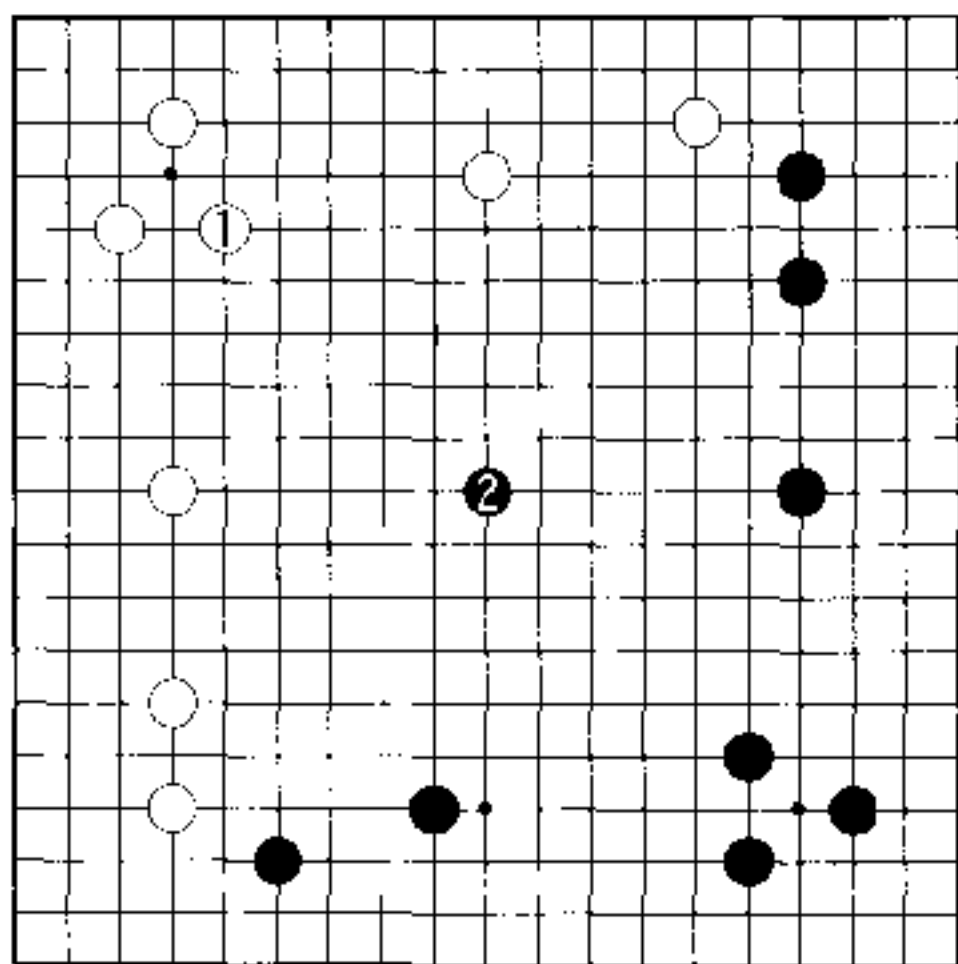


图 1 (8 分)

问题 3 解答

中盘 1(图 1)

黑棋广阔(8 分)

白 1 补, 可以将自己的模样在一定程度上转化成实空, 但步伐太慢。黑 2 是双方不可放过的要点, 结果黑棋广阔。

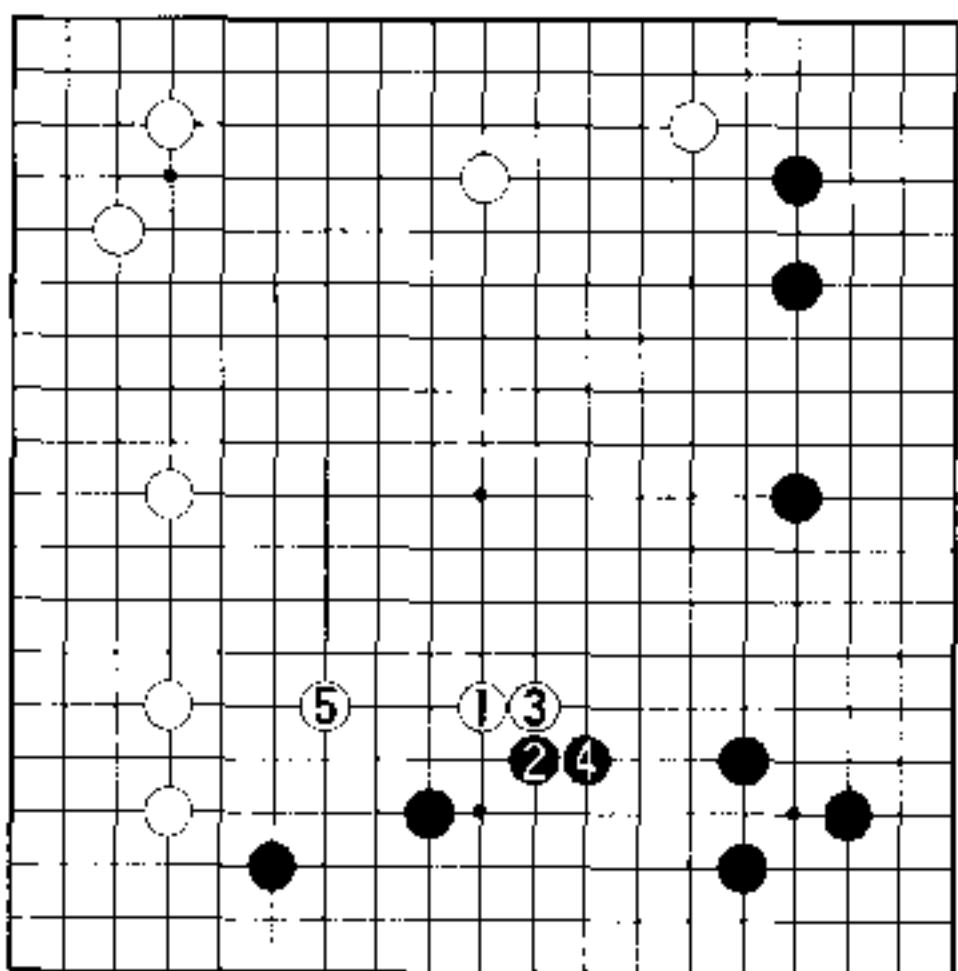


图 2 (10 分)

(图 2)

正解(10 分)

白 1 侵消黑势是正解, 黑 2 如果飞补, 白 3 先手与黑 4 交换之后, 白 5 联络, 白棋可以满足。黑棋下边虽已走强, 但白棋的模样很大, 白棋充分。

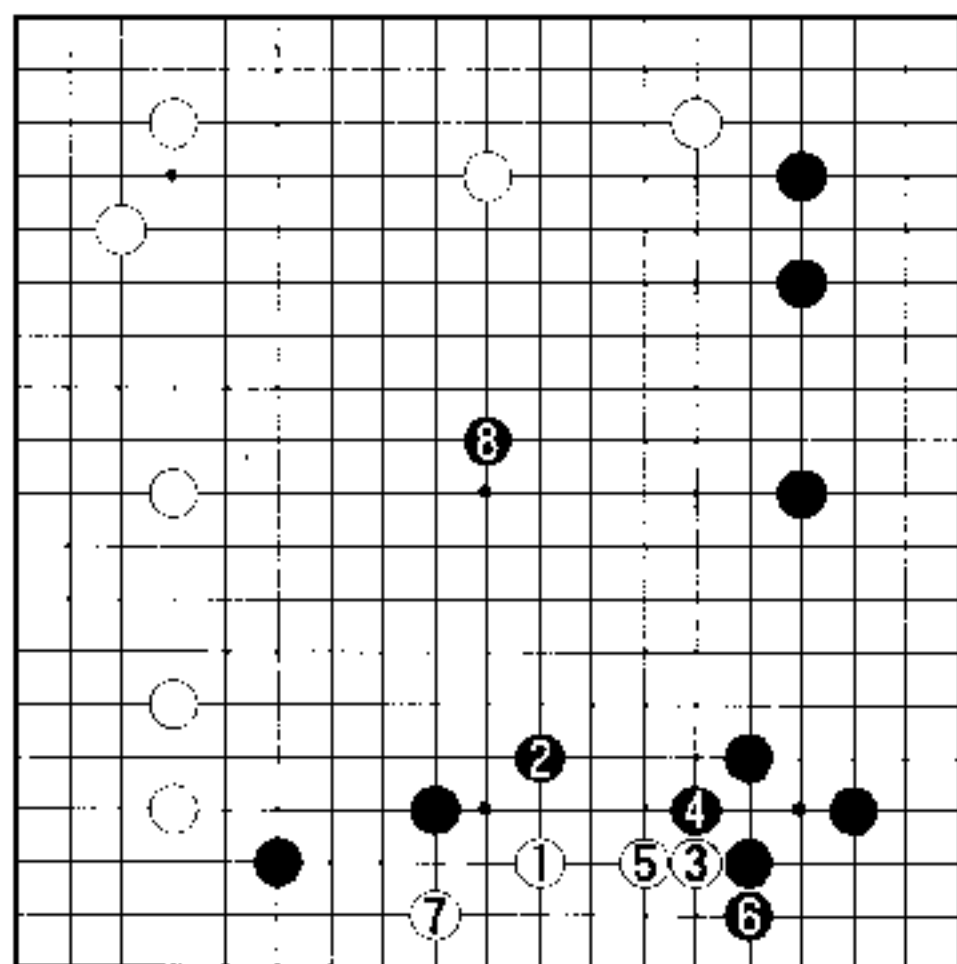


图 3 (6 分)

(图 3)

帮对方走棋(6 分)

白 1 打入太深，黑 2 飞封是绝好点，之后白 3 以下至白 7，白棋虽可处理下边，但黑 8 抢占大势的要点，黑棋充分。

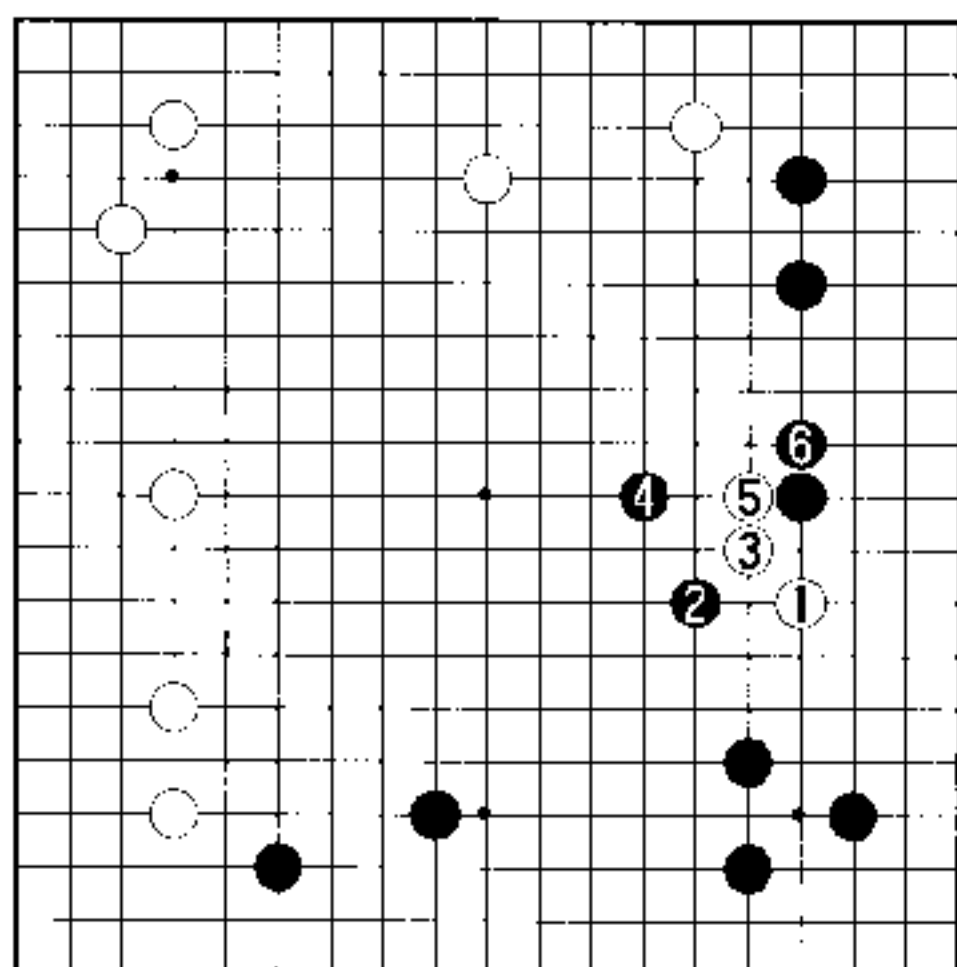


图 4 (4 分)

(图 4)

白棋无理(4 分)

白 1 在右边打入无理，黑 2、4 猛攻，至黑 6，白棋难受。

问题
4

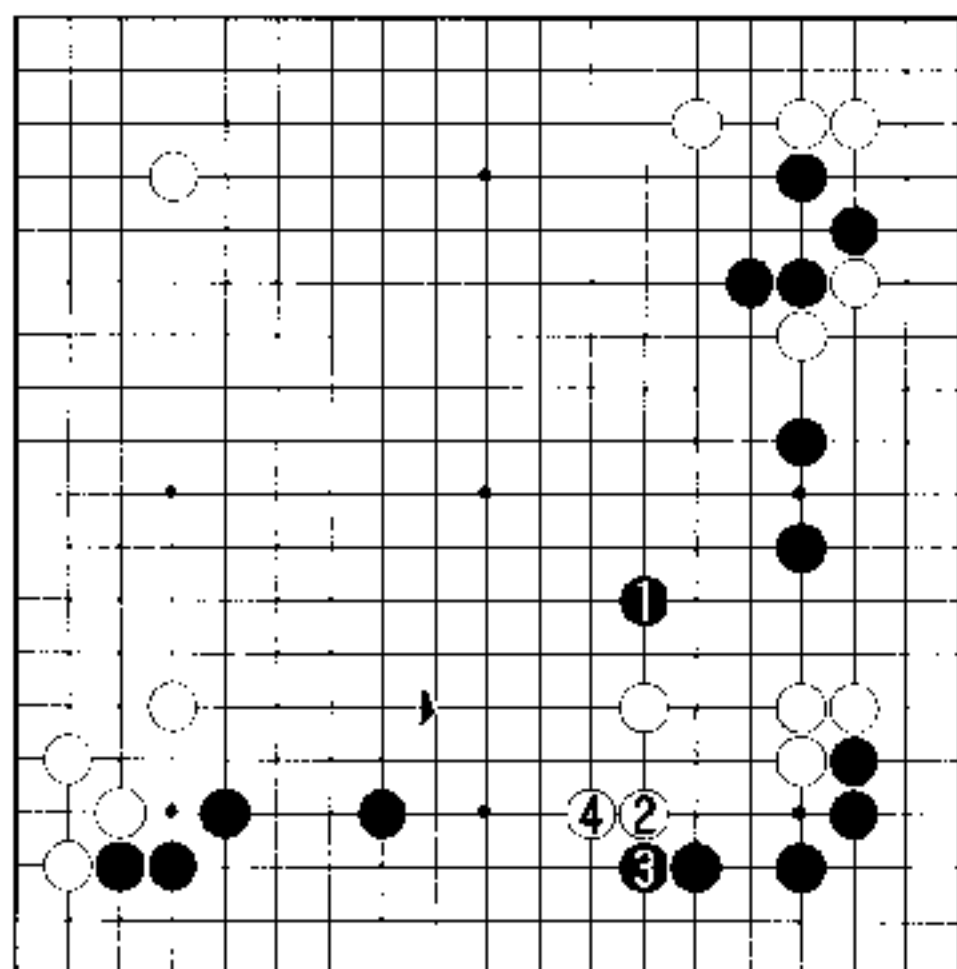


图 1 (6 分)

问题 4 解答

中盘 2(图 1)

黑棋失败(6 分)

黑 1 攻击白棋是方向错误, 白 2 肩冲很好, 黑 3 长时, 白 4 跟着长, 白棋不再受攻。

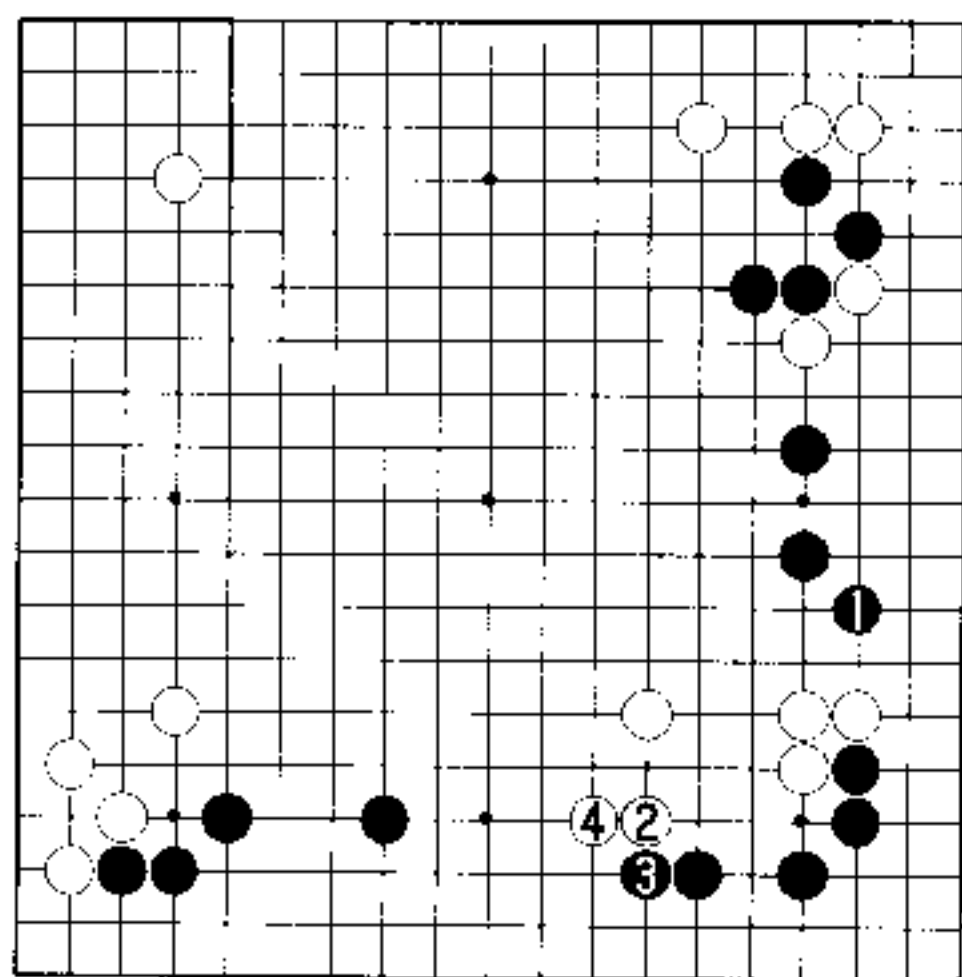


图 2 (6 分)

(图 2)

大同小异(6 分)

黑 1 搜根时, 白 2、4 整形, 结果与(图 1)大同小异。

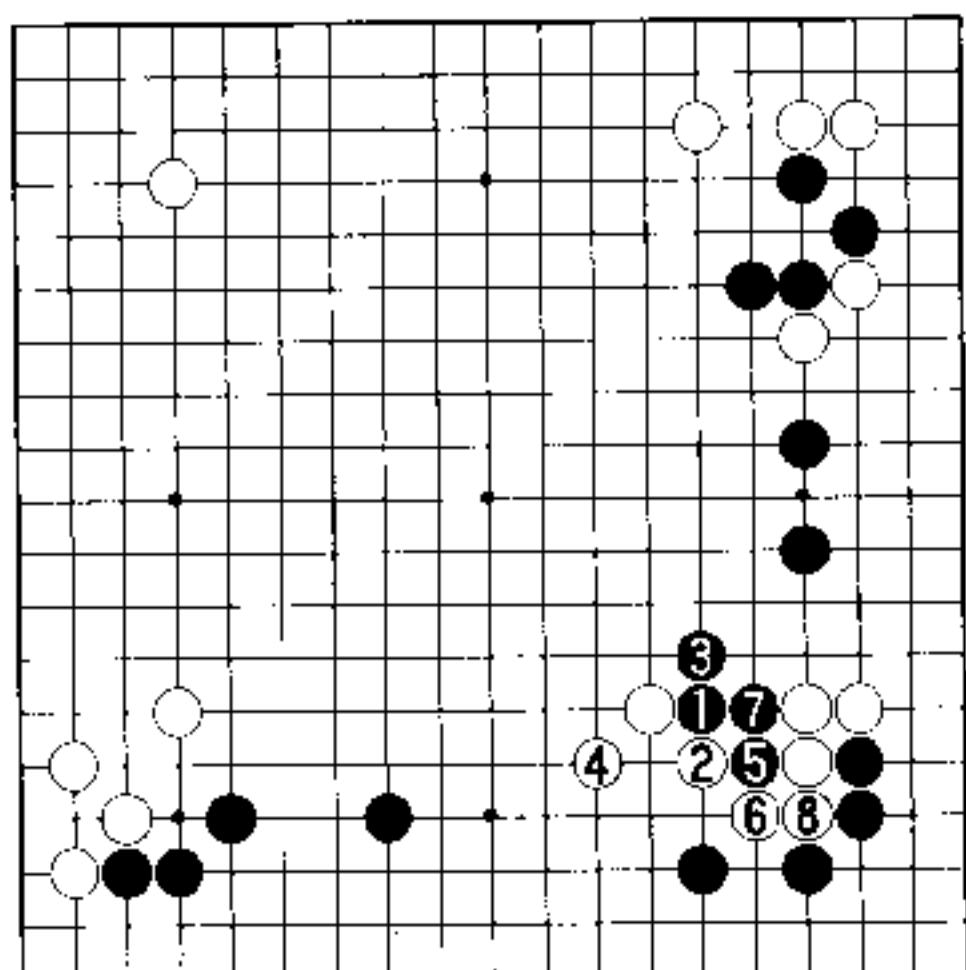


图 3 (4 分)

(图 3)

黑棋无理(4 分)

黑 1 靠时, 白 2、4 整形, 黑 5 挖有所企图, 但实际上无理。白 6 打、8 接之后, 黑棋的攻击失败。

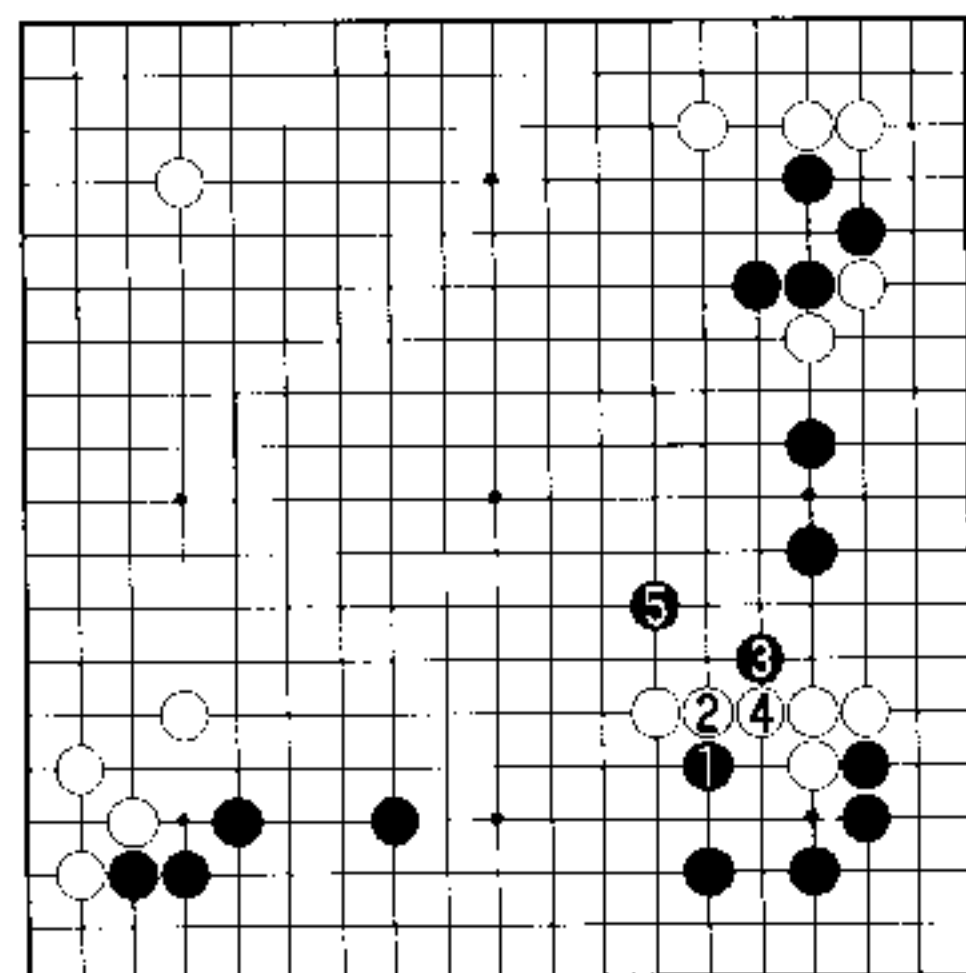


图 4 (10 分)

(图 4)

正解(10 分)

黑 1 刺是攻击的急所, 白 2 如果联络, 黑 3 与白 4 交换之后, 黑 5 是攻击的要点, 结果黑棋好下。

问题
5

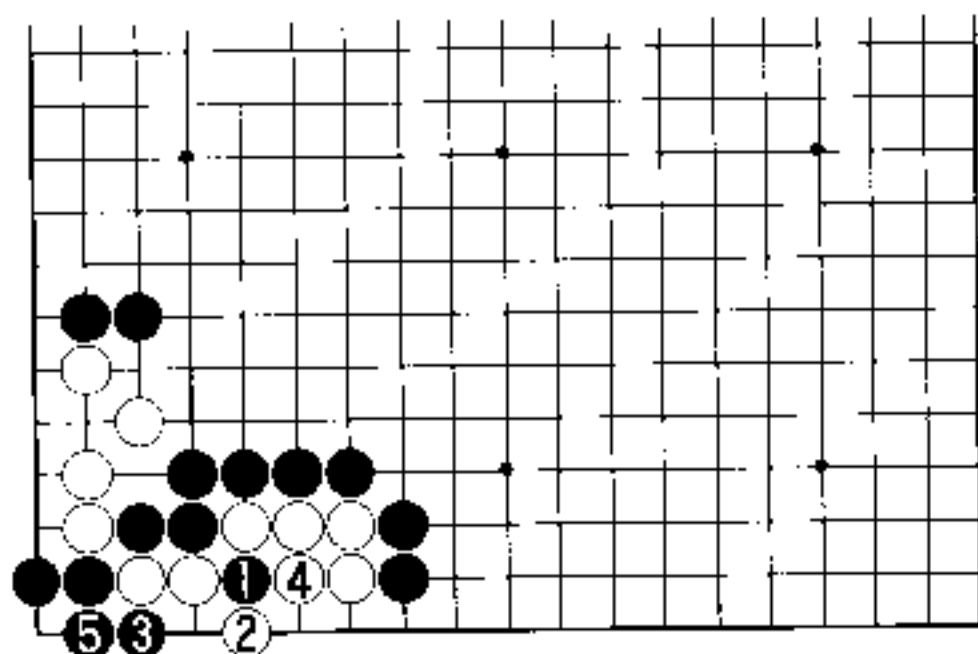


图1 (10分)

问题 5 解答

官子 1(图 1)

正 解(10分)

黑 1 断是官子手筋,白 2、4 打拔时,黑 3 打、5 接,黑棋可以吃住白棋一半。

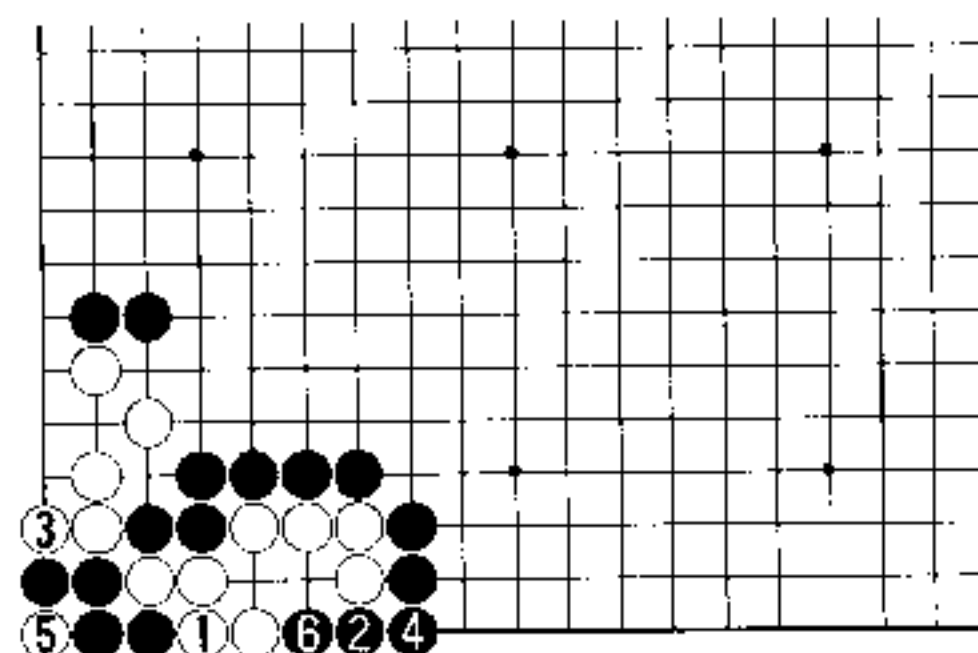


图2 (正解续)

(图 2)

正解续

续(图 1), 之后白 1、3 只有打吃, 黑 2、4 收气, 白 5 提必然, 而黑 6 打吃, 白棋接不归。

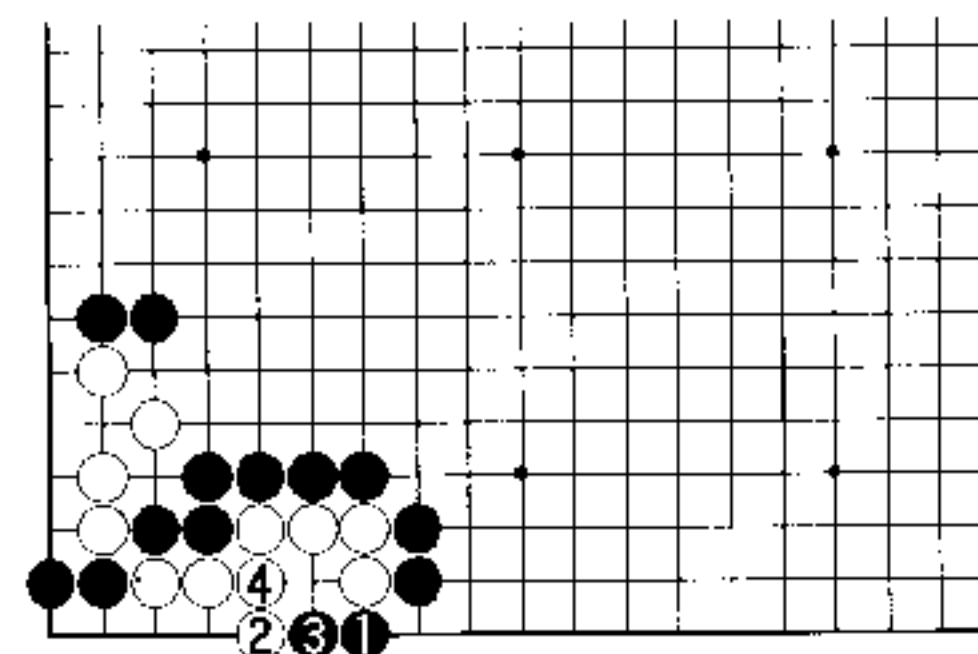


图3 (0分)

(图 3)

失 败(0分)

黑 1 扳, 白 2 时, 黑 3 爬, 黑棋可以先手收官。但与(图 1)相比, 差别很大。

问题
6

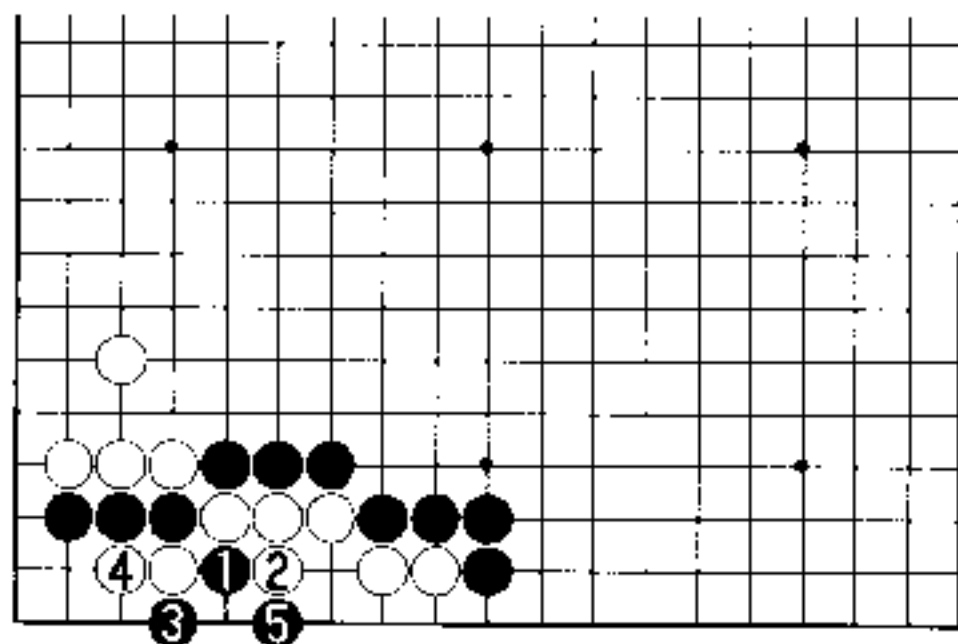


图 1 (10 分)

问题 6 解答

官子 2(图 1)

正解(10 分)

黑 1 断是利用角的特殊性的手筋，白 2 时，黑 3 打吃是准备好的强手。其后白 4 若长，黑 5 打吃，下成有关整块白棋的生死大劫。

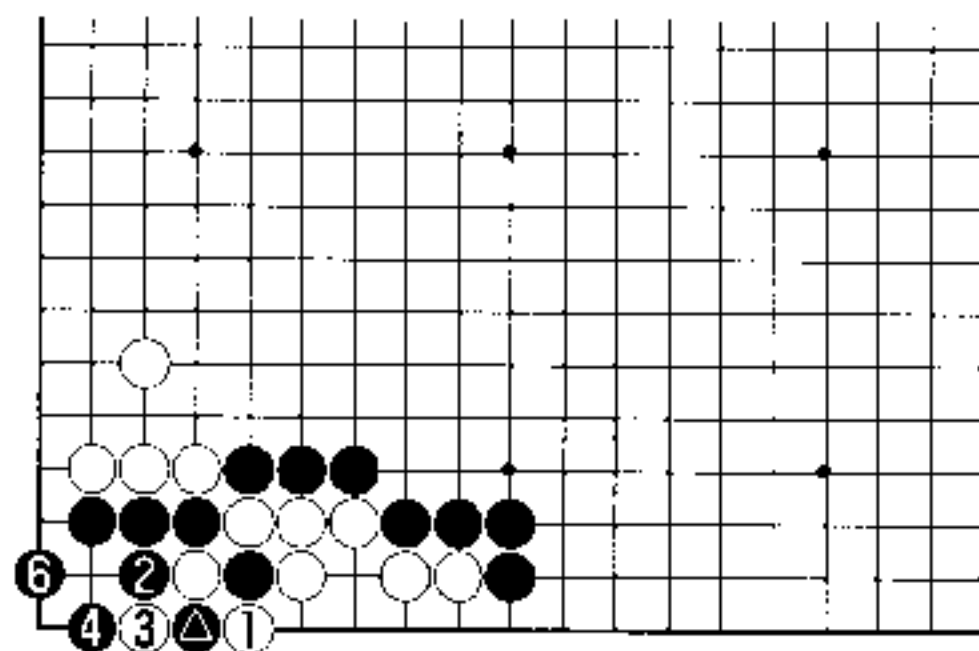


图 2 (变化一)

白 5- 黑

(图 2)

变化(一)

在(图 1)的进行中，黑 1 时，白 1 如果提子，黑 2 挡的强手可以成立，其后白 3 提子，黑 4、6 可以在角上做活。

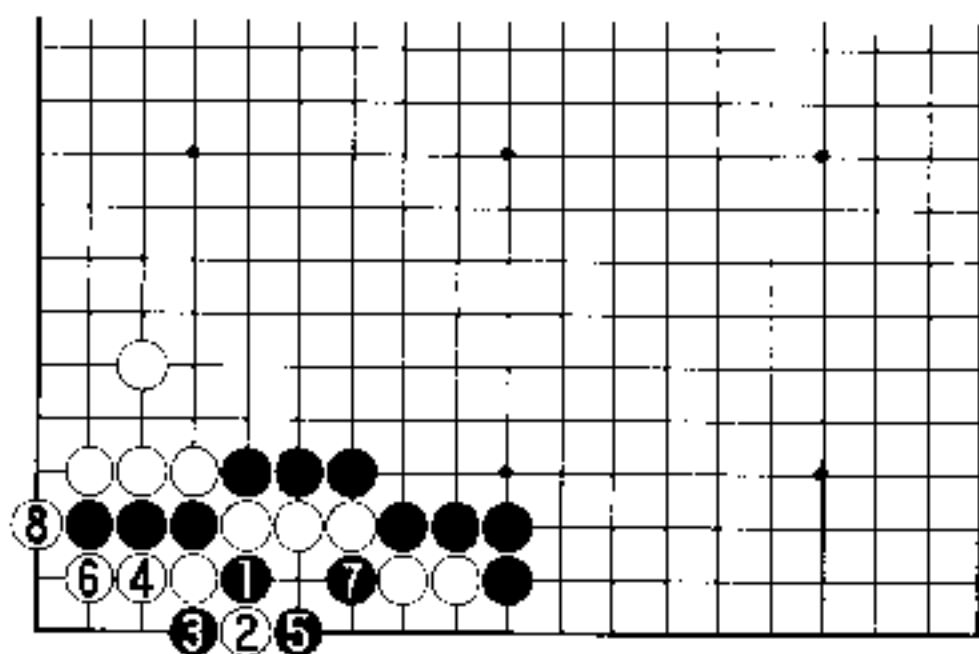


图 3 (变化二)

(图 3)

变化(二)

黑 1 时，白 2 如果在一二路打，黑 3 扑是手筋，白 4 长，黑 5 提子，以下至白 8，黑棋可以先手吃住白棋二子。

问题
7

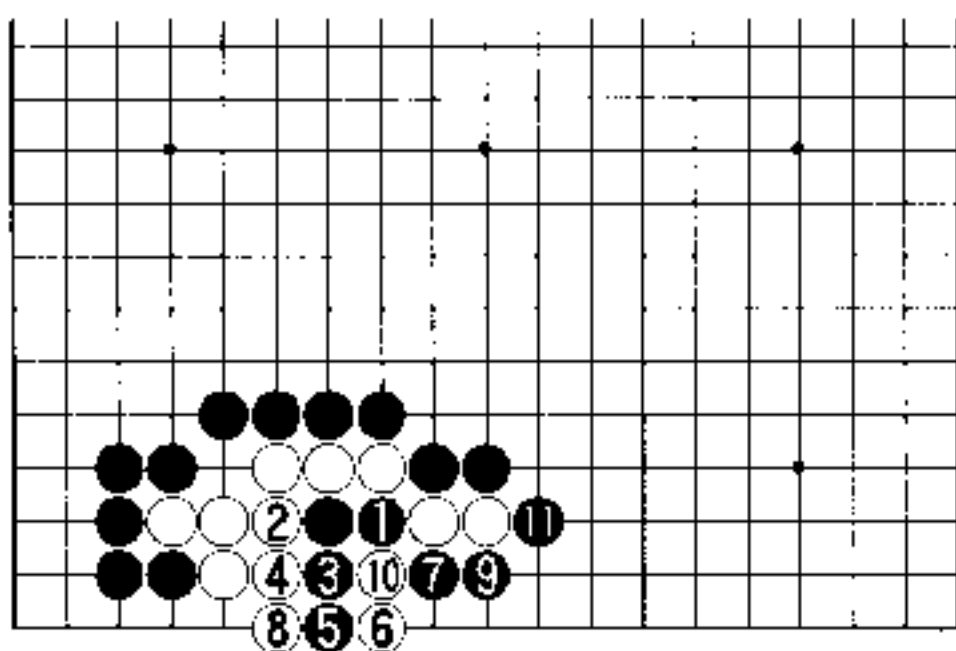


图 1 (10 分)

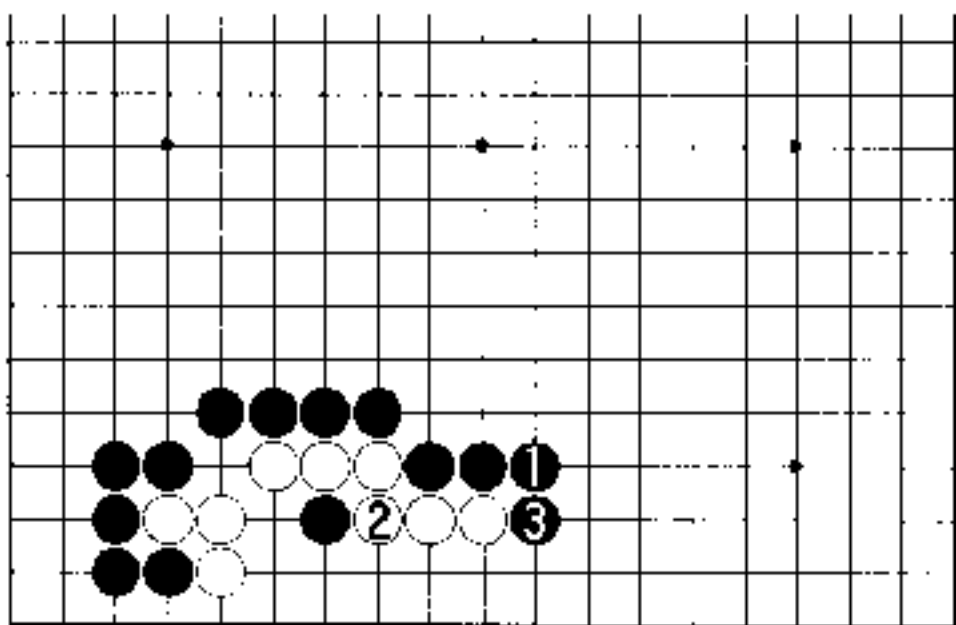


图 2 (0 分)

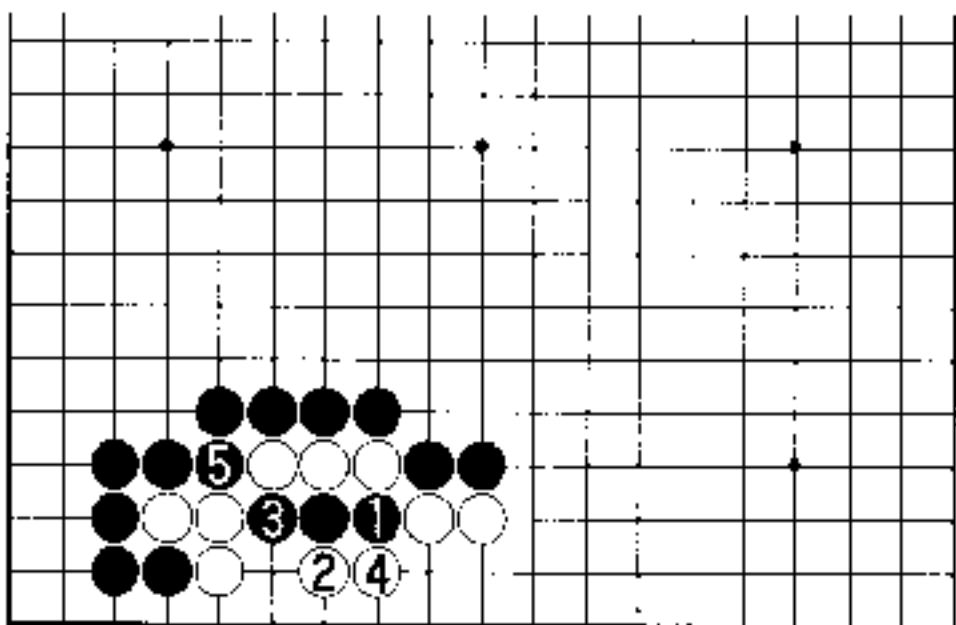


图 3 (变化图)

问题 7 解答

手筋 1(图 1)

正解(10 分)

黑 1 断是攻击的出发点, 白 2、4 如果进行抵抗, 黑 5 下立是要领, 之后白 6、8 以下至黑 11, 白棋被全歼。

(图 2)

失败(0 分)

黑 1 长是顾忌到自身弱点的消极下法, 白 2 连接之后, 黑 3 封锁, 黑棋收获不大。

(图 3)

变化图

黑 1 断时, 白 2 进行处理, 黑 3 长, 白 4 谋求联络。将自己的损失减少到最小程度, 是白棋的最佳下法。

问题
8

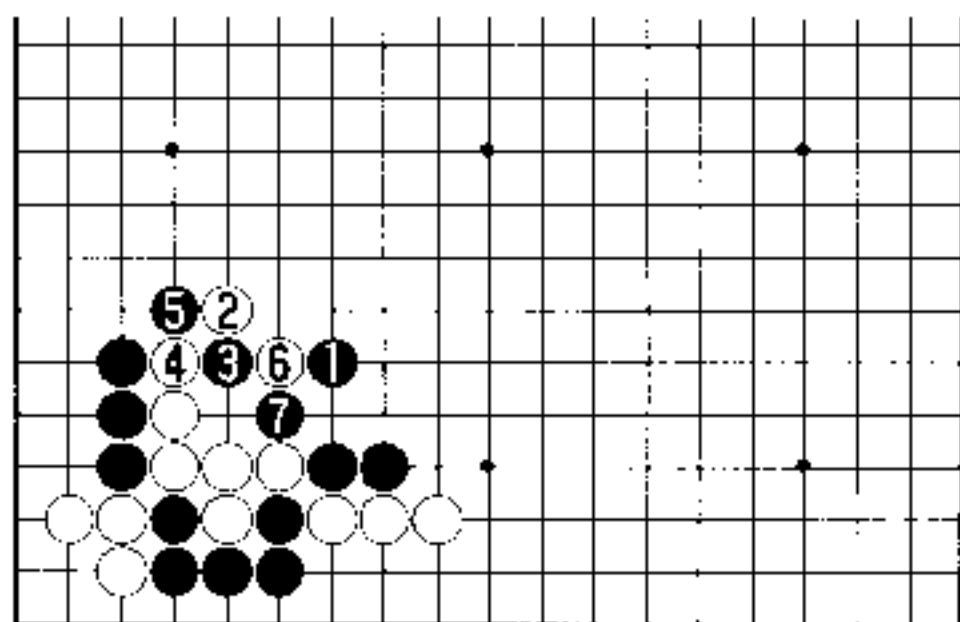


图 1 (10 分)

问题 8 解答

手筋 2(图 1)

正解(10 分)

黑 1 单跳看似迟缓，却是吃住整个白棋的手筋。白 2 逃跑时，黑 3 是连贯的手筋，以下至黑 7，黑棋可以倒扑吃白棋。

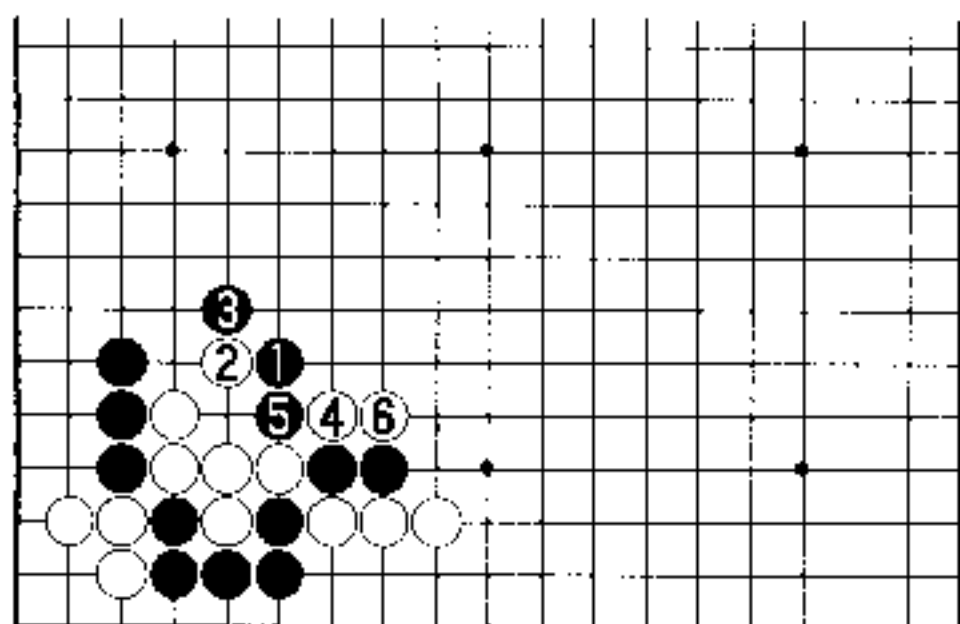


图 2 (0 分)

(图 2)

黑棋失败(0 分)

黑 1 飞封虽看似手筋，但白 2 先手与黑 3 交换后，白 4 扳是很好的次序，结果黑棋失败。

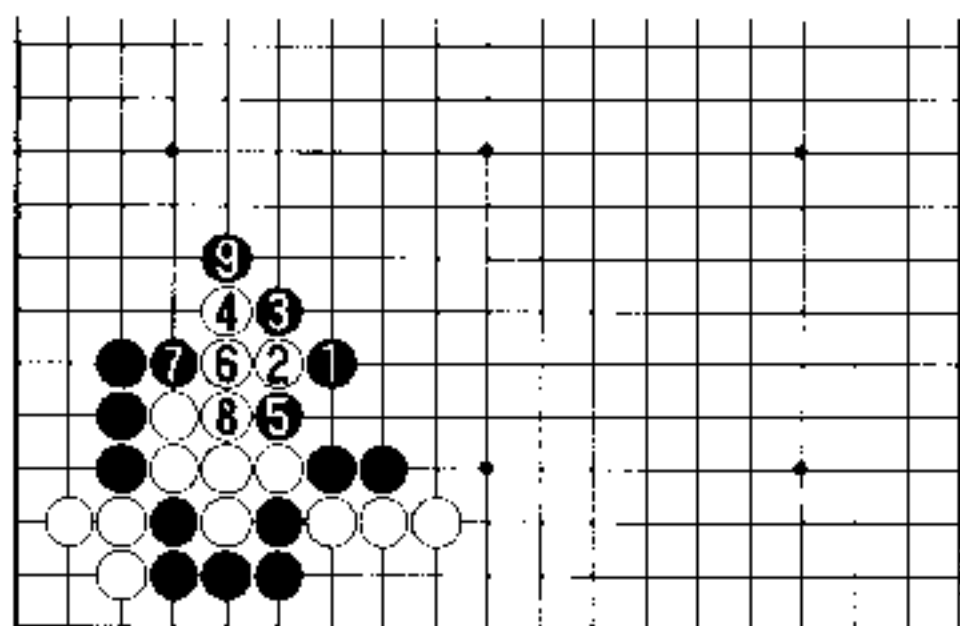


图 3 (变化图)

(图 3)

变化图

黑 1 时，白 2 靠谋求出头，黑 3 则先手与白 4 交换，以下至黑 9，黑棋可以征吃白棋。

问题
9

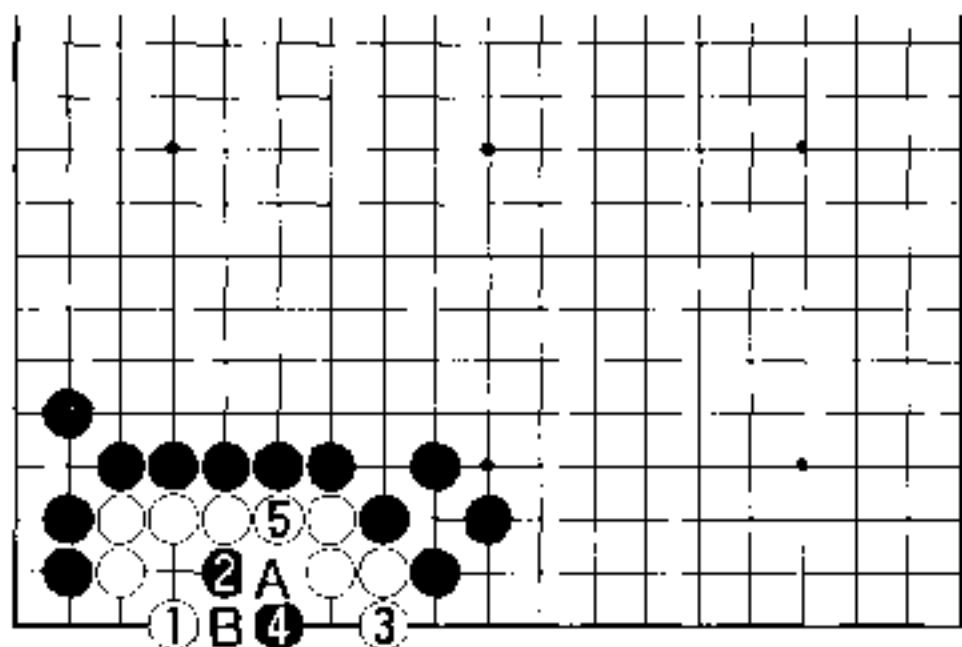


图1(10分)

问题9解答

死活1(图1)

正解(10分)

白1倒虎是好手，以下至白5都是必须的次序。其后A位和B位白棋必居其一，白棋可以下成共活。

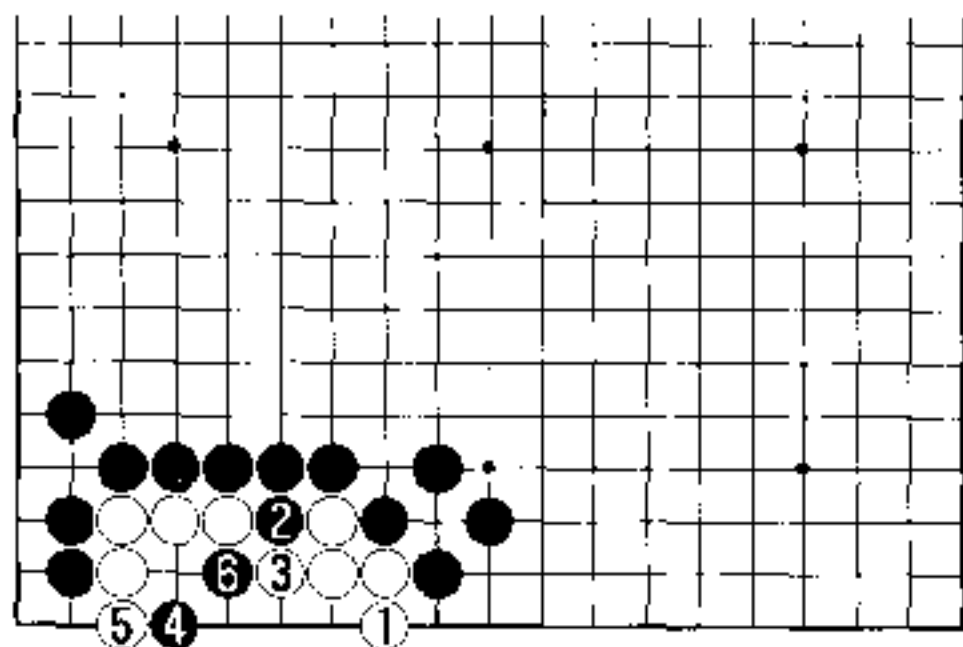


图2(0分)

(图2)

白棋失败(0分)

白1下立错误，黑2、4好手，至黑6，白棋被杀。

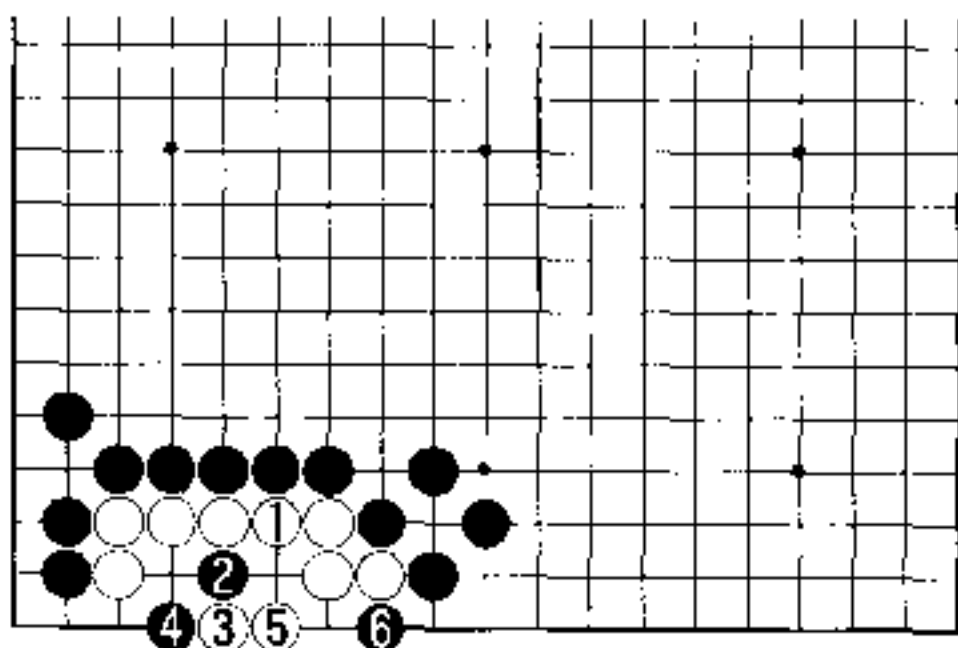


图3(0分)

(图3)

失败(0分)

白1连接，被黑2点后，白棋不能活。

问题
10

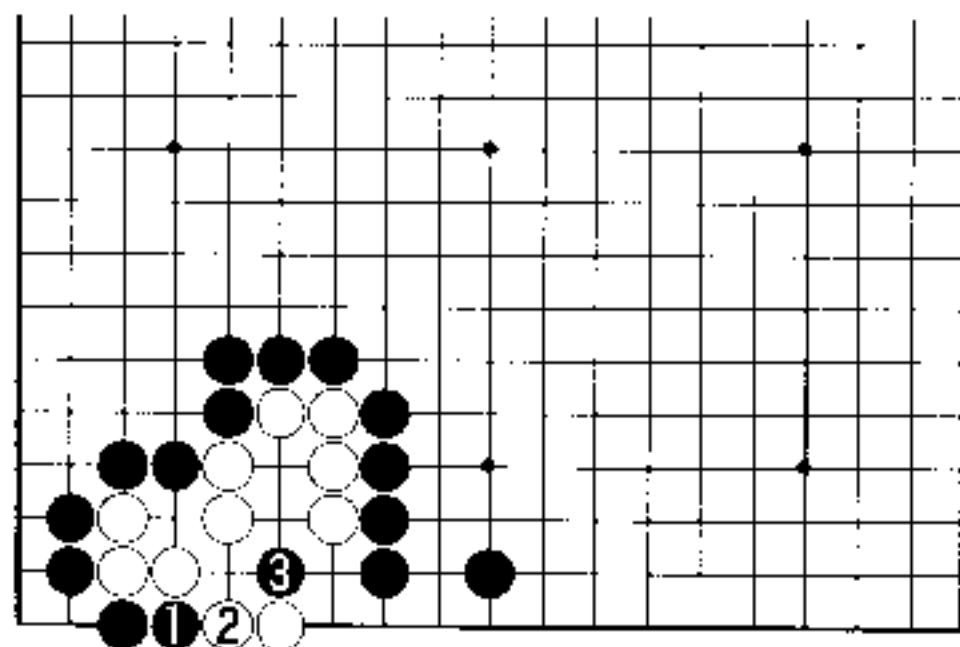


图 1 (10 分)

问题 10 解答

死活 2(图 1)

正 解(10 分)

黑 1 爬是出乎意料的好手，白 2 打吃时，黑 3 点，白棋不能活。

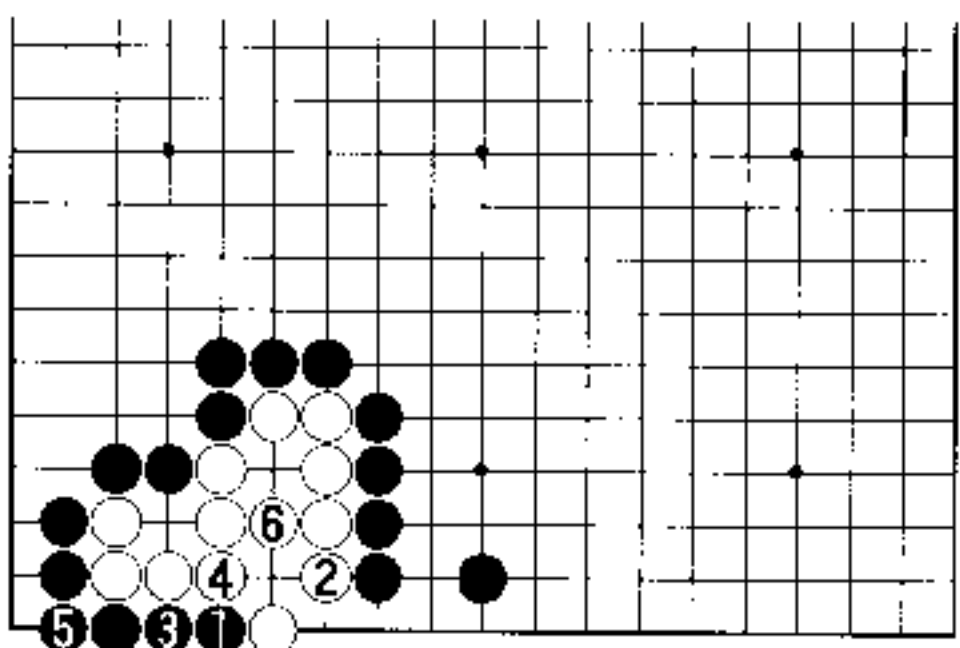


图 2 (0 分)

(图 2)

失 败(0 分)

黑 1 虽看似急所，但白棋有白 2 抵抗手段，黑 3 以下至白 6 之后，白棋净活。

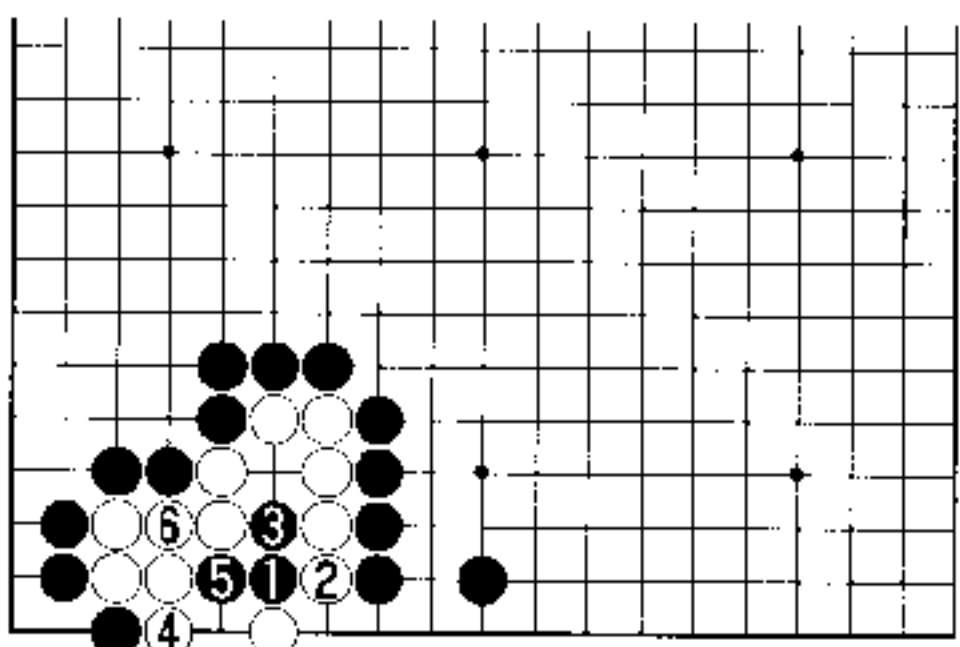


图 3 (0 分)

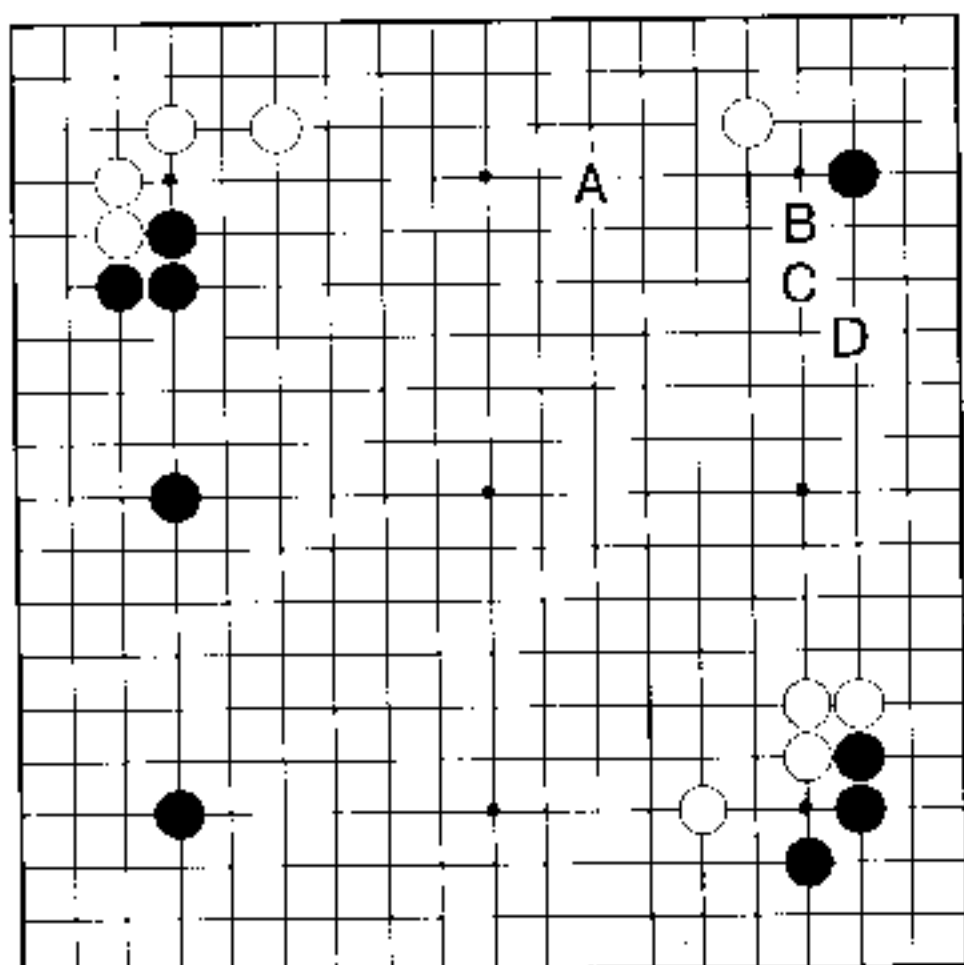
(图 3)

失 败(0 分)

黑 1 点时，被白 2 挡，黑棋缺少后续手段，黑 3 以下至白 6，黑棋仅仅下成先手共活。

棋力测试第13轮

问题 1



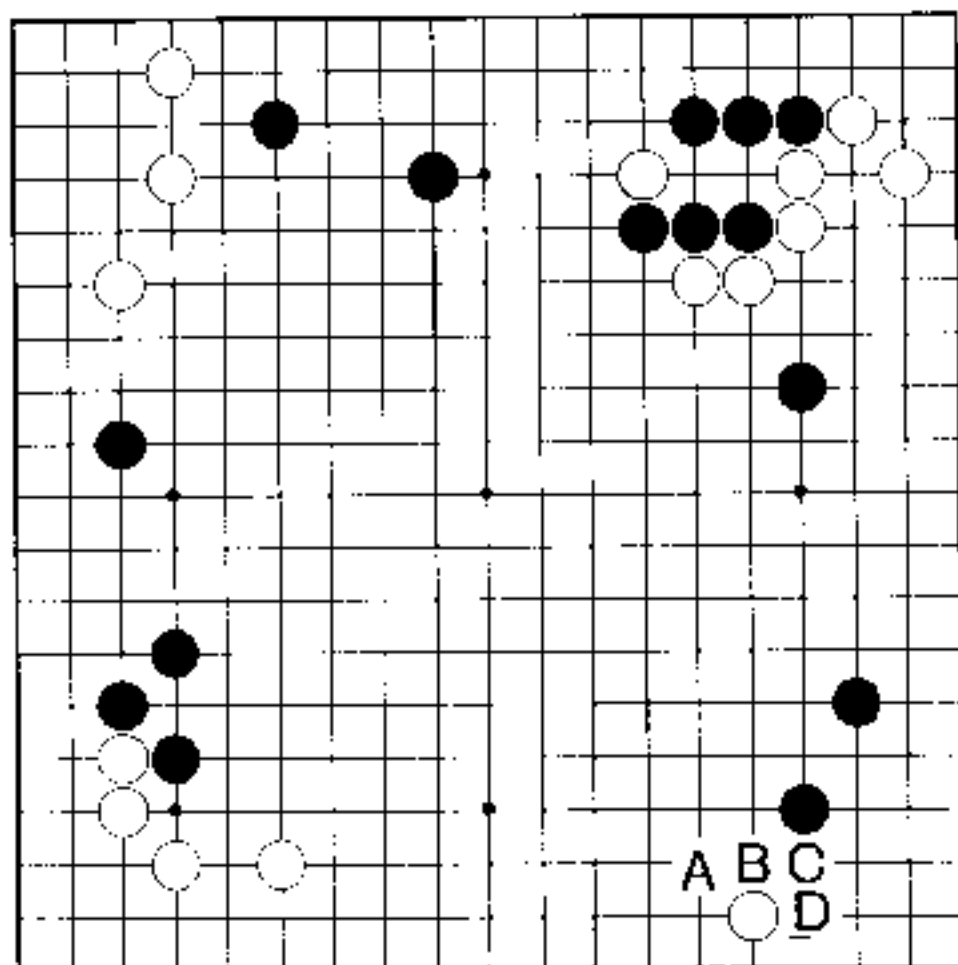
问题 1 (布局 1)

问题 1

布局 1 黑先

黑棋如何处理右上角一子是问题的关键。在选择时,应将右下方白棋的外势考虑在内。请在 A~D 中选择。

问题 2



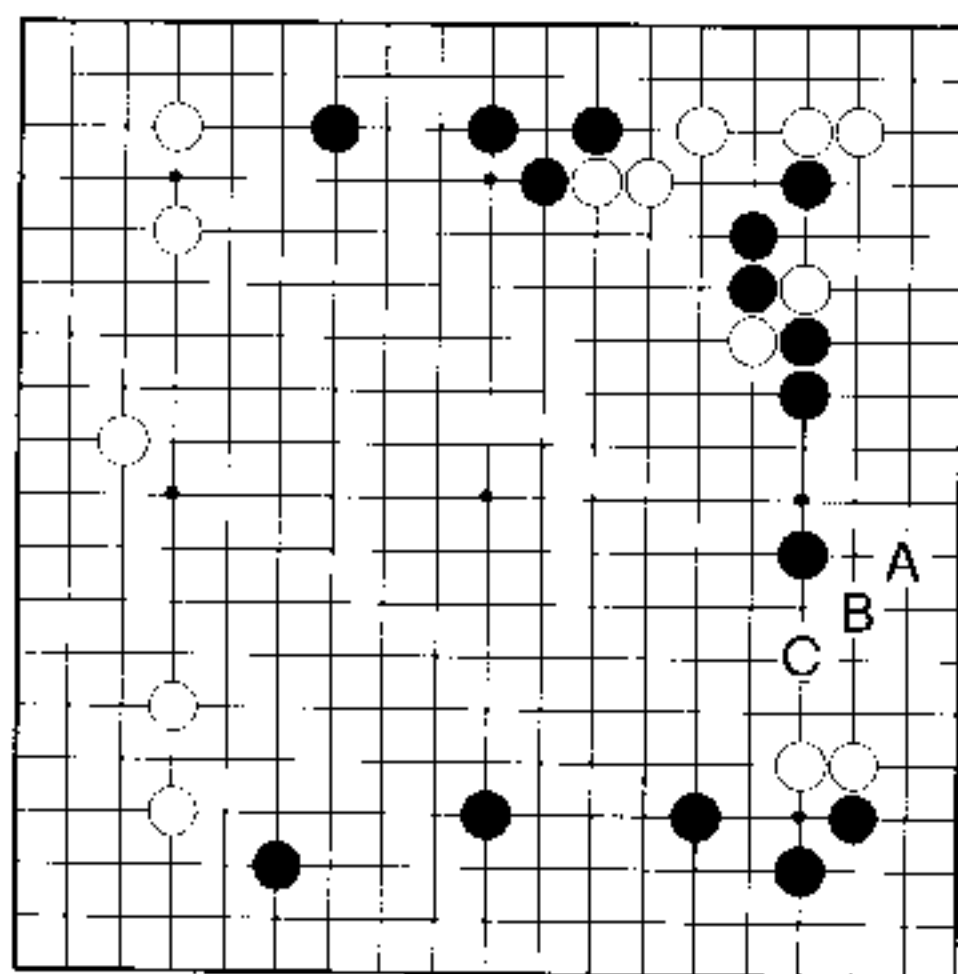
问题 2 (布局 2)

问题 2

布局 2 黑先

白棋在右下角潜入是常用的渗透手段,对此黑棋如何应最佳?请在 A~D 中选择。

问题
3



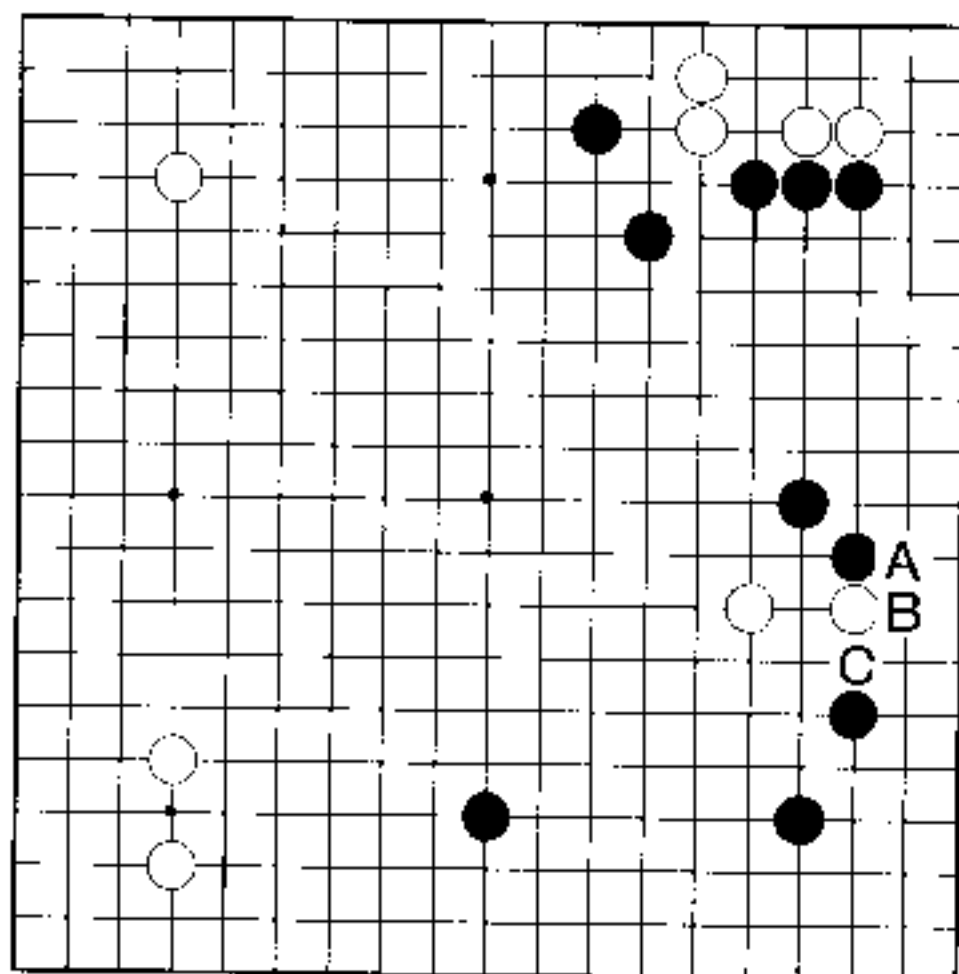
问题 3 (中盘 1)

问题 3

中盘 1 白先

白棋如何处理右下角二子将是中盘胜负的关键。白棋应该怎样下？请在 A~C 中选择。

问题
4



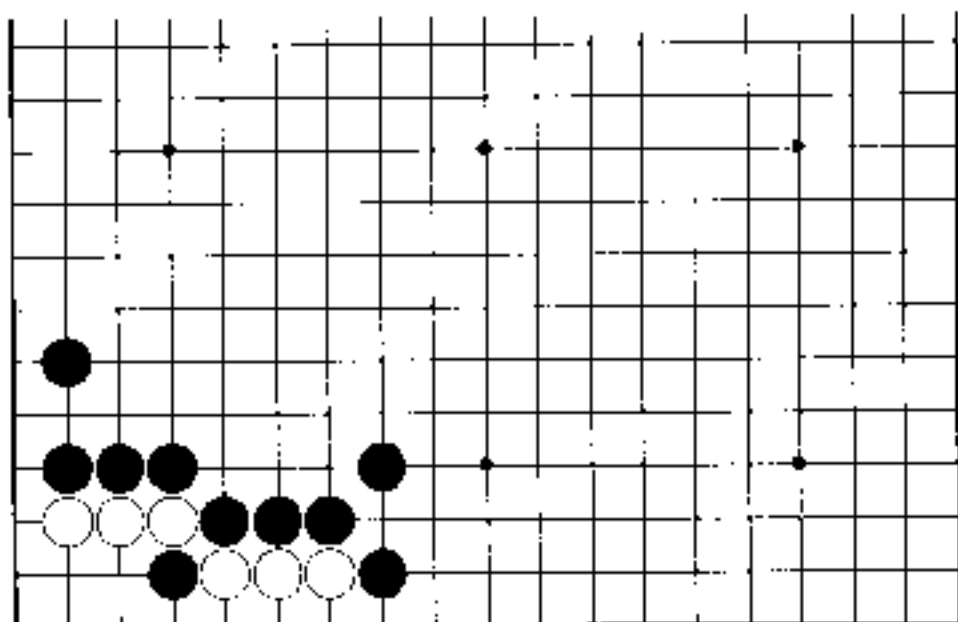
问题 4 (中盘 2)

问题 4

中盘 2 白先

本题是黑棋三连星布局中经常出现的棋形。白棋快步调处理的方法是什么？请在 A~C 中选择。

问题
5



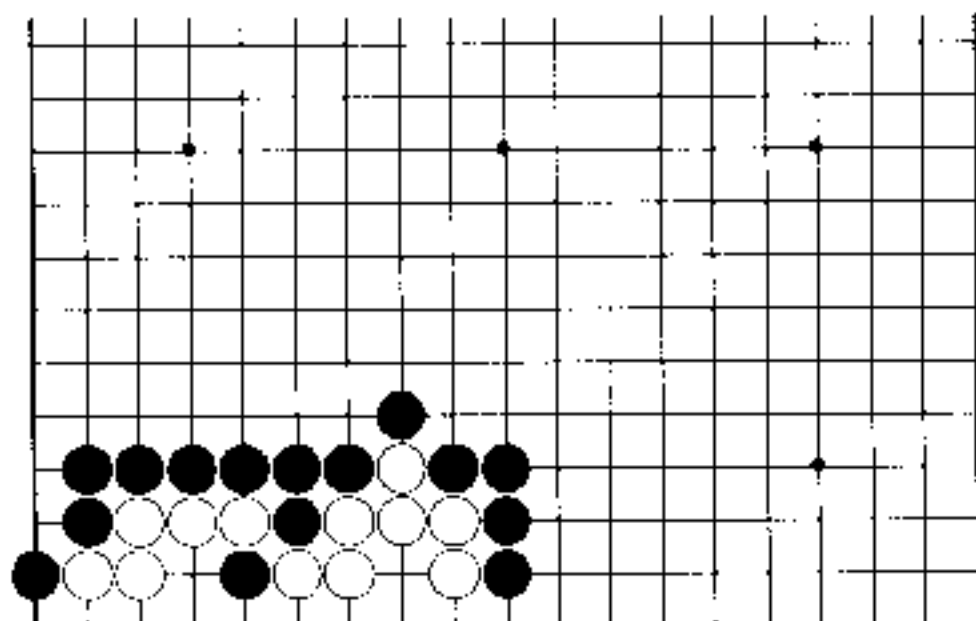
问题 5 (官子 1)

问题 5

官子 1 黑先

如果从常识上来看,黑棋一子已无生还的余地,黑棋应该如何下?

问题
6



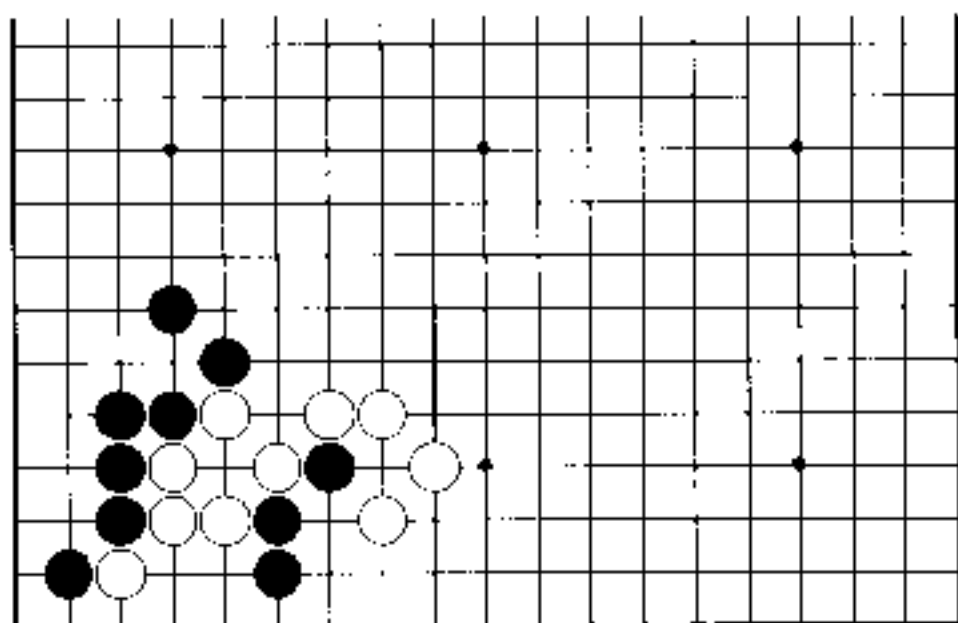
问题 6 (官子 2)

问题 6

官子 2 黑先

黑棋利用已被吃住的一子压缩白空的手段是什么?

问题
7



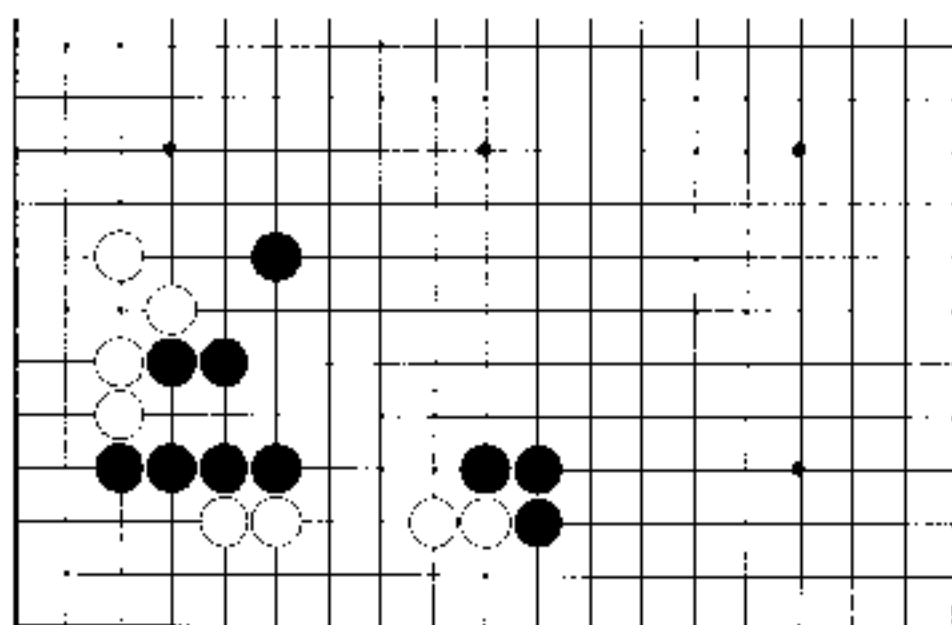
问题 7 (手筋 1)

问题 7

手筋 1 黑先

黑棋如何充分利用对方的弱点救出白阵中的三子?

问题
8



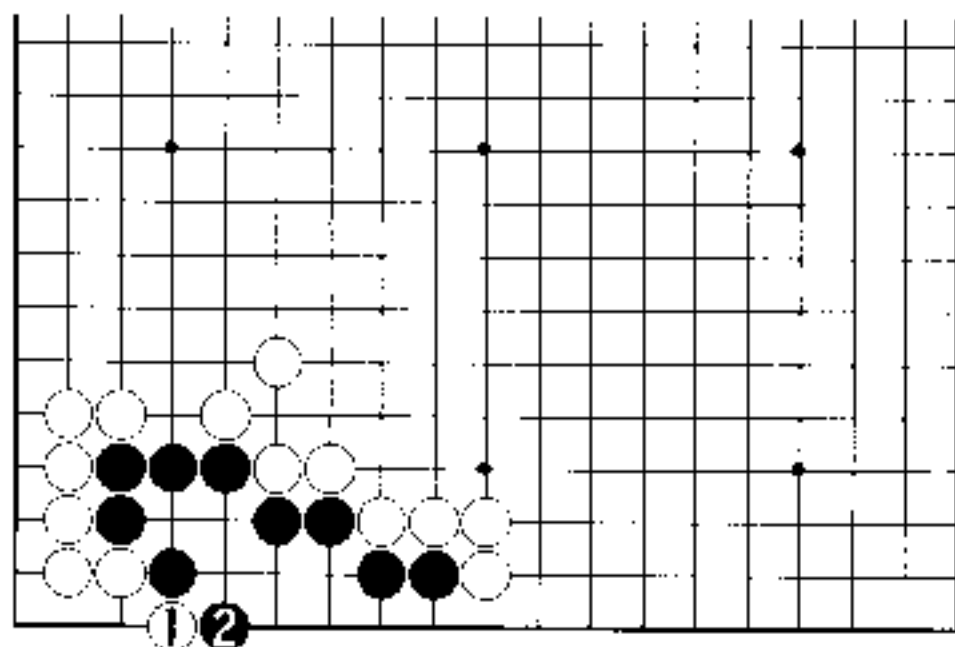
问题 8 (手筋 2)

问题 8

手筋 2 黑 先

在本题中，黑棋绝妙的破眼手筋是什么？白棋如果顽强抵抗，可以下成劫活。

问题
9



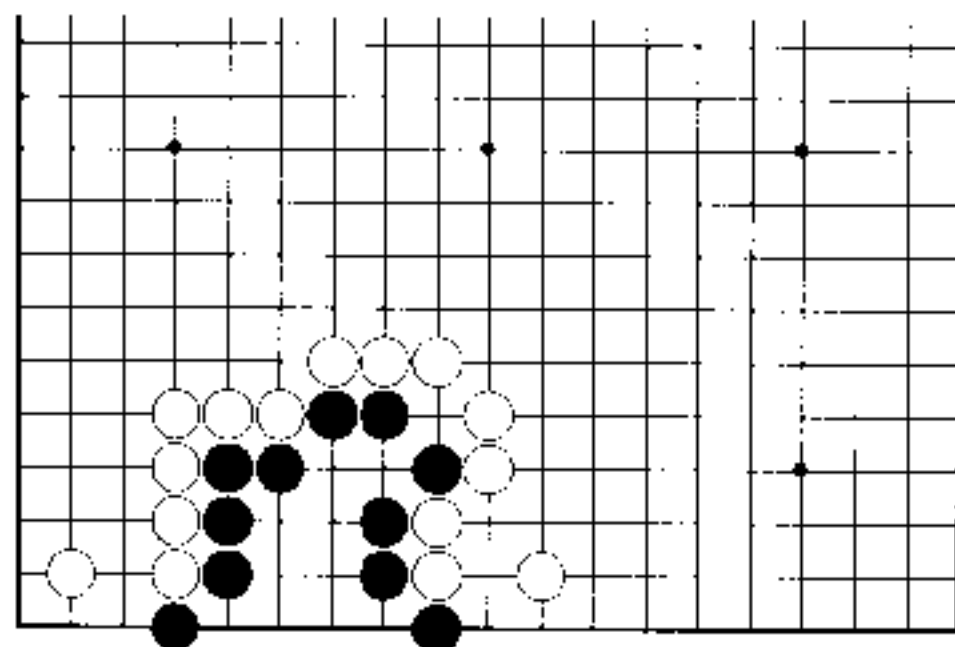
问题 9 (死活 1)

问题 9

死活 1 白 先

白 1 扳时，黑 2 挡，黑棋存在什么弱点？

问题
10



问题 10 (死活 2)

问题 10

死活 2 白 先

白棋应该如何攻击黑棋？

问题
1

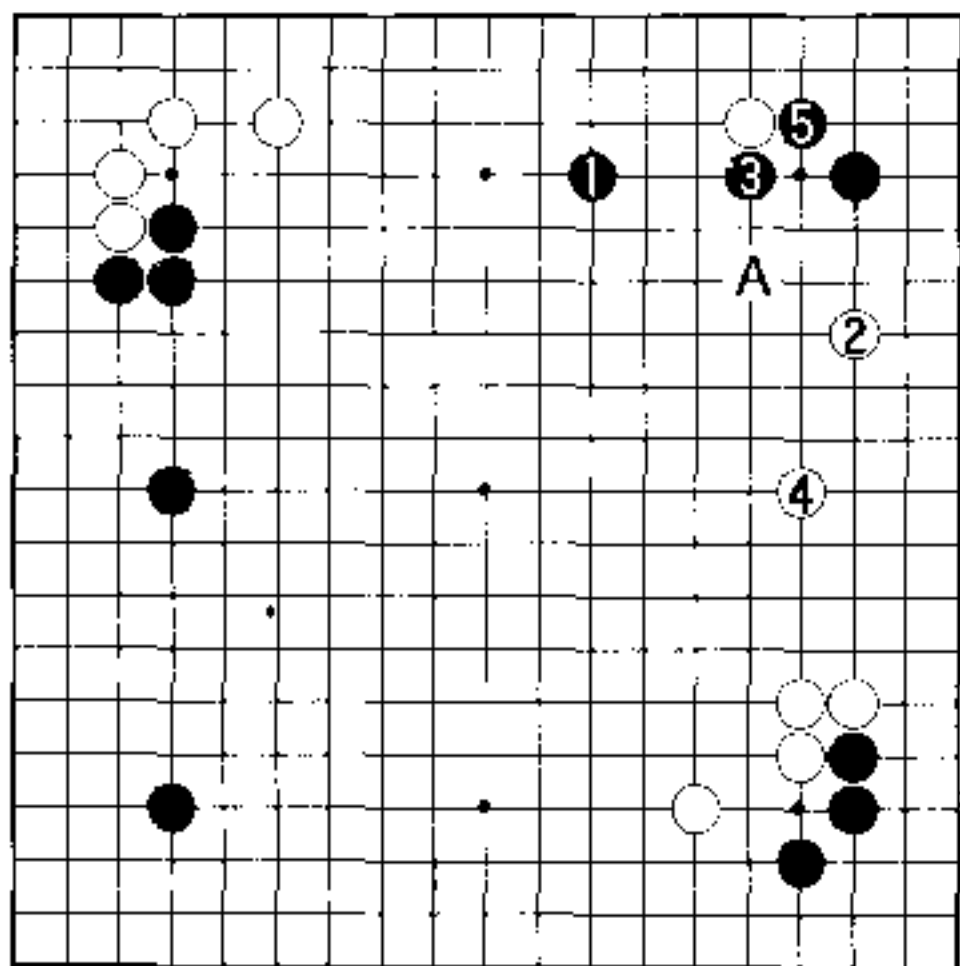


图 1 (6 分)

问题 1 解答

布局 1(图 1)

黑棋不满(6 分)

黑 1 夹攻，其意是让白棋在 A 位大跳，然后黑棋可在右边拆二，但白 2 以下的下法可以成立，黑棋不能如愿。

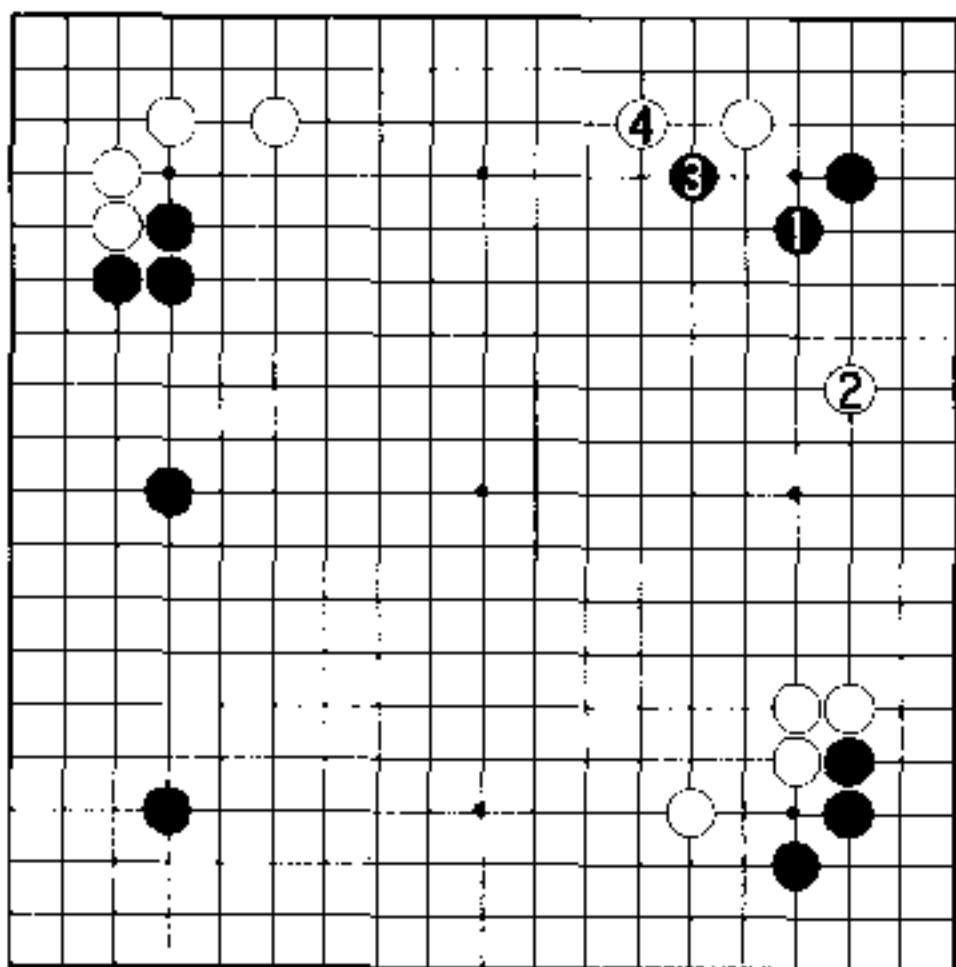


图 2 (6 分)

(图 2)

大同小异 (6 分)

黑 1 尖出时，白棋可不在上边补棋，而于白 2 反夹，黑 3 飞压，白 4 单跳，白棋充分。白棋由于抢占了价值很大的右边，结果白棋满意。

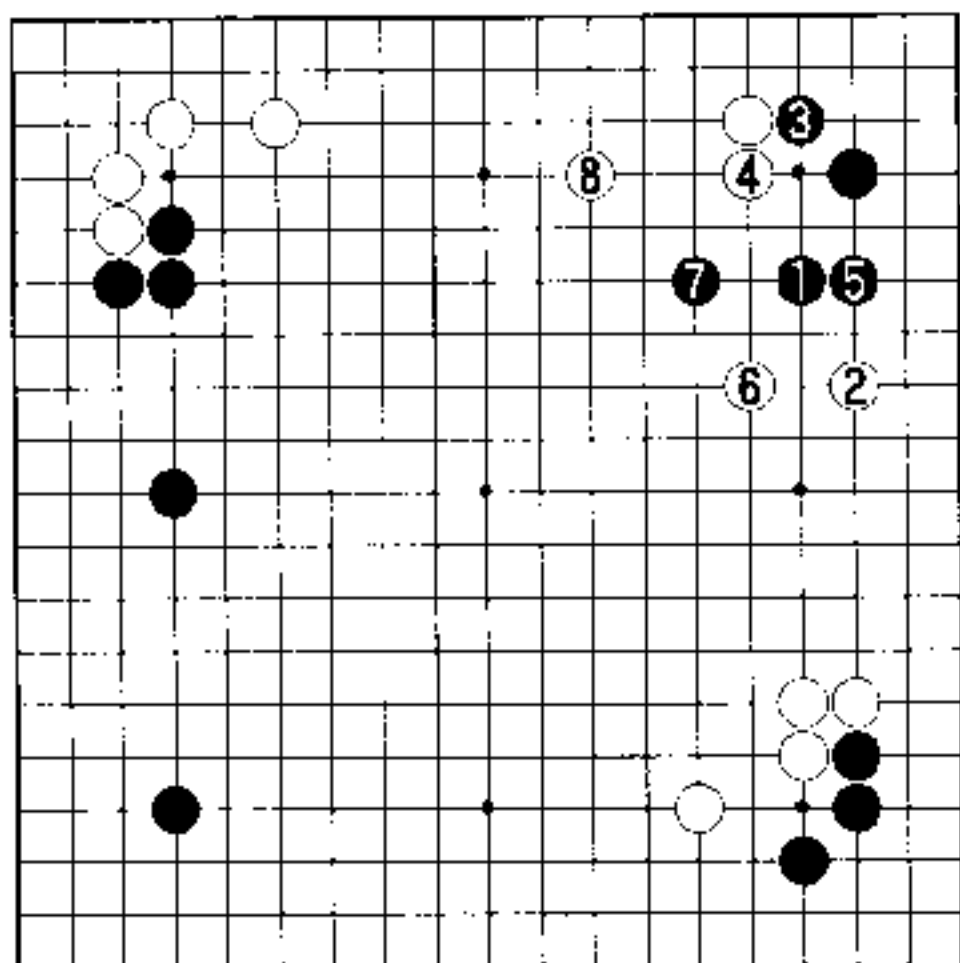


图 3 (6 分)

(图 3)

白棋满足(6 分)

黑 1 飞虽可考虑，但白 2 可以抢占价值很大的右边，黑 3、5 补角，以下至白 8，白棋两侧都得到了处理，白棋可以满足。

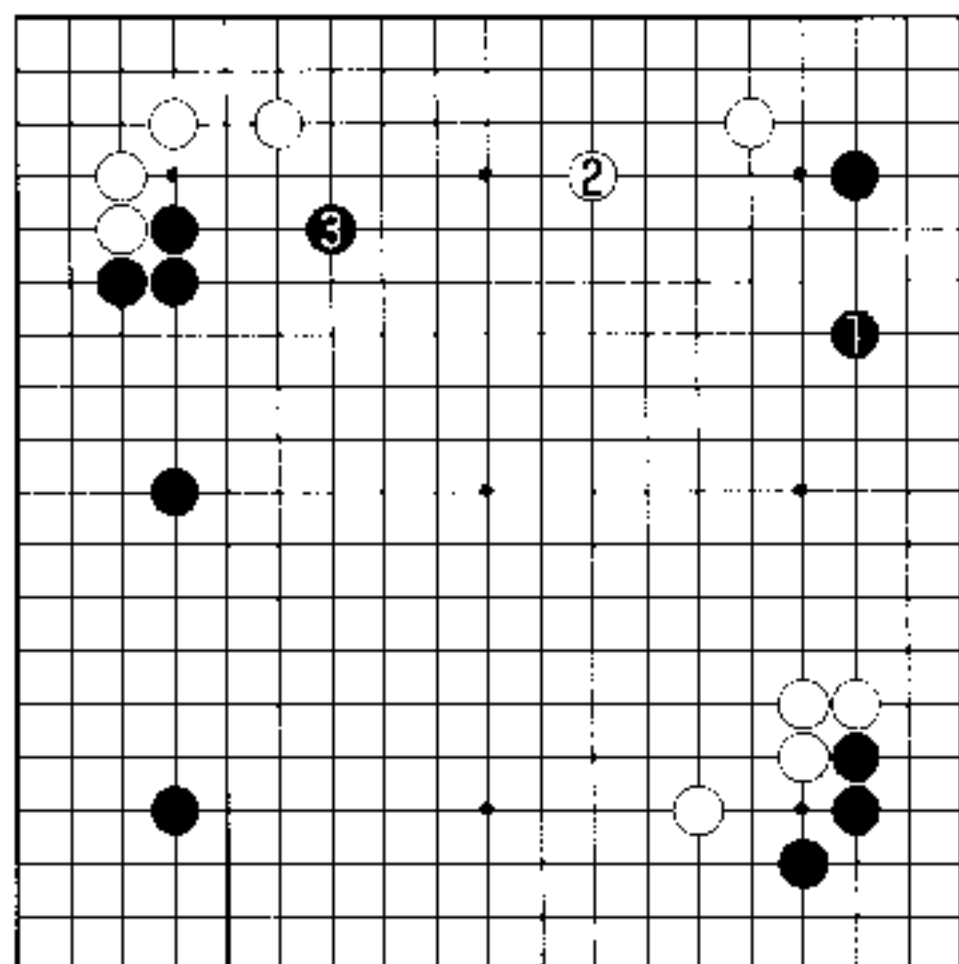


图 4 (10 分)

(图 4)

正解(10 分)

黑 1 在右边拆二是正解。大家应该牢记，在右边价值极大时，类似于黑 1 的下法是唯一可考虑的。

问题
2

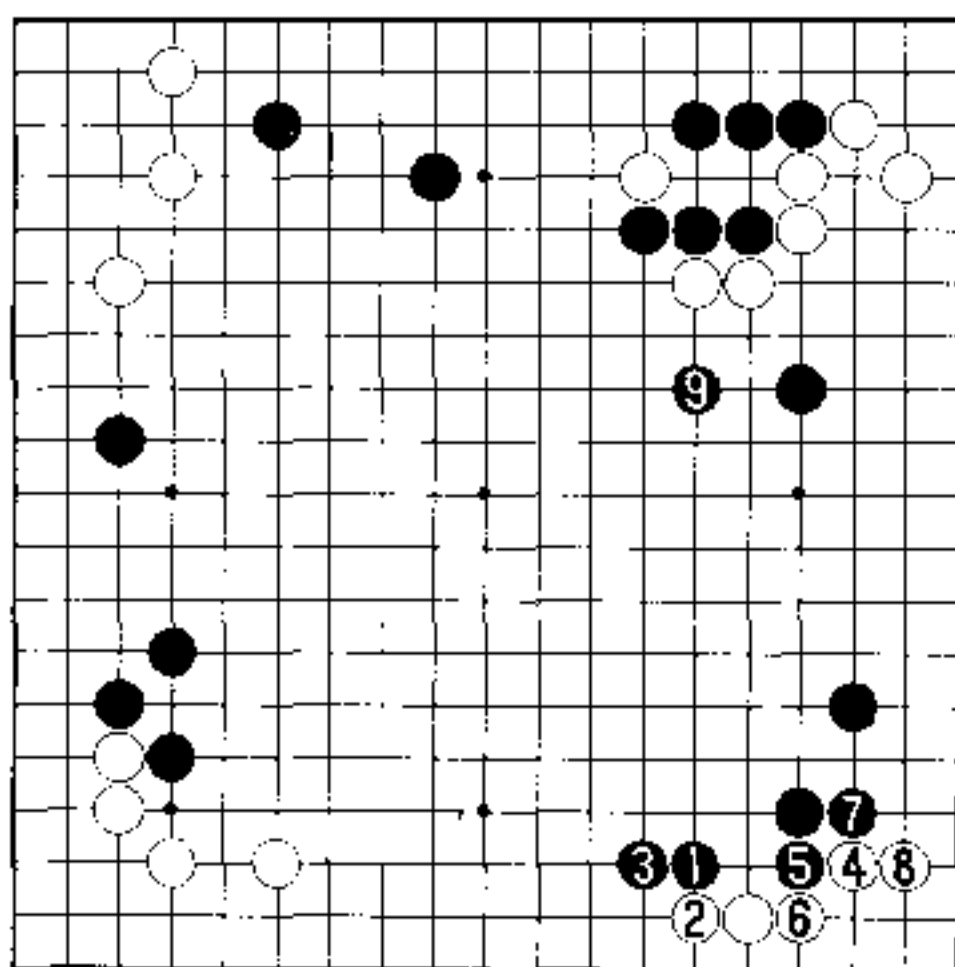


图 1 (10 分)

问题 2 解答

布局 2(图 1)

正解(10 分)

黑 1 飞封构筑外势，是正确的定式选择。以下至白 8，白棋虽可在角上后手做活，但黑 9 抢占要点，黑棋外势明显。

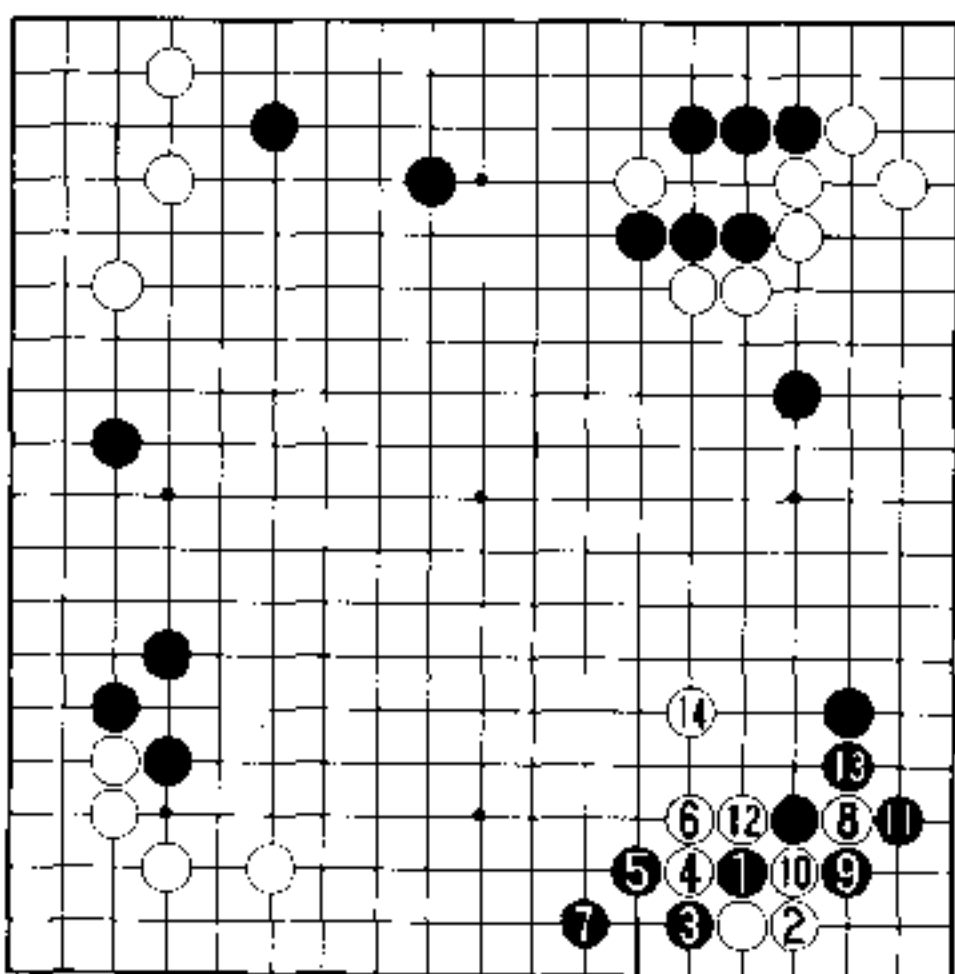


图 2 (6 分)

(图 2)

黑棋不利(6 分)

黑 1 虽是攻击白棋的有力下法，但白 2 以下至白 12 是基本下法。从现在的棋子配置来看，黑棋不利。

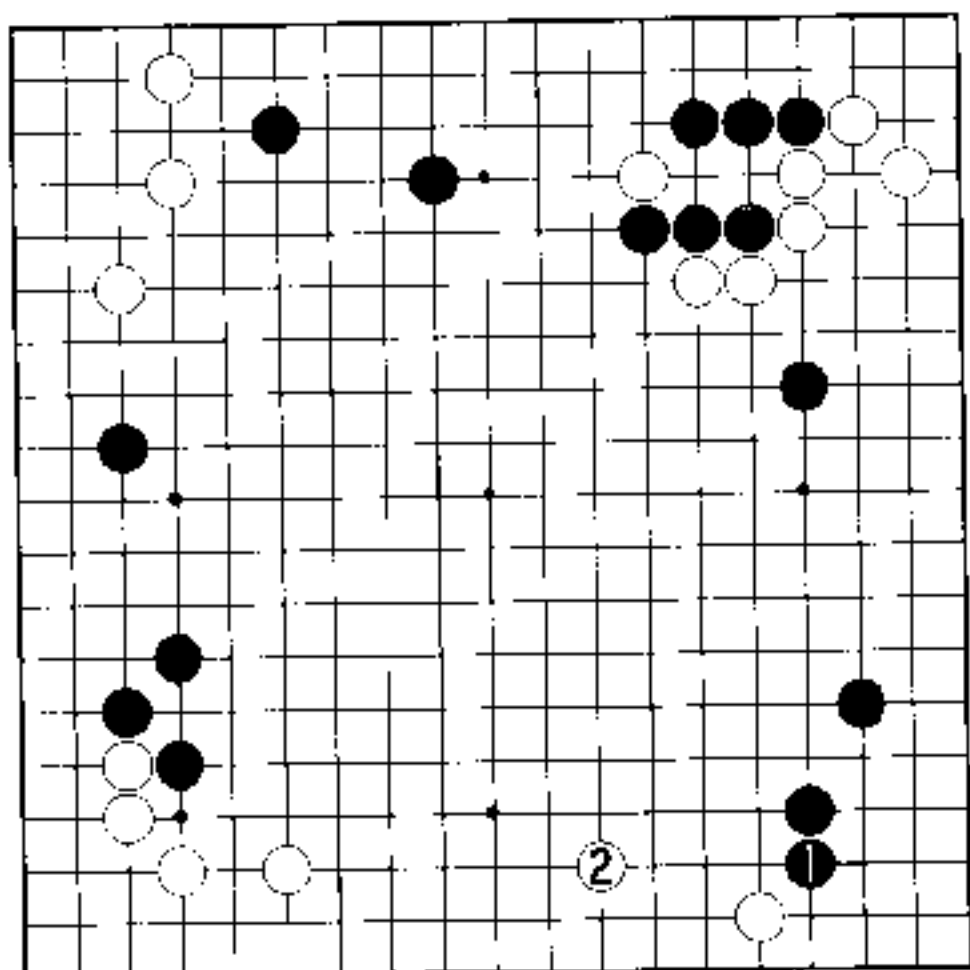


图 3 (8 分)

(图 3)

普通的进行(8 分)

黑 1 补棋是常用的下法，不过白棋多少有点不满。

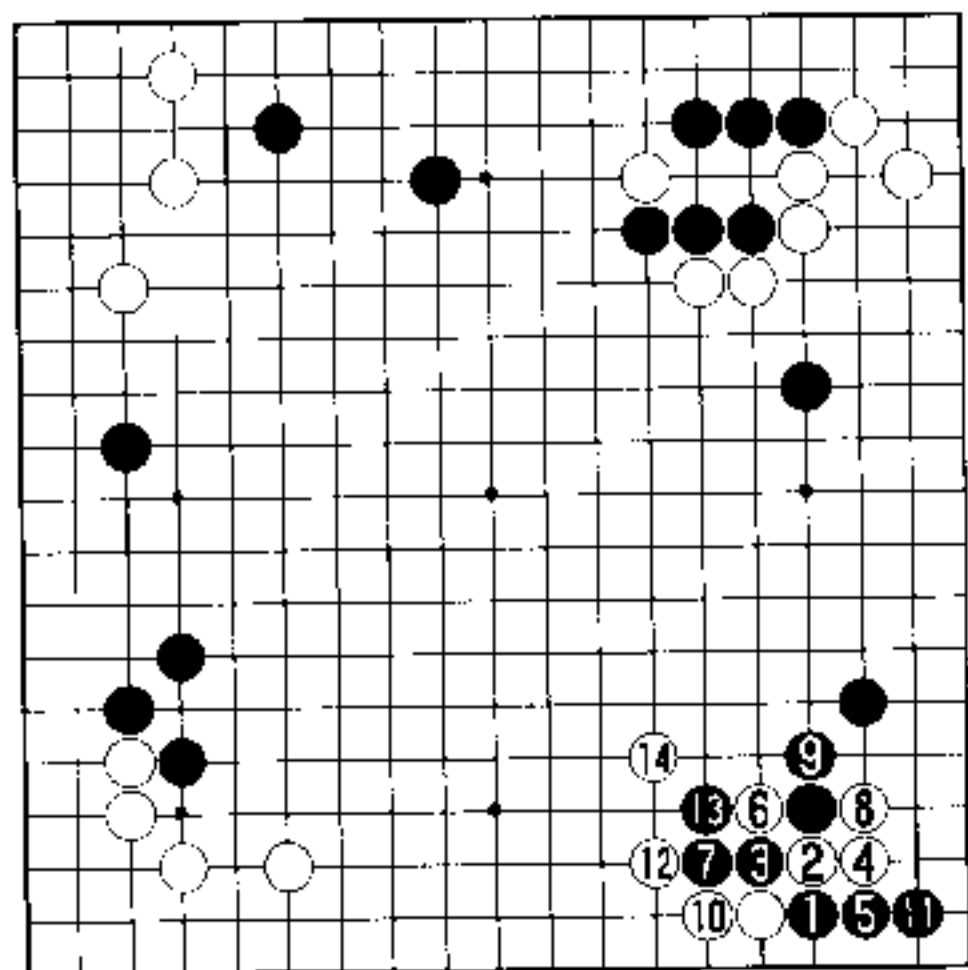


图 4 (6 分)

(图 4)

白棋满足(6 分)

黑 1 挡时，白 2 是常用的手段，以下至白 14 均是定式的次序。白棋利用弃子构筑成很厚的外势，结果白棋有利。

问题
3

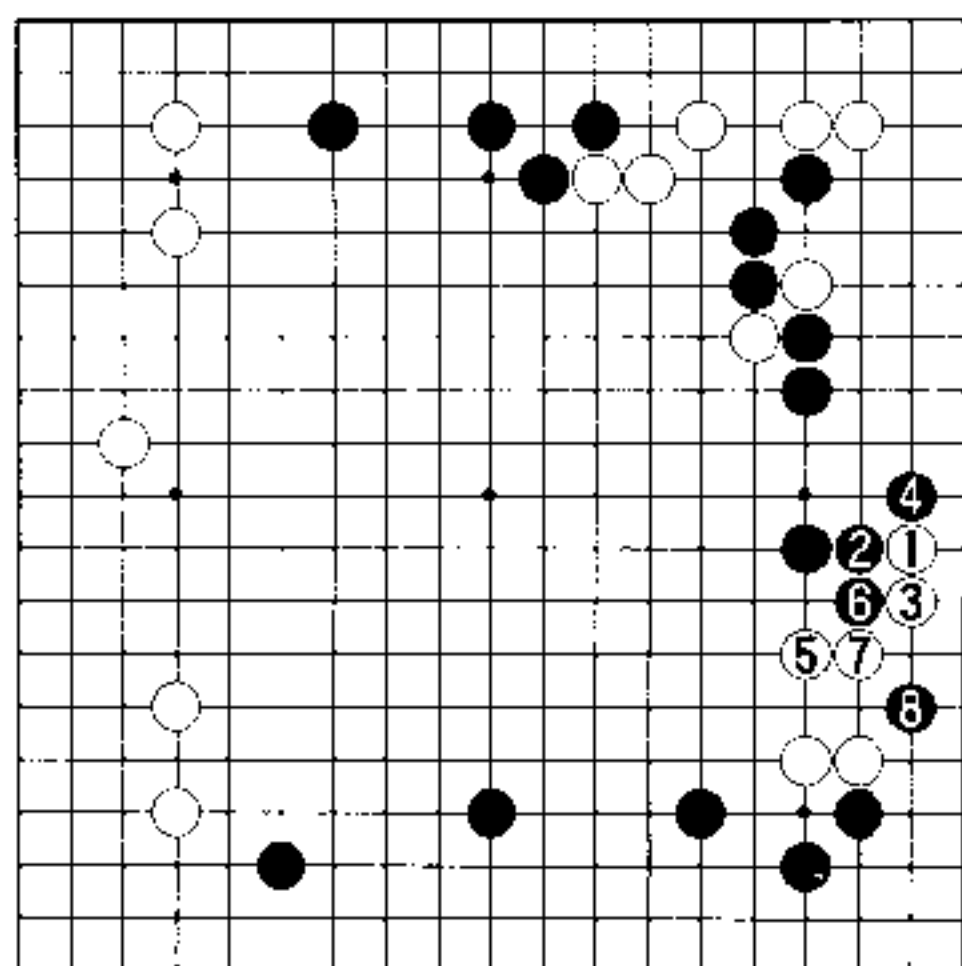


图 1 (4 分)

问题 3 解答

中盘 1(图 1)

白棋难受(4 分)

白 1 二路潜入想轻快地进行处理, 但黑 2、4 对应, 白 5 补时, 黑 6、8 是严厉的攻击手段, 结果白棋难受。

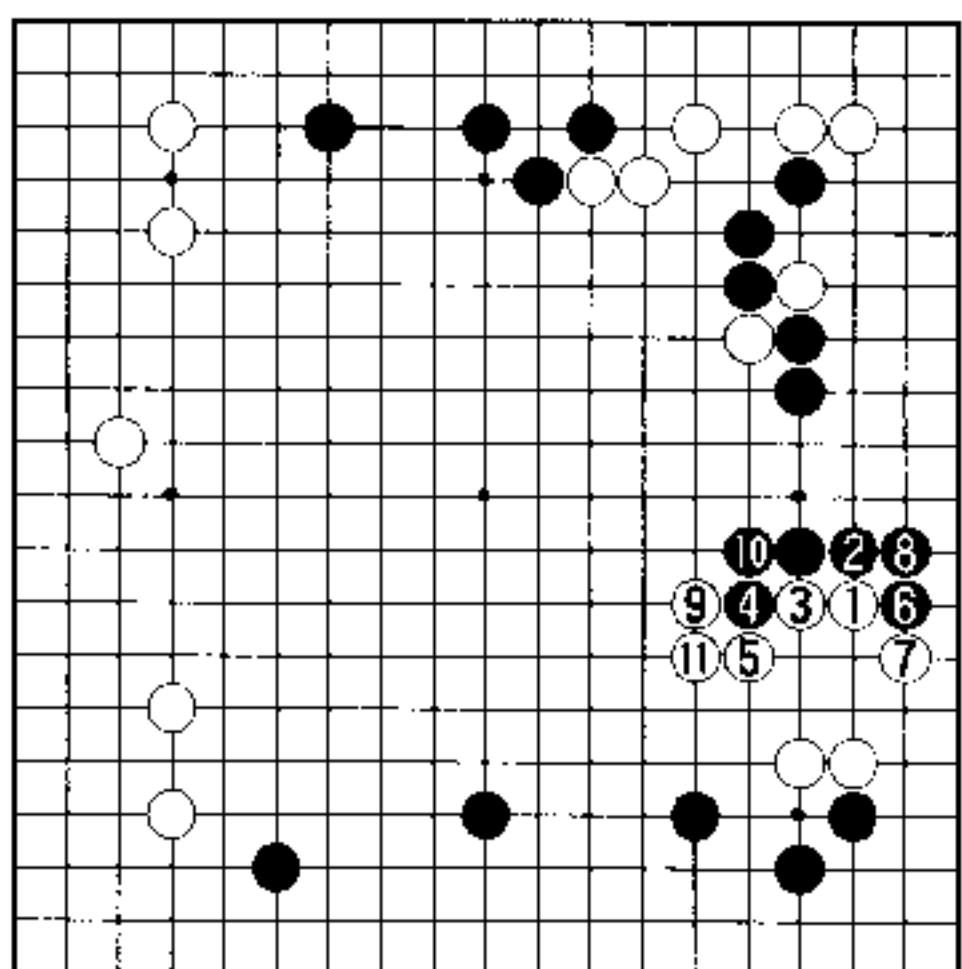


图 2 (10 分)

(图 2)

正解(10 分)

白 1 拆二看似俗手, 其实很好。黑 2 挡时, 白 3 以下至白 11, 白棋充分。

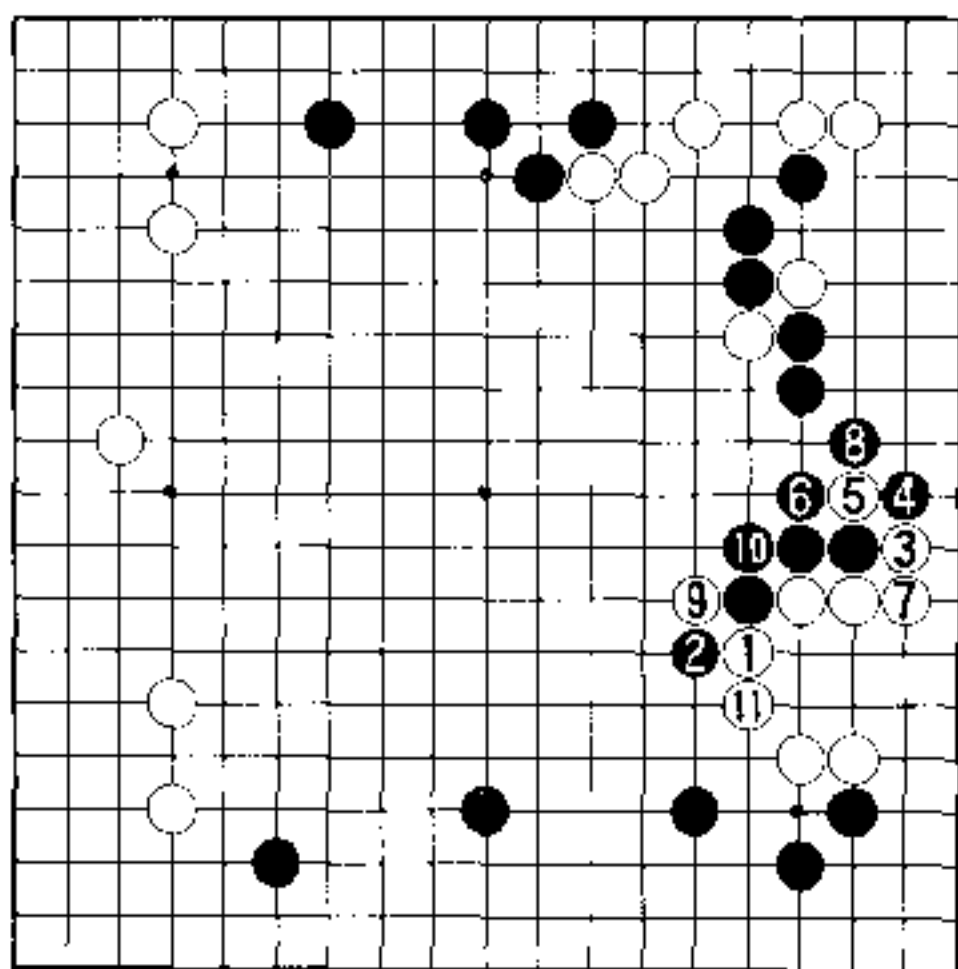


图 3 (变化图)

(图 3)
变化图

在(图 2)的进行中,白 1 扳时,黑 2 如果连扳,白 3、5 扳断是手筋,黑 6、8 补棋,以下至白 11,结果仍是白棋充分。

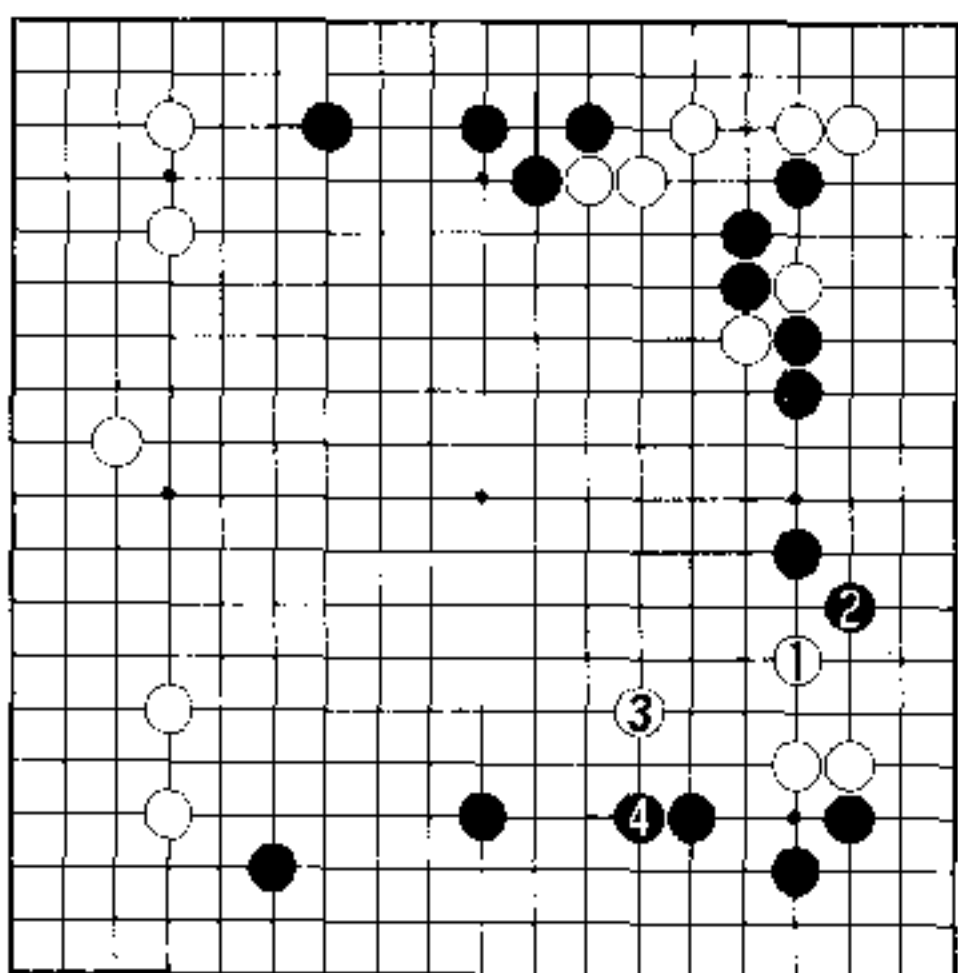


图 4 (6 分)

(图 4)
白棋薄弱(6 分)

白 1 虽是棋形的急所,但在本题中不合适。黑 2 尖是严厉的攻击要点,白 3、黑 4 时,黑棋一边捞取实地,一边采取攻势,黑棋可以满足。

问题
4

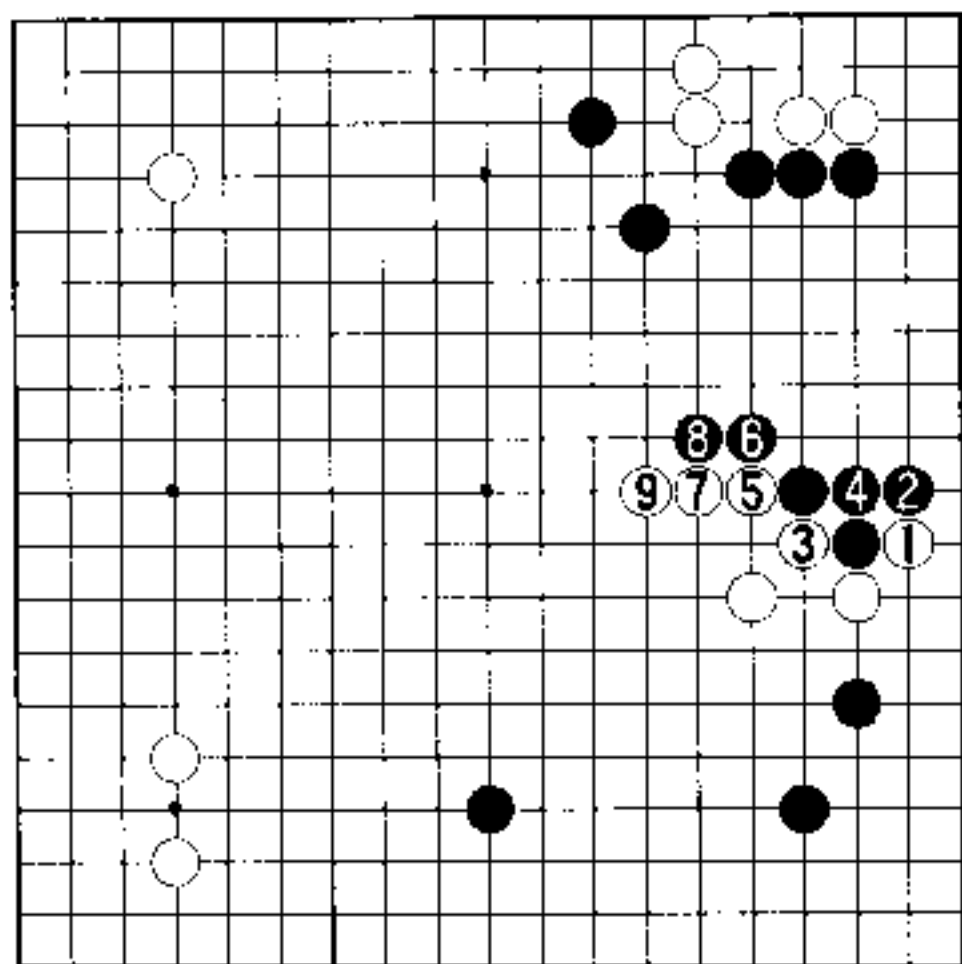


图 1 (10 分)

问题 4 解答

中盘 2(图 1)

正解(10 分)

白 1 扳是正解，黑 2 如果挡，白 3 打吃之后，白 5 虎可以整形。以下至白 9，黑棋虽可走强，但白棋的棋形也很厚，白棋充分可下。

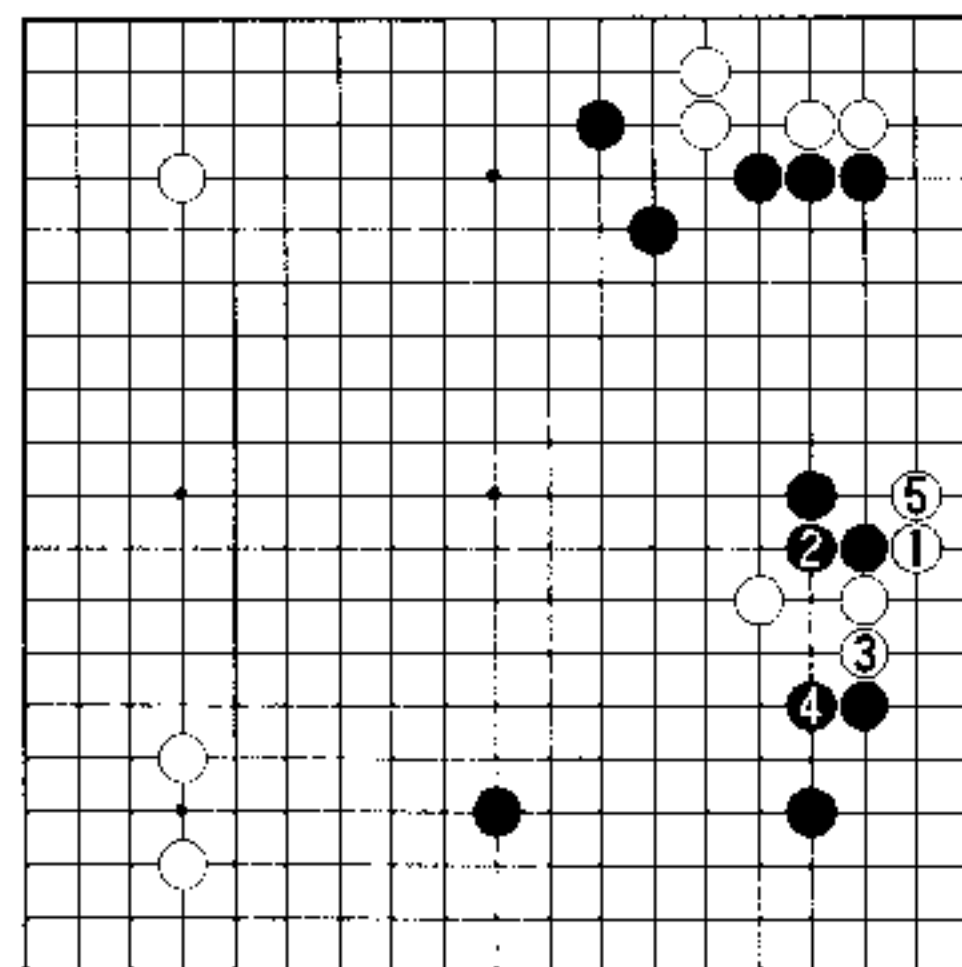


图 2 (变化图)

(图 2)

变化图

白 1 扳时，黑 2 如果反击，白 3 顶是手筋，黑 4 补棋，白 5 可以长，白棋进入黑阵去做活。

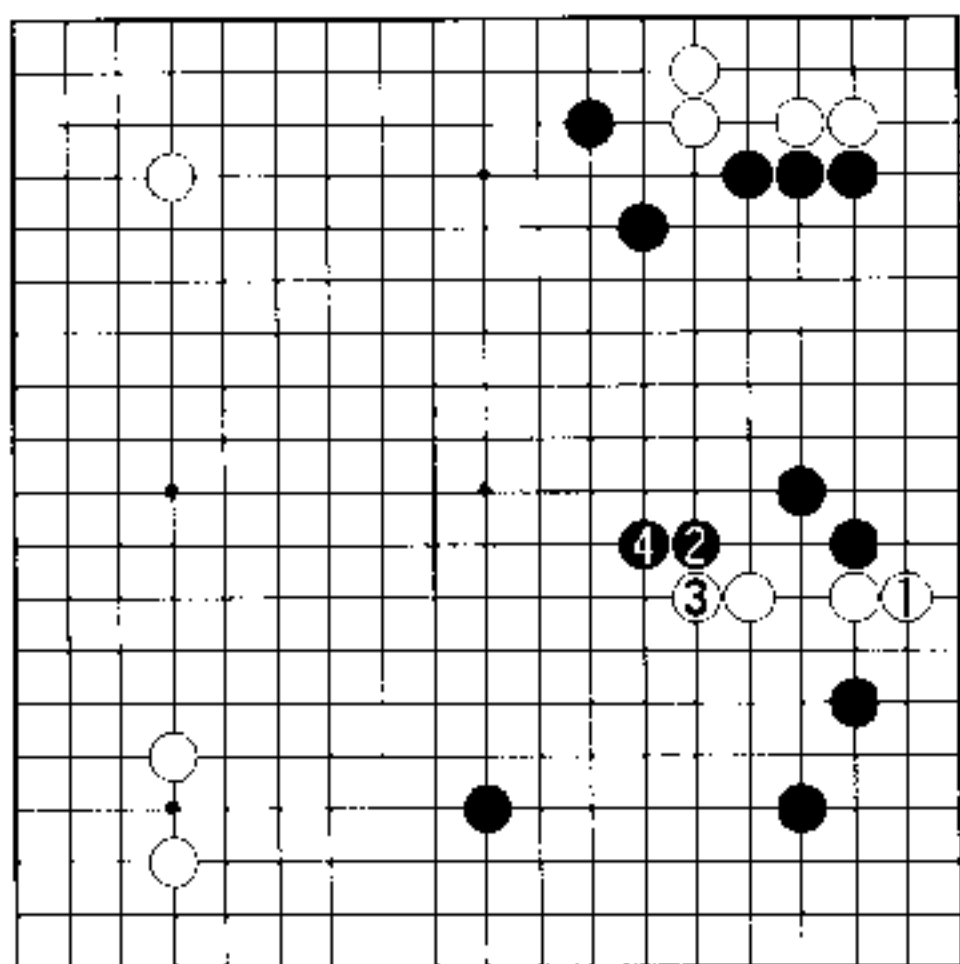


图 3 (6 分)

(图 3)

白 重(6 分)

白 1 下立过重，黑 2 飞攻严厉，白 3 长，黑 4 继续长，黑棋可以掌握大势的主动权。

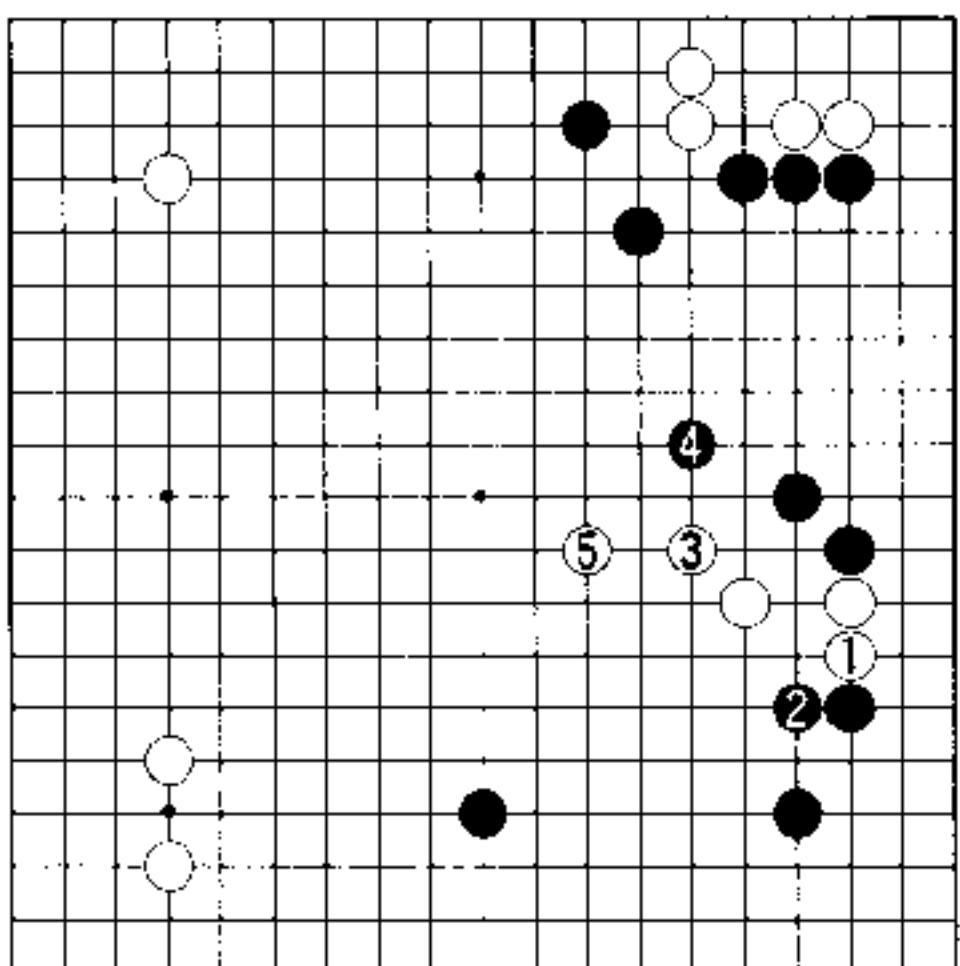


图 4 (6 分)

(图 4)

恶 手(6 分)

白 1 顶，被黑 2 长后，白 1 成为典型的俗手。白 3、5 虽可很容易向中腹出头，却使两侧黑棋都顺势走强，白棋大损。

问题
5

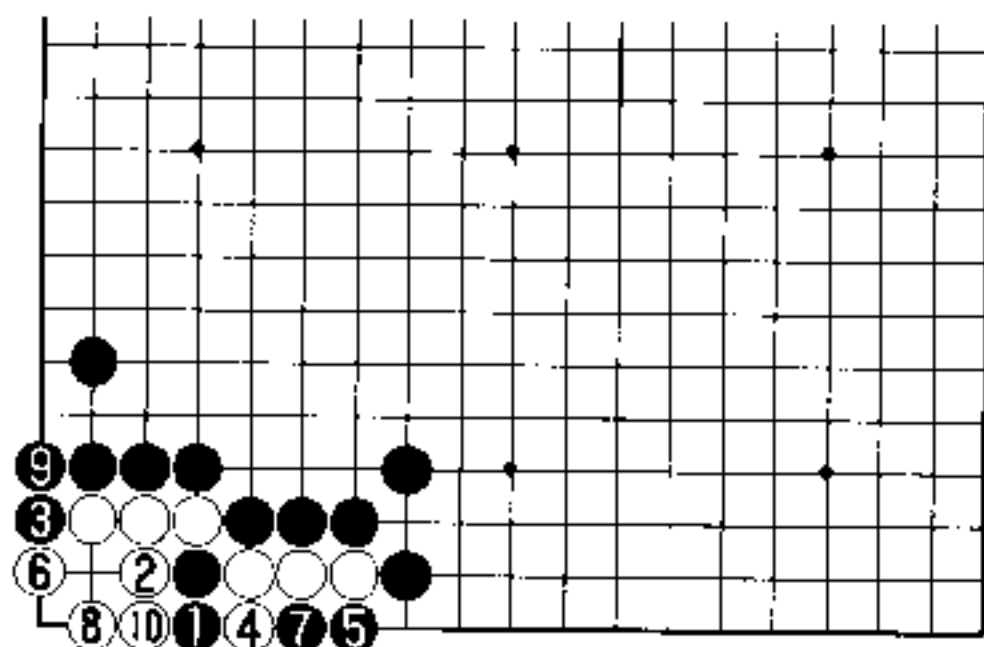


图 1 (10 分)

问题 5 解答

官子 1(图 1)

正解(10 分)

黑 1 下立是解决问题的头绪，白 2 挡时，黑 3 扳是很好的次序。其后白 4、黑 5 时，白棋不敢吃黑棋二子，以下至白 10，白棋勉强做活。

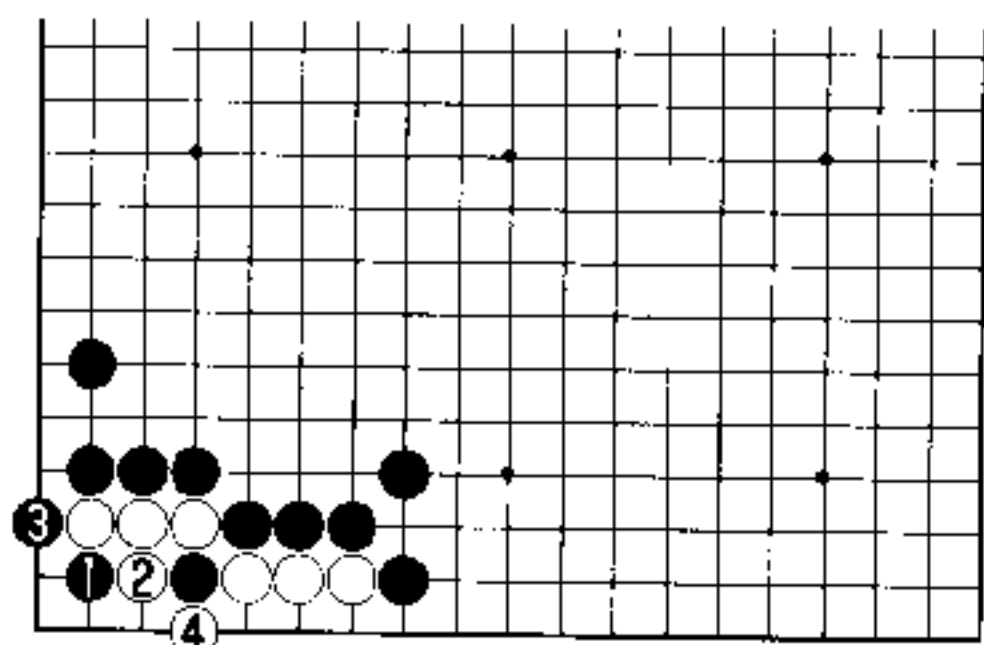


图 2 (0 分)

(图 2)

失败(0 分)

如果是实战，黑 1 夹收官的可能性很大，白 2 时，黑 3 渡过。黑棋如果仅仅满足于此，将是黑棋的失败。

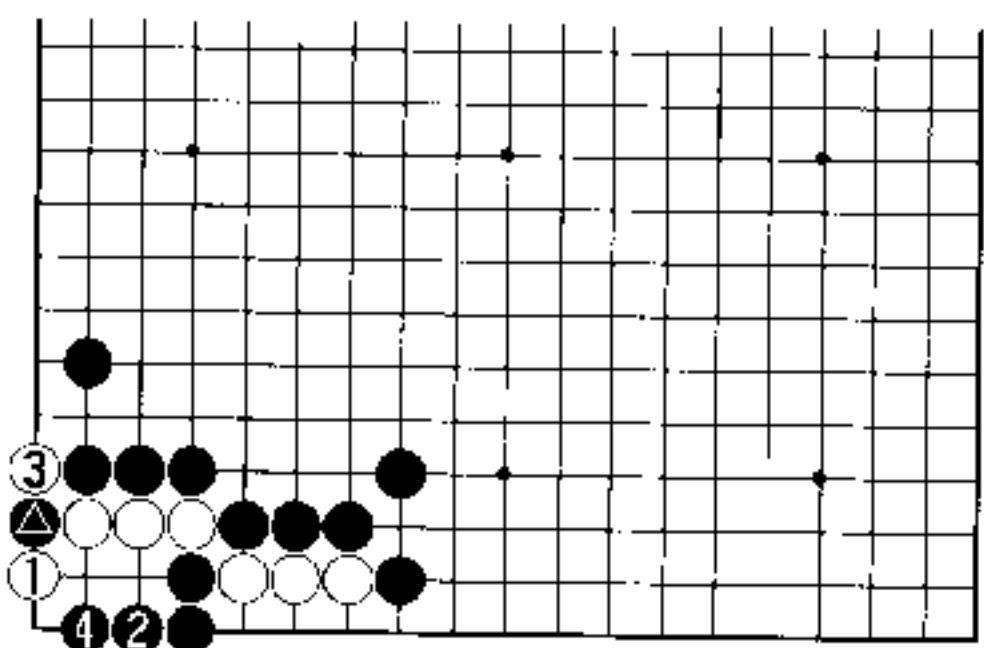


图 3 (变化图)

(图 3)

变化图

在(图 1)的进行中，黑●时，白 1 挡是大恶手，黑 2 打、4 爬后，白棋由于两侧都不能入气，全部不能活。

问题
6

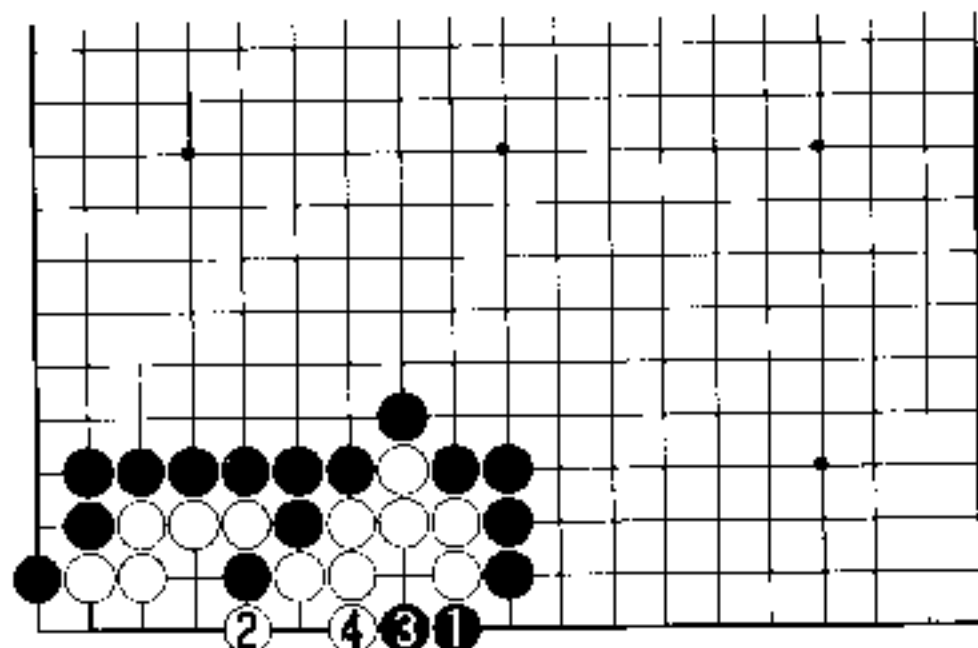


图 1 (10 分)

问题 6 解答

官子 2(图 1)

正解(10分)

黑 1 扳是平常的下法,白 2 只好后退,黑 3 可以继续爬,黑棋先手便宜。

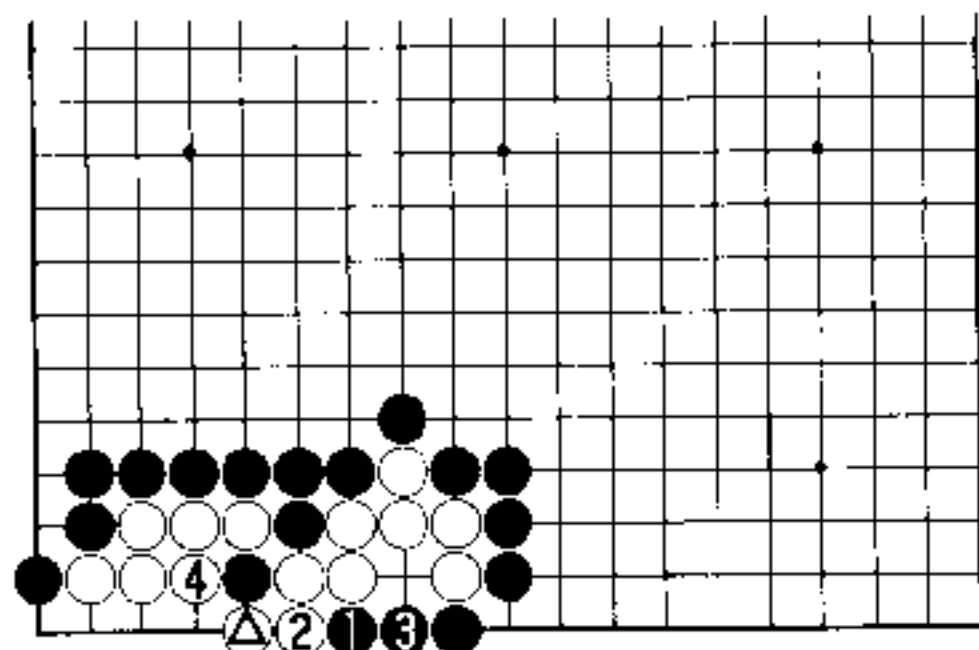


图 2 (变化一)

(图 2)

变化(一)

在(图 1)的进行中,白△时,黑棋如果对打劫有信心,黑 1 的下法也可以考虑。以下至白 4 后,黑棋比(图 2)还便宜 1 目。

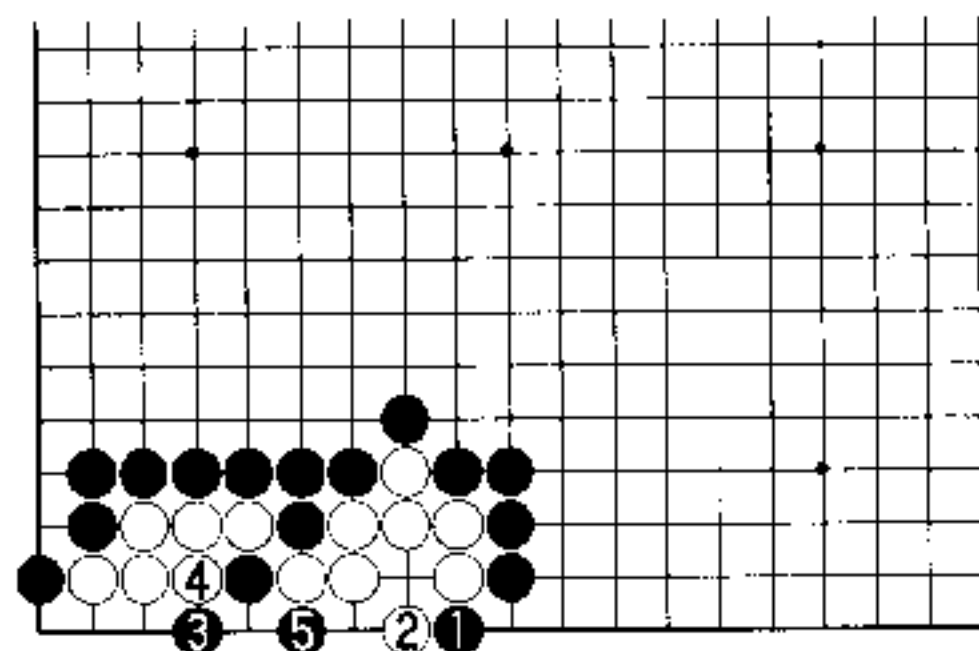


图 3 (变化二)

(图 3)

变化(二)

黑 1 扳时,白 2 挡是大恶手,黑 3、5 后,下成生死大劫,白棋非常不好。

问题
7

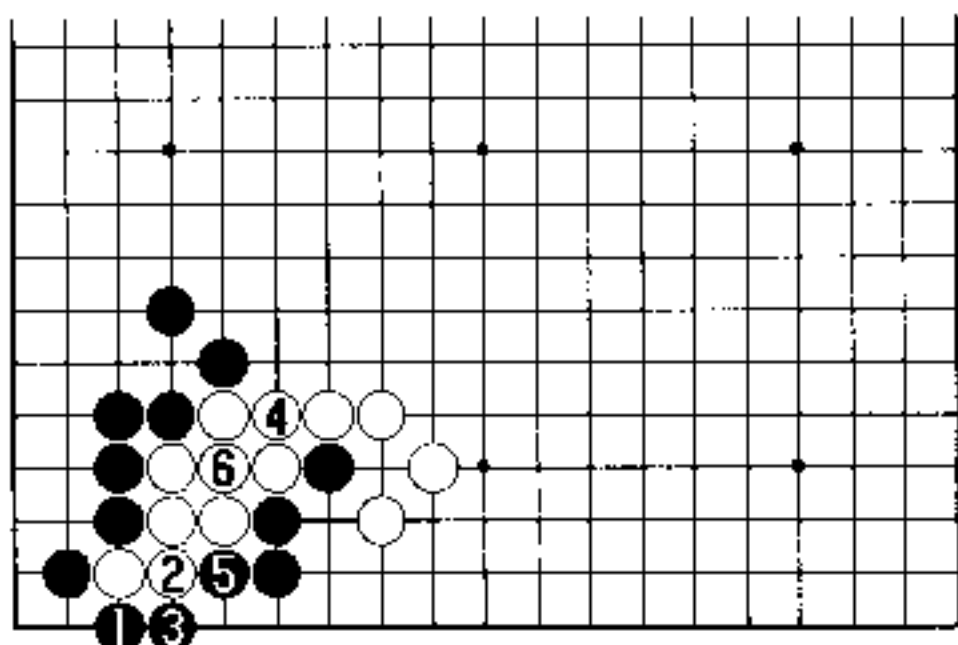


图 1 (10分)

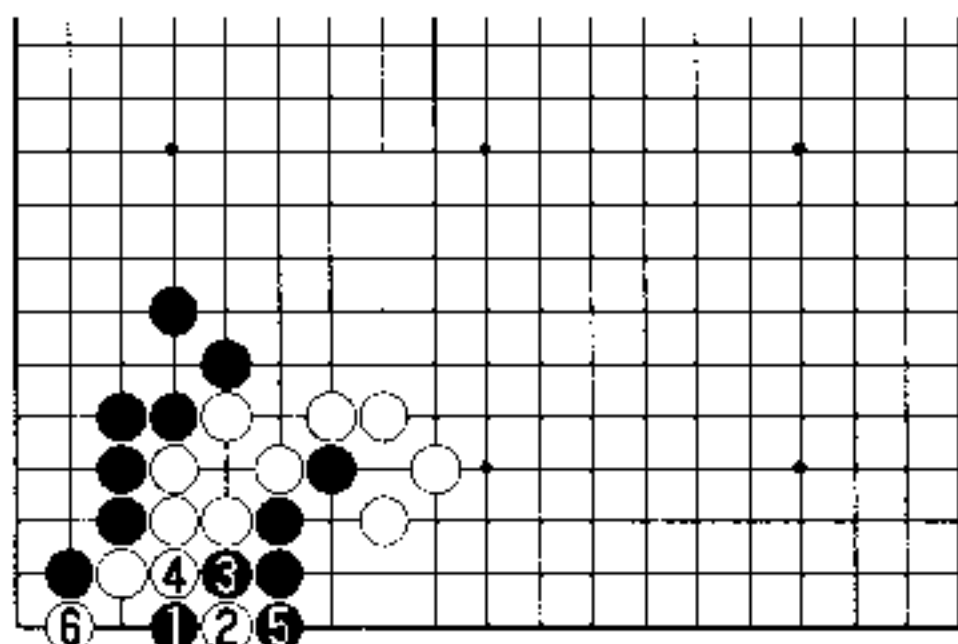


图 2 (0分)

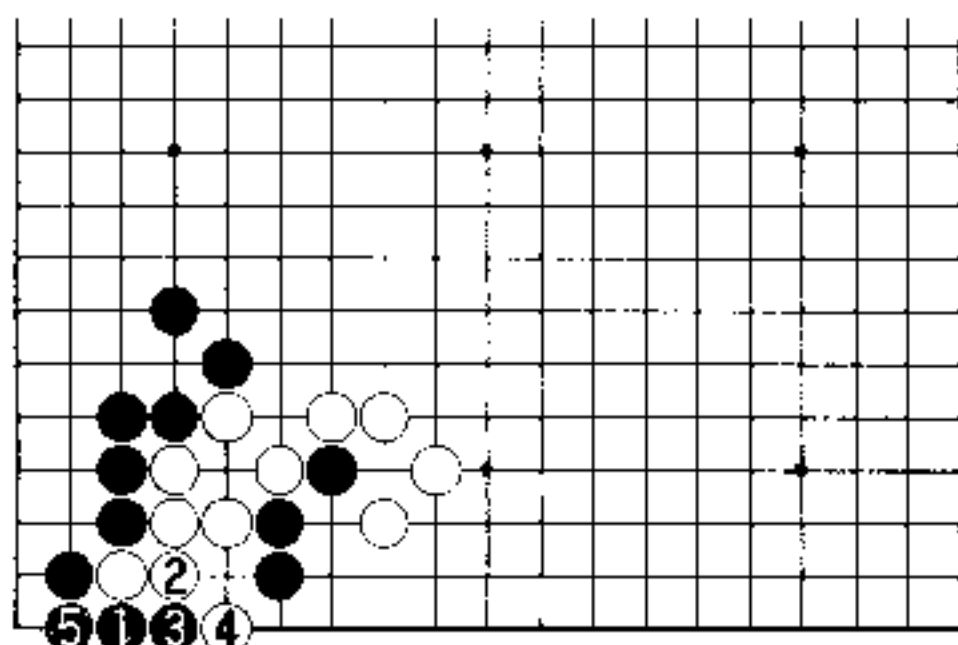


图 3 (变化图)

问题 7 解答

手筋 1(图 1)

正解(10分)

黑 1 打吃是手筋,白 2 如果连接,黑 3 爬后,白棋由于自身的弱点,只好让黑棋先手联络。

(图 2)

失败(0分)

黑 1 时,白 2 搭是严厉的反击手段,以下至白 6, 黑大损。

(图 3)

变化图

黑 1 打吃,白 2 连接,黑 3 爬时,白 4 挡没用,黑 5 连接之后,白棋无法再下。

问题
8

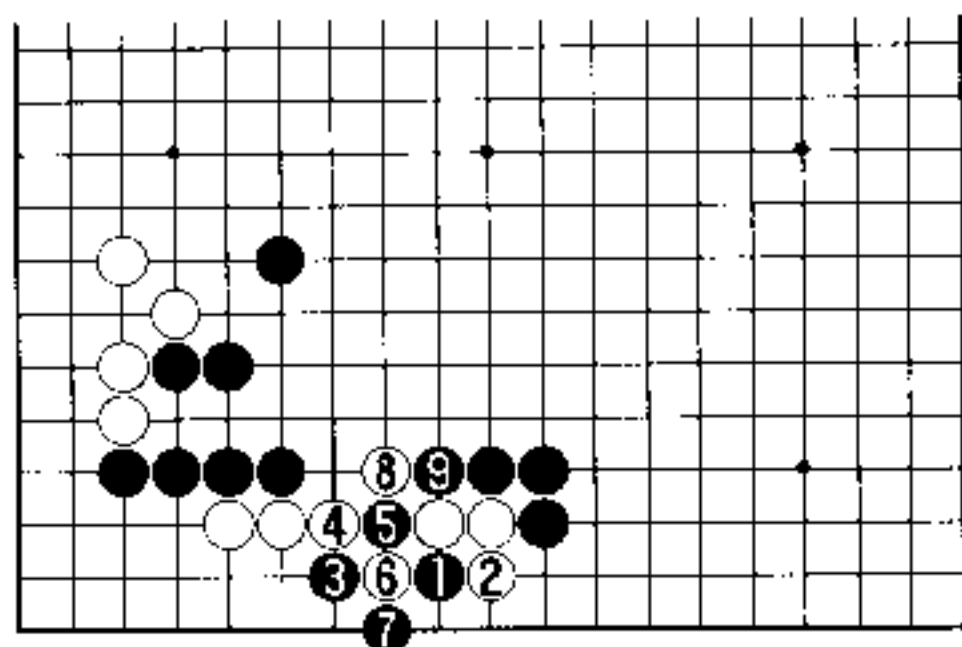


图 1 (10 分)

问题 8 解答

手筋 2(图 1)

正解(10 分)

黑 1 是正确攻击白棋弱点的手筋，白 2 如果拐下，黑 3 单跳是连贯的强手，以下至黑 9，双方下成打劫。

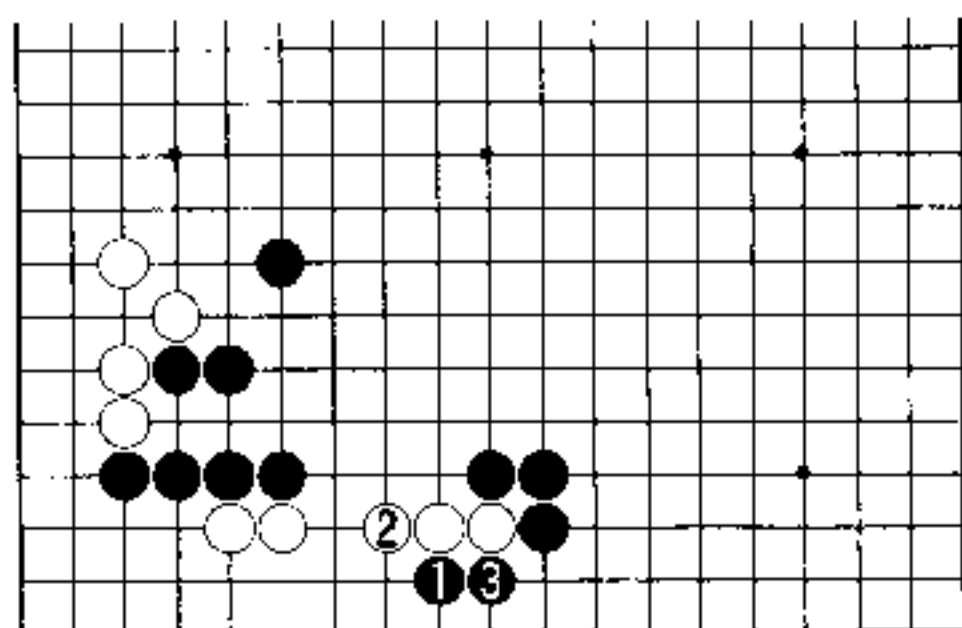


图 2 (变化一)

(图 2)

变化(一)

黑 1 时，白 2 如果后退，黑 3 则可拉回，同时保持对白棋的攻击。

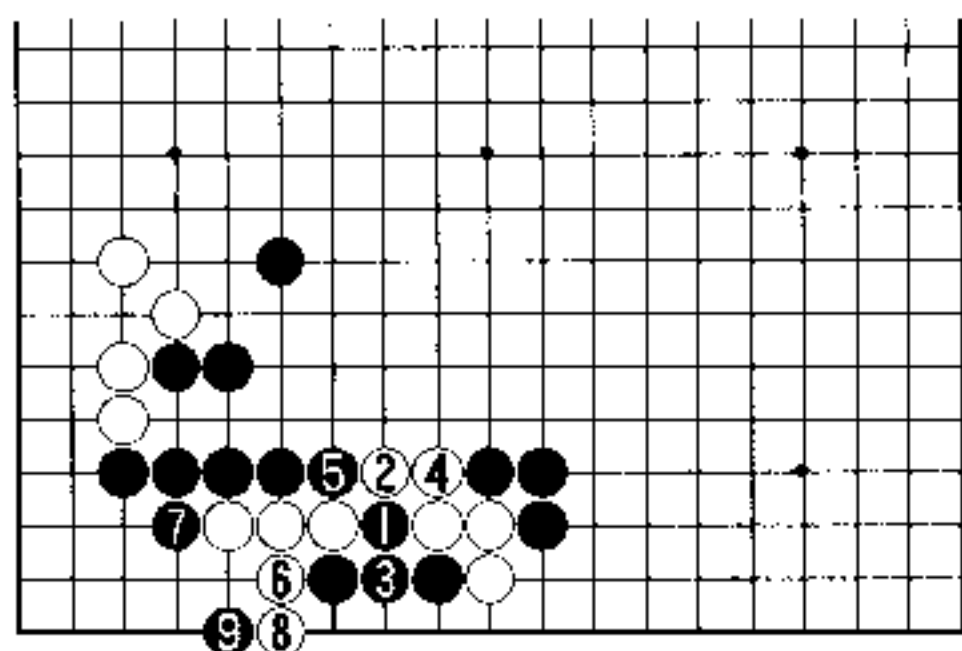


图 3 (变化二)

(图 3)

变化(二)

(图 1) 的进行中，黑 1 挖时，白 2 打吃是大恶手，以下至黑 9，白棋无条件被吃。

问题
9

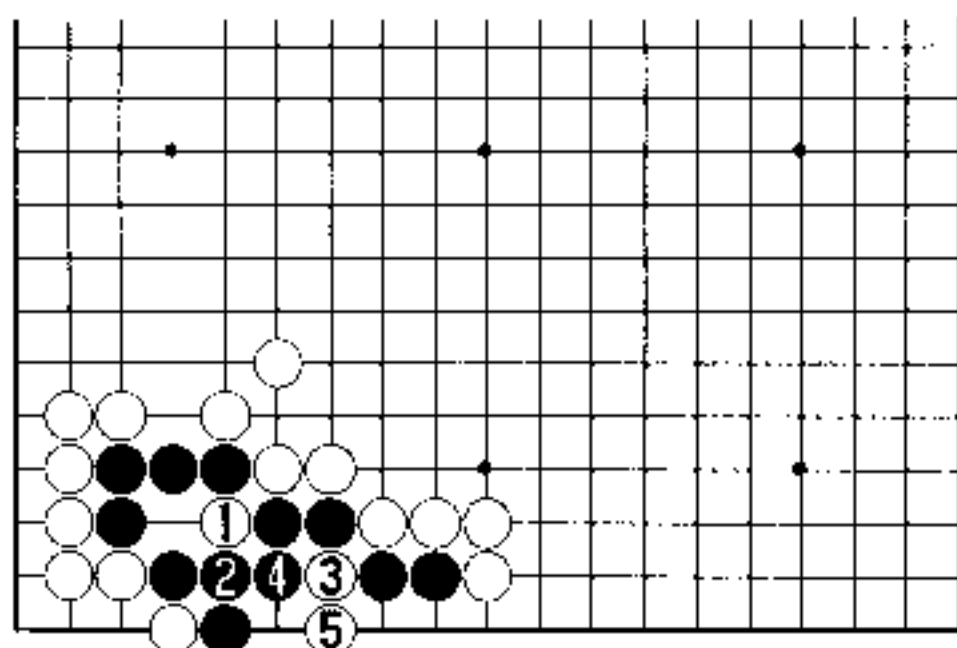


图 1 (10分)

问题 9 解答

死活 1(图 1)

正解(10分)

白 1 是急所，也是正解。黑 2 以下至白 5 之后，黑棋两侧都不能入气，黑棋被杀。

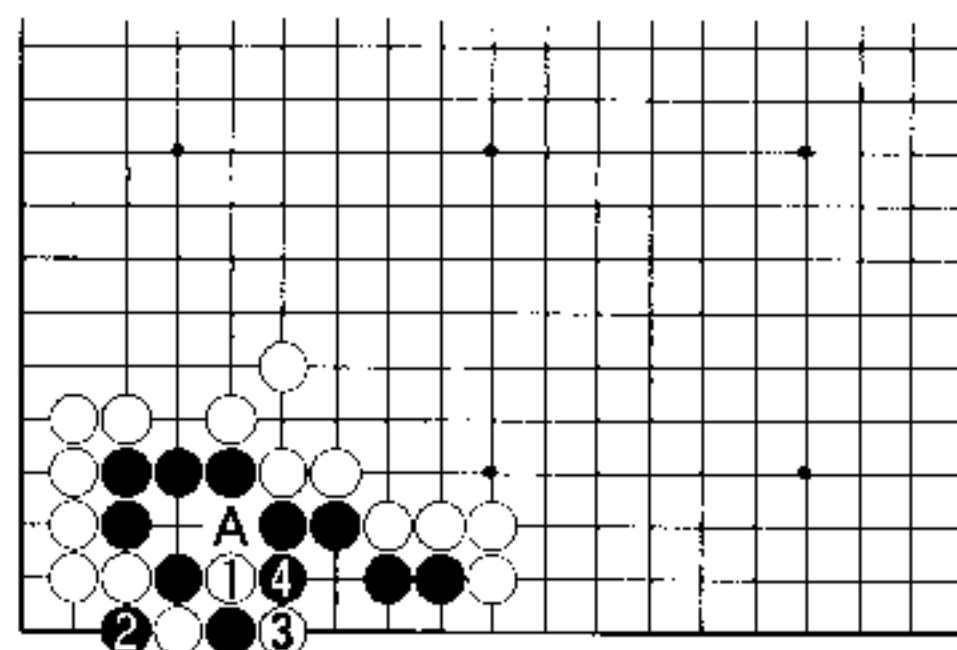


图 2 (0分)

(图 2)

失败(0分)

白 1 打吃，黑 2 提子，白 3 时，黑 4 打吃，双方下成打劫。其中白 3 如果下在 4 位冲，黑 A 连接之后，同样是打劫。

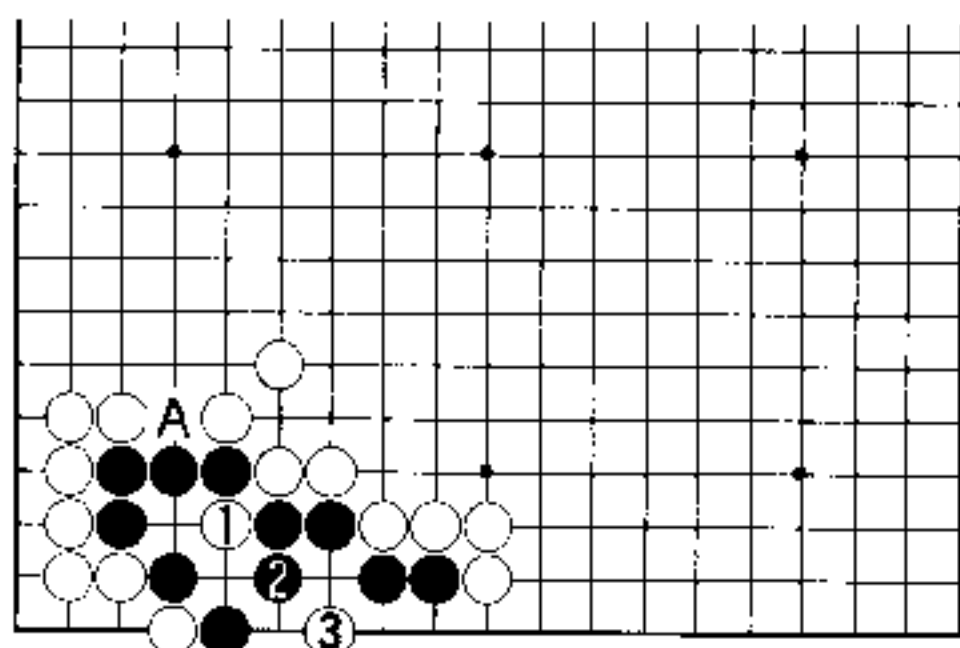


图 3 (变化图)

(图 3)

变化图

白 1 时，黑 2 如果谋求变化，白 3 点后，黑死。其中白 3 如果下在 A 位打吃，黑棋下在 3 位可以做活。

问题
10

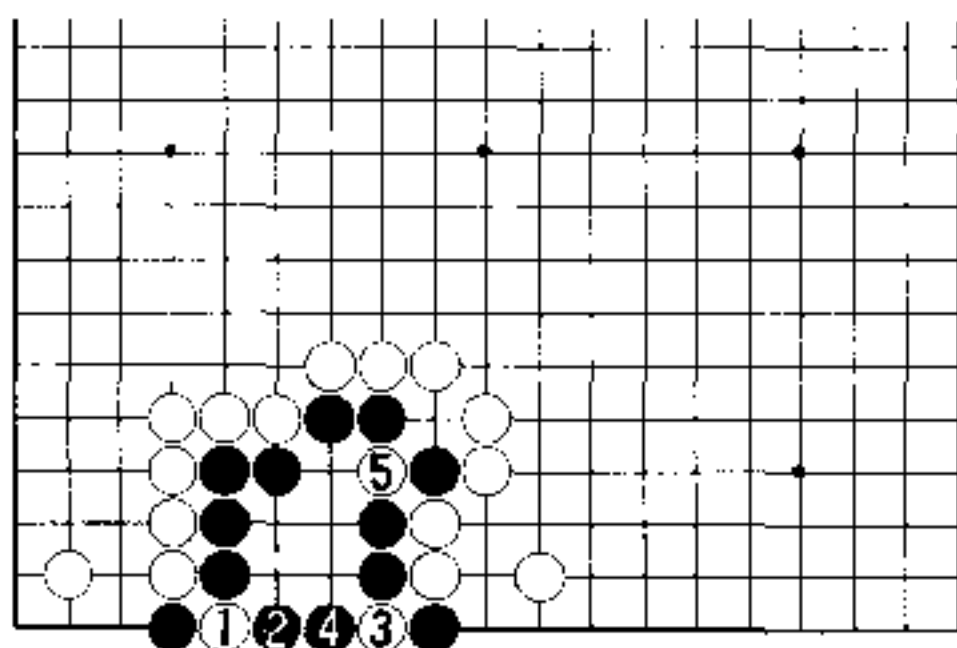


图 1 (10 分)

问题 10 解答

死活 2(图 1)

正解(10 分)

白 1、3 连续扑，
然后白 5 扑，黑棋无法活。

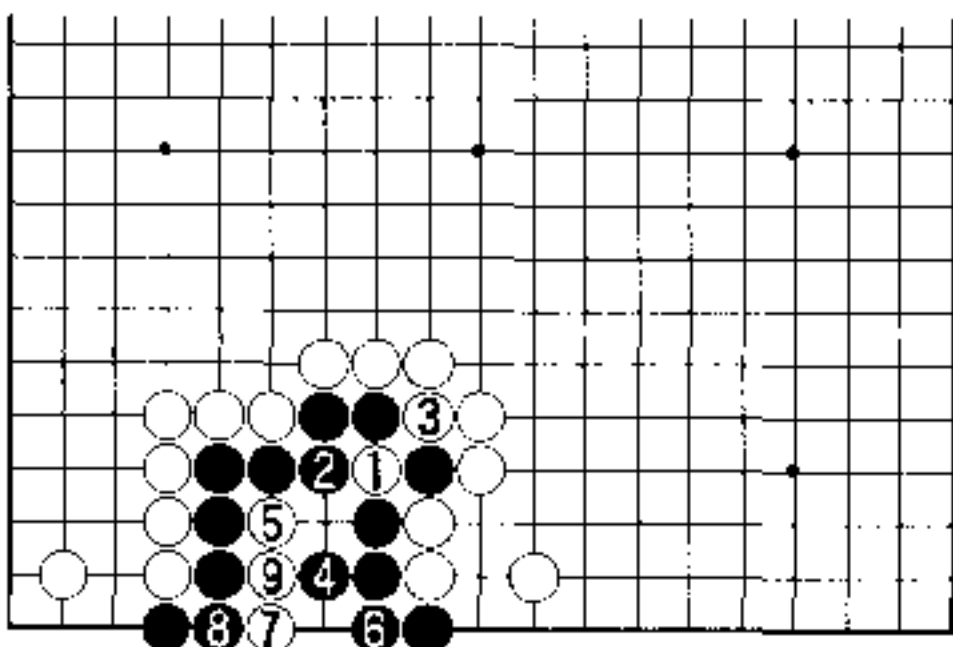


图 2 (0 分)

(图 2)

失败(0 分)

白 1 先扑是次序
错误，黑 2 提子以下
至白 9，白棋仅仅下
成共活。

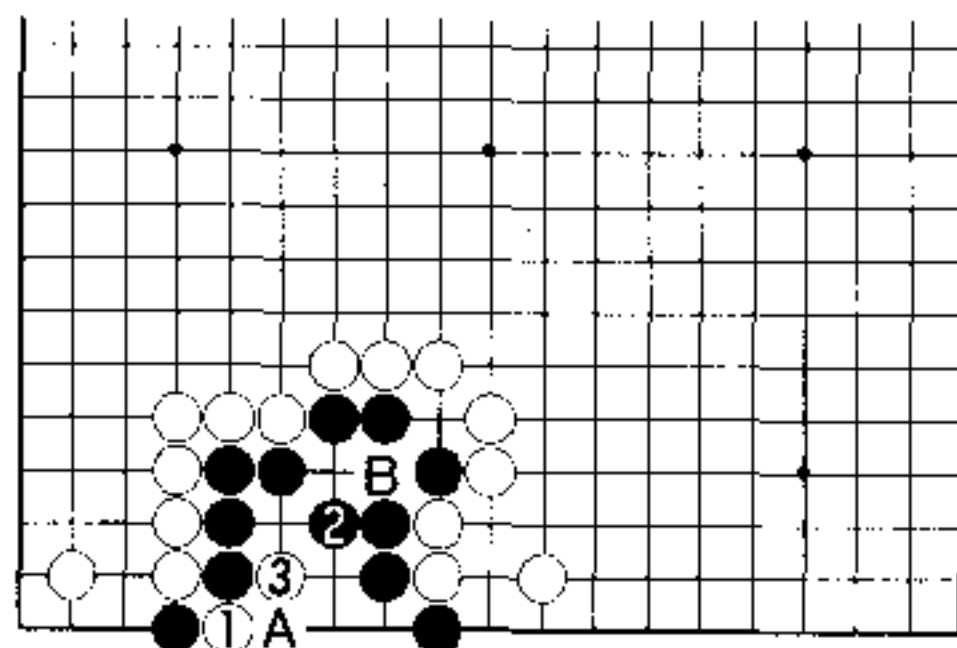


图 3 (变化图)

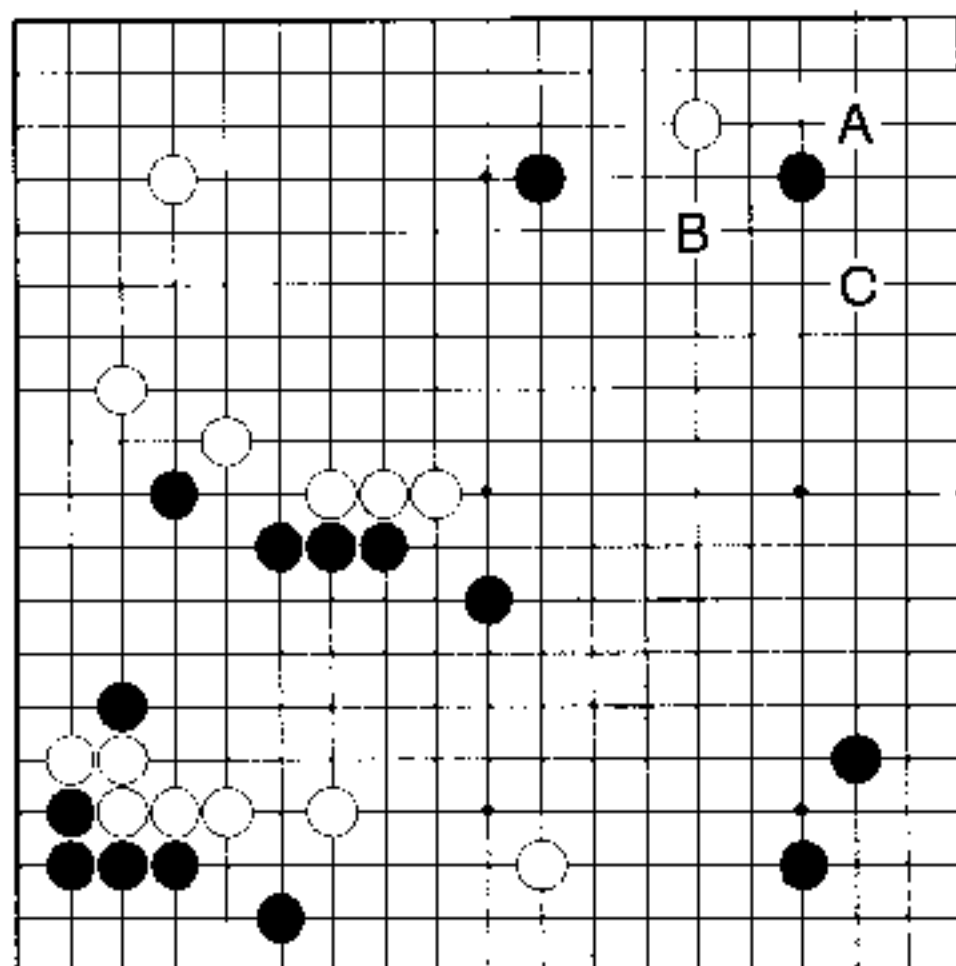
(图 3)

变化图

白 1 扑时，黑 2
如果弯，白 3 拆是急
所，其后 A 位和 B 位
白棋必居其一，白棋
可以吃住黑棋。

棋力测试第14轮

问题 1



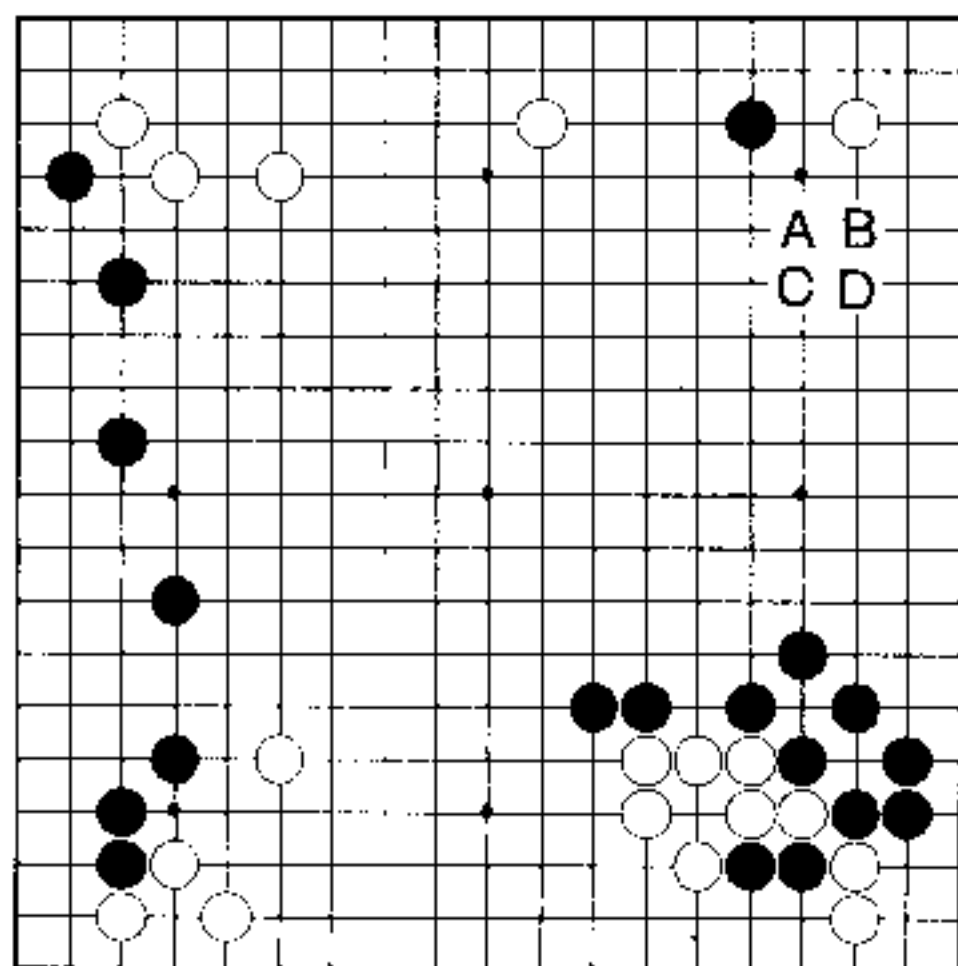
问题 1 (布局 1)

问题 1

布局 1 白 先

白棋如何最大限度地利用左侧白棋的外势？应该考虑到中腹的黑棋仍是浮棋。请在 A~C 中选择。

问题 2



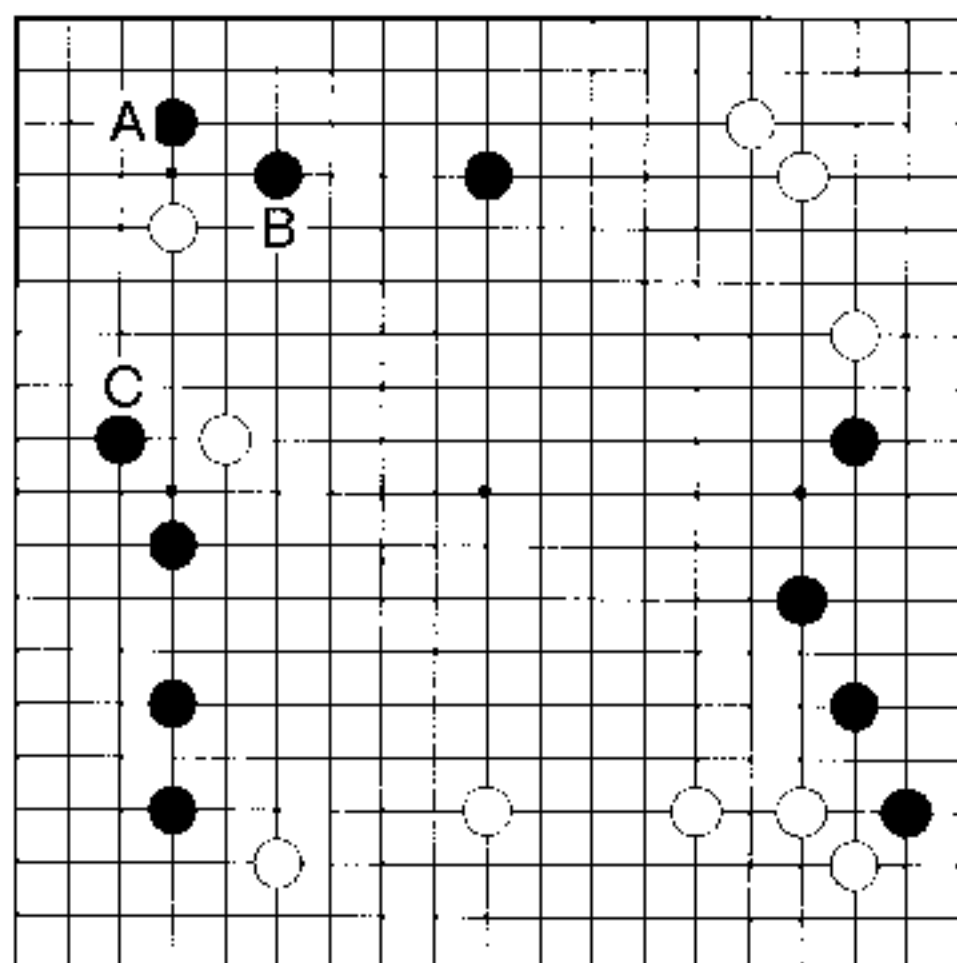
问题 2 (布局 2)

问题 2

布局 2 黑 先

黑棋如何处理右上角一子是问题的关键。应该考虑到右下黑棋的强大外势。请在 A~D 中选择。

问题
3



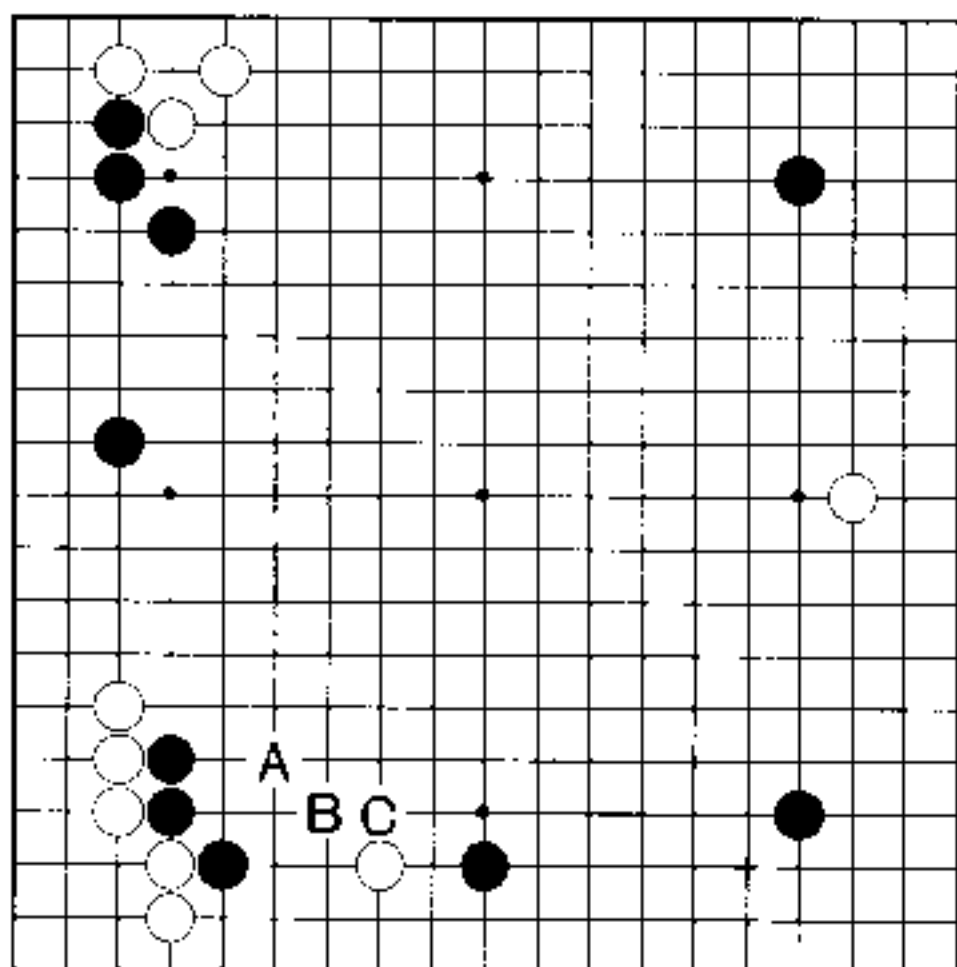
问题 3 (中盘 1)

问题 3

中盘 1 白先

左上白棋如何以最有效的方法定形？请在 A~C 中选择。

问题
4



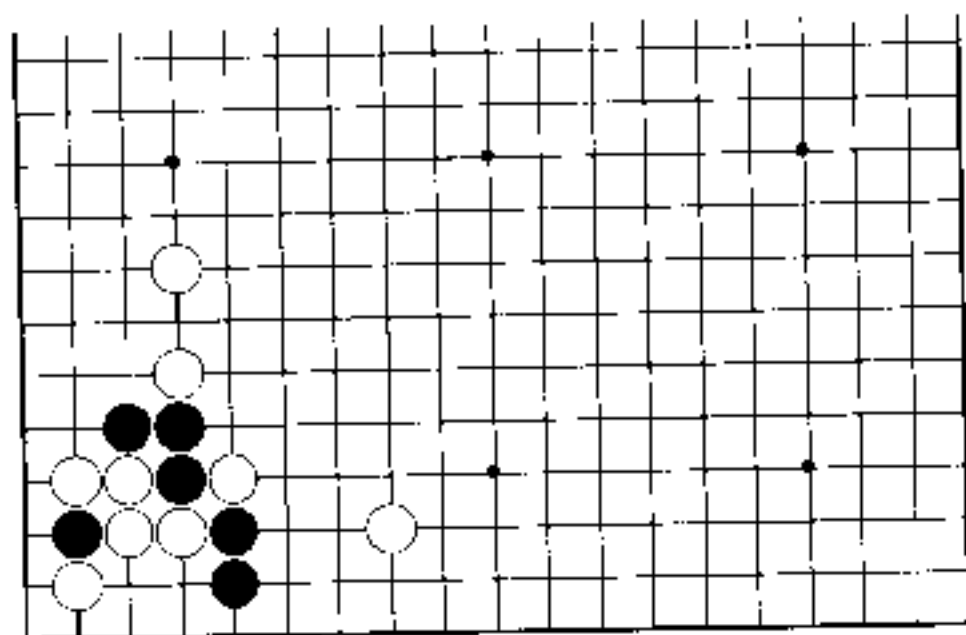
问题 4 (中盘 2)

问题 4

中盘 2 黑先

左下角黑棋如何处理，将决定局势的有利和不利。黑棋最有效的下法是什么？请在 A~C 中选择。

问题
8



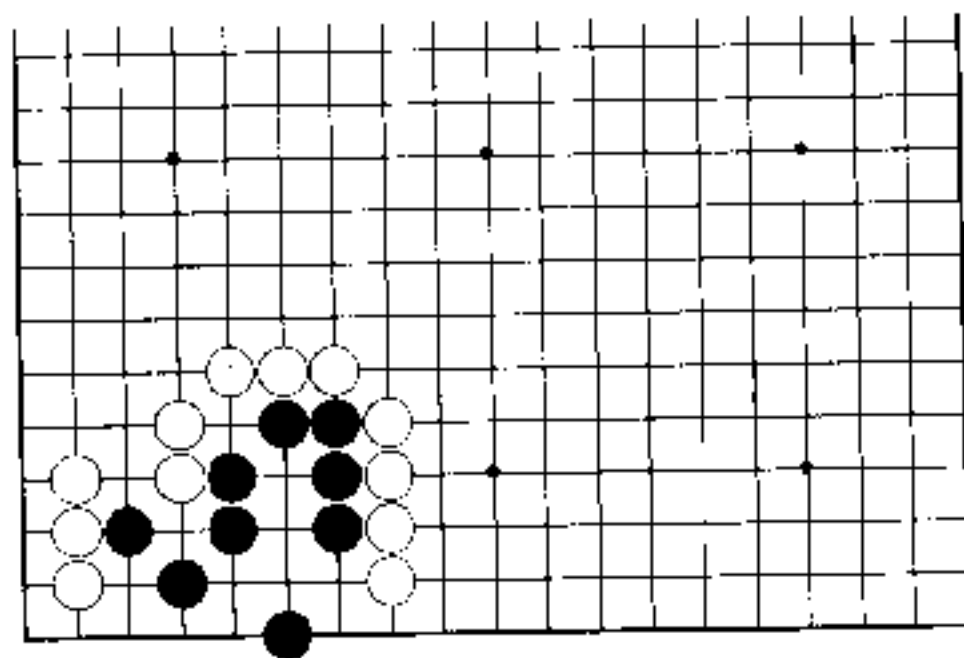
问题 8 (手筋 2)

问题 8

手筋 2 黑先

黑棋如能吃住切断自己的白棋一子当然更好, 如果吃不住, 也应使局势对自己有利, 请问黑棋应该如何下?

问题
9



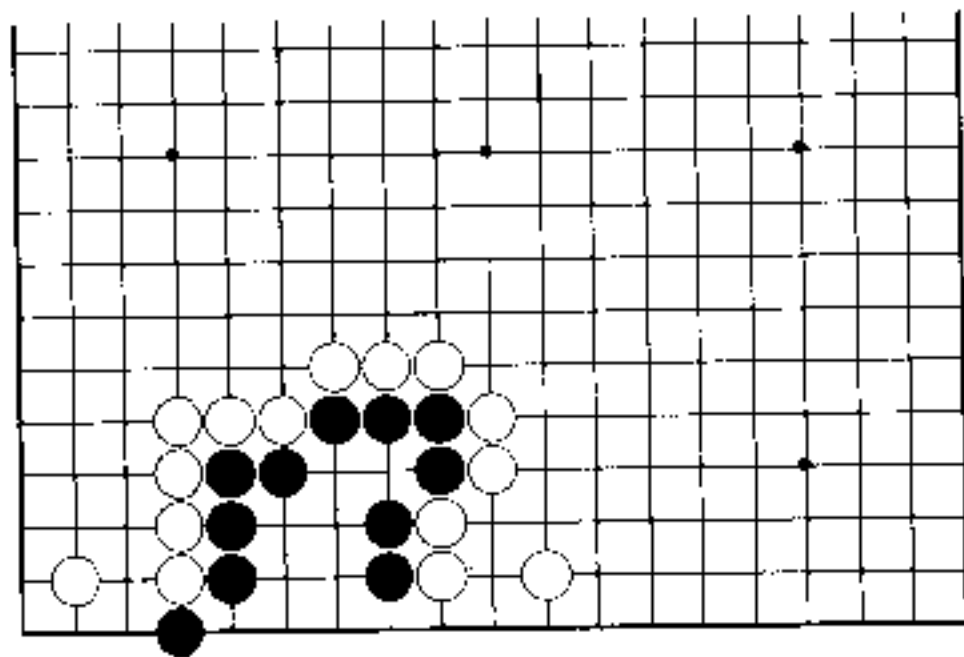
问题 9 (死活 1)

问题 9

死活 1 白先

第一手棋是白棋如何吃住黑棋的关键, 只有经过深思熟虑才行。

问题
10



问题 10 (死活 2)

问题 10

死活 2 白先

本题中, 白棋吃住黑棋的急所是什么?

问题

1

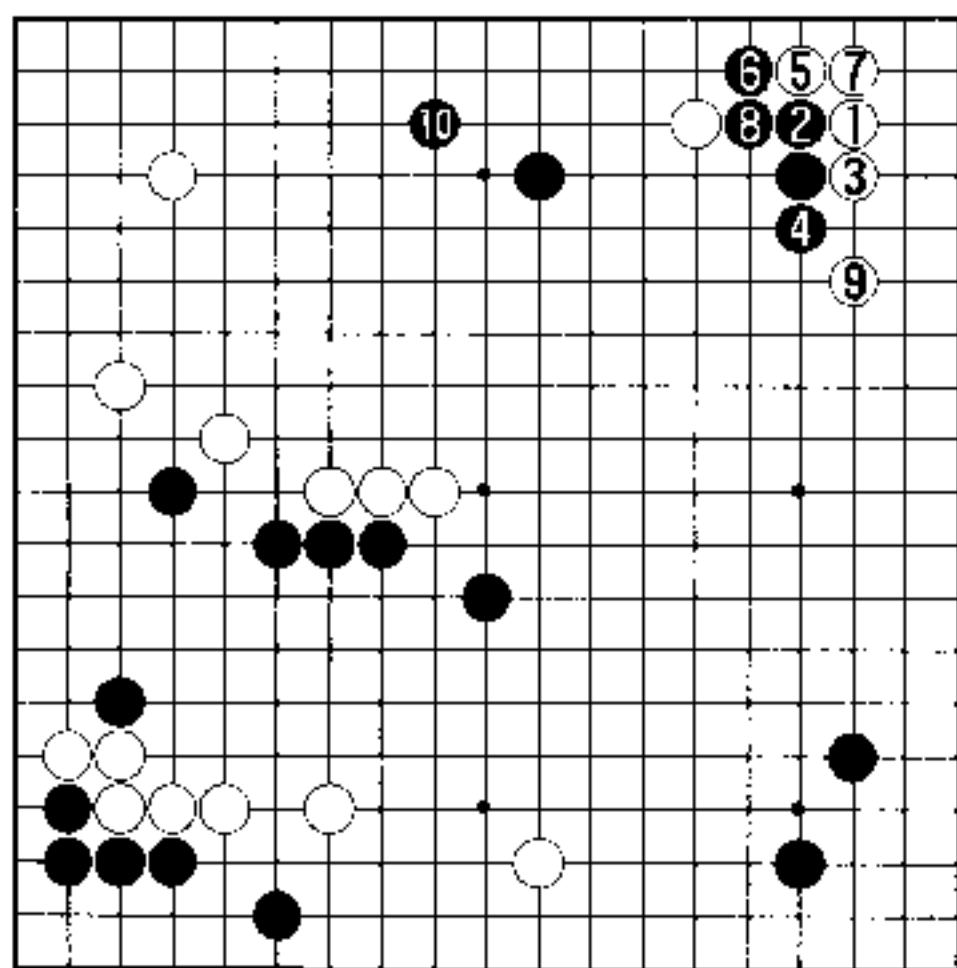


图 1 (4 分)

问题 1 解答

布局 1(图 1)

最差点(4 分)

白 1 点三三角过于追求实地，以下至白 9，定式暂告一段落后，黑 10 在上边拆，左侧白外势的光芒尽失。

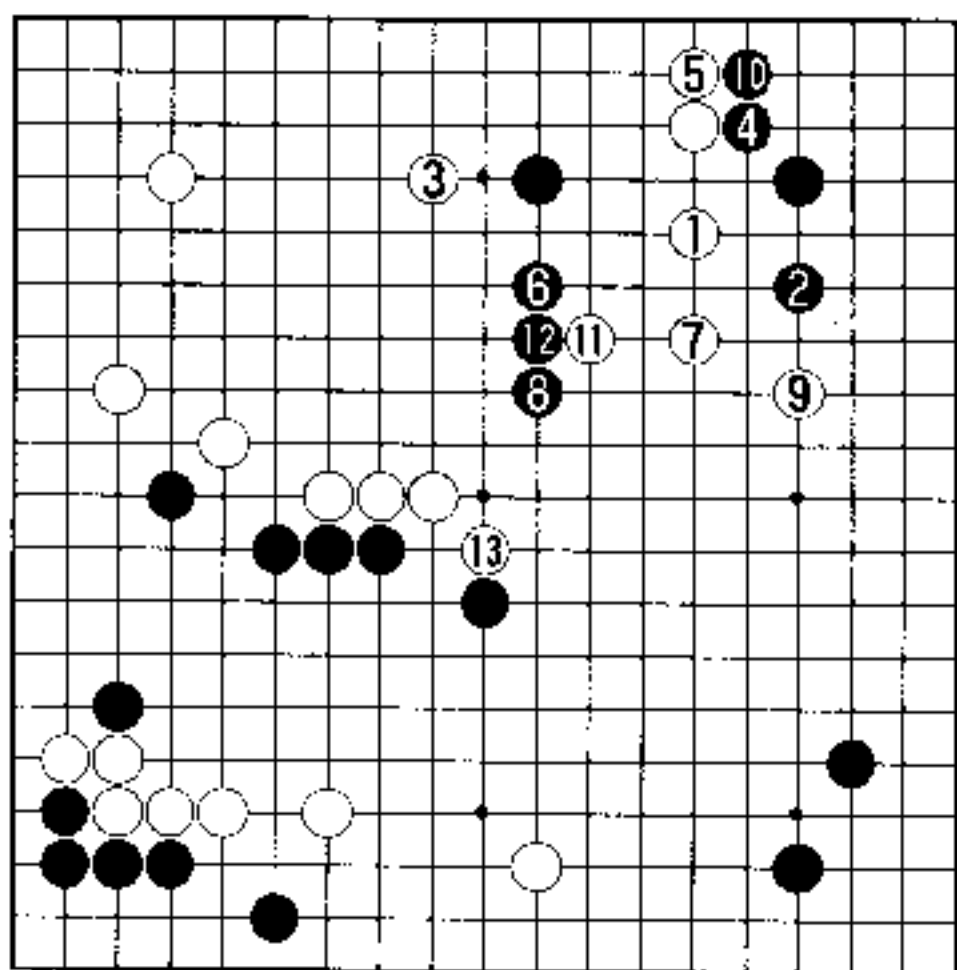


图 2 (10 分)

(图 2)

正解(10 分)

白 1 向中腹单跳，采取攻击性的态势是正解。黑 2 必然补棋，白 2 夹攻黑棋很严厉，黑 4 先手与白 5 交换后，黑 6 单跳，白 7 以下至白 13，黑棋两块棋都受攻，白棋好调。

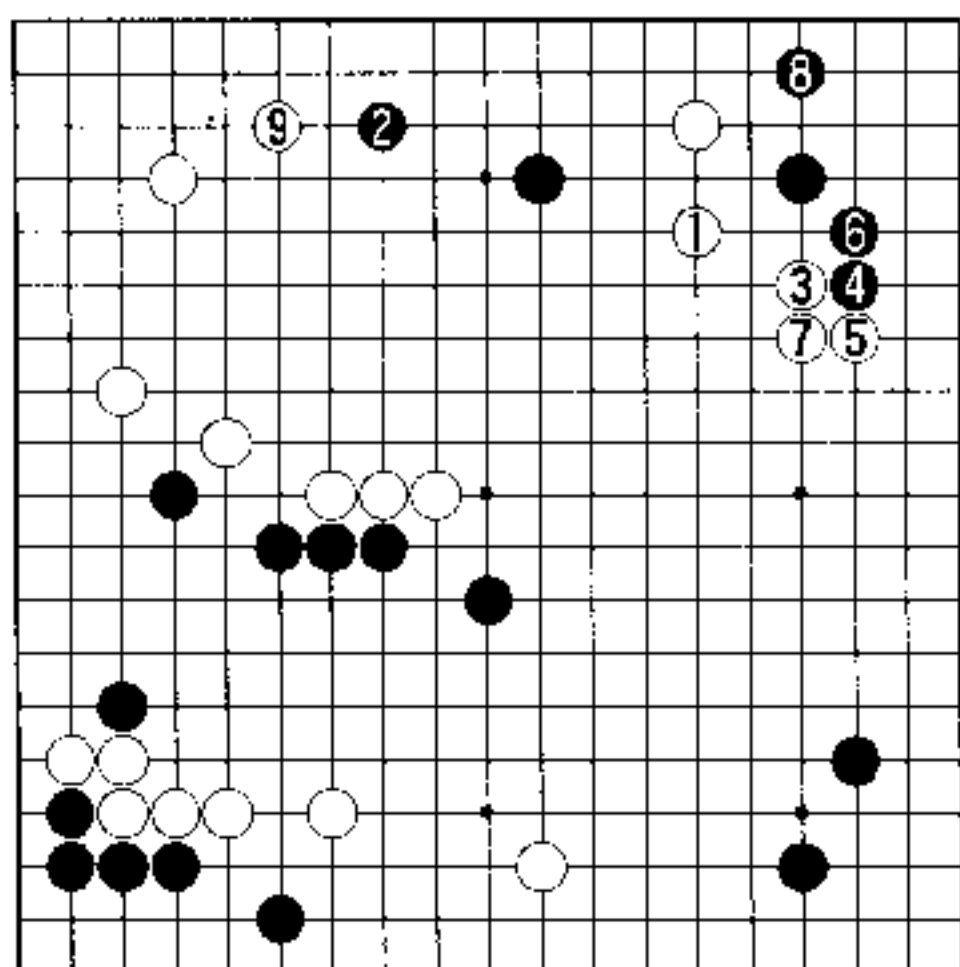


图 3 (变化图)

(图 3)
变化图

白 1 时，黑棋不去补角，而是黑 2 大飞拆，白 3 以下至黑 8，白棋先手将黑棋封在角上，黑棋痛苦。其后白 9 逼攻，结果仍是白棋有利。

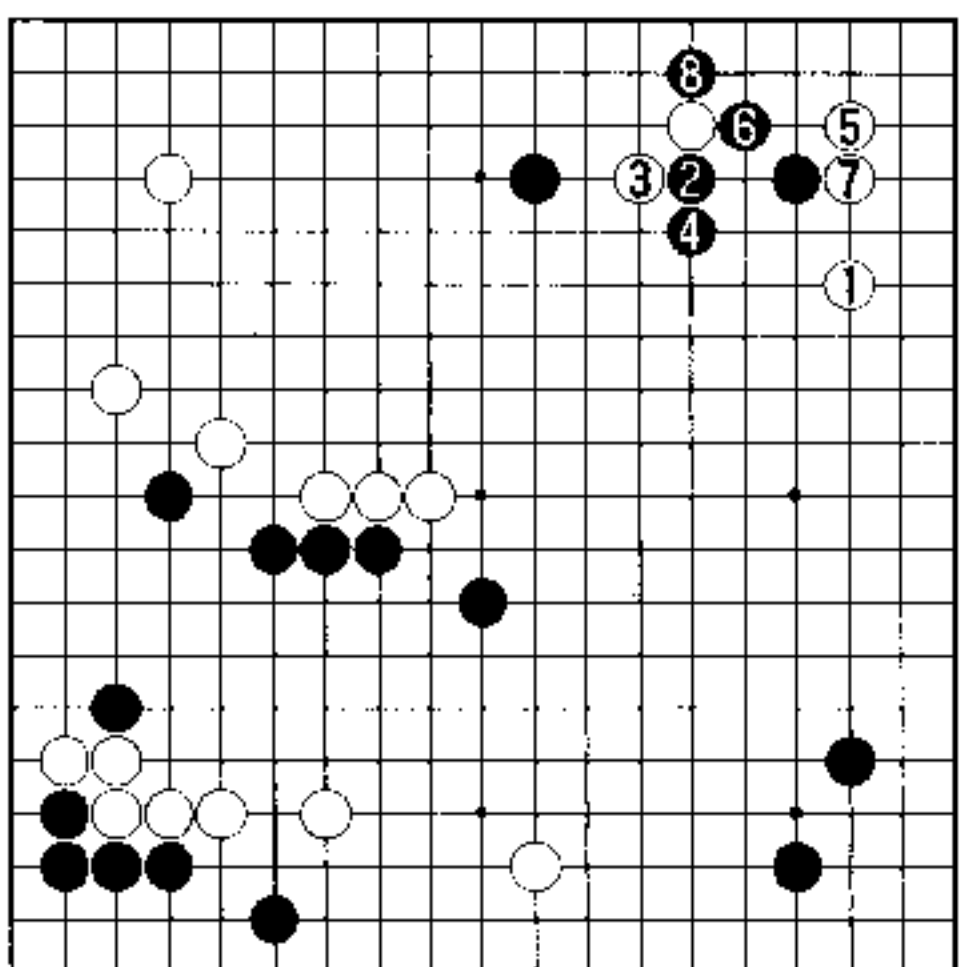


图 4 (6 分)

(图 4)
白棋不利(6 分)

白 1 双飞燕没有抓住要害，黑 2 靠压，以下至黑 8 是可以预想的进行，白棋明显不利。

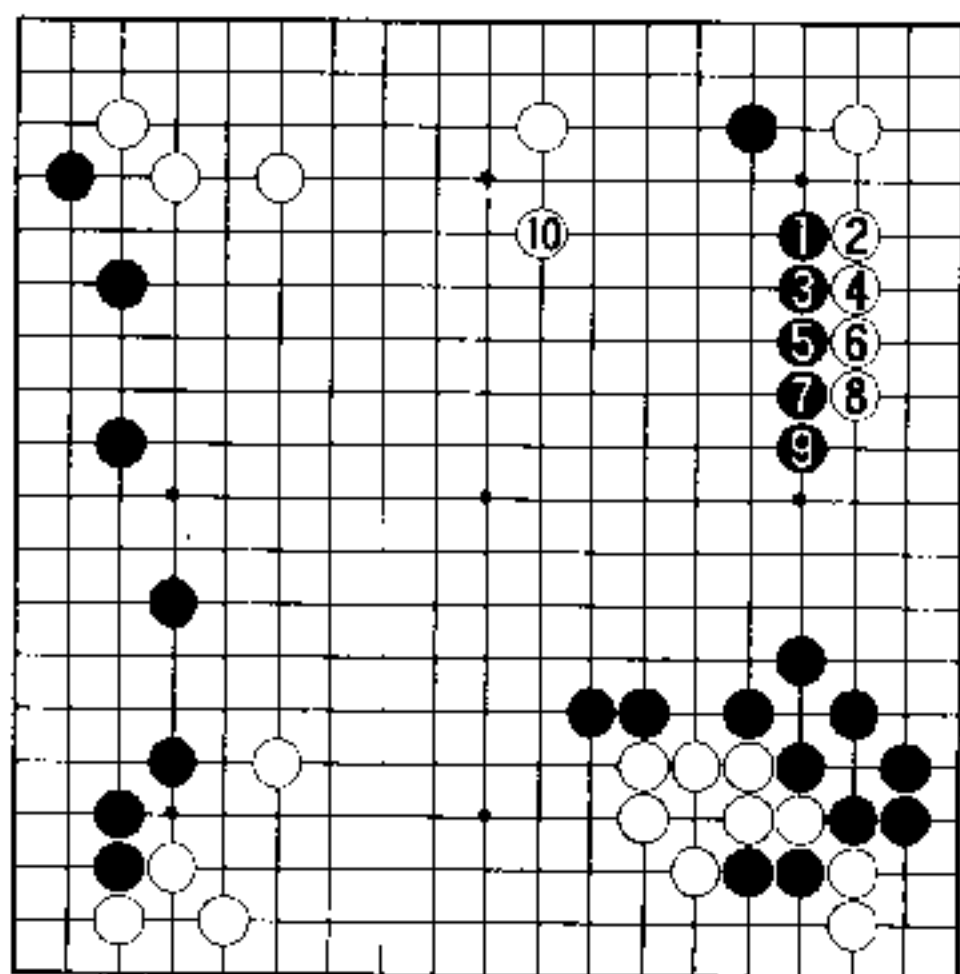
问题
2

图 1 (4分)

问题 2 解答

布局 2(图 1)

黑棋不满(4分)

黑 1 飞, 是黑棋取外势时的常用手法, 但以下至黑 9, 右边被白棋抢占后, 白 10 再抢占上边要点, 黑棋不满。

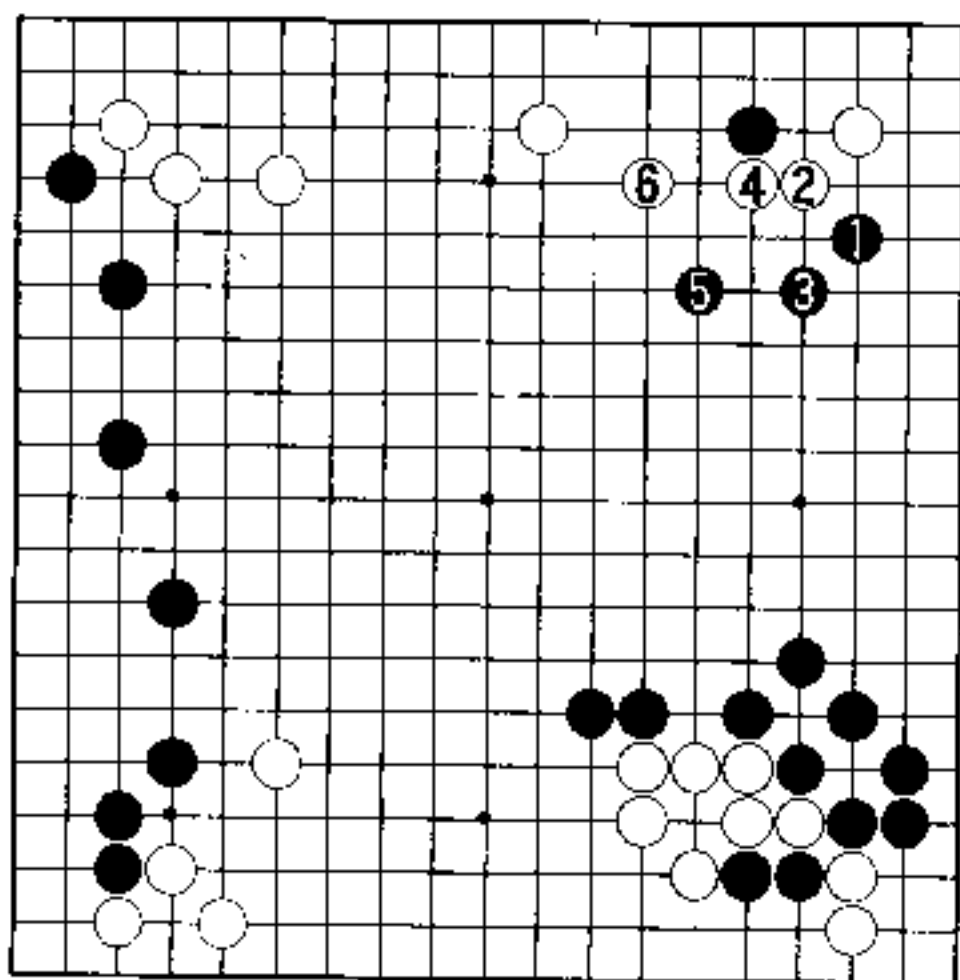


图 2 (8分)

(图 2)

次选方法(8分)

黑 1 是最大限度地利用右下外势的作战方法, 但以下至白 6, 白棋获得的实地太大, 因此黑棋在选择这一进行时, 应该慎重。

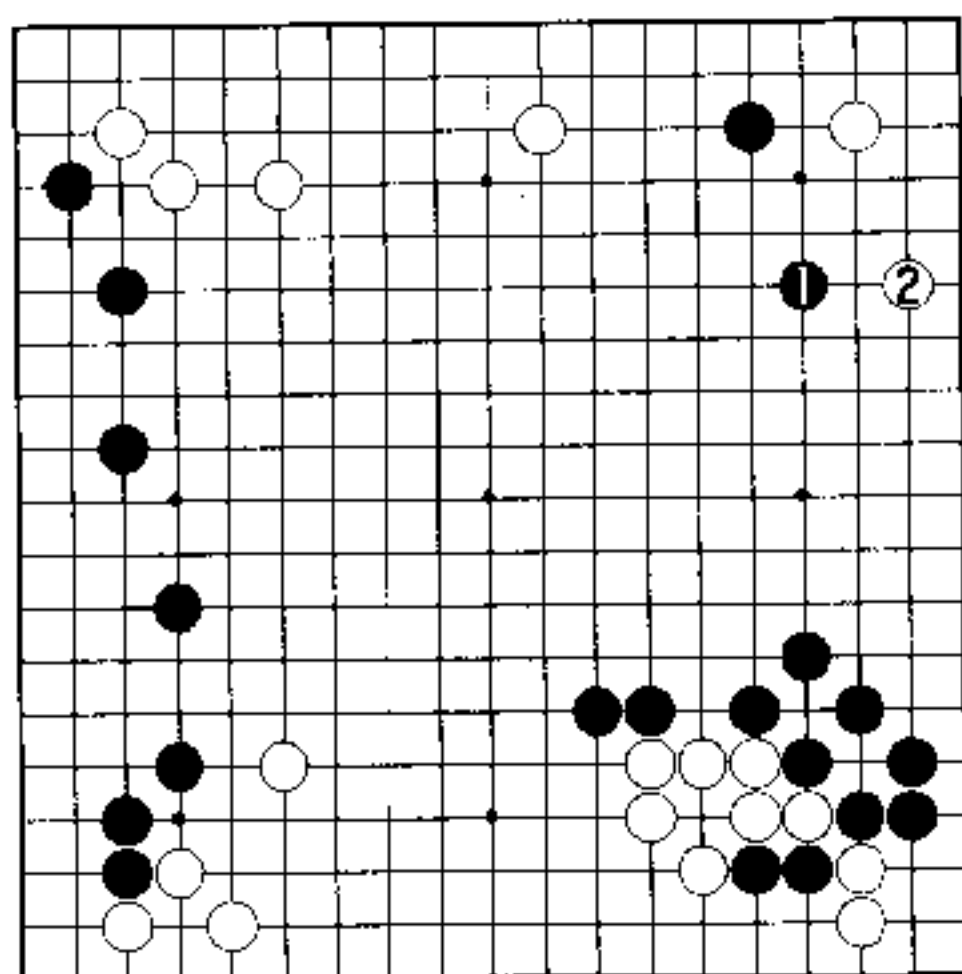


图 3 (6 分)

(图 3)

黑棋不利(6 分)

黑 1 大飞准备与对方作战，但白 2 大飞的手法可以成立，黑棋不利。

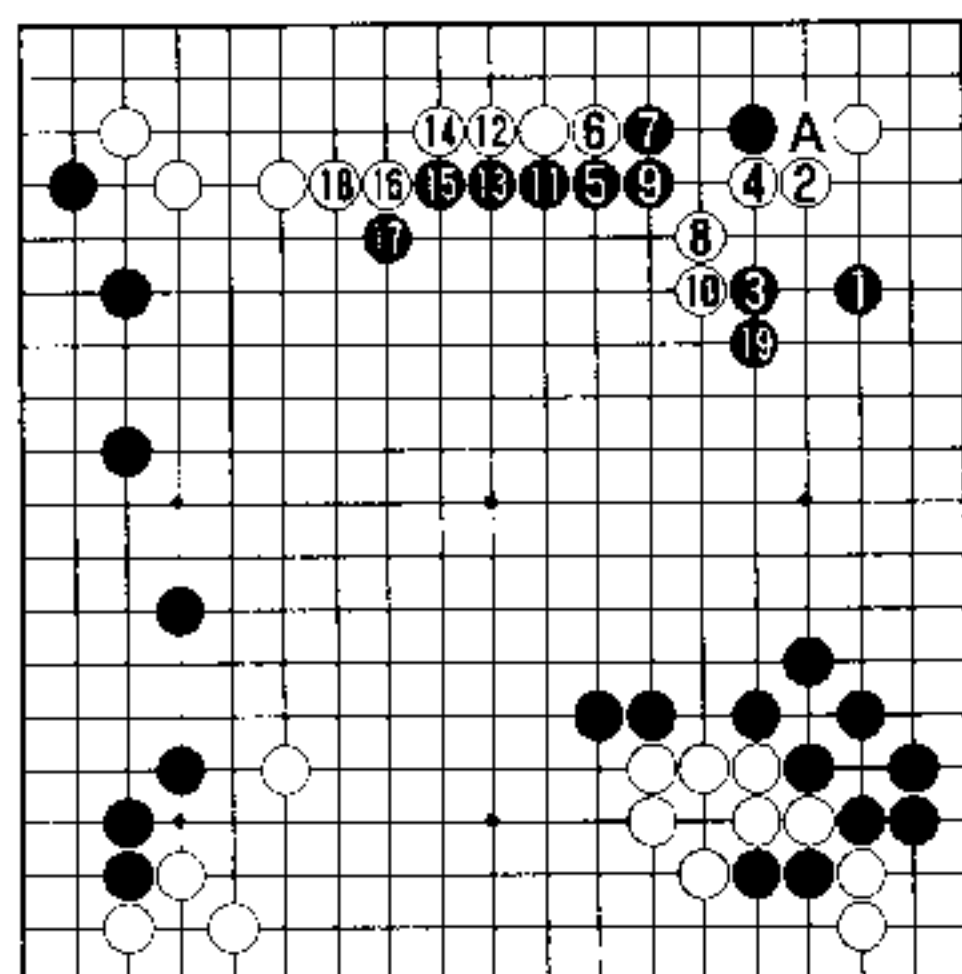


图 4 (10 分)

(图 4)

正解(10 分)

黑 1 二间反夹是正解，白 2、4 谋求出头时，黑 5 又是好下法，白 6 以下至黑 19 均是预想的次序，结果黑棋有利。以后黑走 A 位，角上白棋还无根。

问题
3

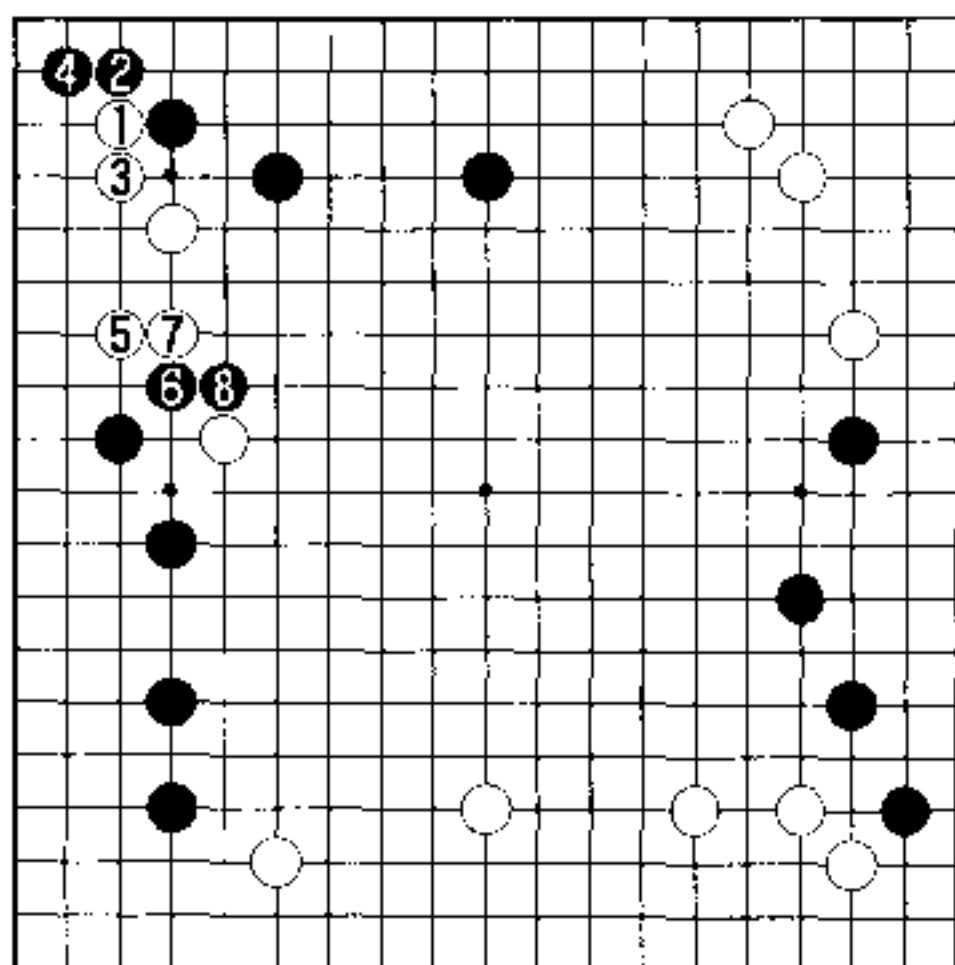


图 1 (6 分)

问题 3 解答

中盘 1(图 1)

白 损(6 分)

白 1 靠整形不好，黑 2 以下至白 5 是常识性下法，黑 6 穿象眼后，白棋痛苦。以后白 7、黑 8，白棋中腹一子受损。

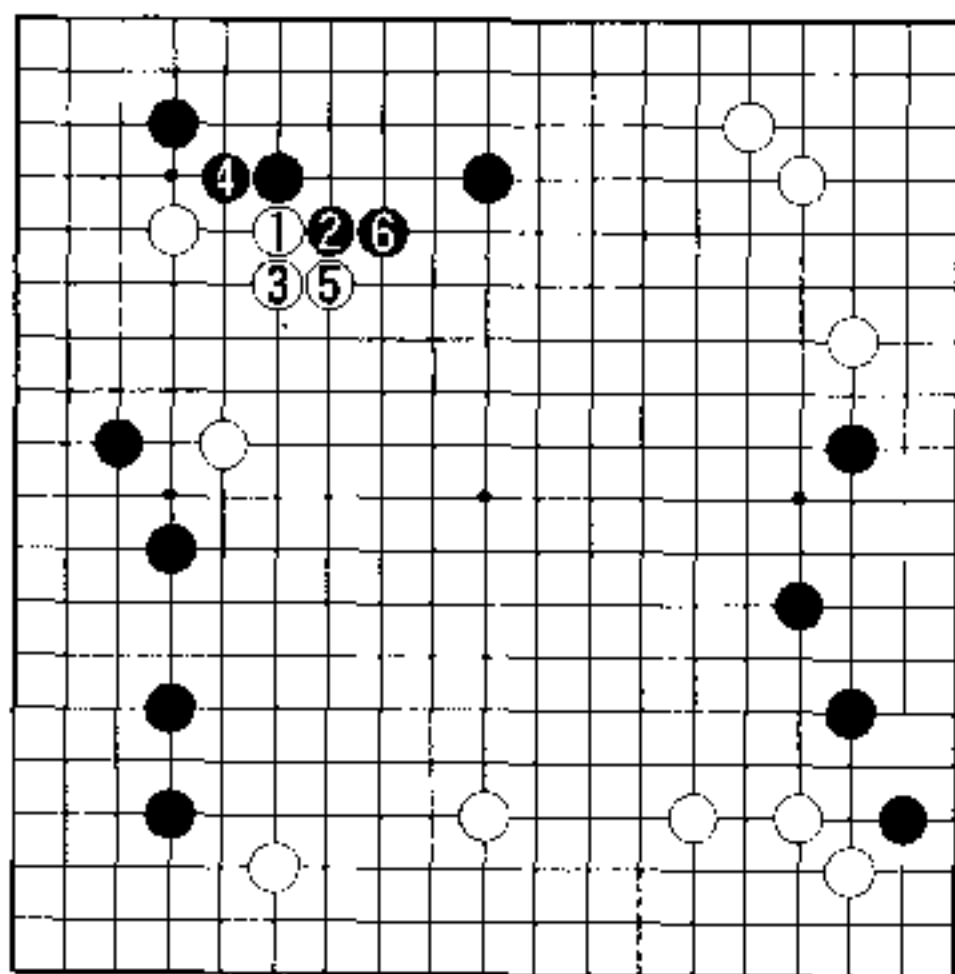


图 2 (4 分)

(图 2)

帮对方走棋(4 分)

白 1 靠，可以让黑棋的上边顺势走强，白损。以下至黑 6，黑棋大大走厚，而白棋却仍处于不安全的状态。

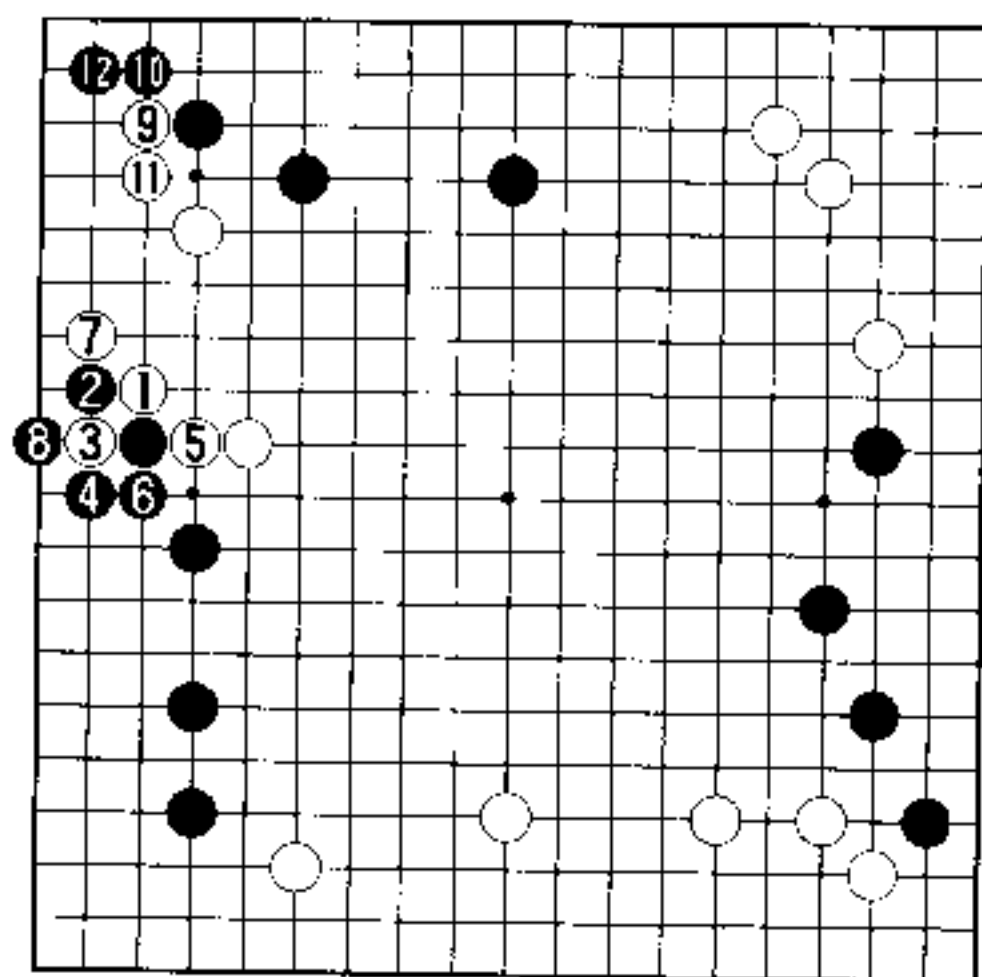


图 3 (10 分)

(图 3)

正解(10分)

白 1 靠问黑棋的应手是正解，黑 2 如果扳，白 3 断是常用的手法。以下至黑 8，白棋争得先手后，白 9 至白 13 再进行处理，结果白棋满足。

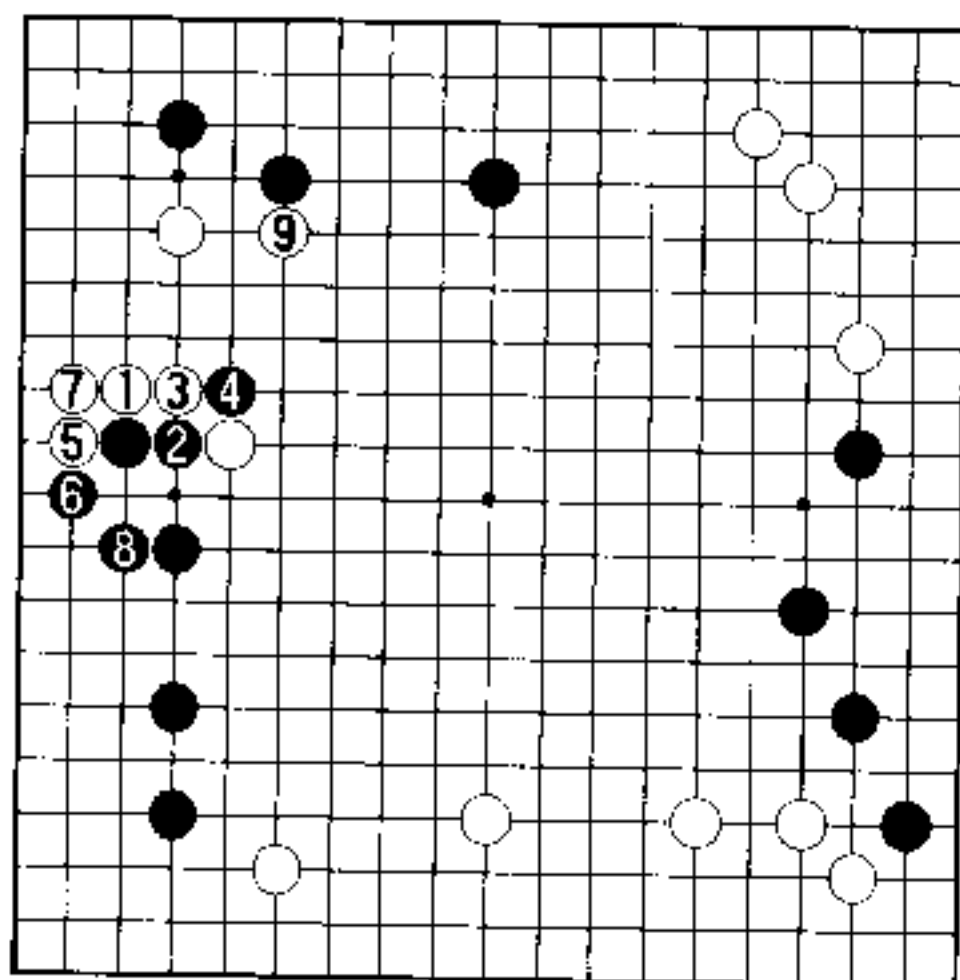


图 4 (变化图)

(图 4)

变化图

白 1 时，黑 2、4 冲断无理，而白 5、7 扳接是稳健的下法，黑 8 补棋时，白 9 靠，结果白棋好调。

问题
4

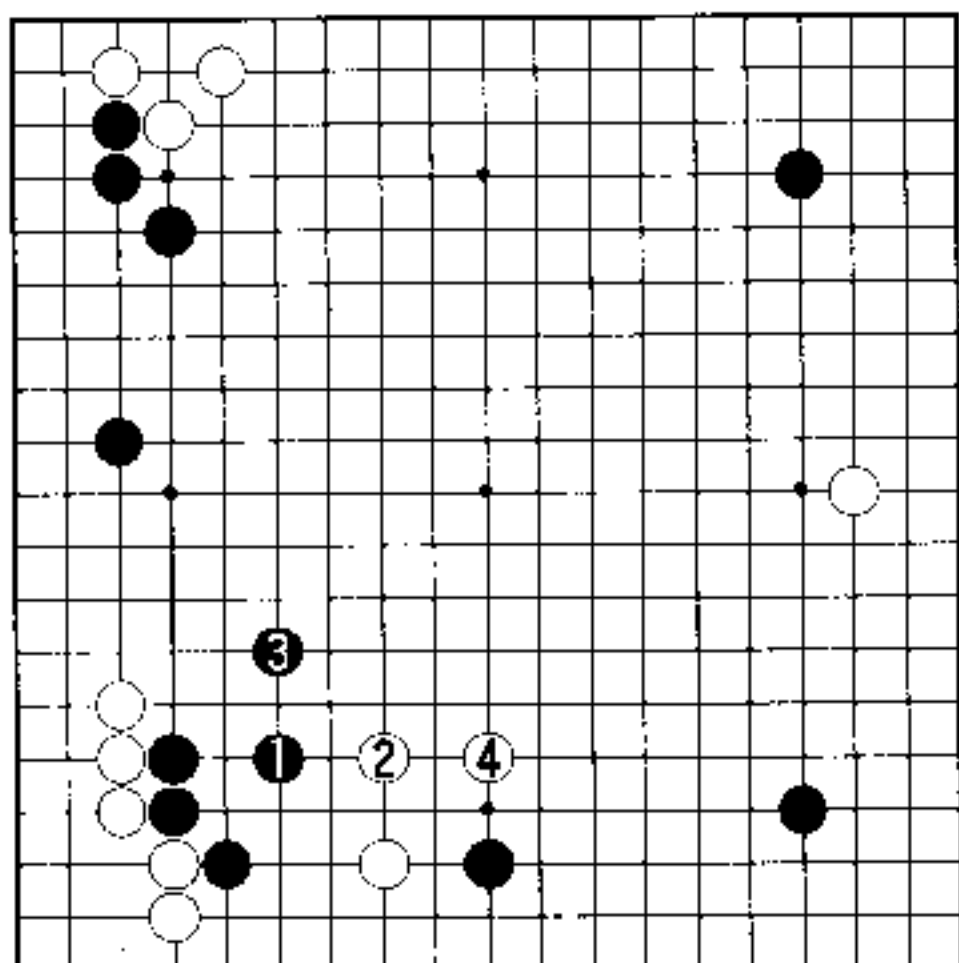


图 1 (6 分)

问题 4 解答

中盘 2(图 1)

黑棋不满(6 分)

黑 1 补棋是受棋形束缚的下法，白 2 单跳，黑 3 只好出头，至白 4，黑棋不利。

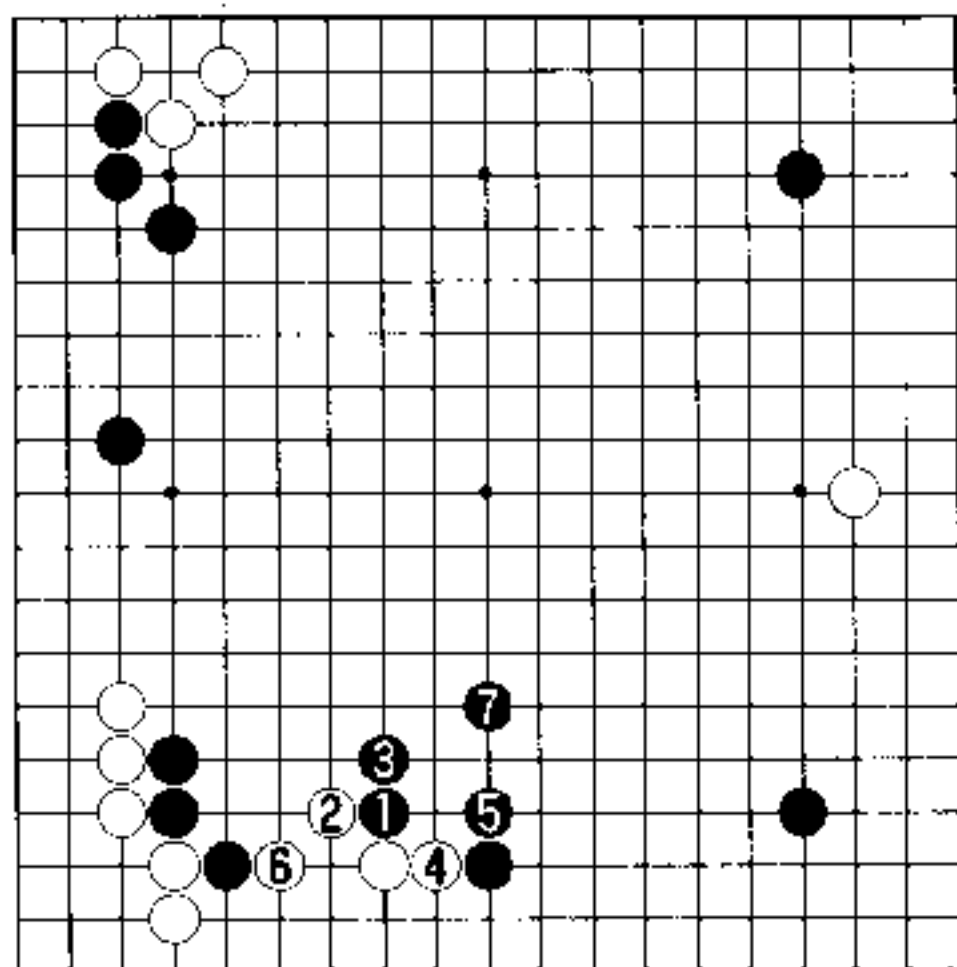


图 2 (10 分)

(图 2)

正解(10 分)

黑 1 靠利用左边三子是正解，白 2 以下至黑 7，虽然弃去三子，但黑棋可以构筑外势，结果黑棋充分。

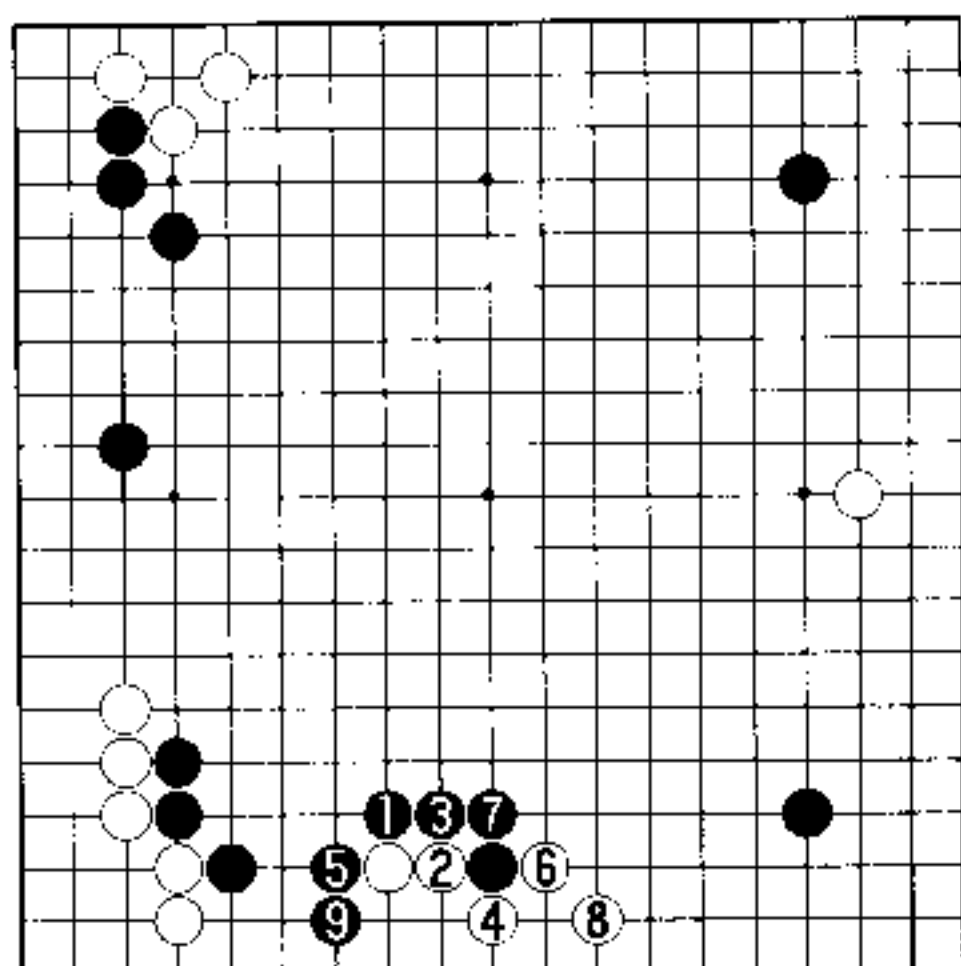


图 3 (变化图)

(图 3)

变化图

黑 1 时, 白 2 顶, 然后白 4 扳不好, 黑 5 扳二子头是急所, 以下至黑 9, 黑厚。

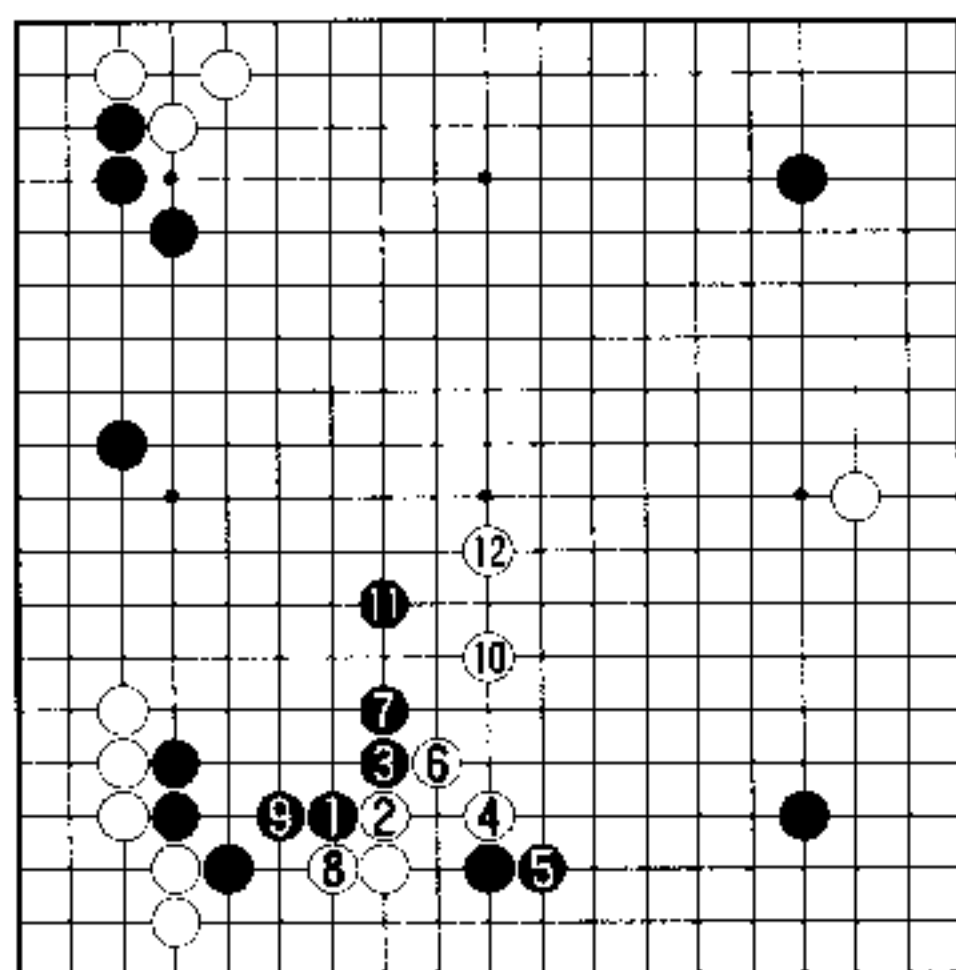


图 4 (4 分)

(图 4)

白棋满足(4 分)

黑 1 肩冲, 试图救回三子不好, 白 2 挺头, 黑 3 以下至白 12, 白棋掌握主动权。

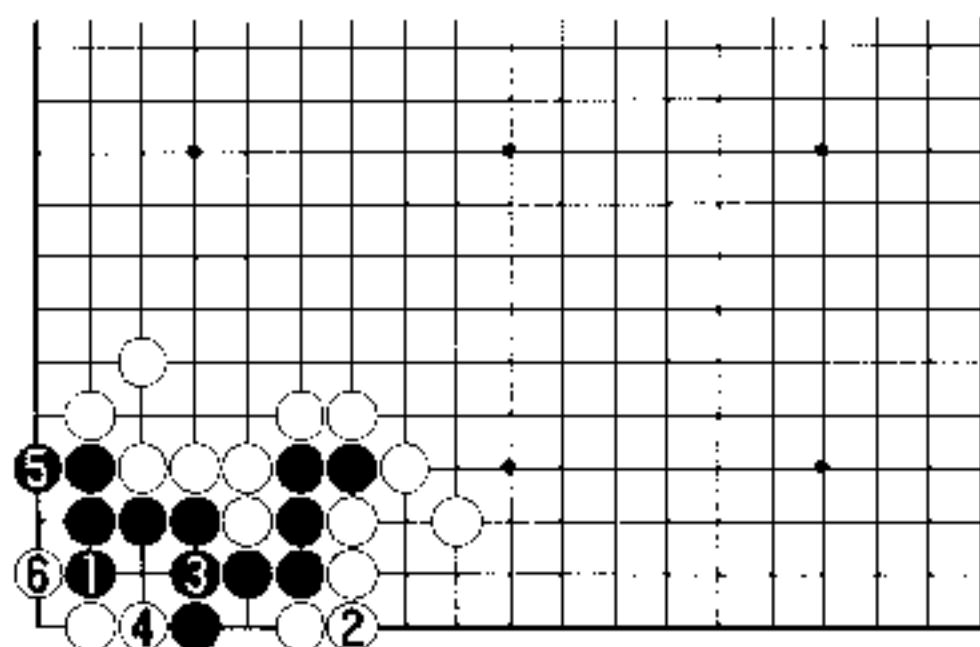
问题
5

图1 (10分)

问题5解答

官子1(图1)

正解(10分)

黑1顶是正解，白2时，黑3连接又是重要的下法，以下至白6，黑棋可以先后下成共活。共活也是活棋的一种形式。

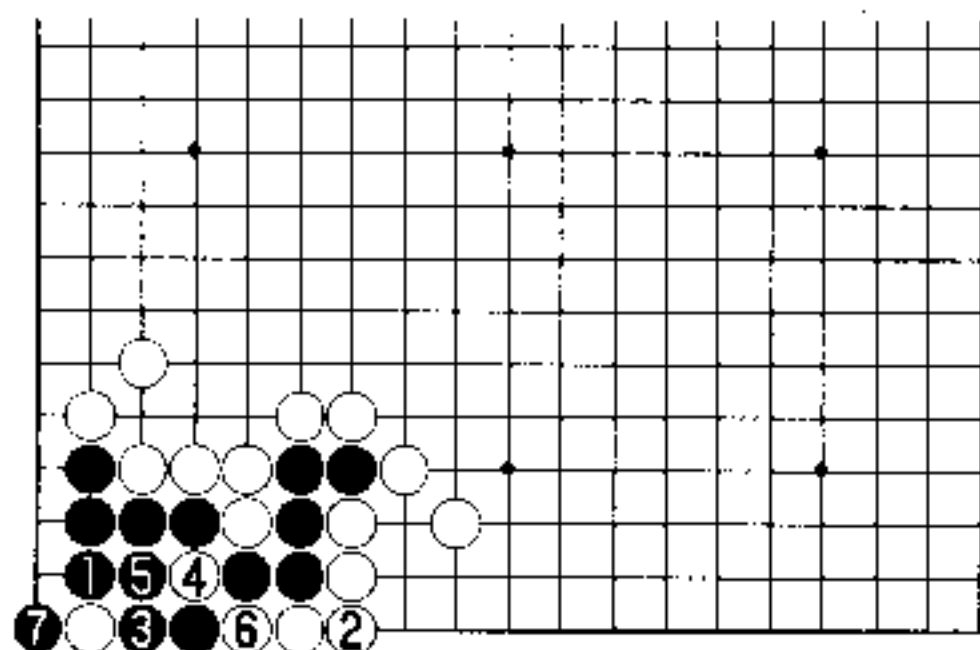


图2 (0分)

(图2)

黑棋失败(0分)

黑1、白2时，黑3扳是普通情况下的应法，但在本图中，黑棋五子被对方吃住，黑棋不行。

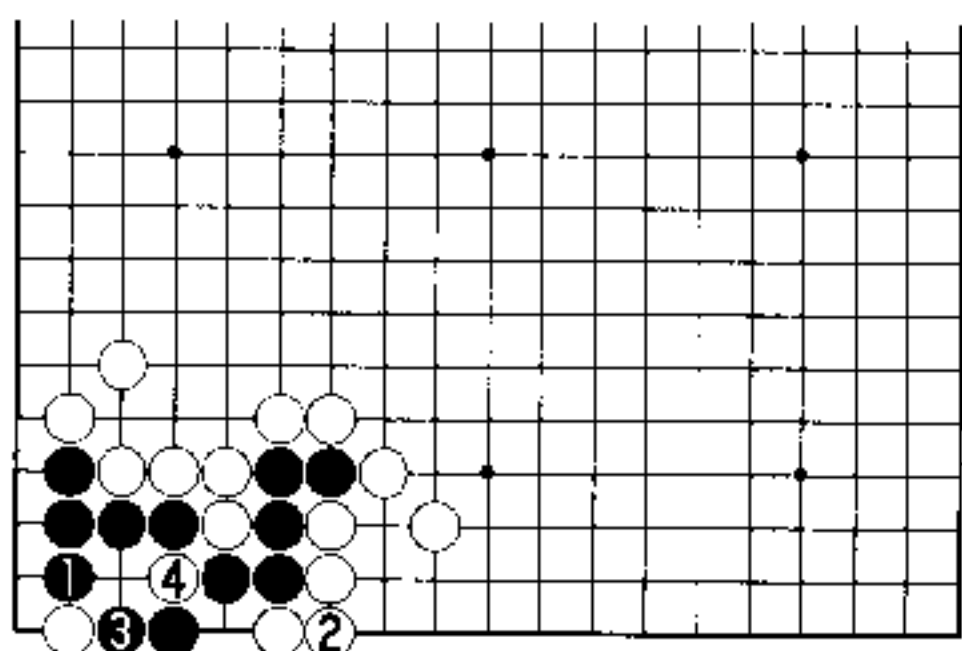


图3 (0分)

(图3)

失败(0分)

黑1顶同样不行，白2连接，至白4，结果与(图2)相似。

问题
6

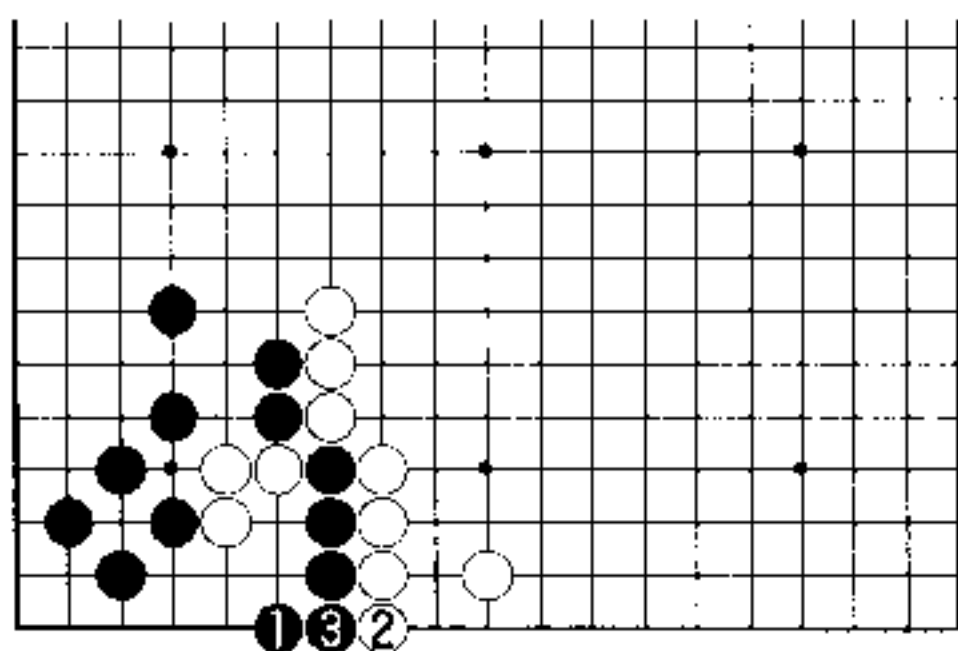


图 1 (10 分)

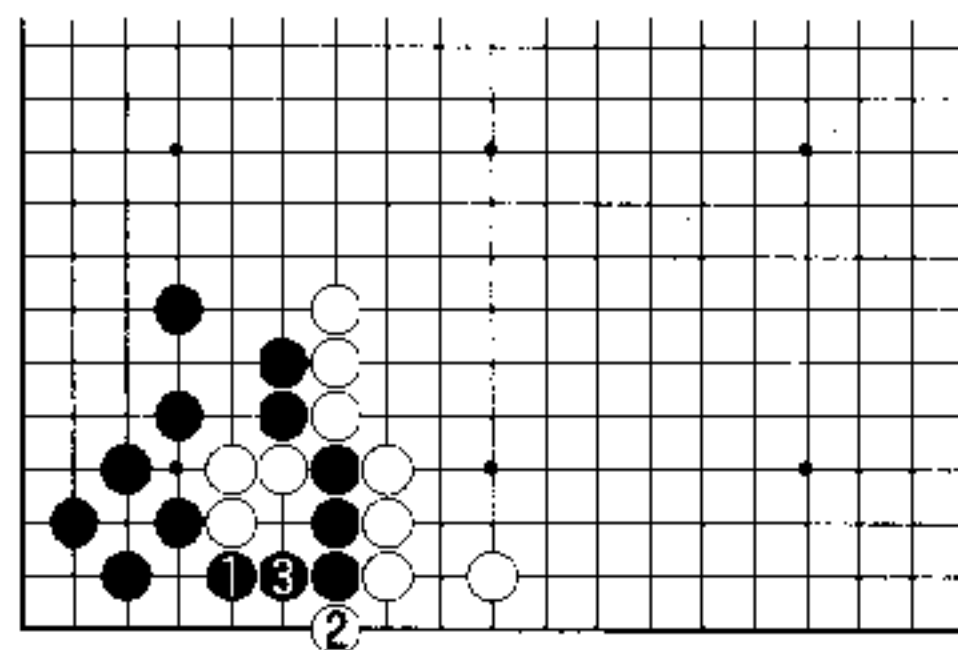


图 2 (0 分)

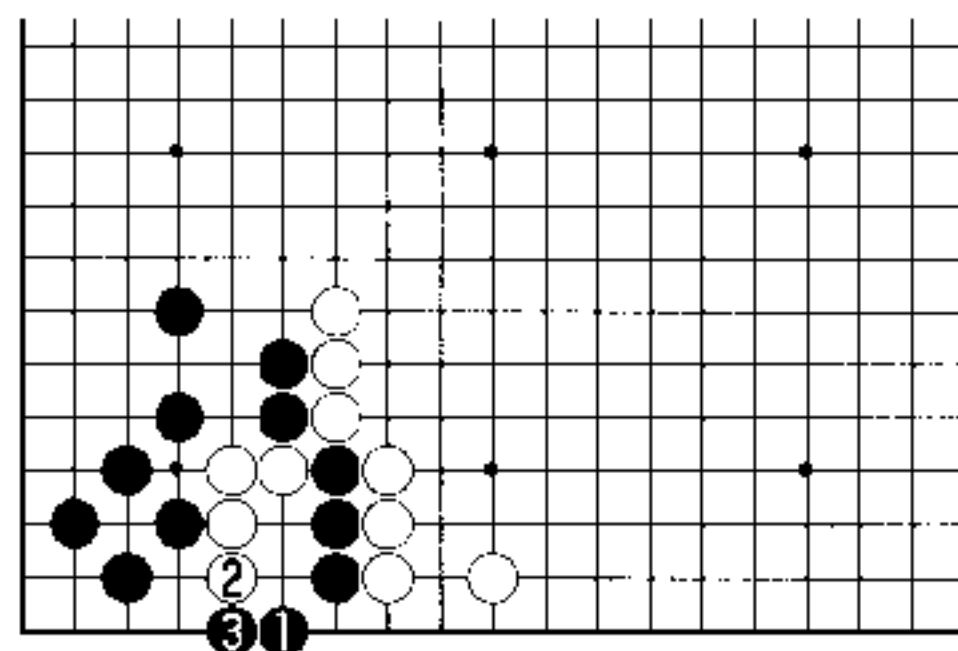


图 3 (变化图)

问题 6 解答

官子 2(图 1)

正 解(10 分)

黑 1 尖是官子手筋,白 2 如果下立。黑 3 之后,黑棋无象须继续补棋,这是黑 1 尖的效果。

(图 2)

失 败(0 分)

如果是实战,黑 1 虎吃白棋三子的下法很容易考虑,但白 2 先手扳,白棋占了便宜。

(图 3)

变化图

黑 1 时,白 2 如果策动,黑 3 爬后,白棋已无任何手段。而且白棋因此走掉了一个劫材。

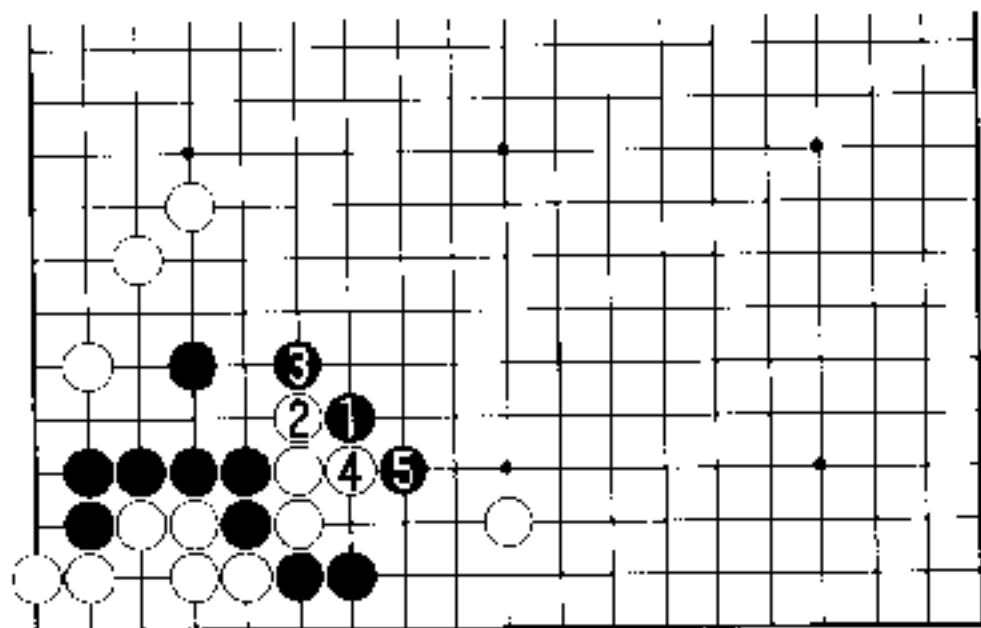
问题
7

图1(10分)

问题7解答

手筋1(图1)

正解(10分)

黑1封是手筋，白2、4时，黑3、5强硬地扳住，不给白棋任何机会。

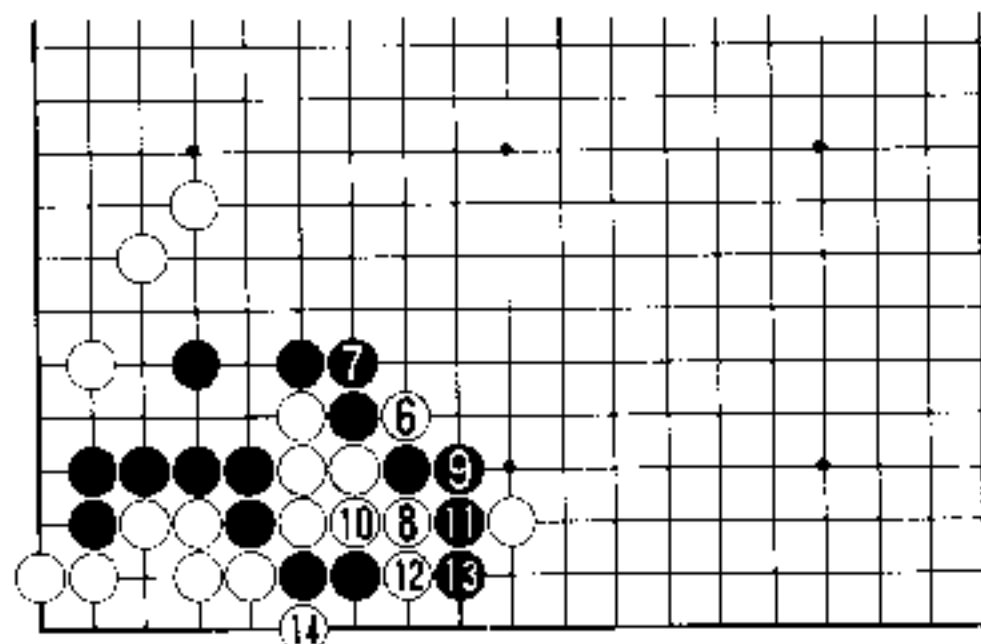


图2(正解续)

(图2)

正解续

续(图1)，其后白6打吃以下至白14，白棋无奈只有吃住黑棋二子，但黑棋却可利用弃子构筑成强大的外势。

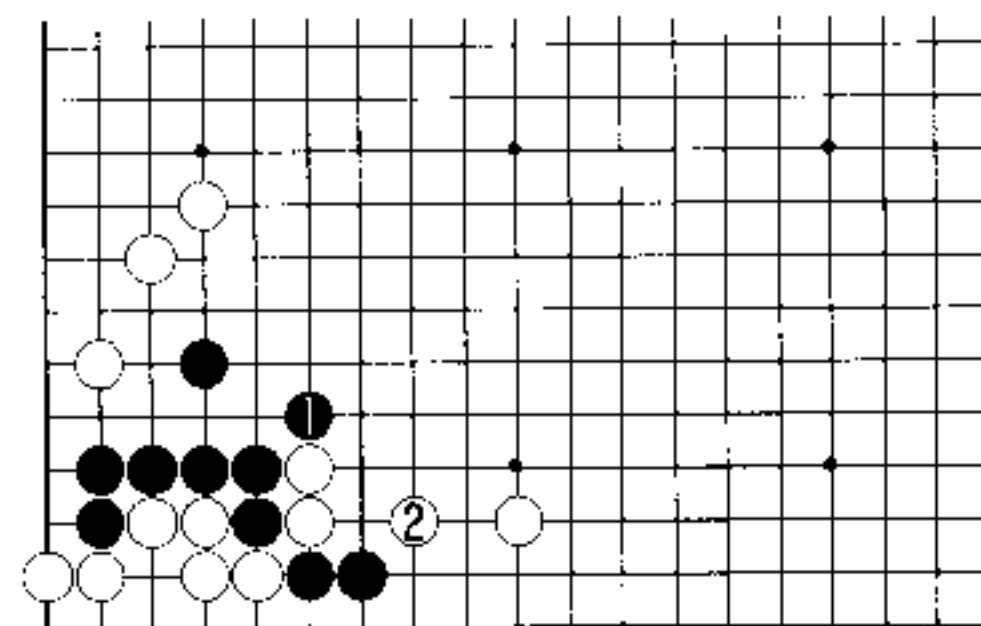


图3(0分)

(图3)

失败(0分)

黑棋如果未能发现弃子的下法，而于黑1扳二子头。白2单跳后，黑棋不满。

问题
8

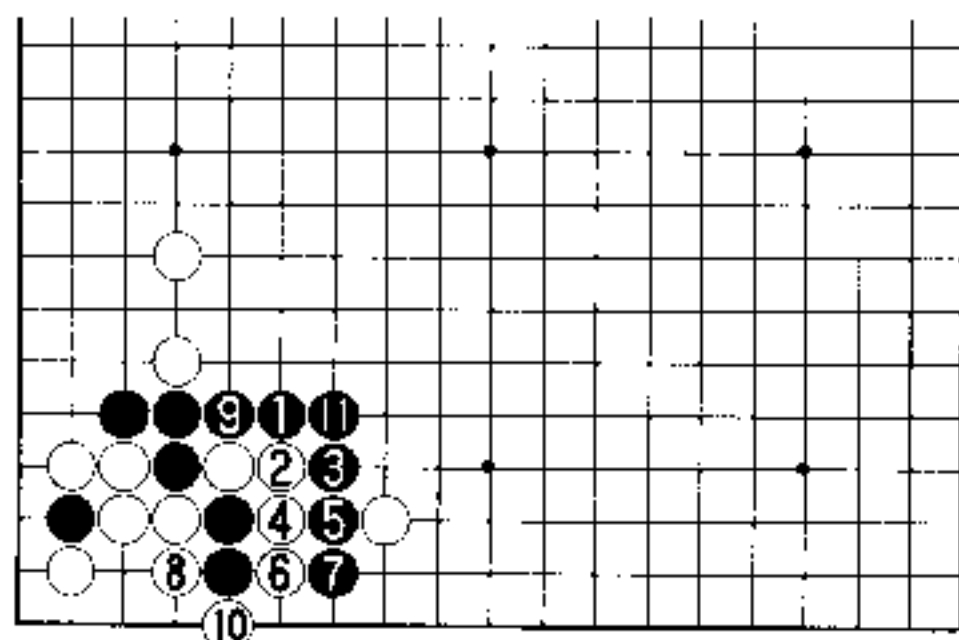


图 1 (10分)

问题 8 解答

手筋 2(图 1)

正解(10分)

黑 1 是手筋，白 2 时，黑 3 扳是准备好的次序，以下至黑 11，黑棋外侧像铜墙铁壁一般。

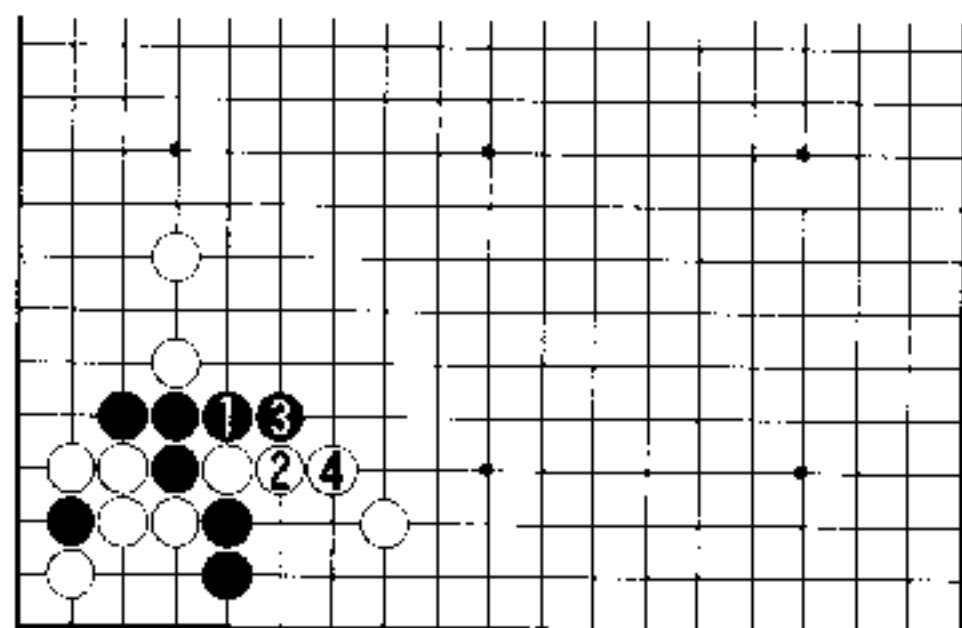


图 2 (0分)

(图 2)

失败(0分)

黑棋如果未能发现(图 1)中的手筋，很可能于黑 1、3 长，至白 4，黑棋大损。

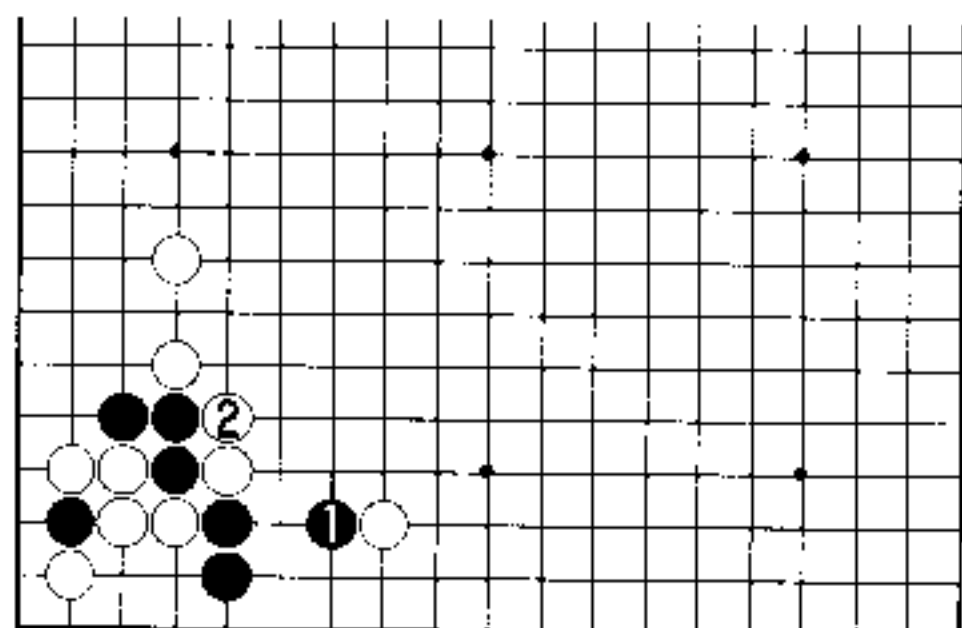


图 3 (0分)

(图 3)

黑棋失败(0分)

黑 1 靠虽然也是一种手法，但白 2 以后，黑棋不行。

问题
9

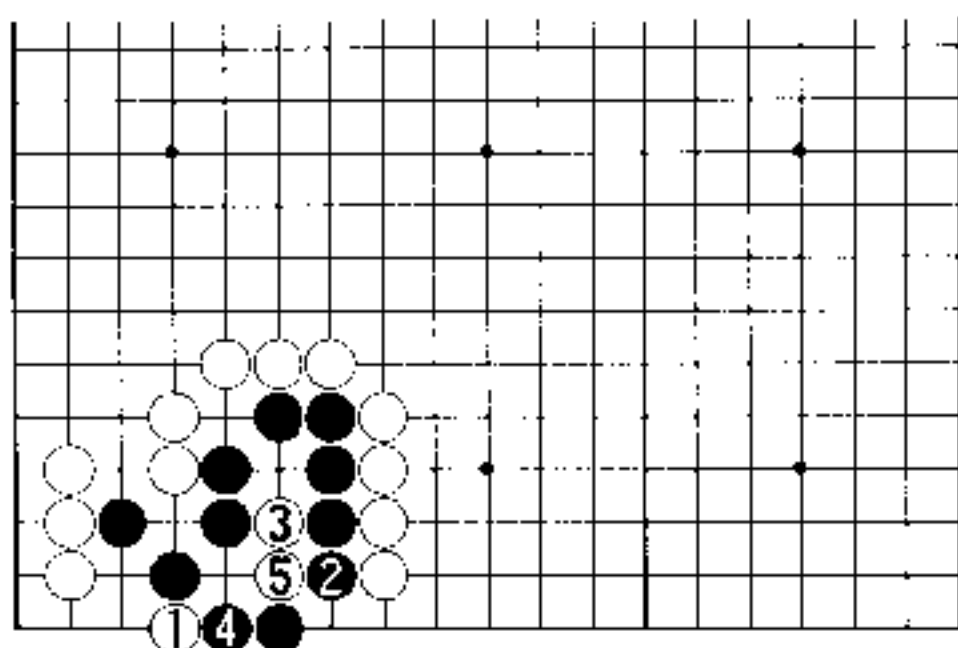


图 1 (10 分)

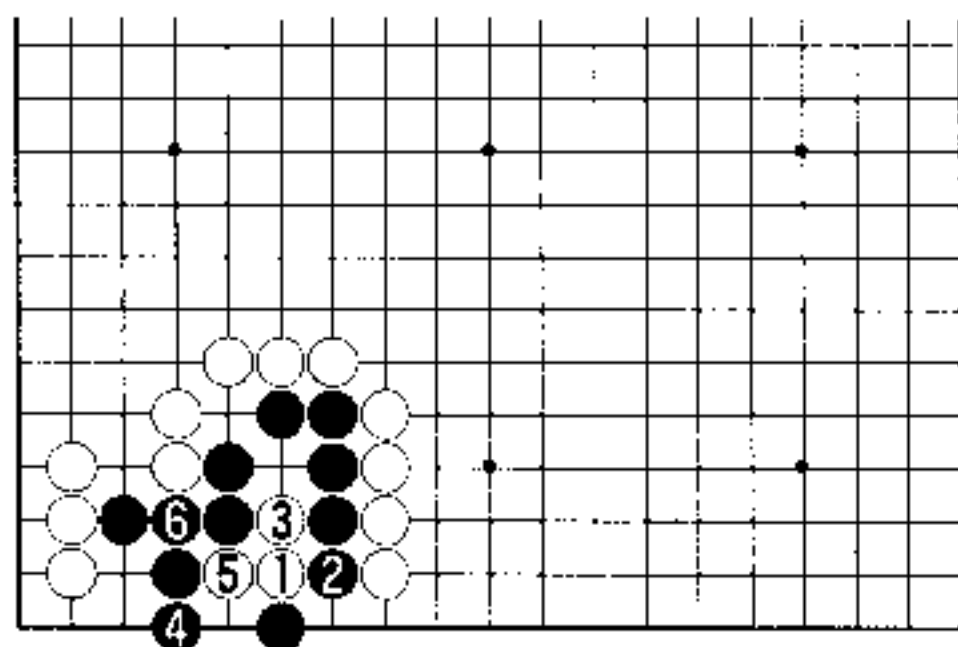


图 2 (0 分)

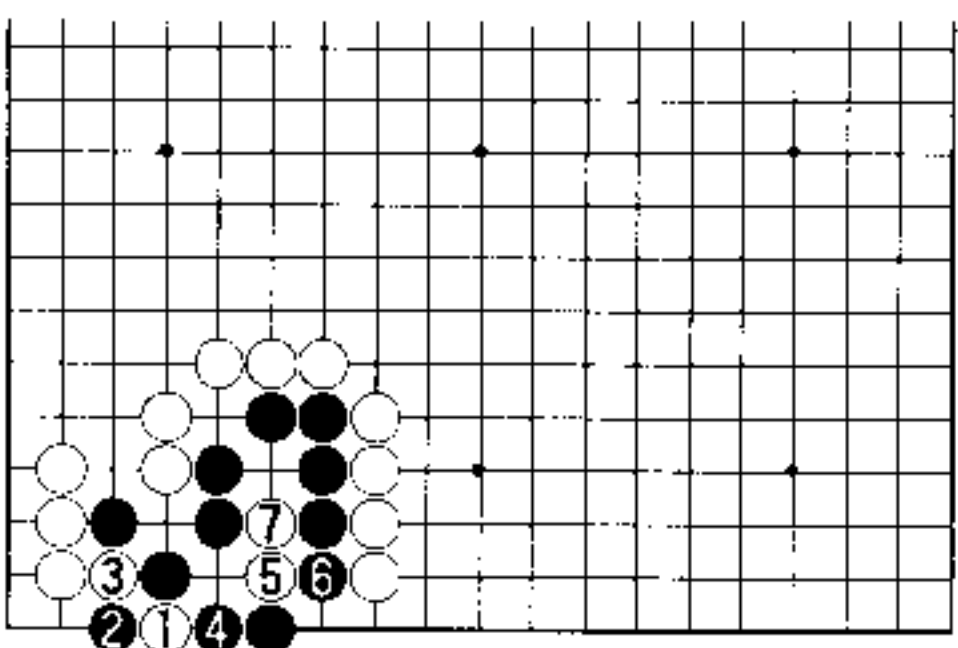


图 3 (变化图)

问题 9 解答

死活 1(图 1)

正解(10 分)

白 1 在一路靠是急所, 黑 2 时, 白 3 点即可吃住黑棋。

(图 2)

黑棋失败(0 分)

白 1 点失误, 黑 2 挡, 白 3 以下至黑 6, 黑棋可以下成共活。

(图 3)

变化图

白 1 靠时, 黑 2 如寻求变化, 白 3 卡后, 白 5 点, 结果仍是黑死。

问题
10

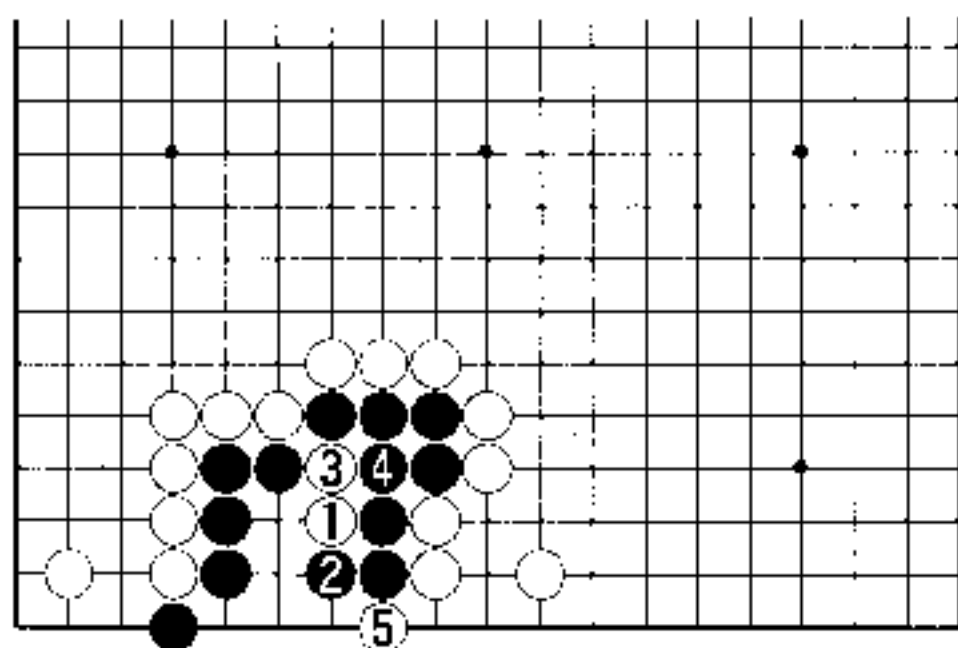


图 1 (10 分)

问题 10 解答

死活 2(图 1)

正解(10分)

白 1 是急所, 黑 2 时, 白 3 打吃再白 5 扳, 黑死。

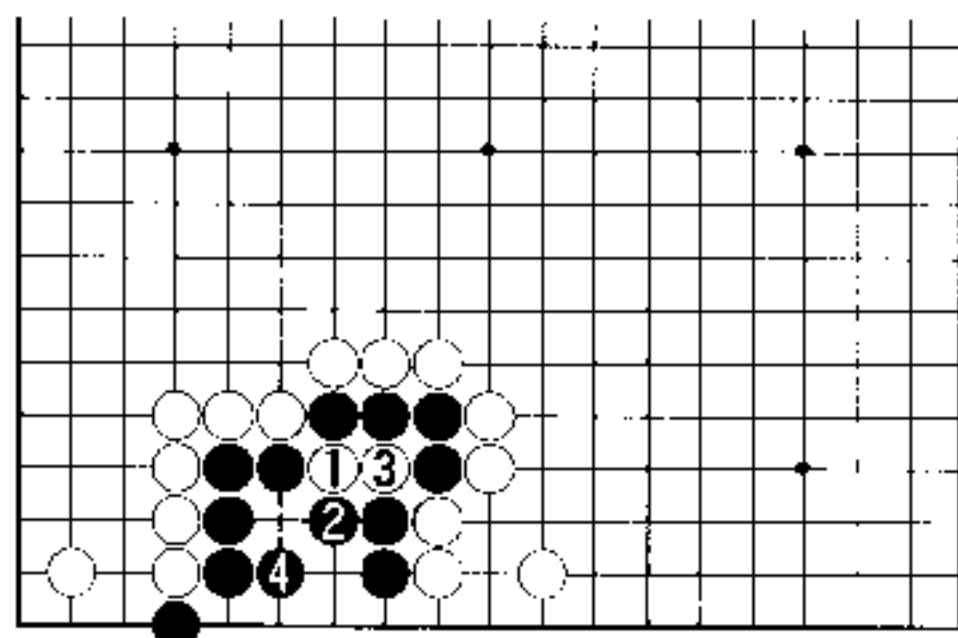


图 2 (0 分)

(图 2)

失败(0分)

白 1 先打吃次序错误, 黑 2、4 之后, 下侧黑棋可活。

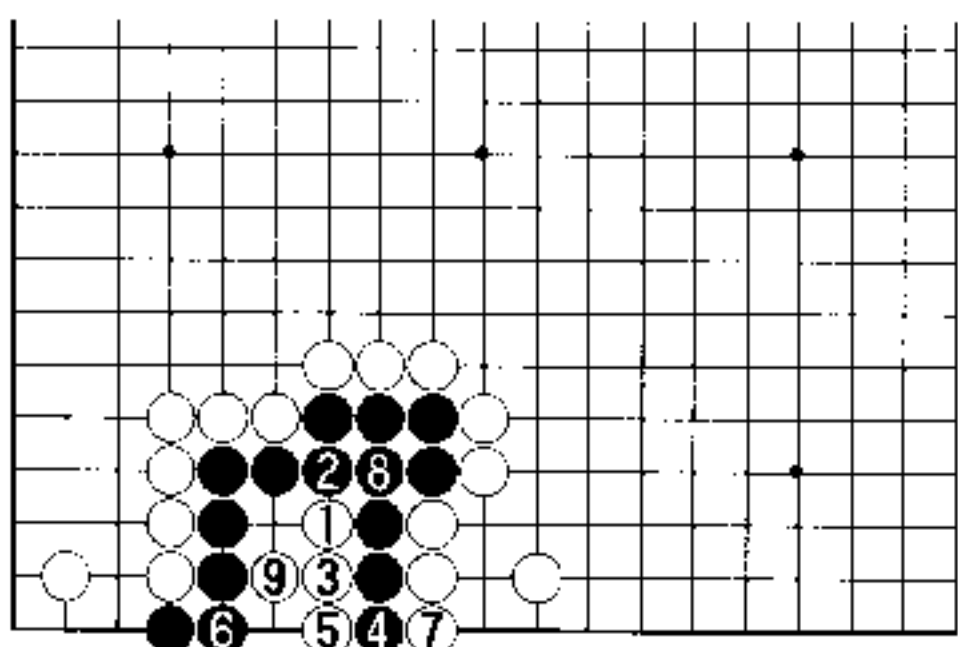


图 3 (变化图)

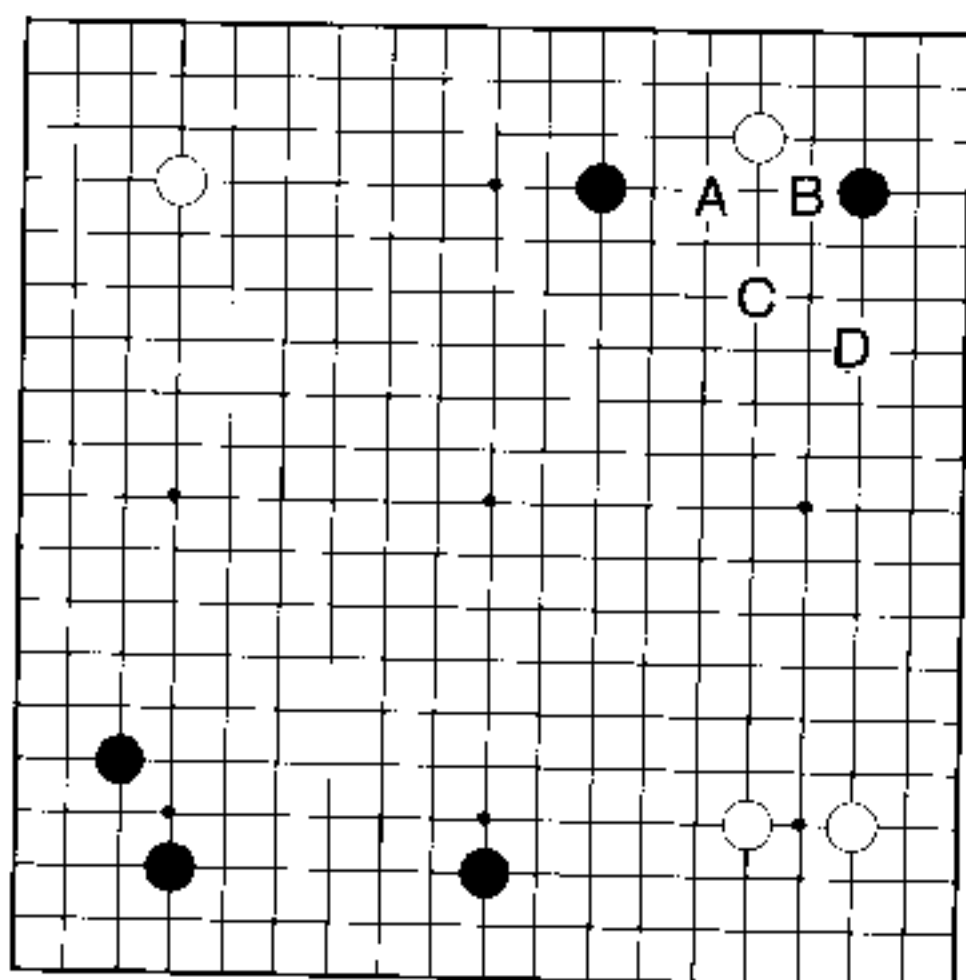
(图 3)

变化图

白 1 时, 黑 2 如果连接, 白 3 以下至白 9, 黑棋不能活。

棋力测试第15轮

问题 1



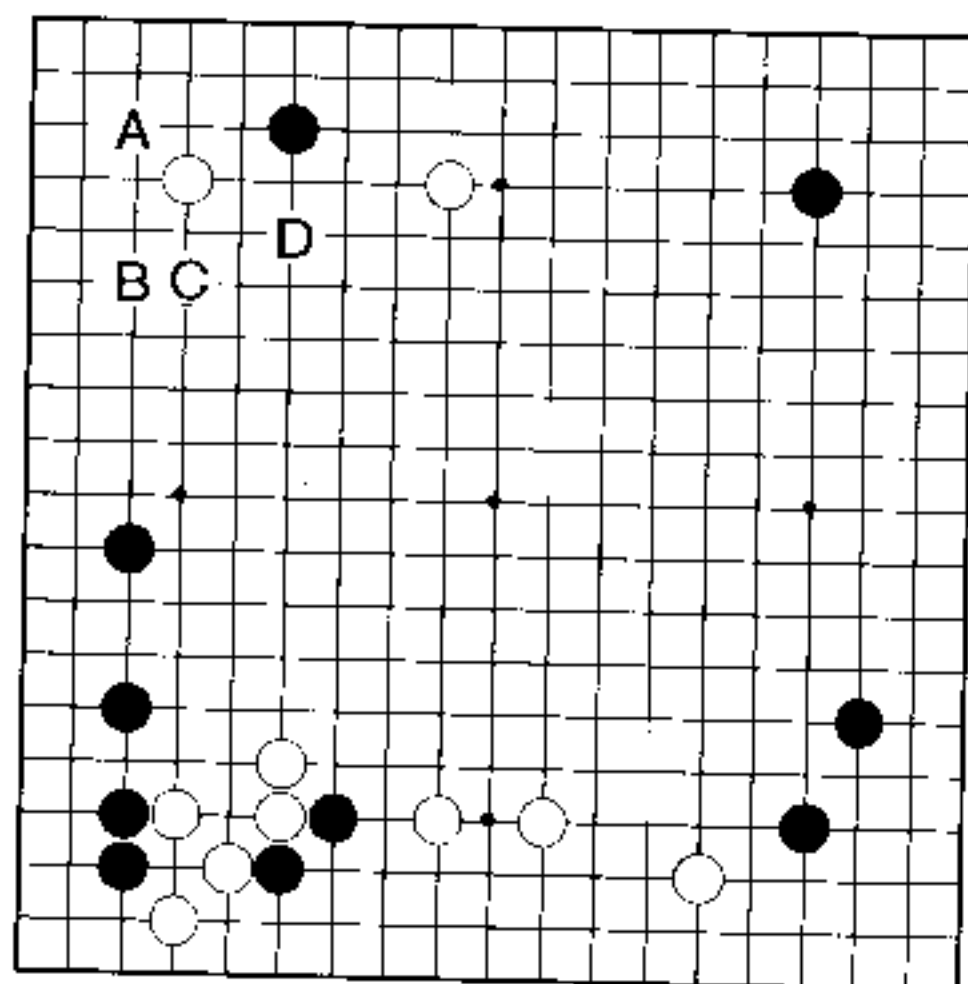
问题 1 (布局 1)

问题 1

布局 1 白先

目前白棋在右上有许多定式可以选择，但白棋在下棋时应将右下缩角的因素考虑在内。请在 A~D 中选择。

问题 2



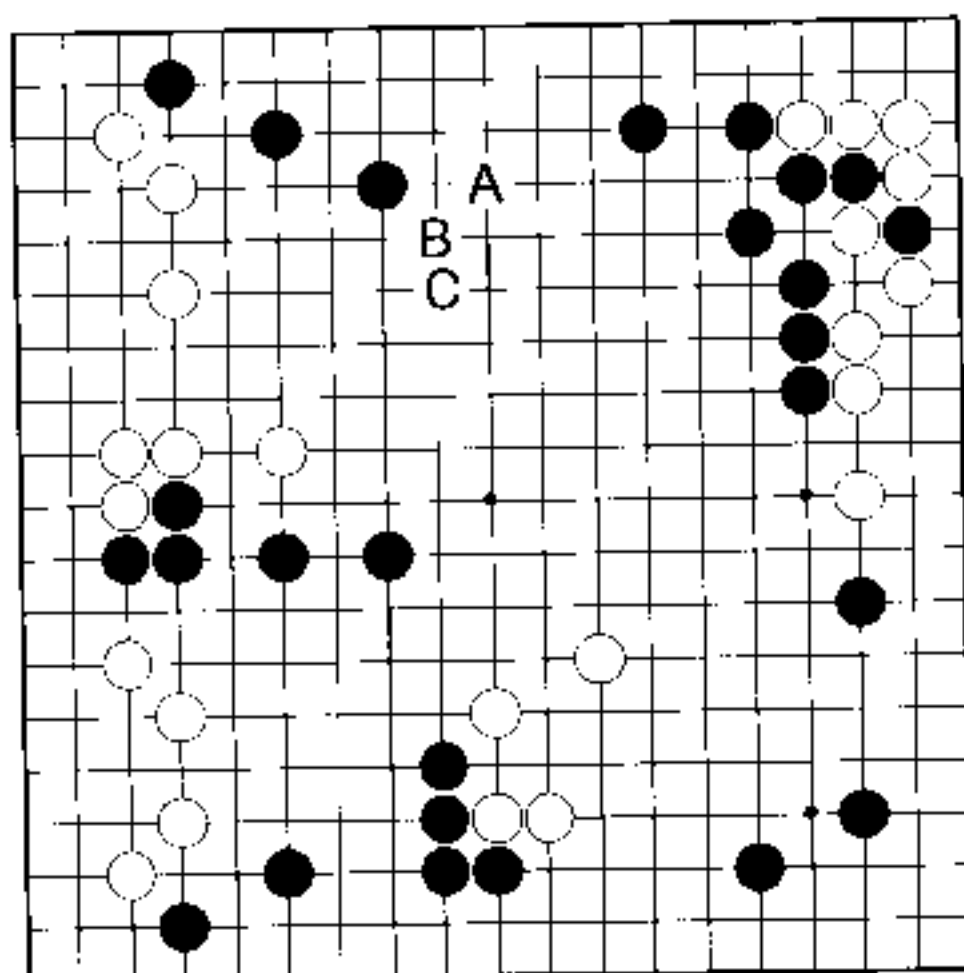
问题 2 (布局 2)

问题 2

布局 2 黑先

黑棋如何根据左边棋子的布置来决定下一手棋？请在 A~D 中选择。

问题
3



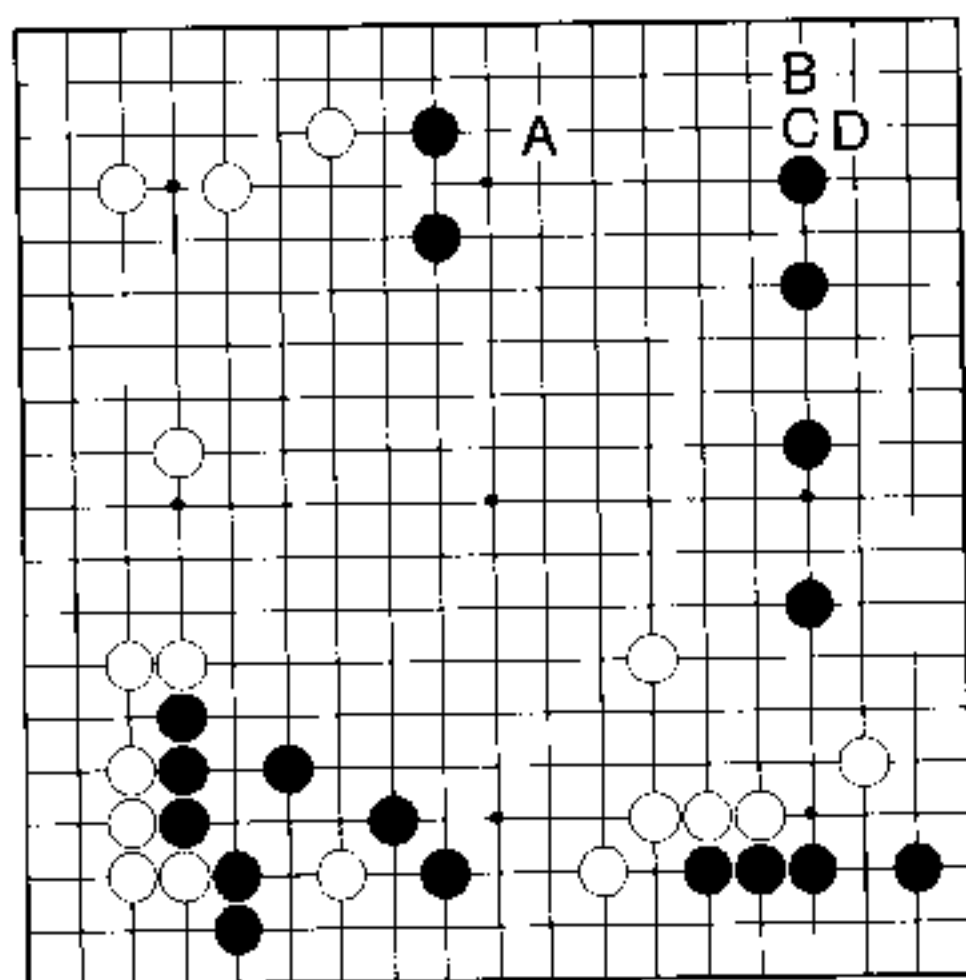
问题 3 (中盘 1)

问题 3

中盘 1 白先

白棋对上边黑势不可能无动于衷，白棋限制黑势的有效下法是什么？请在 A~C 中选择。

问题
4



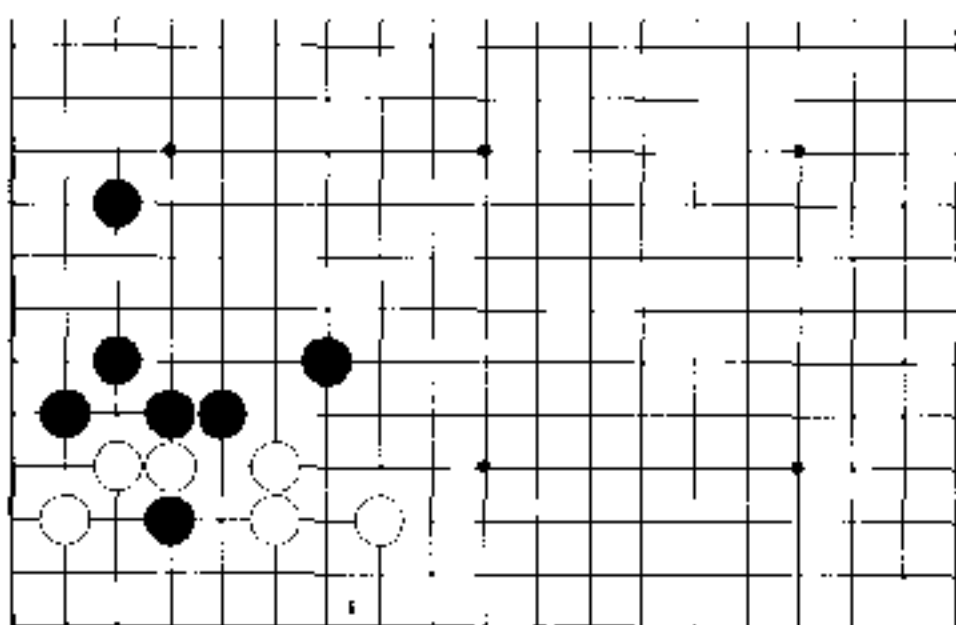
问题 4 (中盘 2)

问题 4

中盘 2 白先

黑白双方的外势和实地都很均衡，问题是白棋如何牵制右上一带黑棋的大模样。请在 A~D 中选择。

问题
5



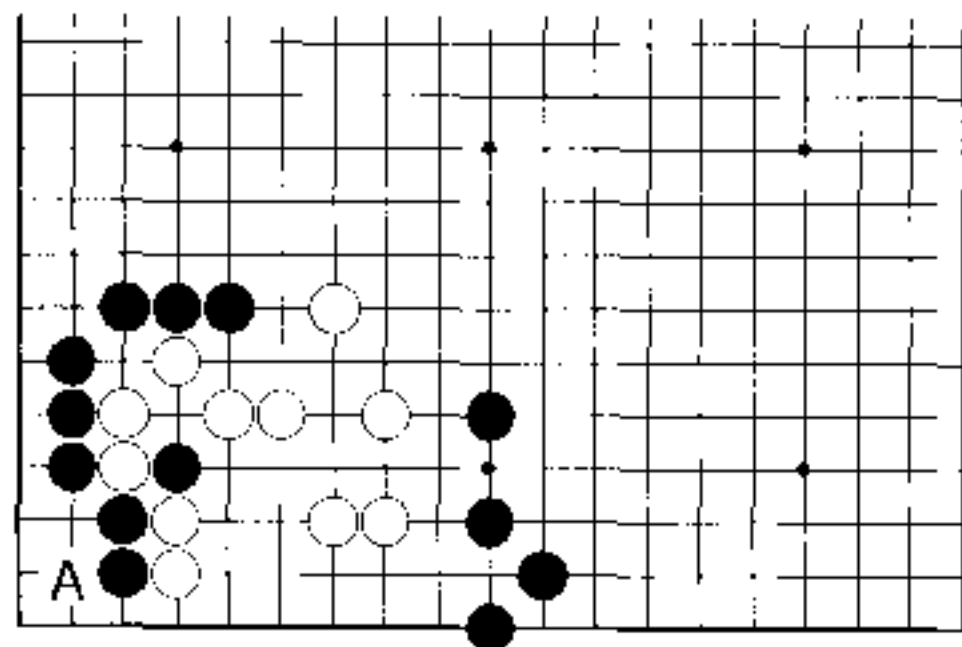
问题 5 (官子 1)

问题 5

官子 1 黑先

黑棋如何追攻白棋形的弱点？由此也可以感受到角部下法的复杂多变。

问题
6



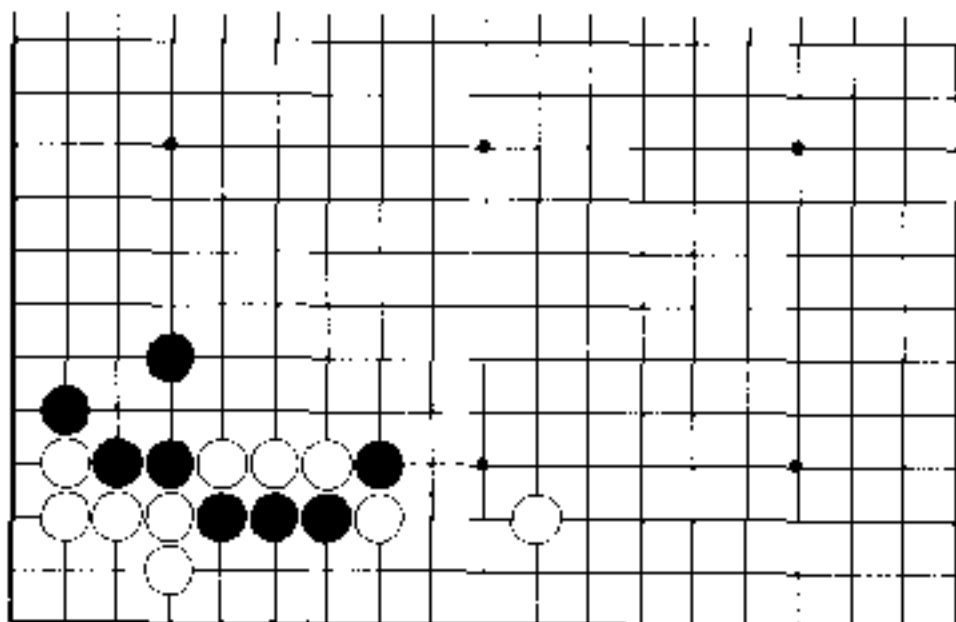
问题 6 (官子 2)

问题 6

官子 2 黑先

在本题中，黑棋如果稍有犹豫，白棋则有 A 位夹的手段，因此黑棋应在白棋动手之前，先手压缩白空。

问题
7



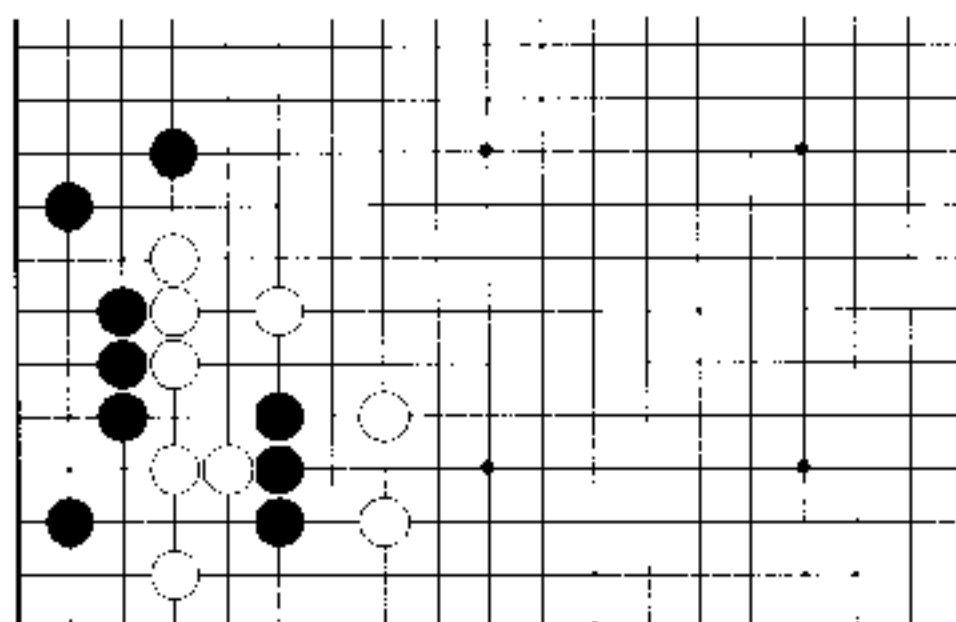
问题 7 (手筋 1)

问题 7

手筋 1 黑先

在本题中，黑棋一步也不能退让，黑棋摆脱危机的手筋是什么？

问题
8



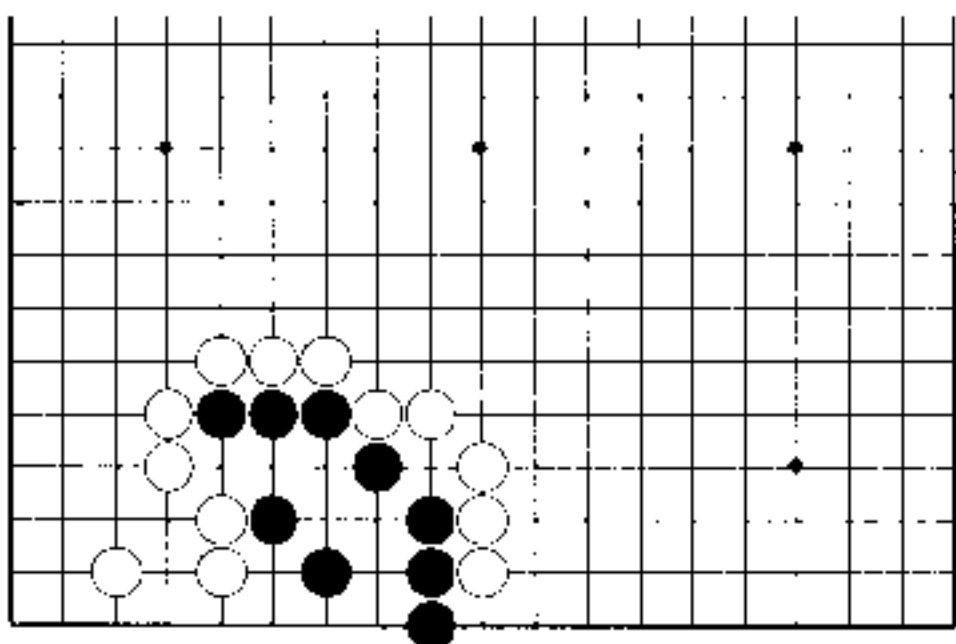
问题 8 (手筋 2)

问题 8

手筋 2 黑先

黑棋如何利用对方的弱点整形，并同时向中腹出头？

问题
9



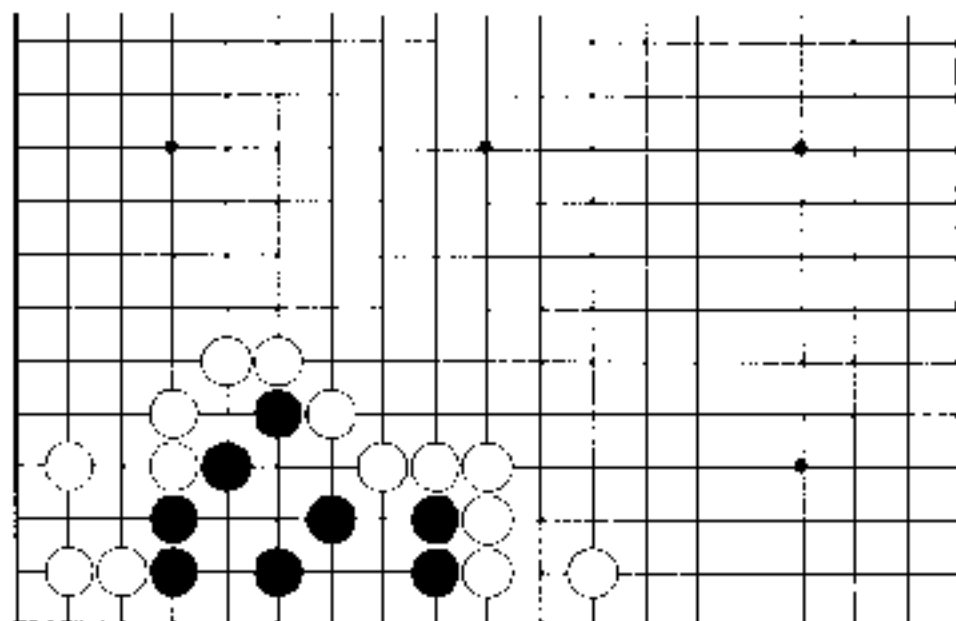
问题 9 (死活 1)

问题 9

死活 1 白先

白棋只有找出正确的下法，才能吃住黑棋。第一手棋非常重要。

问题
10



问题 10 (死活 2)

问题 10

死活 2 白先

在本题中，黑棋看似已经完活，但只要白棋进攻得当，黑棋仍然要死。

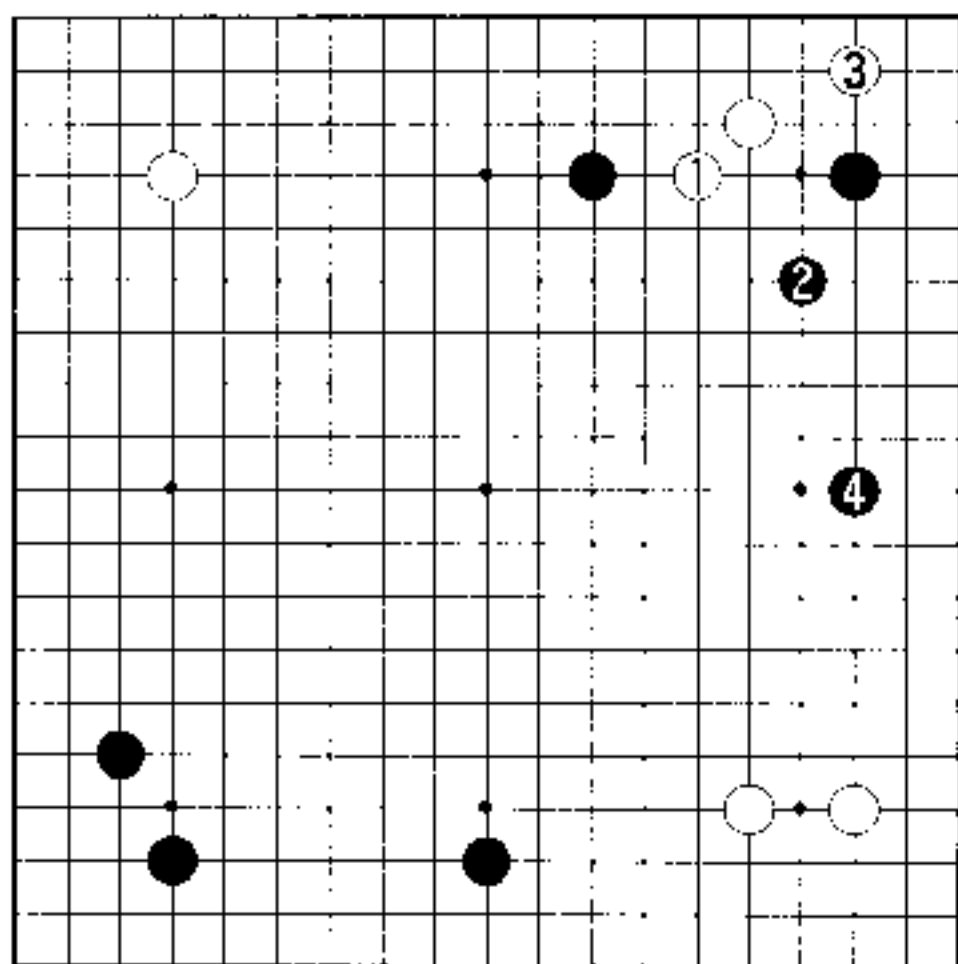
问题
1

图1(6分)

问题1解答

布局1(图1)

平常下法(6分)

白1夹是最简单的定式选择,但从右下角白棋的布置考虑,右边的价值很大,以下至黑4,黑棋抢占右边后,白棋不满。

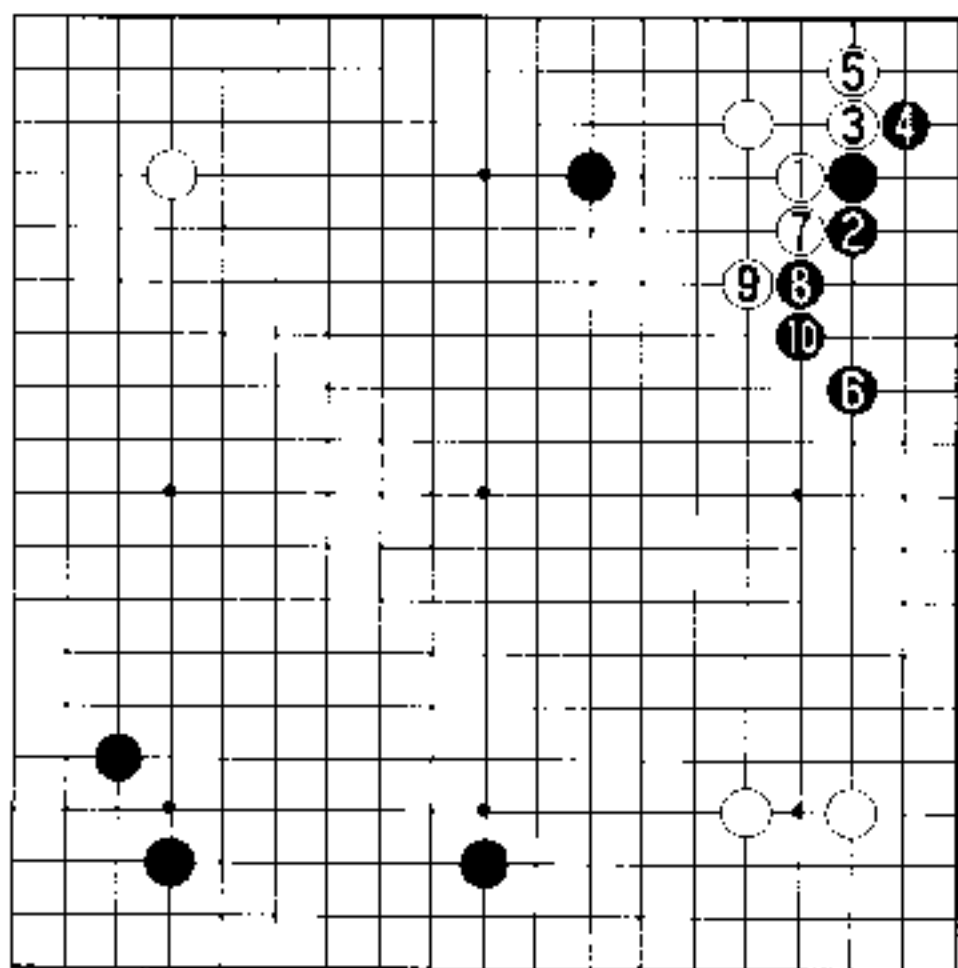


图2(6分)

(图2)

大同小异(6分)

白1尖靠的结果与(图1)大同小异,黑2以下至黑10是预想的进行,黑棋仍然可以占据价值很大的右边。

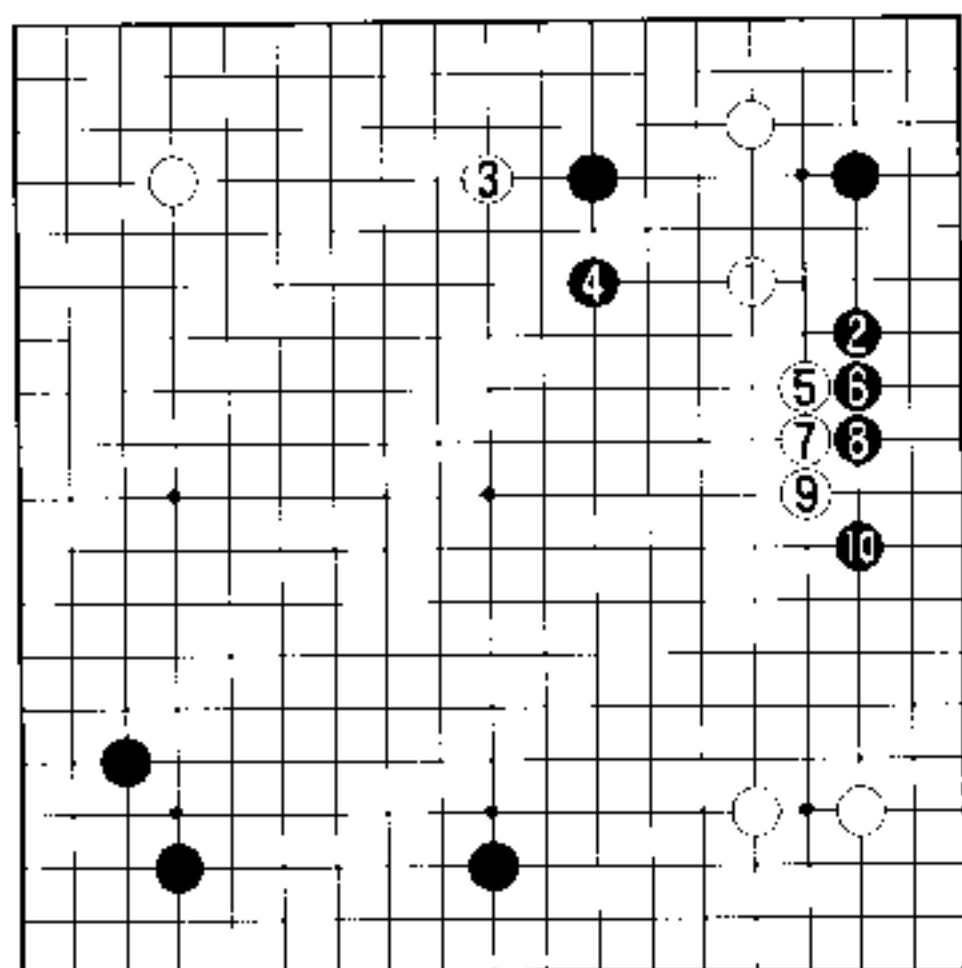


图 3 (6 分)

(图 3)

黑棋满足(6 分)

白 1 二间跳时，黑 2 可在右边出头，白棋缺少对策。其后白 3 夹攻，黑 4 以下至黑 10，黑棋满足。

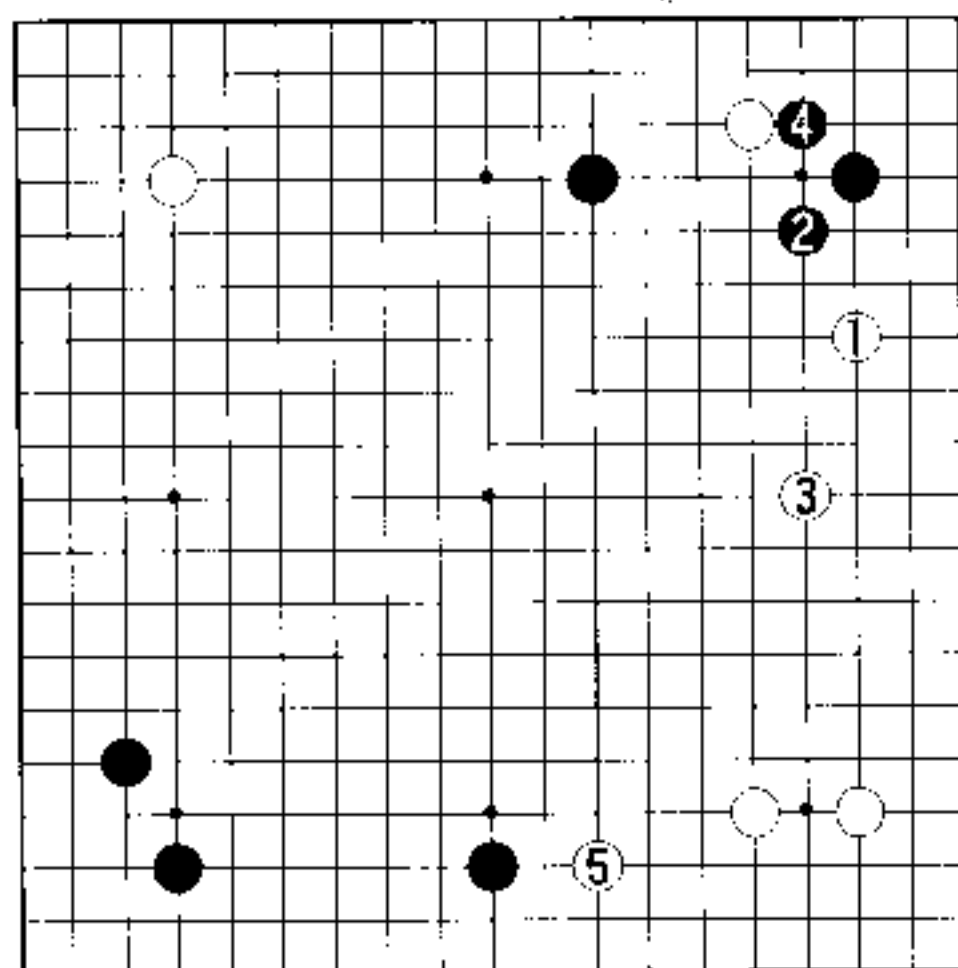


图 4 (10 分)

(图 4)

正解(10 分)

白 1 夹攻是最充分重视右边价值的下法。黑 2 尖时，白 3 大飞围，白棋在右边的棋形比较理想。以下黑 4、白 5 之后，双方均可下。

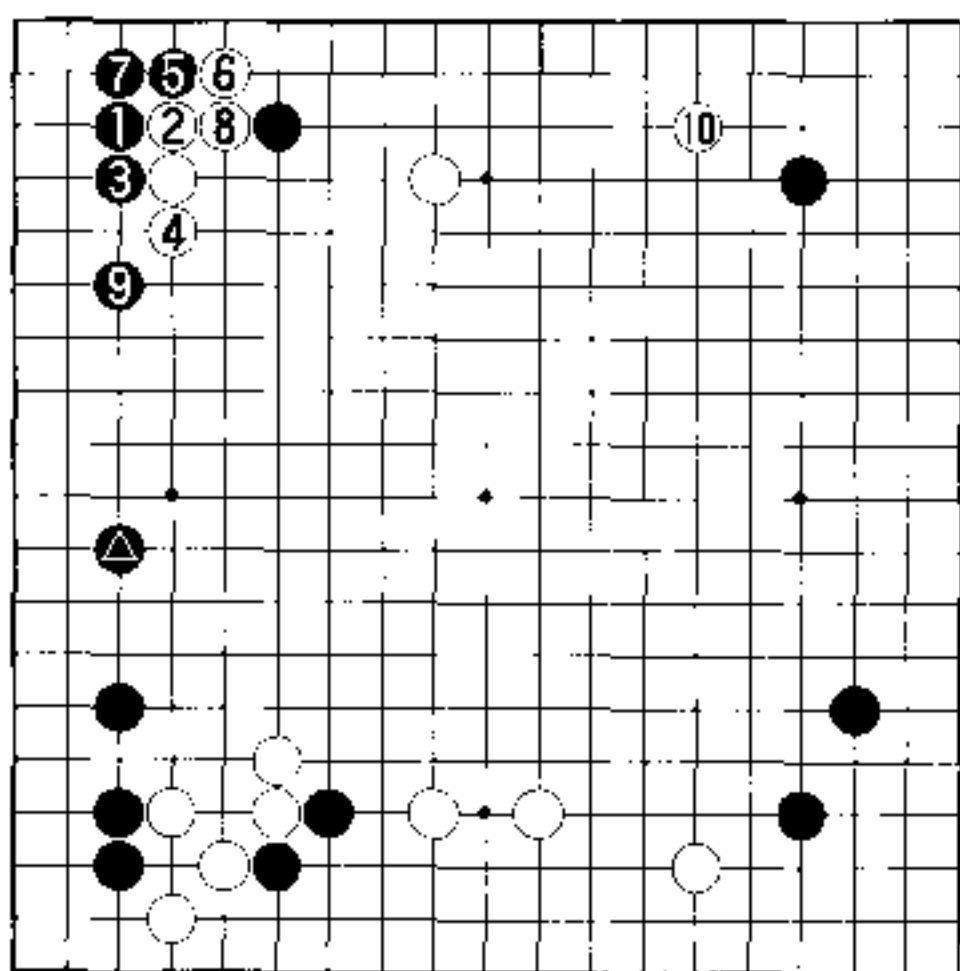
问题
2

图1(6分)

问题2解答

布局2(图1)

黑棋低位(6分)

黑1点三三是最易考虑到的,但白2以下至黑9之后,左上黑棋虽可与黑▲形成呼应,但过偏于低位,而白10挂后,白棋满意。

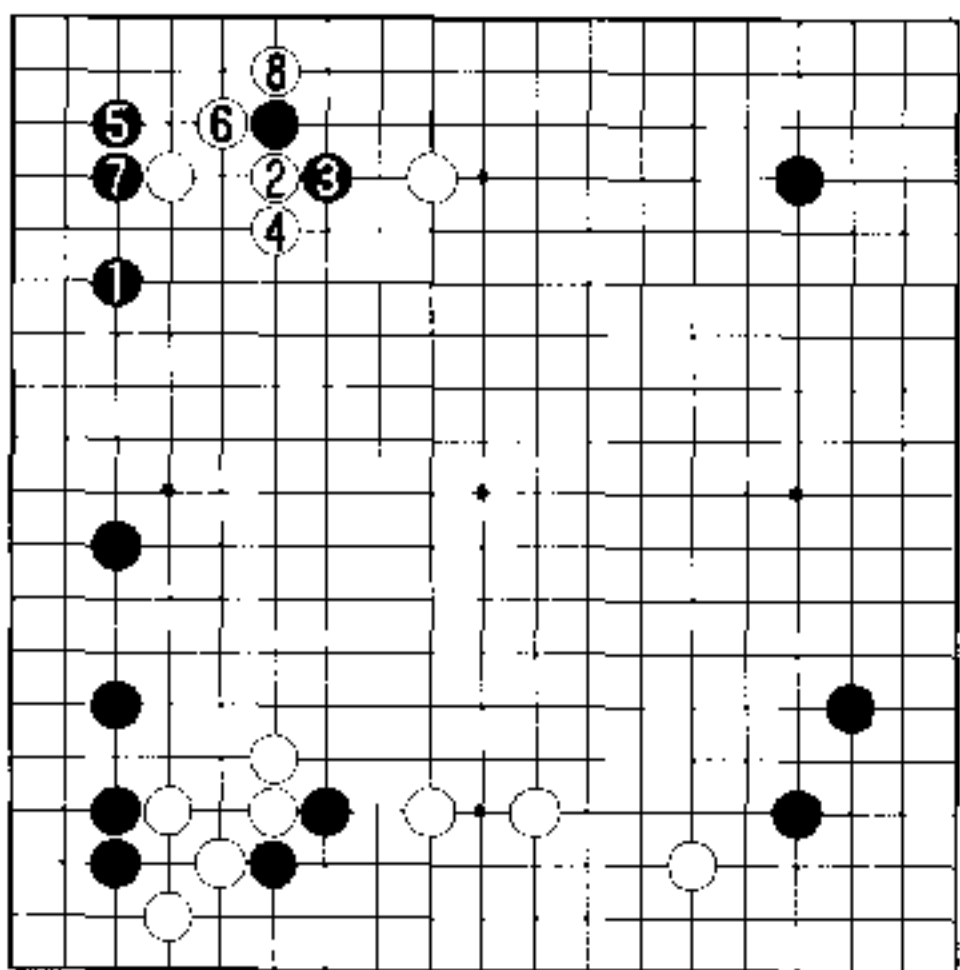


图2(6分)

(图2)

大同小异(6分)

黑1双飞燕,结果与(图1)大同小异。白2以下至白8是预想的进行,左边黑棋偏于低位。

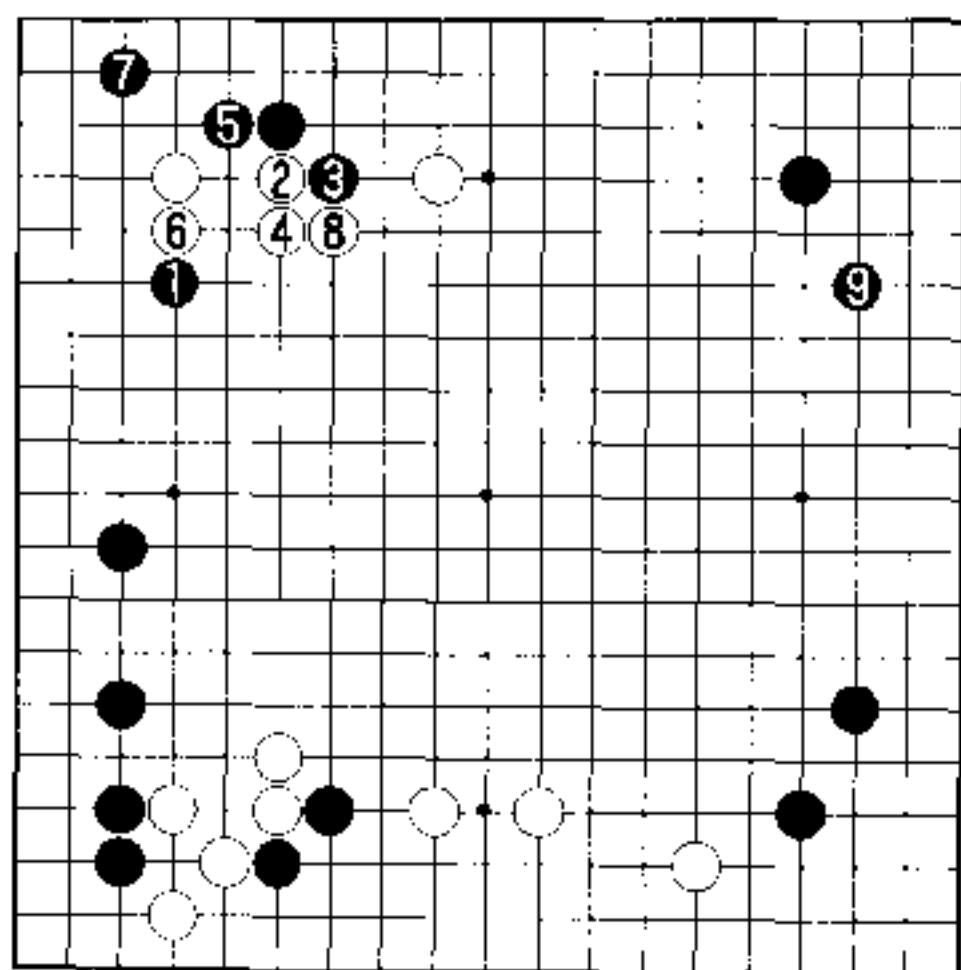


图 3 (10分)

(图 3)

正解(10分)

黑 1 高夹是正解，白 2 靠以下至白 8，双方形成外势与实地的转换，但由于左下黑棋对白棋外势可以形成牵制，因此黑好。

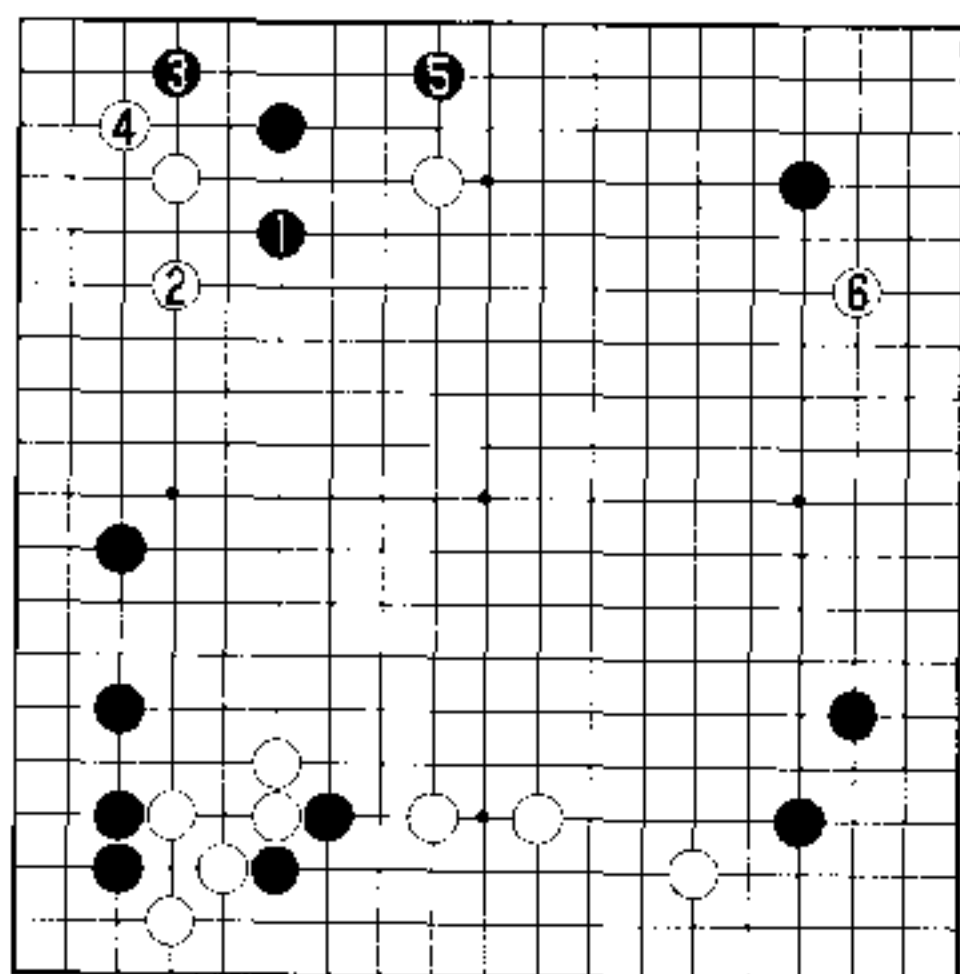


图 4 (8分)

(图 4)

平常的进行(8分)

黑 1 单跳，以下至黑 5，是最平常的进行。但白棋争得先手后，白 6 可在右上角挂，白棋充分可下。

问题
3

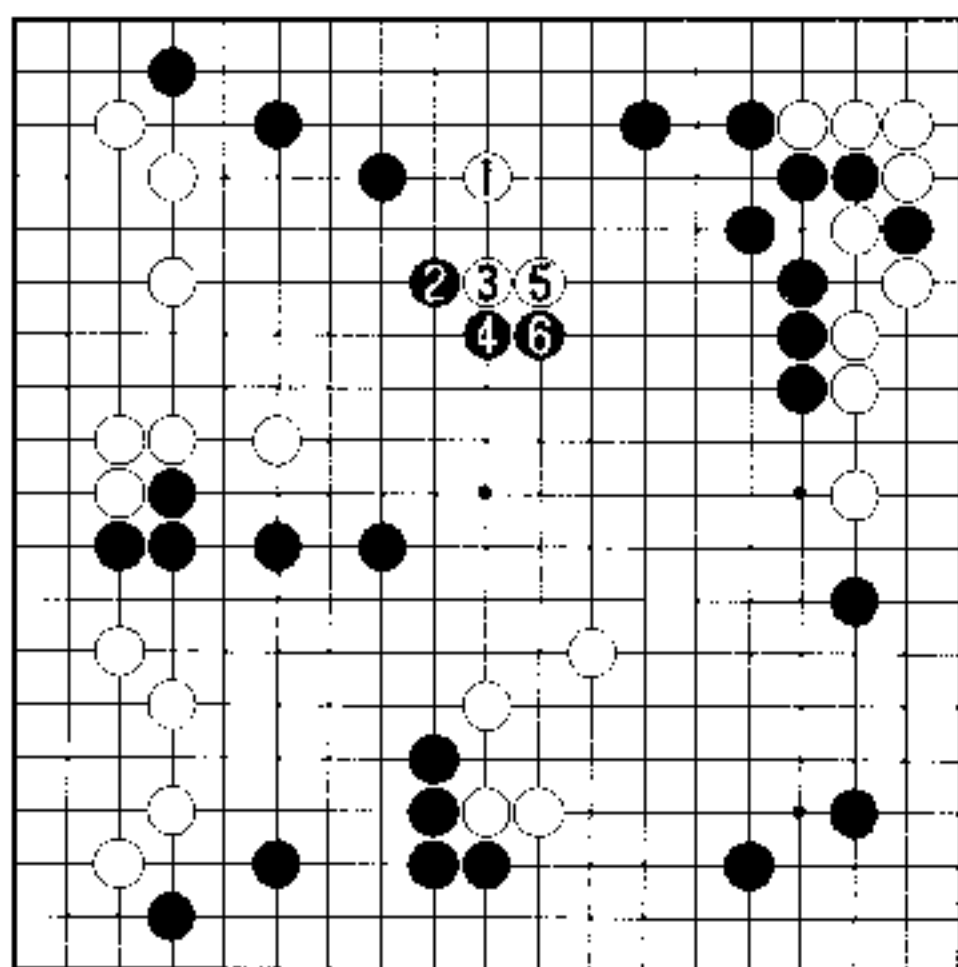


图 1 (4 分)

问题 3 解答

中盘 1(图 1)

白棋无理(4 分)

白 1 打入过深，黑 2 飞封攻击，白棋以后不好下。白 3 靠时，黑 4 扳、6 压，白棋已岌岌可危。

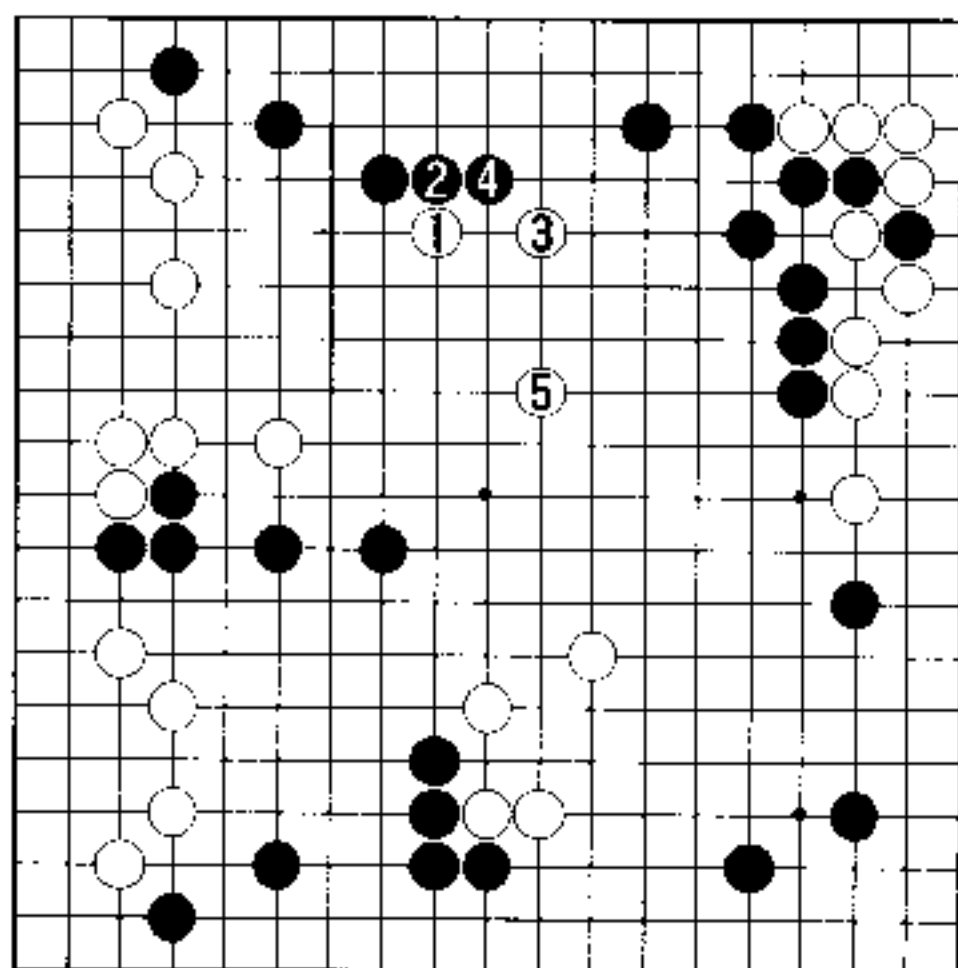


图 2 (10 分)

(图 2)

正解(10 分)

白 1 肩冲是正确的侵消方法，黑 2 如果补棋，白 3 先手与黑 4 交换后，白 5 二问跳，白棋可以维持大势的平衡。

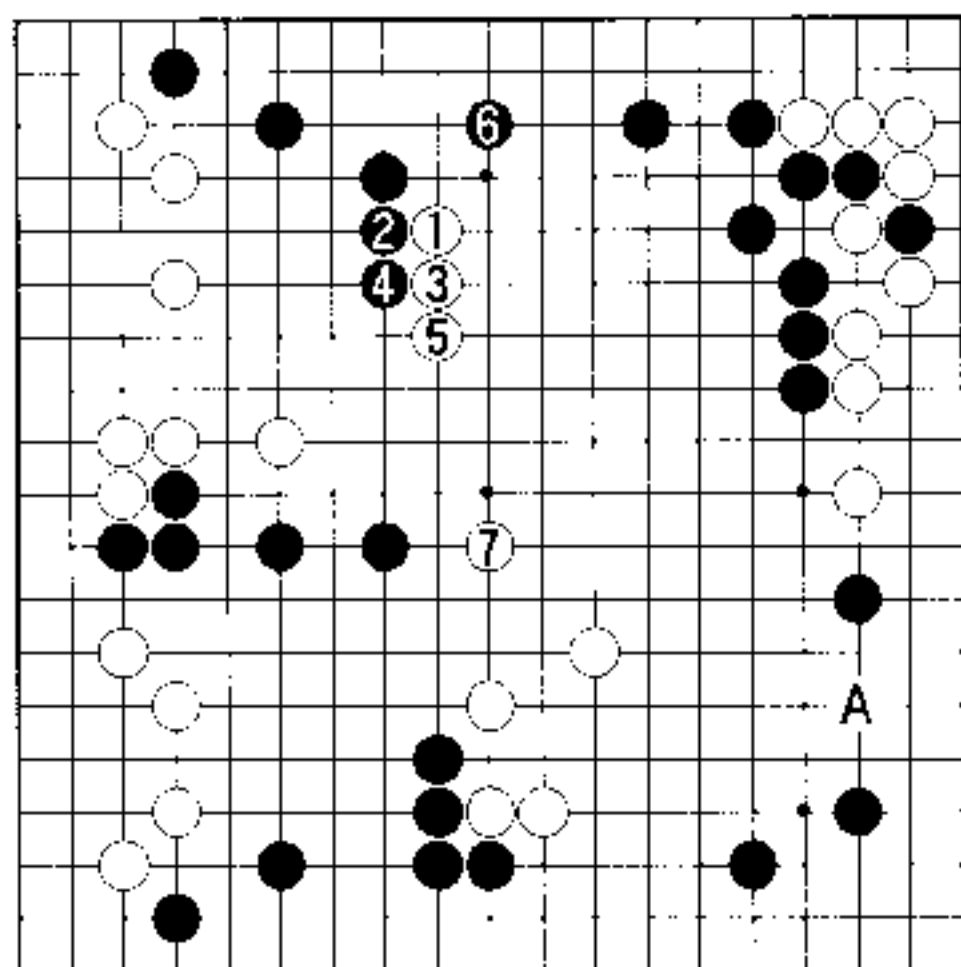


图 3 (变化图)

(图 3)

变化图

白 1 时，黑 2 如果挺头，白 3、5 总是先一步走向中腹。其后黑 6 补棋时，白 7 镇攻击，白棋由于还瞄着 A 位的打入，局势白好。

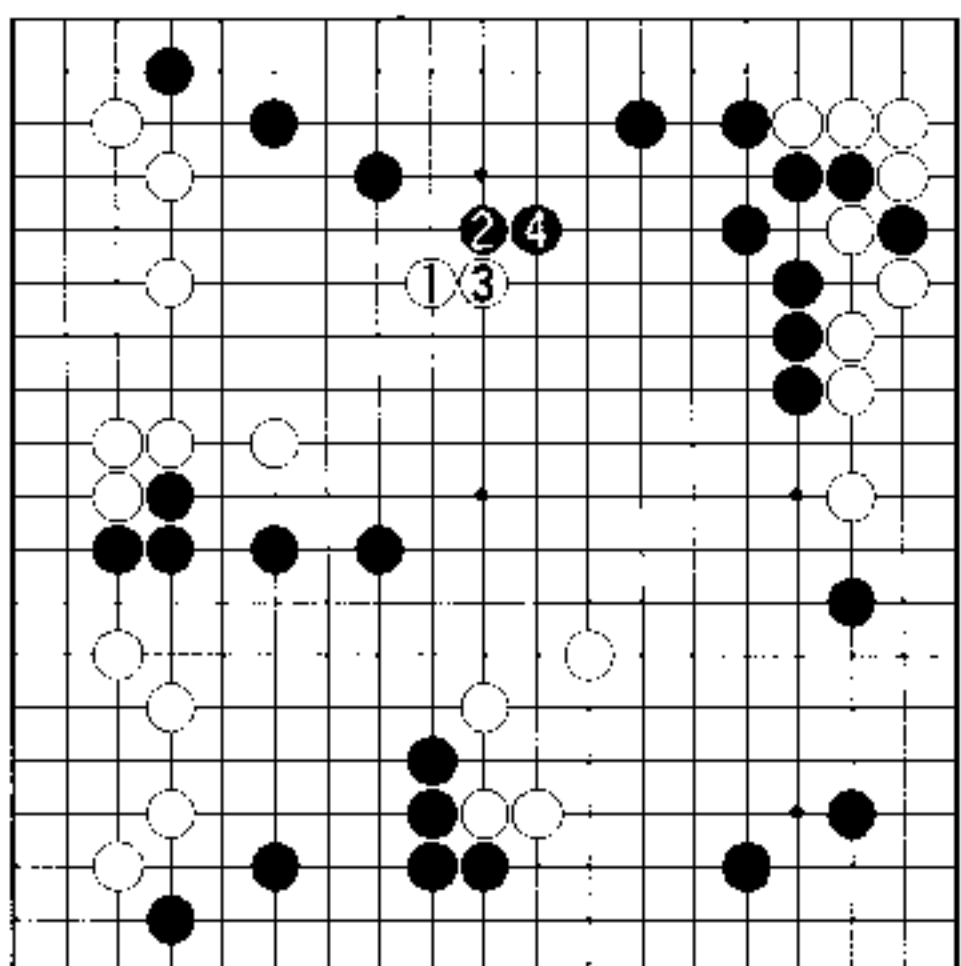


图 4 (6 分)

(图 4)

白 损(6 分)

白 1 过于软弱，黑 2、4 将上边走强后，白损。

问题
4

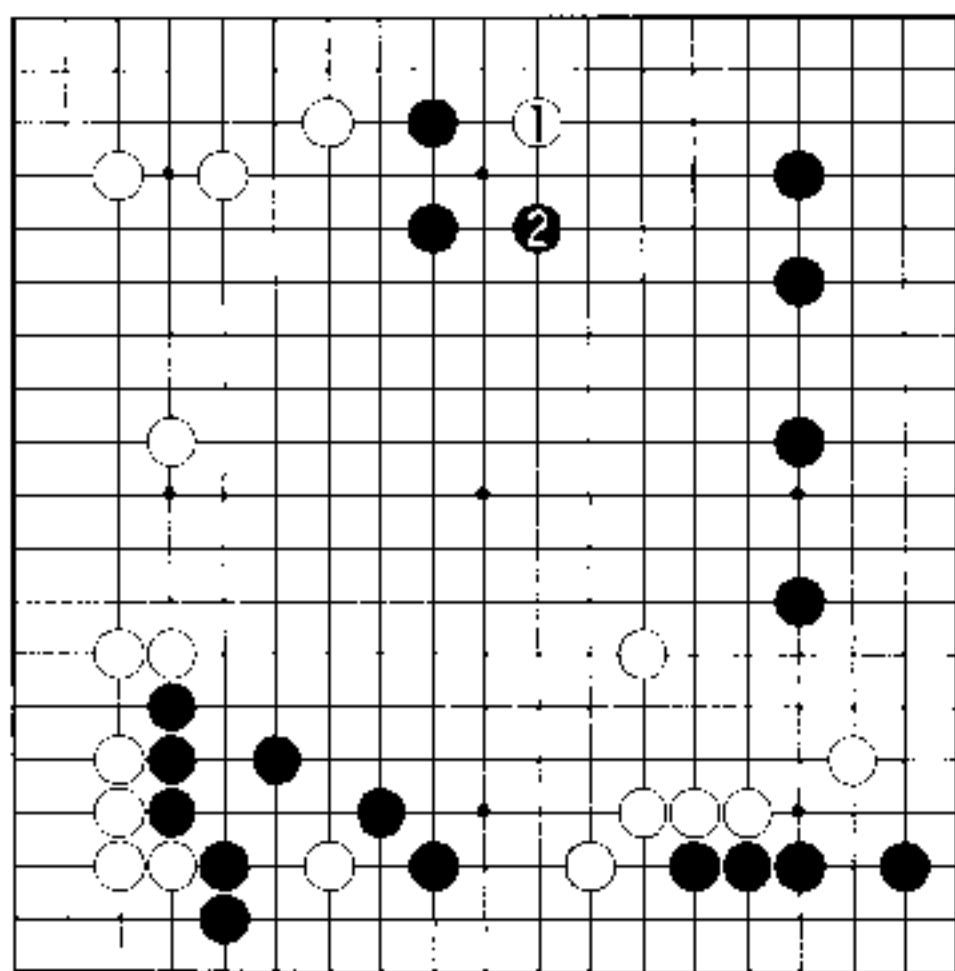


图 1 (4 分)

问题 4 解答

中盘 2(图 1)

代价太大(4 分)

白 1 打入时，黑 2 镇是好棋，白棋危险。以后白棋为了做活，必须付出很大的牺牲。

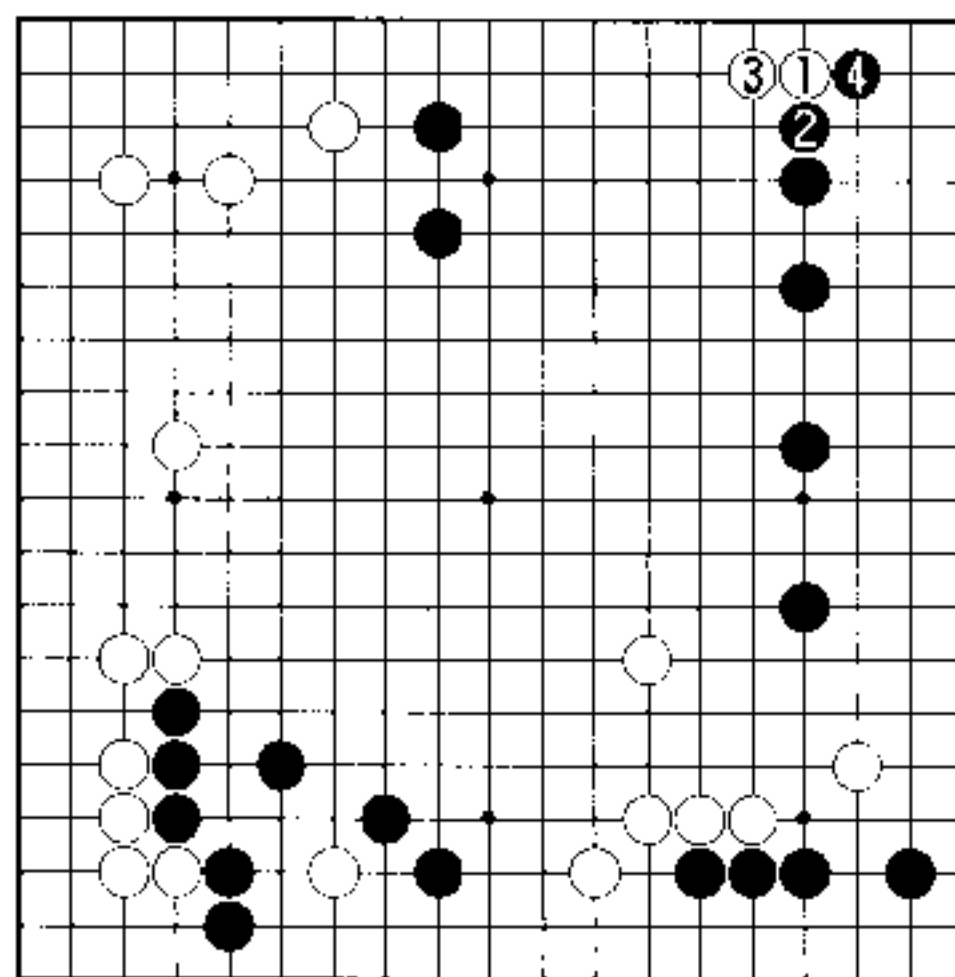


图 2 (6 分)

(图 2)

变棋不满(6 分)

白 1 在二路打入，希望在对方阵营中尽快安定，但黑 2 顶是攻击的要点，白棋很难处理。

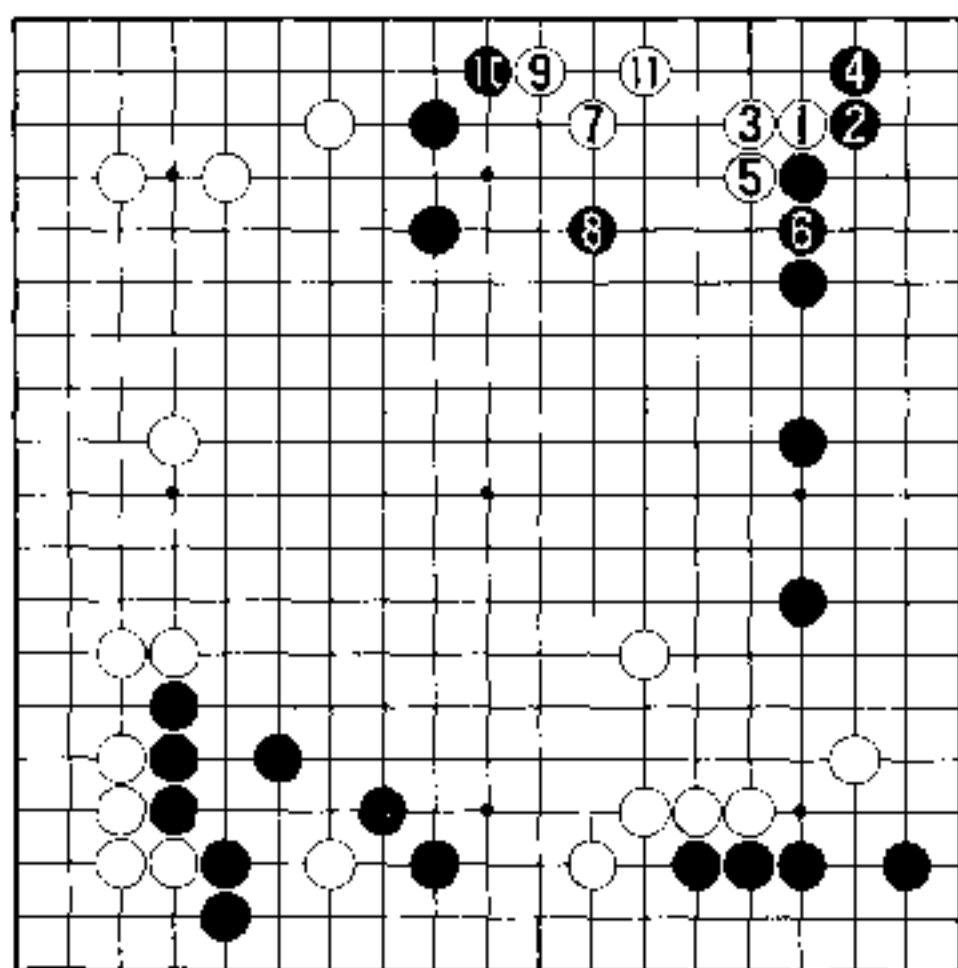


图 3 (10 分)

(图 3)

正解(10分)

白 1 是最佳下法, 黑 2 如果扳, 白 3 长, 黑 4 以下至白 11, 白棋的打入取得了成功。

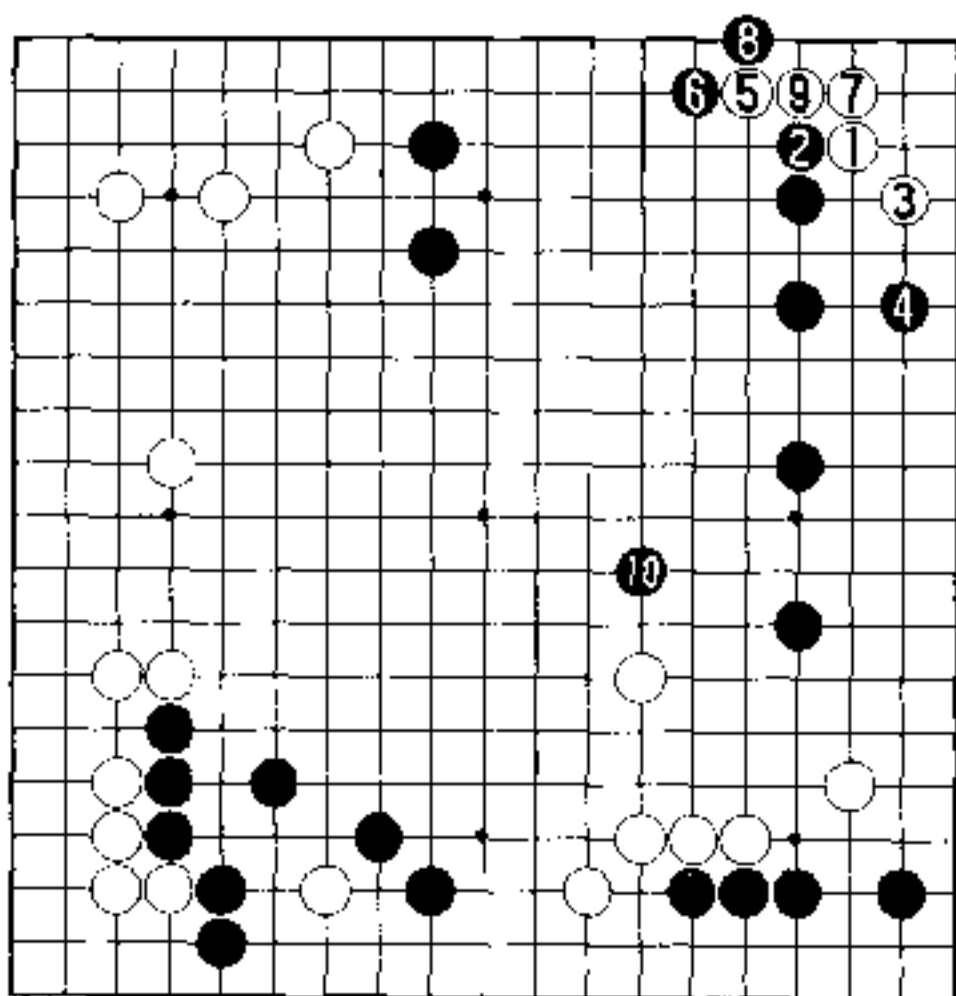


图 4 (4 分)

(图 4)

生不如死(4分)

白 1 点三三, 实利虽然很大, 但黑 2 以下至白 9, 白棋只能后手做活, 白棋不满。黑棋争得先手后, 于黑 10 抢占要点, 黑棋占压倒性优势。

问题
5

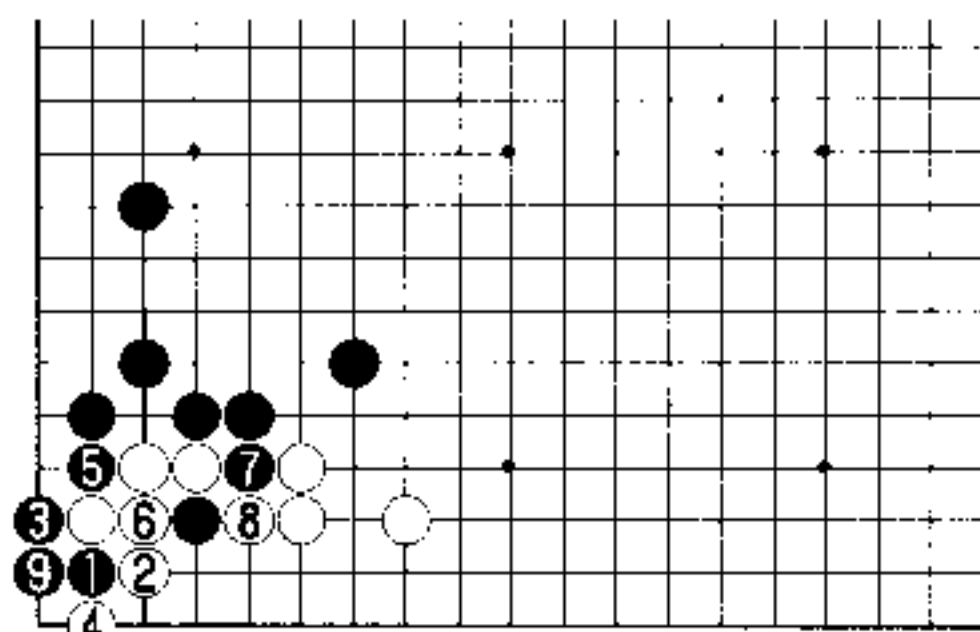


图 1 (10 分)

问题 5 解答

官子 1(图 1)

正解(10 分)

黑 1 靠是正解，白 2 时，黑 3 扳是连贯的好手，以下至黑 9，黑棋可以大幅压缩白空。

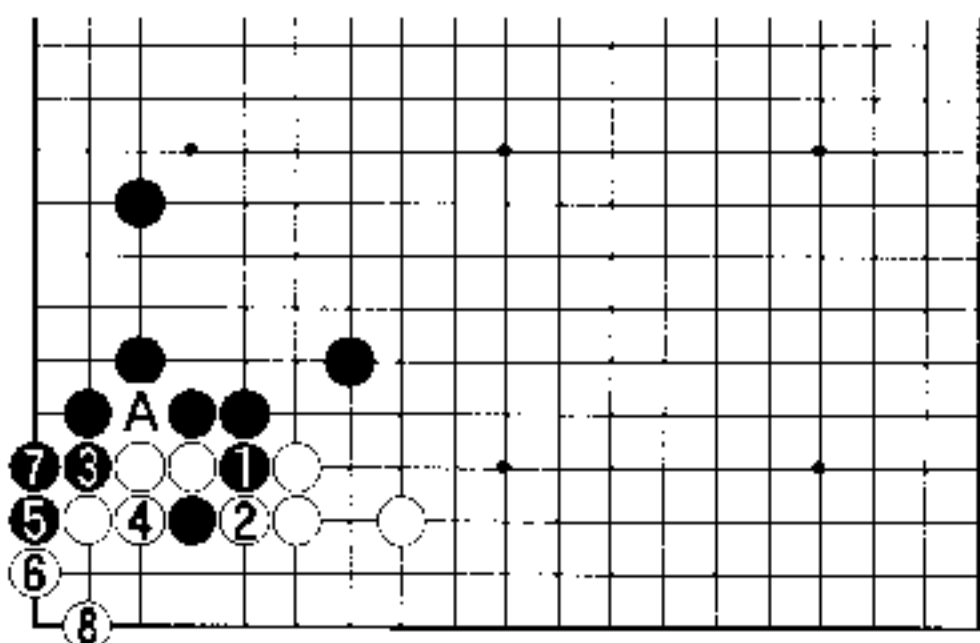


图 2 (0 分)

(图 2)

失败(0 分)

黑 1、3 的下法缺少任何妙味，以下至白 8，黑棋虽可先手收官，但成效不大。以后白 A 时，黑棋还须补一手。

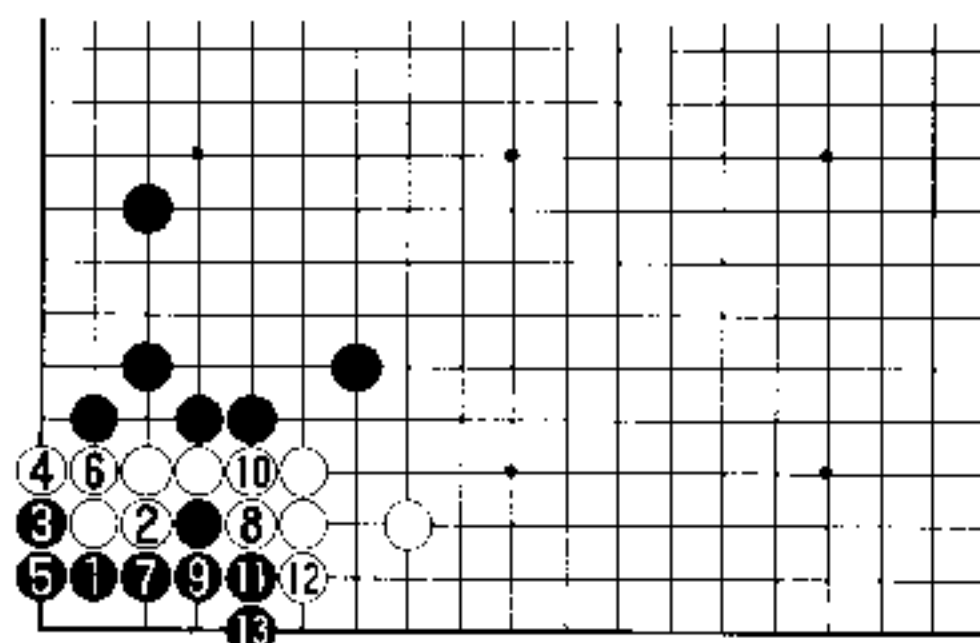


图 3 (变化图)

(图 3)

变化图

黑 1 时，白 2 如果退让，黑 3、5 扳接是很好的次序。以下至黑 13，黑棋可在如此小的范围之内做活，真是绝妙。

问题
6

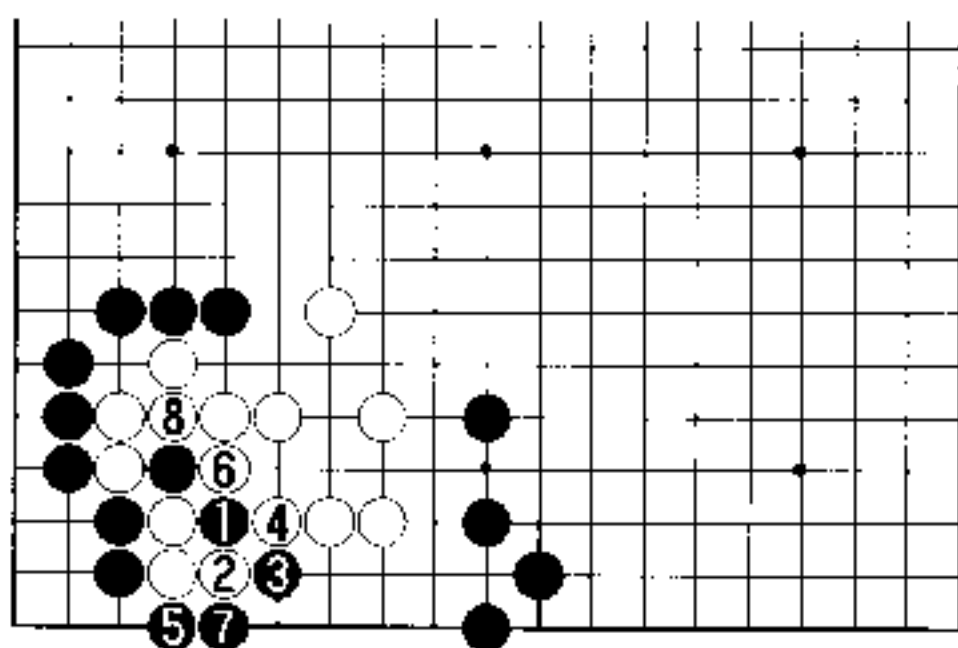


图 1 (10 分)

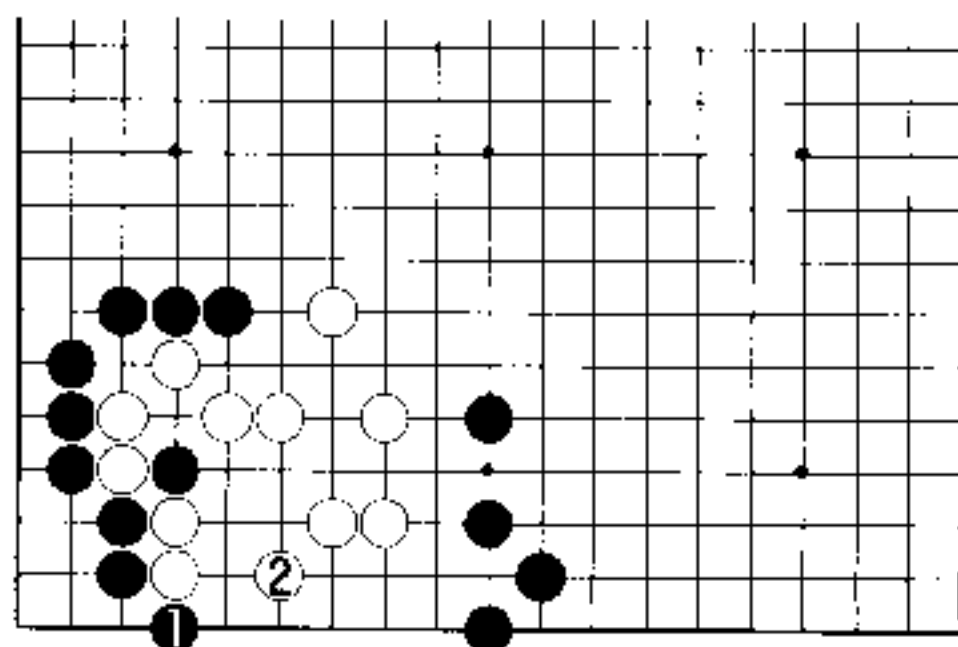


图 2 (0 分)

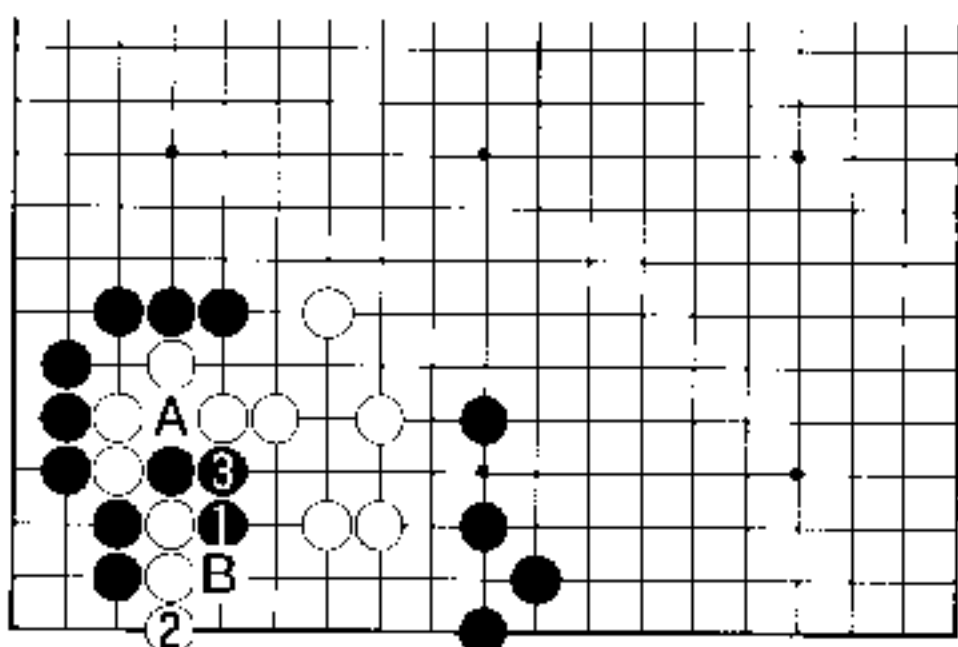


图 3 (变化图)

问题 6 解答

官子 2(图 1)

正 解(10 分)

黑 1、3 连扳不给白棋任何机会是手筋,至白 6、8 提子,黑棋可以先手压缩白空。

(图 2)

失 败(0 分)

黑 1 扳虽是先手官子,但白 2 补棋后,黑棋在目数上差别很大。

(图 3)

变化图

黑 1 扳时,白棋如果避免(图 1)的进行,而于白 2 下立,黑 3 连接则可以成立。以后在 A 位或 B 位中,黑棋必居其一。

问题

7

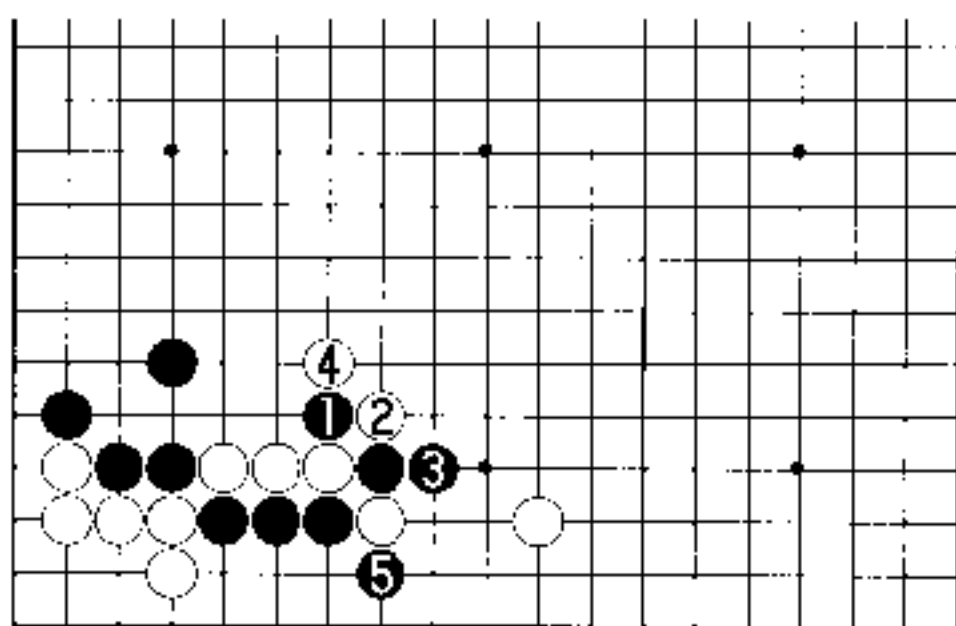


图 1 (10 分)

问题 7 解答

手筋 1(图 1)

正解(10 分)

黑 1 扳紧气是绝妙的手筋, 白 2、4 只有打吃, 至黑 5, 黑棋可以征吃白棋一子。

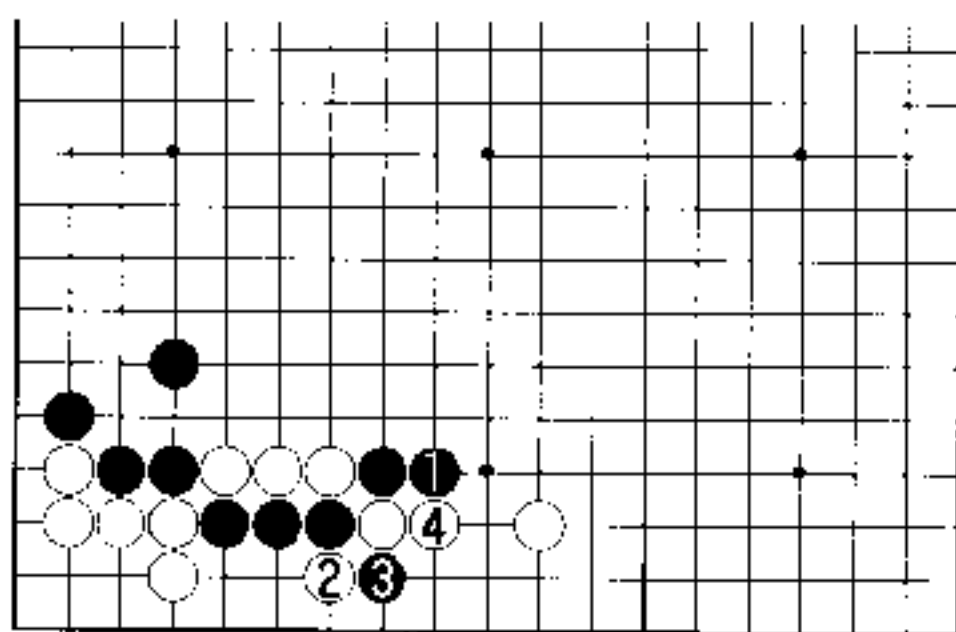


图 2 (0 分)

(图 2)

失败(0 分)

黑 1 长, 白棋有白 2 的反击手段, 黑 3 打吃, 白 4 长后, 黑棋难受。

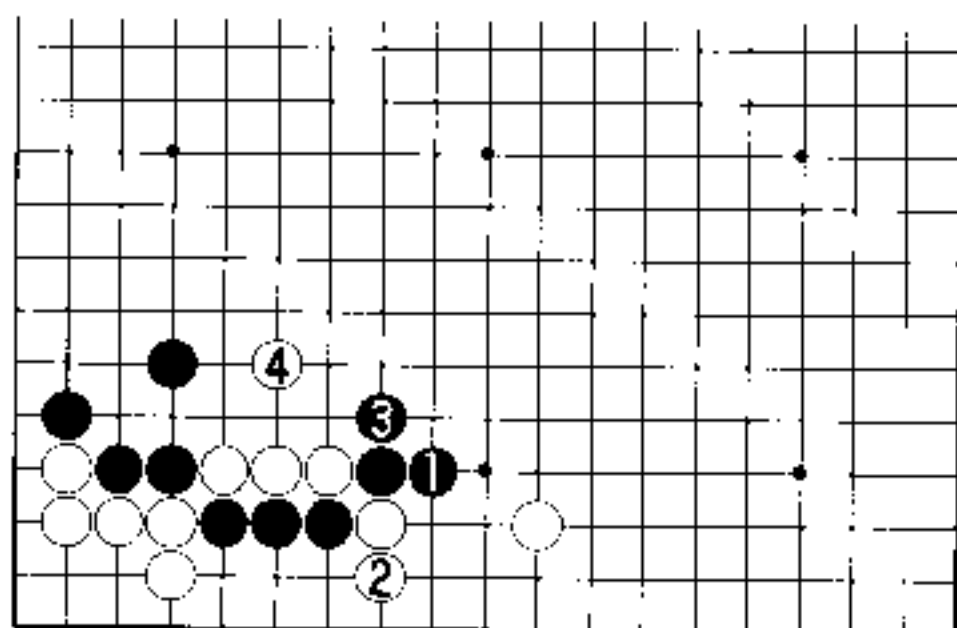


图 3 (0 分)

(图 3)

失败(0 分)

黑 1 打吃同样是不负责的下法, 白 2 时, 黑 3 长, 白 4 单跳, 黑棋失败。

问题
8

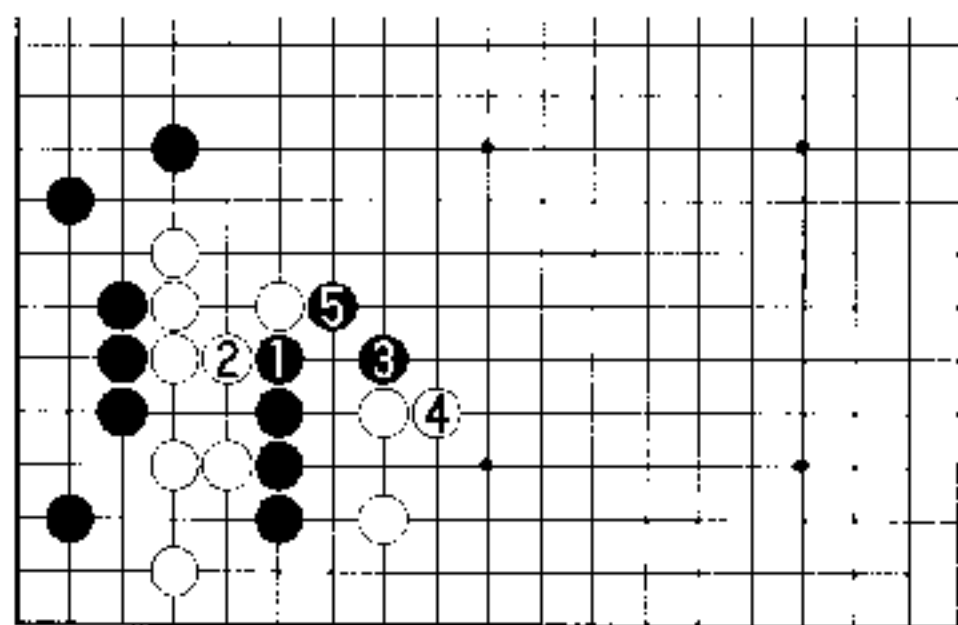


图 1 (10 分)

问题 8 解答

手筋 2(图 1)

正解(10分)

黑 1 顶, 不仅瞄着对方的弱点, 而且还伺机向中腹出头。之后白 2 双必然, 黑 3、5 可以整形。

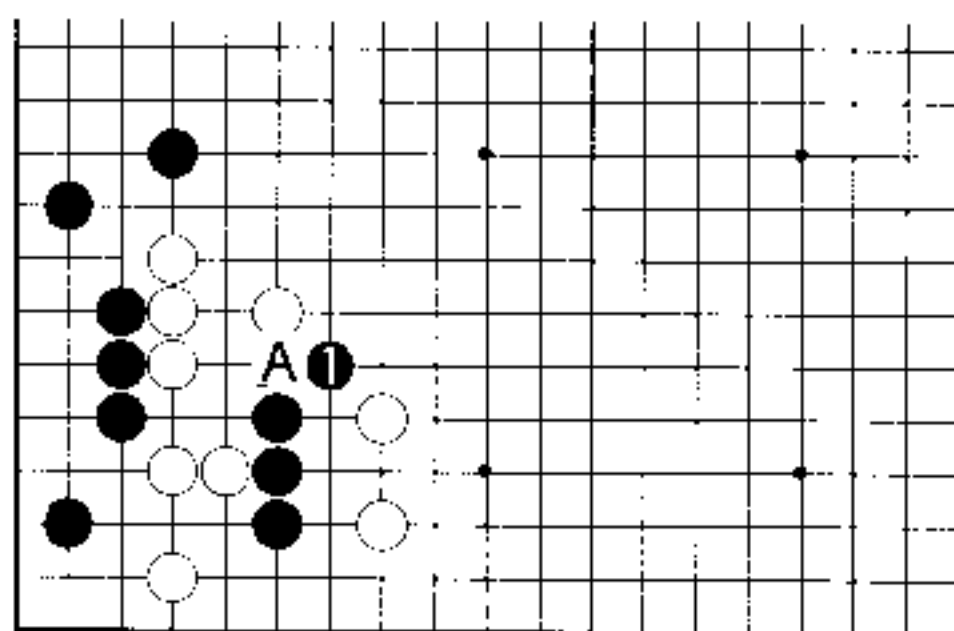


图 2 (0 分)

(图 2)

失败(0分)

黑 1 尖不好, 白棋下在 A 位是先手, 使黑棋下成愚形。

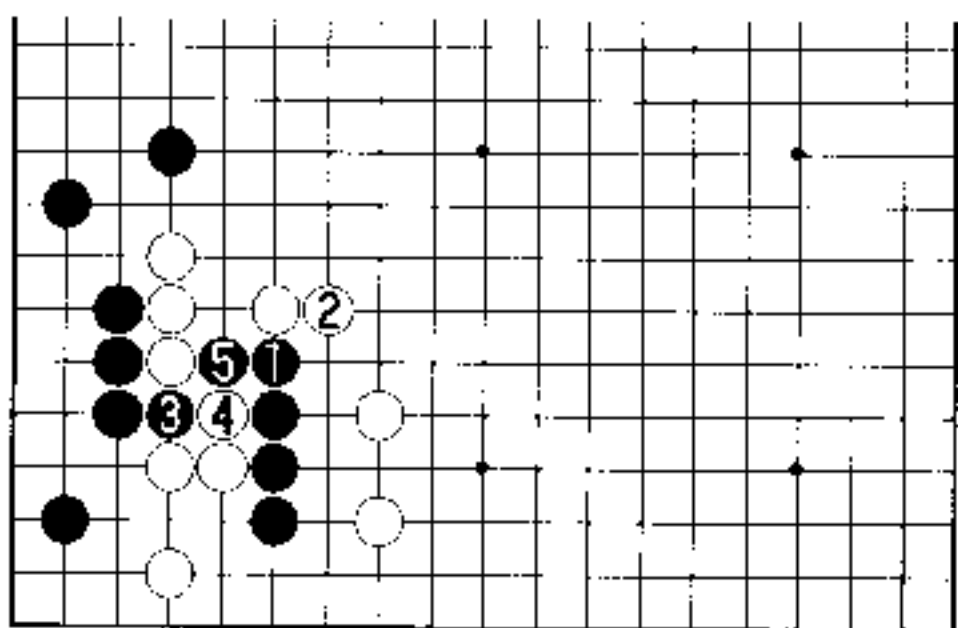


图 3 (变化图)

(图 3)

变化图

黑 1 顶时, 白 2 长封锁黑棋无理, 黑 3、5 切断后, 黑棋在对杀中取胜。

问题
9

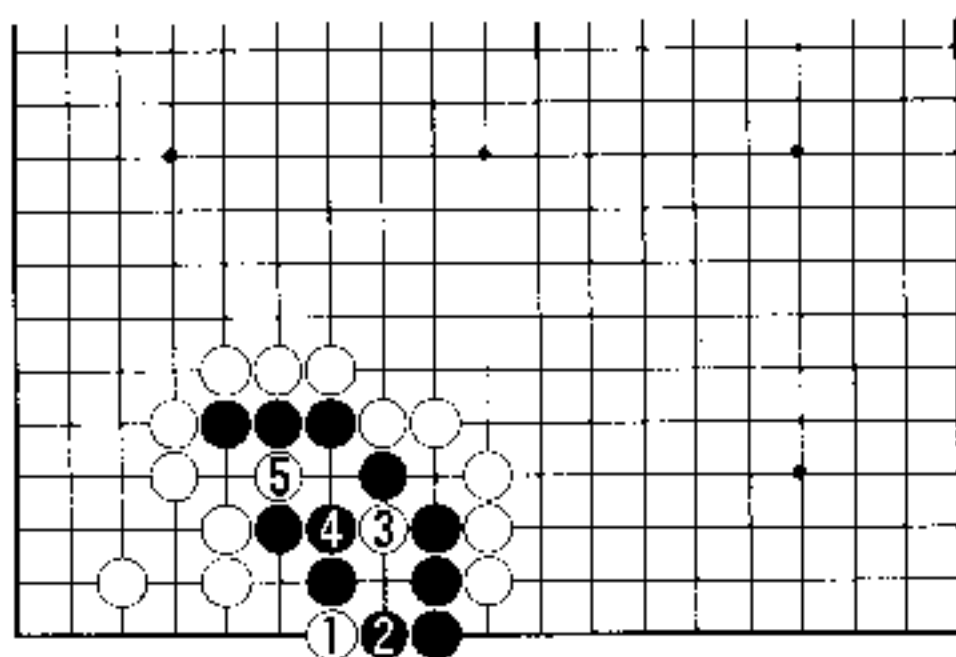


图 1 (10 分)

问题 9 解答

死活 1(图 1)

正解(10 分)

白 1 是急所, 黑 2 挡时, 白 3 点, 黑棋不能活。

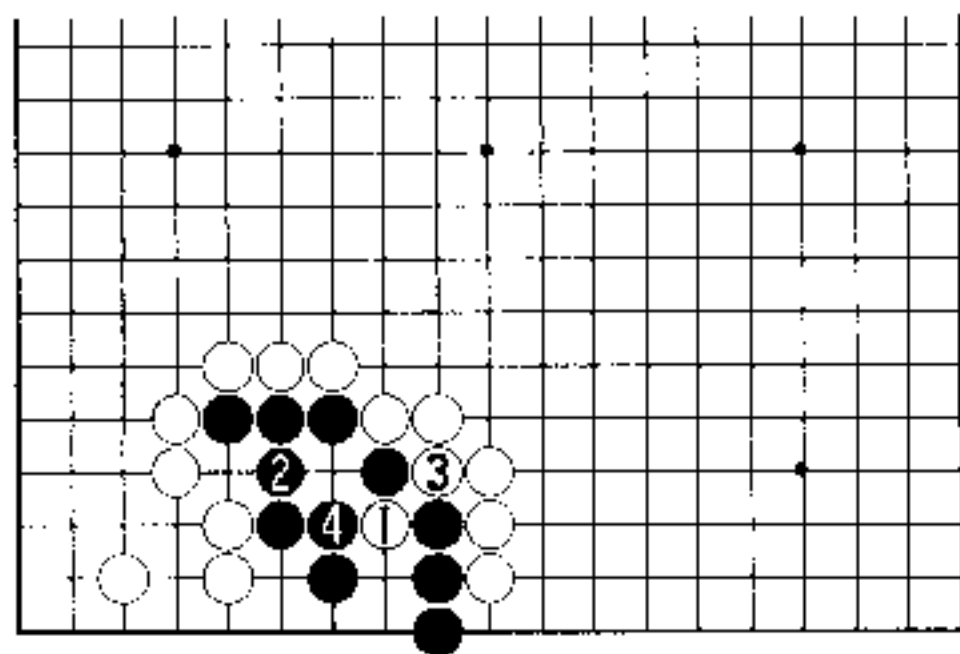


图 2 (0 分)

(图 2)

失败(0 分)

白 1 点虽看似急所, 但黑棋有黑 2 的抵抗手段, 至黑 4, 双方下成打劫。

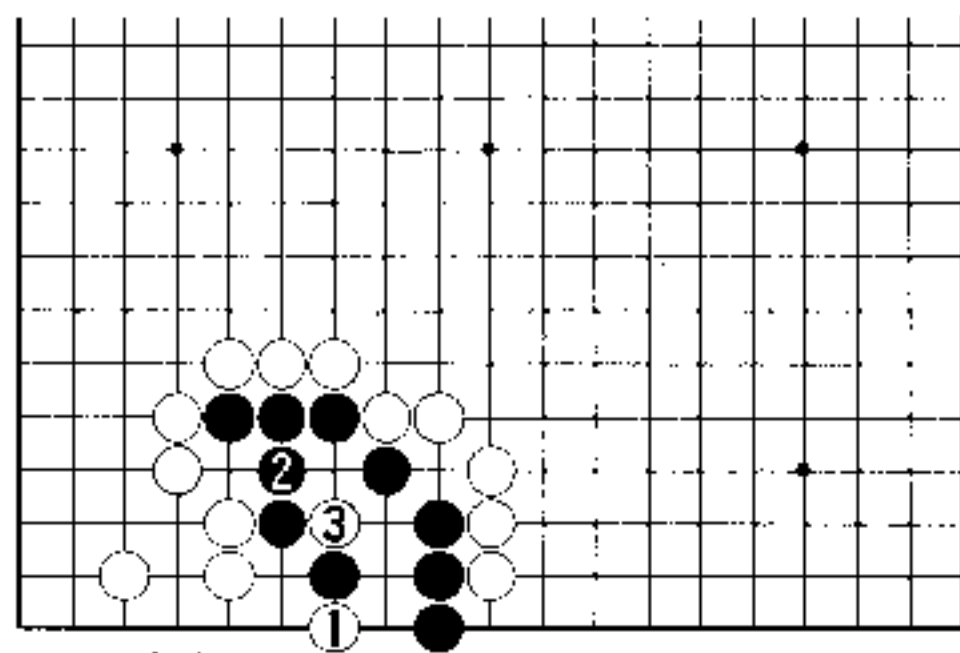


图 3 (变化图)

(图 3)

变化图

白 1 时, 黑 2 连接, 白 3 点后, 白棋可以吃住黑棋。

问题
10

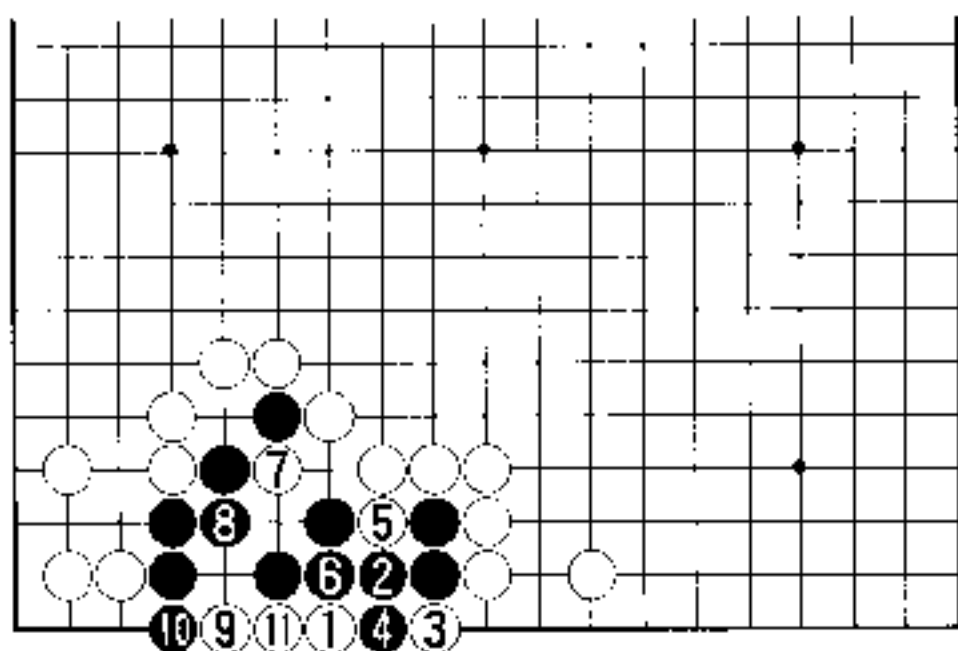


图 1 (10分)

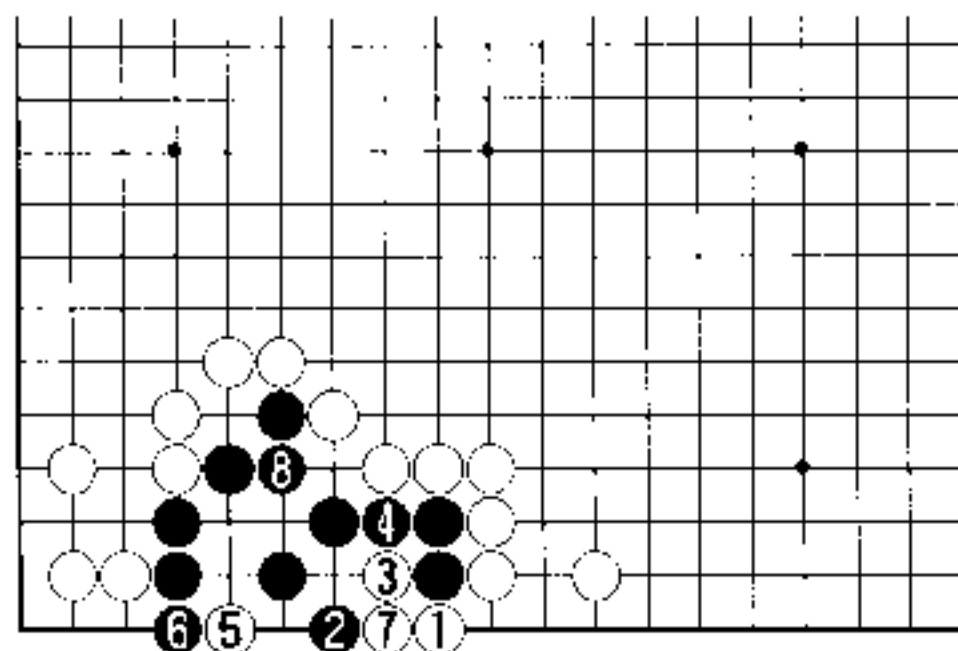


图 2 (0分)

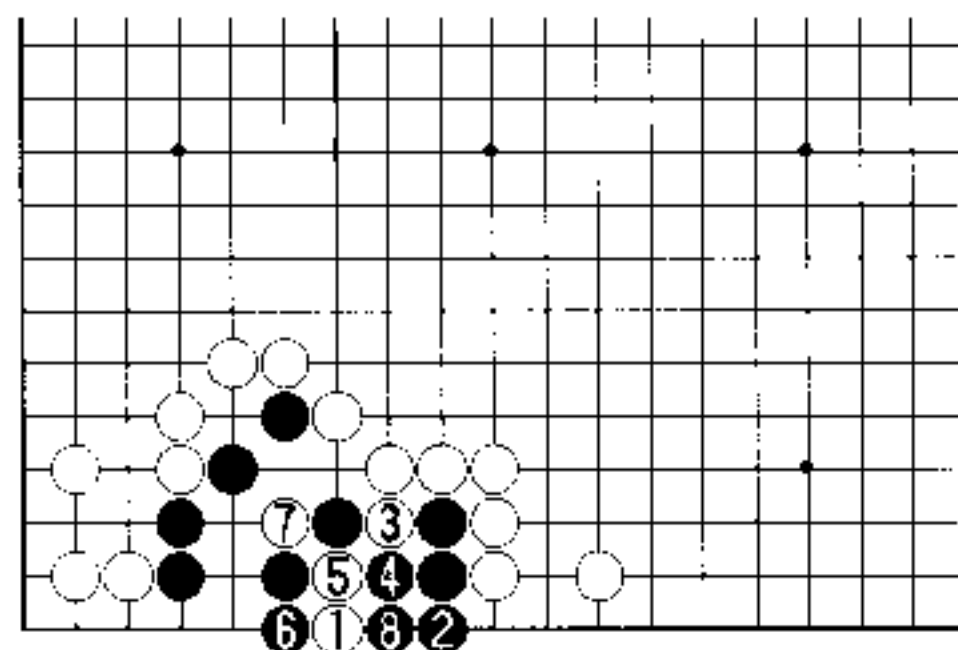


图 3 (变化图)

问题 10 解答

死活 2(图 1)

正 解(10分)

白 1 是急所，黑 2 也属必然，白 3 扳，其后白 5 以下至白 11，白棋可以吃住黑棋。

(图 2)

失 败(0分)

白 1 先扳，黑 2 虎是要点，其后白 3 破眼，以下至黑 8，黑活。

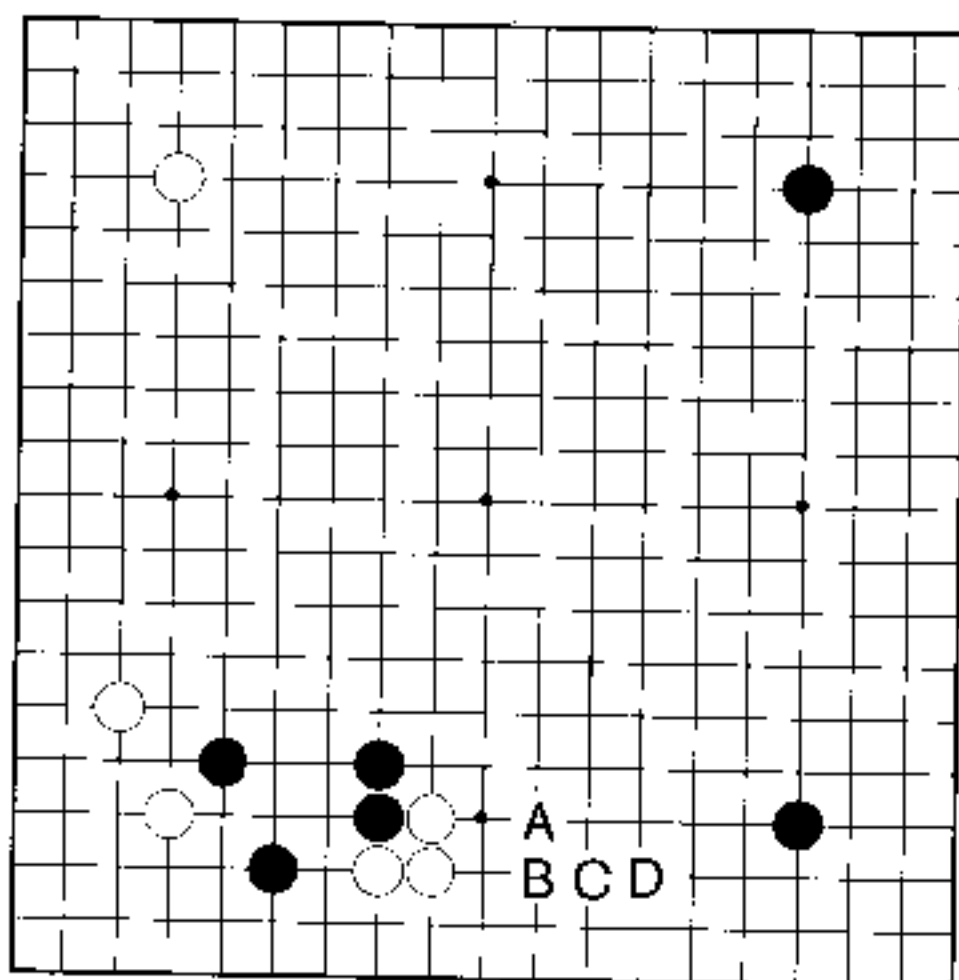
(图 3)

变化图

白 1 点时，黑 2 如果立下，白 3 以下至白 9 是绝好的次序，白棋可以吃住黑棋。

棋力测试第16轮

问题 1



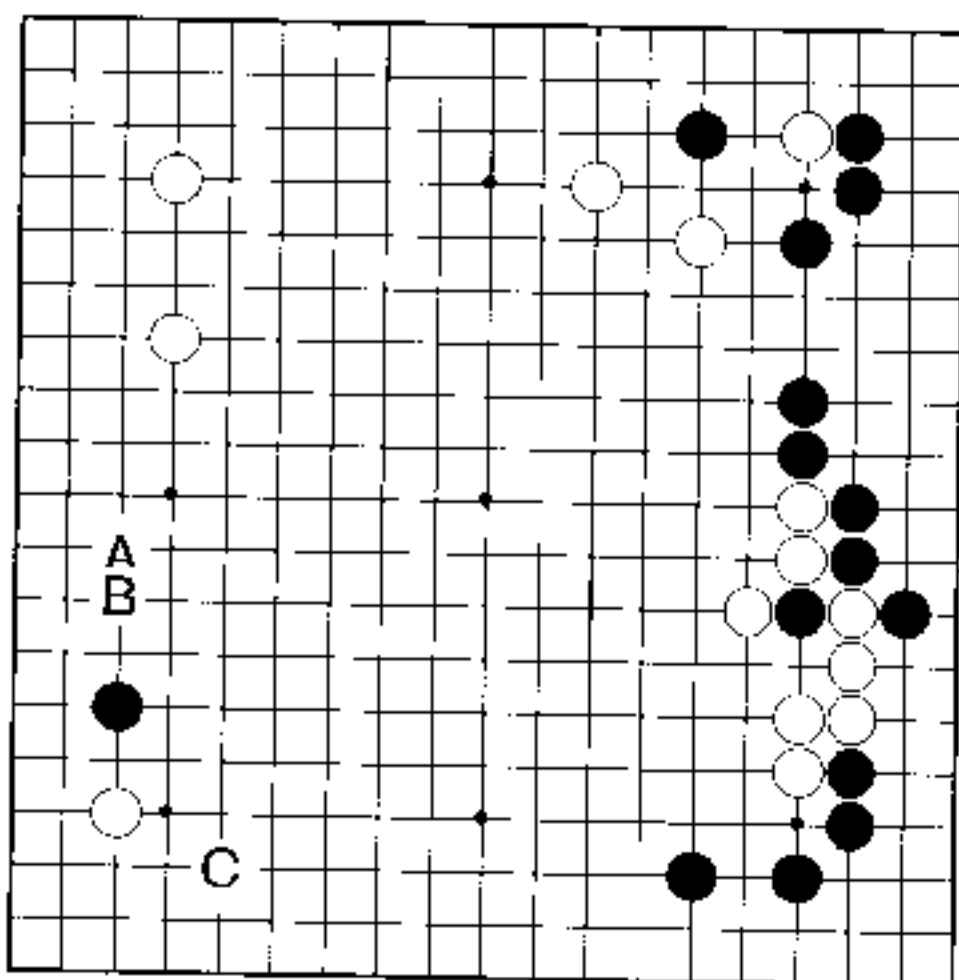
问题 1 (布局 1)

问题 1

布局 1 黑 先

黑棋以什么方法攻击下边白棋三子最好？请在 A~D 中选择。

问题 2



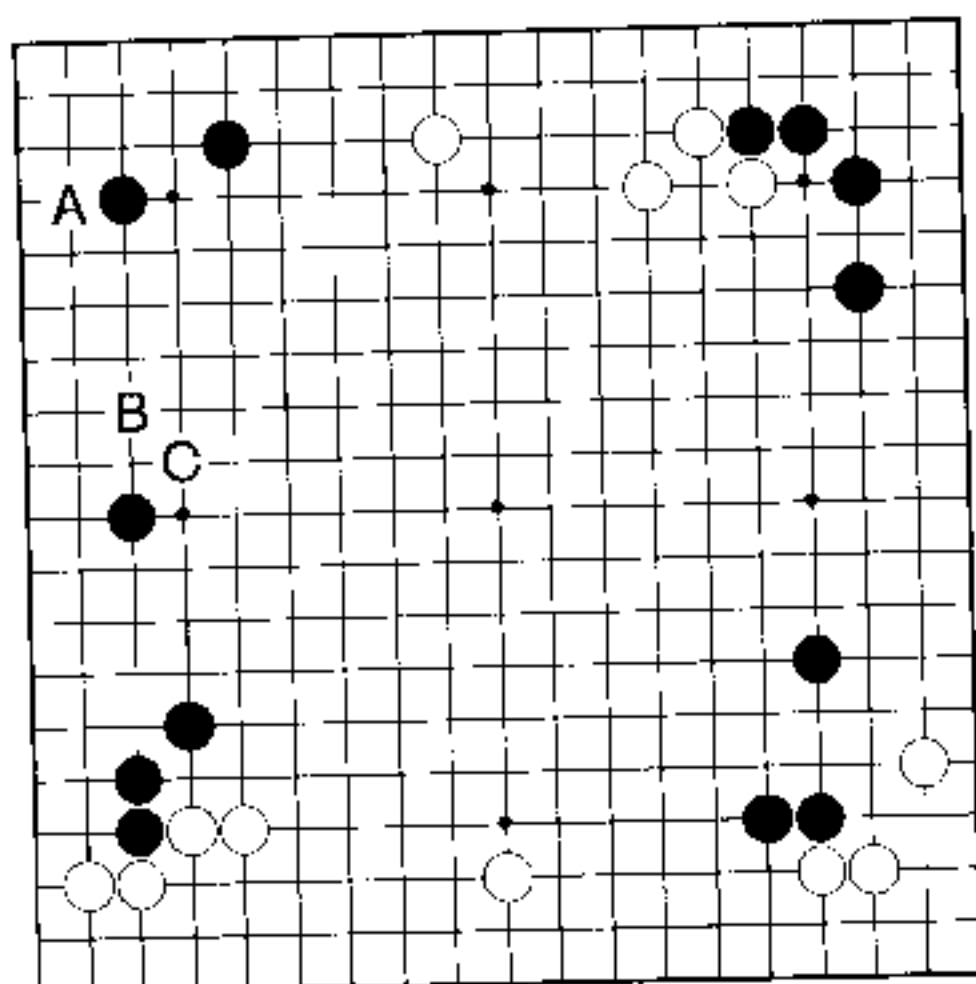
问题 2 (布局 2)

问题 2

布局 2 白 先

白棋如何对付右下挂角的黑棋一子？请在 A~C 中选择。

问题
3



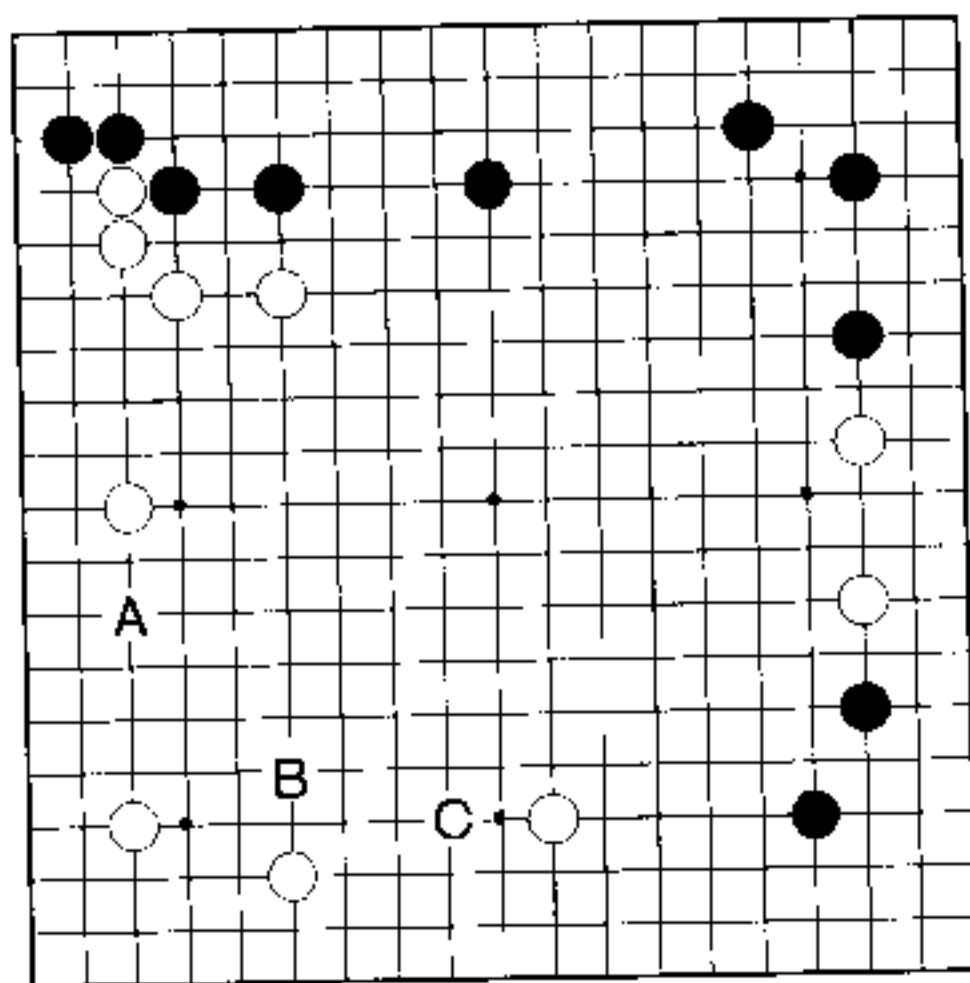
问题 3 (中盘 1)

问题 3

中盘 1 白先

本题是职业棋手对局中出现的棋形。白棋最有效地侵消左边黑势的方法是什么？请在 A~C 中选择。

问题
4



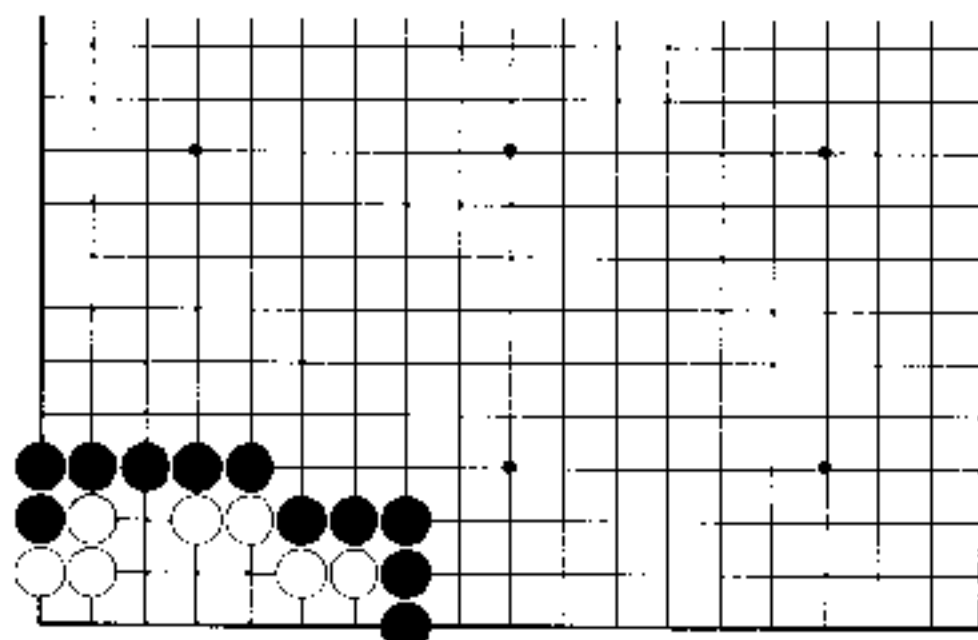
问题 4 (中盘 2)

问题 4

中盘 2 黑先

白棋左下一带的棋形很宽广，黑棋如何限制左下白棋规模以维持大势均衡？请在 A~C 中选择。

问题
5



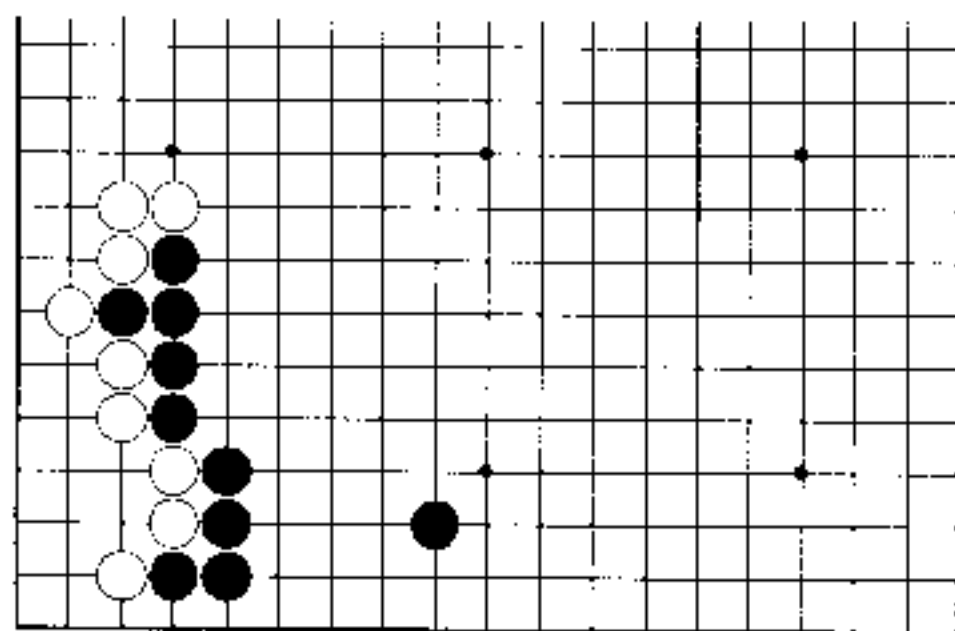
问题 5 (官子 1)

问题 5

官子 1 黑先

黑棋要吃住整块白棋不可能，但如果次序正确可以将白地限定在 2 目。

问题
6



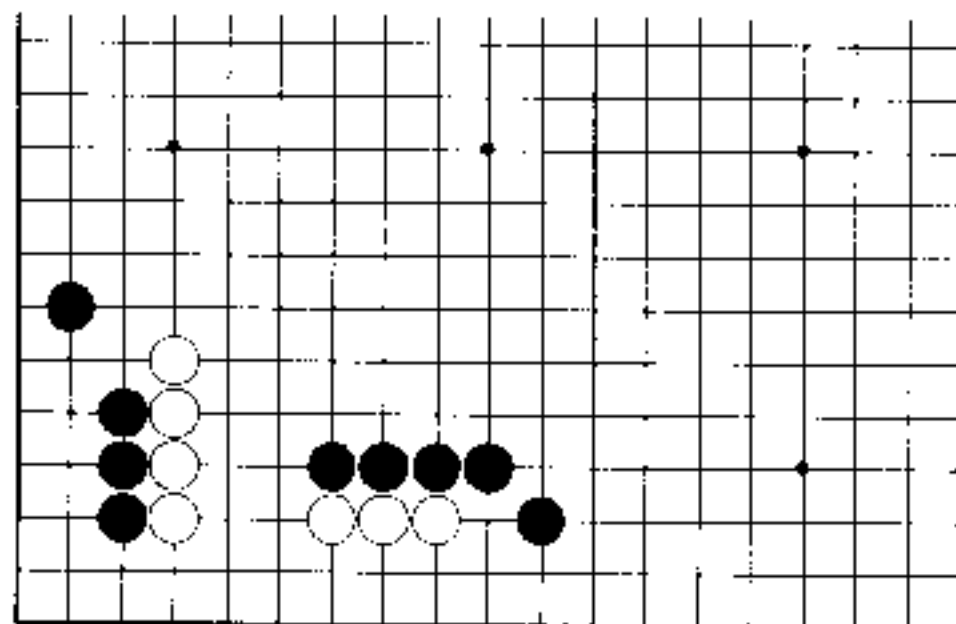
问题 6 (官子 2)

问题 6

官子 2 黑先

黑棋如果能正确利用白棋的弱点，可取得相当大的官子收益。其中行棋次序非常重要。

问题
7



问题 7 (手筋 1)

问题 7

手筋 1 黑先

在本题中，黑棋如何攻击整块白棋？

问题
1

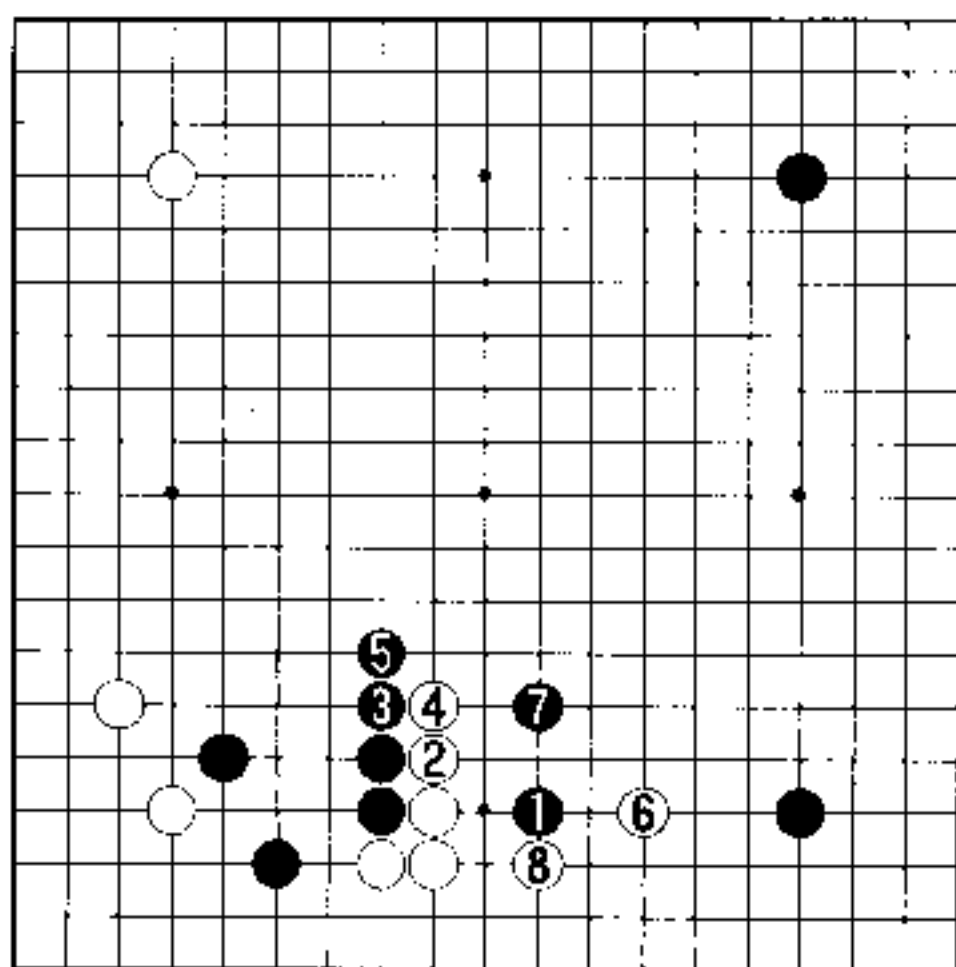


图 1 (6 分)

问题 1 解答

布局 1(图 1)

黑棋不妥(6 分)

黑 1 夹攻不妥，而白 2、4 先手利用后，白 6 夹攻却很好。黑 7 跳出时，白 8 托进行联络，结果黑棋不满。

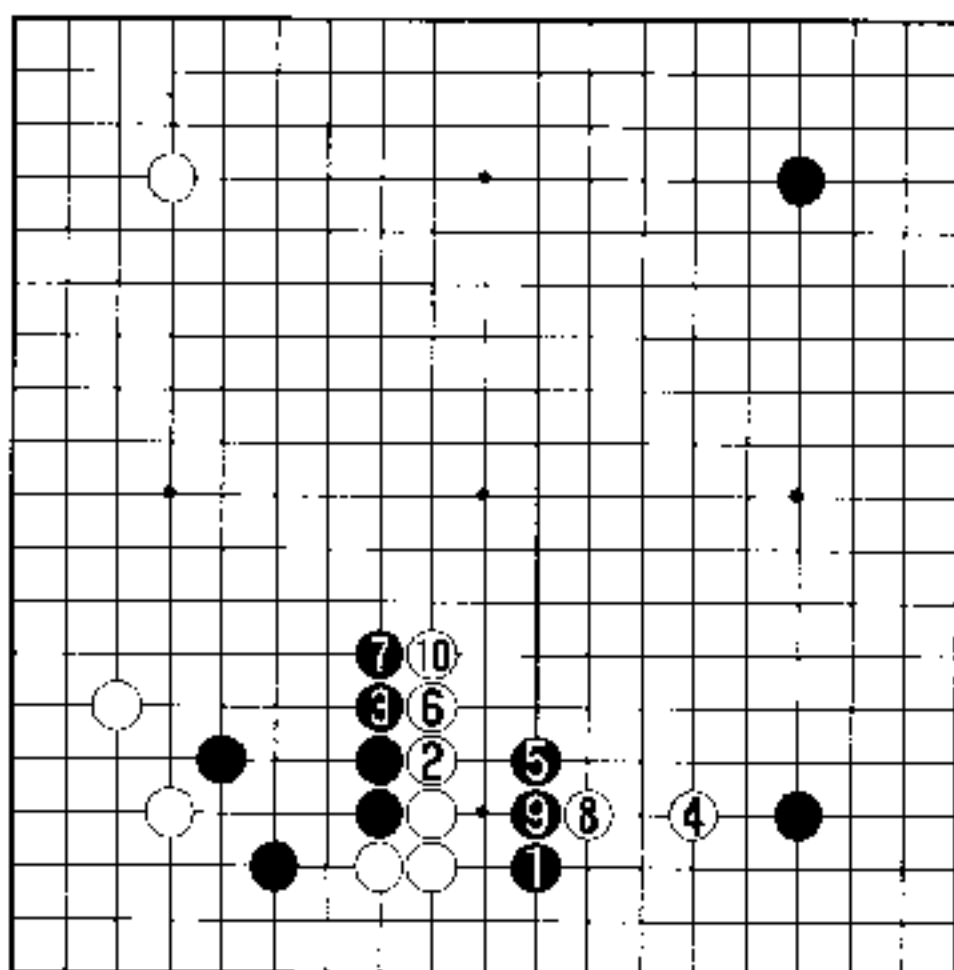


图 2 (4 分)

(图 2)

黑棋难受(4 分)

黑 1 夹攻更不能令人满意。白 2 先手与黑 3 交换后，白 4 攻击非常严厉，黑 5 如果跳出，白 6 以下至白 10，黑棋难受。

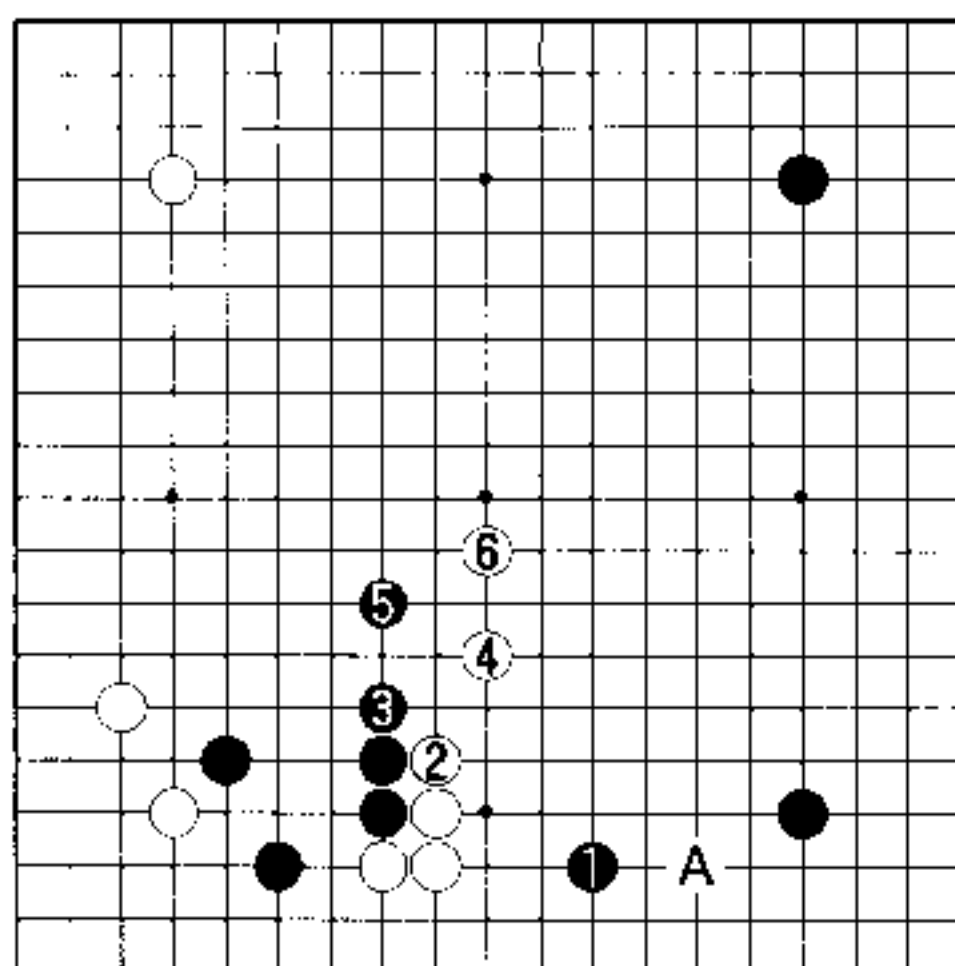


图 3 (8 分)

(图 3)

黑棋薄弱(8 分)

黑 1 如果攻击白棋, 白 2 以下至白 6, 白棋抢先向中腹出头很好, 以后白棋还可瞄着 A 位的弱点, 因此白棋好下。

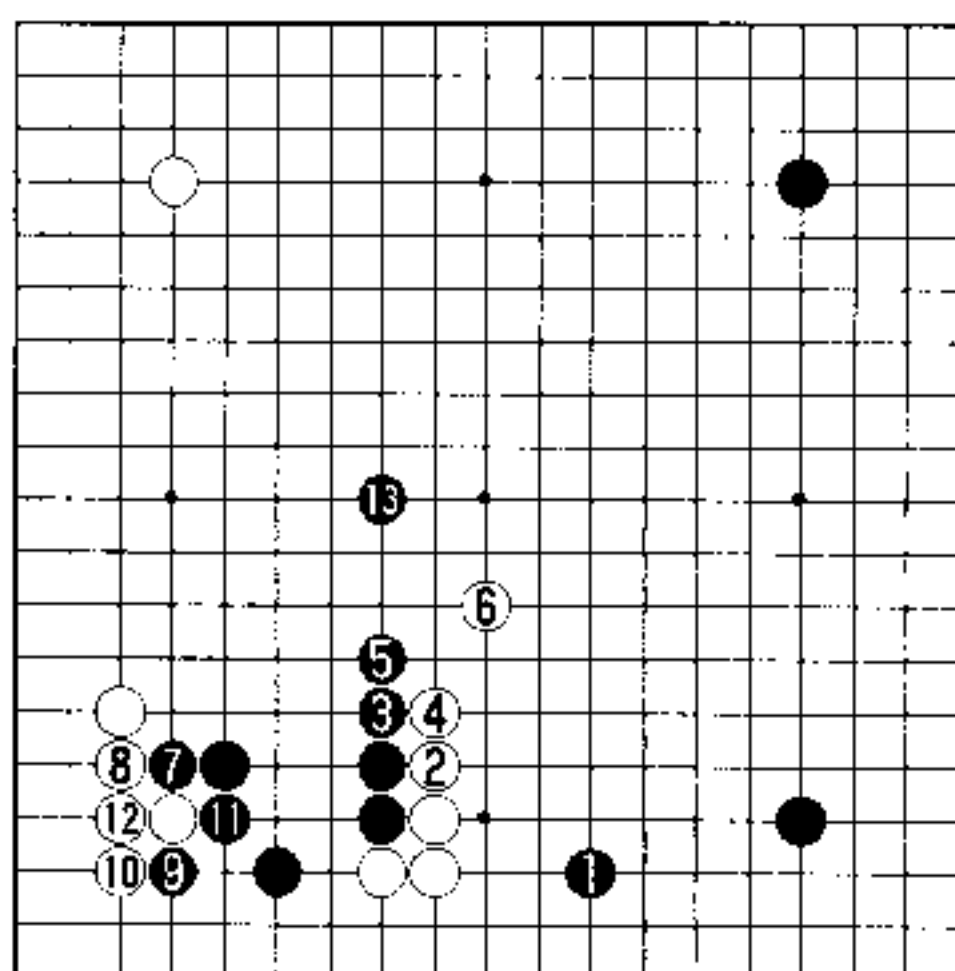


图 4 (10 分)

(图 4)

正解(10 分)

黑 1 大飞是正确的攻击方法, 白 2 至白 6, 向中腹出头, 黑 7 至黑 11 先手利用非常机敏, 其后黑 13 抢占中腹要点, 黑棋好调。

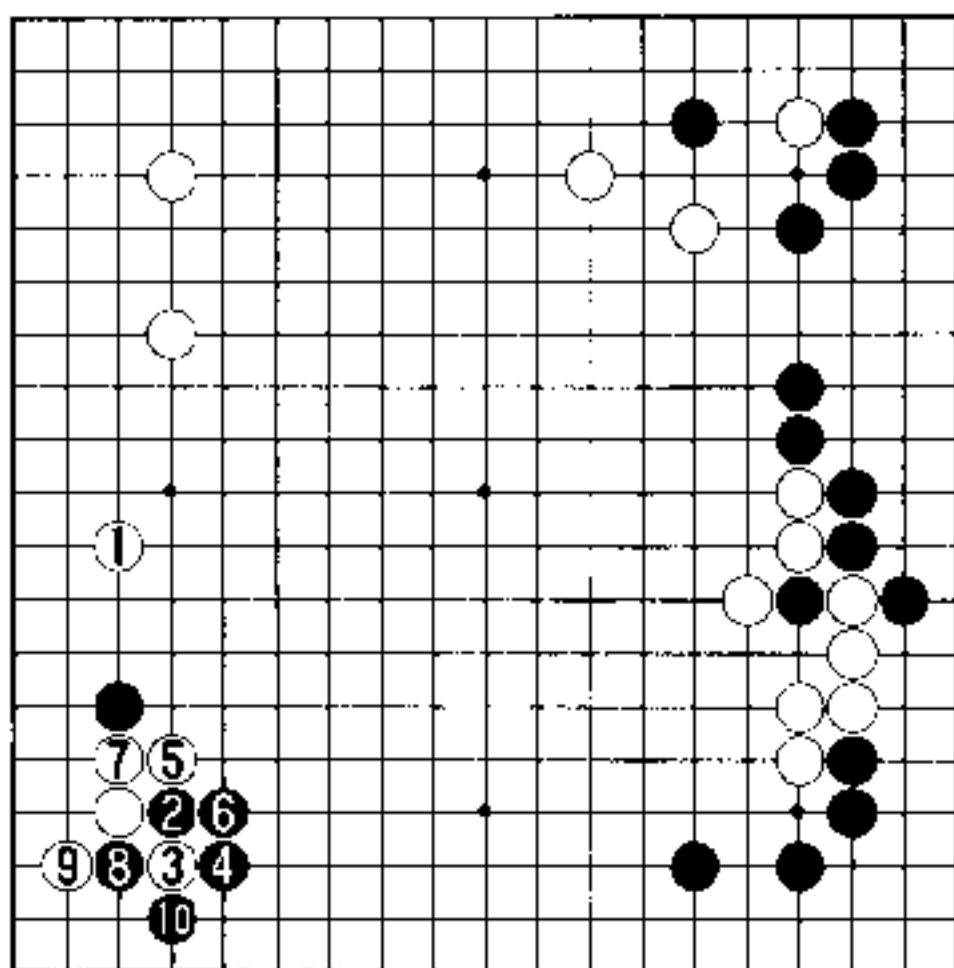
问题
2

图 1 (8 分)

问题 2 解答

布局 2(图 1)

白棋不满(8 分)

白棋通过夹攻从而扩张左上，方针是正确的。但本图中白 1 夹攻时，黑 2、4 是腾挪的手筋，结果白 1 成为疑问手。之后白 5 以下至黑 10 均是预想的次序，白棋略不满。

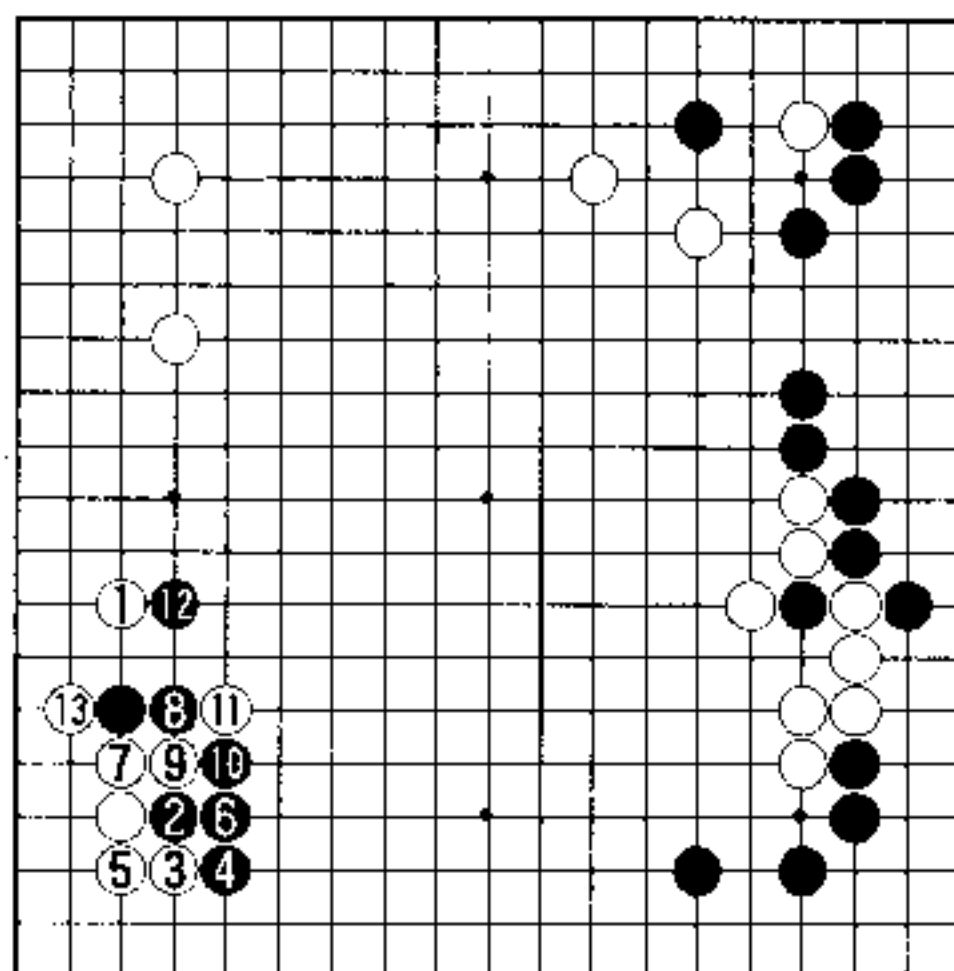


图 2 (10 分)

(图 2)

正解(10 分)

白 1 近一路夹攻，不给黑棋任何余地是正解。黑 2、4 虽是与(图 1)相同的处理方法，但在本图中进行至白 13 时，黑棋战斗不利。

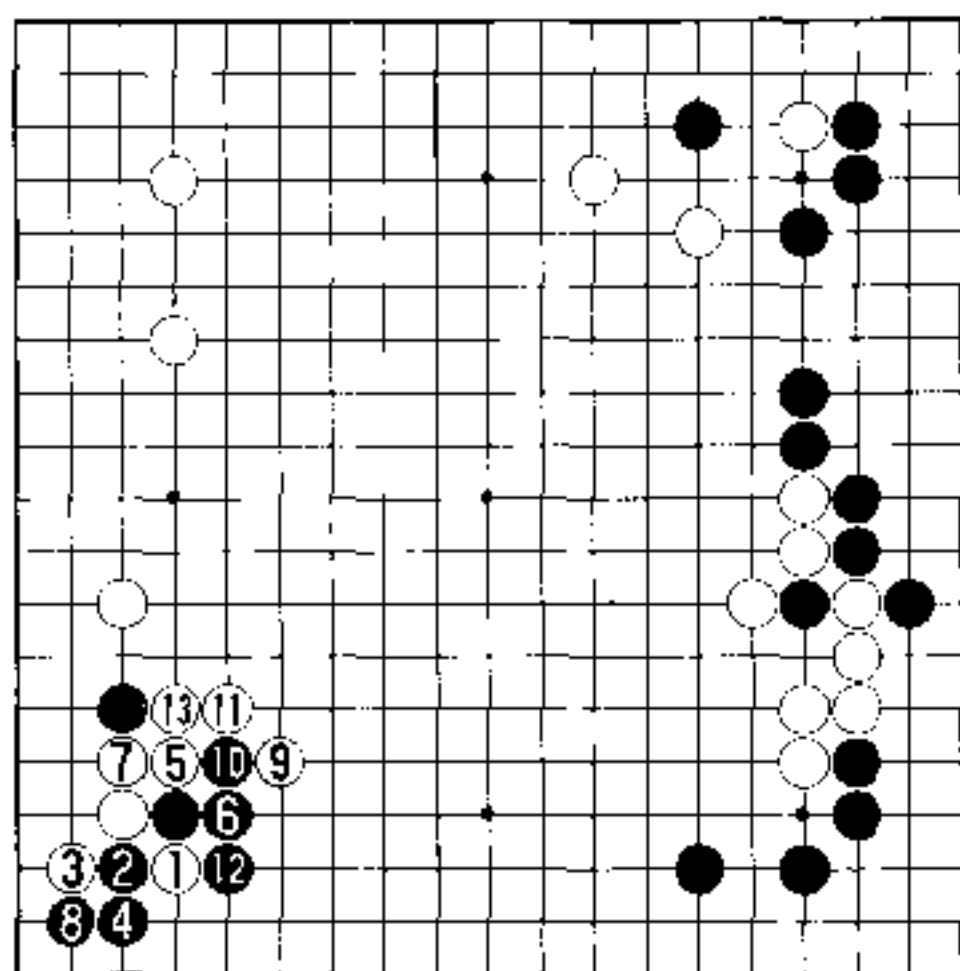


图 3 (变化图)

(图 3)

变化图

白 1 扳时，黑 2 断，但白 3 以下至白 13 是预想的定式下法，白棋可以在价值极大的左边扩张，结果白棋有利。

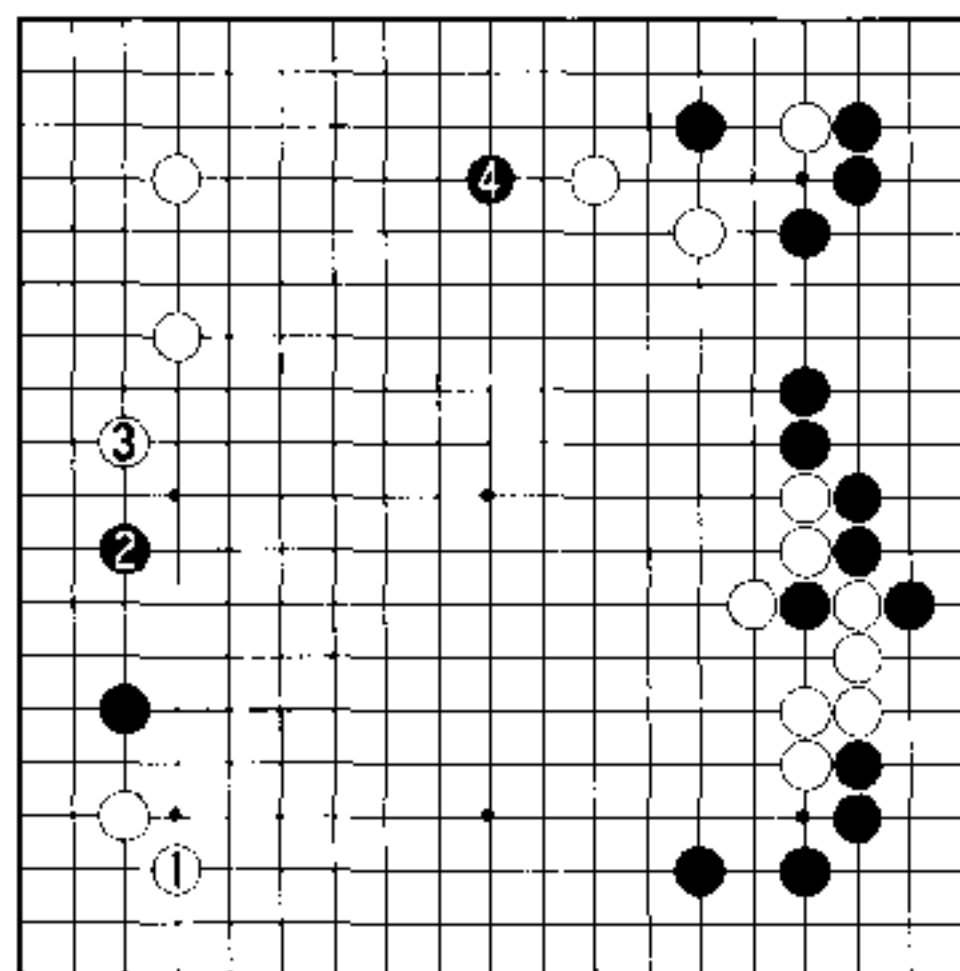


图 4 (6 分)

(图 4)

白棋不利(6 分)

白 1 守角，被黑 2 拆二后，白棋不满。白 3 拦时，黑 4 可以抢占上边要点。

问题
3

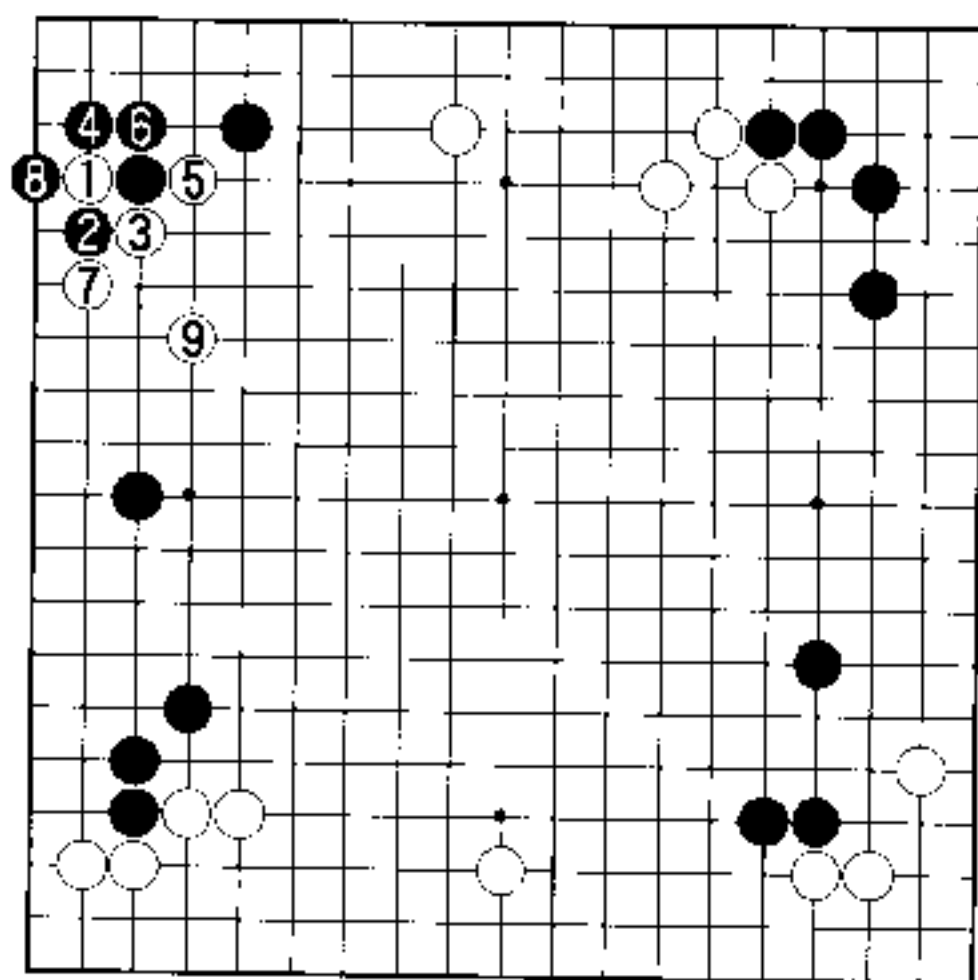


图 1 (10 分)

问题 3 解答

中盘 1(图 1)

正解(10分)

白 1 托问黑棋的应手是常用的下法，黑 2 如果外扳，白 3 断则是手筋。其后黑 4 打吃时，白 5、7 先手利用后，白 9 整形，白棋可以成功处理。

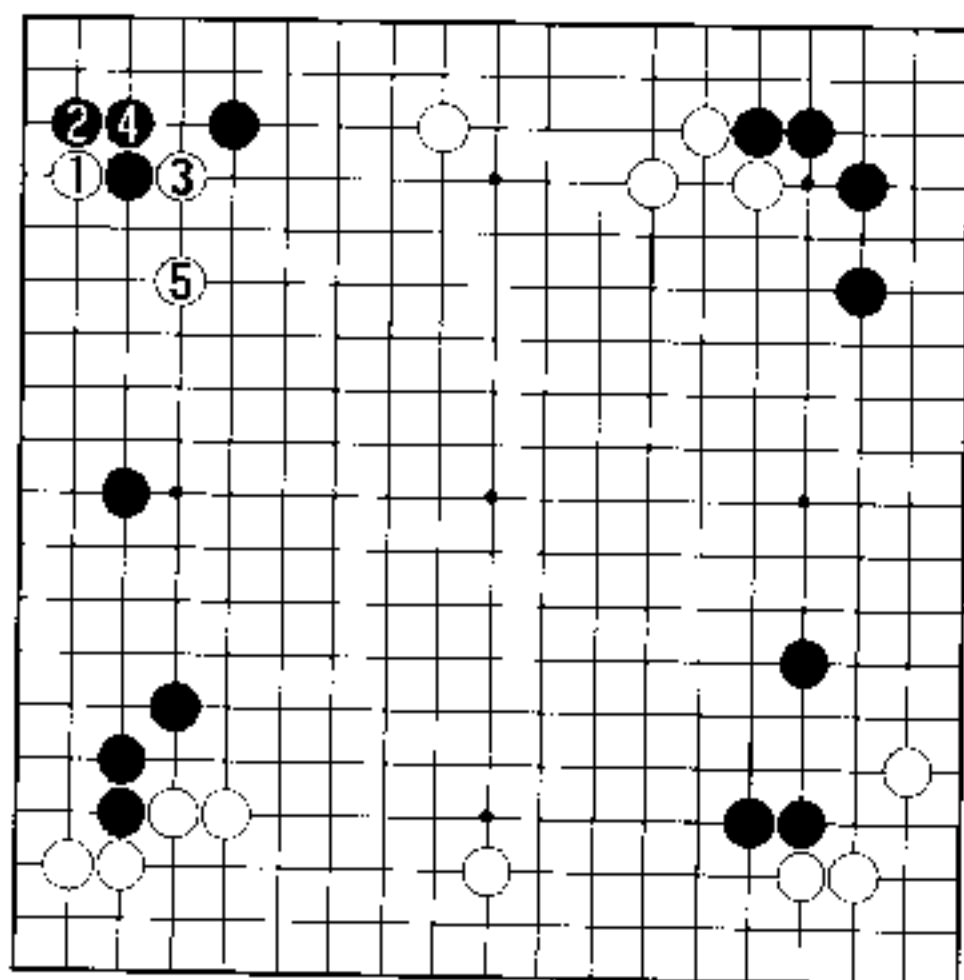


图 2 (变化图)

(图 2)

变化图

白 1 托时，黑 2 如果内扳，白 3 先手利用后，白 5 单跳很好，由于白棋形比较轻灵，因而不受攻击。

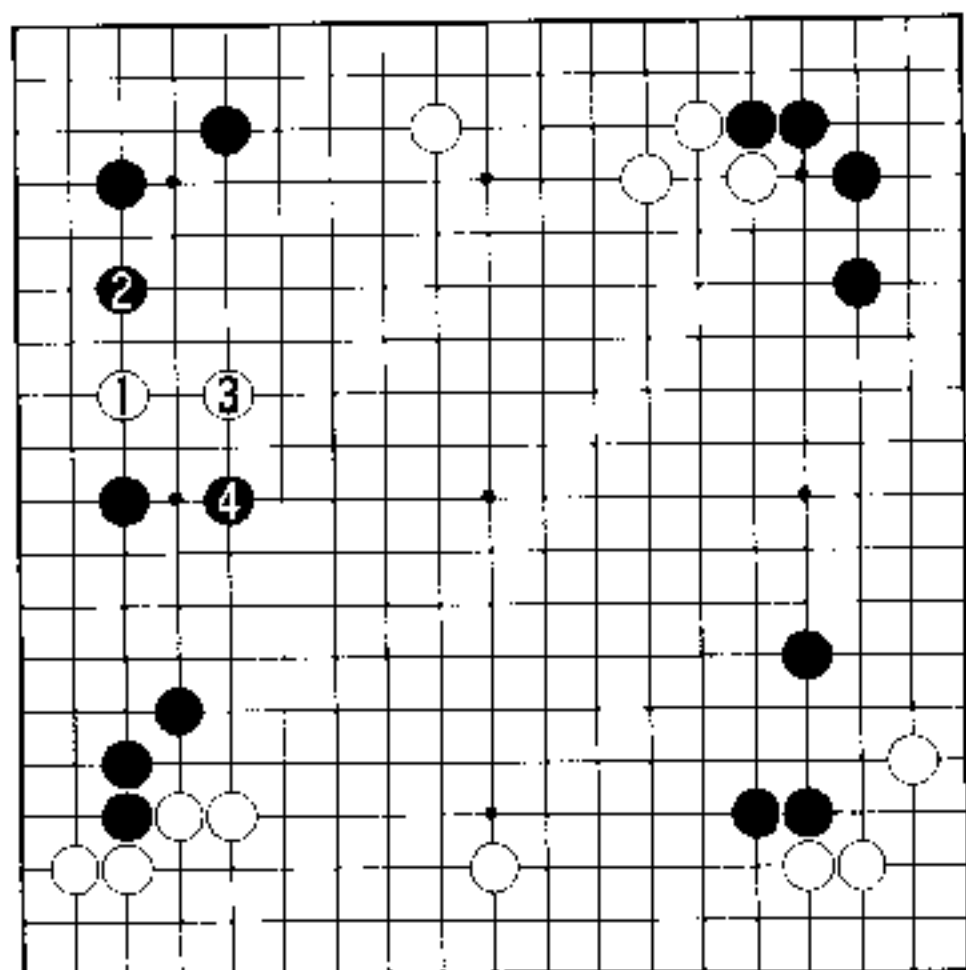


图 3 (6 分)

(图 3)

白棋无谋(6 分)

白 1 打入是无谋的表现，黑 2 拆一虽显得很小心，却是攻击白棋的急所。之后白 3、黑 4，白棋由于无根，只有向中腹逃跑。

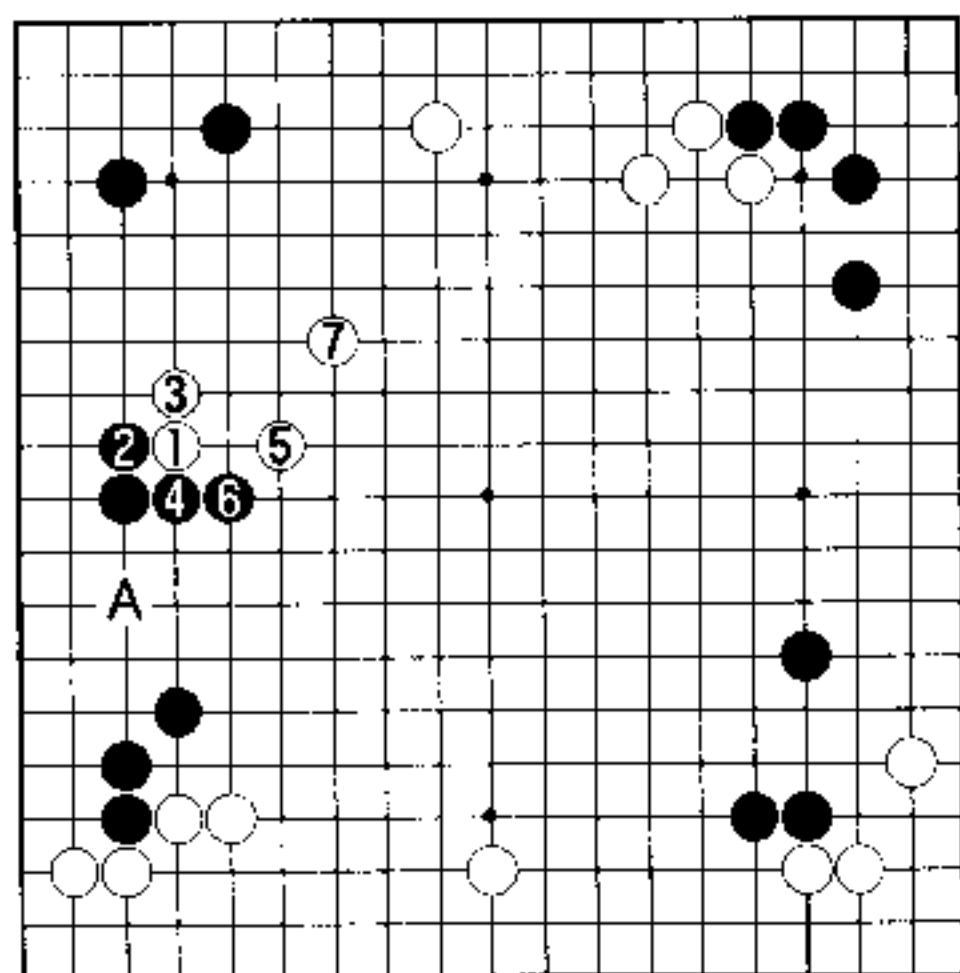


图 4 (6 分)

(图 4)

白 损(6 分)

白 1 肩冲虽是好位置，但由于会使对方顺势走强，因而难以首肯。而黑棋由于解消了 A 位的弱点，从而可以满足。

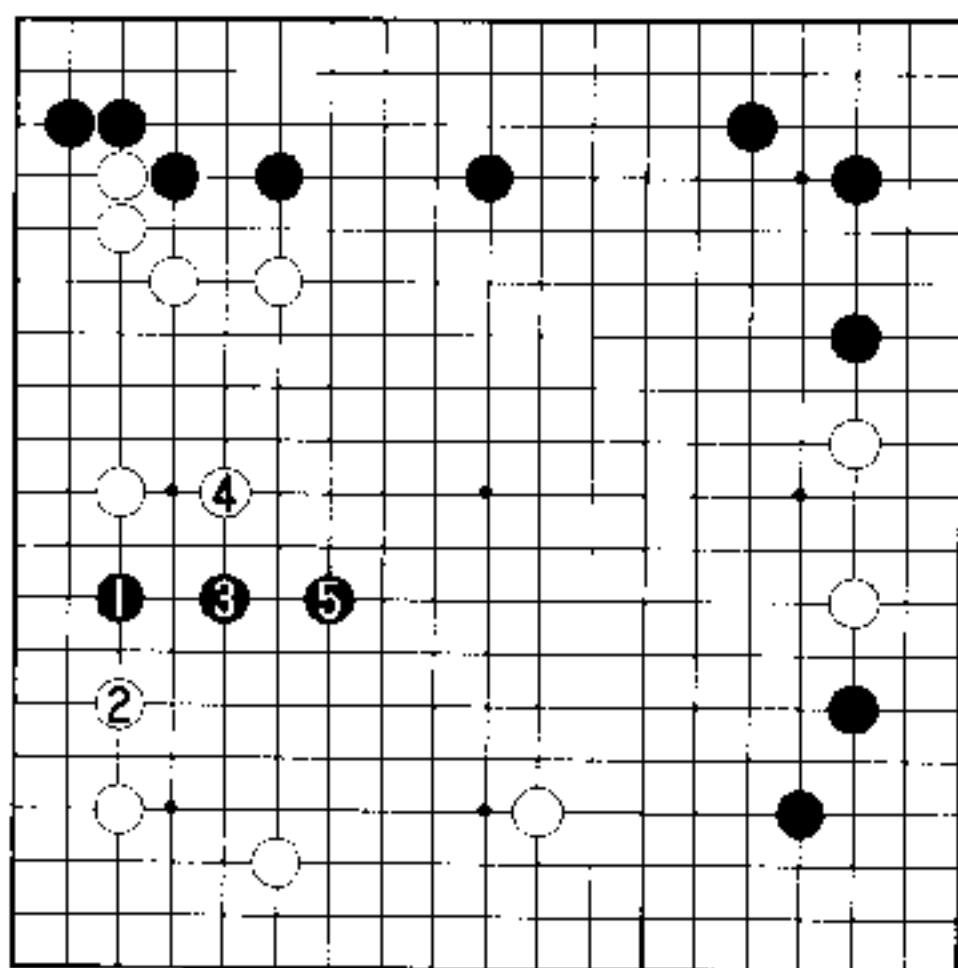
问题
4

图 1 (6 分)

问题 4 解答

中盘 2(图 1)

黑棋不满(6 分)

黑 1 打入不能成立，而白 2 是攻击的急所，黑 3、5 虽可向中腹出逃，但由于黑棋无根，因此可以说黑棋的打入失败了。

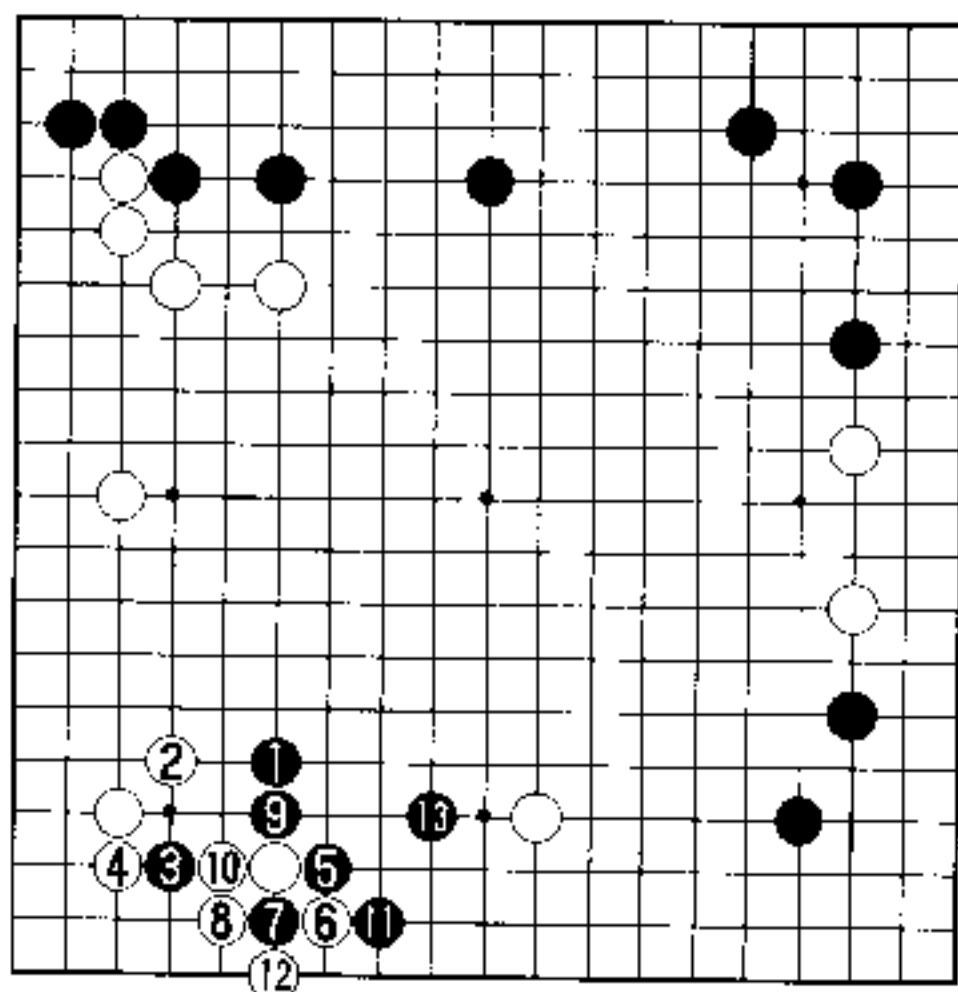


图 2 (10 分)

(图 2)

正解(10 分)

黑 1 是侵消的要点，也是正解。白 2 在左边补棋虽然很大，但黑 3 先手与白 4 交换，以下至黑 13，黑棋的打入取得了成功。

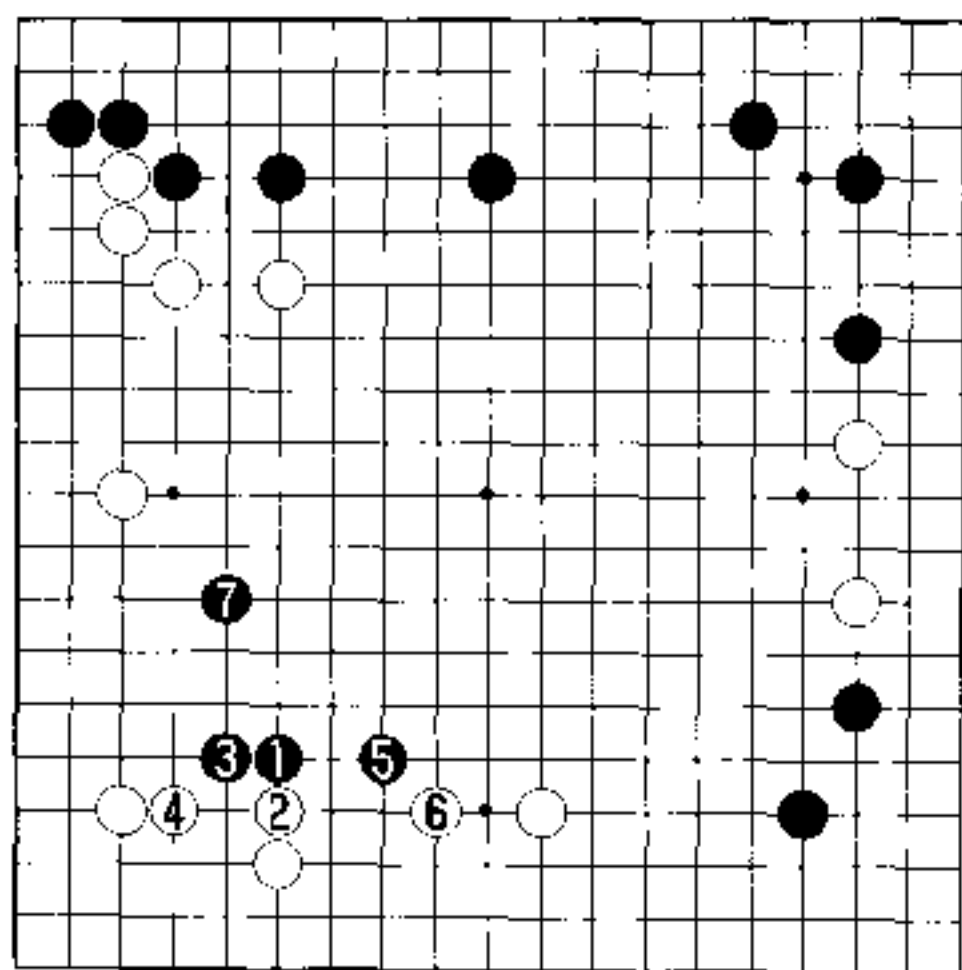


图 3 (变化图)

(图 3)

变化图

黑 1 时，白 2 顶是困守下边的下法，但黑 3 以下至黑 7 轻松整形，黑棋的侵消同样取得了成功。

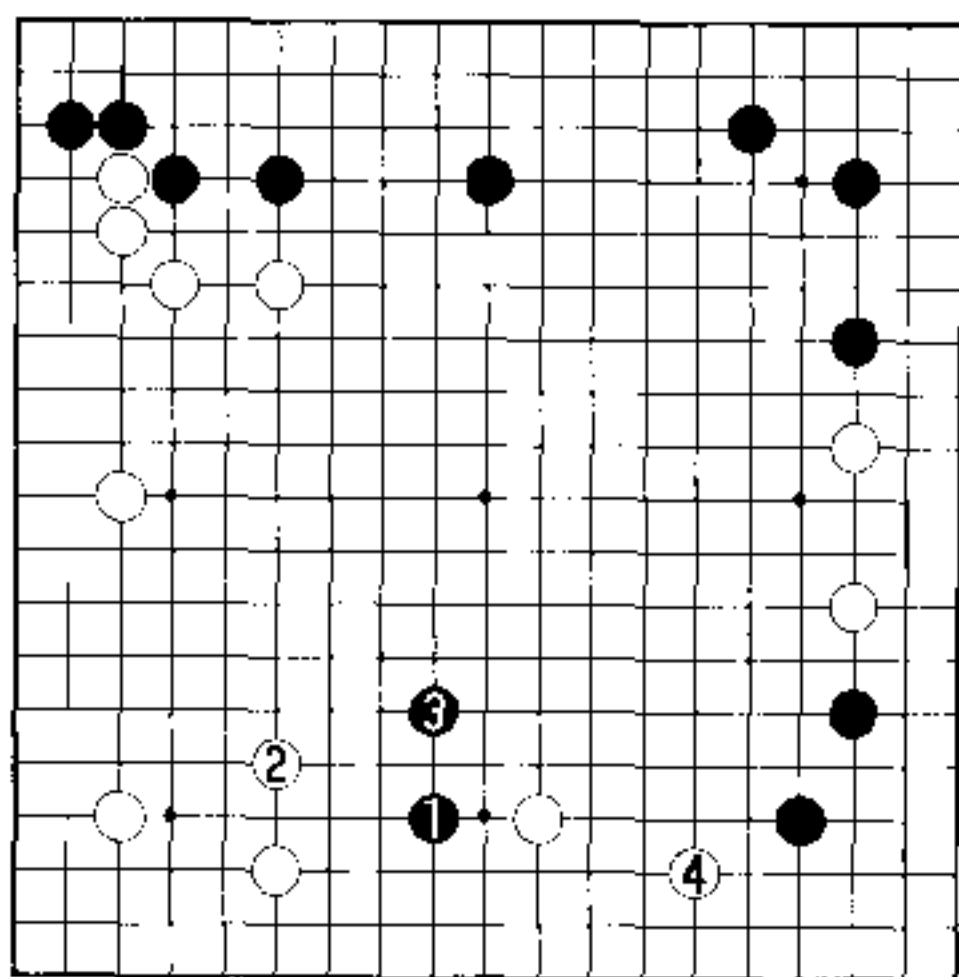


图 4 (6 分)

(图 4)

方向错误(6 分)

黑 1 打入是方向错误，白 2 围空并可攻击黑棋，黑 3 向中腹逃跑时，白 4 挂角，结果白棋有利。

问题
5

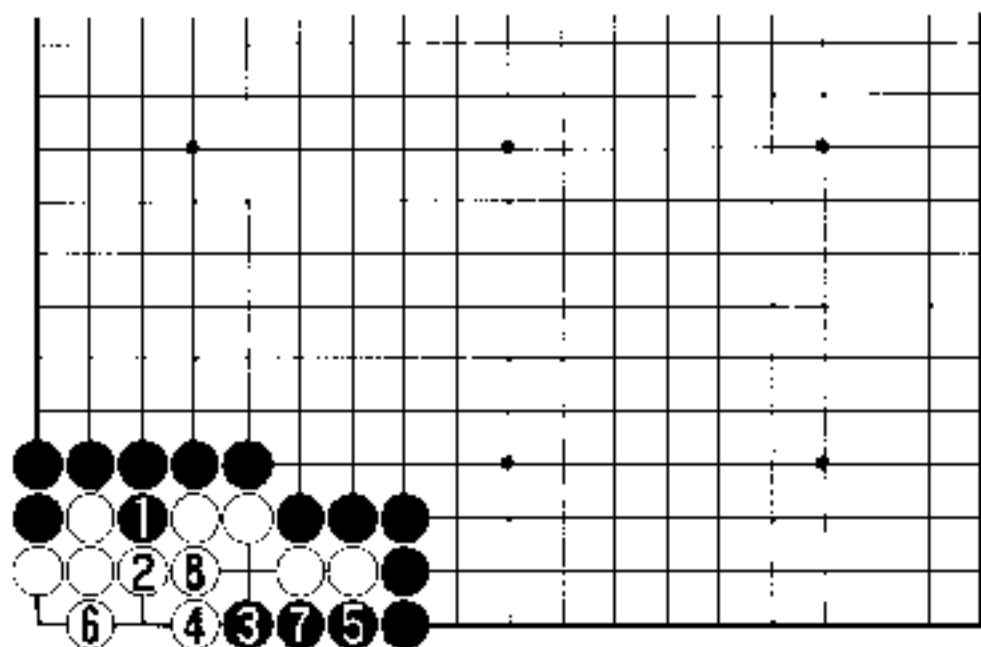


图 1 (10 分)

问题 5 解答

官子 1(图 1)

正解(10 分)

黑 1 冲, 白 2 挡时, 黑 3 可以点, 以下至白 8, 白棋只有 2 目, 且两个白子还在黑棋嘴里。

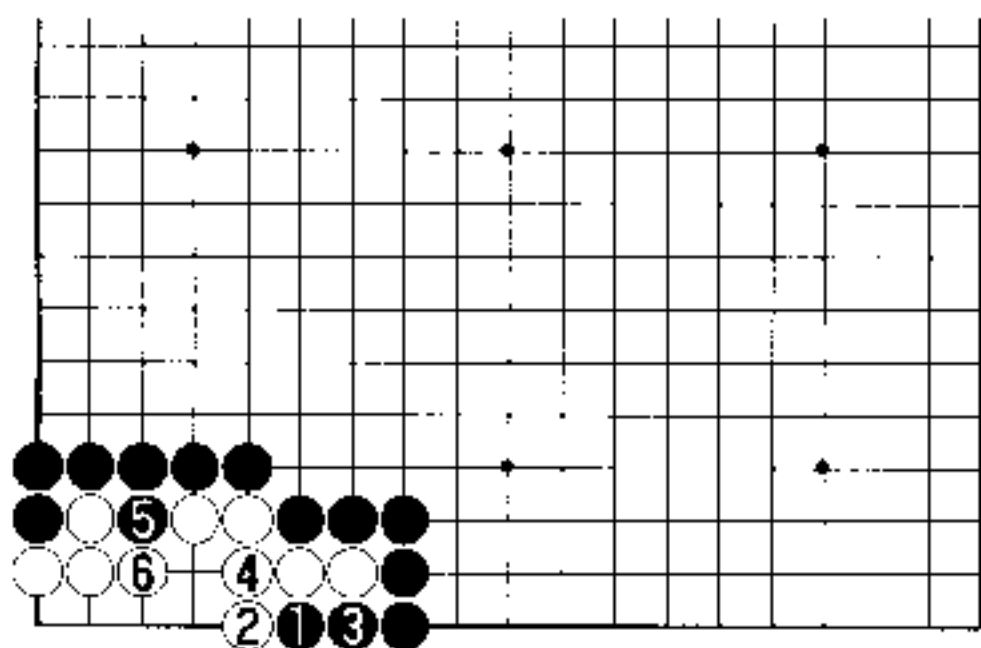


图 2 (0 分)

(图 2)

失败(0 分)

黑 1 虽看似手筋, 但以下进行至白 6, 白棋可成空 5 目。

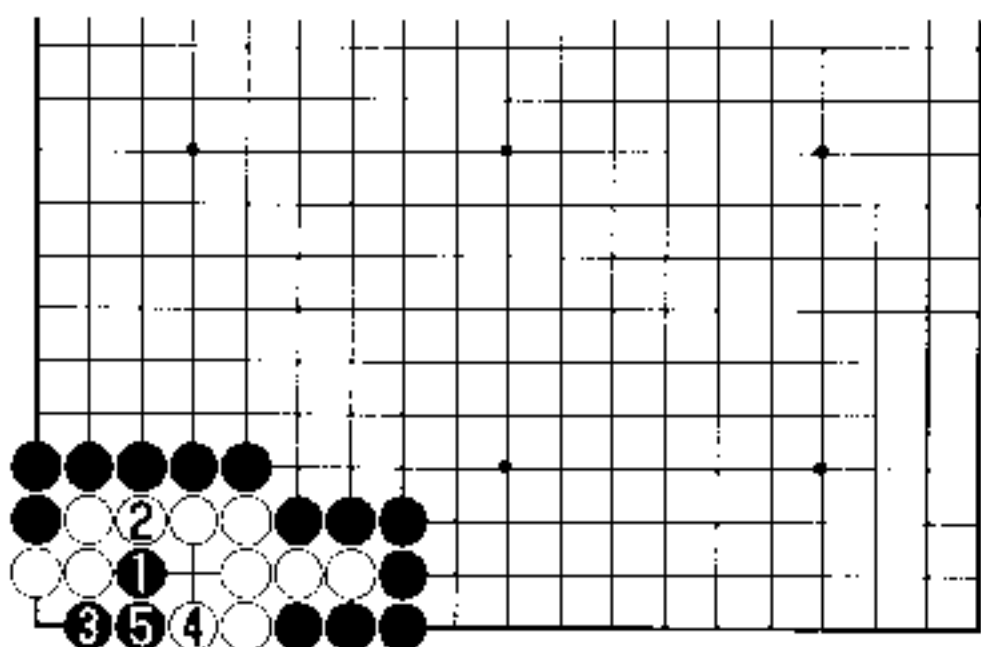


图 3 (变化图)

(图 3)

变化图

在(图 2)的进行中, 黑 1、3 若寻求变化, 则至黑 5, 黑棋虽可下成共活, 但黑棋是后手。

问题
6

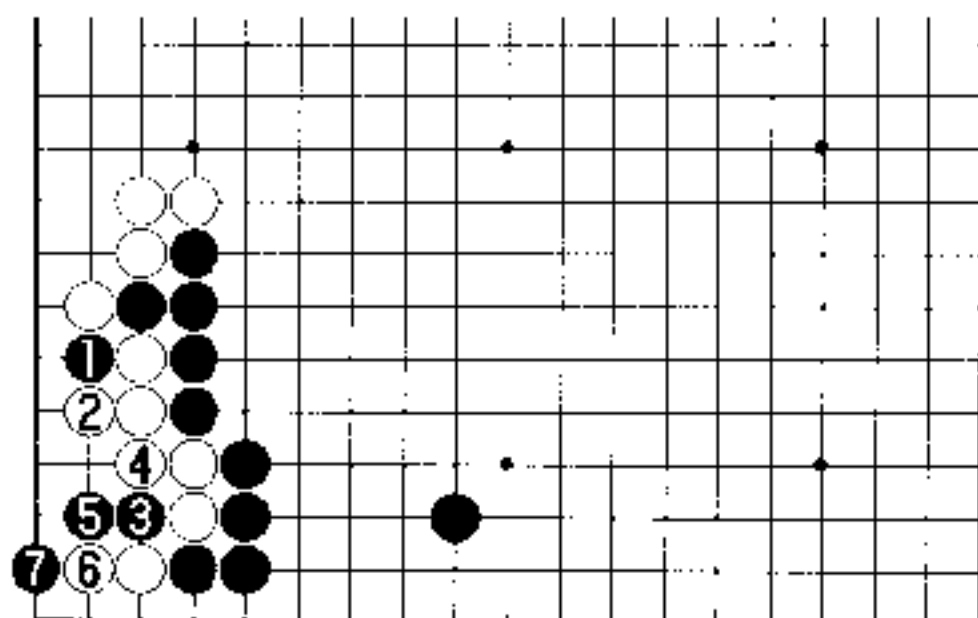


图 1 (10 分)

问题 6 解答

官子 2(图 1)

正 解(10 分)

黑 1 断是官子手筋,白 2 时,黑 3 以下至黑 7, 黑棋可以利用白棋的不入气而吃住白二子。

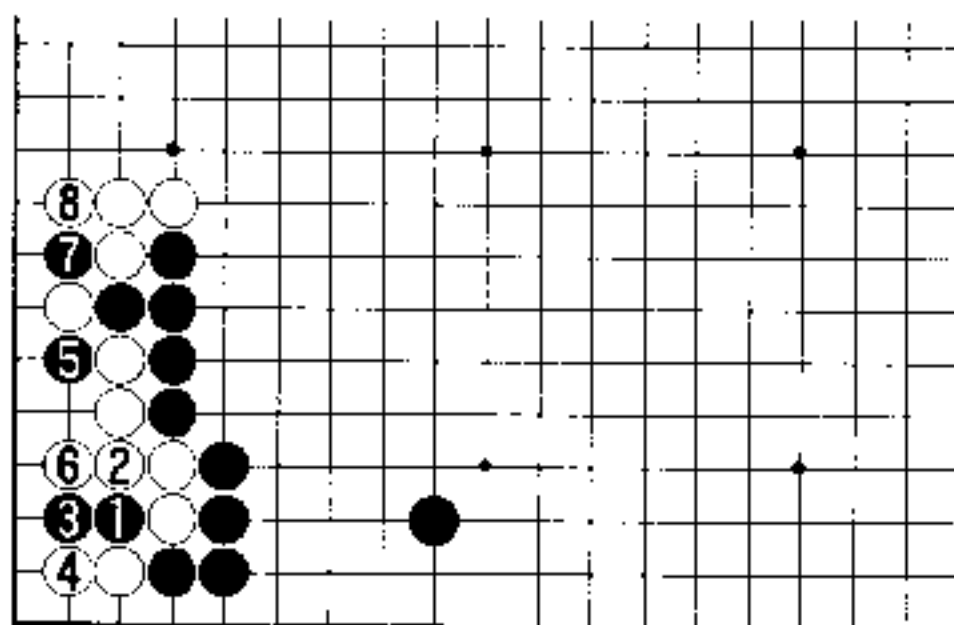


图 2 (0 分)

(图 2)

黑棋失败(0 分)

黑 1 先断打, 以下至黑 5 时, 白 6、8 可以放弃一子, 黑棋失败。

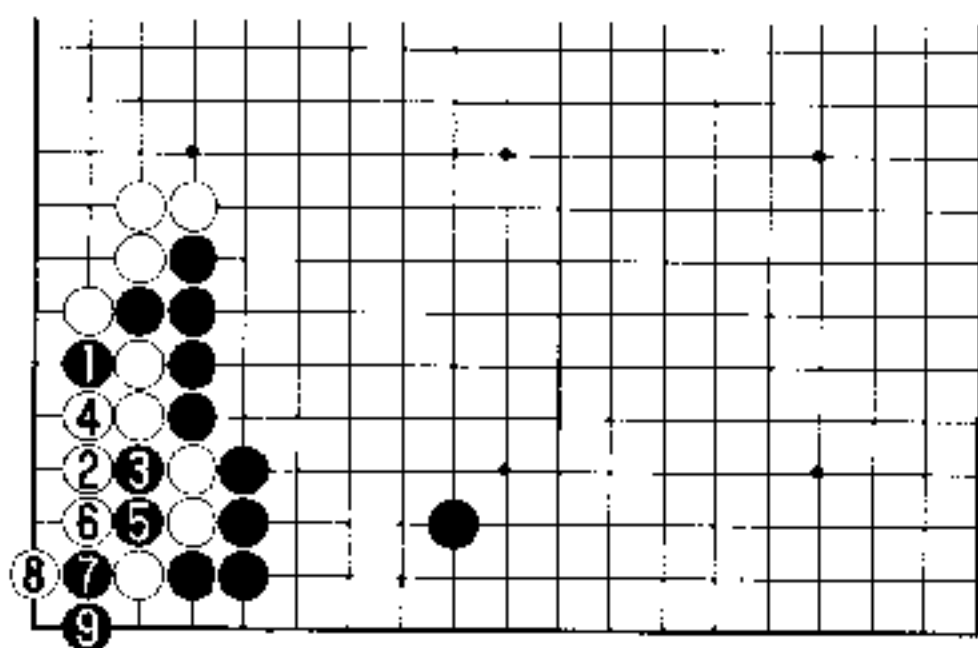


图 3 (变化图)

(图 3)

变化图

黑 1 时, 白 2 如果尖, 黑 3 扑是手筋, 以下至黑 9, 结果与(图 1)大同小异。

问题
7

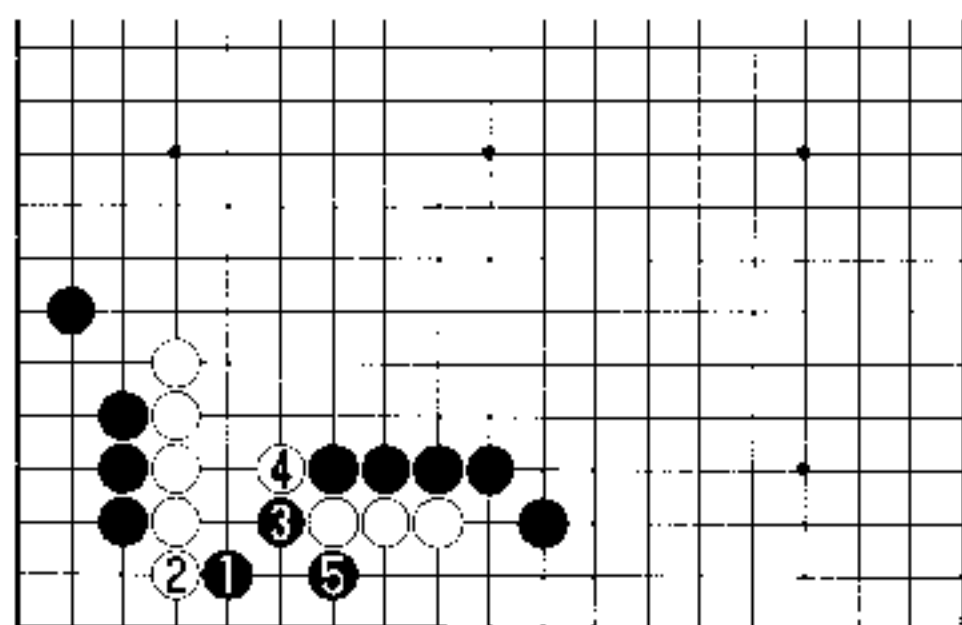


图 1 (10 分)

问题 7 解答

手筋 1(图 1)

正解(10分)

黑 1 点是急所，白 2 如果立下，黑 3 扳，然后黑 5 虎，黑棋可以吃住白棋三子。

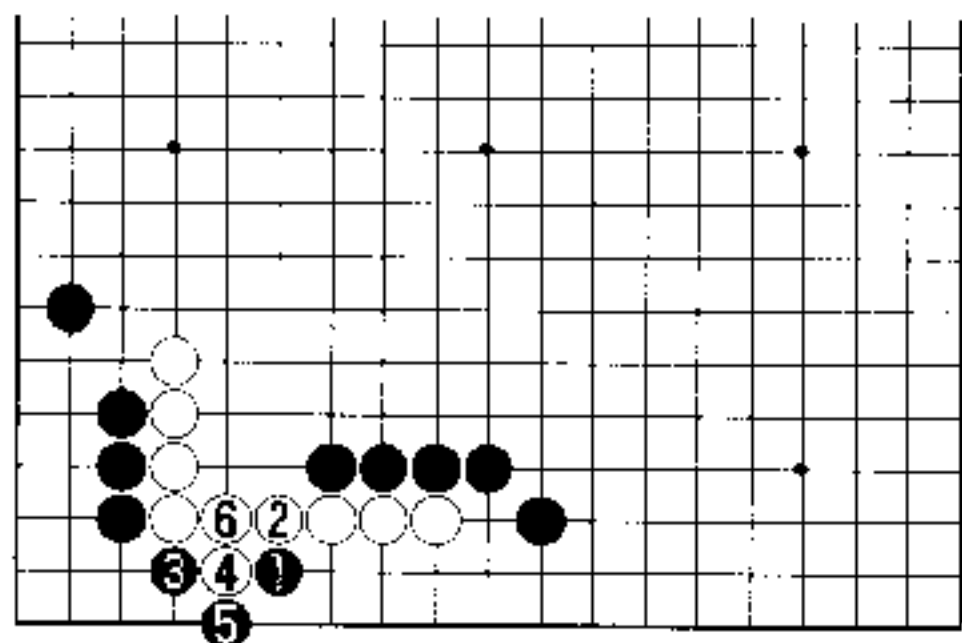


图 2 (0 分)

(图 2)

失败(0分)

黑 1 点虽然也是一种下法，但以下进行至白 6，白棋的眼形很丰富。

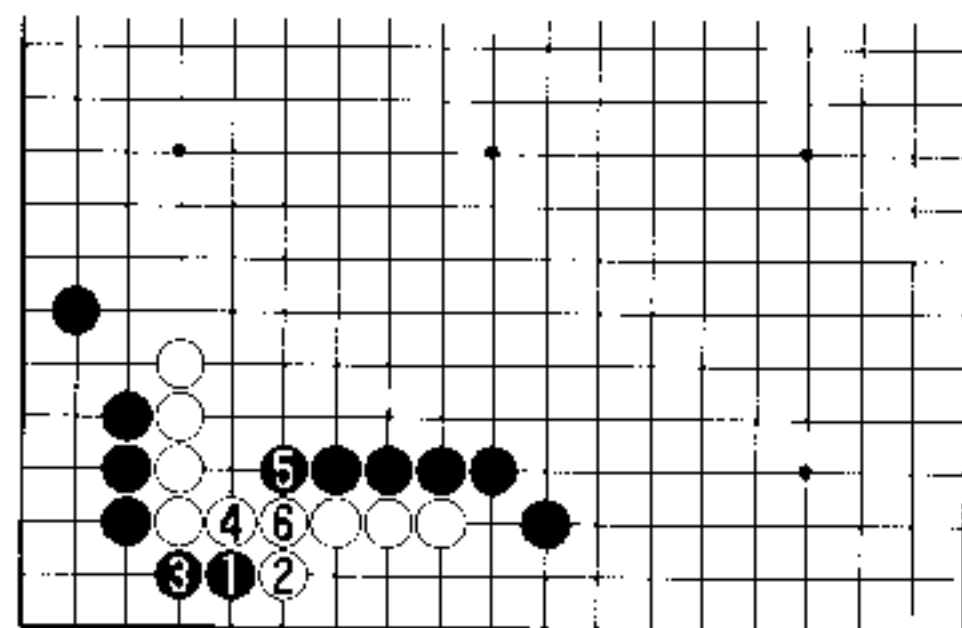


图 3 (变化图)

(图 3)

变化图

黑 1 点时，白 2 如果挡，黑 3 渡过很好，白 4 虎时，黑 5 与白 6 交换，白棋整体受攻。

问题
8

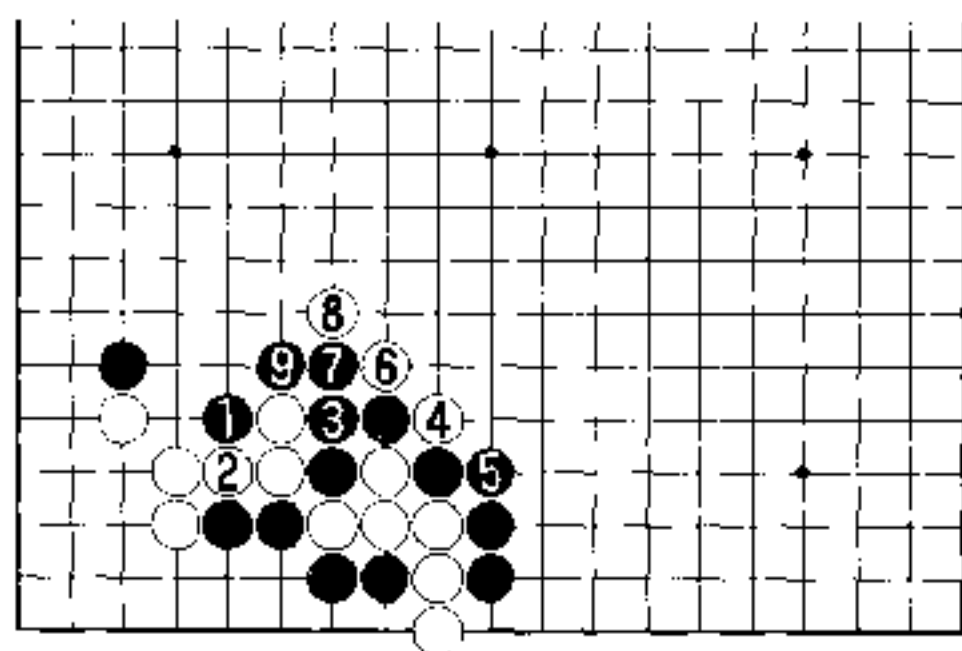


图 1 (10 分)

问题 8 解答

手筋 2(图 1)

正解(10 分)

黑 1 是巧妙的引征,白 2 如果阻挡,黑 3 连接,以下至黑 9,白棋已无法征吃黑棋。

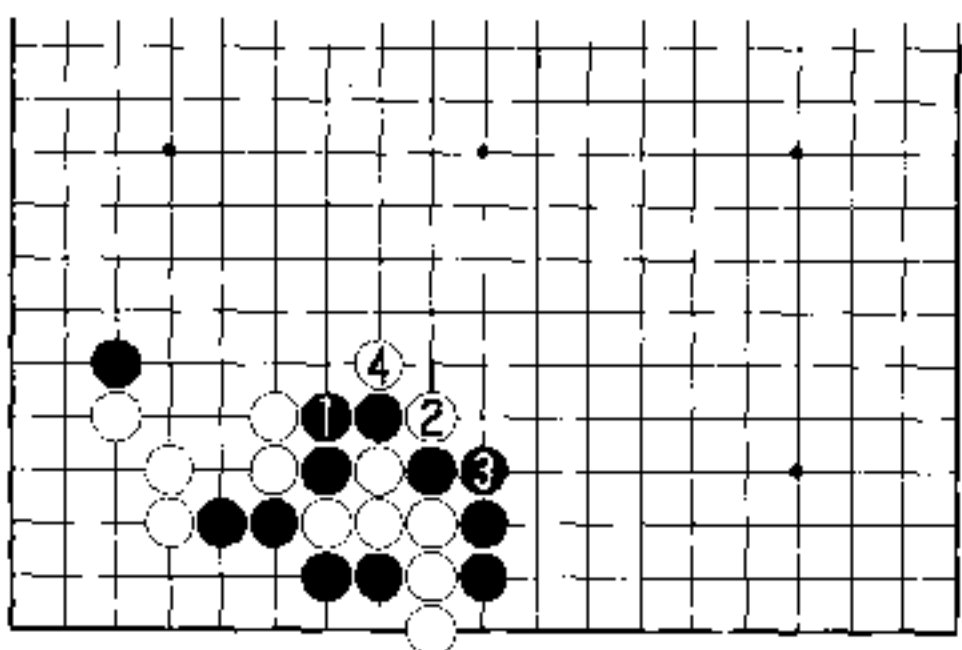


图 2 (0 分)

(图 2)

失败(0 分)

黑 1 连接,被白 2、4 连续打吃之后,黑棋难免被征吃。

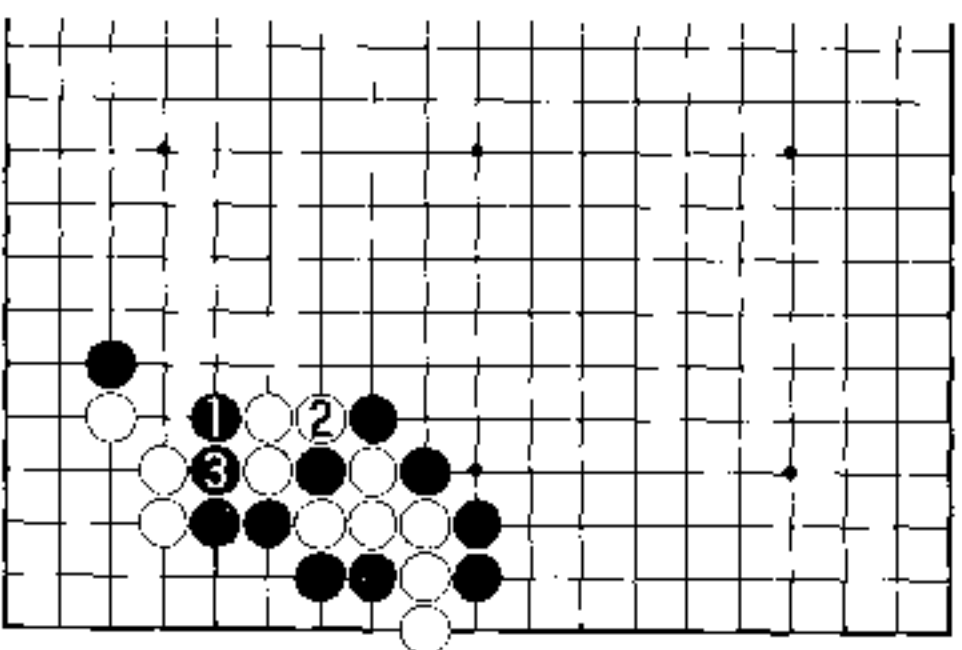


图 3 (变化图)

(图 3)

变化图

黑 1 时,白 2 如果提子,黑 3 连接之后,黑棋成功出头。

问题
9

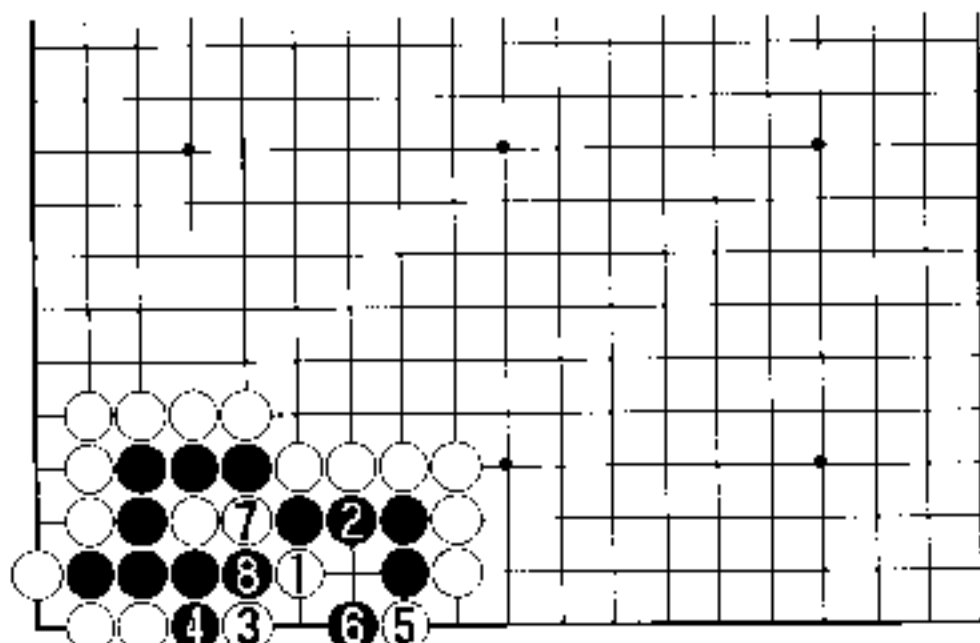


图 1 (10 分)

问题 9 解答

死活 1(图 1)

正解(10分)

白 1 是棋形的急所,黑 2 只好连接,白 3 尖是绝妙的手筋,以下至黑 8,黑棋可提去白棋二子。

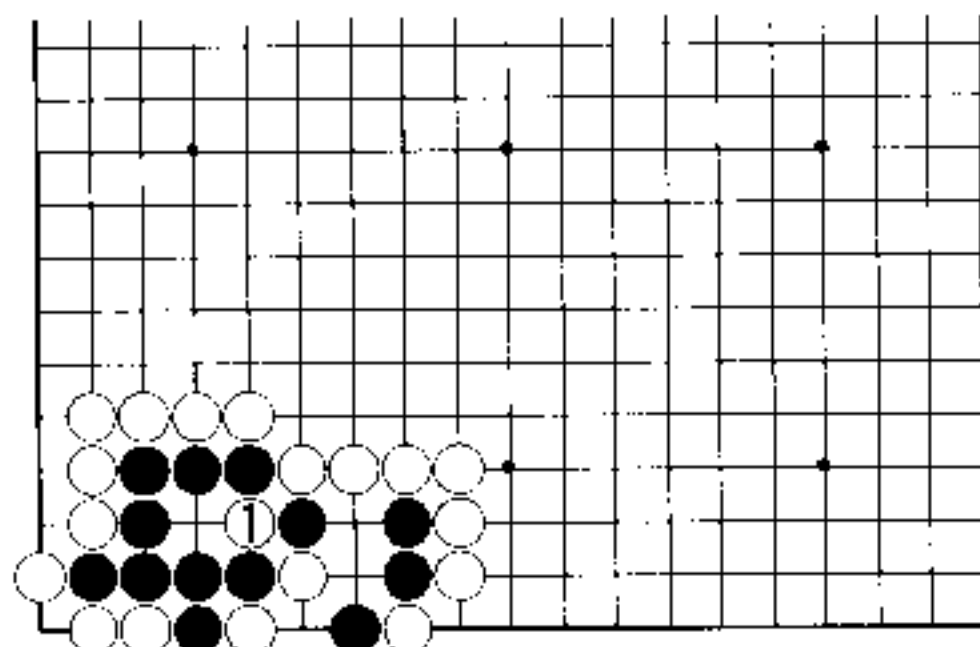


图 2 (正解续)

(图 2)

正解续

续(图 1),其后白 1 扑,黑棋难免一死。

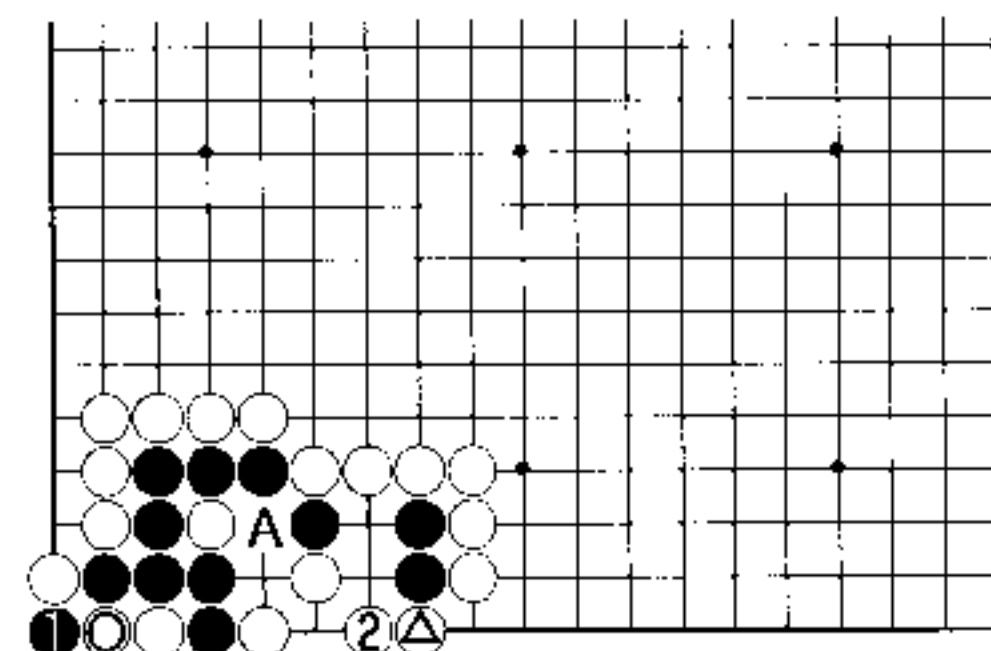


图 3 (变化图)

(图 3)

变化图

白⊗扳时,黑 1 提子,白 2 则是冷静的好棋。其后 A 位和⊙位的棋必居其一,黑棋同样不能活。

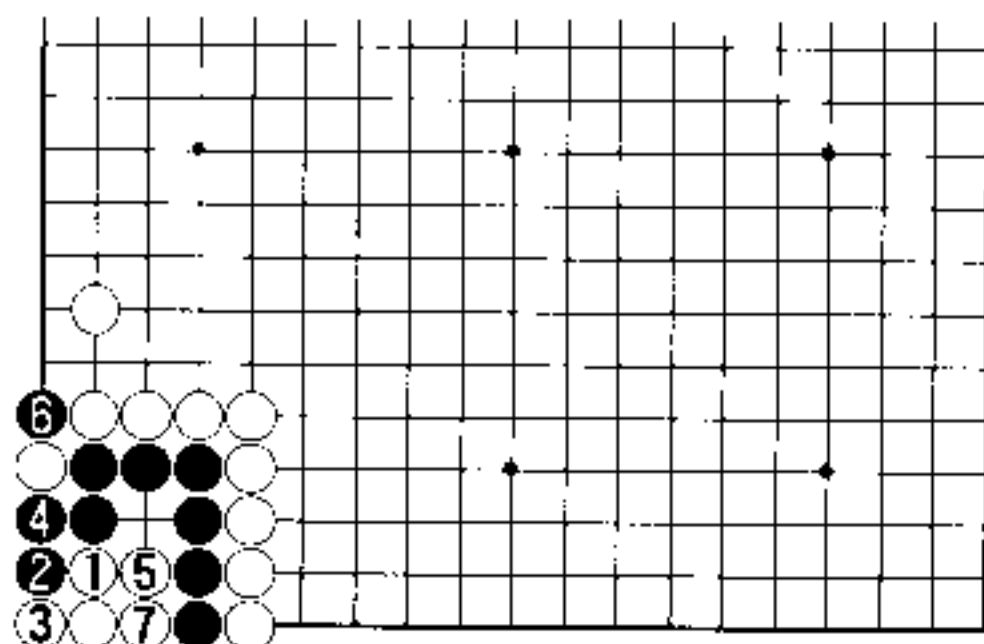
问题
10

图1 (10分)

问题 10 解答

死活 2(图 1)

正解(10分)

白1顶,其后白3打吃利用黑棋的不入气,以下至白7,白棋可以吃住黑棋。

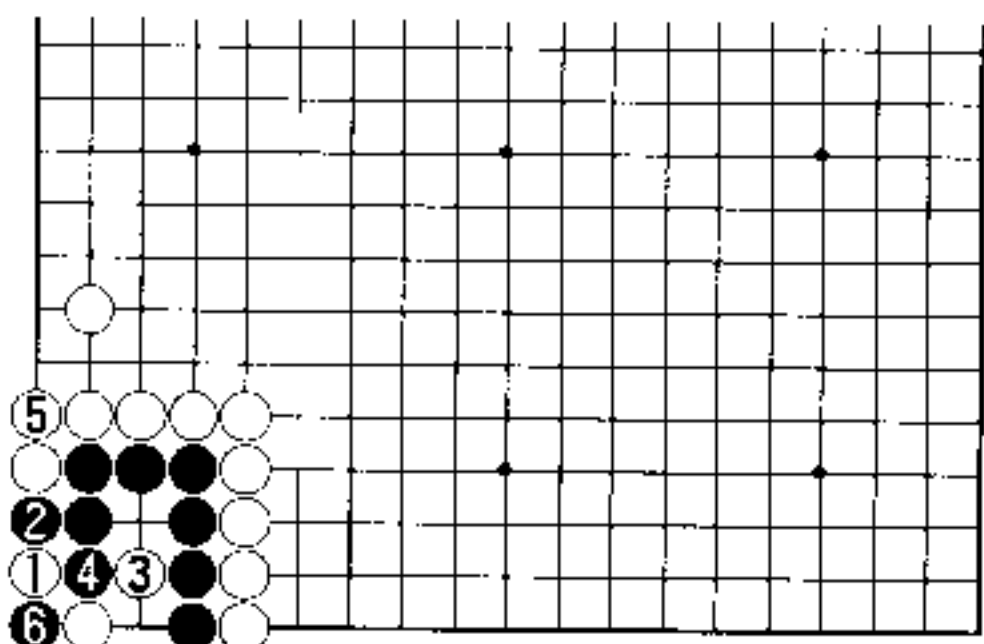


图2 (0分)

(图 2)

白棋失败(0分)

白1点虽然看似急所,但黑2以下至黑6,双方下成打劫,白棋失败。

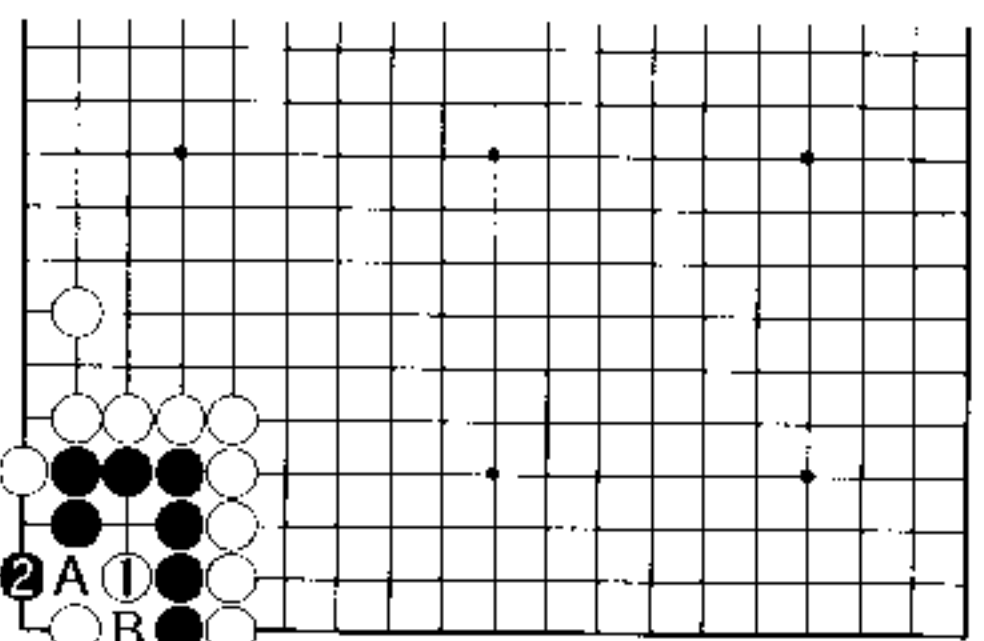


图3 (0分)

(图 3)

失败(0分)

白1尖时,黑2也尖,双方可下成共活。以后白A时,黑可B,白B时,黑可A。